

PROPOSAL FINAL PROJECT
GRAFIKA KOMPUTER B
My Depression



Tim: User IGS 2 owo

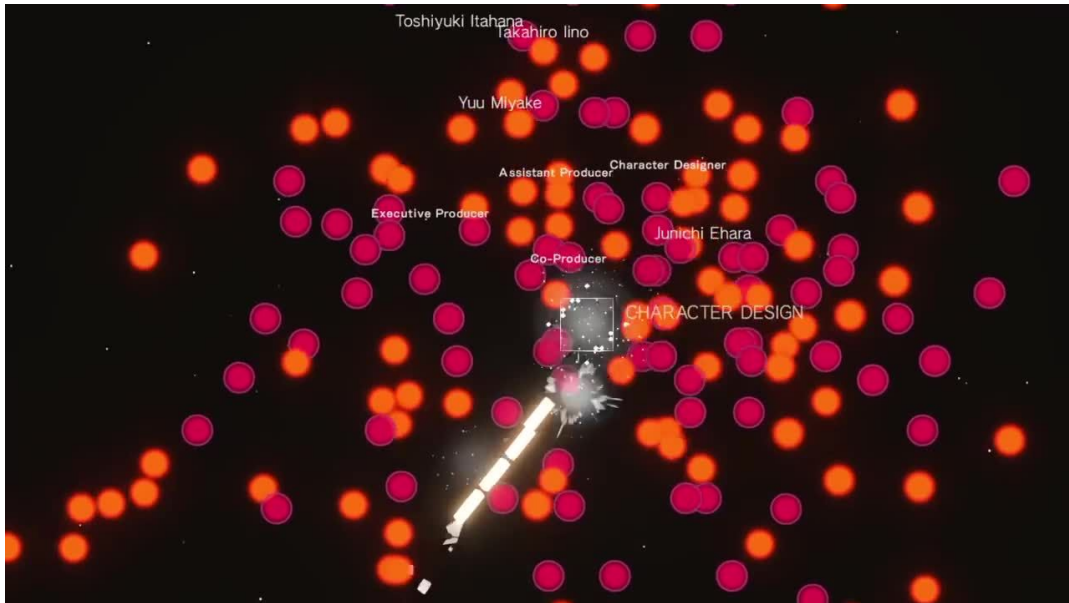
Anggota:

Muhammad Izzudin Al Islami	05111740000035
Muhammad Iqbal Imani Atfan	05111740000067
Bayu Novaldi	05111740000085
Ahmad Yahya Abdul Aziz	05111740000128
Muhammad Ilham Indianto	05111740000177

Departemen Informatika
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Institut Teknologi Sepuluh Nopember
2019

A. Deskripsi

My Depression adalah sebuah permainan 2d bergenre bullet hell yang dapat dimainkan oleh satu orang pemain.



Contoh gameplay dari My Depression

Tujuan dari permainan My Depression adalah untuk mendapatkan poin sebanyak-banyaknya dari musuh yang telah ditembak. Game ini juga terdapat highscore poin yang berupa poin tertinggi dan highscore time yang berupa berapa lama pemain selamat dari peluru (depresi) yang menerjangnya.

B. Interaksi User

User dapat melakukan interaksi sebagai berikut :

- Menekan huruf A dan D untuk mengontrol posisi pemain ke arah kiri dan kanan agar dapat menghindari peluru yang mengarah ke pemain.
- Menekan huruf W dan S untuk mengontrol posisi pemain secara maju dan mundur agar dapat menghindari peluru yang mengarah ke pemain.
- Menggunakan mouse untuk mengontrol arah peluru yang ditembakkan pemain ke musuh yang ada di layar serta menembakkan peluru.
- Menekan tombol Shift untuk menghindari peluru dengan cepat. (Harus ditekan bersamaan dengan huruf WASD)
- Dapat mengaktifkan atau menonaktifkan suara.

C. Model Objek

- Drone / Human (Player)
- Random Depression (Enemy)
- Dark Plane (Background)
- Rectangle (Spawner)

D. Teknologi yang Digunakan

- WebGL
- Three.js
- Visual Studio Code