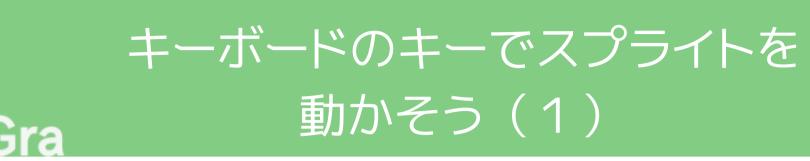
Gramin (ぐらみん) へようこそ!

キーボードのキーで スプライトを動かそう!

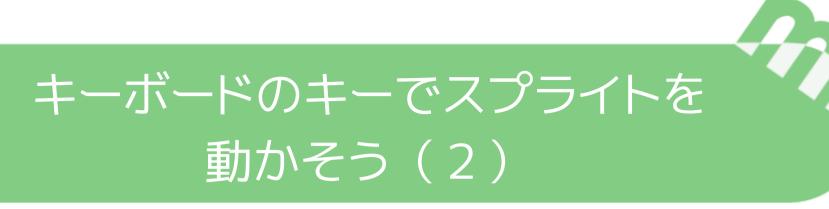






もし スペースマ キーが押された なら

「○○キーが押されたら△△する」という命令 はこんなブロックで作ることができるよ



もし スペースマ キーが押された なら

この「もし〜なら」のブロックの間にやってほしい命令を入れよう!



キーボードのキーでスプライトを 動かそう(3)



右に動かしてみよう!

```
がクリックされたとき
ずっと
もし 右向き矢印・キーが押された なら
90~ 度に向ける
10 歩動かす
```

右は 90度なので 90度 に向けて 10歩動かすと 右に動くよ。



キーボードのキーでスプライトを 動かそう(4)



左に動かしてみよう!

```
がクリックされたとき
ずっと
もし 左向き矢印・キーが押された なら
-90 を 度に向ける
10 歩動かす
```

左は -90度なので -90 度に向けて 10歩動かす と左に動くよ。



キーボードのキーでスプライトを 動かそう(5)



上に動かしてみよう!

```
がクリックされたとき
ずっと
もし 上向き矢印、キーが押された なら
の、度に向ける
10 歩動かす
```

上は 0度なので 0度に 向けて 10歩動かすと上 に動くよ。



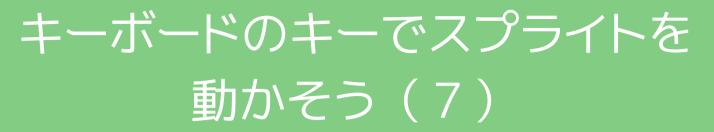
キーボードのキーでスプライトを 動かそう(6)



下に動かしてみよう!

```
がクリックされたとき
ずっと
もし 下向き矢印 キーが押された なら
180 度に向ける
10 歩動かす
```

下は 180度なので 180 度に向けて 10歩動かす と下に動くよ。





Gra

```
🧀 がクリックされたとき
   右向き矢印・キーが押されたなら
90▼ 度に向ける
   左向き矢印マ キーが押された なら
-90 皮に向ける
   上向き矢印 キーが押された なら
0 ▼ 度に向ける
    下向き矢印 | キーが押された、なら
180 ▼ 度に向ける
```

全部の方向に動かしてみよう!

上下左右のブロックをま とめてこんな風に作るこ とができるよ。