

# **Proposal Final Project**

## **Block Shooter**



Dibuat oleh:

**42lancarp**

Bintang Nuralamsyah – 05111740000002

Yemima Sutanto – 05111740000049

Tria Nur Aisyah – 05111740000092

Elkana Hans Widersen – 05111740000127

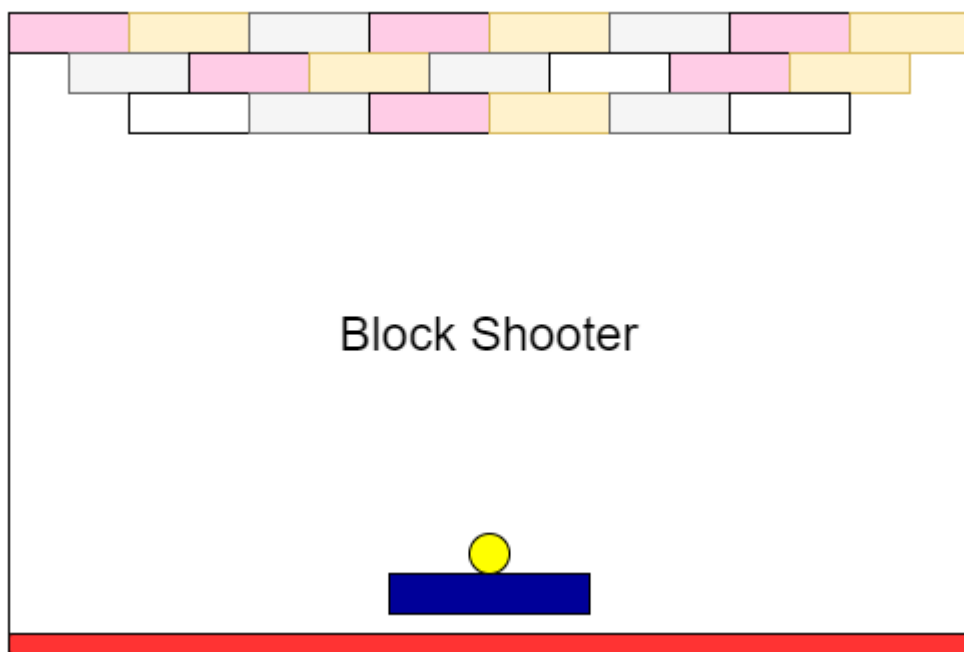
I Gede Agung Krisna P - 05111740000135

**Departemen Informatika**  
**Fakultas Teknologi Informasidan Komunikasi**  
**Institut Teknologi Sepuluh Nopember**  
**2019**

## I. Deskripsi Aplikasi



*Gambar hanya referensi*



*Block Shooter* merupakan sebuah permainan yang dimainkan oleh satu orang dengan tema tembak – menembak. Pada permainan ini, pemain akan diberikan sebuah papan dan bola. Pemain diharuskan menghancurkan blok blok yang ada di area atas layar dengan menembakkan bola yang ia miliki. Ketika bola menabrak dinding atau blok biasa, bola akan memantul. Bola yang dimiliki tidak boleh menyentuh dasar area permainan sehingga pemain harus menangkap bola yang terpantul tersebut dengan papan yang ia miliki. Permainan akan berakhir ketika semua blok telah dihancurkan, waktu telah habis, atau bola menyentuh area dasar permainan. Permainan ini menyediakan dua tingkat kesulitan yaitu *easy* dan *hard*. Perbedaan dari kedua tingkat kesulitan tersebut adalah durasi yang diberikan kepada pemain untuk menyelesaikan permainan.

## II. Interaksi Pengguna

Dalam permainan ini pengguna hanya menembak blok - blok yang ada dengan kontrol keyboard. Kontrol pemain terdiri dari panah kiri dan kanan untuk menggerakkan papan dan spasi untuk menembakkan bola.

## III. Objek Penyusun

1. Block Player
2. Block Target
3. Obyek Bola
4. Background Game
5. Scoreboard

## IV. Teknologi yang Digunakan

1. Three JS

three.js

2. WebGL



3. Visual Studio Code



4. JavaScript

