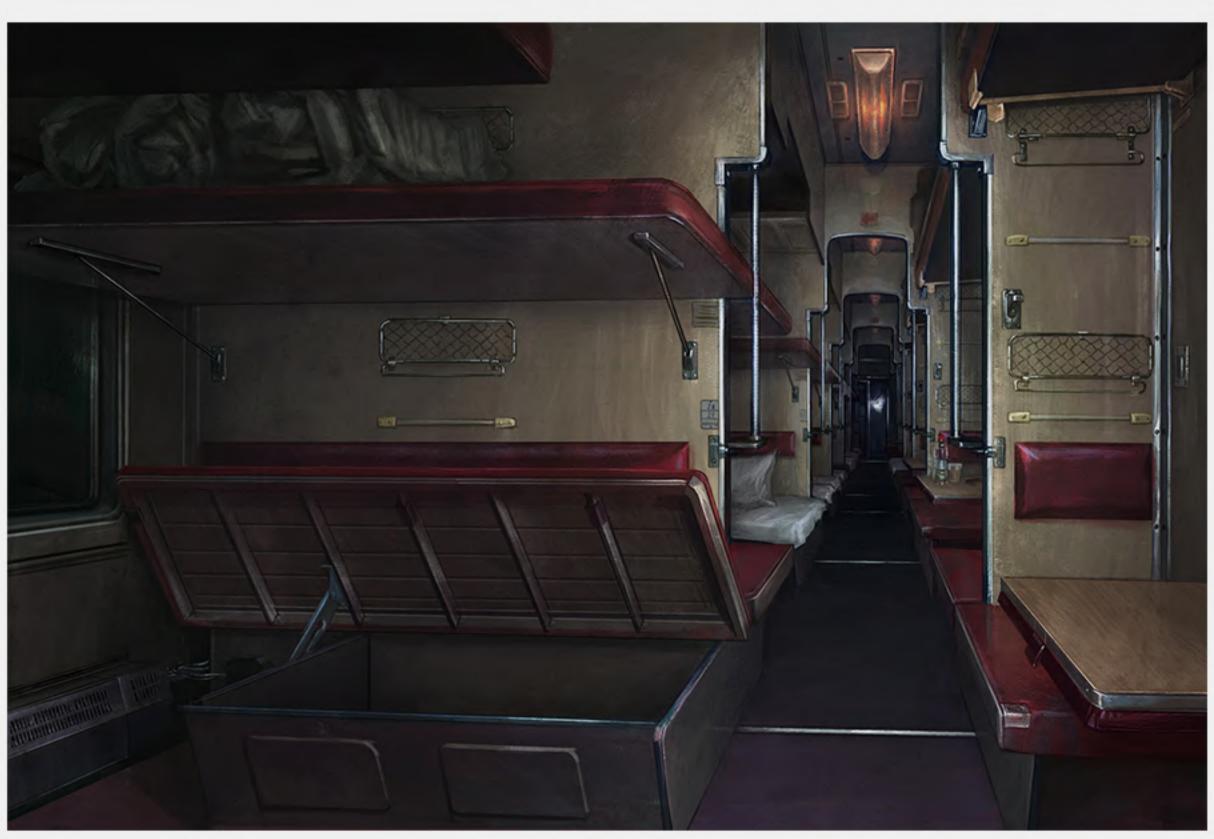


2D-художник портфолио











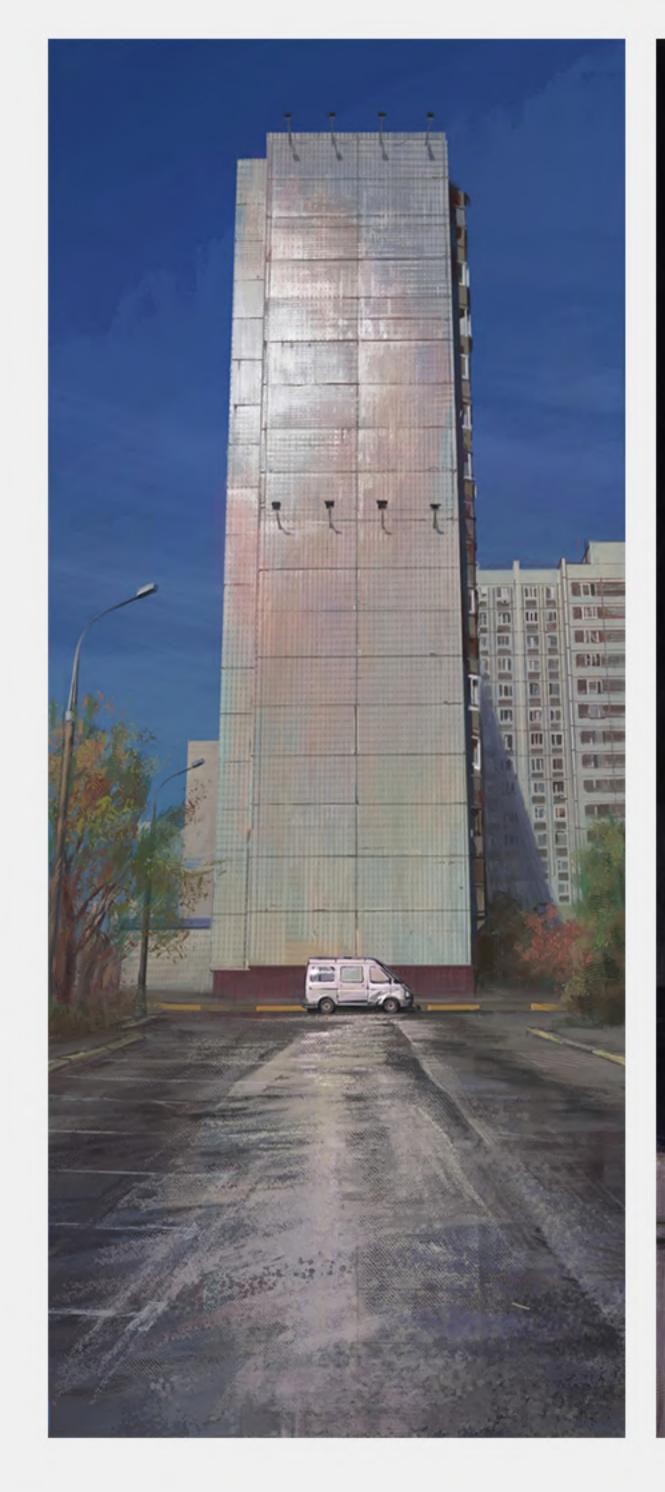








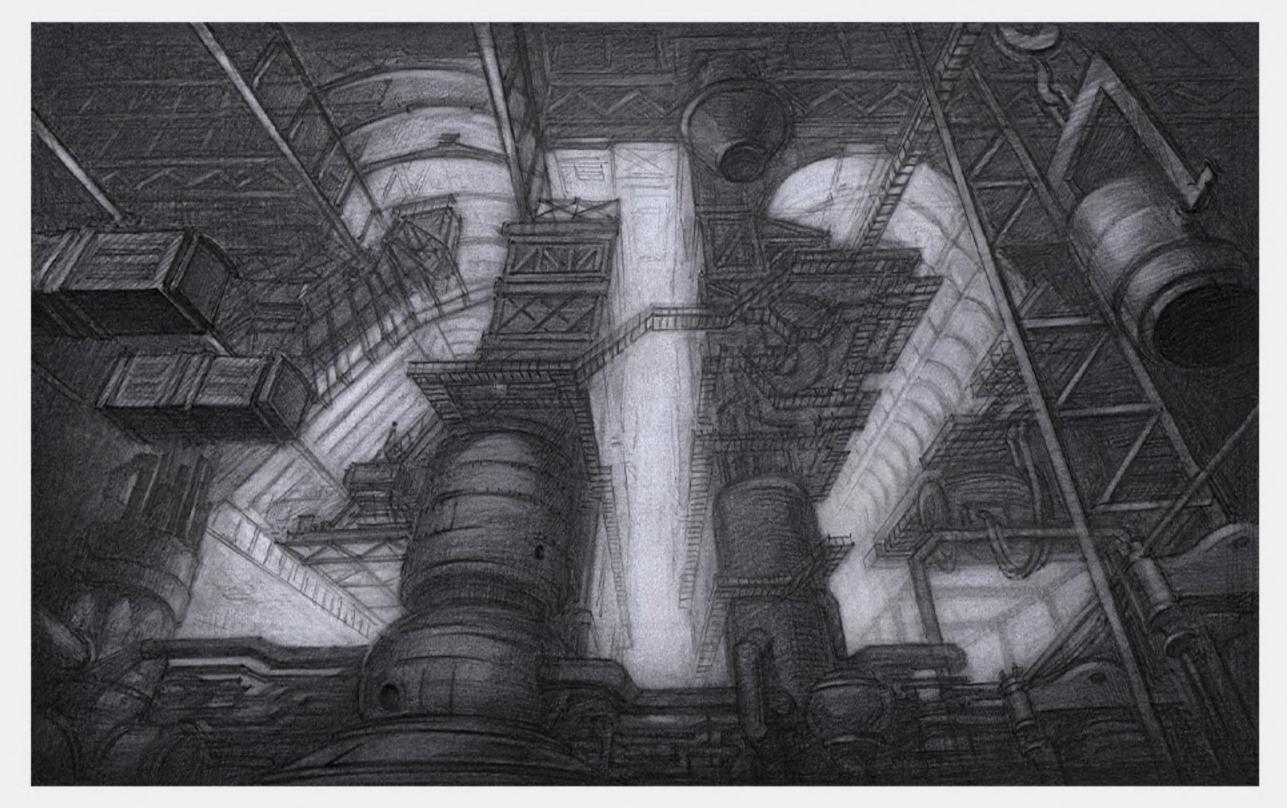








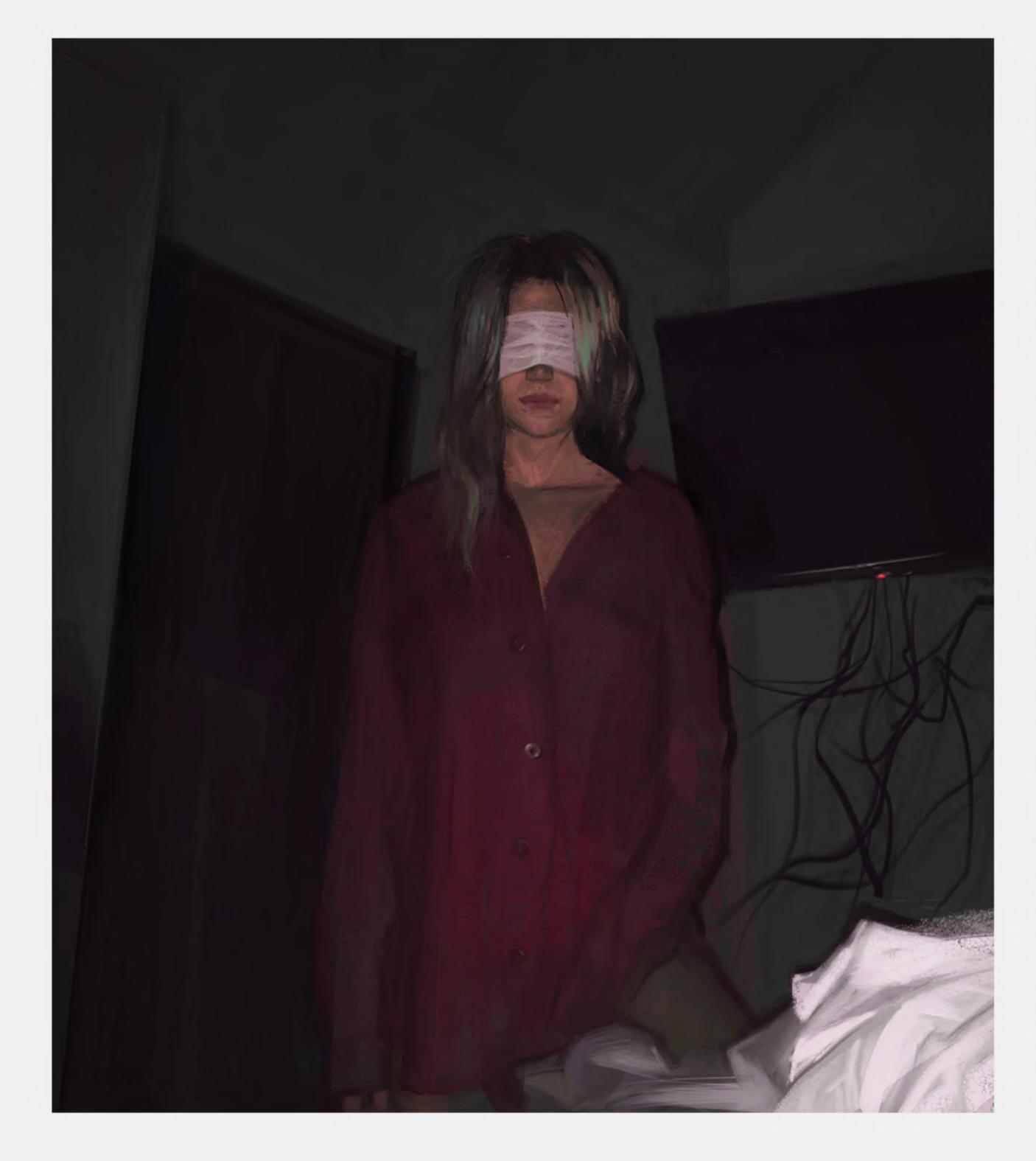




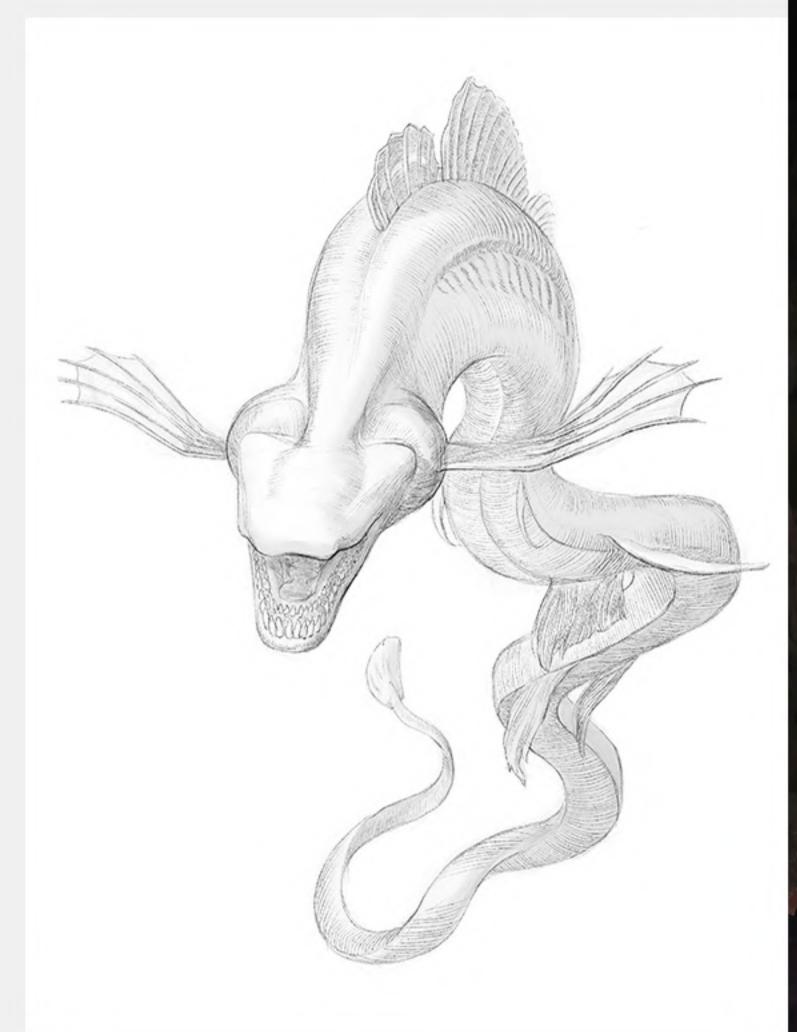






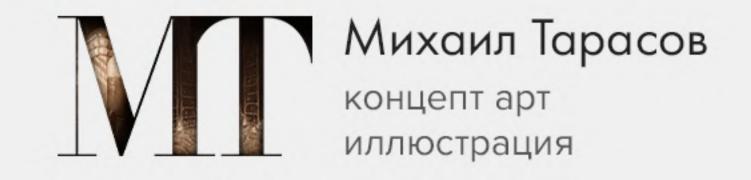












Русский

Английский

языки

МИХАИЛ ТАРАСОВ

email GRAFIT2122@GMAIL.COM

instagram @GRAFIT2122

сайт **GRAFIT212.GITHUB.IO**

ОБО МНЕ	Концепт-художник и иллюстратор. Работал над игровыми проектами, иллюстрациями для печати и цифровых медиа. Также имею большой опыт работы с традиционными матералами. Свободно рисую от руки, создаю концепты персонажей и окружения. Всегда рад исследовать новые направления.
НАВЫКИ	Концепт арт персонажей
	Концепт арт окружения
	И ллюстрация
	Промо арт
	UI, иконки _
	Традиционное рисование
ПРОГРАММЫ	Adobe Photoshop (профессиональный)
	Adobe Illustrator (профессиональный)
	Procreate (профессиональный)
	Autodesk 3DS Max (базовый)
	Blender (базовый)
	Unreal Engine 4 (базовый)
	Unity (базовый)
ОБРАЗОВАНИЕ	Московский государственный академический художественный институт им. В.И. Сурикова
	Московский академический художественный лицей при Российской академии художеств