

シューティングゲームを作 ろう！



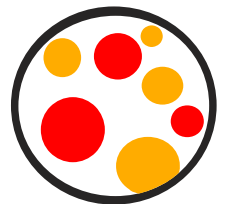
シューティングゲーム ～ボールのブロック～

はじめはたおした数を0にしておく

これはスペースキーがおされたときにボールがとんでいくブロック



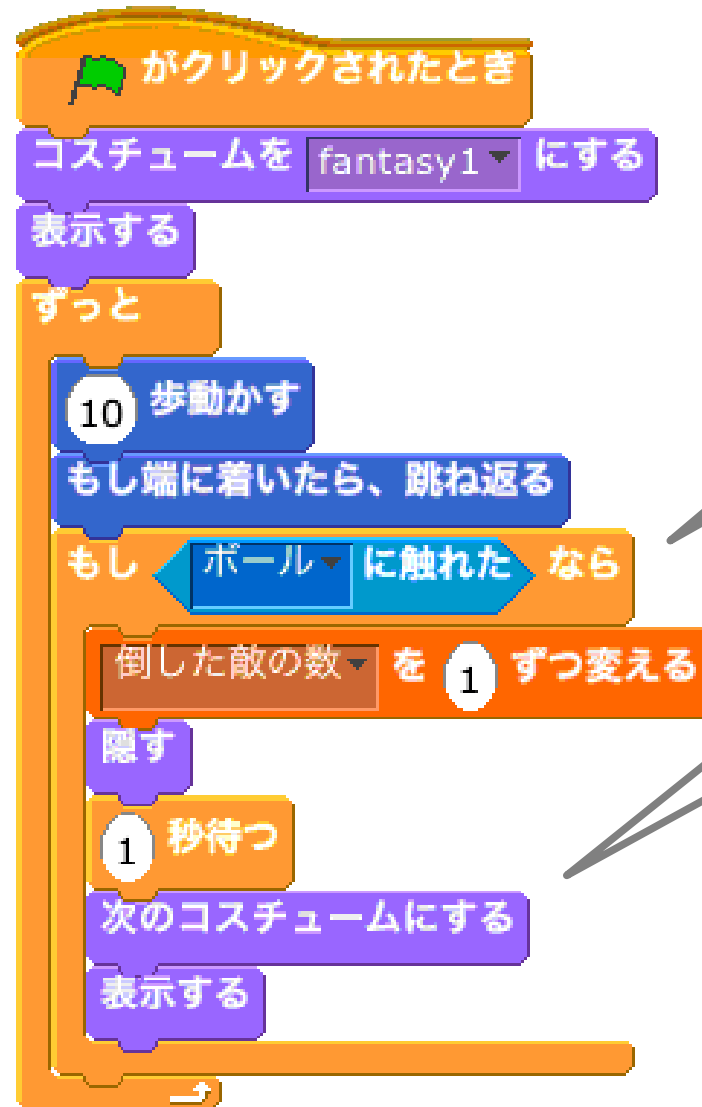
これはのこり時間をかぞえるブロック



シューティングゲーム ～てきのブロック～

これははじめての
見た目をきめる
ブロック

ここはずっと画面
の中を動き回る
ブロック



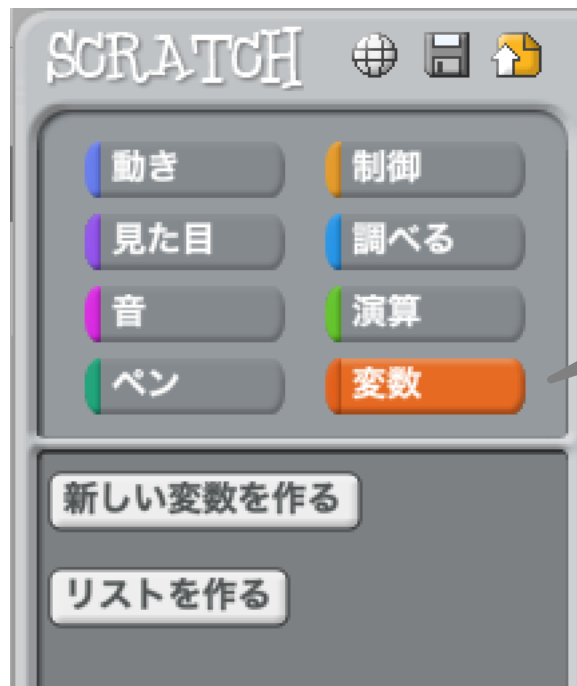
これはボールに
当たったときにた
おした数をふや
すブロック

このブロックを使
うと見た目を
変えることができる



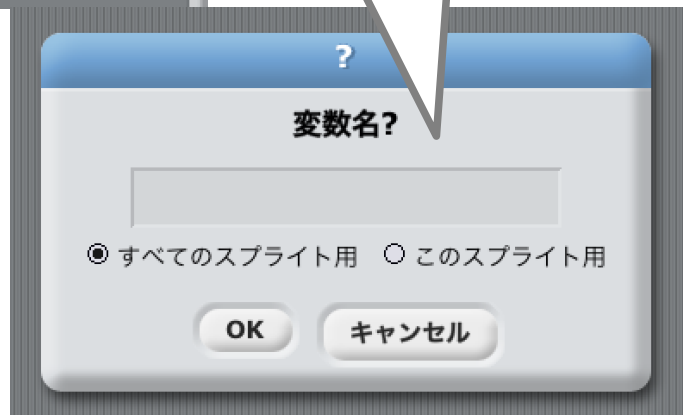
変数（へんすう）ブロックの作り方

Gra



「変数」をクリックする

変数の名前を入力する



変数ブロックが出てくる。このブロックを使って変数をふやしたりへらしたりしよう！

