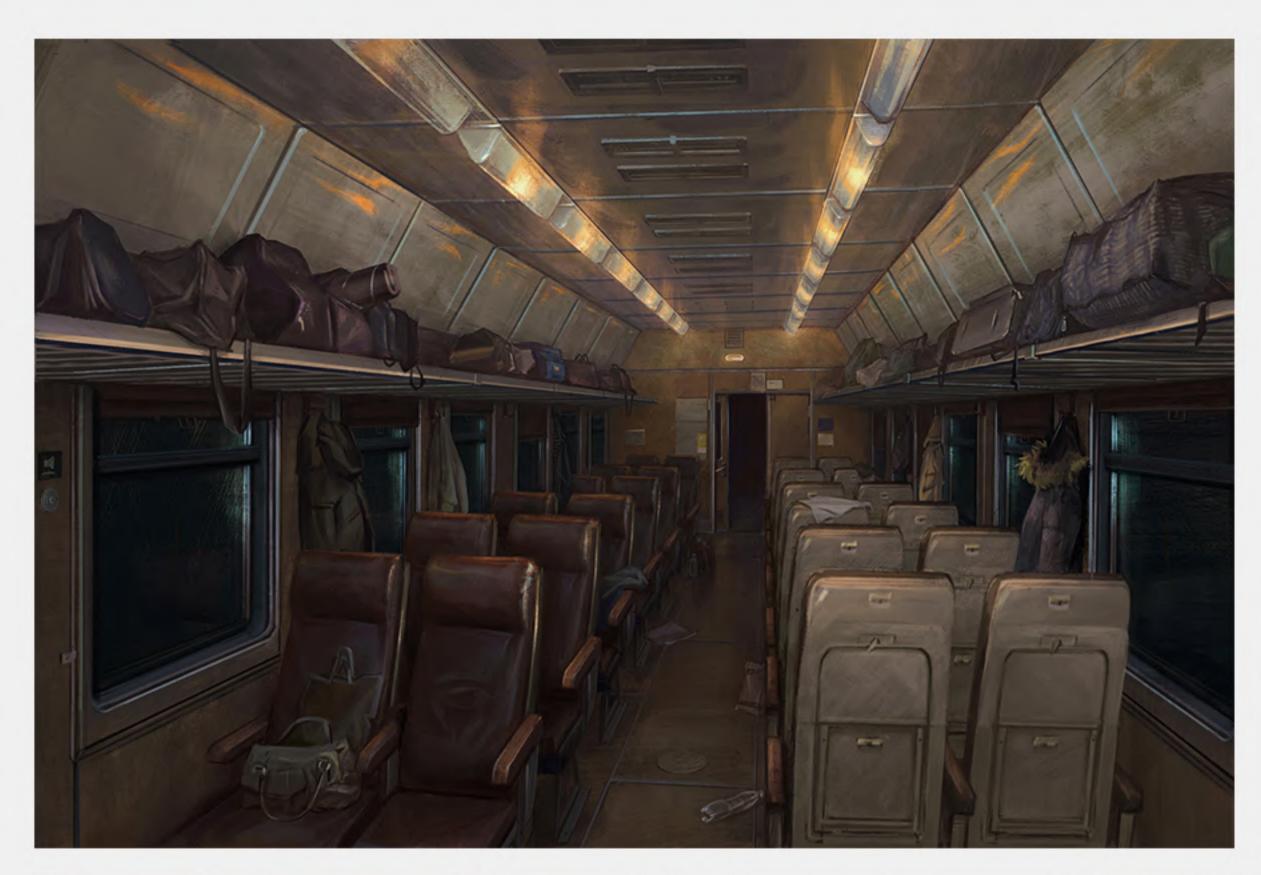
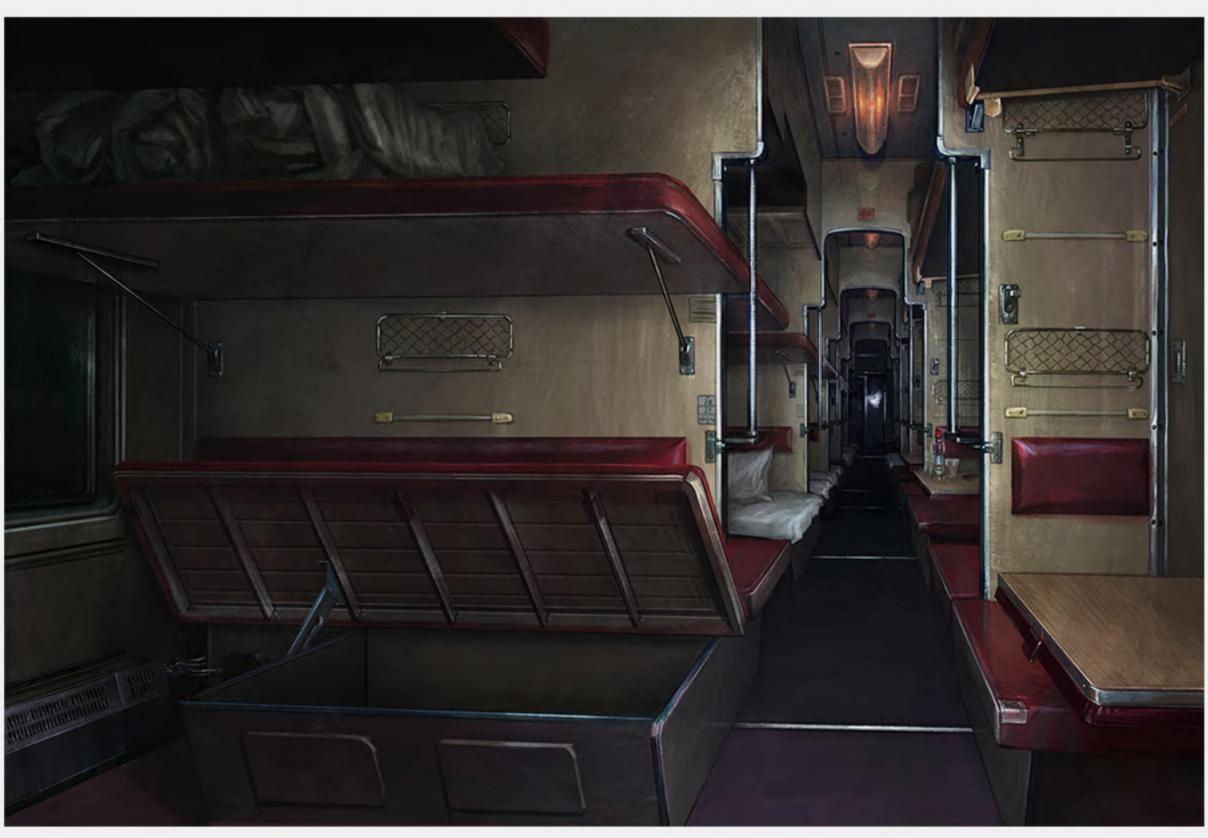


2D-художник портфолио









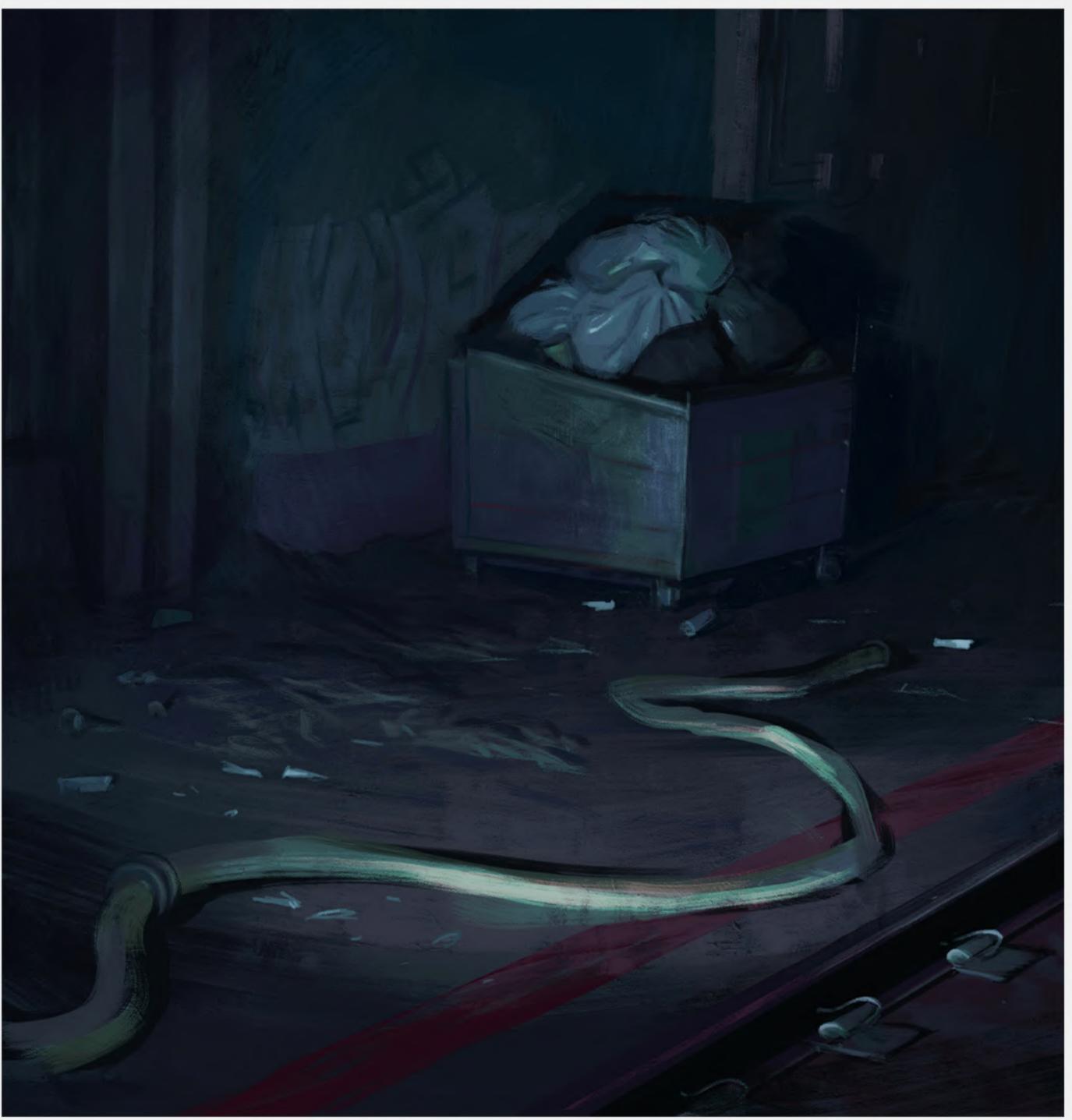










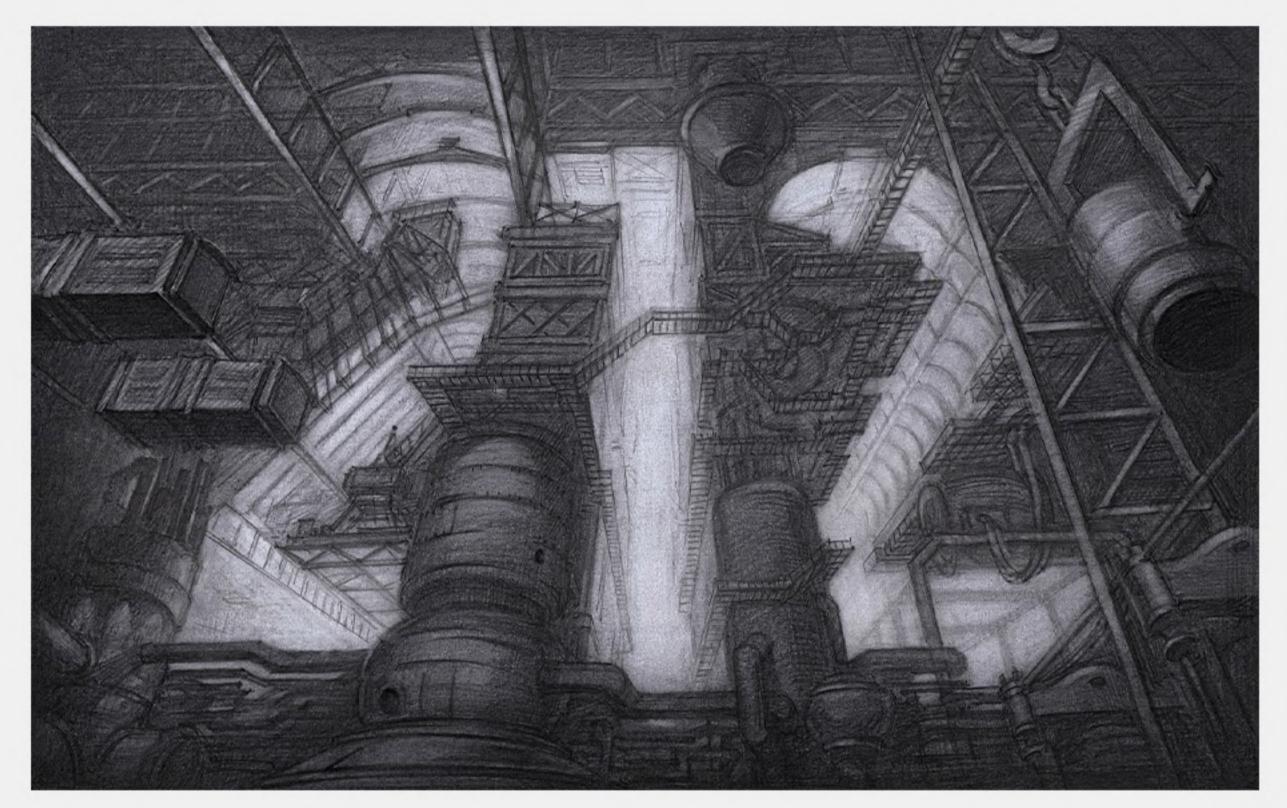








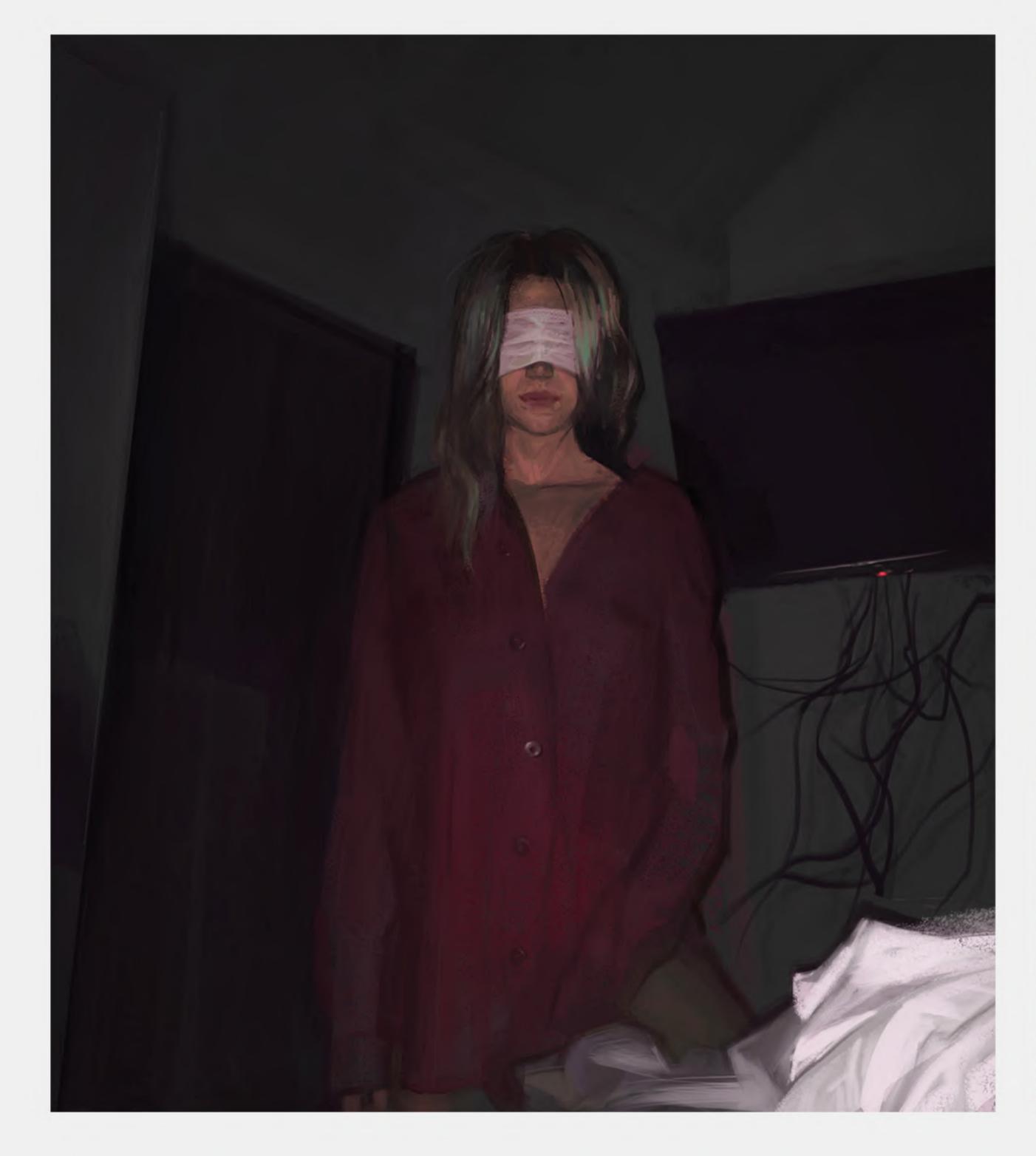




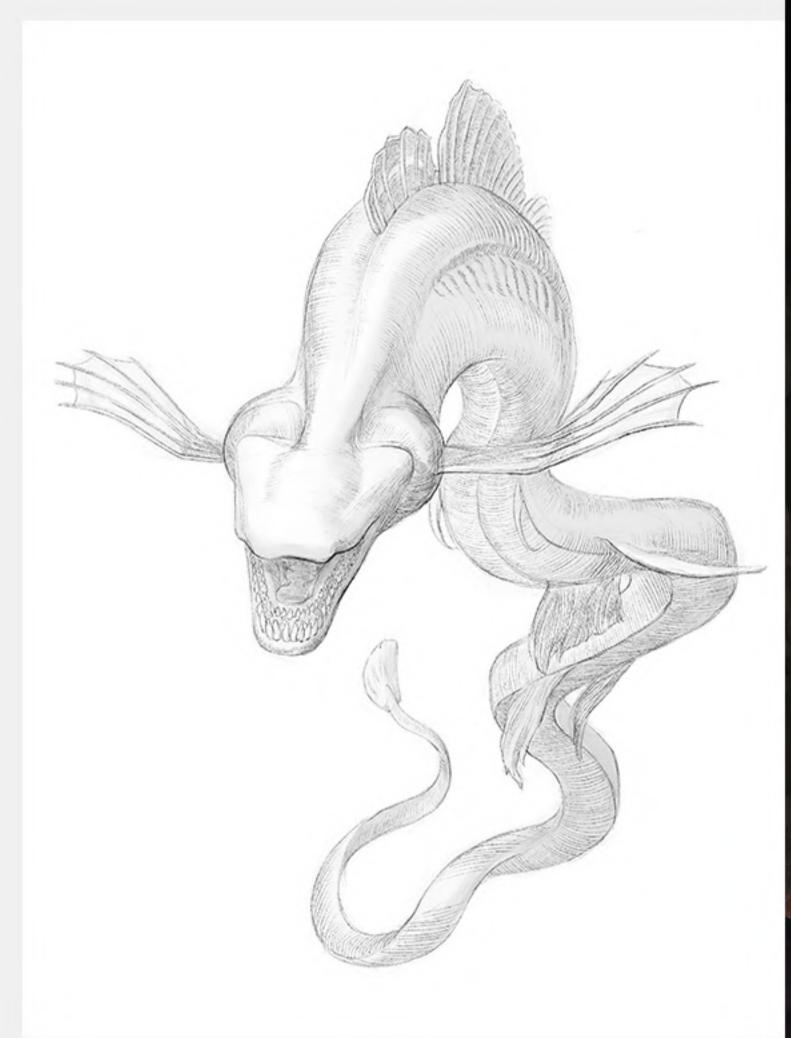












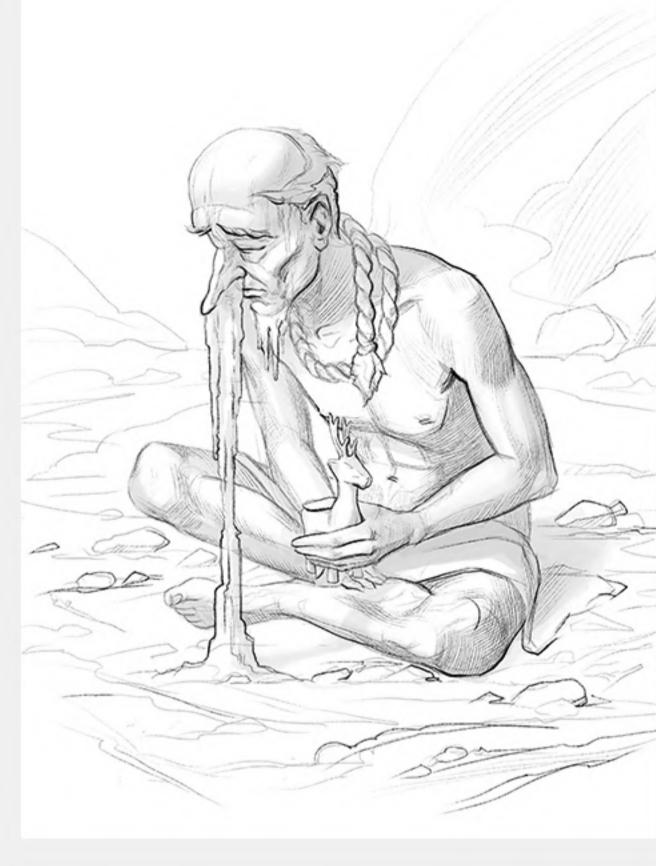




КОНЦЕПТ АРТ ПЕРСОНАЖЕЙ





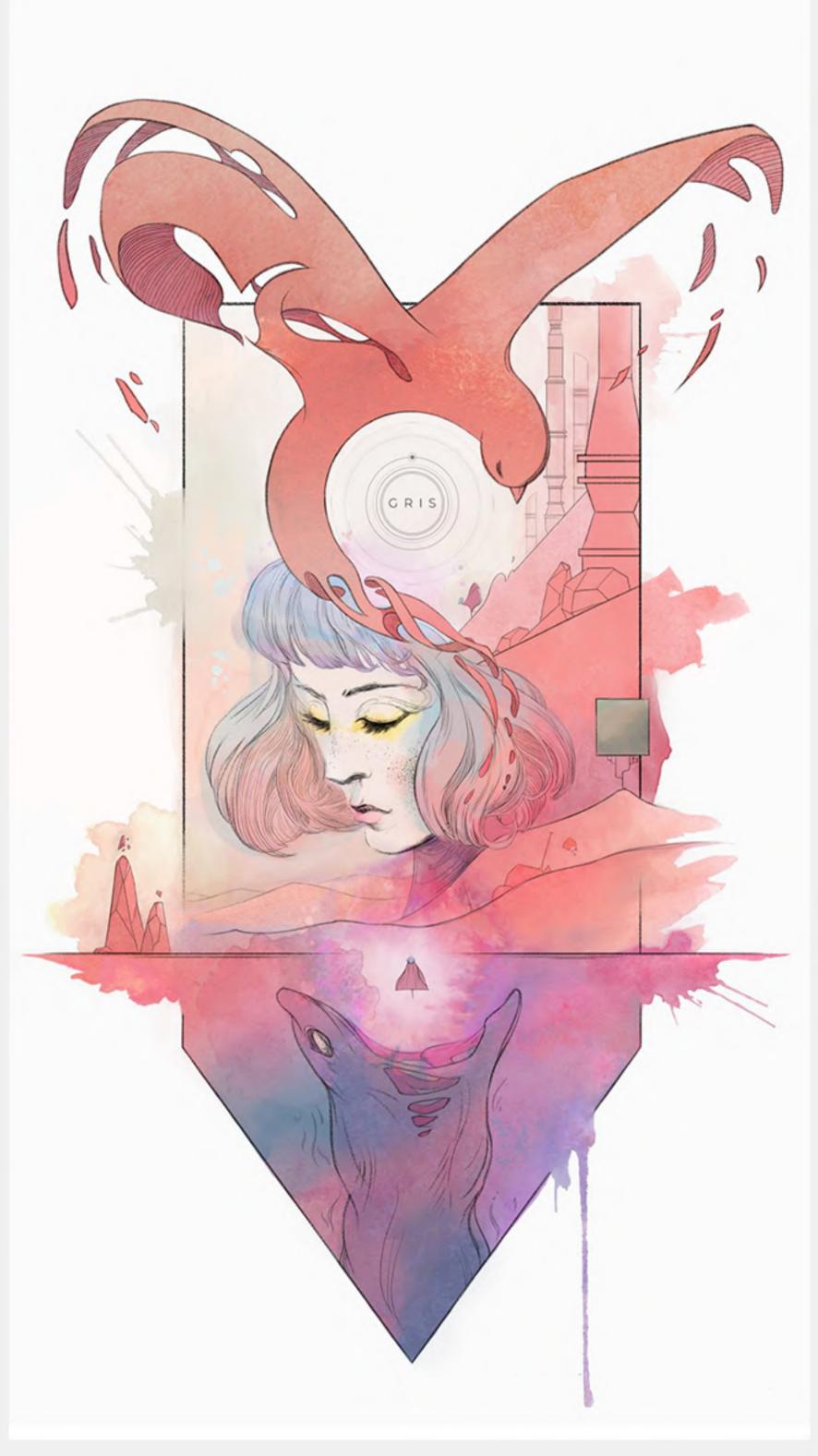






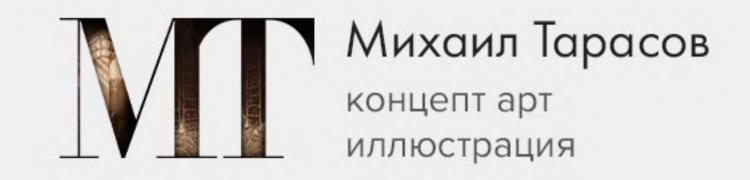












языки

Английский

МИХАИЛ ТАРАСОВ

email GRAFIT2122@GMAIL.COM

artstation GRAFIT212

instagram @GRAFIT2122

ОБО МНЕ	Концепт-художник и иллюстратор. Работал над игровыми проектами, создавал концепты окружения и персонажей. Также имею академическое художественное образование и большой опыт работы с традиционными материалами. Свободно рису
	от руки. Всегда рад исследовать новые направления.
	Концепт арт персонажей
	Концепт арт окружения
НАВЫКИ	Иллюстрация
	Промо арт
	UI, иконки
	Традиционное рисование
	Adobe Photoshop (профессиональный)
	Adobe Illustrator (профессиональный)
	Procreate (профессиональный)
ПРОГРАММЫ	Blender (базовый)
	3DCoat (базовый)
	Unreal Engine 4 (базовый)
	Unity (базовый)
ОБРАЗОВАНИЕ	Московский государственный академический художественный институт им. В.И. Сурикова
	Московский академический художественный лицей при Российской академии художеств
	Русский
A3PIKN	