

## Atelier #1.1

Le but de cet atelier est de créer une interface afin de vous faire découvrir les différents éléments d'interface existants :

Calculer le pourboire d'un repas partager entre plusieurs personnes.

Pour indiquer l'information à entrer, utiliser des TextView.

1. Demandez le montant de l'addition. (EditText)
2. Demander si les taxes doivent être calculées ou non (Toggle)
3. Offrir un choix entre 5% à 25% afin de mesurer le pourcentage de l'addition à offrir au serveur(se). (Number Picker)
4. Indiquez le nombre de personne parmi lesquelles partager. (Spinner).
5. Afficher un bouton au bas de la page pour soumettre.
6. Appel un nouvelle fenêtre lors de l'appui sur le bouton pour afficher le coût par personne du total.
7. Layout à utiliser : LinearLayout pour les deux activités en mode portrait. En mode paysage, vous devant utiliser le RelativeLayout.
8. Toutes l'informations doit passées (pas juste le résultat du calcul) d'une page à l'autre, de plus, vous devez utiliser un Toast si jamais il manque une information (et donc pas d'appel à la deuxième activité).
9. Permettre une application français / anglais.
10. Les informations doivent être sauvegardées par l'entremise du savedInstanceState si l'utilisateur par exemple, décide de tourner son téléphone de bord en remplissant les données. Ainsi toutes les données doivent être sauvegardées. Si par mégarde, car je n'ai pas eu le temps de faire l'atelier, Android les sauvegarde pour vous, essayer donc de le faire quand même par savedInstanceState car il se peut que plus tard je vous demande de le faire (dans un examen), il serait bien de vous avoir pratiquer.