シューティングゲームを作 ろう!



シューティングゲーム 〜ボールのブロック〜

Gra

はじめはたおし た数を0にして おく

これはスペース キーがおされた ときにボールがと んでいくブロック



がクリックされたとき
のこり時間 を 30 にする
のこり時間 = 0 まで繰り返す
1 秒待つ
のこり時間 を -1 ずつ変える
ゲーム終了! と 2 秒言う
すべてを止める

これはのこり時 間をかぞえるブ ロック



シューティングゲーム 〜てきのブロック〜

Gra

これははじめの 見た目をきめる ブロック

ここはずっと画面 の中を動き回る ブロック



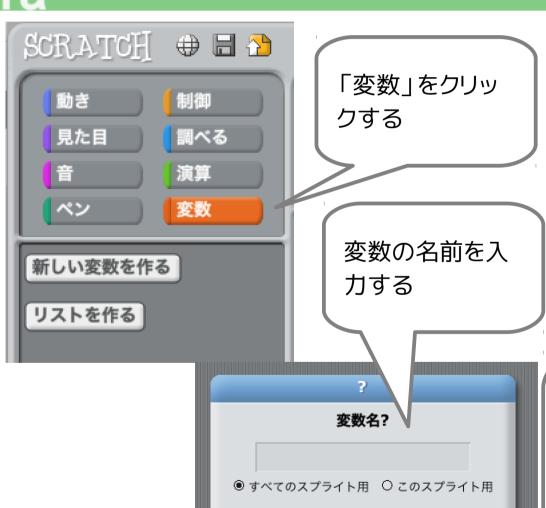
これはボールに 当たったときにた おした数をふや すブロック

このブロックを使 うと見た目を変 えることができる



変数(へんすう)ブロックの作り方

Gra



OK キャンセル

SCRATCH

動き

ペン

新しい変数を作る

₩ 🔡 🏠

制御

調べる

演算

変数