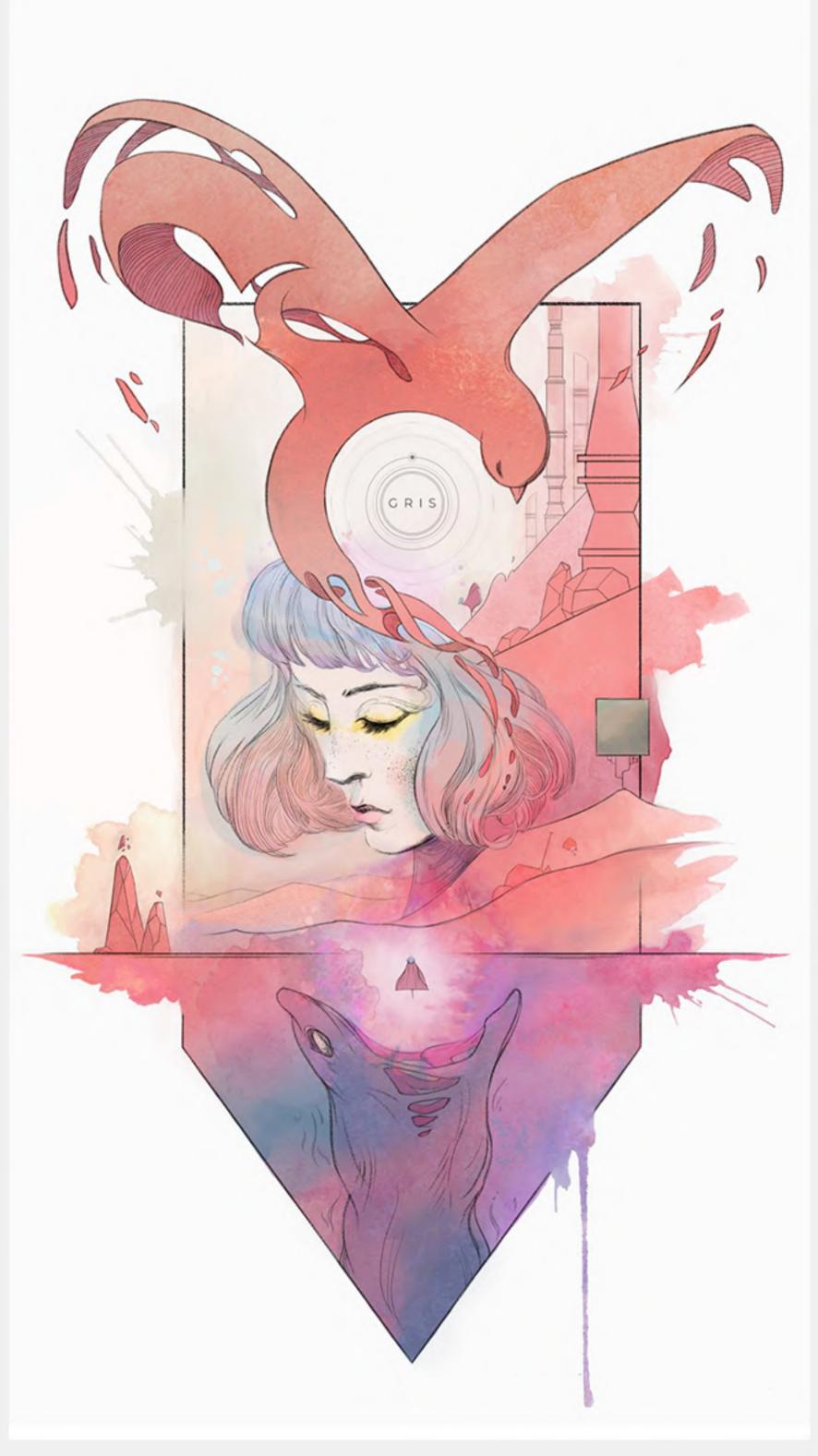


2D-художник портфолио











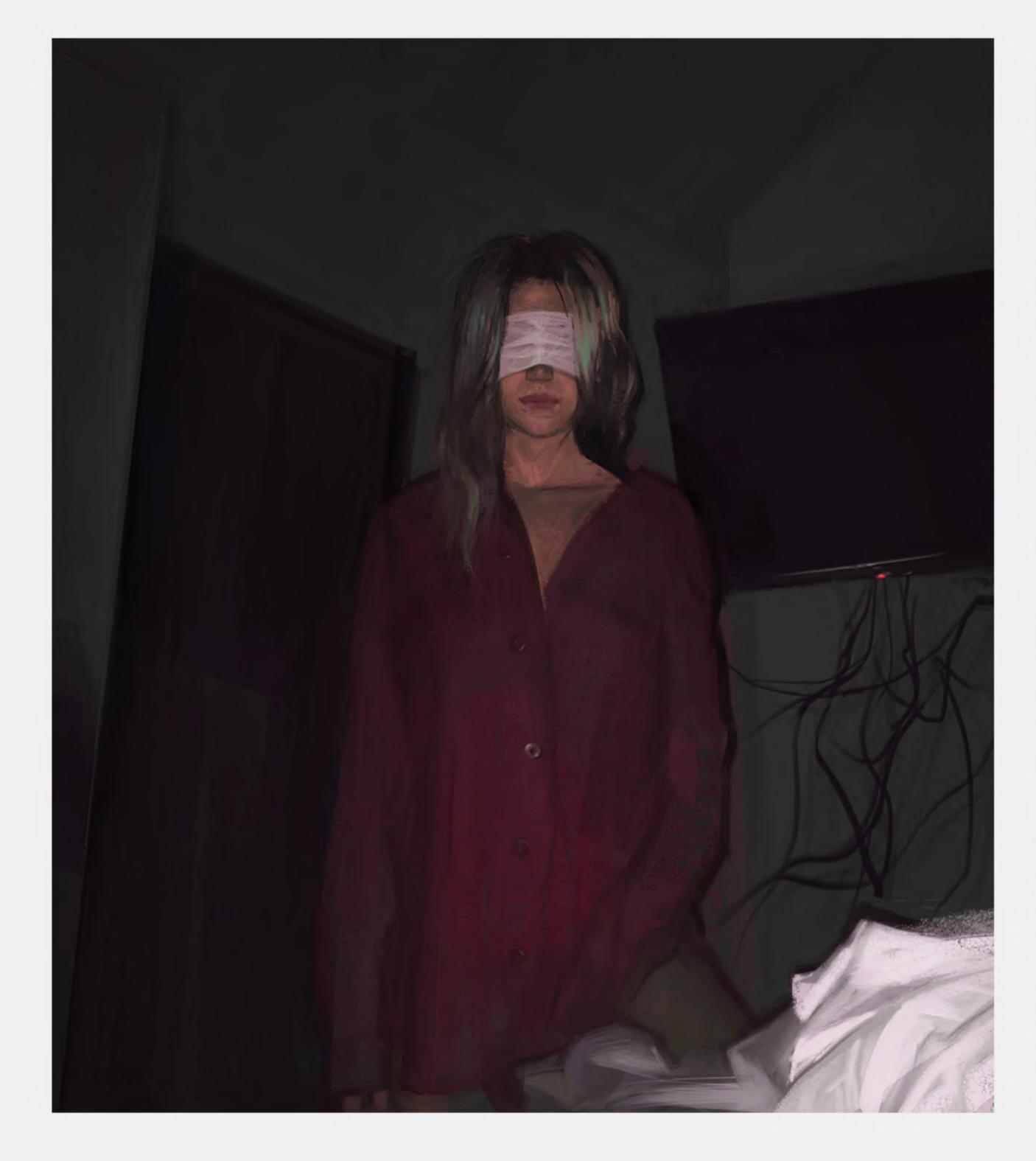




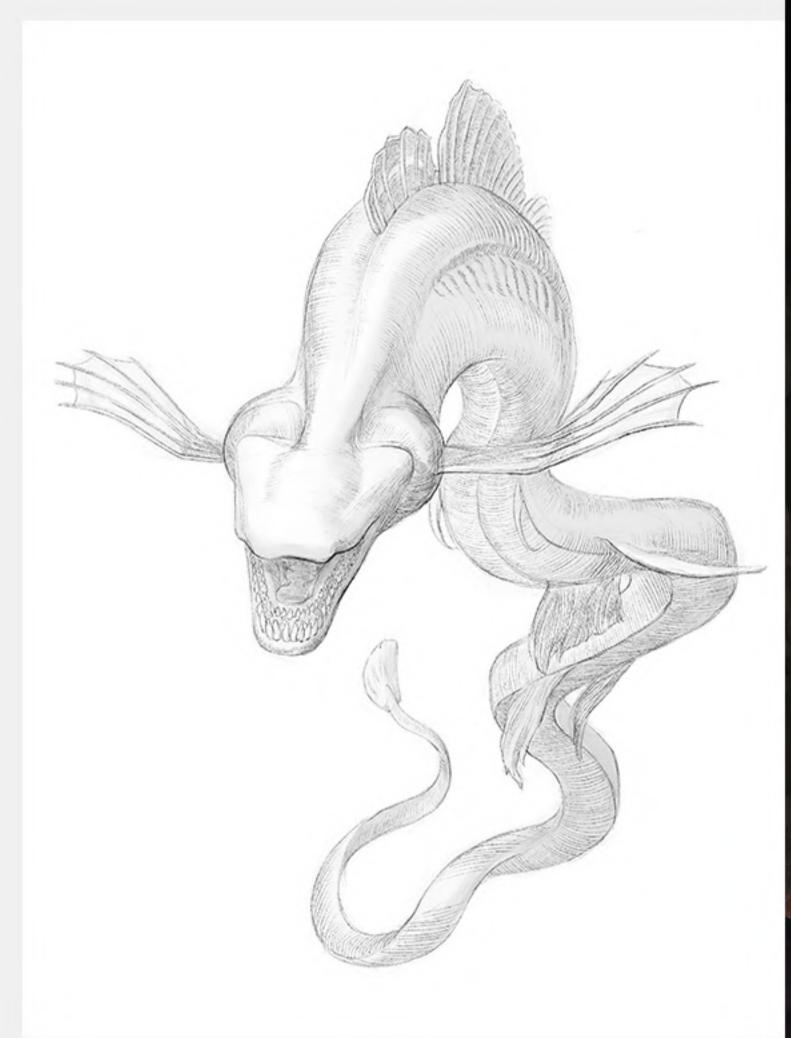












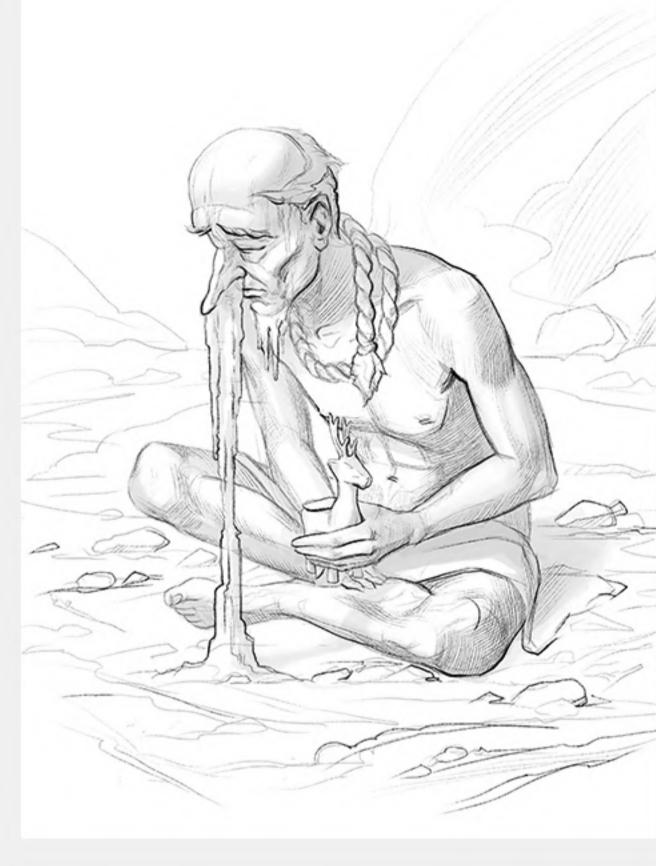




## КОНЦЕПТ АРТ ПЕРСОНАЖЕЙ



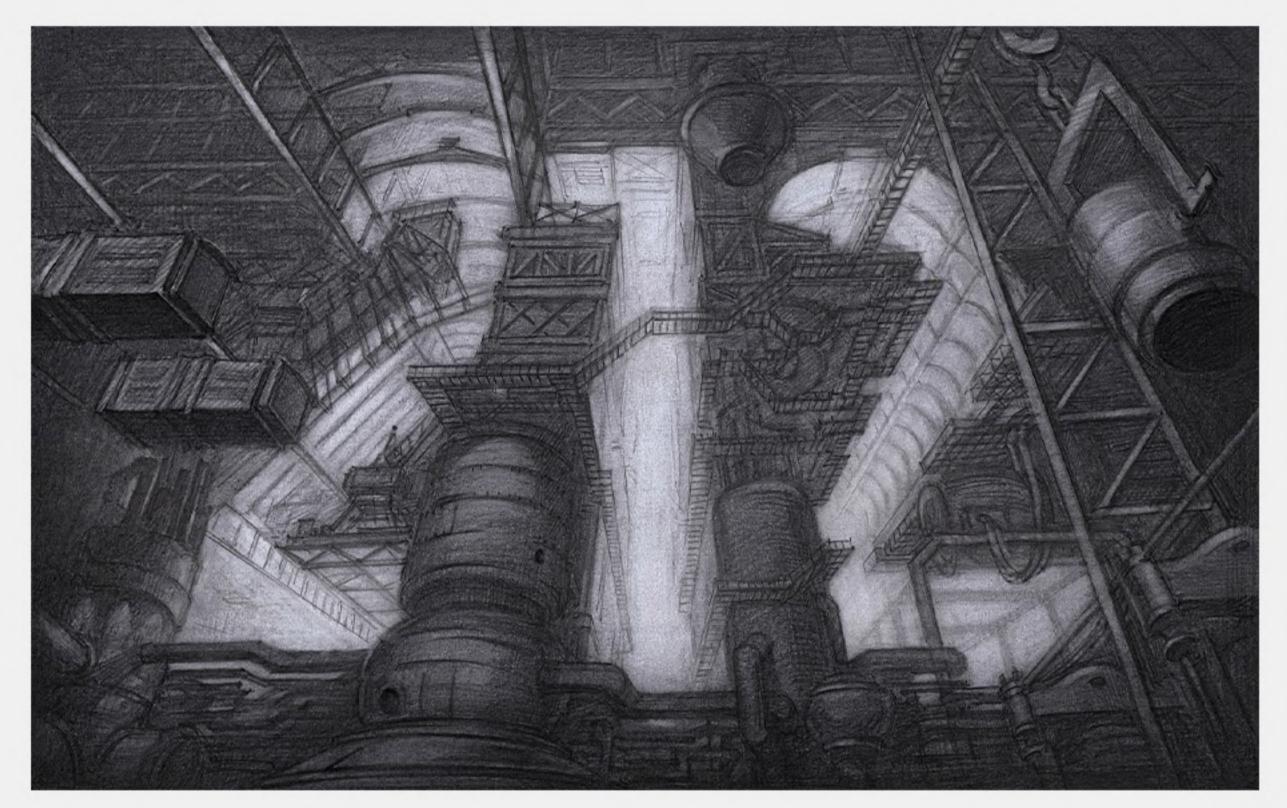






















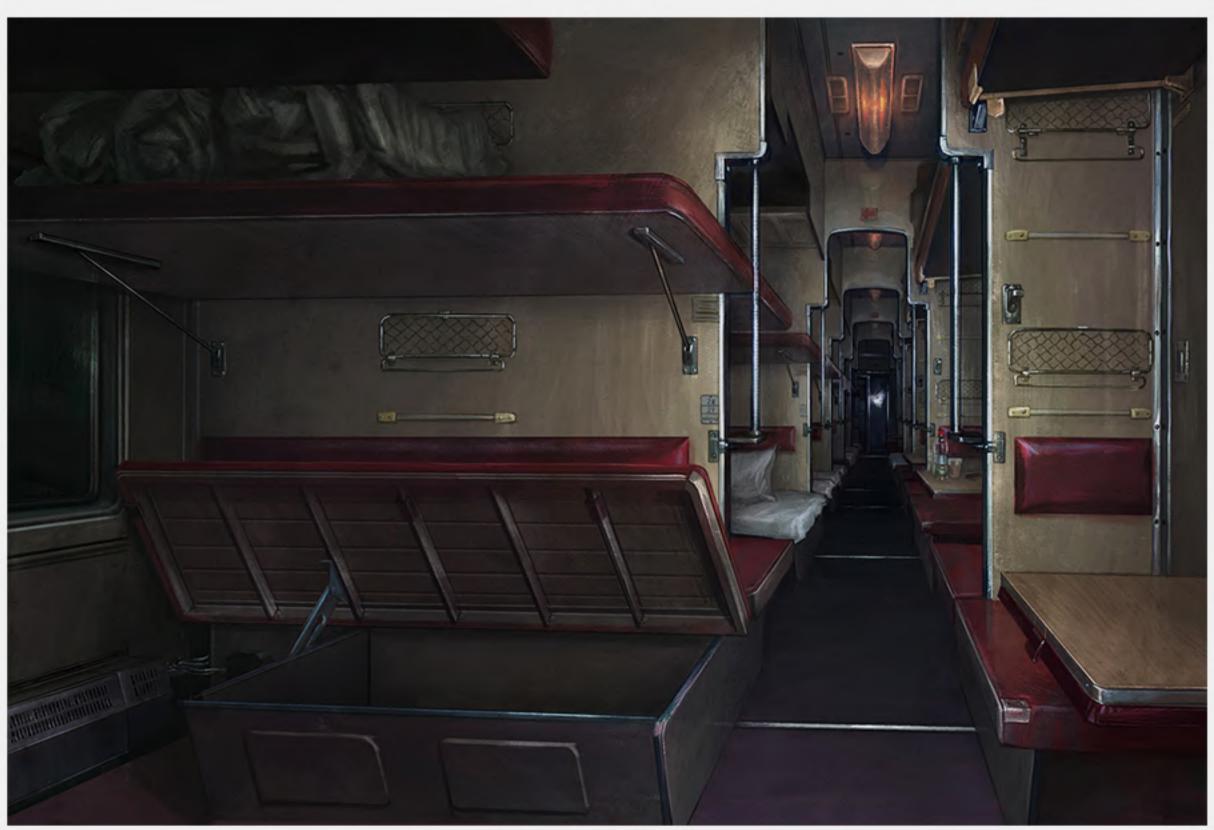


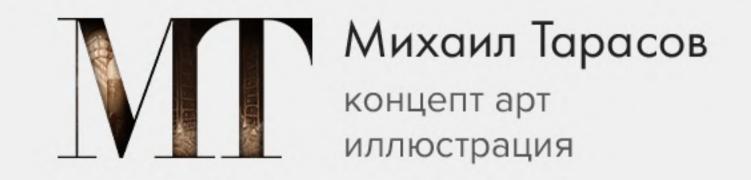












Русский

Английский

языки

## МИХАИЛ ТАРАСОВ

email GRAFIT2122@GMAIL.COM

instagram @GRAFIT2122

сайт **GRAFIT212.GITHUB.IO** 

ОБО МНЕ	Концепт-художник и иллюстратор с опытом работы более 5 лет. Работал над игровыми проектами, иллюстрациями для печати и цифровых медиа. Также имею большой опыт работы с традиционными матералами. Свободно рисую от руки, создаю концепты персонажей и окружения. Всегда рад исследовать новые направления.
	Концепт арт персонажей
	Концепт арт окружения
НАВЫКИ	Иллюстрация
	Промо арт
	UI, иконки
	Традиционное рисование
	Adobe Photoshop (профессиональный)
	Adobe Illustrator (профессиональный)
	Procreate (профессиональный)
ПРОГРАММЫ	Autodesk 3DS Max (базовый)
	Blender (базовый)
	Unreal Engine 4 (базовый)
	Unity (базовый)
ОБРАЗОВАНИЕ	Московский государственный академический художественный институт им. В.И. Сурикова
	Московский академический художественный лицей при Российской академии художеств