

PROPOSAL FINAL PROJECT

GRAFIKA KOMPUTER C

GELUD



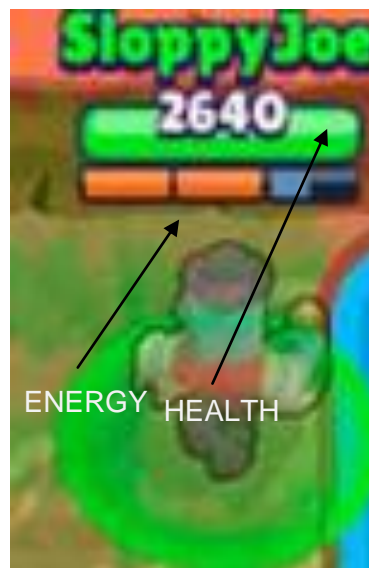
Tim:
dani_bacoD

Dwi Prasetya Armunanta	05111740000025
M Yusuf M	05111740000051
Hendra Ramadani	05111740000055
Edgar Andrew	05111740000166
Hafidz Firman A.	05111740000195

Departemen Informatika
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Institut Teknologi Sepuluh Nopember
2018

A. Deskripsi Brawl Star

Game Brawl Star merupakan game dari publisher Supercell. Game ini sangat populer di kalangan mobile gamer. Game ini menggunakan sistem *battle royale*, dimana kamu akan ditempatkan di suatu arena berisikan beberapa pemain yang akan saling menyerang. Di game ini, kamu akan memilih seorang *brawler* yang memiliki status tertentu dan menggunakannya untuk menembaki lawanmu. Pada dasarnya, kamu akan dinyatakan menang jika semakin banyak poin yang kamu kumpulkan dengan mengalahkan musuhmu.



B. Deskripsi GELUD

Game yang kami buat merupakan game yang diadopsi dari game Brawl Star. Game ini menggunakan Sistem PVP (Player vs Player). Bedanya dengan Brawl Star, player hanya saling serang menyerang hingga salah satu player kehabisan HealthBar. Player hanya dapat menyerang sebanyak 3 kali ketika EnergyBar dalam keadaan MAX. Dalam EnergyBar terbagi menjadi 3 EnergyPoint, setiap player melakukan serangan Energy akan berkurang satu dan dapat meregen Energy tersebut persis seperti Brawl Star.

C. Interaksi User

User dapat melakukan interaksi sebagai berikut:

- Kedua Pemain(objek) dapat bergerak menggunakan hotkey ASWD. Dimana A untuk bergerak ke kiri, S bergerak ke bawah, W bergerak ke atas, dan D bergerak ke kanan
- Untuk mengubah rotasi dari pemain(objek) dapat menggunakan mouse seperti game FPS kebanyakan.
- Untuk mengeluarkan serangan pemain dapat menggunakan klik kiri pada mouse.
- Terdapat BGM pada game.
- Adanya Sound Effect saat melakukan serangan dan saat memenangkan pertandingan.

D. Obyek Penyusun

1. Karakter utama
2. map
3. Adanya suatu objek untuk map(dinding, pohon, batu-batu, dll)
4. Projectile serangan
5. HealthBar
6. EnergyBar
7. Backsound
8. Sound Effect

E. Teknologi yang Digunakan

- WebGL
- three.js (library WebGL)
- Visual Studio Code (text editor)
- Socket.IO
- Blender
- Dll

