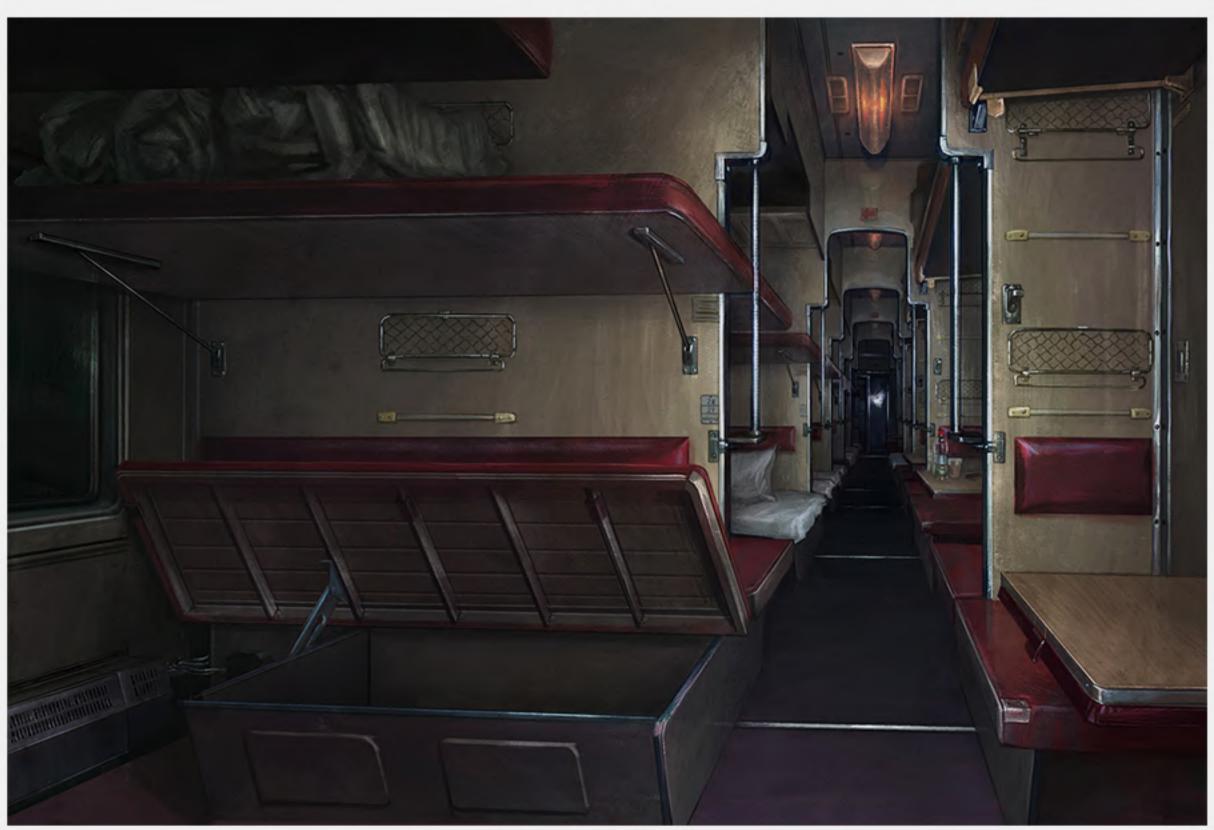


2D-художник портфолио











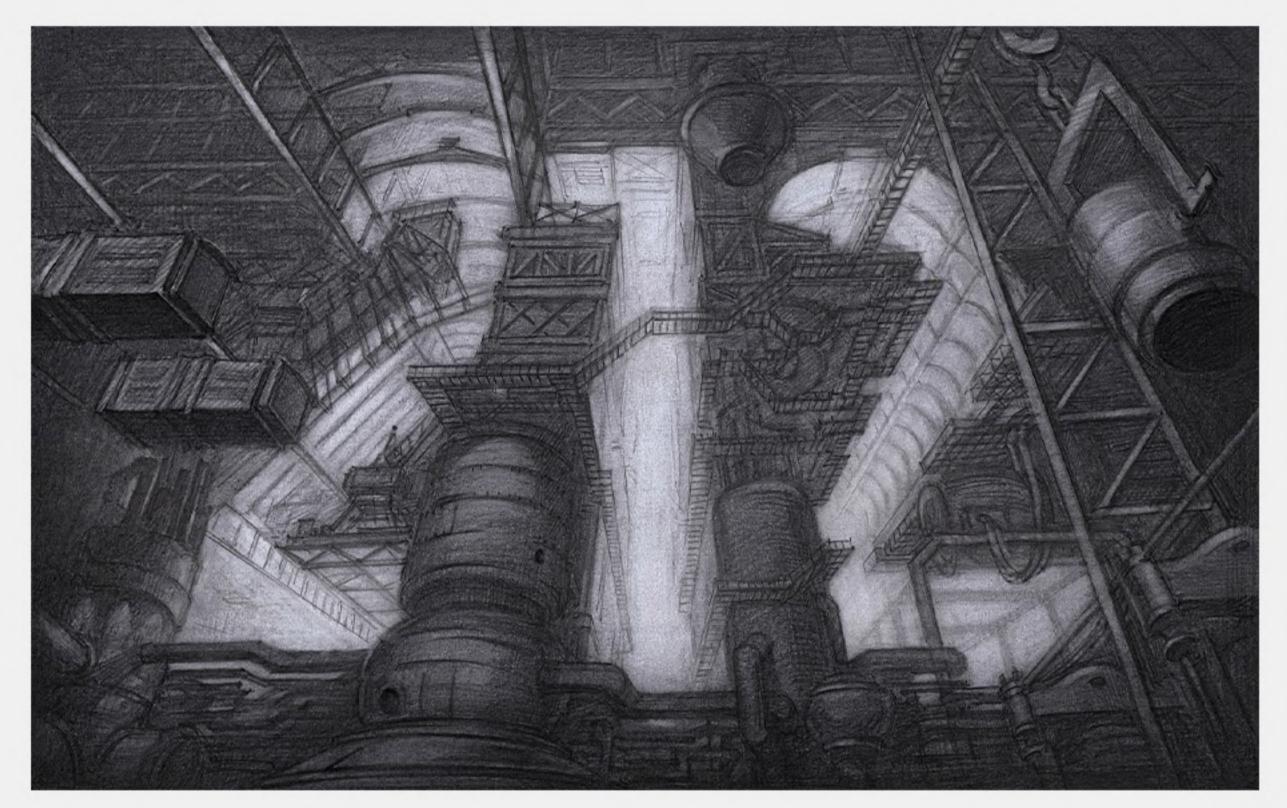










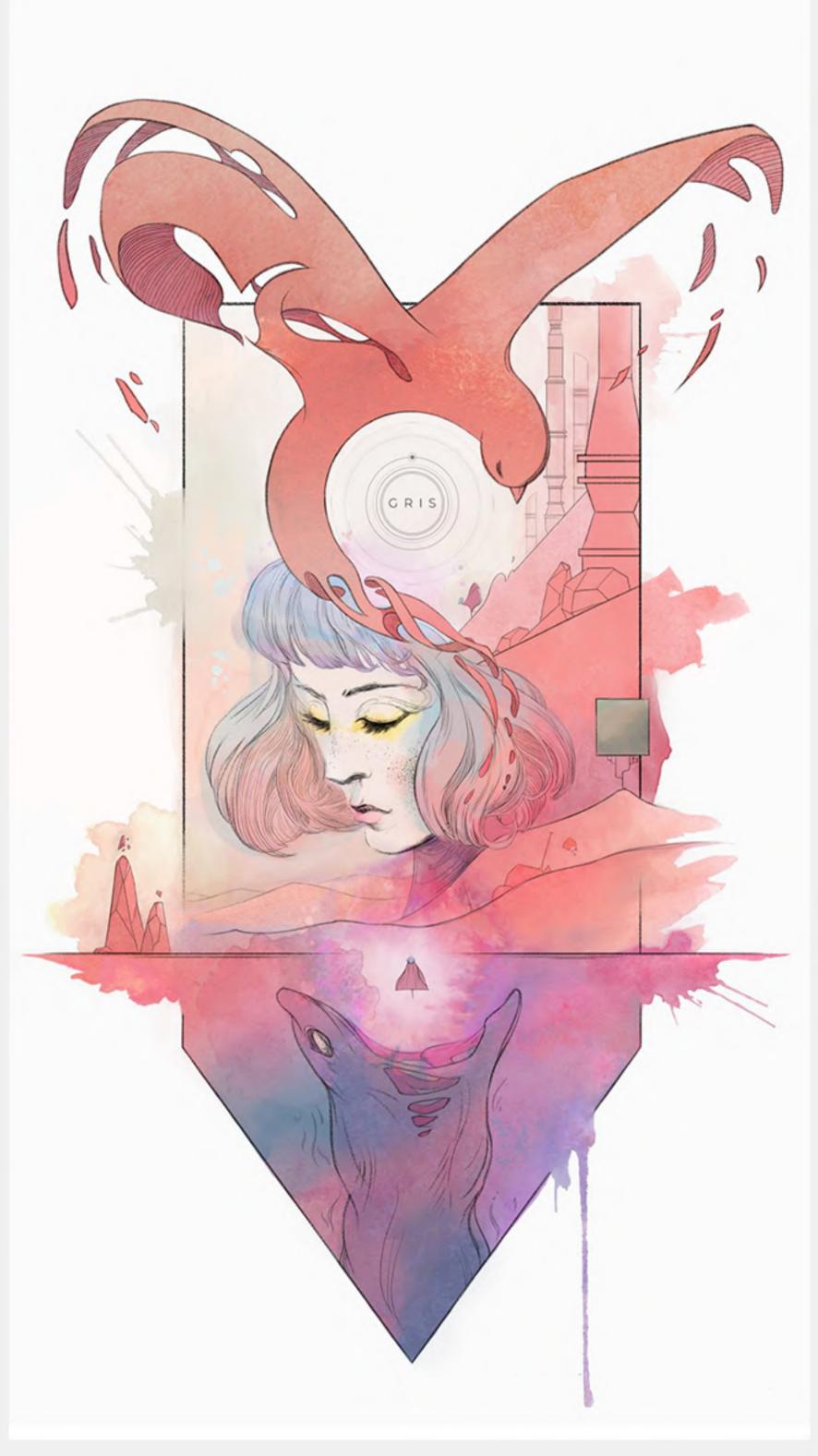


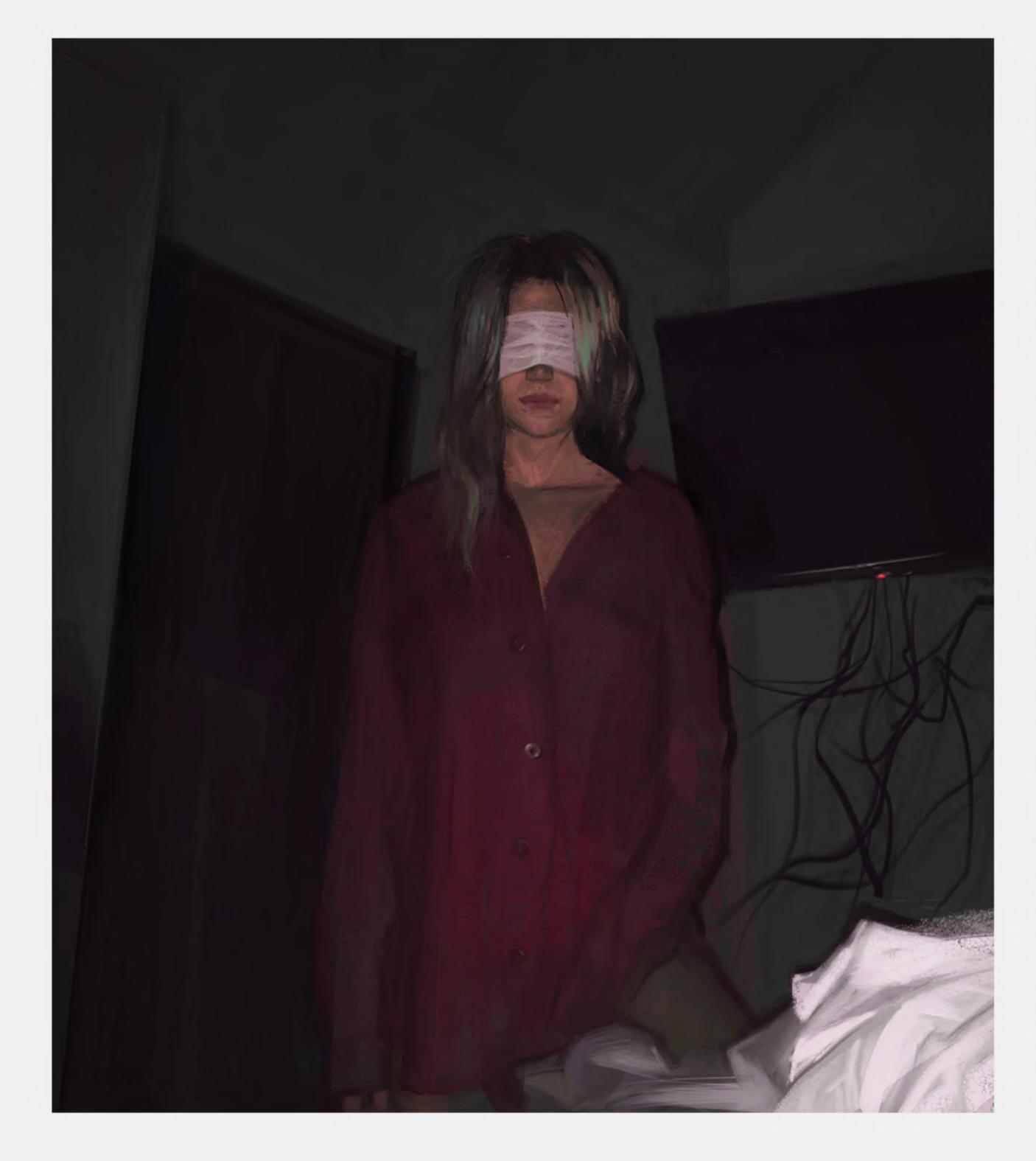




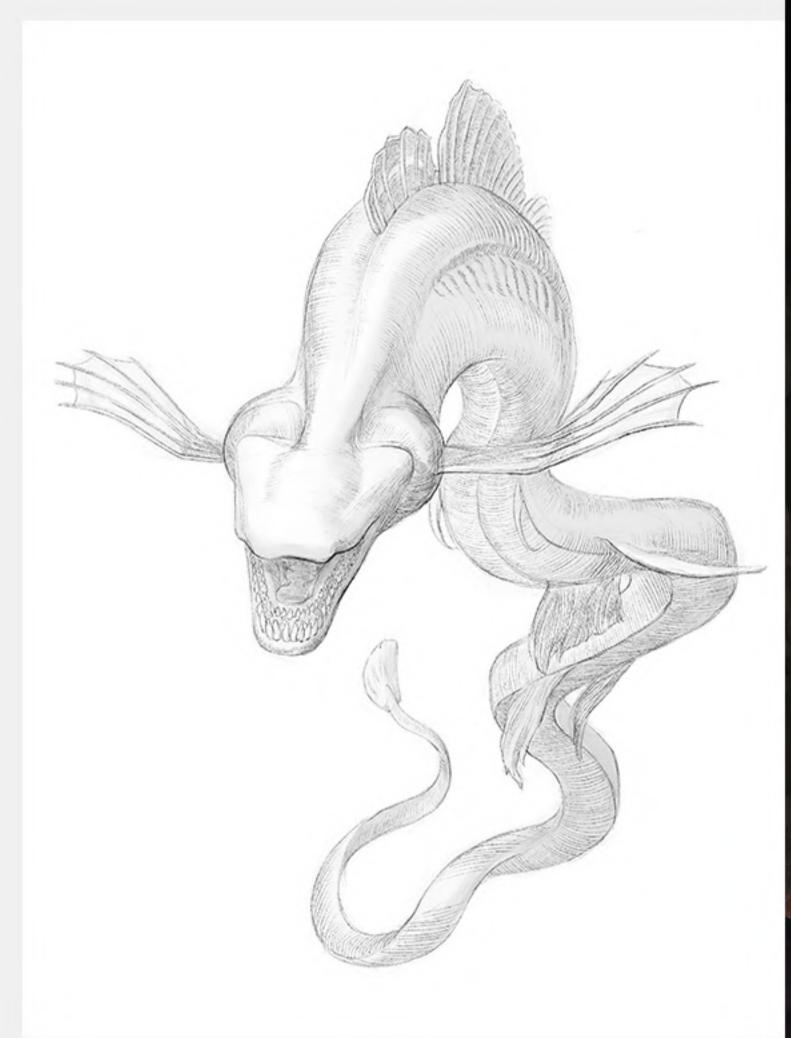












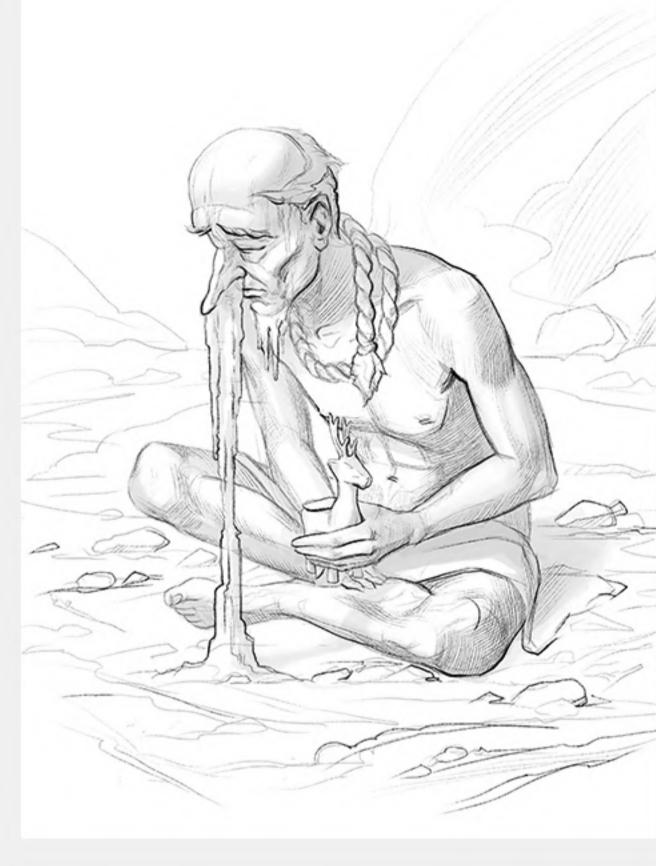




КОНЦЕПТ АРТ ПЕРСОНАЖЕЙ







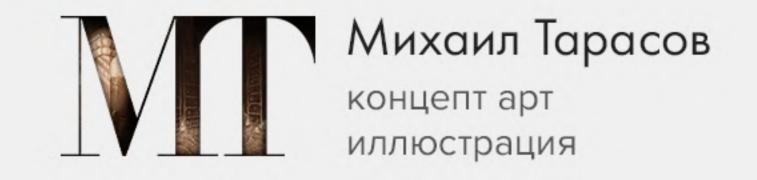












Михаил Тарасов

email GRAFIT2122@GMAIL.COM

instagram @GRAFIT2122

сайт GRAFIT212.GITHUB.IO

ОБО	MH	łΕ

Концепт-художник и иллюстратор с опытом работы более 5 лет. Работал над игровыми проектами, иллюстрациями для печати и цифровых медиа. Также имею большой опыт работы с традиционными матералами. Свободно рисую от руки, создаю высоко детализированные концепты персонажей и окружения. Крайне внимательно отношусь к своей работе.

НАВЫКИ

Концепт арт персонажей Концепт арт окружения Иллюстрация Промо арт UI, иконки

Традиционное рисование

ПРОГРАММЫ

Adobe Photoshop (профессиональный)
Adobe Illustrator (профессиональный)
Procreate (профессиональный)
Autodesk 3DS Max (базовый)
Blender (базовый)

Unreal Engine 4 (базовый)

Unity (базовый)

ОБРАЗОВАНИЕ

Московский государственный академический художественный институт им. В.И. Сурикова Московский академический художественный лицей при Российской академии художеств

ЯЗЫКИ

Русский

Английский (базовый)