ジャンプするゲームを作ろ う!

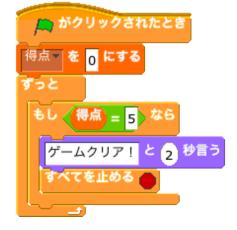


ジャンプするゲーム 〜コウモリのブロック〜

Gra

これはスペース キーがおされた ときにジャンプす るブロック x座標を -69 、y座標を -12 にする ずっと もし スペース キーが押された なら 10 回繰り返す y座標を 10 ずつ変える 10 回繰り返す y座標を -10 ずつ変える The state of the

これは得点が 5 になったときにし たいこと





ジャンプするゲーム 〜恐竜のブロック〜



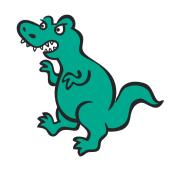
Gra

これははじめの 場所をきめるブ ロック

x座標を 312 、y座標を -98 にする ずっと -90 文 度に向ける 10 歩動かす もし x座標 = -312 なら x座標を 312 、y座標を -98 にする

これは左はしま で行ったらはじめ の場所にもどす ブロック

ここは左にむけ て動いていくブ ロック







Gra

これははじめの 場所をきめるブ ロック

> ここは左にむけ て動いていくブ ロック



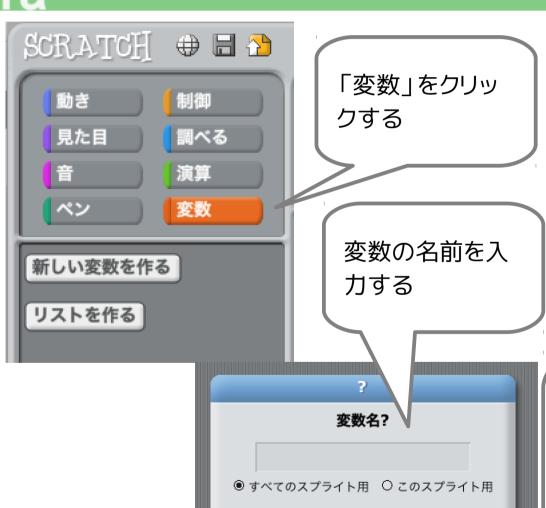
これは左はしま で行ったらはじめ の場所にもどす ブロック

> これはコウモリに 当たったら得点を ふやすブロック



変数(へんすう)ブロックの作り方

Gra



OK キャンセル

SCRATCH

動き

ペン

変数を削除

新しい変数を作る

₩ 🔡 🏠

制御

調べる

演算

変数