

PROPOSAL FINAL PROJECT
GRAFIKA KOMPUTER C
“Til You Die”



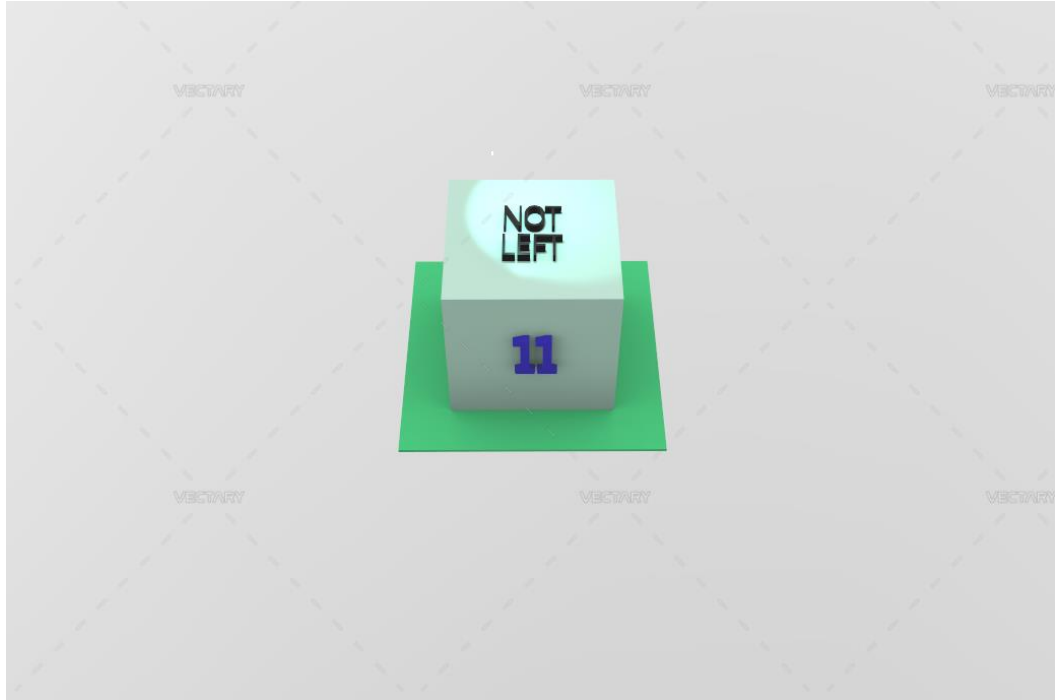
Disusun oleh :

Tim : Mastim Carry Us

Sherly Rosa Anggraeni	05111740000018
Adzra Zaky Haura	05111540000037
Indira Nursyamsina Hazimi	05111740000082
Timothyus Tanner	05111740000103

**Departemen Informatika
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Institut Teknologi Sepuluh Nopember
2019**

A. Deskripsi



Gambar tidak mencerminkan produk akhir

Pengguna dapat menggunakan tombol arrow keyboard untuk menggunakan game ini. Game ini merupakan game puzzle berdasarkan logika dan orientasi, dimana user akan berada di atas kubus dan diharuskan untuk mengikuti arahan. Game juga akan bertambah kecepatannya waktu setelah jumlah skor tertentu.

B. Interaksi User

- User dapat menggerakkan objek dengan menggunakan arah panah keyboard
- User dapat memainkan game hingga waktu habis

C. Objek Penyusun

1. Background stage
2. Objek utama (dapat digerakkan)
3. Efek ketika user dapat menggerakkan objek utama

D. Mekanika

1. Objek utama tidak bergerak saat game dimulai
2. Pada objek utama terdapat perintah atau rule dalam bentuk teks
3. User diminta untuk melakukan perintah atau rule tersebut
4. Objek utama akan bergerak jika user menekan salah satu arah panah keyboard sesuai perintah atau rule
5. Objek utama tidak bergerak jika user menyalahi perintah atau rule
6. Seiring skor bertambah di jumlah tertentu, *time limit* dalam menyelesaikan perintah akan semakin berkurang
7. Saat *game time* habis, game selesai
8. Tujuan dari game adalah mendapatkan skor yang setinggi-tingginya

E. Teknologi yang digunakan

1. WebGL
2. Three.js (library WebGL)
3. Visual Studio Code (text editor)