

Gramin（ぐらみん）へようこそ！

座標について知ろう！



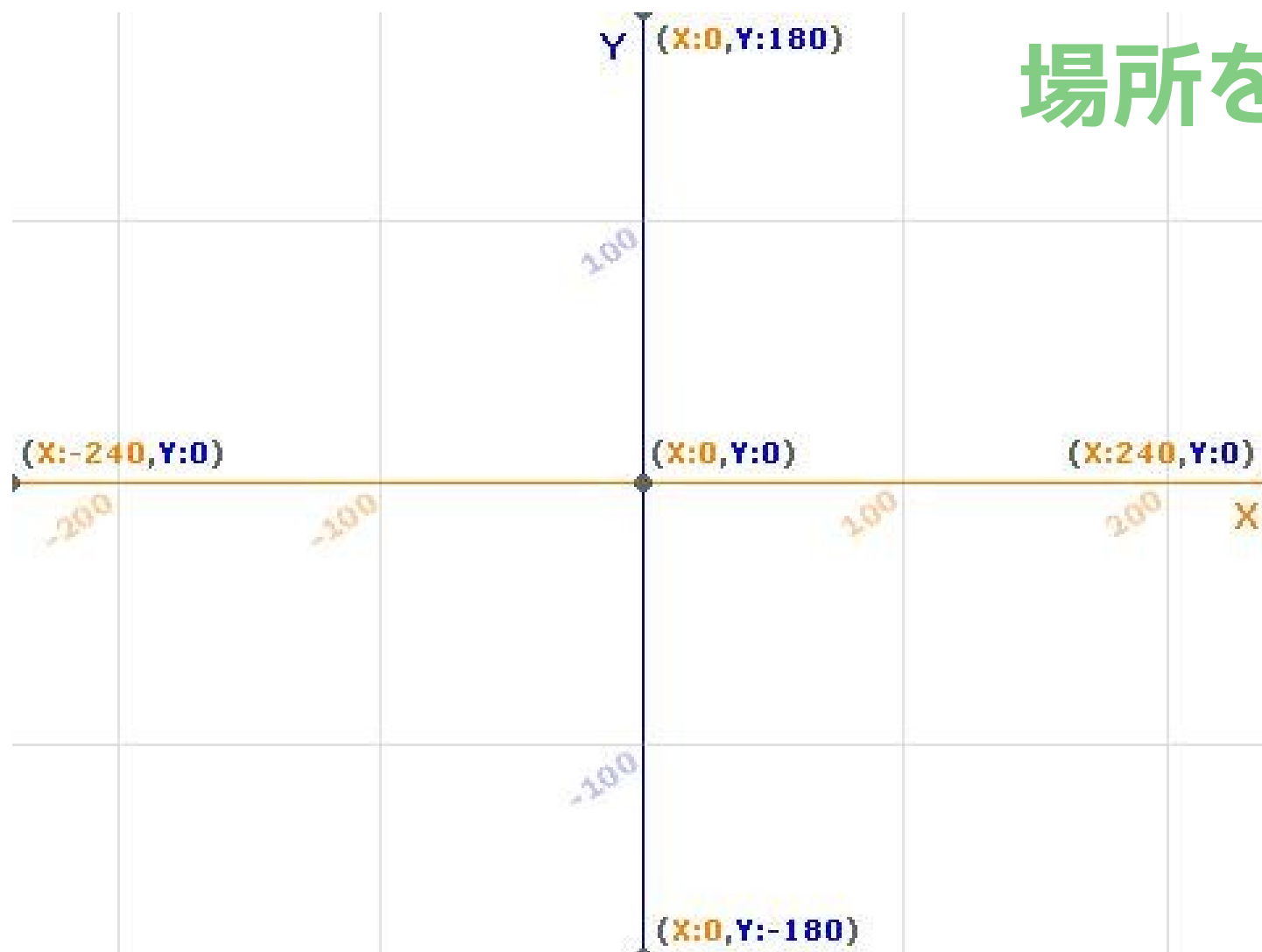


座標（ざひょう）ってなに？

# 座標（ざひょう）ってなに？（1）

Gra

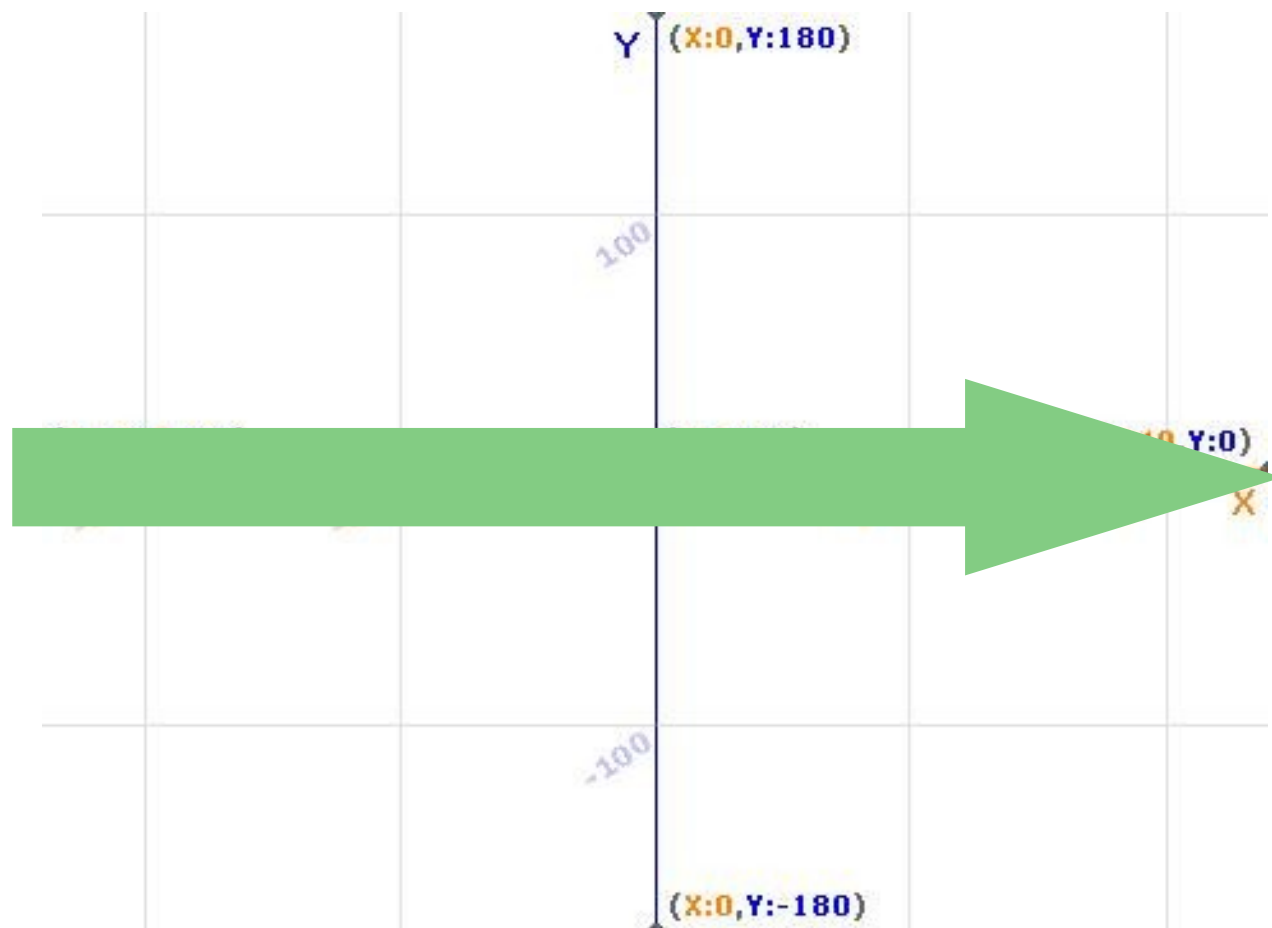
場所を表す言葉



# 座標（ざひょう）ってなに？（2）

Gra

横のことを「X（エックス）」という

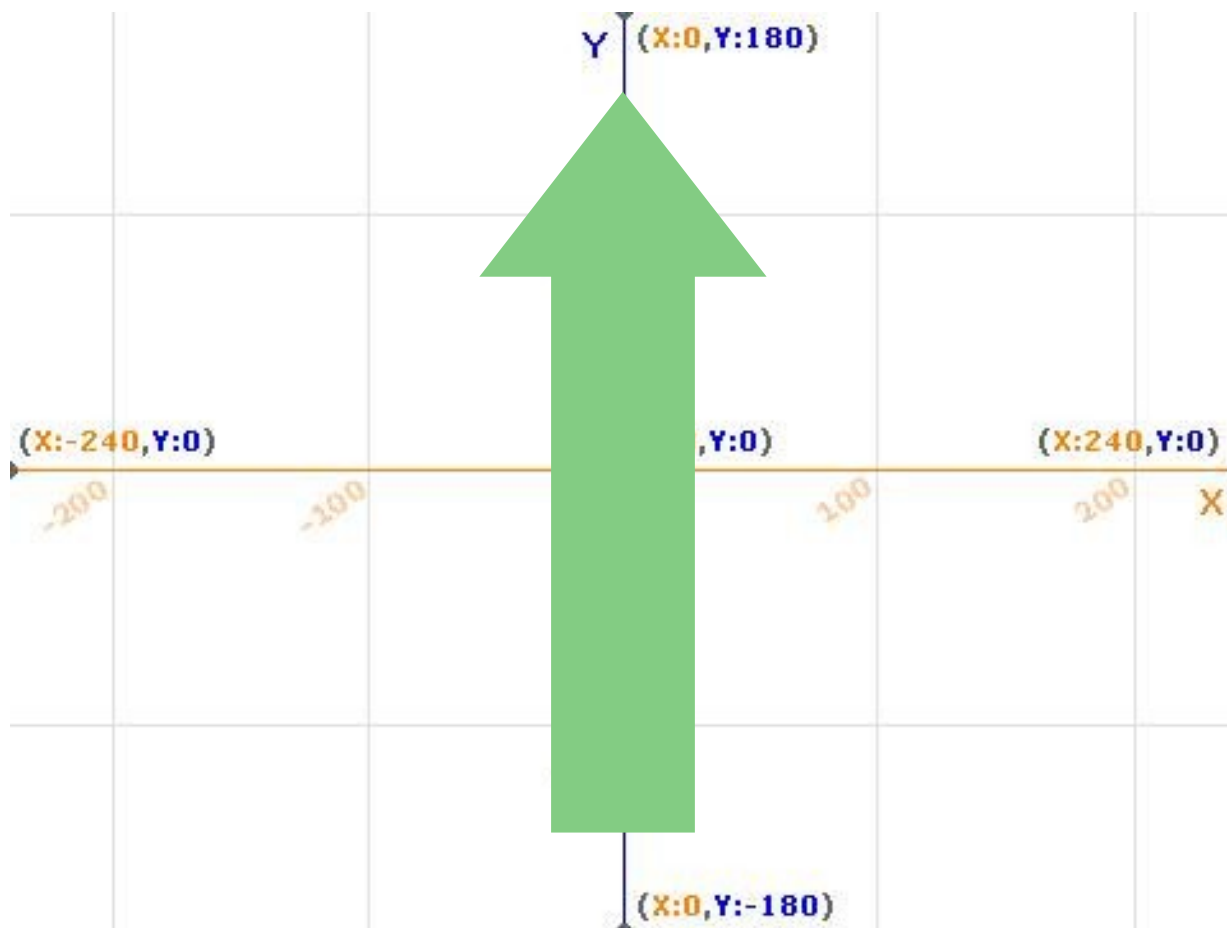


X

# 座標（ざひょう）ってなに？（3）

Gra

縦のことを「Y（ワイ）」という



Y



ステージの座標を知ろう！

# ステージの座標を知ろう (1)

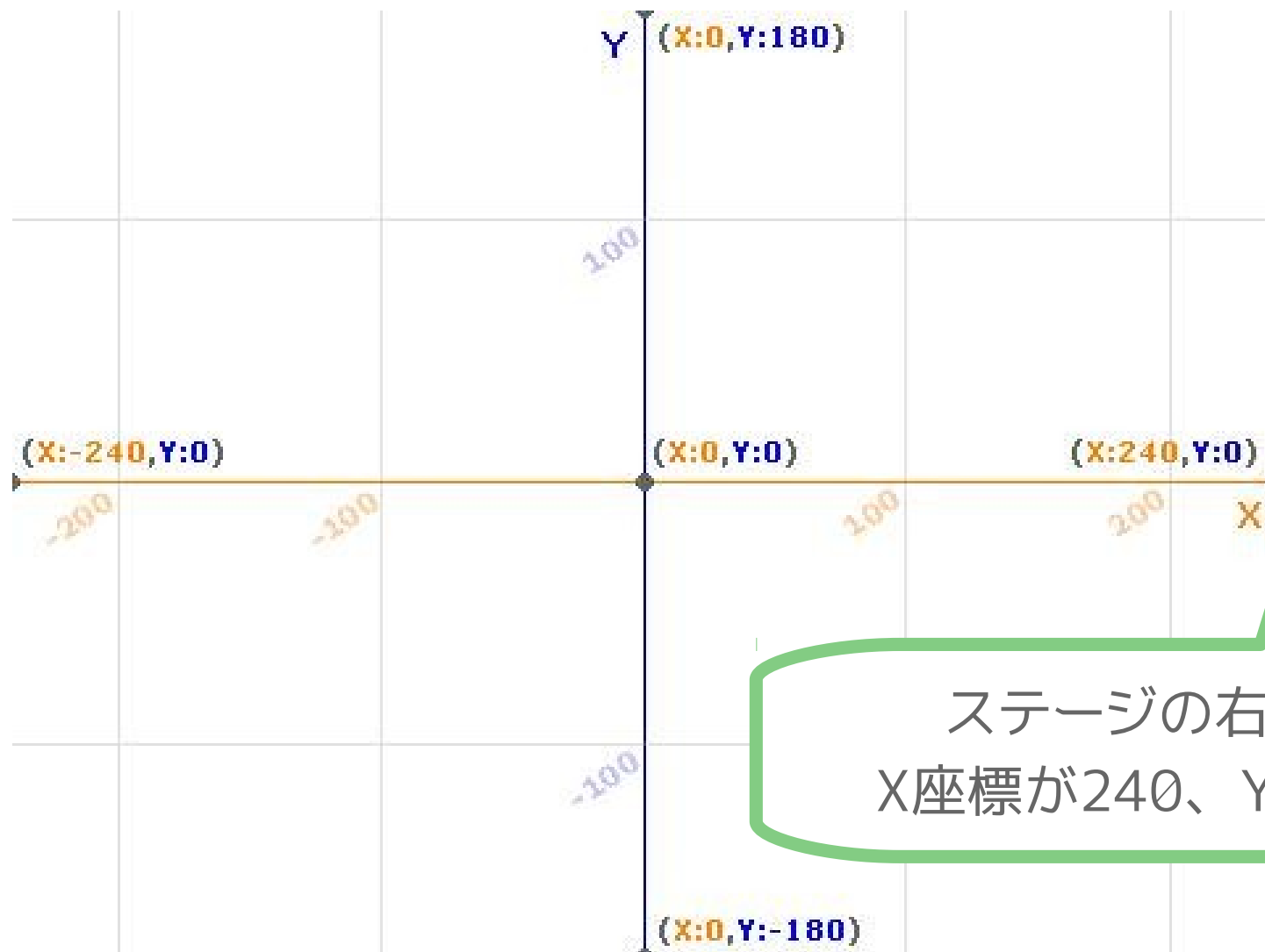
Gra



# ステージの座標を知ろう (2)

Gra

min



ステージの右はしは  
X座標が240、Y座標が0



# ステージの座標を知ろう (3)

Gra



ステージの左はしは  
X座標が -240、Y座標が 0

# ステージの座標を知ろう (4)

ステージの上はしは  
X座標が0、Y座標が180



# ステージの座標を知ろう (5)

Gra



ステージの下はしは  
X座標が0、Y座標が-180

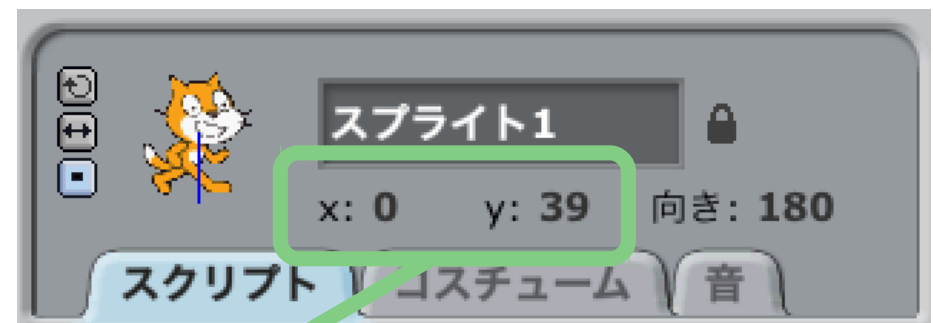


座標を命令してみよう！

# 座標を命令してみよう！（１）

座標はこのブロックで命令できる

x座標を 0 、y座標を 0 にする



スプライトの今いる場所はスクリプトエリア  
の上に書いてあるよ

# 座標を命令してみよう！（２）

Gra

簡単に命令できるよ！



スプライトを命令したい場所に動かそう

# 座標を命令してみよう！（３）

Gra

ダブルクリック

そのままスプライトをダブルクリック  
しよう！

# 座標を命令してみよう！（４）

Gra



「X座標を○、Y座標を○にする」というブロックに今いる場所が自動的に入るよ！



座標を使って移動しよう！



# 座標を使って移動しよう (1)

ステージの右方向に移動すると  
X座標が 1, 2, 3 ... と増えるよ



# 座標を使って移動しよう (2)

ステージの左方向に移動すると  
X座標が -1, -2, -3 ... と減るよ



# 座標を使って移動しよう (3)



ステージの上方向に移動すると  
Y座標が 1, 2, 3 ... と増えるよ

# 座標を使って移動しよう (4)

ステージの下方方向に移動すると  
Y座標が -1, -2, -3 ... と減るよ

