

キッズプログラミング教室 Gramin（ぐらみん）

# ゲーム作りのヒント



# ゲーム作りの手順

Gra

min

- 1 主人公の動きをつくる
- 2 ターゲットをつくる
- 3 ゲームクリアをつくる
- 4 ゲームオーバーをつくる

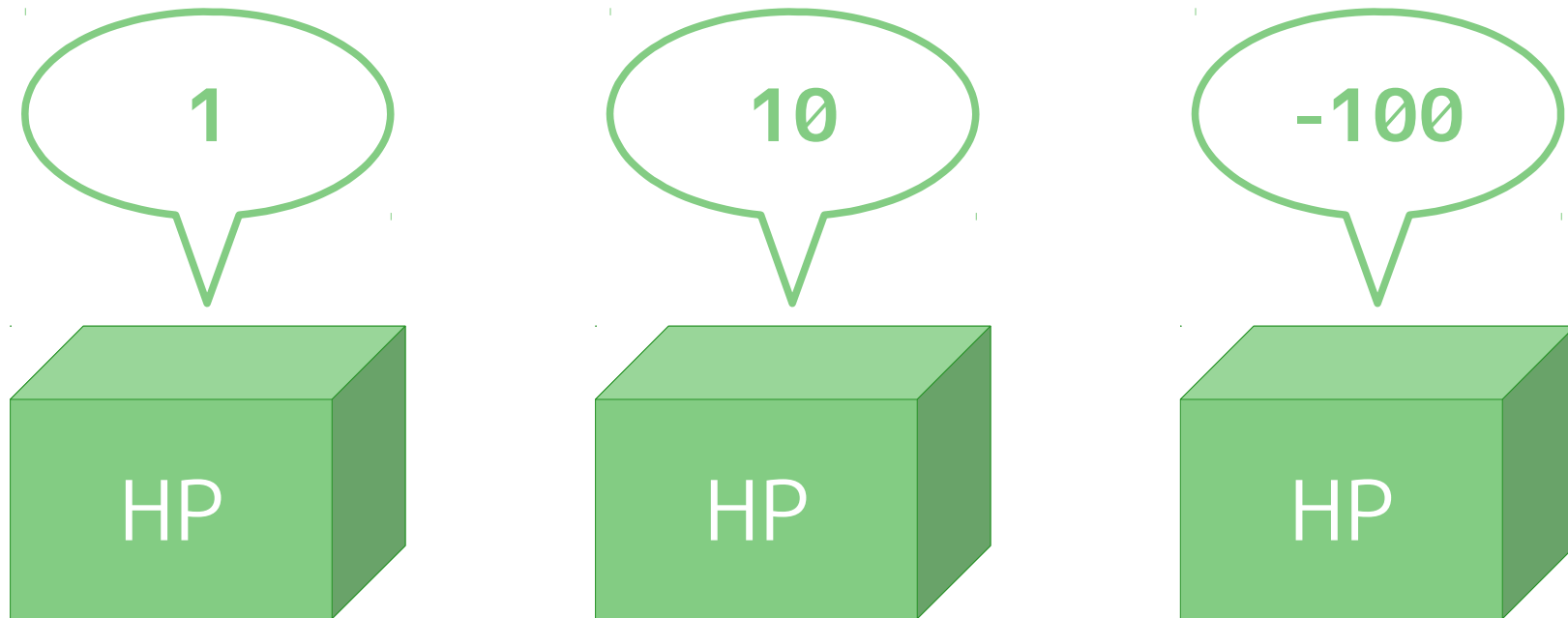
ゲーム作りに欠かせない  
「変数（へんすう）」



変数ってなに？

Gra

その名の通り「変わる数」のこと



好きな数を入れたり、違う数に変わることができる

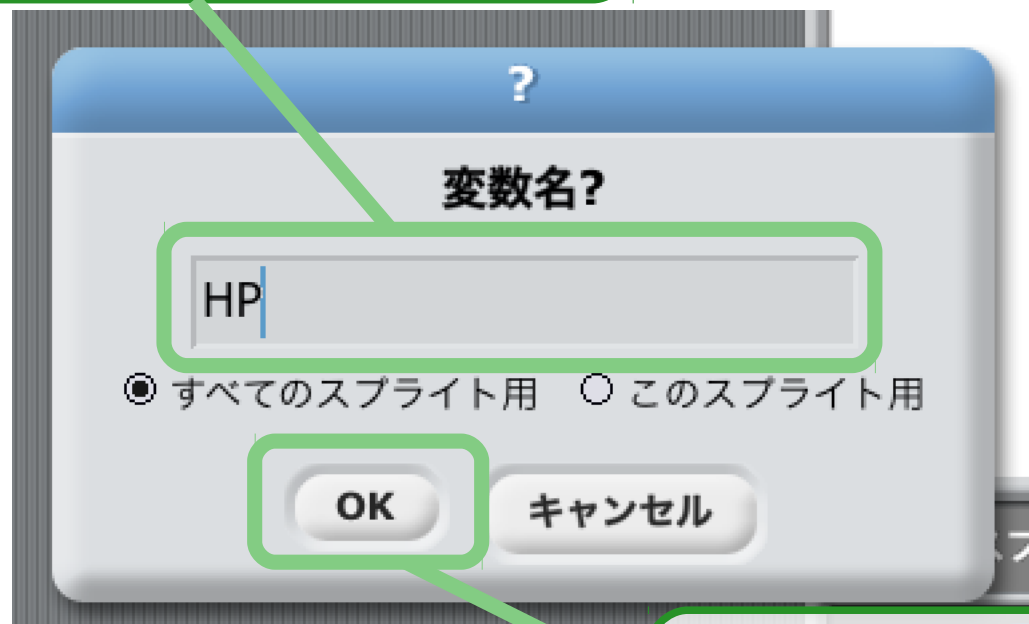
# 変数の作り方 (1)



# 変数の作り方 (2)

1

「変数名」に変数の名前  
を入力する

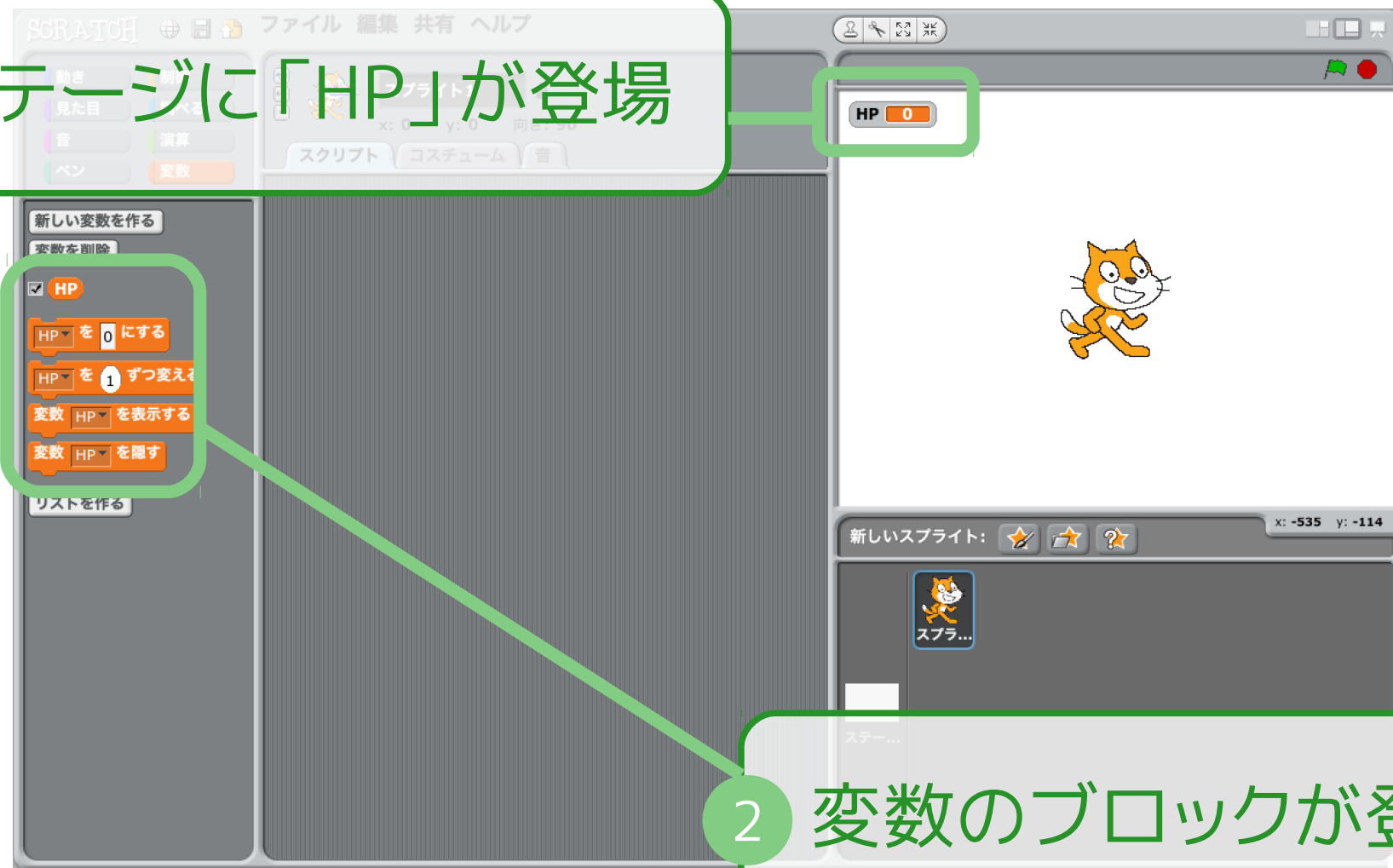


2

「OK」をクリックする

# 変数の作り方 (3)

1 ステージに「HP」が登場



2 変数のブロックが登場