

Proposal Final Project

Block Shooter



Dibuat oleh:

42lancarp

Bintang Nuralamsyah - 05111740000002

Yemima Sutanto - 05111740000049

Tria Nur Aisyah - 05111740000092

Elkana Hans Widersen - 05111740000127

I Gede Agung Krisna P - 05111740000135

Departemen Informatika
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Institut Teknologi Sepuluh Nopember
2019

I. Deskripsi Aplikasi



Gambar hanya referensi

Game *Block Shooter* merupakan game tembak-tembakan klasik yang menggunakan block sebagai playernya. Target juga merupakan sekumpulan block - block. Namun ada satu block yang merupakan block beracun. Apabila player menembak atau mengenai block tersebut maka akan game over. Score akan terhitung sesuai dengan jumlah block yang tertembak. Jumlah pemain dalam game ini hanya 1 orang. Game ini menyediakan dua mode game, yaitu *easy* dan *hard*. Perbedaan dari level kesulitan ini yaitu waktu yang diberikan untuk menghabiskan seluruh Block Target yang disajikan.

II. Interaksi Pengguna

Dalam game ini pengguna hanya menembak block - block yang ada dengan kontrol keyboard, untuk kontrol player, terdiri dari panah bawah, atas, kiri, dan kanan. Untuk kontrol arah, menggunakan panah kiri dan kanan. Ketika player menggerakkan blocknya menggunakan keyboard, otomatis pelurunya juga keluar

III. Objek Penyusun

1. Block Player
2. Block Target
3. Background Game
4. Scoreboard

IV. Teknologi yang Digunakan

1. Three JS

three.js

2. WebGL



3. Visual Studio Code



4. JavaScript

