

PROPOSAL FINAL PROJECT  
GRAFIKA KOMPUTER B  
ARE YOU IN PAIN?



Tim : Menantu Idaman

Kevin Ashil F

05111740000178

Wildan Ghiffari B

05111740000184

Nur M H Habib Y

05111740000094

Furqan A

05111740000124

Ahmad Firdaus

05111740000147

Departemen Informatika Fakultas Teknologi  
Informasi dan Komunikasi Institut Teknologi  
Sepuluh Nopember 2019

## A. Latar Belakang

Latar belakang dibuatnya permainan ini adalah karena Final Project matakuliah Grafika Komputer yang kami ambil. Dan juga sebagai sarana kami belajar. **Apapun** yang disebutkan disini **bisa berubah** sewaktu-waktu tergantung kemampuan kami dalam masa mengerjakan permainan ini.

## B. Manfaat

- Sebagai sarana hiburan
- Sebagai sarana untuk membunuh waktu luang yang membosankan
- Sebagai sarana untuk mendapat **nilai bagus** pada mata kuliah Grafika Komputer

## C. Deskripsi

Nama Game : a**Re** yo**U** i**N** pain?  
Genre : Endless runner  
Competitive Mode : Single Player

a**Re** yo**U** i**N** pain? adalah permainan 3d endless runner. Main objective dari permainan ini adalah pemain mendapatkan **skor setinggi-tingginya**. Pemain harus menghindari penghalang yang muncul dalam game agar tidak gameover. Akan ada beberapa power up untuk menambah dinamika permainan



Mirip seperti Subway Surfer (gambar diatas adalah gambar dari subway surfer)

## D. Interaksi User

User dapat melakukan interaksi sebagai berikut:

- Men-swipe ke arah kiri atau kanan dan atau menekan tombol kiri atau kanan untuk menggerakkan karakter ke arah yang dituju.
- Men-swipe ke atas atau bawah dan atau menekan tombol atas atau bawah untuk melompat atau menunduk.
- Menekan tombol yang ada untuk navigasi menu.

## E. Obyek Penyusun

- Track (jalan)
- Obstacle (penghalang)
- Karakter
- Koin
- Power Up

## F. Teknologi yang Digunakan

- WebGL
- Three.js
- Visual Studio Code
- Node.js