## Gra

## 迷路ゲーム 〜主人公のブロック〜



```
🧀 がクリックされたとき
がクリックされたとき
K座標を -204 、 Y座標を 151 にする
                       もし(色に触れた)なら
                        次のステージに進む を送る
もし 右向き矢印 キーが押された なら
                        1 秒待つ
 90▼ 度に向ける
 7 歩動かす
  一色に触れた なら
                             これはゴールに
 -90▼ 度に向ける
                             当たったときにや
 7 歩動かす
                             ることをきめるブ
   左向き矢印マキーが押された。なら
                             ロック
 -90▼ 度に向ける
 7 歩動かす
 もし、色に触れたなら
 90▼ 度に向ける
  7 歩動かす
                         これは矢印キー
                          で主人公を動か
   |上向き矢印マ||キーが押された||なら
                          すブロック
 0 ▼ 度に向ける
 7 歩動かす
  色に触れた なら
 180▼ 度に向ける
  7 歩動かす
                         黒色のかべに当
                         たったときに通り
   下向き矢印 | キーが押された なら
                         ぬけないように
 180▼ 度に向ける
 7 歩動かす
                          するブロック
 うし ( 色に触れた) なら
 0 ▼ 度に向ける
  7 歩動かす
```

## 迷路ゲーム 〜ステージのブロック〜



Gra

このブロック ではじめの背 景の絵をきめ る がクリックされたとき

背景を ステージマ にする

ずっと

もし 背景の番号 = 5 なら

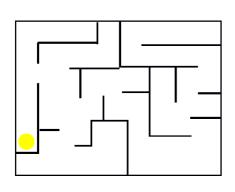
すべてを止める 🦱

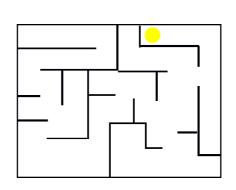
最後の背景の絵 になったらゲーム を止めるブロック

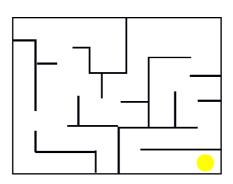
次のステージに進む **を受け取ったとき** 

次の背景にする

次の背景の絵に 変えるブロック







GAME CLEAR!!