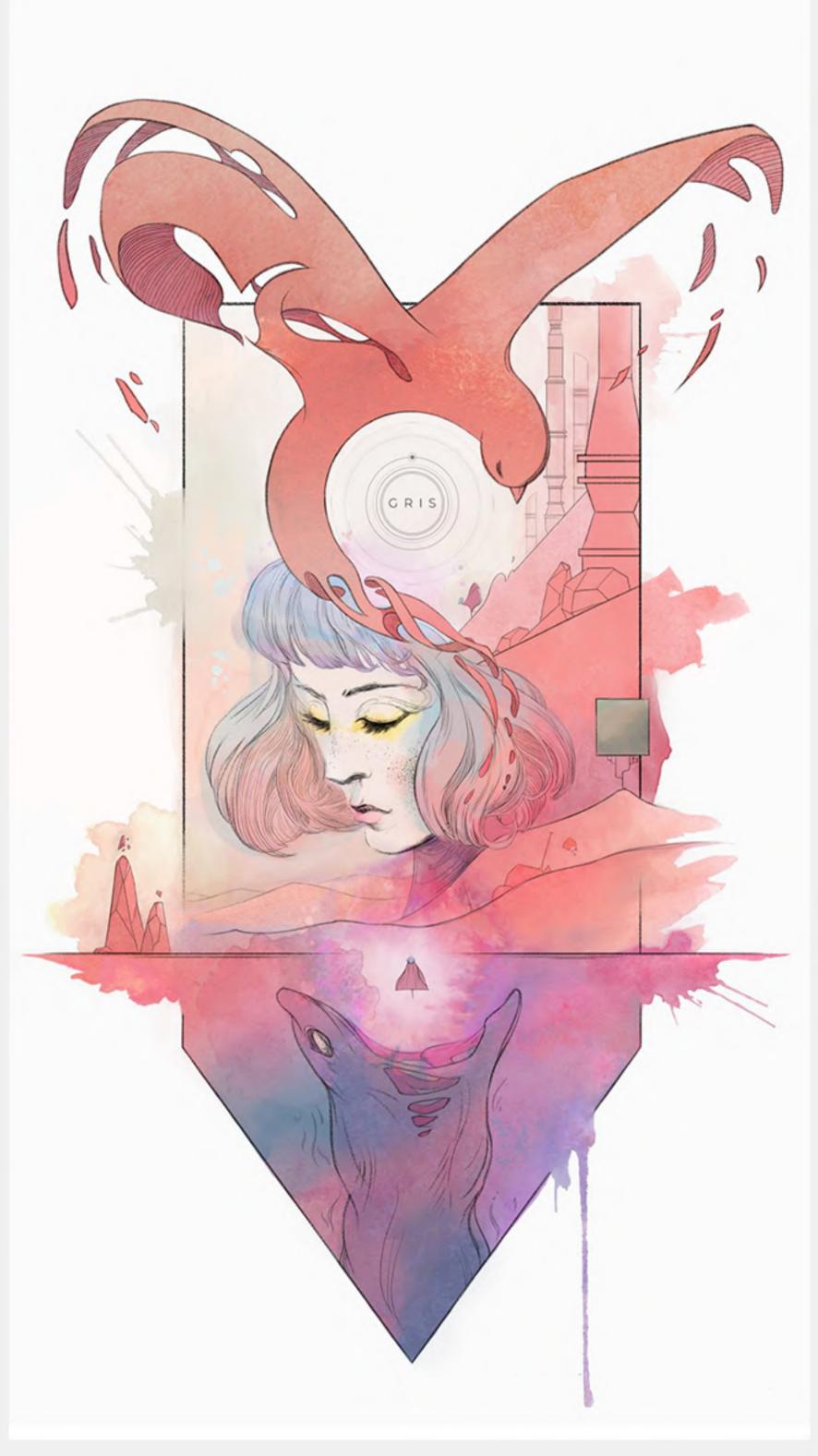


2D-художник портфолио

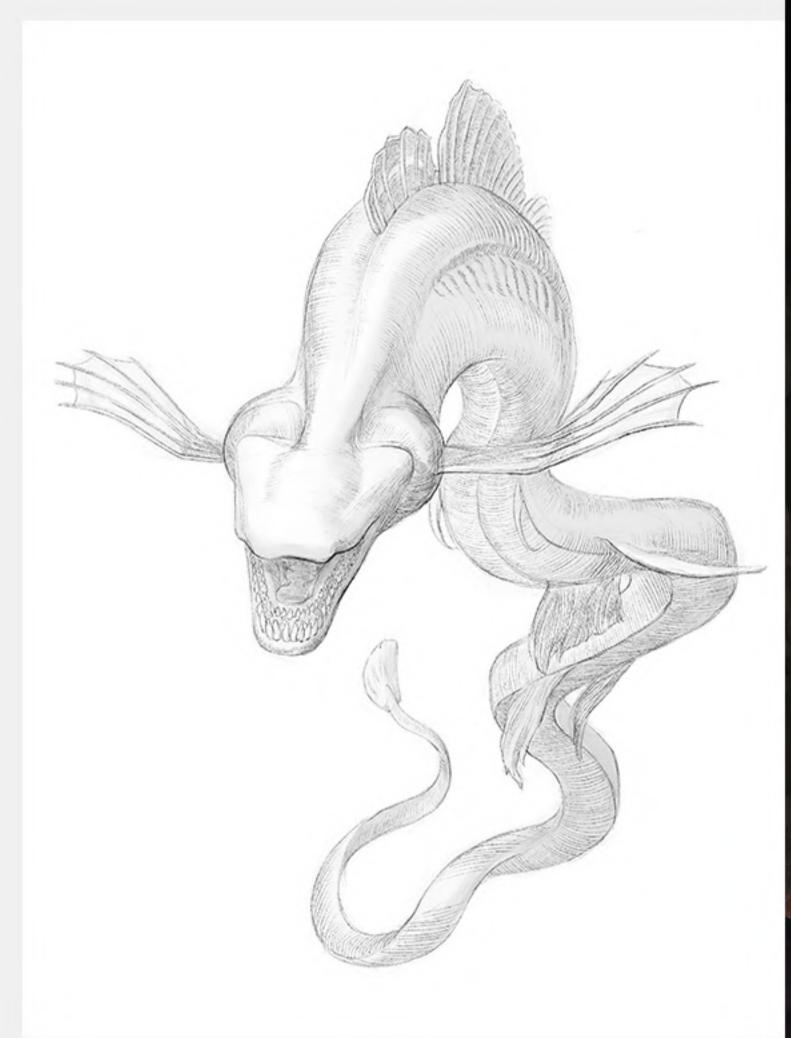












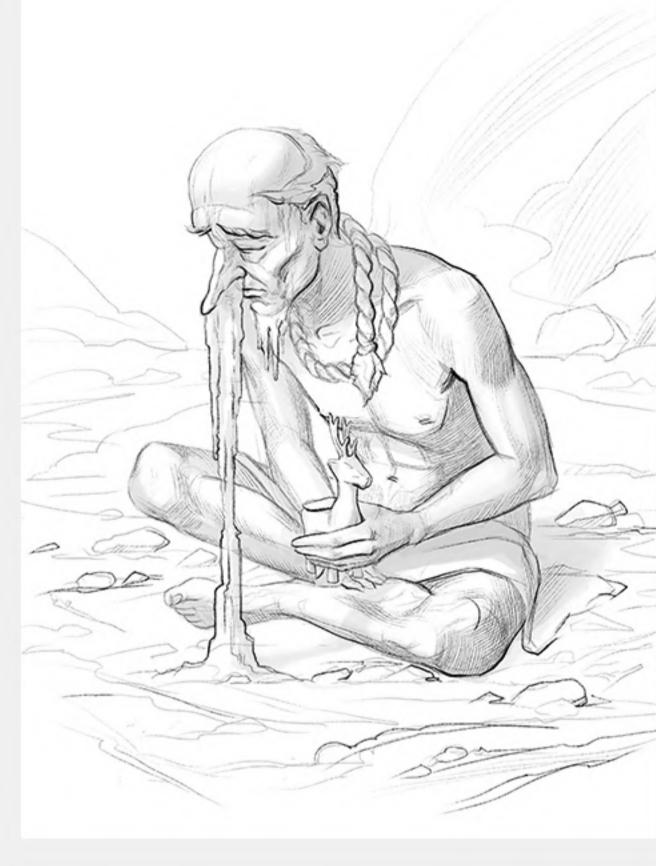




КОНЦЕПТ АРТ ПЕРСОНАЖЕЙ





























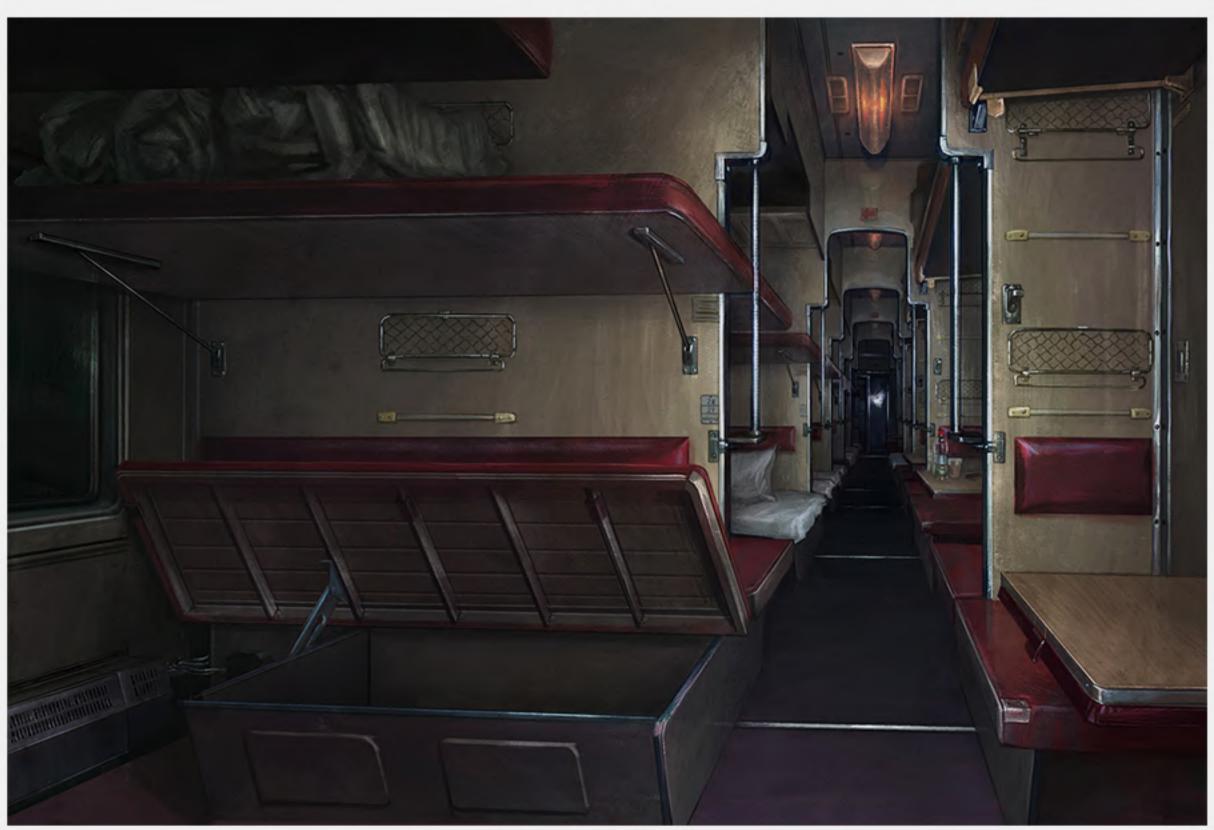


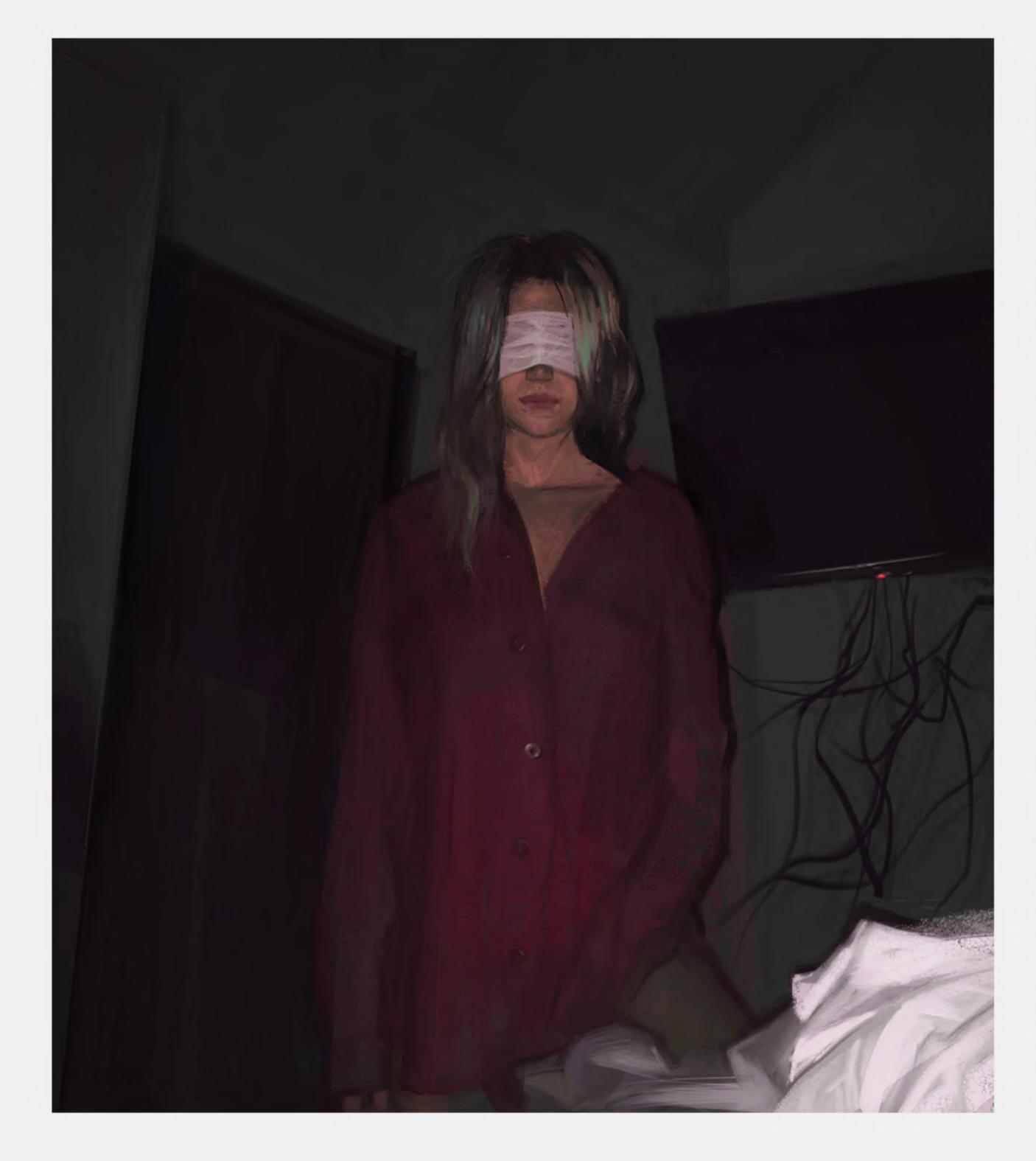




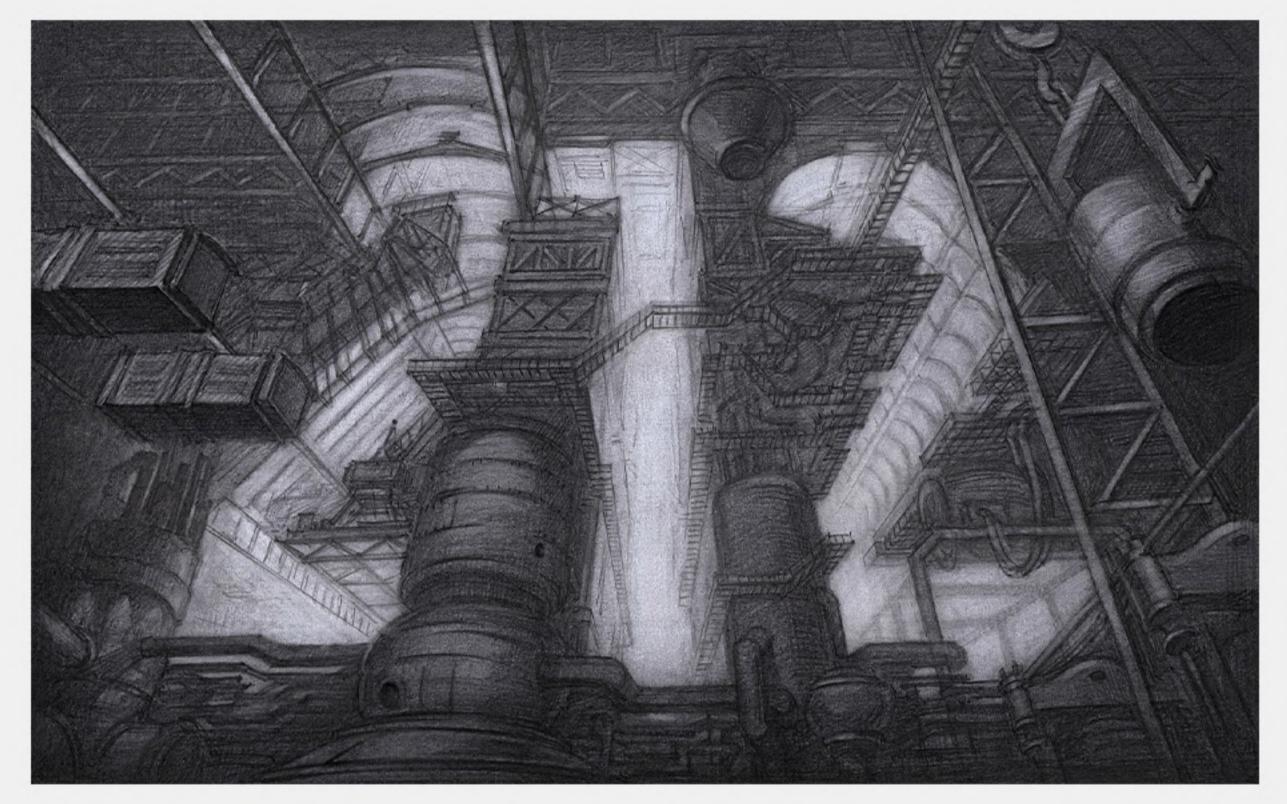








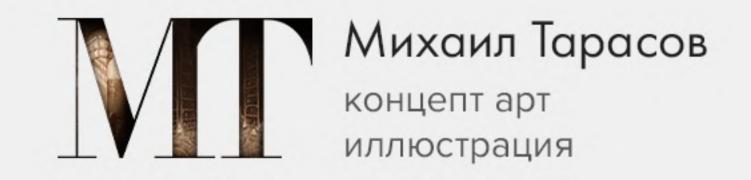












МИХАИЛ ТАРАСОВ

email GRAFIT2122@GMAIL.COM

instagram @GRAFIT2122

сайт **GRAFIT212.GITHUB.IO**

| ОБО МНЕ | Концепт-художник и иллюстратор. Работал над игровыми проектами, иллюстрациями для печати и цифровых медиа. Также имею большой опыт работы с традиционными материалами. Свободно рисую от руки, создаю концепты персонажей и |
|-------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| | окружения. Всегда рад исследовать новые направления. |
| НАВЫКИ | Концепт арт персонажей |
| | Концепт арт окружения |
| | Иллюстрация |
| | Промо арт |
| | UI, иконки |
| | Традиционное рисование |
| ПРОГРАММЫ | Adobe Photoshop (профессиональный) |
| | Adobe Illustrator (профессиональный) |
| | Procreate (профессиональный) |
| | Autodesk 3DS Max (базовый) |
| | Blender (базовый) |
| | Unreal Engine 4 (базовый) |
| | Unity (базовый) |
| ОБРАЗОВАНИЕ | Московский государственный академический художественный институт им. В.И. Сурикова |
| | Московский академический художественный лицей при Российской академии художеств |
| ЯЗЫКИ | Русский |
| | Английский |