

まちがいさがしゲームを  
作ろう！



# こんなゲームを作ろう！

Gra

## 「まちがいをさがせ！」



- 右の絵の中から左の絵とちがう部分をクリックすると、まちがった部分を消すことができる
- まちがった部分を全部見つけることができればゲームクリア

完成（かんせい）したブロックはこの URL に  
アクセスして見ることができるよ！

<https://scratch.mit.edu/projects/84812538/>

# まちがいの絵の完成（かんせい）スクリプト

Gra



がクリックされたとき

表示する

これはゲームが始まったとき見えるようにするブロック。

このスプライトがクリックされたとき

隠す

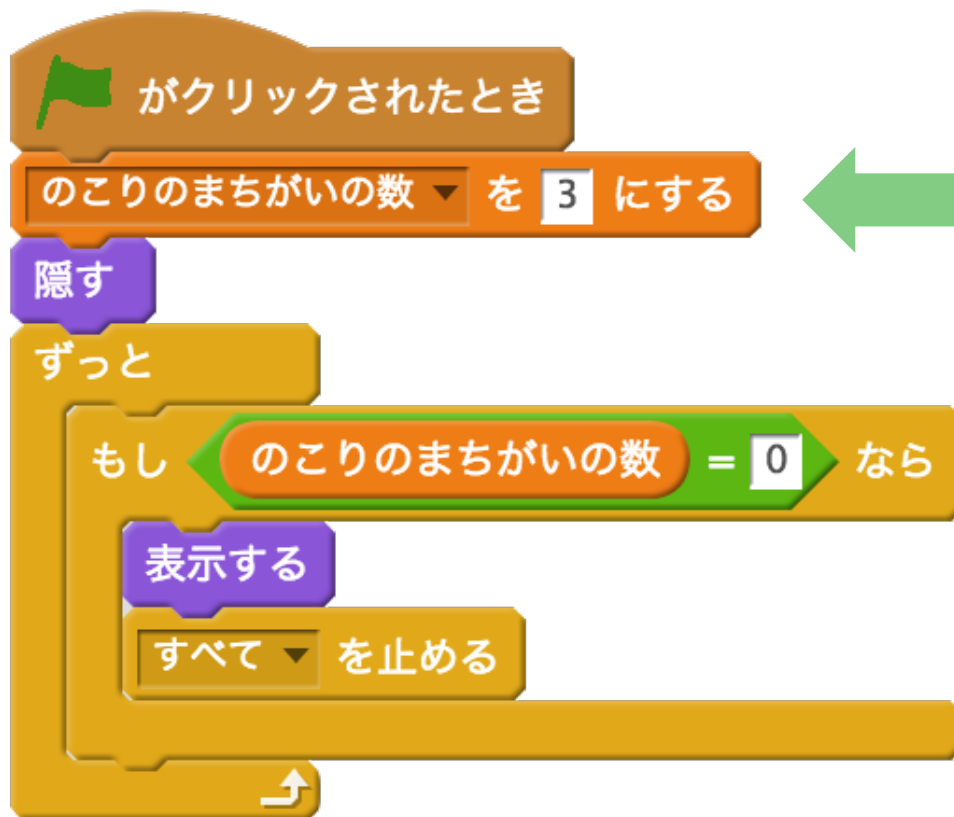
のこりのまちがいの数 ▼ を -1 ずつ変える

これはクリックされたときに消して、残（のこ）りのまちがいの数を減（）へらすブロック。

# ゲームクリアの完成スクリプト

Gra

GAME CLEAR!!



まちがっている絵の数はここの数と同じ数にする。

これはまちがっている絵を全部見つけたときに、ゲームクリアの絵を見えるようにして、ゲームを終了（しゅうりょう）させるブロック。

# のこりのまちがいの数は どうやって数える？（１）

「変数（へんすう）」を作って数えよう！



「変数を作る」をクリック

# のこりのまちがいの数は どうやって数える？（2）

1 変数名に「のこりのまちがいの数」と入力

新しい変数

変数名

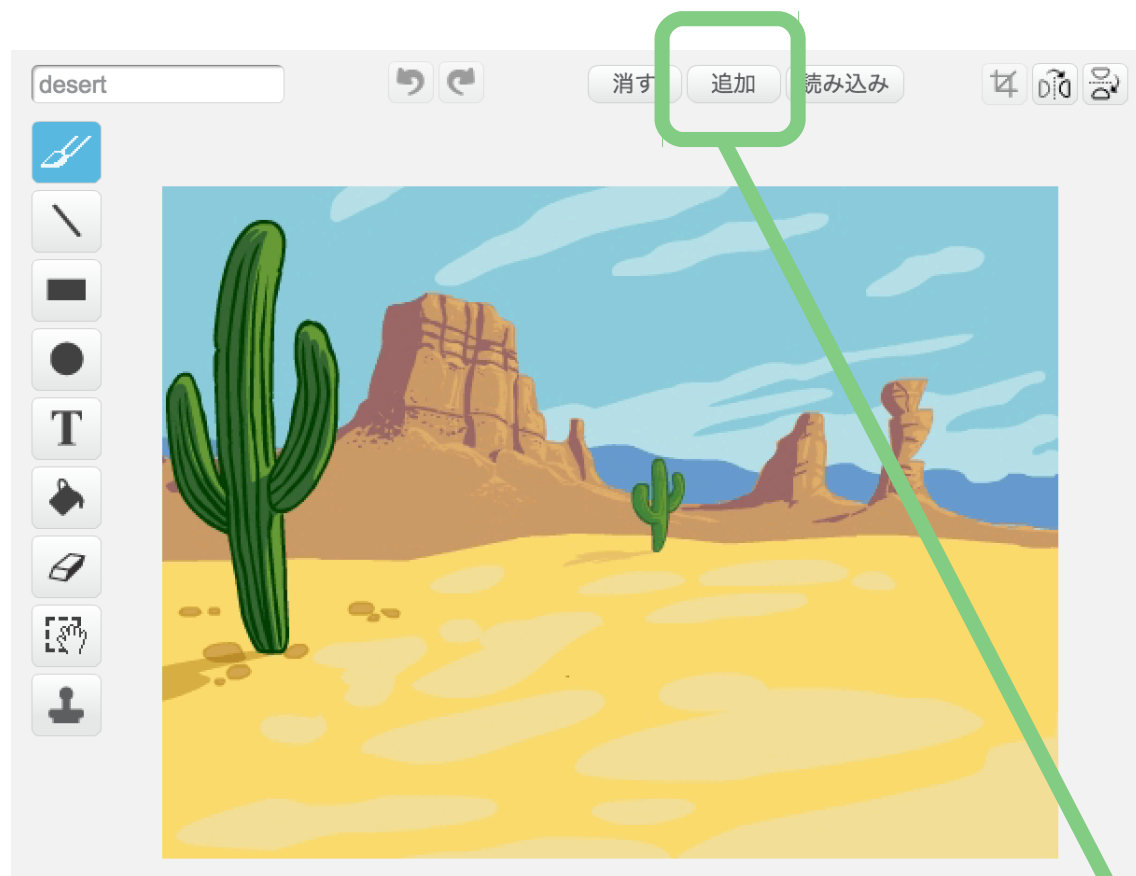
☒ すべてのスプライト用 ☐ このスプライトのみ

☐ Cloud variable (stored on server)

2 「OK」をクリック

背景（はいけい）に同じ絵を並べるには？（１）

Gra

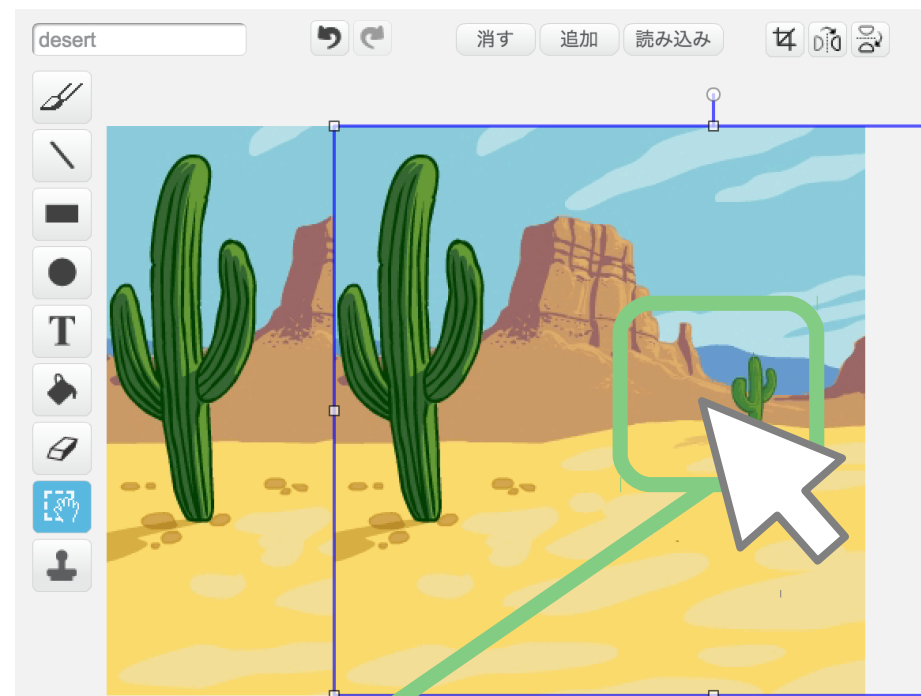
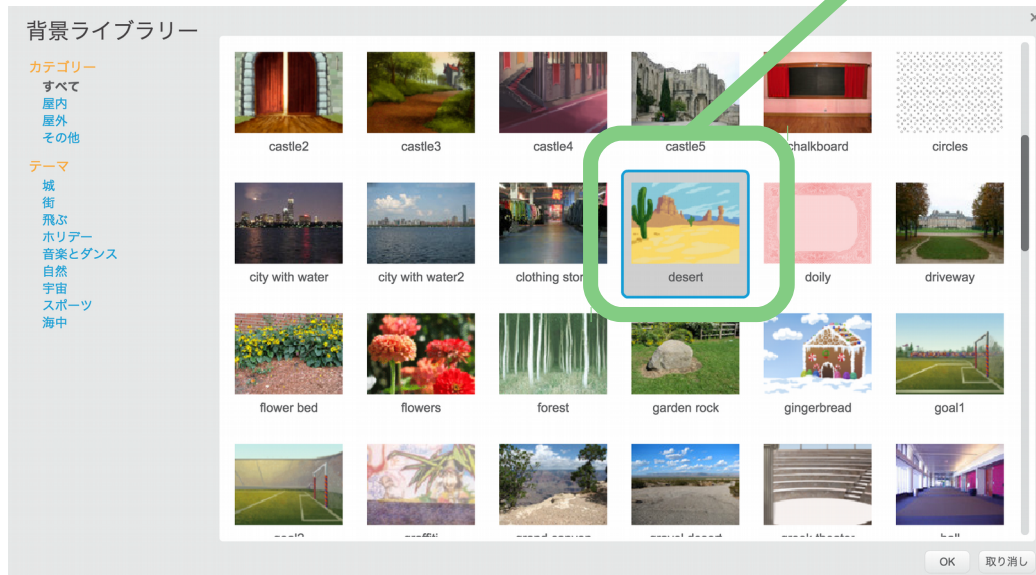


1 「追加」（つか）をクリックする

# 背景に同じ絵を並べるには？(2)

3

同じ絵をクリックする



4

まんなかの丸を持って移動（いどう）する