

キッズプログラミング教室 Gramin（ぐらみん）

ダンスしよう！





ネコに動きをつけてみよう！

ネコに動きをつけてみよう！（1）

Gra

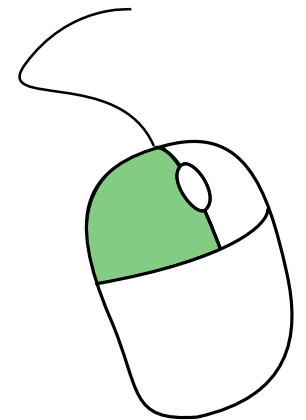
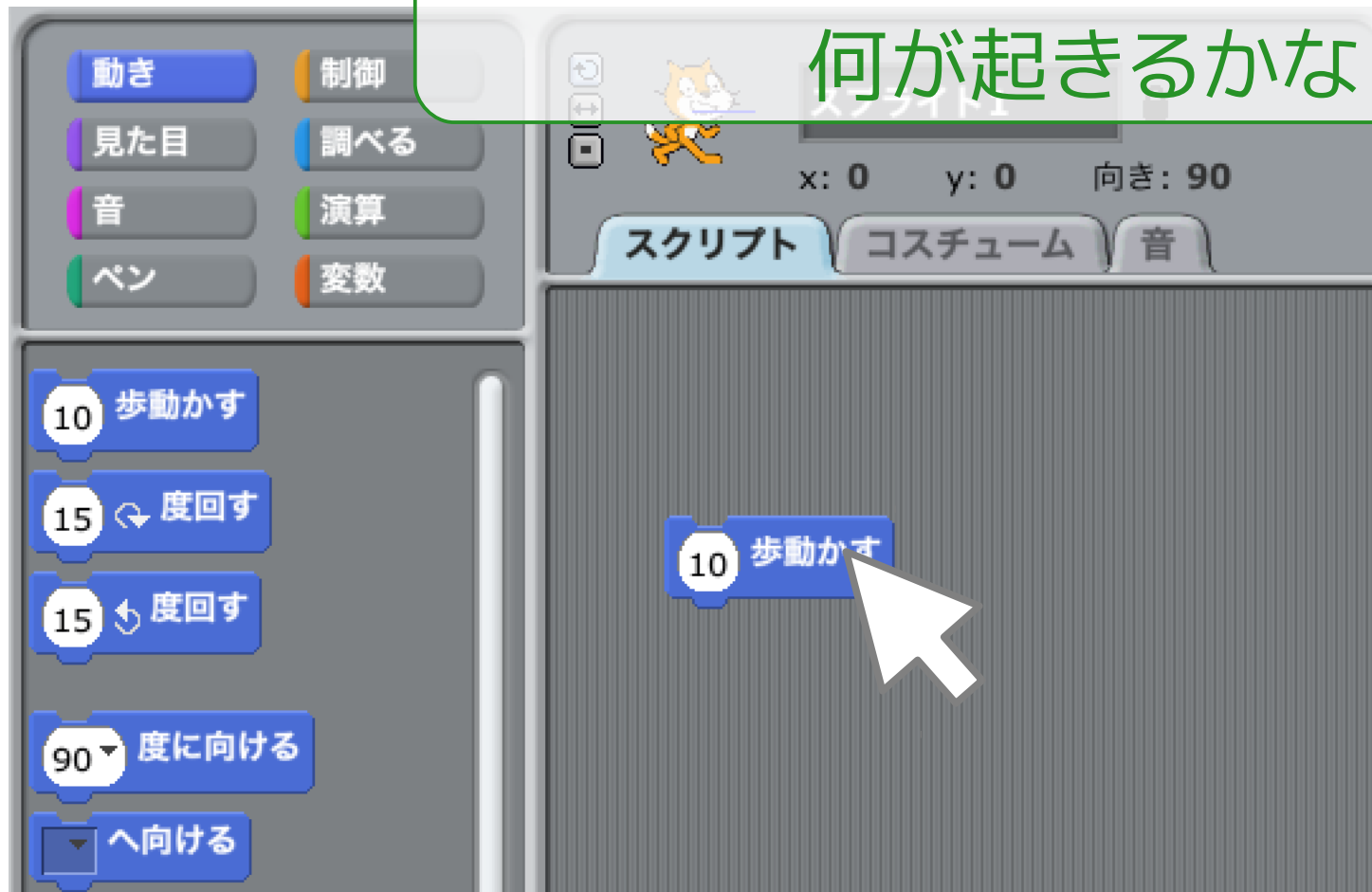
ブロックを動かそう



ネコに動きをつけてみよう！（2）

Gra

「10歩動かす」をクリックしてみよう！
何が起きるかな？



ネコに動きをつけてみよう！（3）

Gra

「48のドラムを0.2拍鳴らす」を
ドラッグ&ドロップ

The image shows a Scratch-like programming environment. On the left is a sidebar with category buttons: 動き (Motion), 見た目 (Looks), 音 (Sound), ペン (Pen), 制御 (Control), 調べる (Sensing), 演算 (Operators), and 変数 (Variables). The '音' (Sound) category is selected. The main stage shows a cat sprite with coordinates x: 20, y: 0, and size: 90. Below the stage are tabs for スクリプト (Script), コスチューム (Costume), and 音 (Sound). The Script tab is active, showing a script area with several sound blocks. A green arrow points from the text box above to a specific block in the script area. The script area contains the following blocks from top to bottom: a blue '歩動かす' (Move) block with a value of 10; a purple '48 のドラムを 0.2 拍鳴らす' (Play sound 48 for 0.2 beats) block, which is highlighted with a green rectangle; and a purple '0.2 拍休む' (Wait 0.2 beats) block.

動き 制御
見た目 調べる
音 演算
ペン 変数

ニャー の音を鳴らす
終わるまで ニャー の音を鳴らす
すべての音を止める
48 のドラムを 0.2 拍鳴らす
0.2 拍休む

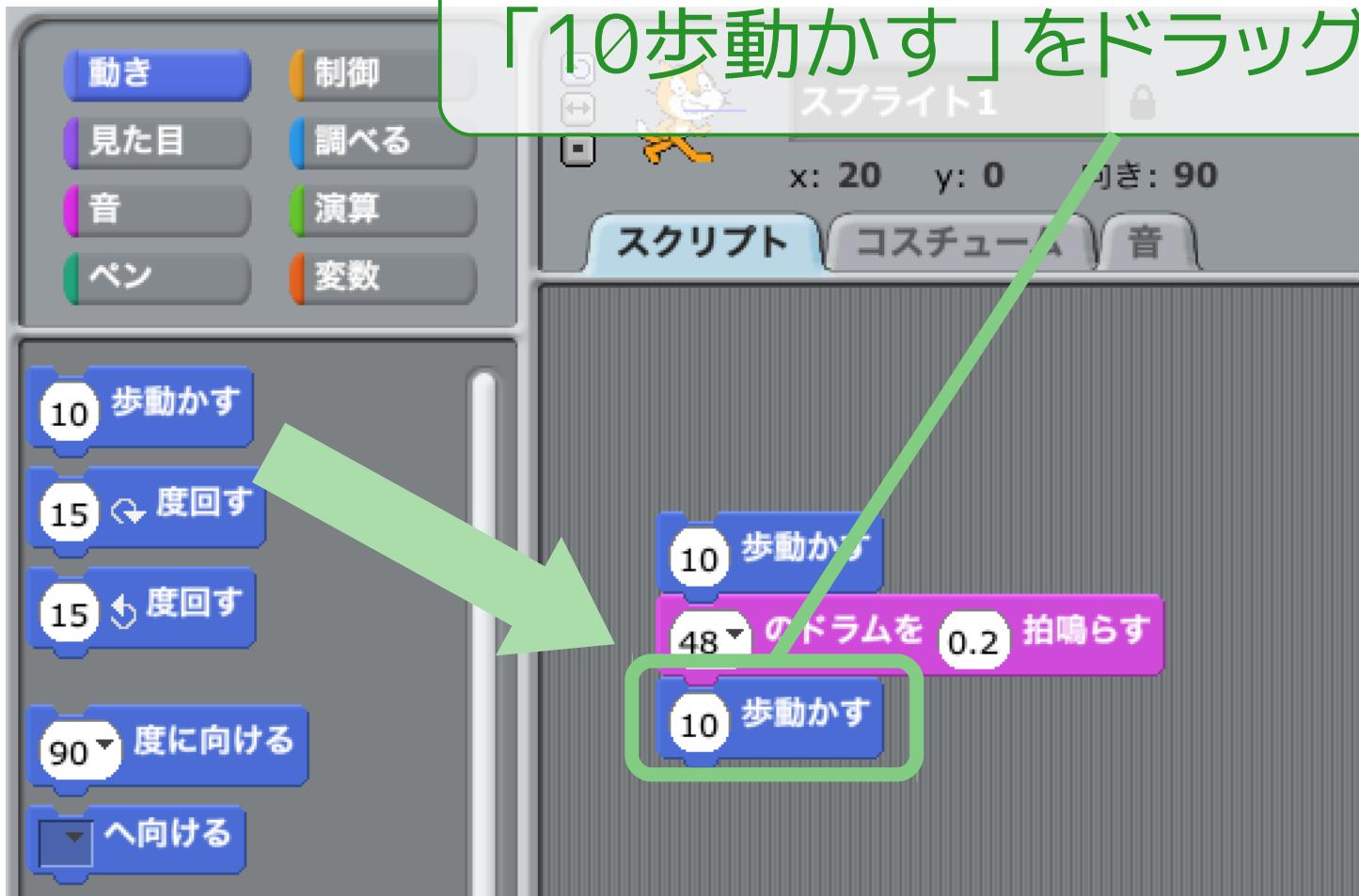
スクリプト コスチューム 音

10 歩動かす
48 のドラムを 0.2 拍鳴らす
0.2 拍休む

ネコに動きをつけてみよう！（４）

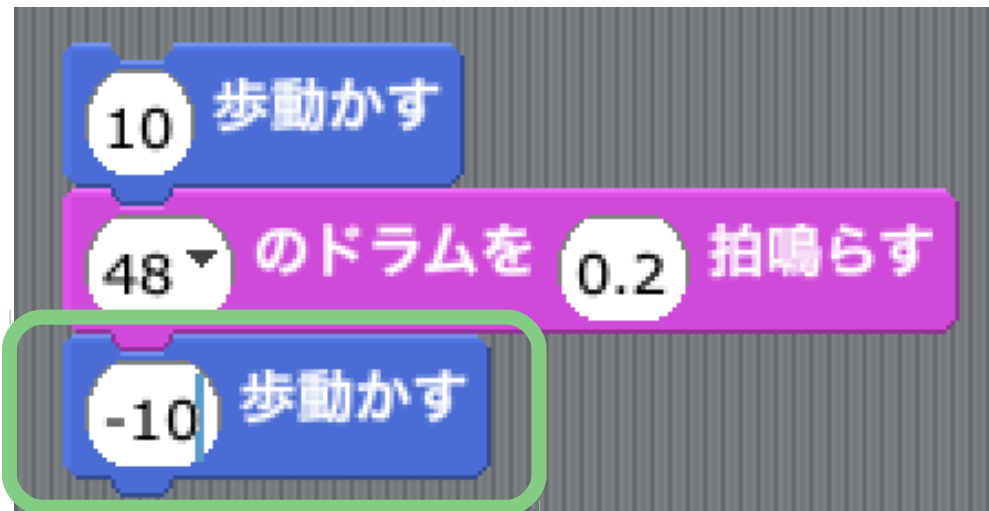
Gra

「10歩動かす」をドラッグ＆ドロップ



ネコに動きをつけてみよう！（5）

Gra



「10歩動かす」を「-10歩動かす」に
変えてみよう！

ネコに動きをつけてみよう！（6）

Gra

「48のドラムを0.2拍鳴らす」を
ドラッグ＆ドロップ

The image shows the Scratch development environment. On the left is the 'Sounds' palette with various audio blocks. The main stage area shows a cat sprite with coordinates x: 20, y: 0 and direction: 90. The 'Scripts' area contains a sequence of blocks: 'Move 10 steps', 'Play drum 48 for 0.2 beats', 'Move -10 steps', and 'Play drum 48 for 0.2 beats'. A green arrow points from the 'Play drum 48 for 0.2 beats' block in the palette to the corresponding block in the script area, which is highlighted with a green box. A green callout box with Japanese text is positioned above the script area.

Left Panel (Sounds):

- ニャーの音を鳴らす
- 終わるまで ニャーの音を鳴らす
- すべての音を止める
- 48のドラムを 0.2 拍鳴らす
- 0.2 拍休む

Stage Area:

- x: 20 y: 0 向き: 90
- スクリプト
- コスチューム
- 音

Script Area:

- 10 歩動かす
- 48のドラムを 0.2 拍鳴らす
- 10 歩動かす
- 48のドラムを 0.2 拍鳴らす

ネコに動きをつけてみよう！（7）

Gra

「48」のとなりにある小さな「▼」をクリックしよう！

動き 制御
見た目 調べる
音 演算
ペン 変数

ニャー▼の音を鳴らす
終わるまで ニャー▼の音を鳴らす
すべての音を止める
48▼のドラムを 0.2 拍鳴らす
0.2 拍休む

スクリプト コスチューム 音

10 歩動かす
48▼のドラムを 0.2 拍鳴らす
-10 歩動かす
48▼のドラムを 0.2 拍鳴らす

ネコに動きをつけてみよう！（8）



Gra

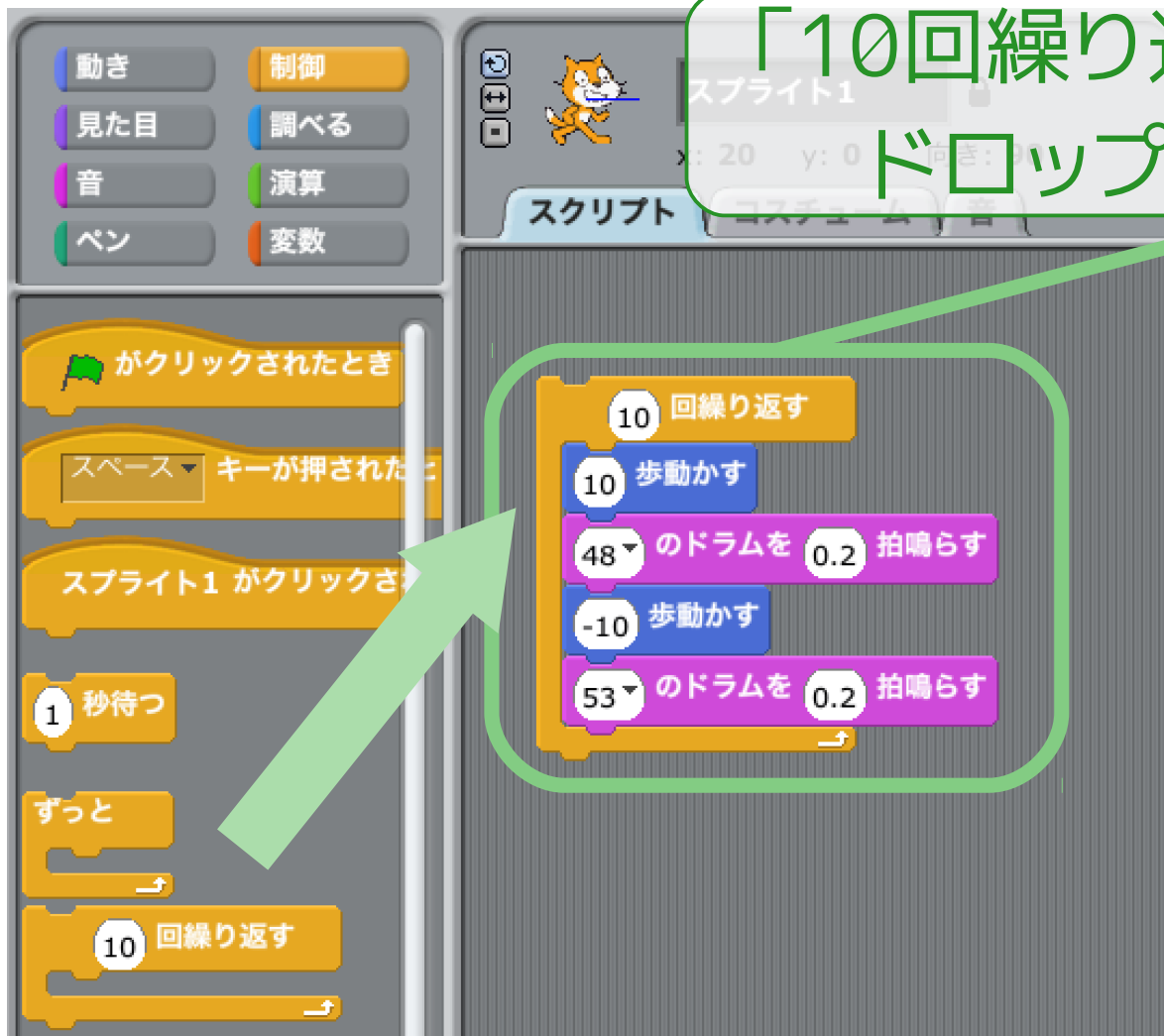
(35) アコースティックベースドラム
(36) ベースドラム 1
(37) サイドスティック
(38) アコースティックスネア
(39) 拍手
(40) 電子スネア
(41) ローフロアタム
(42) 閉じたハイハット
(43) ハイフロアタム
(44) ペダルハイハット
(45) ロータム
(46) オープンハイハット
(47) ローミッドタム
(48) ハイミッドタム
(49) シンバル 1
(50) ハイタム
(51) ライドシンバル 1
(52) チャイニーズシンバル
(53) ライドベル
もっと...

たくさんの音が出てきた！
好きな音をえらんでみよう！

ネコに動きをつけてみよう！（9）

Gra

「10回繰り返す」をドラッグ＆ドロップしてパクリッ！



ネコに動きをつけてみよう！（10）

Gra

「こんにちは！と2秒言う」を
ドラッグ＆ドロップ

The image shows the Scratch software interface. On the left is the 'Costume' palette with various cat costumes. The main stage area shows a cat sprite with a script of blocks. A green arrow points from the 'Hello! and wait 2 seconds' block in the palette to the same block in the script area. Another green arrow points from a text box to the first block in the script.

Script blocks (from top to bottom):

- こんにちは！と 2 秒言う
- 10 回繰り返す
- 10 歩動かす
- 48 のドラムを 0.2 拍鳴らす
- 10 歩動かす
- 53 のドラムを 0.2 拍鳴らす

ネコに動きをつけてみよう！（11）

Gra

「緑の旗がクリックされたとき」を
ドラッグ＆ドロップ

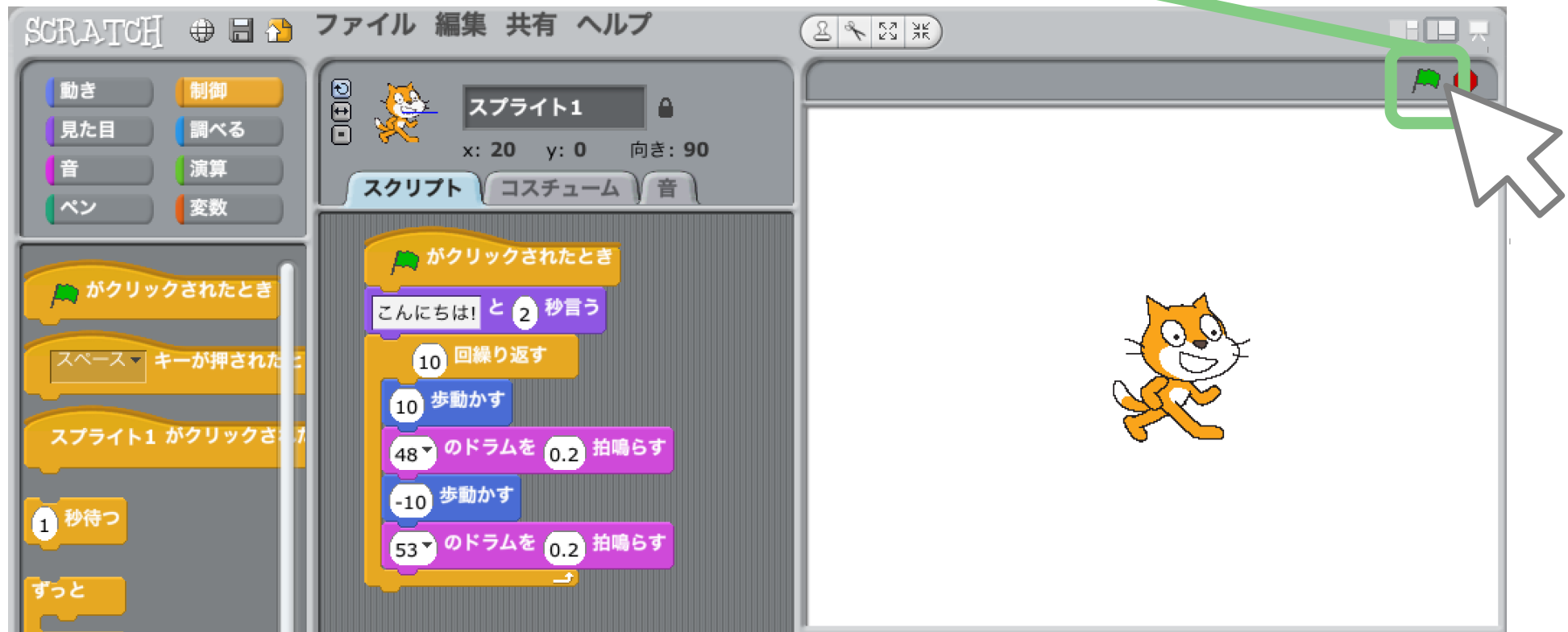
The image shows the Scratch script editor interface. On the left, the 'Scripts' palette is visible with categories like '動き' (Motion), '見た目' (Looks), '音' (Sound), and 'ペン' (Pen). The '動き' category is selected, showing blocks like '緑の旗がクリックされたとき' (When green flag clicked), 'スペースキーが押されたとき' (When space key pressed), and '1秒待つ' (Wait 1 sec). A green arrow points from the '緑の旗がクリックされたとき' block in the palette to the same block in the script area. The script area shows a cat sprite with the following code:

- 緑の旗がクリックされたとき (When green flag clicked)
- こんにちは! と 2 秒言う (Say こんにちは! for 2 sec)
- 10 回繰り返す (Repeat 10 times)
- 10 歩動かす (Move 10 steps)
- 48 のドラムを 0.2 拍鳴らす (Play drum 48 for 0.2 beats)
- 10 歩動かす (Move -10 steps)
- 53 のドラムを 0.2 拍鳴らす (Play drum 53 for 0.2 beats)

The cat sprite is positioned at x: 20, y: 0, facing 90 degrees. The 'スクリプト' (Scripts) tab is selected in the top right.

ネコに動きをつけてみよう！（12）

ステージの右上の緑の旗をクリックしよう！

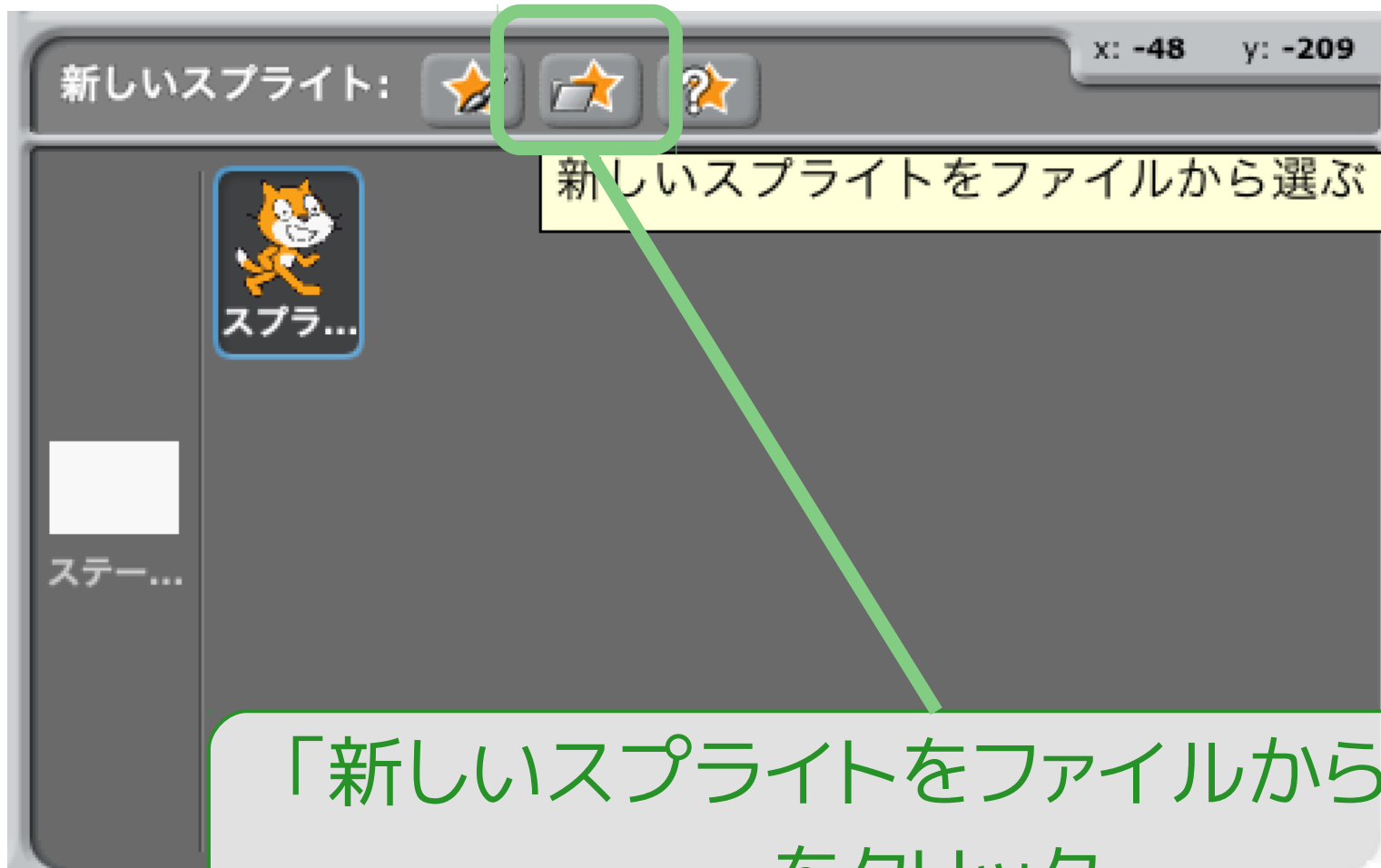




スプライトを足してみよう！

スプライトを足してみよう（１）

Gra

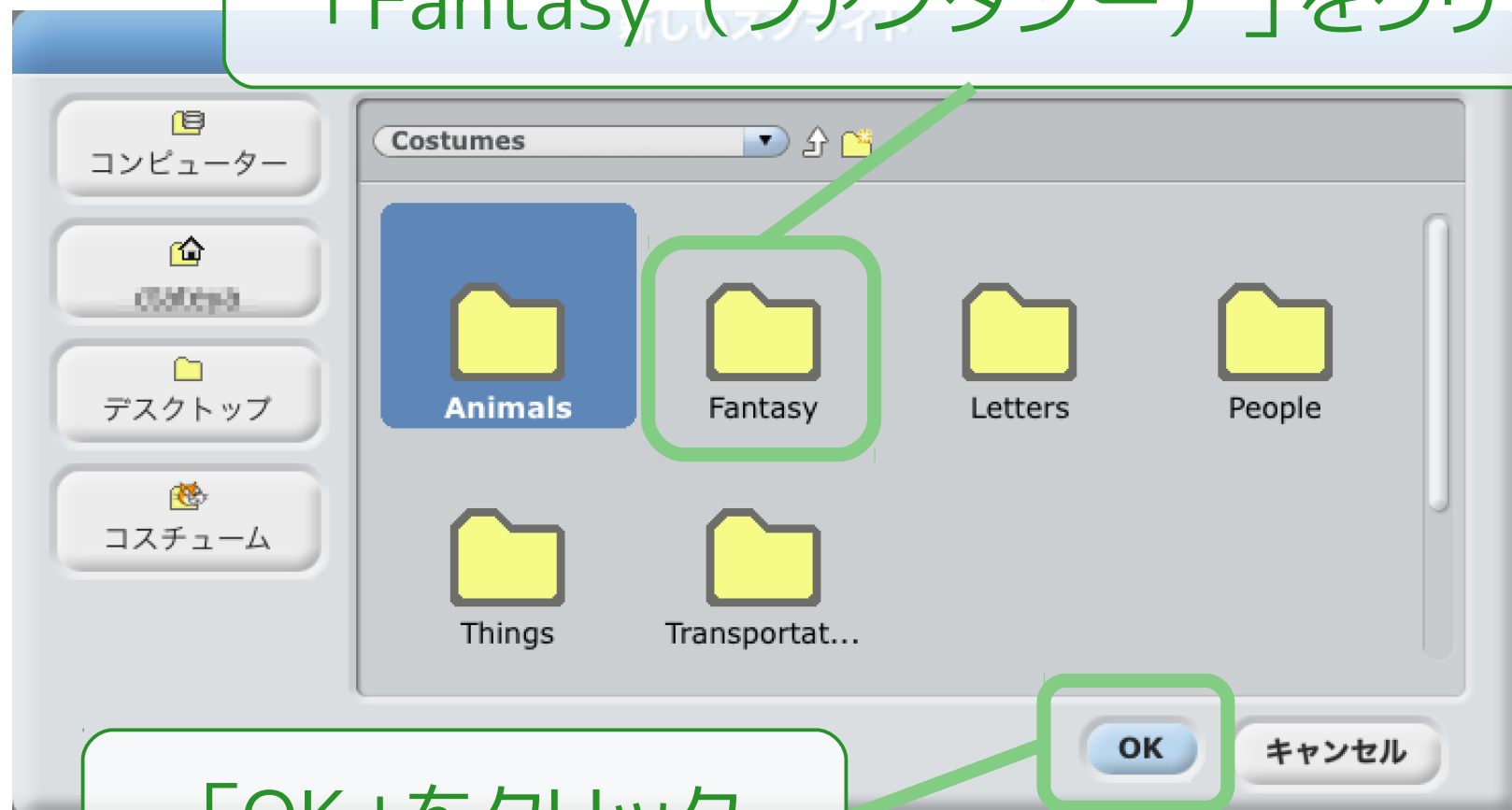


「新しいスプライトをファイルから選ぶ」
をクリック

スプライトを足してみよう（2）

Gra

「Fantasy（ファンタジー）」をクリック



「OK」をクリック

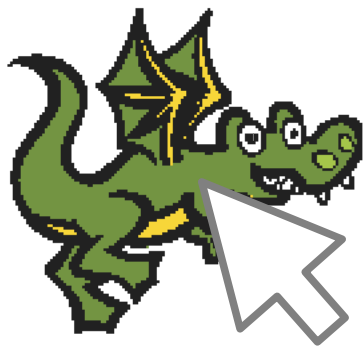
スプライトを足してみよう (3)

Gra



スプライトを足してみよう（4）

Gra

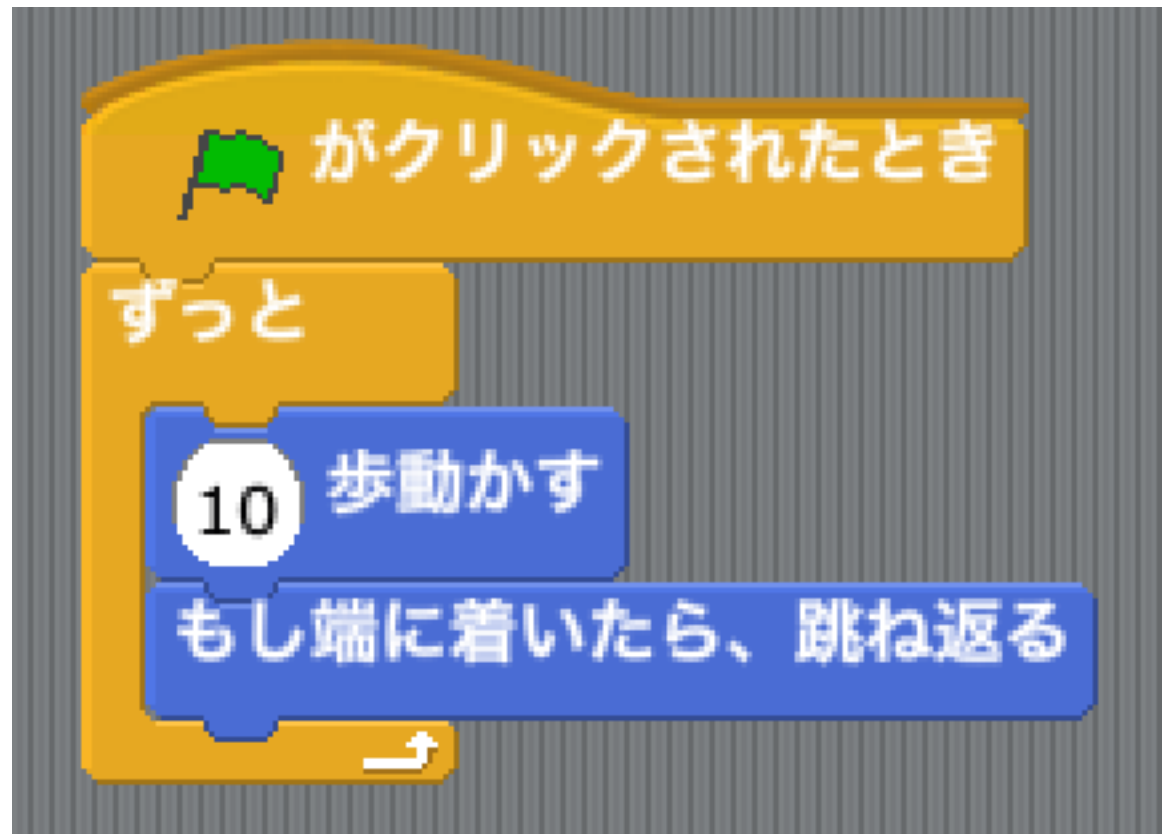
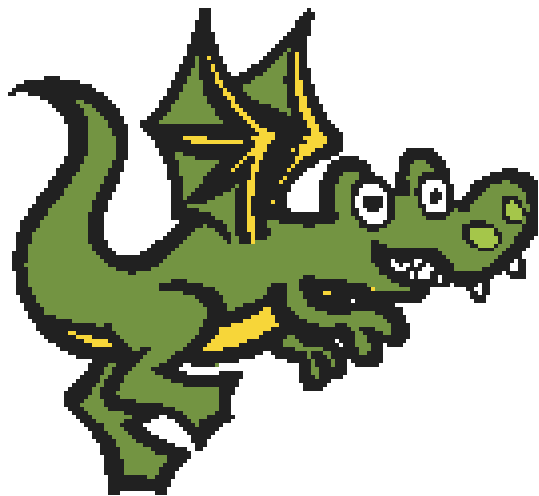


ステージにドラゴンが出てきた！
マウスでドラッグ&ドロップして場所を変えよう

スプライトを足してみよう（5）

Gra

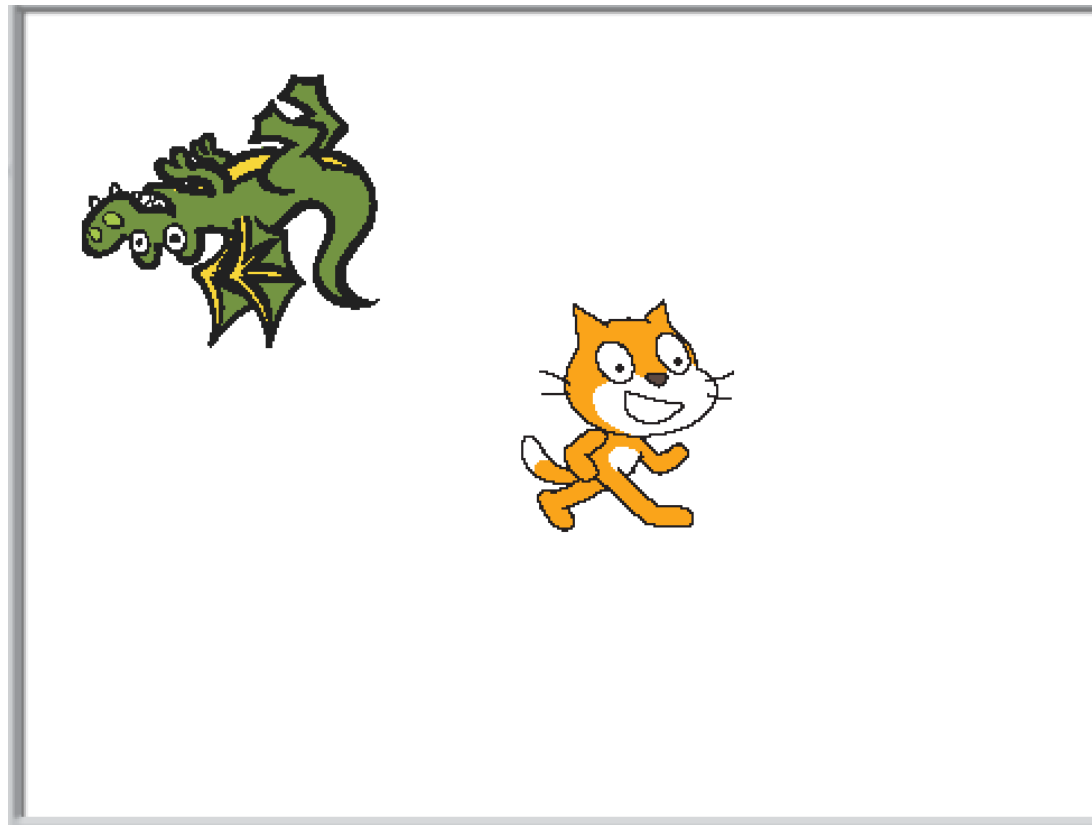
min



ドラゴンにはこんな命令を作ってみよう！

スプライトを足してみよう (6)

Gra



あれっ！？ひっくり返った！！

スプライトを足してみよう（7）

Gra

回転の種類をまんなかの「左右に
反転するだけ」に変えよう





背景をつけよう！

背景をつけよう（１）

Gra

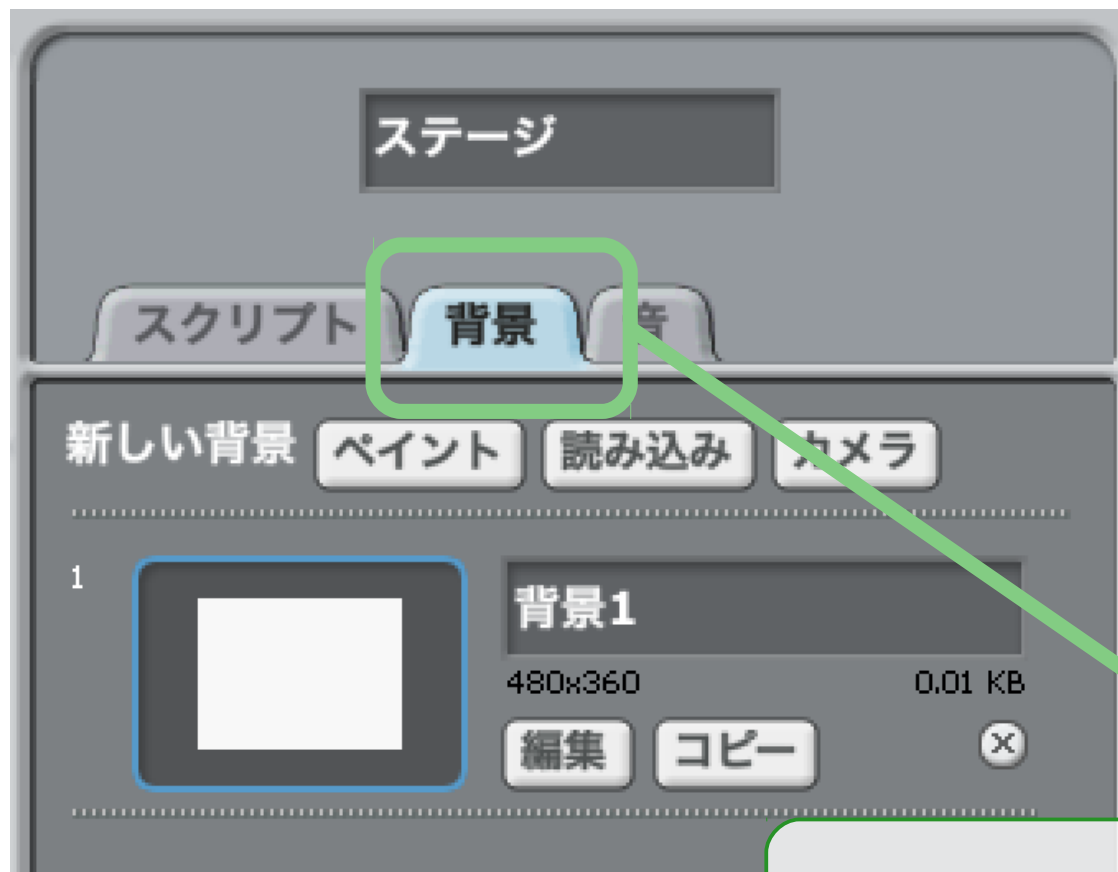
min



スプライトリストの「ステージ」を
クリック

背景をつけよう（2）

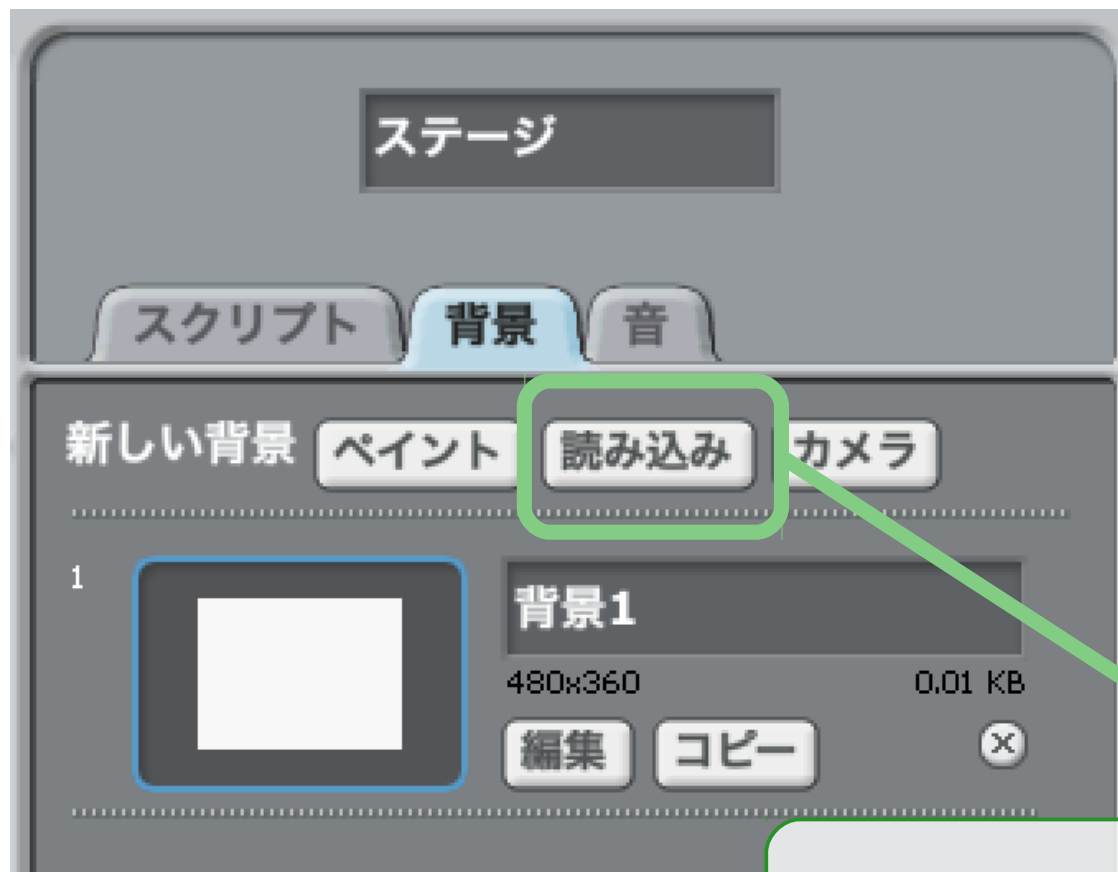
Gra



「背景」というタブをクリック

背景をつけよう（3）

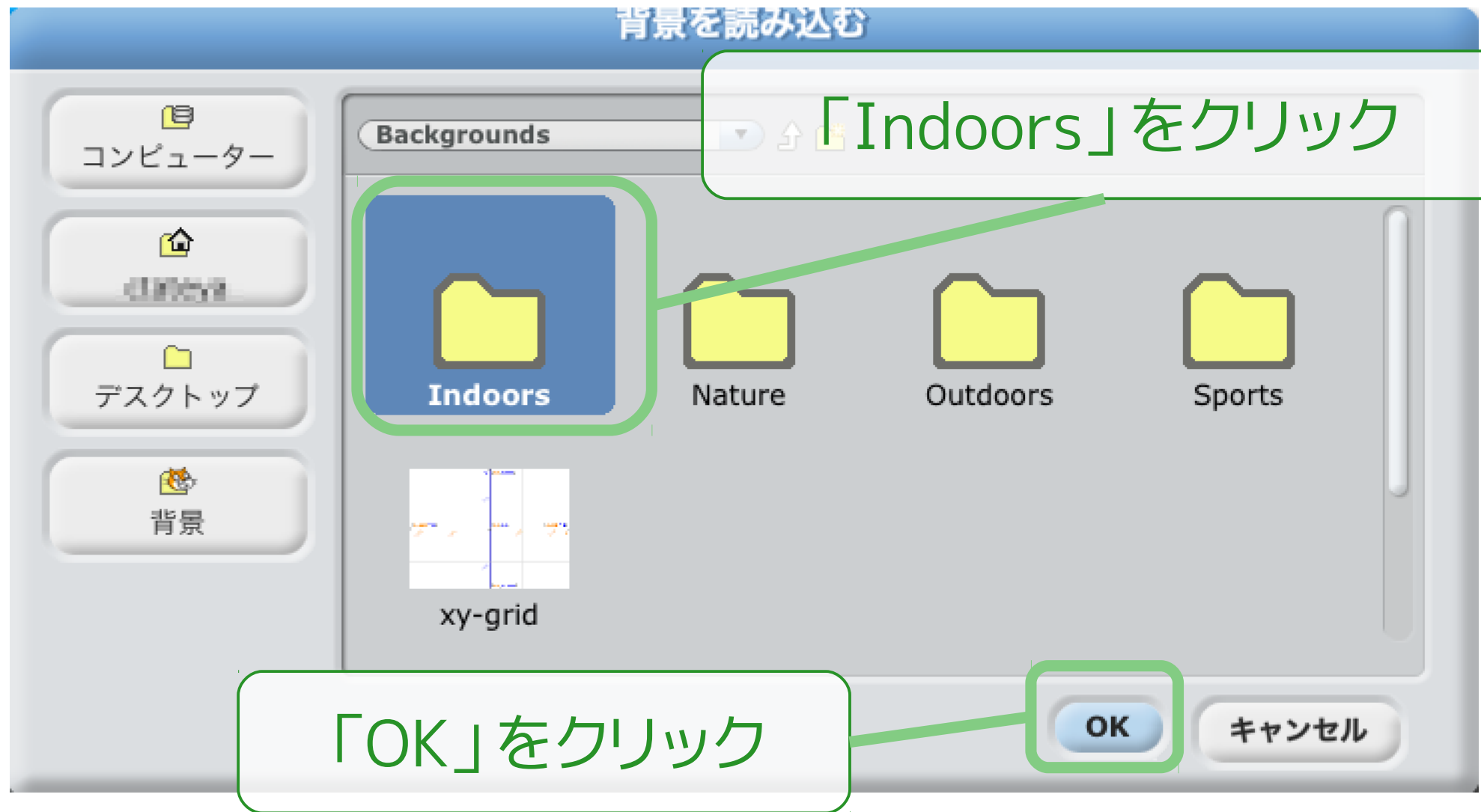
Gra



「読み込み」をクリック

背景をつけよう（4）

Gra



背景をつけよう (5)

Gra



背景をつけよう（6）

Gra

min



背景が表示されたら完成！