キッズプログラミング教室 Gramin (ぐらみん)

スクラッチをはじめよう!



Gra

スクラッチってなに?

スクラッチをはじめよう!

ダンスしよう!

作った作品を保存(ほぞん)しよう!

スクラッチをはじめよう!

作った作品を開いてみよう!

スクラッチってなに?



Gra

スクラッチってなに?

ブロックを組み合わせてプログラミング



http://scratch.mit.edu/projects/12236024/

スクラッチでできることはなに?

ゲームや動画が得意

こういう画面でプログラムを作って。。。

敵を撃ったり。。。



あとは想像力しだい

スクラッチをはじめよう!





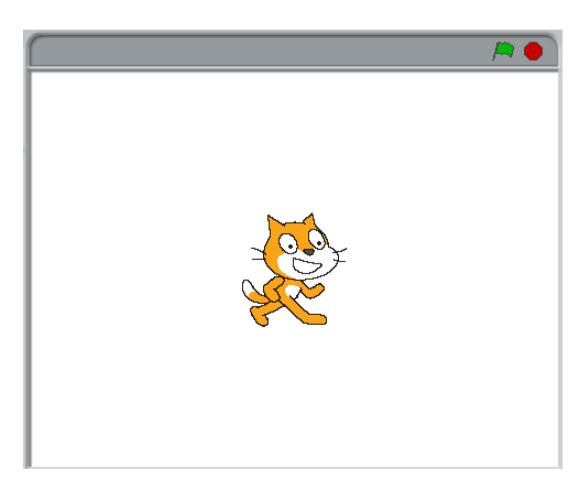
スクラッチの画面(1)

Gra



スクラッチの画面(2)





ステージ

作ったゲーム(プログラ ム) が動くところを「ステー ジ」と言うよ。

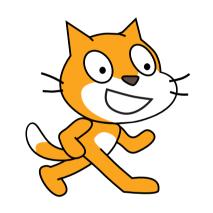
右上の緑色の旗をクリック するとプログラムが動く よ。

赤いボタンを押すとプログ ラムが止まるよ。

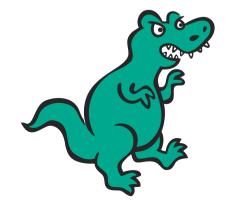
スクラッチの画面(3)



Gra









スプライト

ゲーム(プログラム)に登 場するキャラクターを「スプ ライト」と言うよ。 ひとつひとつのスプライト に別の動きを命令できる よ。



スプライトリスト



登場するスプライトが 並ぶところだよ。

スクラッチの画面(5)



Gra







こんにちは! と 2 秒言う

48▼ のドラムを 0.2 拍鳴らす

スペース **キーが押された**



ブロック

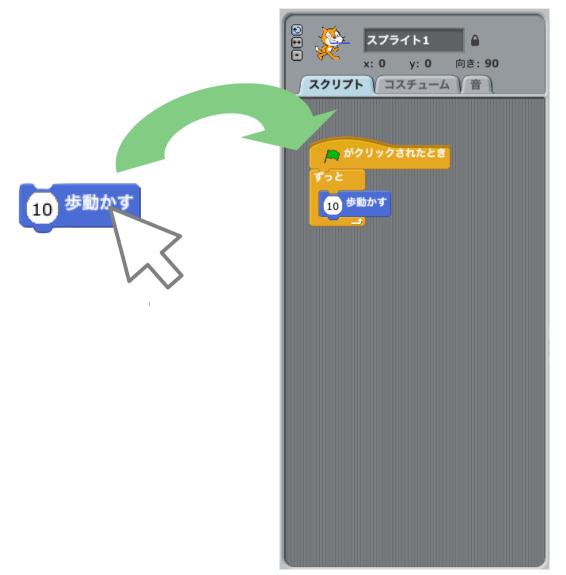
スプライトに動きを命令するブロックだよ。

このブロックをマウスでド ラッグ&ドロップして命令を 作ろう!

ブロックの色によって命令がちがうよ。

スクラッチの画面(6)

Gra



スクリプトエリア

まんなかにある「スクリプト エリア」にブロックをドラッ グ&ドロップして命令を作 るよ。

ダンスしよう!





https://drive.google.com/file/d/0B_BAQSjf1wC0alM0TmNsLW94b1k/view?usp=sharing

作った作品を保存しよう





作った作品を保存しよう(1)

Gra

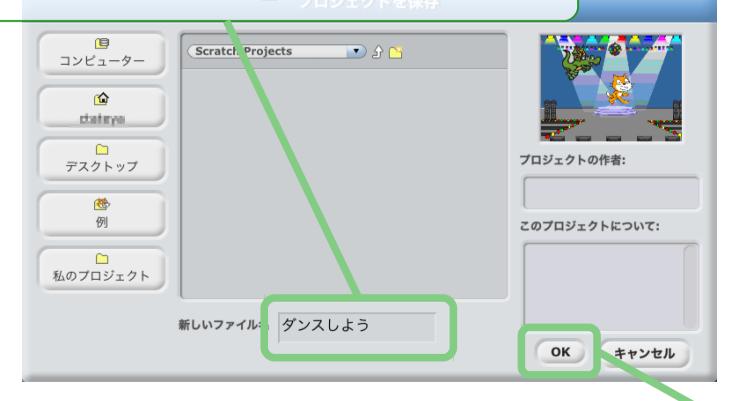
「ファイル」→「名前をつけて保存」をクリック



作った作品を保存しよう(2)

Gra

「新しいファイル名」に題名を入力



「OK」をクリック

作った作品開いてみよう





作った作品を開いてみよう(1)

「ファイル」→「開く」をクリック

CAR VILATE A E V	ファイル 編集 共有 ヘルプ
boltwind A m	
動き 制御	新規
見た目調べる	開く
音演算	沐行する
ペン変数	名前をつけて保存
	プロジェクトを読み込む カメラ
あなたの名前は何ですか? と聞い	スプライトを書き出す
答え	プロジェクトのメモ
	終了 - 🗷
マウスのx座標	

作った作品を開いてみよう(2)

Gra

開きたい作品名をクリック



「OK」をクリック