

# **PROPOSAL FINAL PROJECT**

## **GRAFIKA KOMPUTER C**

### **Ping Pong**



Kelompok: Timobikin

M. Fatih	05111740000069
Raja Permata Boy M S	05111740000070
Bastian Farandy	05111740000190
Alfin Pradana	05111740000191

**Departemen Informatika**

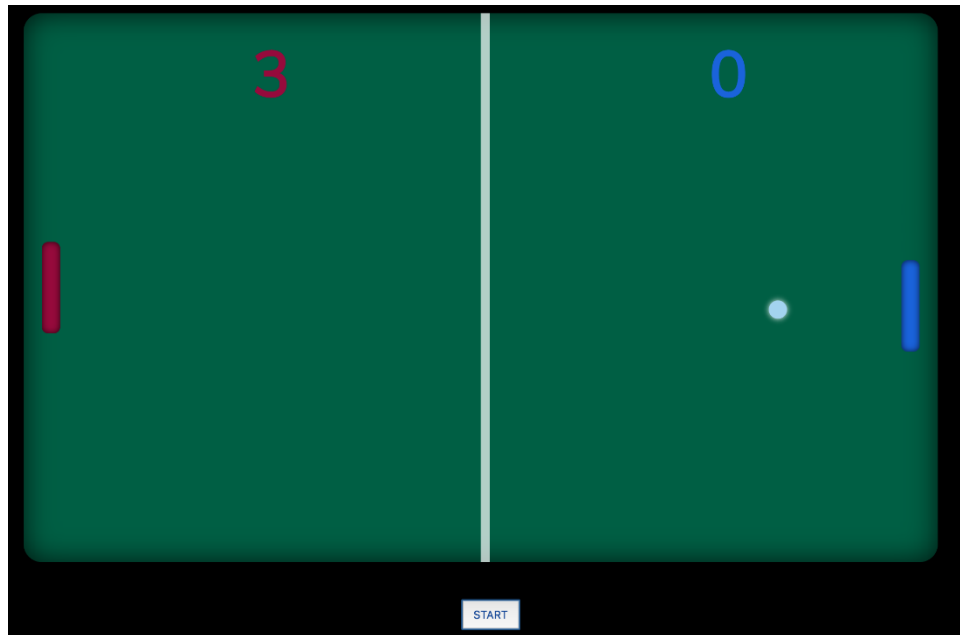
**Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi**

**Institut Teknologi Sepuluh Nopember**

**2019**

a. Deskripsi

Kelompok kami akan membuat game yang berkonsep seperti ping-pong tapi multiplayer. Akan ada 2 player yang saling menjaga base masing-masing. Setiap player akan menggunakan sebuah papan untuk melindungi basenya agar bola tidak masuk ke dalam base masing-masing.



(ilustrasi game)

Konsep dari game ini akan merujuk berdasarkan game ping pong yang sudah ada.

Setiap pemain akan mendapat skor jika berhasil memasukan bola ke dalam base musuh. Dan dibagian kanan dan kiri akan dibatasi oleh sebuah tembok. Semakin lama, kecepatan bola juga akan meningkat seiring dengan waktu. Game akan berakhir jika salah satu seorang pemain telah mendapat nilai 5.

b. Interaksi User

- Pemain pertama menekan tombol panah kiri dan tombol panah kanan untuk mengontrol posisi pemain ke arah kiri dan kanan agar dapat mencegah bola masuk ke area belakang pemain
- Pemain kedua menekan tombol A dan tombol D untuk mengontrol posisi pemain ke arah kiri dan kanan agar dapat mencegah bola masuk ke area belakang pemain

c. Obyek Penyusun

- Lapangan / Bidang Alas

- Player berupa papan
- Dinding di kanan dan kiri lapangan sebagai batas
- Score counter

d. Teknologi yang Digunakan

- WebGL
- three.js
- Visual Studio Code

e. Manfaat Aplikasi

Manfaat dari aplikasi ini adalah sebagai media hiburan berbasis web.

Tidak menutup kemungkinan jika ada perkembangan dan penambahan teknologi lebih lanjut, seiring dengan perkembangan dari final project ini.