

PROPOSAL FINAL PROJECT

Sweet Boba



Oleh :

Claus Peter Christo Hutabarat - 05111740000090

Ammar Dwi Anwari - 05111740000072

Hisam Widi Prayoga - 051117400000026

Jaler Dio Fadhillah - 051117400000173

Fachry Amir - 051117400000084

Kelas :

Grafika Komputer – B

Departemen Informatika

Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi

Institut Teknologi Sepuluh Nopember 2019

A. Deskripsi



Gambar tidak mencerminkan produk akhir

Pengguna dapat menggunakan tombol keyboard untuk menggunakan game ini. Game ini berupa game endless run, dimana akan berjalan terus menerus hingga lifespan yang disediakan telah habis. Game juga akan bertambah kesulitannya setelah jumlah skor tertentu

B. Interaksi User

- User dapat menggerakkan objek dengan menggunakan arah panah keyboard
- User dapat membuat objek melompat dengan menggunakan tombol spasi
- User dapat memainkan game hingga lifespan objek habis

C. Objek Penyusun

1. Model lapangan
2. Objek utama (dapat digerakkan)
3. Objek lain yang harus dihindari

D. Mekanika

1. Objek utama berlari saat game dimulai
2. Ada beberapa collision, berupa objek lain yang diatur random lokasinya
3. Game berjalan terus menerus hingga lifespan habis
4. Seiring skor bertambah di jumlah tertentu, kecepatan akan bertambah juga
5. Saat lifespan habis, game selesai
6. Tujuan dari game adalah mendapatkan skor yang setinggi-tingginya

E. Teknologi yang digunakan

- WebGL
- Three.js (library WebGL)
- Visual Studio Code (text editor)