

**PROPOSAL FINAL PROJECT  
GRAFIKA KOMPUTER D  
TONGKAT  
BERLARI**



**Tim: mantul**

Darfi Sultoni	05111740000063
Mohammad Iman Afandy	05111740000129
Garda Negara W	05111740000153
Muhammad Harits Fadillah	05111740000102
Dicky Maulana Rozi	05111740000083

**Departemen Informatika  
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi  
Institut Teknologi Sepuluh Nopember  
2019**

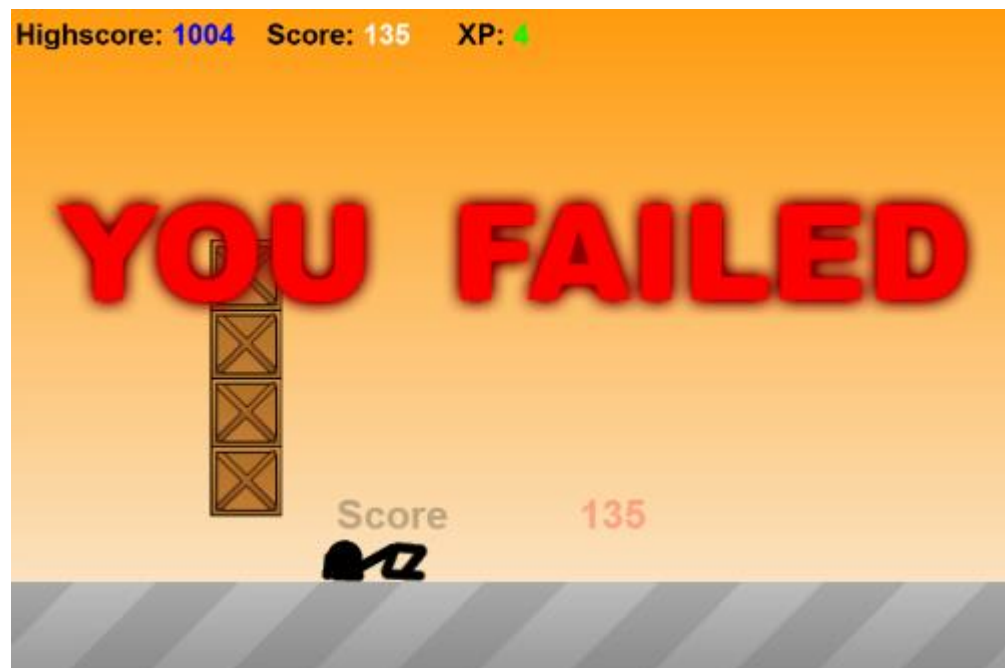
## A. Deskripsi

Tongkat Berlari merupakan permainan berlari tak terhingga yang terdapat rintangan pada lajur larinya.



Logo akan direvisi (karena hak cipta)

Goals pada game ini adalah untuk memiliki skor sebesar mungkin dengan berlari selama mungkin, seiring berjalannya waktu kecepatan berlari karakter akan semakin cepat, sehingga pemain dituntut untuk memiliki ketangkasan yang lebih.



Ilustrasi Tongkat Berlari

## B. Interaksi User

User dapat melakukan interaksi sebagai berikut:

- Menekan tombol *up and down key* atau huruf W dan S untuk mengontrol karakter agar melompat dan meluncur.
- Background arena dapat diganti sesuai pilihan selera pemain

### **C. Obyek Penyusun**

1. Karakter berupa siluet manusia
2. Rintangan
3. Lajur lari
4. Scoreboard
5. Background pemandangan / cuaca

### **D. Teknologi yang Digunakan**

- WebGL
- three.js (library WebGL)
- Visual Studio Code (text editor)