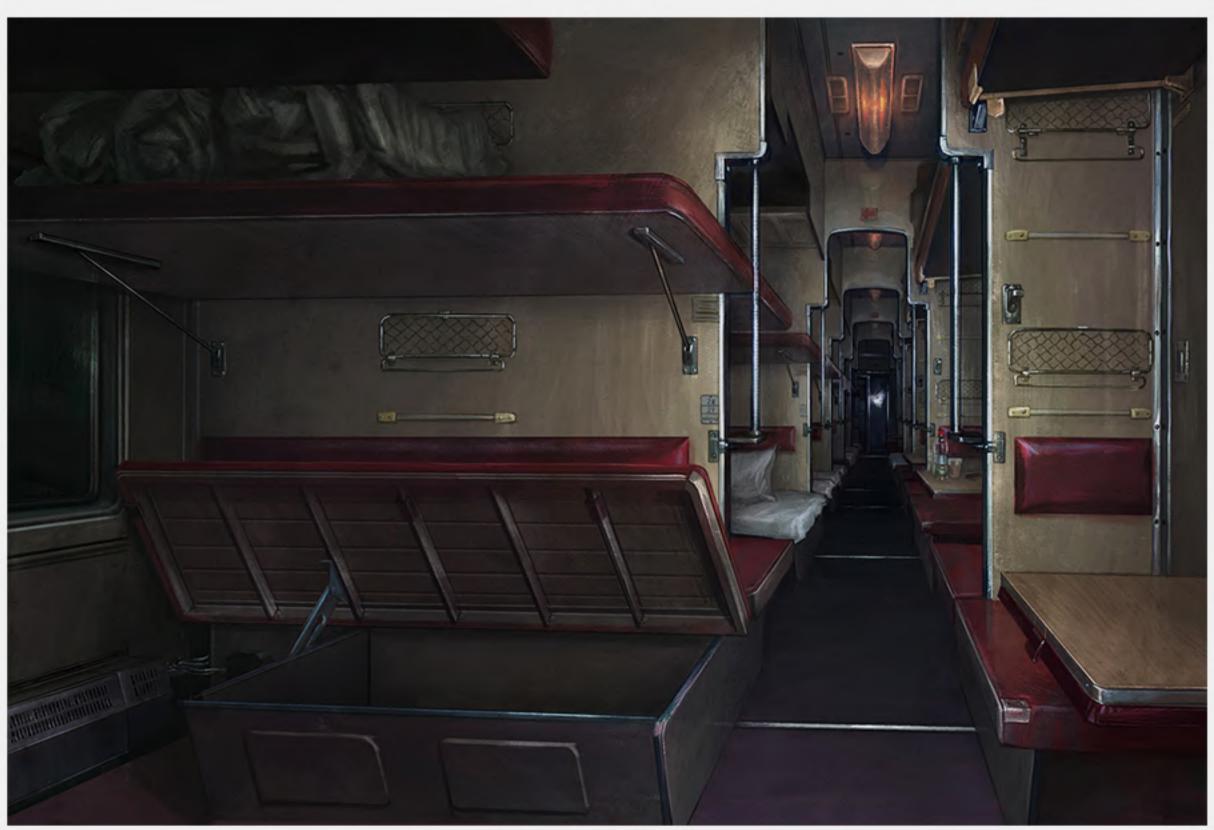


2D-художник портфолио



















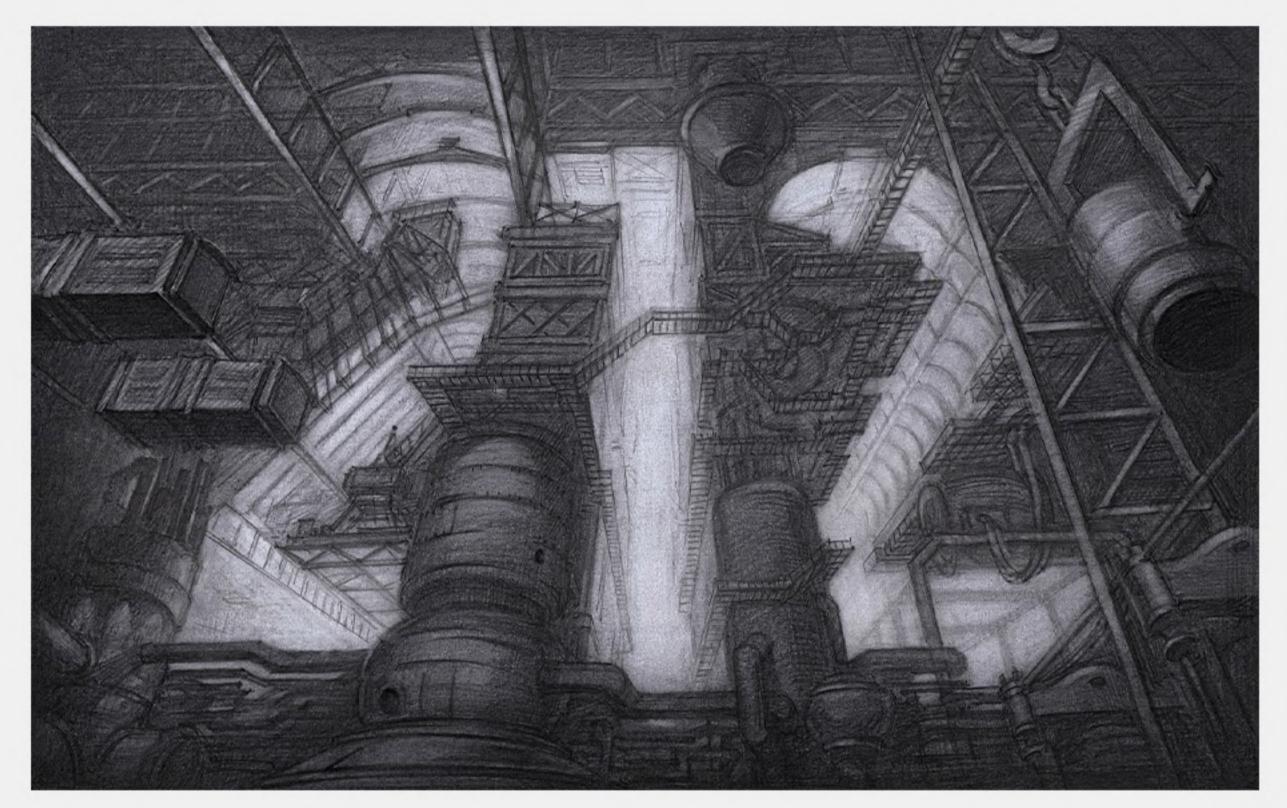










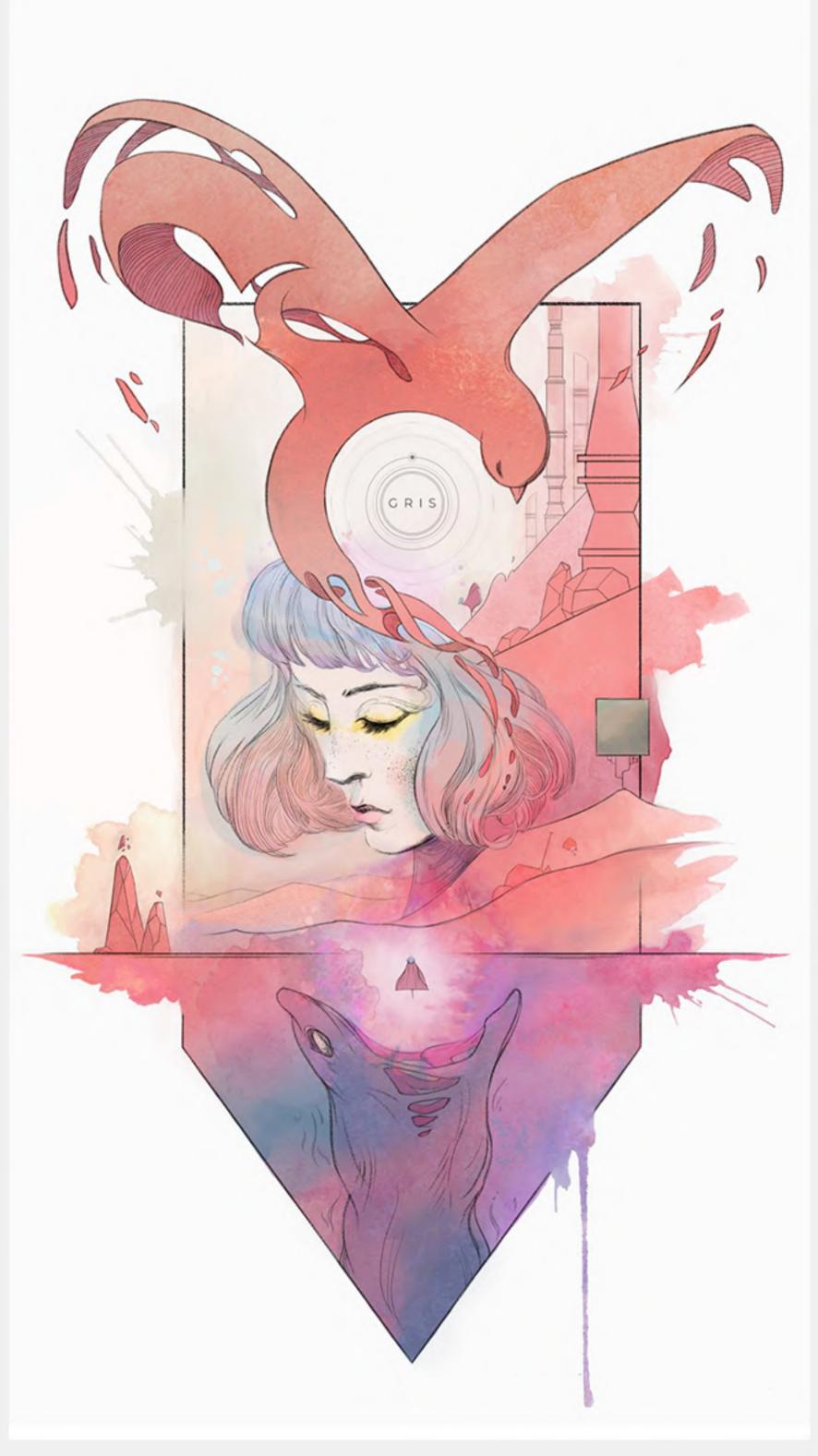


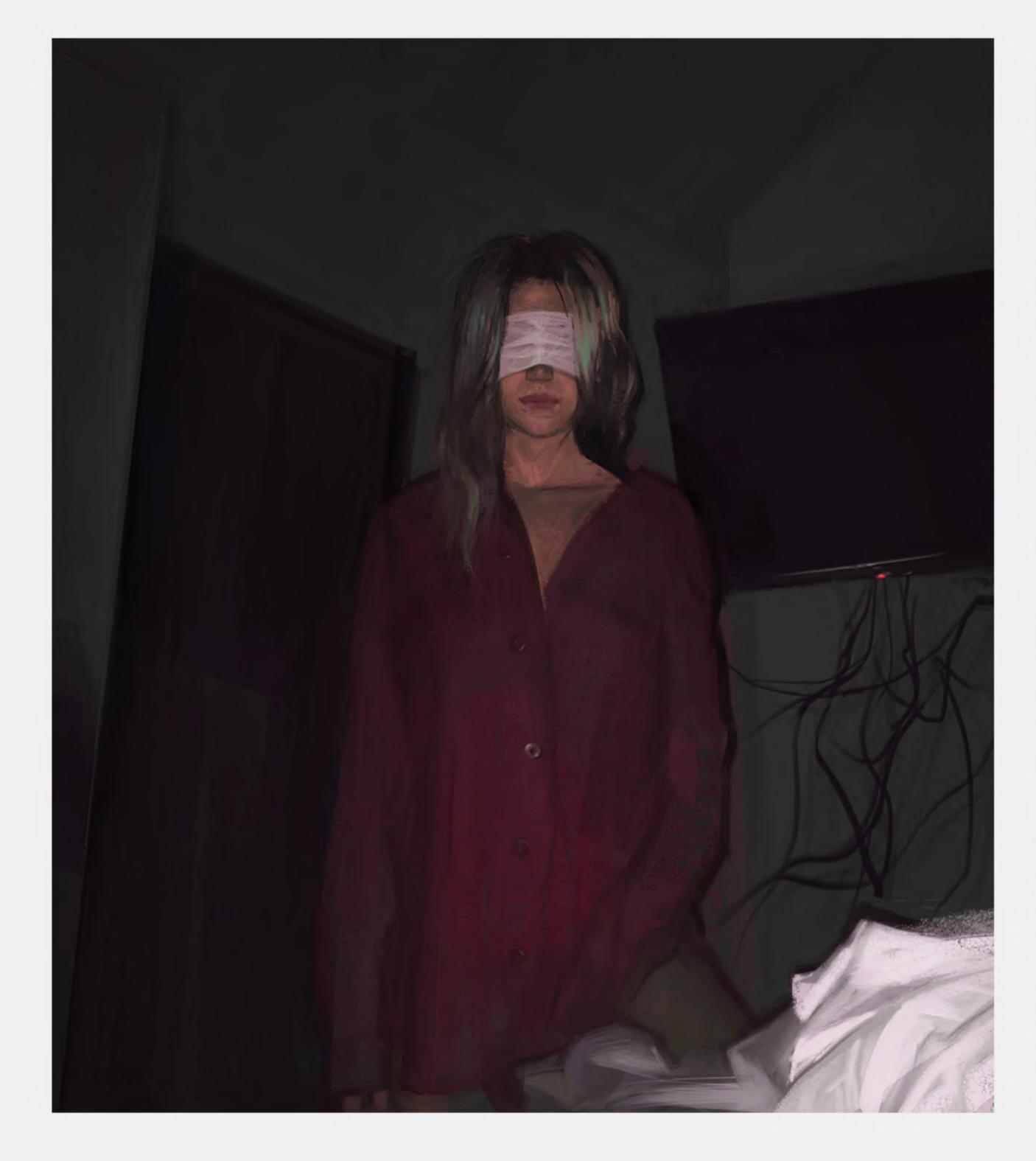




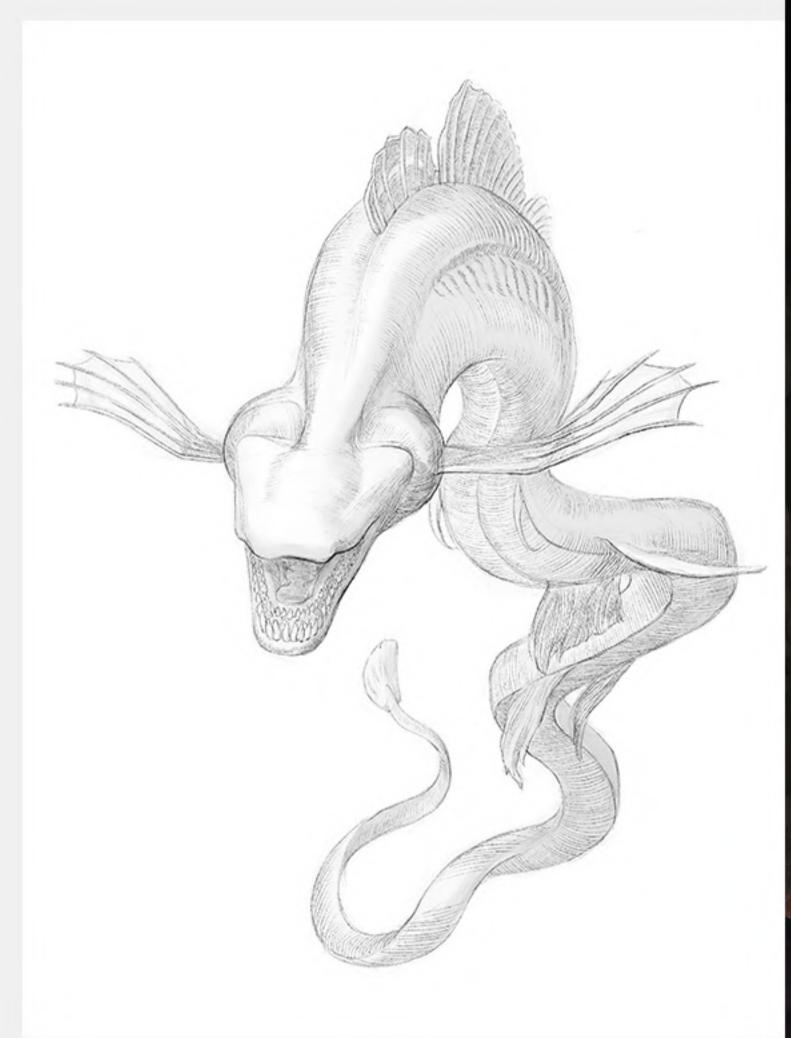












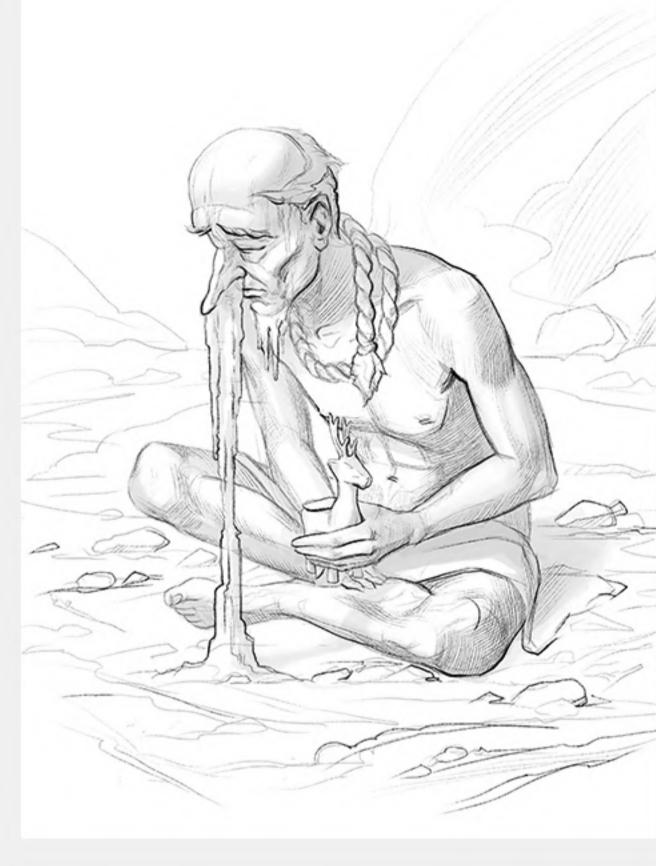




КОНЦЕПТ АРТ ПЕРСОНАЖЕЙ







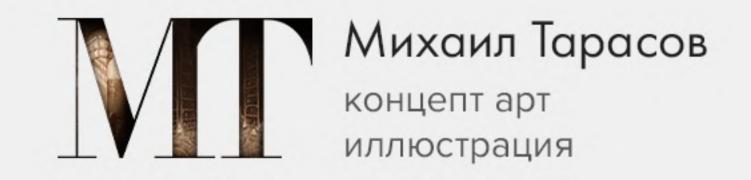












Английский

МИХАИЛ ТАРАСОВ

email GRAFIT2122@GMAIL.COM

instagram @GRAFIT2122

сайт **GRAFIT212.GITHUB.IO**

ОБО МНЕ	Концепт-художник и иллюстратор. Работал над игровыми проектами, иллюстрациями для печати и цифровых медиа. Также имею большой опыт работы с традиционными материалами. Свободно рисую от руки, создаю концепты персонажей и окружения. Всегда рад исследовать новые направления.
	Концепт арт персонажей
НАВЫКИ	Концепт арт окружения
	Иллюстрация
	Промо арт
	UI, иконки
	Традиционное рисование
ПРОГРАММЫ	Adobe Photoshop (профессиональный) Adobe Illustrator (профессиональный) Procreate (профессиональный) Autodesk 3DS Max (базовый) Blender (базовый) Unreal Engine 4 (базовый)
ОБРАЗОВАНИЕ	Московский государственный академический художественный институт им. В.И. Сурикова Московский академический художественный лицей при Российской академии художеств
ЯЗЫКИ	Русский Английский