































DkPocalypse

Nom du personnage		Métier			
Race	Sexe	Niveau	Joueur & date de création		
Nation/origine	Age	Poids & taille	Yeux	Cheveux	Peau

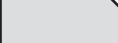





Caractéristiques

	Val	Mod	Base	Intrins	Altér
FOR					
DEX					
CON					
INT					
SAG					
CHA					

résistances

	Total	Base	C arac	Magie	Divers
Réflexes			Dex		
Vigueur			Con		
Volonté			Sag		

Points de vie

Max	Actuel
	
G uérison acc.	RD
	
	
D égâts non-létaux	
	

Valeurs de combat

	Bonus d'attaque	BBA	C arac	Taille	Spc
C à c			For		
D ist			Dex		
BM O			For ?		

		Armure			Parade
C A					a
C ontact (sans a)	sans a	Bouclier			Esquive
Surpris (sans b)	sans b				b
C ontact intangible					
Maladie					

Exploration

Init

D ex

Sp e

Terrains de prédilection & notes

Modes de déplacement

A u sol

A u sol (base)

N age

Escalade

C reuser

Vol & manœuv.

Vision

Vision nocturne

Vision chaleur

Utilisation des armes

Arme	Usure	Portée	Toucher	Dégâts

Options d'attaque