

キッズプログラミング教室 Gramin（ぐらみん）

まちがいさがしゲームを
作ろう！



こんなゲームを作ろう！

Gra

「まちがいさがし」



- 左の絵とまちがっている部分を右の絵の中でクリックする
- 正解（せいかい）だとスプライトが消える
- まちがいを全部見つけたらゲームクリア

<https://scratch.mit.edu/projects/79888262/>

完成したブロックはこのリンクをクリックして見るができるよ！

「まちがいさがし」の作り方

Gra

背景（はいけい）を作ろう

スプライトを並べよう

「あたりの数」を数えよう

ゲームクリアを作ろう

背景を作ろう



背景を作ろう (1)

Gra

min



スプライトリストの「ステージ」を
クリック

背景を作ろう (2)

Gra



「背景」というタブをクリック

背景を作ろう (3)

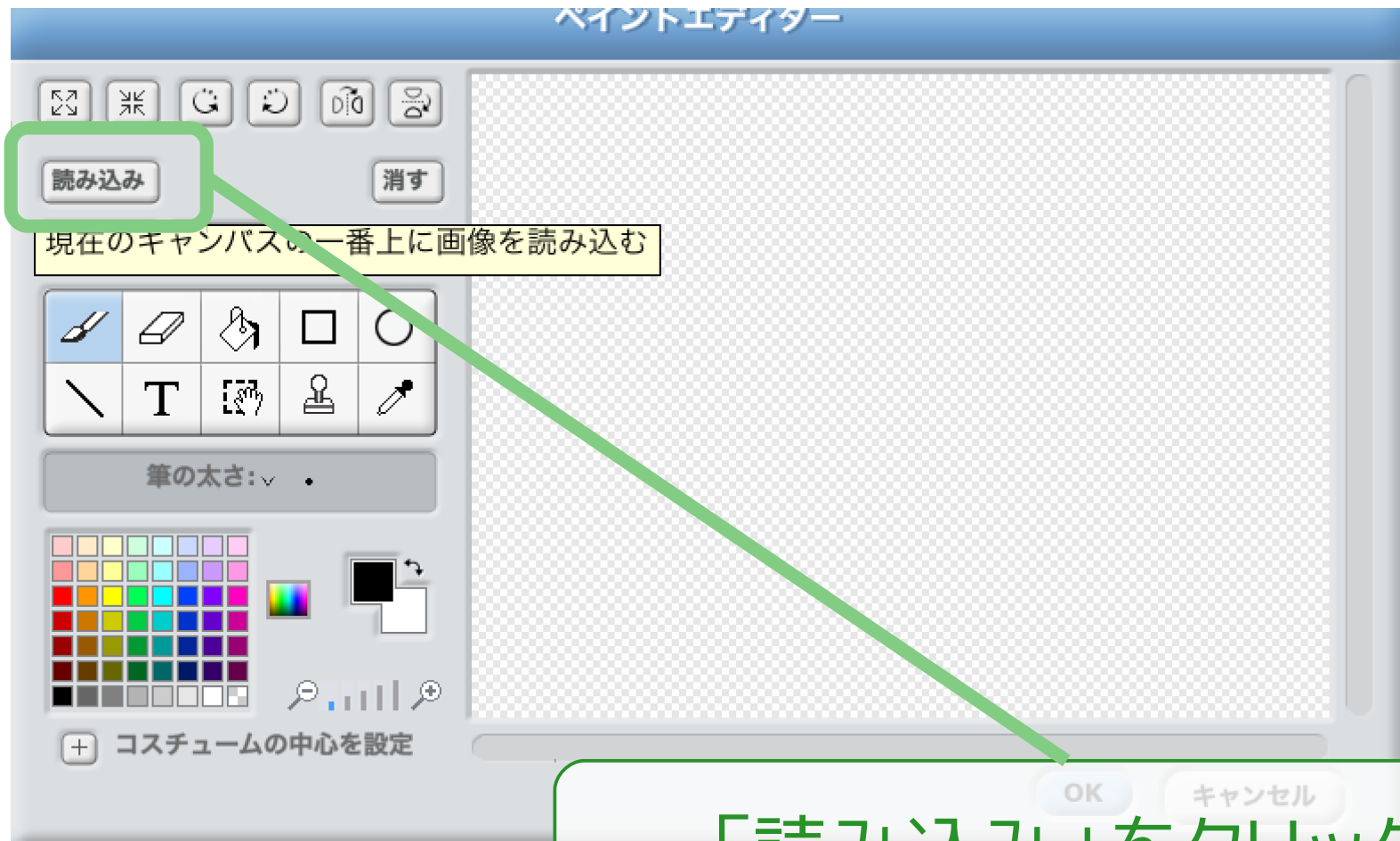
Gra



「ペイント」をクリック

背景を作ろう（４）

Gra



「読み込み」をクリック

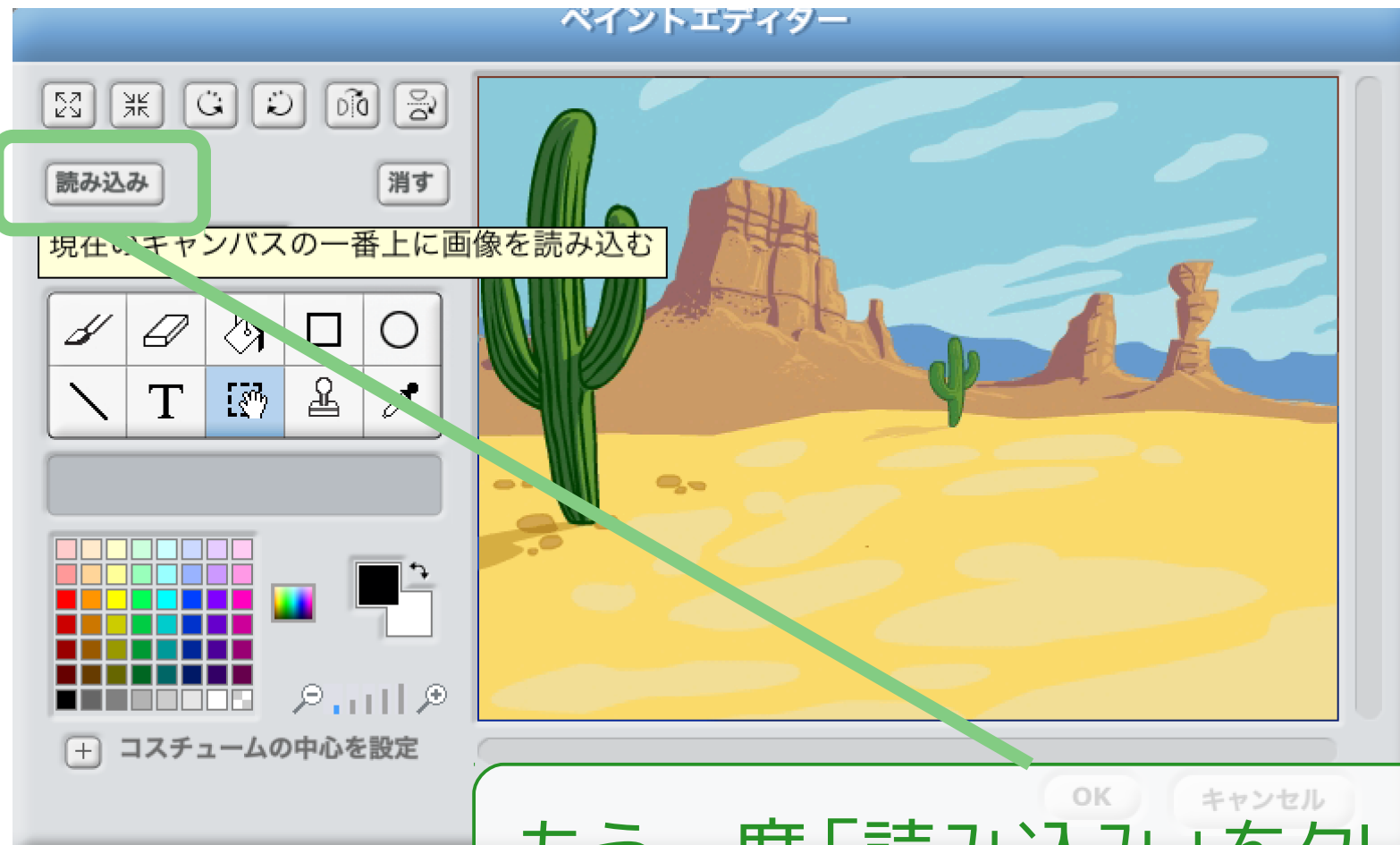
背景を作ろう (5)

Gra



背景を作ろう（6）

Gra



もう一度「読み込み」をクリック

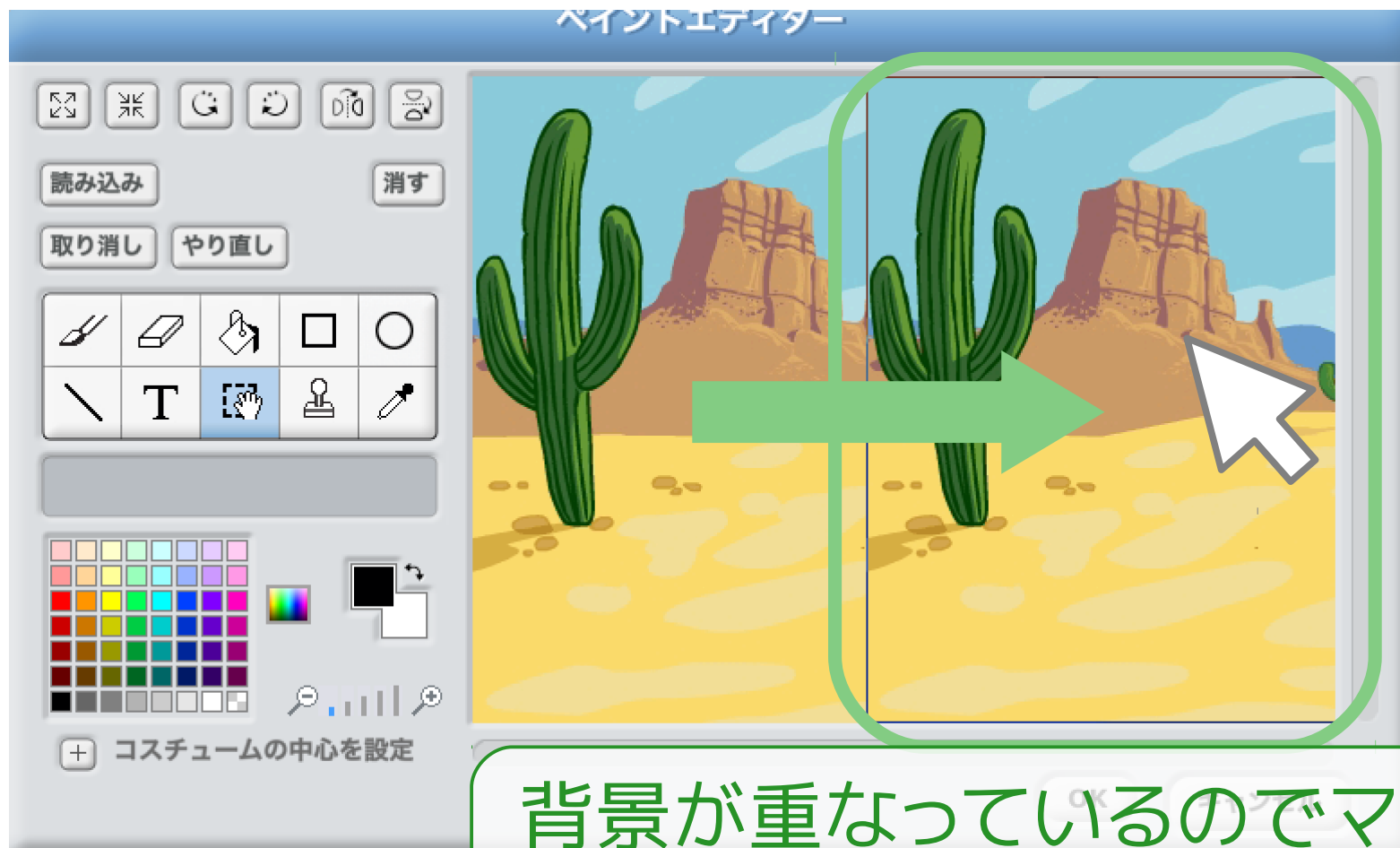
背景を作ろう（7）

Gra



背景を作ろう（８）

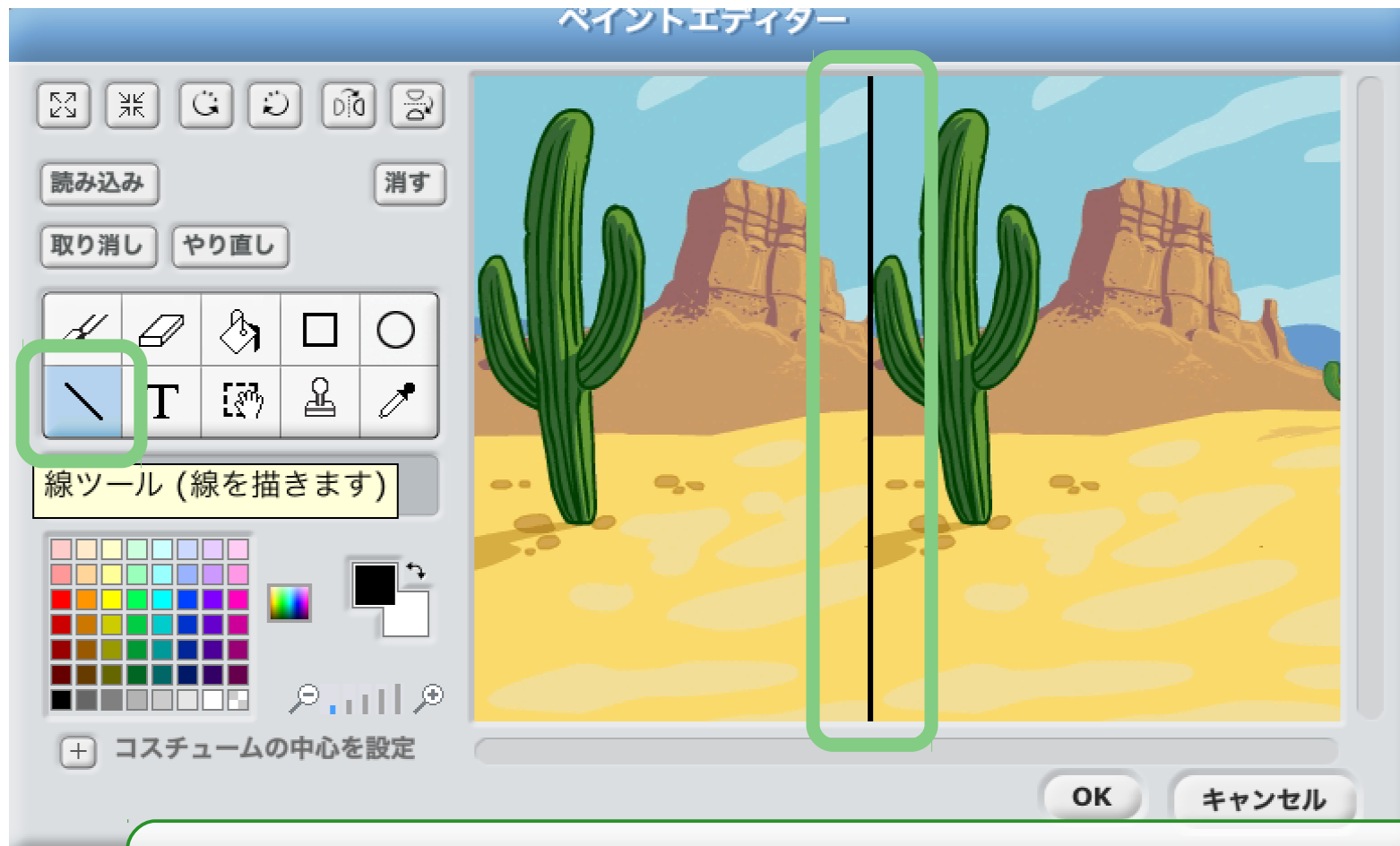
Gra



背景が重なっているのでマウスで移動（いどう）させる

背景を作ろう (9)

Gra



「線ツール」で中央に線を引いたら完成

スプライトを並べよう



Spriteを並べよう

Gra

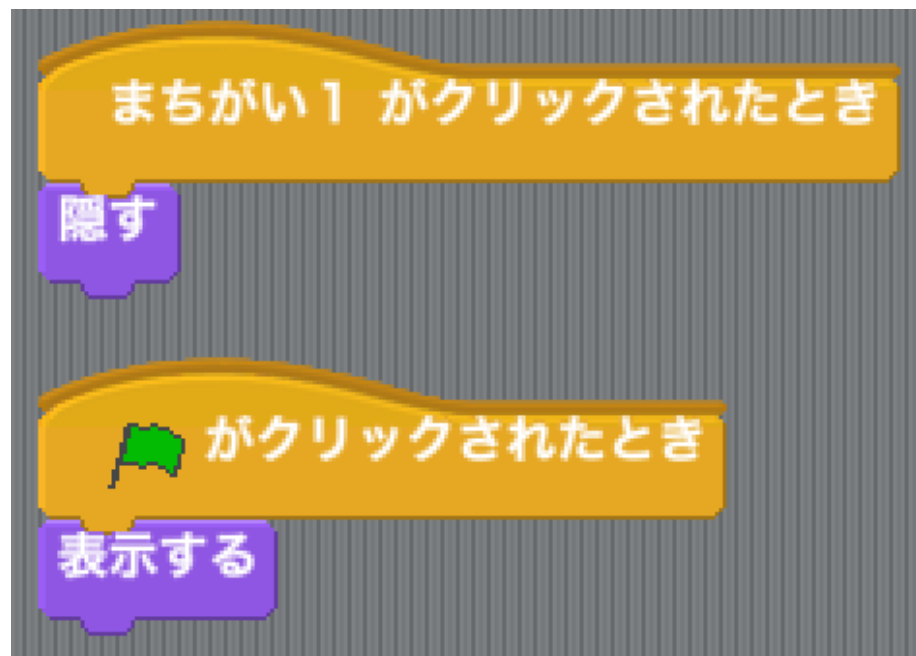


- 1 好きなSpriteを追加しよう
- 2 左と右が同じ絵になるように並べよう
- 3 いくつかちがうSpriteに変えよう
- 4 まちがいのSpriteをクリックしたら消そう
- 5 はじめは見えるようにしておこう

まちがいのスプライトをクリックしたら消そう

Gra

こんなブロックを作ってみよう！



右側のまちがいのスプライトにはこんなブロックを作ってみよう！はじめは見えるように「表示する」ブロックも作ろう！

「あたりの数」を数えよう



「あたりの数」を数えよう

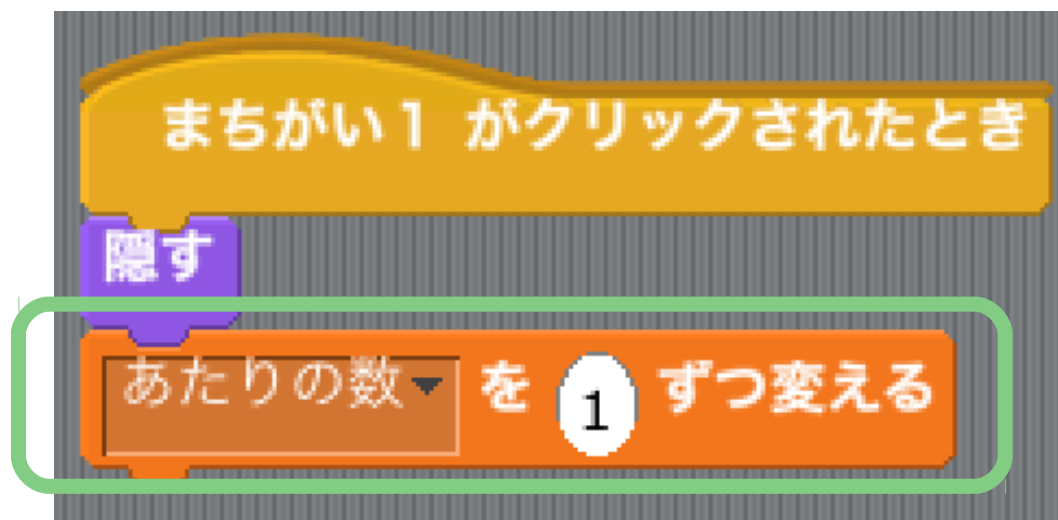
Gra



- 1 変数（へんすう）で「あたりの数」を作ろう
- 2 まちがった絵をクリックしたら「あたりの数」をふやそう

まちがった絵をクリックしたら
「あたりの数」をふやそう

こんなブロックを作ってみよう！



まちがった絵をクリックした後に
ブロックを足そう！

ゲームクリアを作ろう



ゲームクリアを作ろう

Gra



- 1 ゲームクリアの背景を作ろう
- 2 「あたりの数」が 3 になったら背景をゲームクリアにしよう
- 3 背景がゲームクリアになったら全てのスプライトを消そう
- 4 ゲームを止めよう

「あたりの数」が3になったら
ゲームクリアの背景にしよう

こんなブロックを作ってみよう！



背景にこんなブロック
を作ろう！まちがった
絵がもっとあるときには
「3」をまちがいの
数に変えよう！

背景がゲームクリアになったら
全てのスプライトを消そう(1)

こんなブロックを作ってみよう！



背景の中にこんなブロッ
クを足してみよう！

背景がゲームクリアになったら
全てのスプライトを消そう(2)

こんなブロックを作ってみよう！



背景以外のスプライト全部にこのブロッ
クを作ろう！（コピーすると簡単だよ）

ゲームを止めよう

Gra

こんなブロックを作ってみよう！



背景の中にこのブロック
を足そう！