

PROPOSAL FINAL PROJECT
GRAFIKA KOMPUTER C
A-MAZE-ING 3D



Tim: 51 16

Ghannie Wijaya	05111640000048
Bayu Satria	05111640000101
Muhammad Farhan	05111640000137
Muhammad Irfan	05111640000156

Departemen Informatika
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Institut Teknologi Sepuluh Nopember
2019

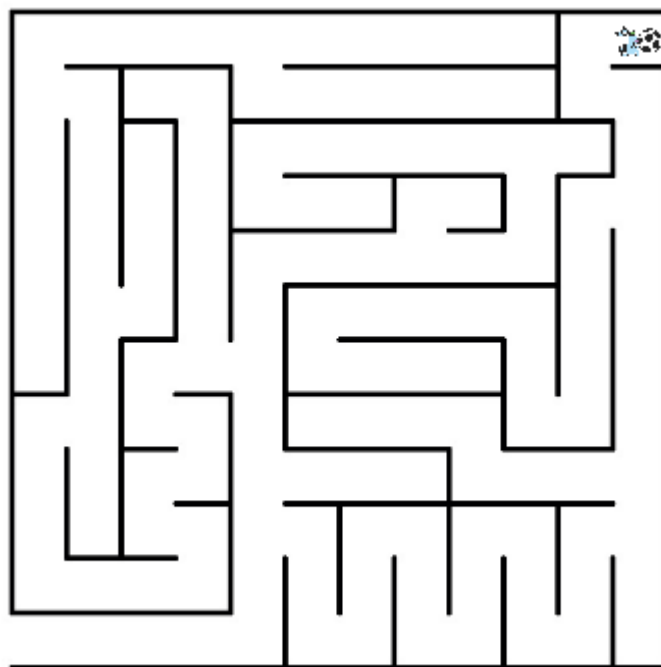
A. Deskripsi

A-MAZE-ING 3D adalah sebuah permainan labirin yang mengasah otak dengan beberapa rintangan. Tujuan dari permainan ini adalah pemain harus mencari jalan keluar dari labirin tersebut.

Dalam permainan, pemain akan menemui beberapa rintangan berupa monster yang harus dihindari. Pemain dinyatakan kalah apabila pemain menyentuh monster, dan pemain dinyatakan menang apabila berhasil menemukan jalan keluar.

Permainan ini menggunakan sudut pandang *first-person*, di mana pemain akan dapat melihat labirin secara langsung dan tidak dapat melihat dirinya sendiri.

Sebelum permainan dimulai, pemain dapat memilih tingkat kesulitan yaitu *easy*, *medium*, dan *hard*, yang akan berpengaruh kepada ukuran labirin dan jumlah rintangan. Semakin susah, maka ukuran labirin semakin besar dan rintangan semakin banyak.



Ilustrasi game

B. Interaksi User

User dapat:

- Menekan tombol panah atas untuk maju
- Menekan tombol panah bawah untuk mundur
- Menekan tombol panah kiri untuk berputar ke kiri
- Menekan tombol panah kanan untuk berputar ke kanan

C. Obyek Penyusun

- Papan labirin
- Objek user
- Dinding labirin

- Objek tujuan
- Rintangan

D. Teknologi yang Digunakan

- Three.js
- Visual Studio Code

Tidak menutup kemungkinan jika ada perkembangan dan penambahan teknologi lebih lanjut, seiring dengan perkembangan dari final project ini.