キッズプログラミング教室 Gramin (ぐらみん)

# スクラッチでダンスしよう!



## スクラッチでダンスしよう!

Gra

#### ▶ 検索(けんさく)しよう!

スクラッチをはじめよう!

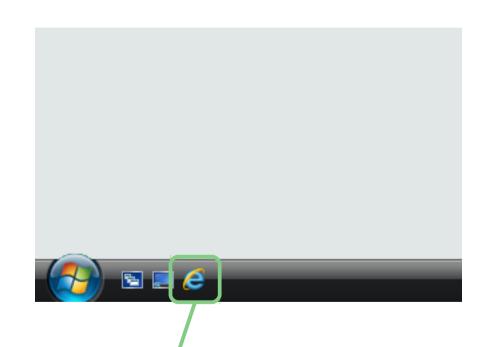
ダンスしよう!

作った作品を保存(ほぞん)しよう!

作った作品を開いてみよう!

# 検索(けんさく)しよう!(1) Gra

#### スクラッチをはじめるのはとてもカンタン



インターネットエクスプローラを クリックして開く

# 検索 (けんさく) しよう! (2)

#### 「Scratch」と入力して検索しよう

Google	<b>ス</b> クラッチ	Q	
	<b>ウェブ</b> 画像 助図 ショッピング アプリ モっと見る。 検索ツール		
	№ 9.780,000 件(0.19 形)		
	Scratch - Imagine, Program, Share		
	scratch.mit.edu/ ▼ このページを訳す		
	Tille-based visual programming environment and toolkit, lets kids make games, animated stories, interactive art, and share with others on the Net. In the tradition of		
	Logo, Lego/Logo, but using new computational ideas so it is easier to start このページに複数回アクセスしています。前回のアクセス: 13/09/29		
	Logo, Lego/Logo, but このページに複数回ア	using new computational ideas so it is easier to start クセスしています。前回のアクセス: 13/09/29	
	スクラッチ くじの特徴   宝		
	www.takarakuji-official.jp/brand/scr/スクラッチとは、削ったその場で「当」り	tch/ * O」・「はずれ」がわかる宝くじです。 ラッキー	
	3 (さん)、ハッピーリンク、パズルスクラッチ、 チ1,000万、幸運の女神スクラッチ、100円スクラ	お年玉 <b>スクラッチ</b> 、プレミアム <b>スクラッ</b>	

#### このリンクをクリックする

スクラッチ 購入方法・購入シミュレーター・商品比較

音、または流生して!セロかり」「最初かり」などを意味する。 かすり傷・ひつかき傷識

**準]**, レコードを使った要法についてはディスクショッキー#**スクラッチ**を参照。 **スクラッチ**印

RI.

## スクラッチでダンスしよう!

Gra

検索(けんさく)しよう!

■ スクラッチをはじめよう!

ダンスしよう!

作った作品を保存(ほぞん)しよう!

作った作品を開いてみよう!

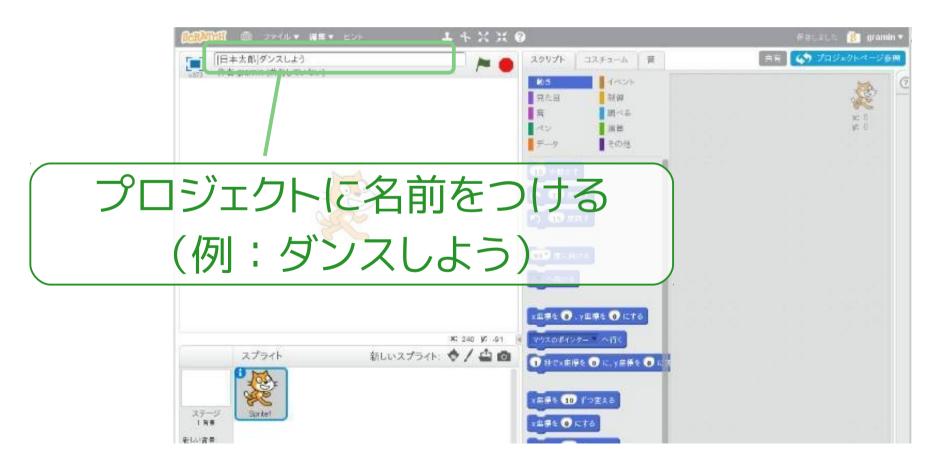
# スクラッチをはじめよう(1)

#### プログラムを開始しよう



# スクラッチをはじめよう(2)

#### プロジェクトに名前をつけよう



# スクラッチでダンスしよう!

Gra

検索(けんさく)しよう!

スクラッチをはじめよう!

▶ ダンスしよう!

作った作品を保存(ほぞん)しよう!

作った作品を開いてみよう!



### Gra

# ダンスしよう (1)

#### ネコにダンスをさせてみよう!



スクラッチっ てこんな感じ

# ダンスしよう(2)

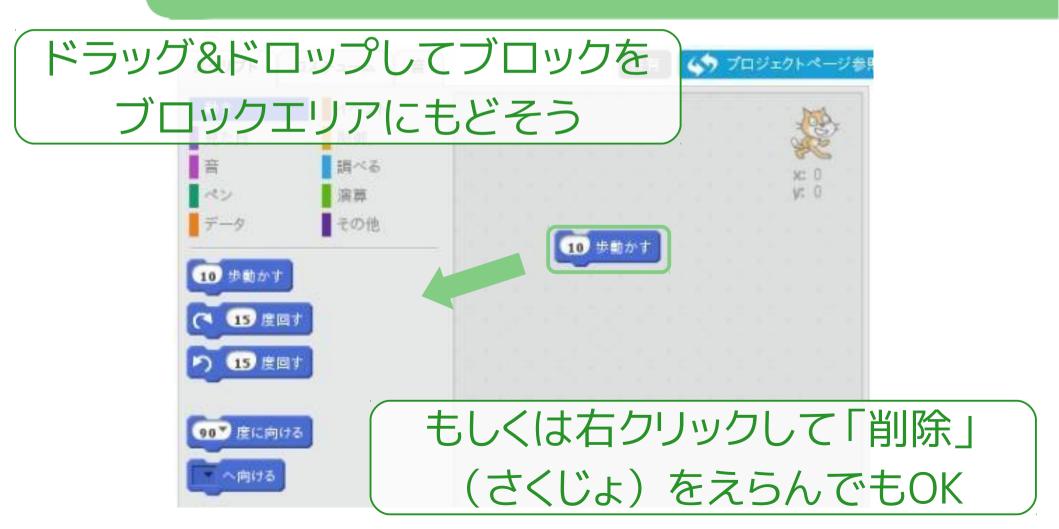
Gra

#### ブロックを動かそう





#### もしまちがえたら?





# ダンスしよう(3)

#### 音を加えてみよう





# ダンスしよう(4)

#### 反対方向に動かそう





# ダンスしよう(5)

#### 動きをくり返そう(1)



(18) オープンクイーカ

# ダンスしよう(6)

Gra

√クプロジェクトページ参照 動きをくり返そう(2) 14321 ①クリックすると他の音 于印他 (10) 歩動かす 17 のドラムを 0.25 拍店らす が選べる TO SUNT の音を鳴らす 1 の ラムを 0.25 拍鳴らす (2) バスドラム 1 のドラムを 0.25 抽場らす 0.25 抽件七 60 の音符を 0.5 拍鳴らす (6) 閉じたハイハット 楽器を 17 にする (8) 拍手 (9) クラーベ ②「クラッシュシンバル」 育量を -14 ずつ変える (10) ウッドブロック #1€ 100 % KTS (12) 三角形 をクリック (13) ボンゴ テンポを 20 ずつ変える テンポモ 60 BPMにする (16) ギロ

# ダンスしよう(7)



#### 動きをくり返そう(1)







#### 今の動きをみてみよう



# ダンスしよう (9)



#### しゃべってみよう(1)



# ダンスしよう (10)

Gra

しゃべってみよう(2)





### ダンスしよう(11) Gra

#### スタート(ミドリの旗)地点を決めよう





# ダンスしよう(12)

Gra

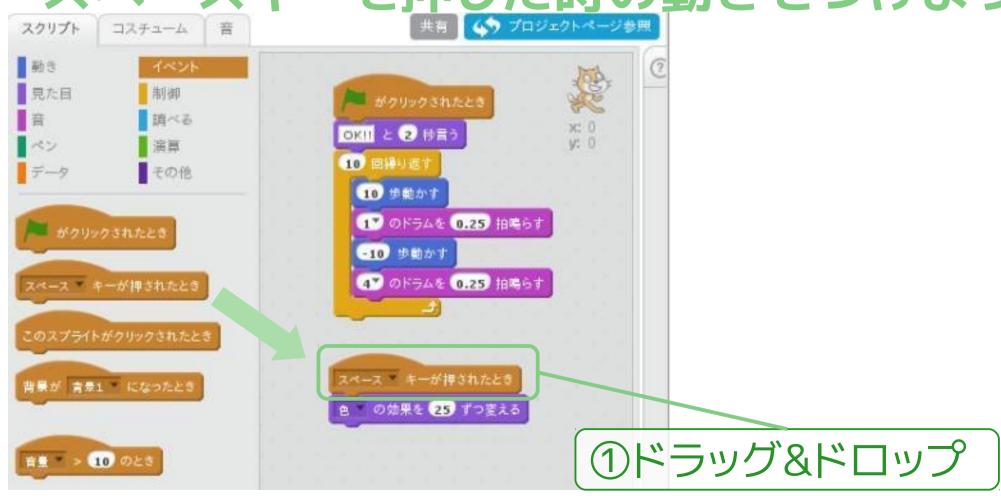




# ダンスしよう (13)

Gra

スペースキーを押した時の動きをつけよう





# ダンスしよう(14)

Gra

#### 背景をつけよう(1)



# ダンスしよう(15)

背景をつけよう(2)





# ダンスしよう (16)

Gra

#### 背景が変わった





# ダンスしよう (17)

Gra

役者(やくしゃ)を追加しよう(1)



①顔のボタンをクリック

# ダンスしよう (18)



#### 役者を追加しよう(2)



# ダンスしよう (19)



#### 役者を追加しよう(3)



#### Gra

# ダンスしよう (20)



#### Ora

#### キャシーも動くようにしよう



```
がクリックされたとき
ずっと
次のコスチュームにする
1 秒待つ
```

ブロックを組み立てよう



# ダンスしよう (21)



プログラムを動かしてみよう



ミドリの旗(はた)をクリックしてスタート 赤をクリックするとストップ

## スクラッチでダンスしよう!

Gra

検索(けんさく)しよう!

スクラッチをはじめよう!

ダンスしよう!

▶ 作った作品を保存(ほぞん)しよう!

作った作品を開いてみよう!

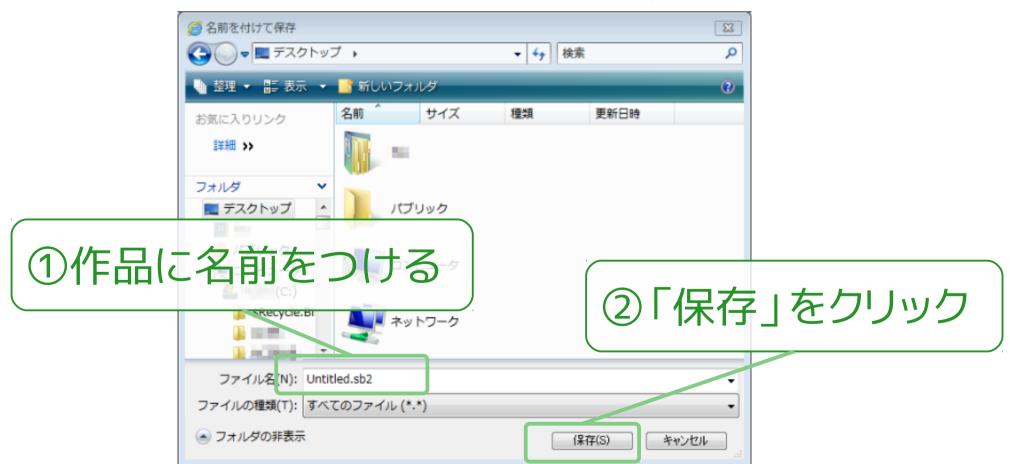
# 作った作品を保存しよう(1)

#### 作品をダウンロードしよう



# 作った作品を保存しよう(2)

#### 保存する場所を決めよう



# スクラッチでダンスしよう!

<u>Gra</u>

検索(けんさく)しよう!

スクラッチをはじめよう!

ダンスしよう!

作った作品を保存(ほぞん)しよう!

▶ 作った作品を開いてみよう!

# 作った作品を開いてみよう(1)

#### 作品をアップロードしよう



# 作った作品を開いてみよう(2)

#### 開きたい作品をえらぼう





開きたい作品をえらぼう ①開きたい作品を 23 クリック 名前 サイズ 種類 最近表示した場所 パブリック デスクトップ 開く」をクリック Untitled.sb2 SB2 ファイル 139 KB ネットワーク 關((O) Untitled.sb2 ファイル名(N):

キャンセル

Scratch 2 Project

ファイルの種類(T):