

ダンスしよう！





ネコに動きをつけてみよう！

ネコに動きをつけてみよう！（1）

Gra

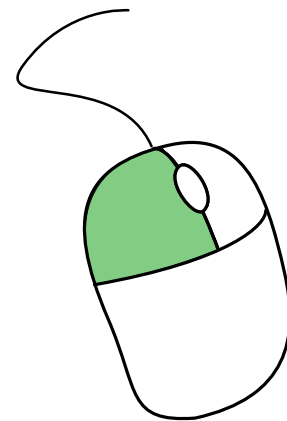
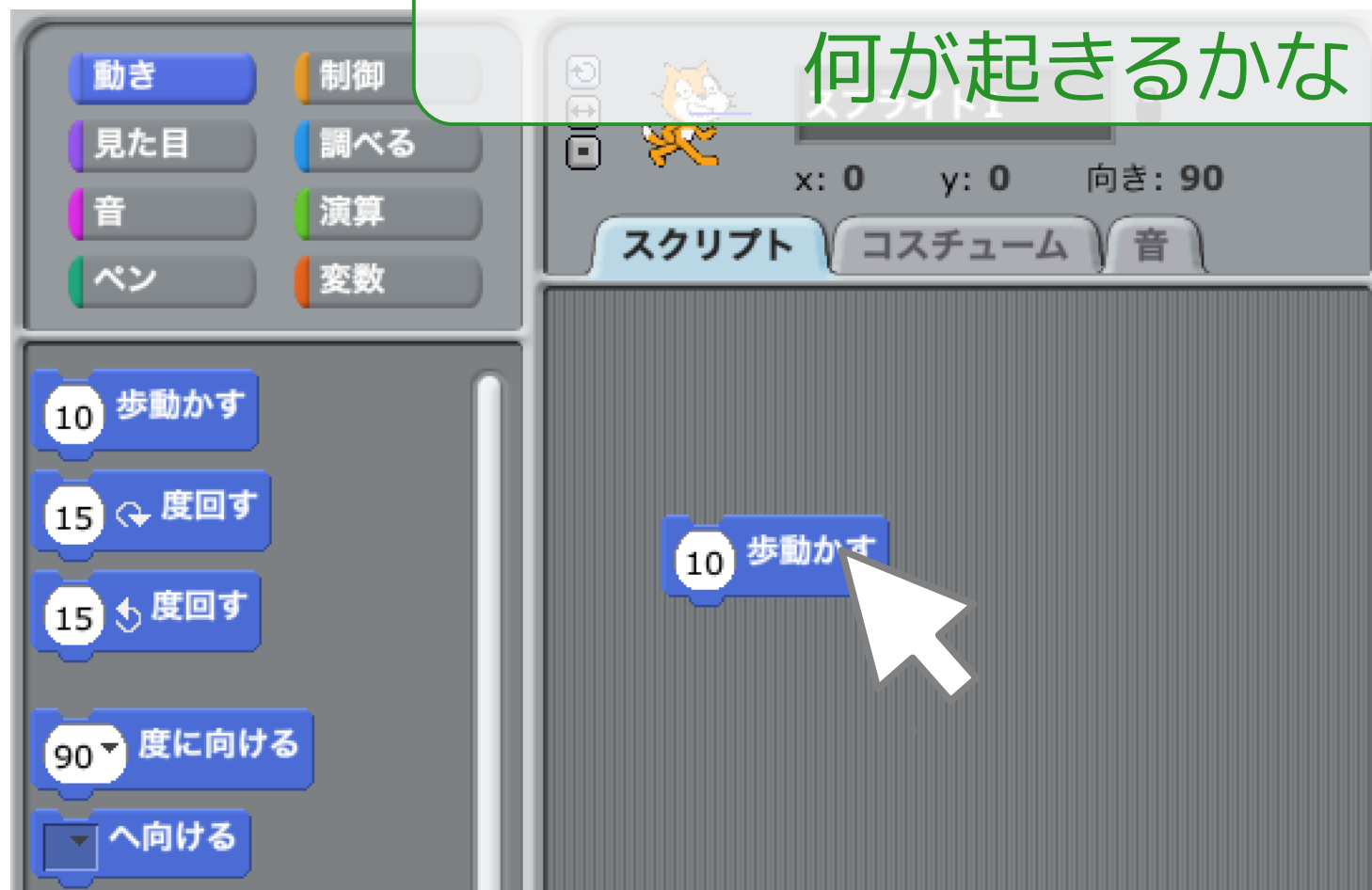
ブロックを動かそう



ネコに動きをつけてみよう！（2）

Gra

「10歩動かす」をクリックしてみよう！
何が起きるかな？



ネコに動きをつけてみよう！（3）

Gra

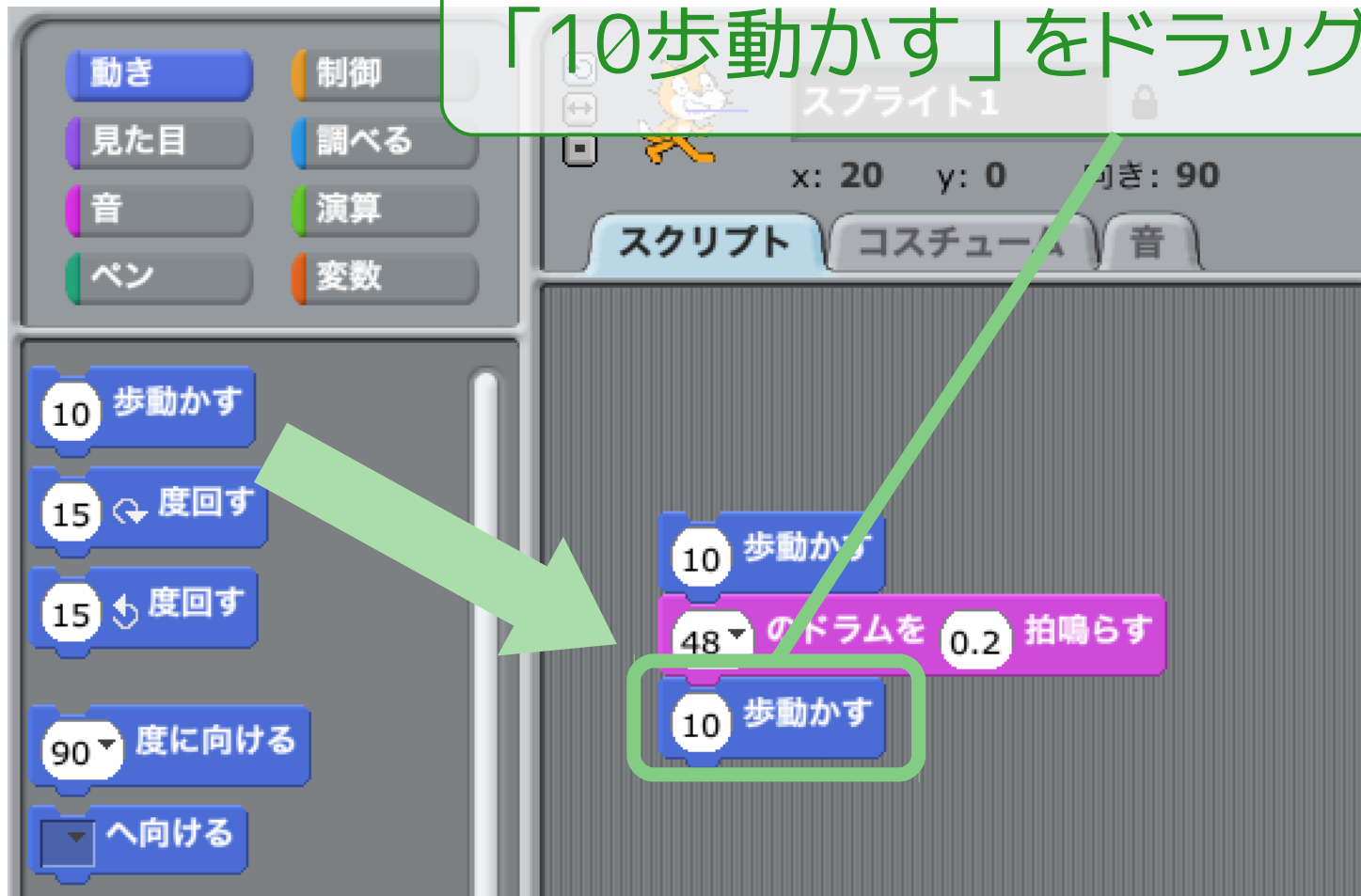
「48のドラムを0.2拍鳴らす」を
ドラッグ＆ドロップ



ネコに動きをつけてみよう！（４）

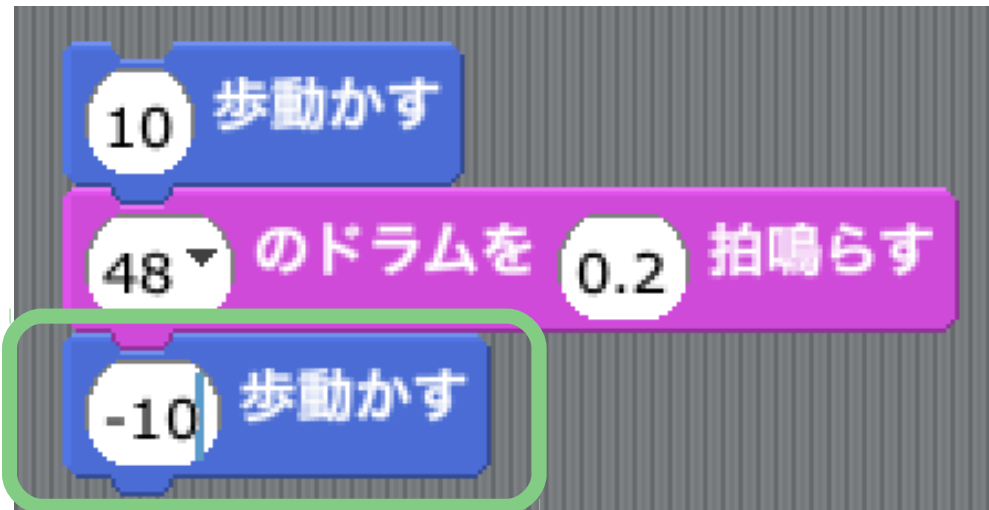
Gra

「10歩動かす」をドラッグ＆ドロップ



ネコに動きをつけてみよう！（5）

Gra



「10歩動かす」を「-10歩動かす」に変えてみよう！

ネコに動きをつけてみよう！（6）

Gra

「48のドラムを0.2拍鳴らす」を
ドラッグ＆ドロップ

The image shows the Scratch interface. On the left is the 'Sound' palette with various sound effects. The main stage shows a cat sprite with coordinates x: 20, y: 0 and direction: 90. The 'Scripts' area contains a sequence of blocks: 'Move 10 steps', 'Play drum 48 for 0.2 beats', 'Move -10 steps', and 'Play drum 48 for 0.2 beats'. A green arrow points from the 'Play drum 48 for 0.2 beats' block in the palette to the same block in the script area, illustrating the drag-and-drop action.

動き 制御
見た目 調べる
音 演算
ペン 変数

ニャーの音を鳴らす
終わるまで ニャーの音を鳴らす
すべての音を止める
48のドラムを 0.2 拍鳴らす
0.2 拍休む

10 歩動かす
48のドラムを 0.2 拍鳴らす
-10 歩動かす
48のドラムを 0.2 拍鳴らす

スクリプト コスチューム 音

x: 20 y: 0 向き: 90

ネコに動きをつけてみよう！（7）

Gra

The image shows a Scratch-like programming environment. On the left is a sidebar with category buttons: 動き (Motion), 見た目 (Looks), 音 (Sound), ペン (Pen), 制御 (Control), 調べる (Sensing), 演算 (Operators), and 変数 (Variables). The '音' (Sound) category is selected. The main stage shows a cat sprite. Below the stage are three tabs: スクリプト (Scripts), コスチューム (Costumes), and 音 (Sound). The 'スクリプト' tab is active, displaying a script with the following blocks:

- ニャーの音を鳴らす (Play sound effect: Nyaa)
- 終わるまで ニャーの音を鳴らす (Repeat until finished: Play sound effect: Nyaa)
- すべての音を止める (Stop all sounds)
- 48 のドラムを 0.2 拍鳴らす (Play drum sound for 0.2 beats)
- 0.2 拍休む (Wait 0.2 beats)

A callout box with a green border and a cat icon points to the '48' value in the '48 のドラムを 0.2 拍鳴らす' block, containing the text: 「48」のとなりにある小さな「▼」をクリックしよう！ (Click the small '▼' next to '48').

ネコに動きをつけてみよう！（8）



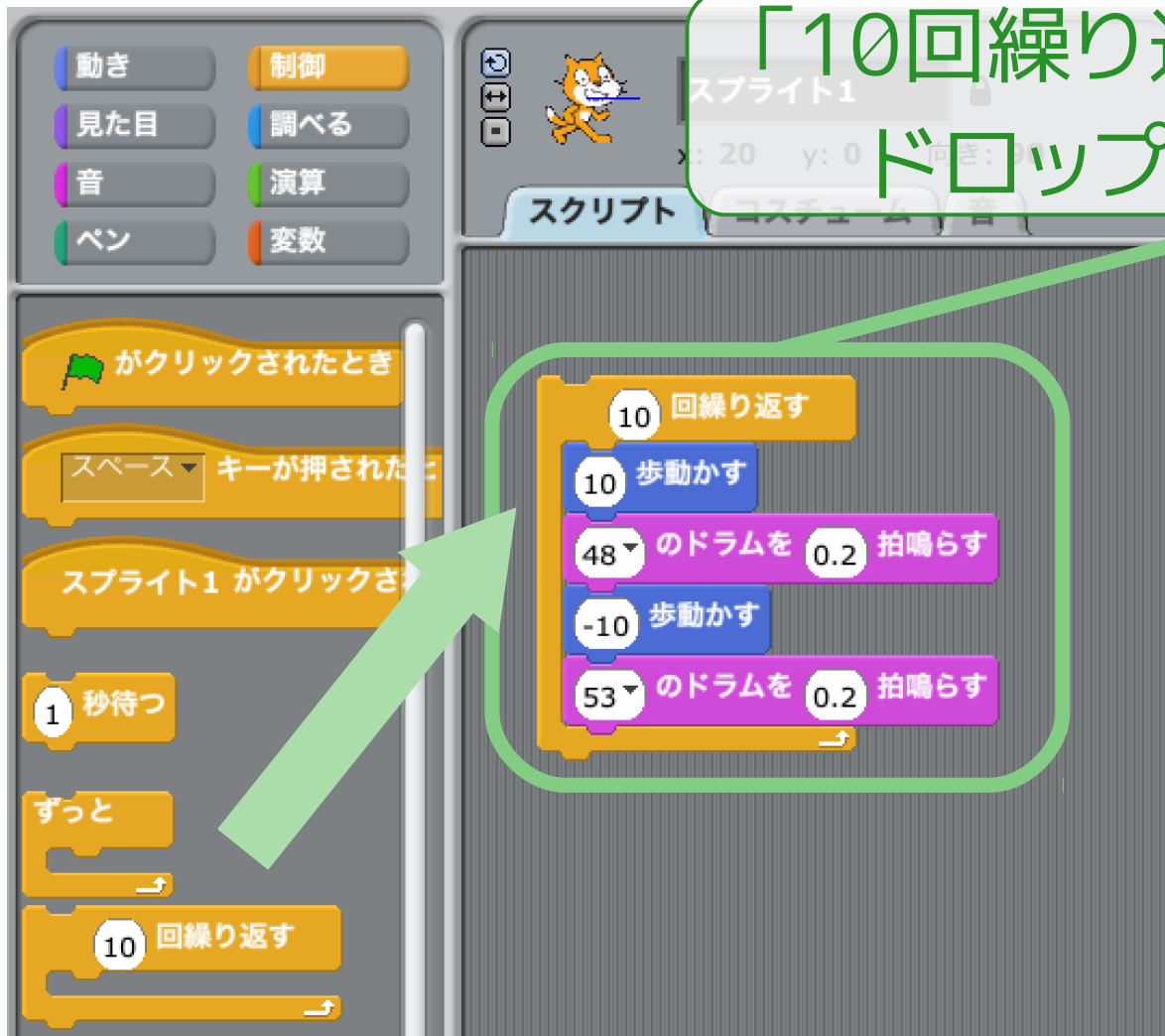
(35) アコースティックベースドラム
(36) ベースドラム 1
(37) サイドスティック
(38) アコースティックスネア
(39) 拍手
(40) 電子スネア
(41) ローフロアタム
(42) 閉じたハイハット
(43) ハイフロアタム
(44) ペダルハイハット
(45) ロータム
(46) オープンハイハット
(47) ローミッドタム
(48) ハイミッドタム
(49) シンバル 1
(50) ハイタム
(51) ライドシンバル 1
(52) チャイニーズシンバル
(53) ライドベル
もっと...

たくさんの音が出てきた！
好きな音をえらんでみよう！

ネコに動きをつけてみよう！（9）

Gra

「10回繰り返す」をドラッグ＆ドロップしてパクリッ！



ネコに動きをつけてみよう！（10）

Gra

「こんにちは！と2秒言う」を
ドラッグ＆ドロップ

The image shows the Scratch software interface. On the left, the 'Costume' tab is selected in the 'Sprites' area. The 'Scripts' area on the right contains a sequence of blocks for a cat sprite: a 'Say Hello! and wait 2 seconds' block, followed by a 'Repeat 10 times' loop containing 'Move 10 steps', 'Play drum 48 for 0.2 seconds', 'Move -10 steps', and 'Play drum 53 for 0.2 seconds'. A green arrow points from the text box above to the 'Say Hello! and wait 2 seconds' block in the script area. Another green arrow points from the same block to the 'Costume' tab on the left.

動き 制御
見た目 調べる
音 演算
ペン 変数

スクリプト コスチューム

こんにちは！と2秒言う

10 回繰り返す

10 歩動かす

48 のドラムを 0.2 拍鳴らす

-10 歩動かす

53 のドラムを 0.2 拍鳴らす

こんにちは！と2秒言う

こんにちは！と言う

うーん...と2秒考える

うーん...と考える

ネコに動きをつけてみよう！（11）

Gra

「緑の旗がクリックされたとき」を
ドラッグ＆ドロップ

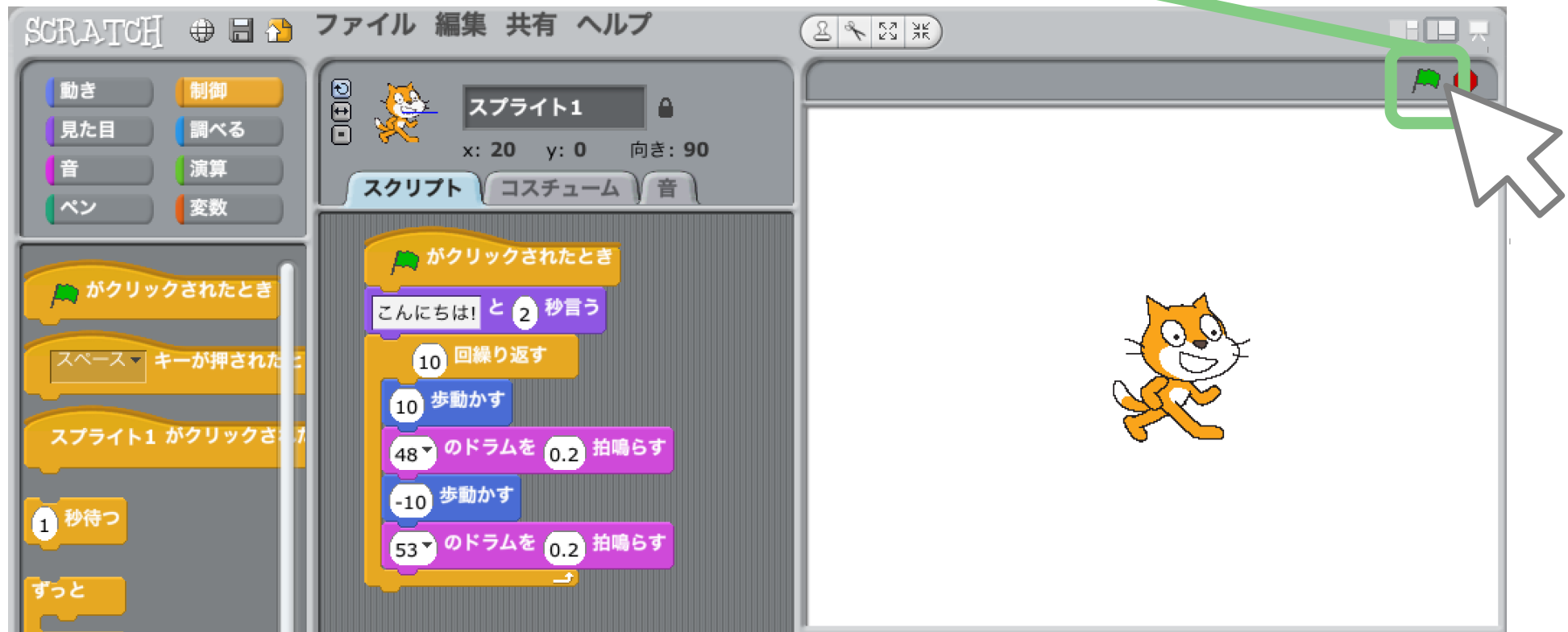
The image shows the Scratch script editor interface. On the left, the 'Scripts' category is selected in the sidebar. The main workspace displays a cat sprite with the following script:

- When green flag clicked (Event block)
- Say 'こんにちは!' for 2 seconds (Speech bubble block)
- Repeat 10 times (Loop block containing):
 - Move 10 steps (Movement block)
 - Play drum 48 for 0.2 seconds (Sound block)
 - Move -10 steps (Movement block)
 - Play drum 53 for 0.2 seconds (Sound block)

A green arrow points from the text 'ドラッグ＆ドロップ' to the 'When green flag clicked' block, indicating it was dragged from the sidebar.

ネコに動きをつけてみよう！（12）

ステージの右上の緑の旗をクリックしよう！

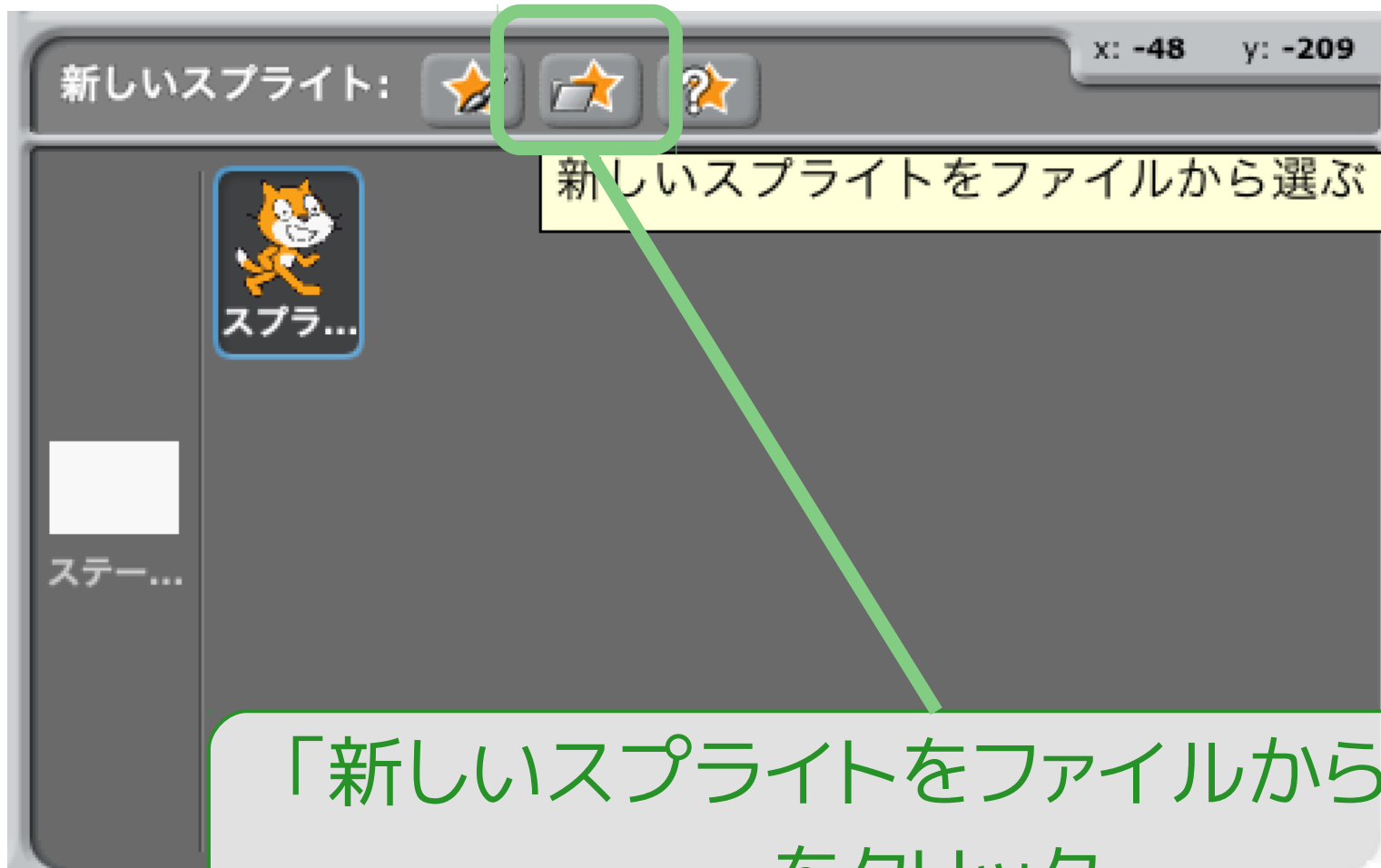




スポットライトを足してみよう！

スプライトを足してみよう（１）

Gra

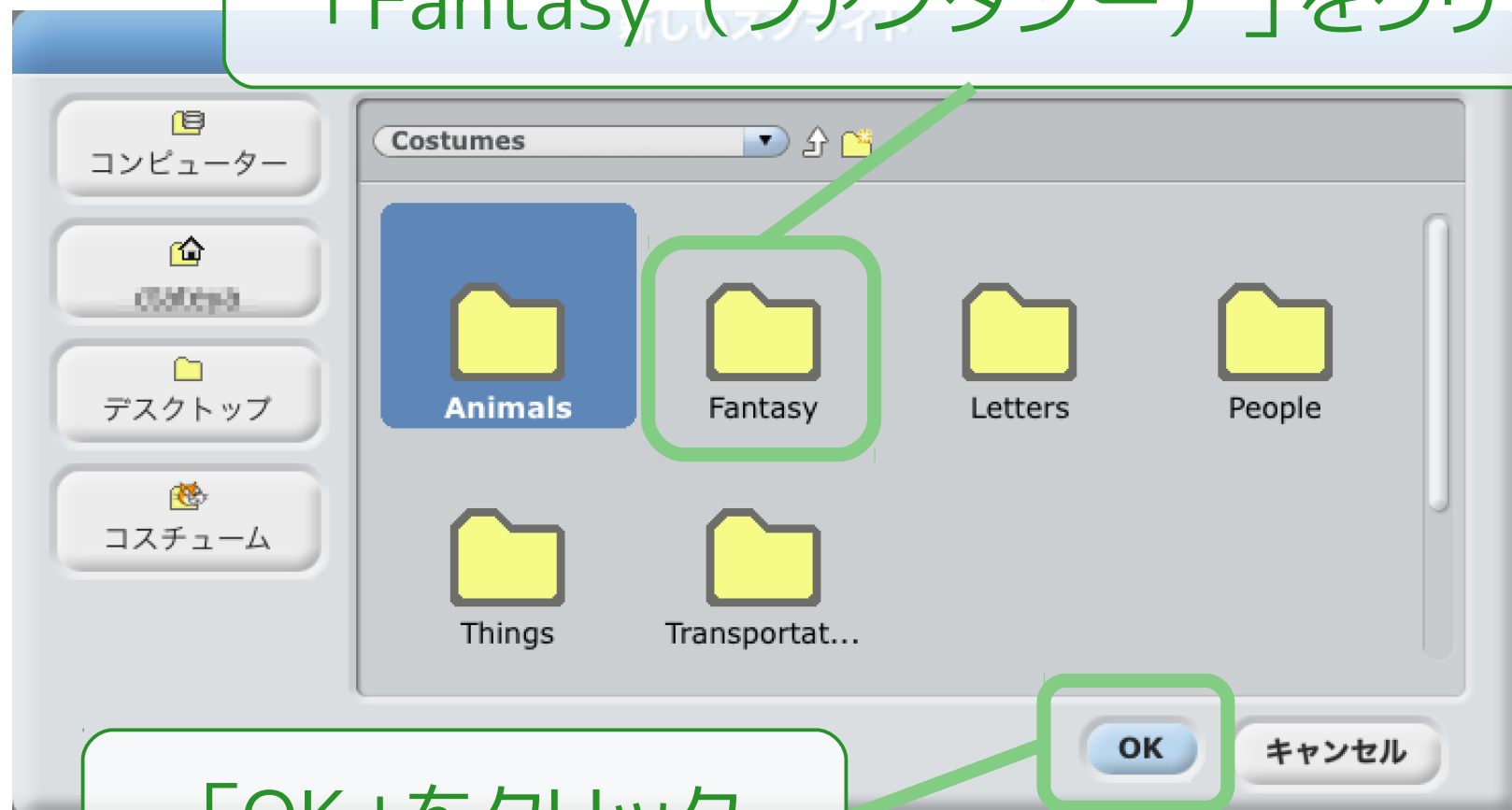


「新しいスプライトをファイルから選ぶ」
をクリック

スプライトを足してみよう（2）

Gra

「Fantasy（ファンタジー）」をクリック



「OK」をクリック

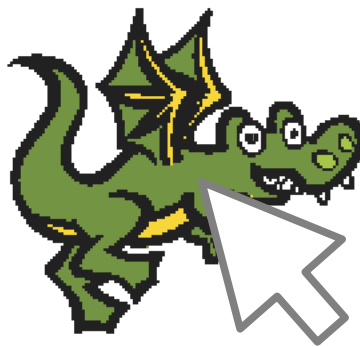
スプライトを足してみよう (3)

Gra



スプライトを足してみよう（4）

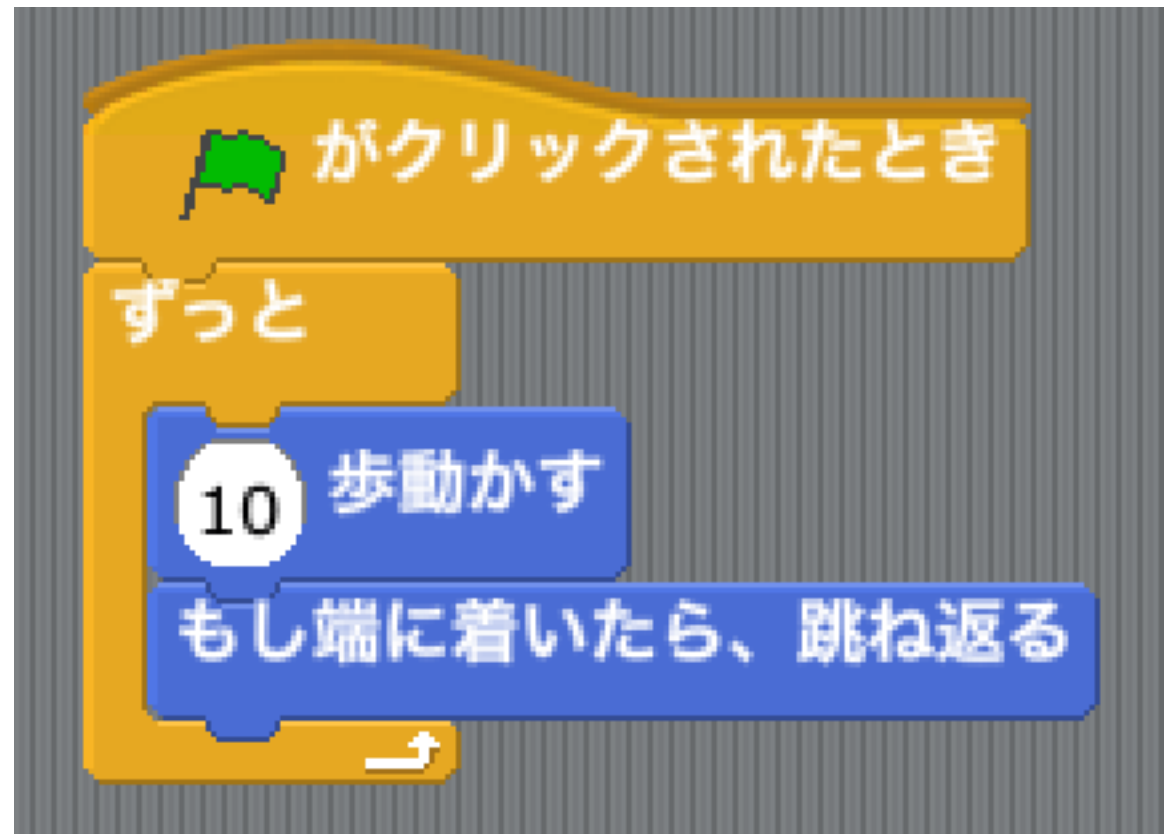
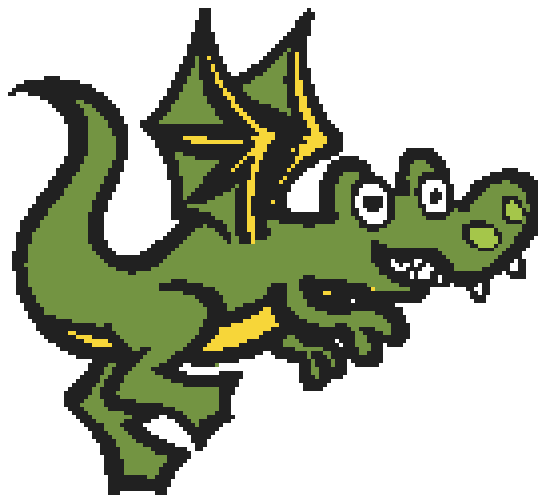
Gra



ステージにドラゴンが出てきた！
マウスでドラッグ&ドロップして場所を変えよう

スプライトを足してみよう（5）

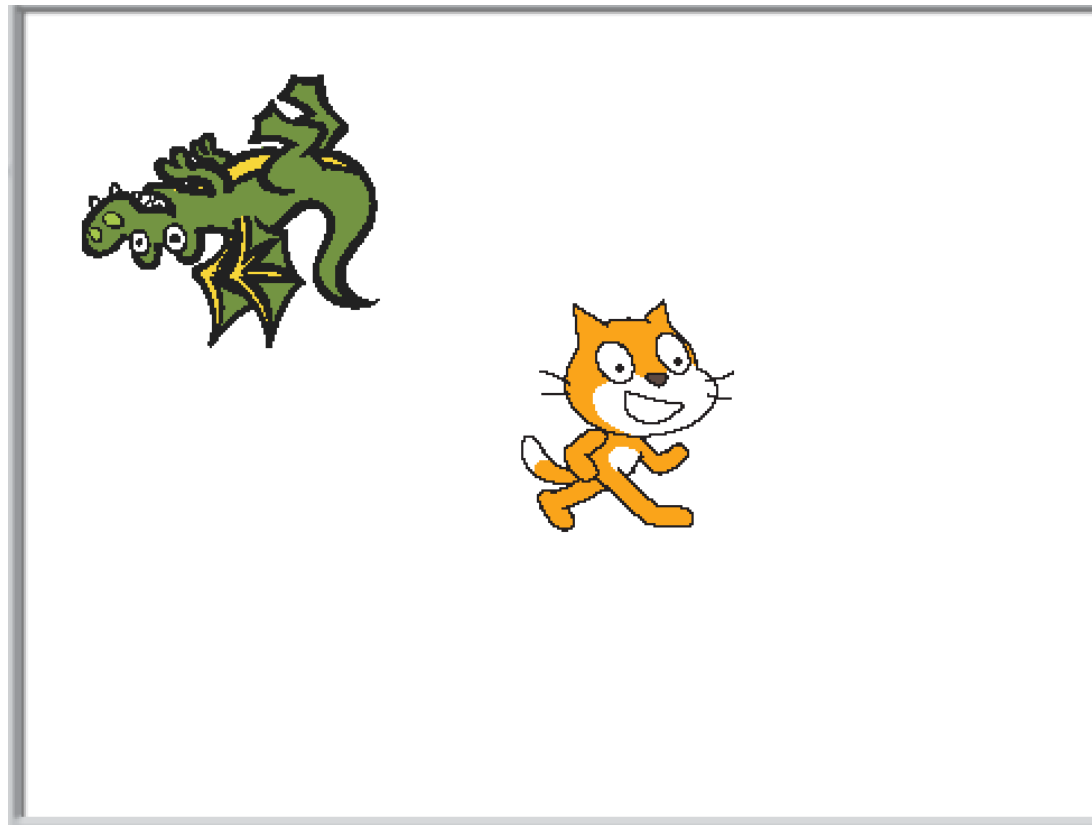
Gra



ドラゴンにはこんな命令を作ってみよう！

スプライトを足してみよう (6)

Gra



あれっ！？ひっくり返った！！

スプライトを足してみよう (7)

Gra

回転の種類をまんなかの「左右に
反転するだけ」に変えよう





背景をつけよう！

背景をつけよう（１）

Gra

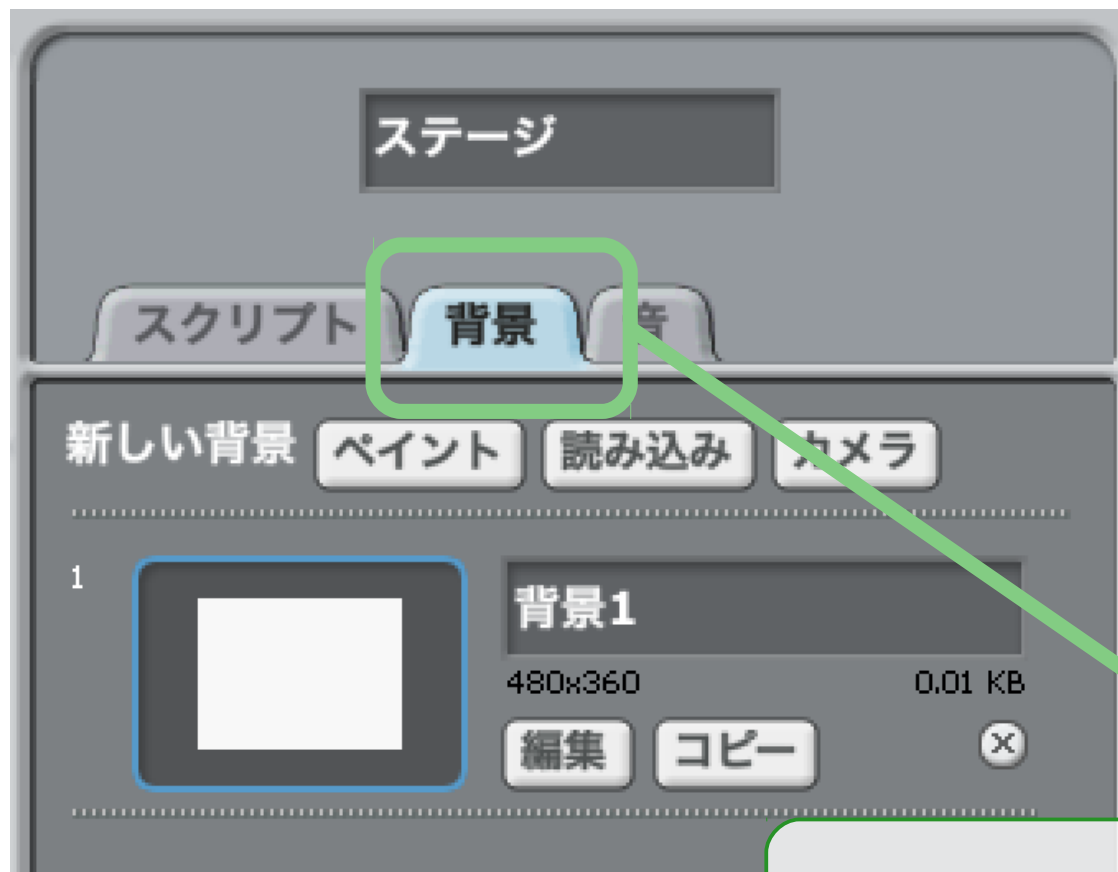
min



スプライトリストの「ステージ」を
クリック

背景をつけよう（2）

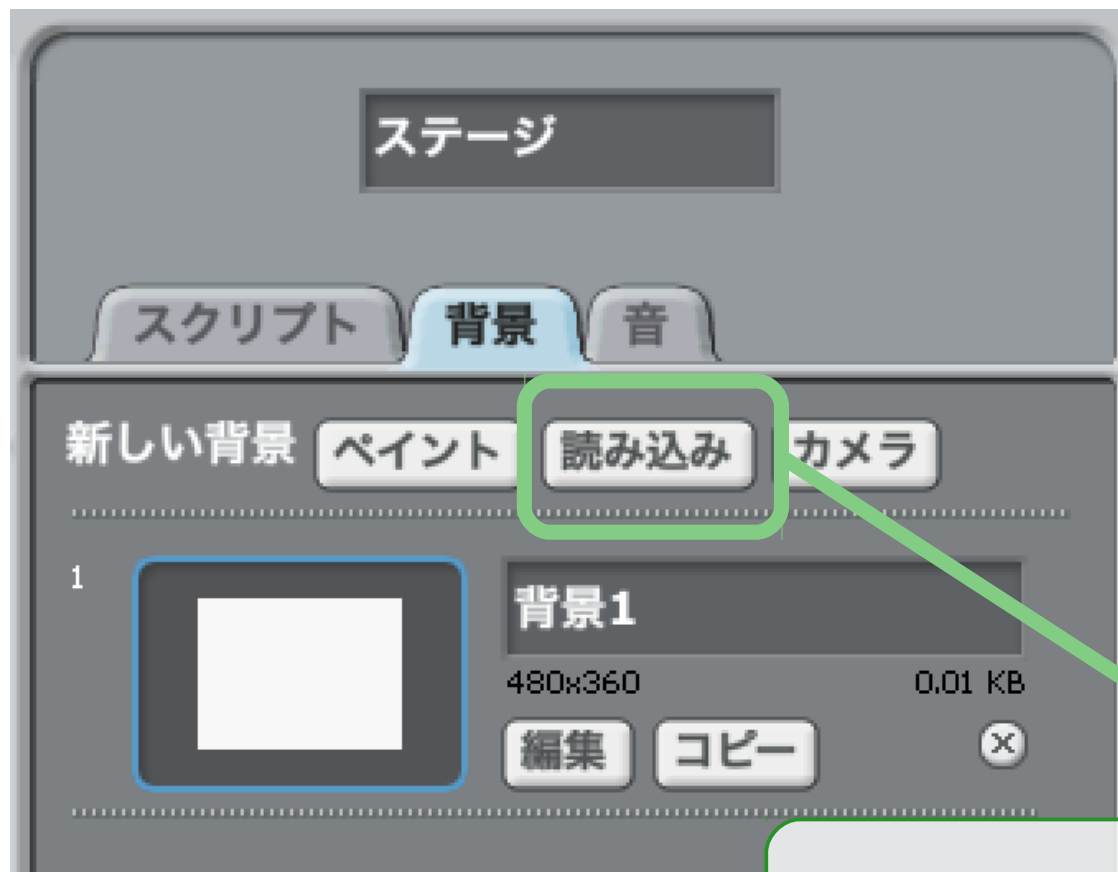
Gra



「背景」というタブをクリック

背景をつけよう（3）

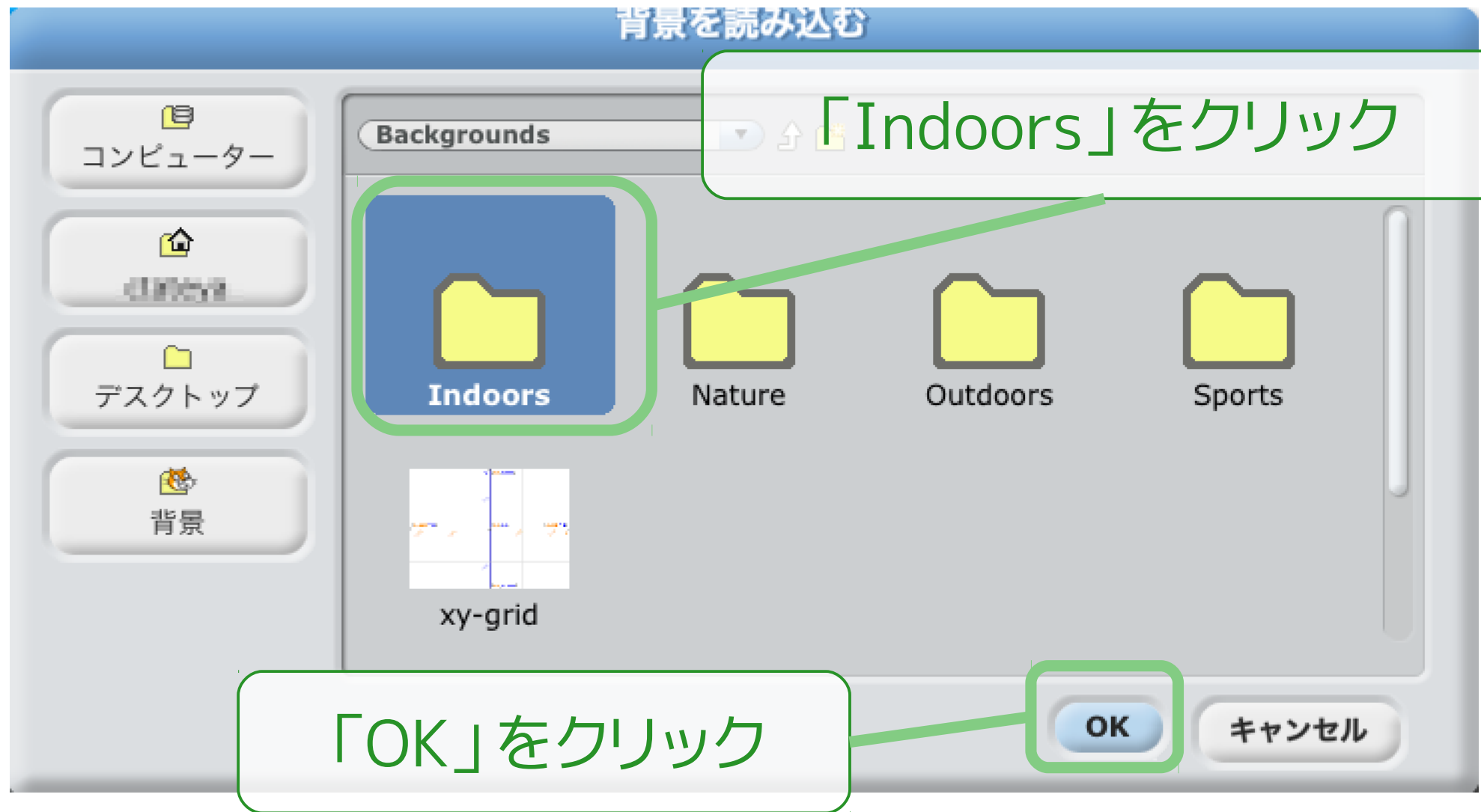
Gra



「読み込み」をクリック

背景をつけよう（4）

Gra



背景をつけよう (5)

Gra



背景をつけよう（6）

Gra

min



背景が表示されたら完成！