

Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого  
Институт компьютерных наук и технологий  
Кафедра компьютерных систем и программных технологий

# Телекоммуникационные технологии

Отчет по лабораторной работе №7  
Помехоустойчивое кодирование

**Работу**  
**выполнил:**  
Графов Д.И.  
Группа: 33531/2  
**Преподаватель:**  
Богач Н.В.

Санкт-Петербург  
2019

# Содержание

<b>1. Цель работы</b>	<b>3</b>
<b>2. Задачи работы</b>	<b>3</b>
<b>3. Теоретическая информация</b>	<b>3</b>
<b>4. Ход выполнения работы</b>	<b>4</b>
<b>5. Результаты работы</b>	<b>4</b>
5.1. Код Хэмминга . . . . .	4
5.2. Циклический код . . . . .	8
<b>6. Выводы</b>	<b>10</b>

## 1. Цель работы

- Изучить методы помехоустойчивого кодирования и сравнить их свойства.

## 2. Задачи работы

- Провести кодирование/декодирование сигнала, полученного с помощью функции `randerr` кодом Хэмминга 2-мя способами: с помощью встроенных функций `encode/decode`, а также через создание проверочной и генераторной матриц и вычисление синдрома. Оценить корректирующую способность кода.
- Выполнить кодирование/декодирование циклическим кодом, кодом БЧХ. Оценить корректирующую способность кода.

## 3. Теоретическая информация

Помехоустойчивое кодирование — кодирование, предназначенное для передачи данных по каналам с помехами, обеспечивающее исправление возможных ошибок передачи вследствие помех. Для обнаружения ошибок используют коды обнаружения ошибок, для исправления — помехоустойчивые коды.

Помехоустойчивое кодирование предполагает введение в передаваемое сообщение, наряду с информационными, так называемых проверочных разрядов, формируемых в устройствах защиты от ошибок (кодерах на передающем конце, декодерах — на приемном). Избыточность позволяет отличить разрешенную и запрещенную (искаженную за счет ошибок) комбинации при приеме, иначе одна разрешенная комбинация переходила бы в другую.

Помехоустойчивый код характеризуется тройкой чисел  $(n, k, d_0)$ , где  $n$  — общее число разрядов в передаваемом сообщении, включая проверочные ( $r$ ),  $k=n-r$  — число информационных разрядов,  $d_0$  — минимальное кодовое расстояние между разрешенными кодовыми комбинациями, определяемое как минимальное число различающихся бит в этих комбинациях. Число обнаруживаемых ( $t_j$  и (или) исправляемых ( $t$ ) ошибок (разрядов) связано с параметром  $d_0$  соотношениями.

Коды Хемминга — простейшие линейные коды с минимальным расстоянием 3, то есть способные исправить одну ошибку. Код Хемминга может быть представлен в таком виде, что синдром:

$\vec{s} = \vec{r}H^T$ , где  $\vec{r}$  — принятый вектор, будет равен номеру позиции, в которой произошла ошибка. Это свойство позволяет сделать декодирование очень простым.

Коды Боуза — Чоудхури — Хоквингема (БЧХ) являются подклассом циклических кодов. Их отличительное свойство — возможность построения кода БЧХ с минимальным расстоянием не меньше заданного.

## 4. Ход выполнения работы

Данная работа выполнялась на языке Python.

К сожалению, мной не были найдены какие-либо библиотечные решения помехоустойчивого кодирования, поэтому вся работа была проделана на "чистом" Python, за исключением матричных операций с использованием NumPy.

За основу работы был взят материал, полученный на лекции и лабораторном занятии.

С полным кодом можно ознакомиться по адресу:

<https://github.com/grafovdenis/telecom/tree/master/lab7/src/>

## 5. Результаты работы

### 5.1. Код Хэмминга

Рассмотрим функцию encode, реализующую кодирование 4-битного кода в код Хэмминга (7, 4).

Листинг 1. encode

---

```
6 def encode(num):
7     # Return given 4 bits plus parity bits for bits (0,2,3), (0,1,2) and (0,1,2)
8     b0 = parity(num, [0, 2, 3])
9     b1 = parity(num, [0, 1, 3])
10    b2 = parity(num, [0, 1, 2])
11
12    return [b0, b1, num[3], b2, num[2], num[1], num[0]] # again saying, works only for 7,4
13
14
15 def parity(s, indexes):
16    return int(s[indexes[0]]) ^ int(s[indexes[1]]) ^ int(s[indexes[2]])
```

---

Листинг 2. Результат работы encode

	Source	Encoded
2	[0 1 0 0]	[0, 1, 0, 1, 0, 1, 0]
3	[0 0 1 1]	[0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
4	[1 1 0 0]	[1, 0, 0, 0, 0, 1, 1]
5	[0 0 1 1]	[0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
6	[1 1 0 1]	[0, 1, 1, 0, 0, 1, 1]
7	[0 0 1 1]	[0, 1, 1, 1, 1, 0, 0]
8	[0 1 1 0]	[1, 1, 0, 0, 1, 1, 0]
9	[1 0 0 1]	[0, 0, 1, 1, 0, 0, 1]
10	[0 0 0 0]	[0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
11	[1 1 1 1]	[1, 1, 1, 1, 1, 1, 1]
12	[0 0 1 0]	[1, 0, 0, 1, 1, 0, 0]
13	[0 0 1 0]	[1, 0, 0, 1, 1, 0, 0]
14	[0 0 0 1]	[1, 1, 1, 0, 0, 0, 0]
15	[1 0 1 1]	[1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
16	[1 1 0 0]	[1, 0, 0, 0, 0, 1, 1]
17	[0 0 0 1]	[1, 1, 1, 0, 0, 0, 0]

Рассмотрим кодирование конкретного примера 1011 и вычисление синдрома.

Листинг 3. Вспомогательные функции для вычисления синдрома, нахождения и исправления ошибки

---

```
19 def get_syndrome_num(num):
20     s0 = syndrome(num, [0, 2, 4, 6])
21     s1 = syndrome(num, [1, 2, 5, 6])
22     s2 = syndrome(num, [3, 4, 5, 6])
23     result = s0 + s1 * 2 + s2 * 4
24     return result
25
26
27 def syndrome(num, indexes):
28     return int(num[indexes[0]]) ^ int(num[indexes[1]]) ^ int(num[indexes[2]]) ^ int(num[indexes[3]])
29
30
31 # recover encoded message with error in (syndrome) digit
32 def recover(num, syndrome):
33     if syndrome == 0:
34         return num
35     result = num
36     result[syndrome] = 0 if result[syndrome] == 1 else 1
37     return result
```

---

Листинг 4. Запуск примера

---

```
52 num = np.array([1, 0, 1, 1])
53 encoded = encode(num)
54 print("Syndrome for correct message:", get_syndrome_num(encoded))
55 print("Syndrome example for:", num)
56 print(encoded)
57 print("Let error be in 6 digit:")
58 encoded[6] = 0 if encoded[6] == 1 else 1
59 print(encoded)
60 print("Error in", get_syndrome_num(encoded) - 1, "digit")
61 print("Recovered message:")
62 print(recover(encoded, get_syndrome_num(encoded) - 1))
63 print("\n\n")
```

---

Листинг 5. Результат работы

1 Syndrome for correct message: 0
2 Syndrome example for: [1 0 1 1]
3 [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]
4 Let error be in 6 digit:
5 [1, 0, 1, 0, 1, 0, 0]
6 Error in 6 digit
7 Recovered message:
8 [1, 0, 1, 0, 1, 0, 1]

Далее рассмотрим пример с поражающей матрицей.  
Листинг 6. Пример с поражающей матрицей

---

```
65 print("Generator matrix example:")
66 num_matrix = np.matrix([[0, 1, 0, 1]])
67 print(num_matrix)
68
69 gm = np.matrix([[1, 0, 0, 0, 1, 1, 0],
70                 [0, 1, 0, 0, 1, 0, 1],
71                 [0, 0, 1, 0, 0, 1, 1],
72                 [0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]])
73
74 encoded_matrix = num_matrix * gm
75
76 encoded_matrix = encoded_matrix.transpose()
77
78 for i in range(encoded_matrix.__len__()):
79     encoded_matrix[i] = encoded_matrix[i] % 2
80
81 encoded_matrix = encoded_matrix.transpose()
82 print("Encoded matrix:", encoded_matrix)
83
84 damaged = np.matrix([[0, 1, 0, 1, 0, 1, 1]])
85
86 print("Damaged matrix:", damaged)
87
88 b = np.matrix([[0, 1, 1],
89                 [1, 0, 1],
90                 [1, 1, 0],
91                 [1, 1, 1],
92                 [0, 0, 1],
93                 [0, 1, 0],
94                 [1, 0, 0]]
95             )
96
97 encoded_error = np.flip(encoded_matrix * b)
98 damaged_error = np.flip(damaged * b)
99
100 # transform indexes from [2 4 5 6 0 1 3] to [0 1 2 3 4 5 6]
101 result = transform(encoded_matrix)
102 damaged_result = transform(damaged)
103
104 print("Result matrix :", result)
105 print("Damaged result:", damaged)
106
107 for i in range(damaged_error.__len__()):
108     damaged_error[i] = damaged_error[i] % 2
109
110 for i in range(encoded_error.__len__()):
111     encoded_error[i] = encoded_error[i] % 2
```

```
112
113     dmg_err = damaged_error.item(2) * 4 + damaged_error.item(1) * 2 + damaged_error.item(0)
114     enc_err = encoded_error.item(2) * 4 + encoded_error.item(1) * 2 + encoded_error.item(0)
115
116     print("Syndrome of correct message:", enc_err)
117     print("Syndrome of damaged message:", dmg_err, "(means that mistake is in 3rd digit)")
```

---

### Листинг 7. Результат работы

```
1 Generator matrix example:
2 [[0 1 0 1]]
3 Encoded matrix: [[0 1 0 1 0 1 0]]
4 Damaged matrix: [[0 1 0 1 0 1 1]]
5 Result matrix : [[0 0 1 0 0 1 1]]
6 Damaged result: [[0 1 0 1 0 1 1]]
7 Syndrome of correct message: 0
8 Syndrome of damaged message: 4 (means that mistake is in 3rd digit)
```

## 5.2. Циклический код

Рассмотрим пример работы с циклическим кодом для числа 1010.

Листинг 8. cyclical.py

---

```
1  # https://habr.com/ru/post/357666/
2  import numpy as np
3
4  #  $k = d * G$ 
5  d = np.array([1, 0, 1, 0])
6  print("Cyclical code for:", d)
7
8  G = np.matrix([[1, 0, 1, 1, 0, 0, 0],
9                 [0, 1, 0, 1, 1, 0, 0],
10                [0, 0, 1, 0, 1, 1, 0],
11                [0, 0, 0, 1, 0, 1, 1]])
12
13  k = d * G
14  for index, el in enumerate(k):
15      k[index] = el % 2
16
17  print(k)
18
19  H = np.matrix([[1, 0, 1],
20                 [1, 1, 1],
21                 [1, 1, 0],
22                 [0, 1, 1],
23                 [1, 0, 0],
24                 [0, 1, 0],
25                 [0, 0, 1]])
26
27  s = k * H
28
29  for index, el in enumerate(s):
30      s[index] = el % 2
31
32  print("Syndrome for correct message :", s)
33
34  k = np.matrix([[1, 0, 0, 1, 1, 1, 1]])
35
36  s = k * H
37
38  for index, el in enumerate(s):
39      s[index] = el % 2
40
41  print("Syndrome for incorrect message:", s)
```

---



## Листинг 9. Результат работы

```
1 Cyclical code for: [1 0 1 0]
2 [[1 0 0 1 1 1 0]]
3 Syndrome for correct message : [[0 0 0]]
4 Syndrome for incorrect message: [[0 0 1]]
```

## 6. Выводы

В ходе данной работы на языке Python были написаны функции для кодирования в код Хэмминга (7, 4) и вычисления синдрома, был рассмотрен пример с поражающей матрицей, а также с циклическим кодом.

Таким образом мной было рассмотрено помехоустойчивое кодирование сигнала с помощью различных методов.