

キッズプログラミング教室ぐらみん

スクラッチでダンスしよう！



# スクラッチでダンスしよう！

▶ **検索（けんさく）しよう！**

スクラッチをはじめよう！

ダンスしよう！

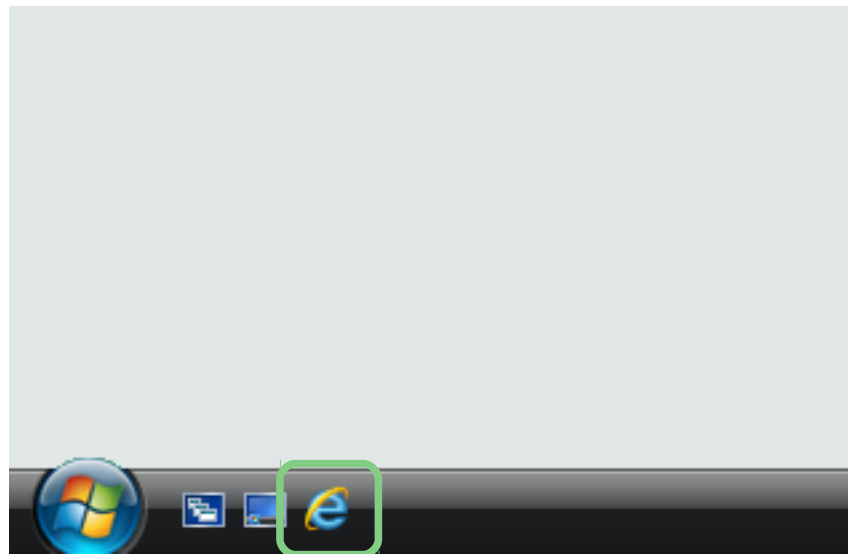
作った作品を保存（ほぞん）しよう！

作った作品を開いてみよう！

# 検索（けんさく）しよう！（1）

Gra

スクラッチをはじめるのはとてもカンタン



インターネットエクスプローラを  
クリックして開く

## Gra



Bin

2)



# スクラッチでダンスしよう！

検索（けんさく）しよう！

▶ スクラッチをはじめよう！

ダンスしよう！

作った作品を保存（ほぞん）しよう！

作った作品を開いてみよう！

# スクラッチをはじめよう（1）

Gra

## プログラムを開始しよう

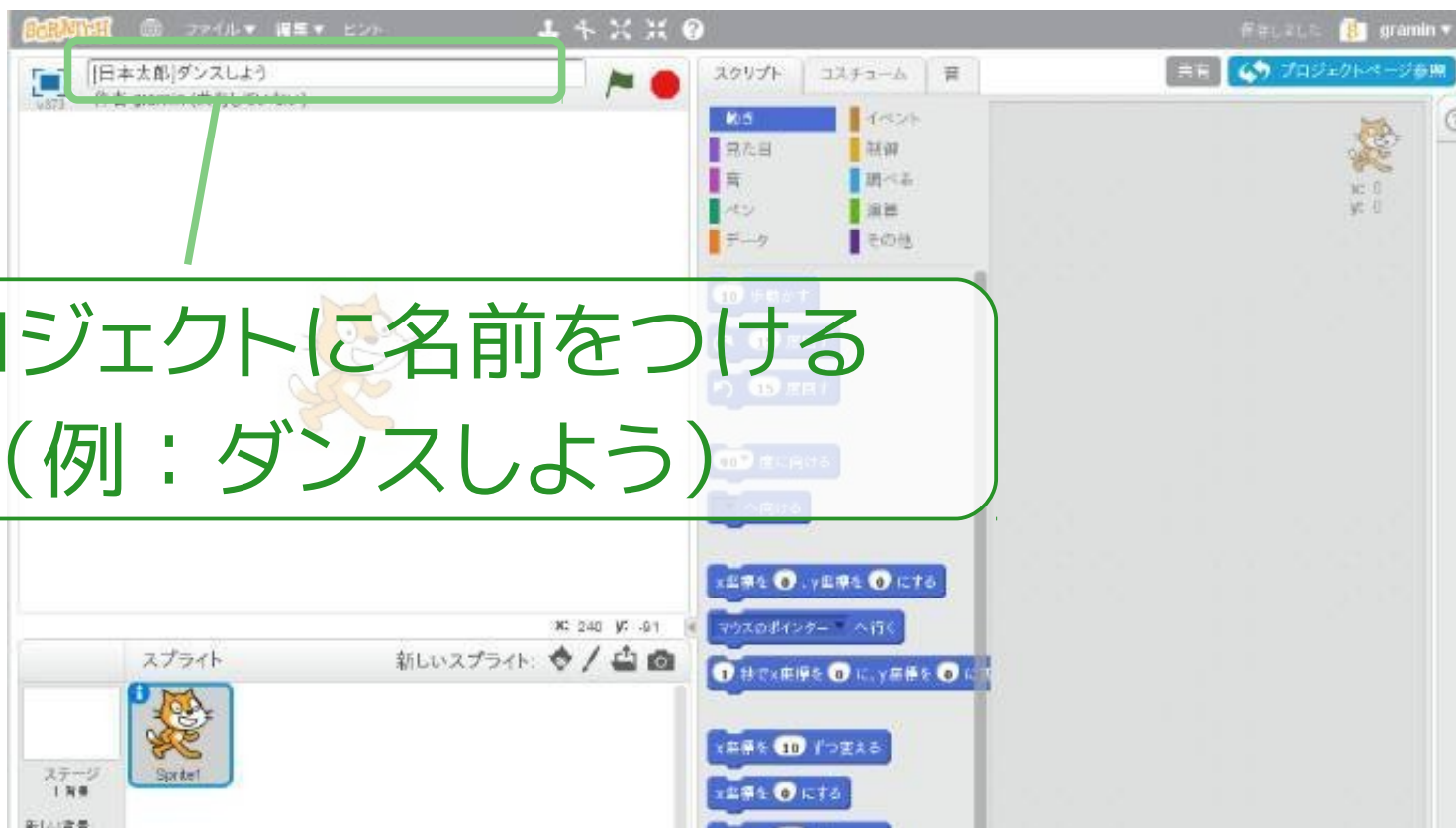
「作る」をクリックしよう



# スクラッチをはじめよう（2）

## プロジェクトに名前をつけよう

プロジェクトに名前をつける  
(例：ダンスしよう)



# スクラッチでダンスしよう！

検索（けんさく）しよう！

スクラッチをはじめよう！

▶ **ダンスしよう！**

作った作品を保存（ほぞん）しよう！

作った作品を開いてみよう！



# ダンスしよう（１）

ネコにダンスをさせてみよう！

スクラッチっ  
てこんな感じ



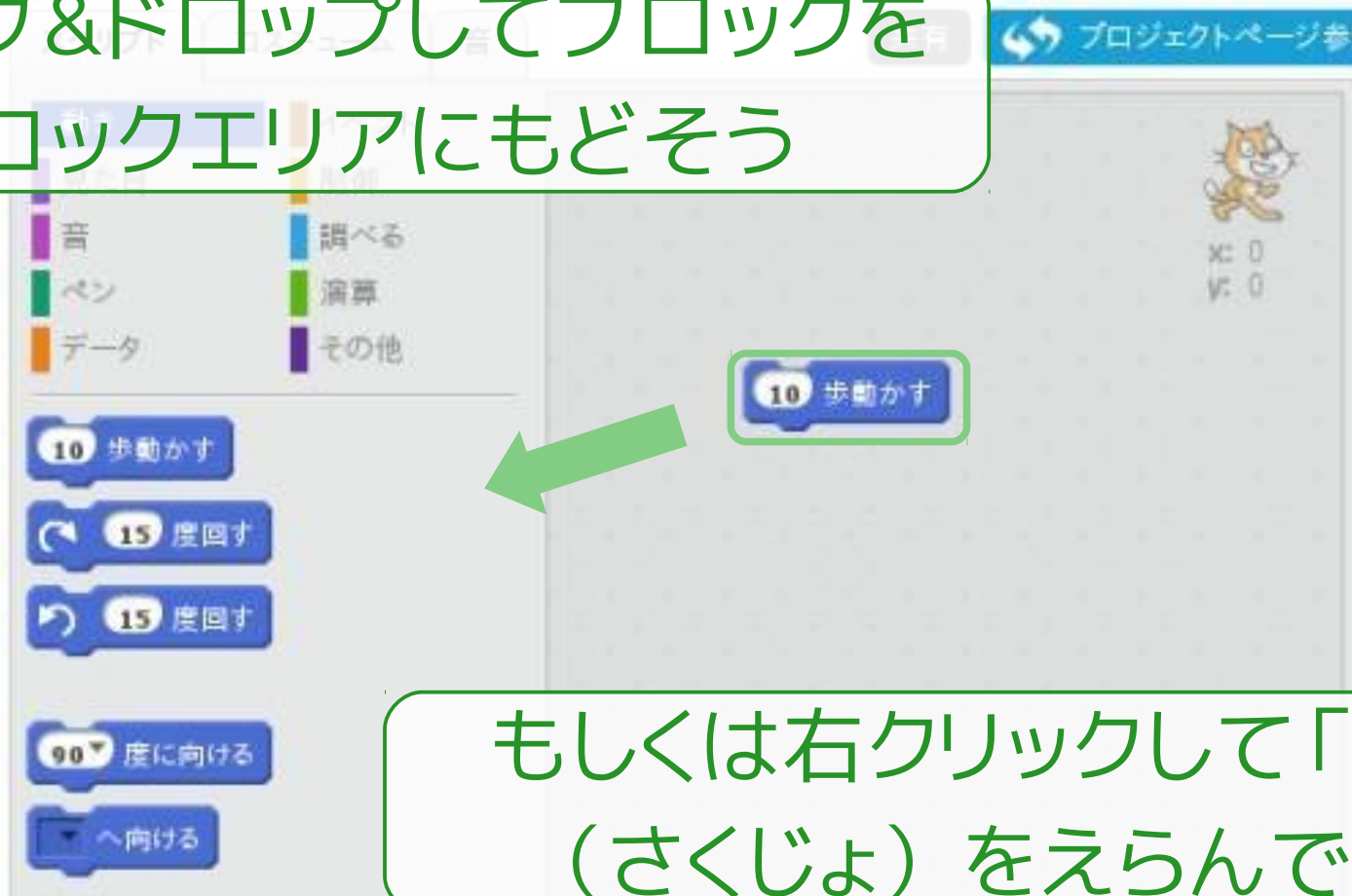
# ダンスしよう（2）

## ブロックを動かそう



もしまちがえたら？

ドラッグ&ドロップしてブロックを  
ブロックエリアにもどそう



もしくは右クリックして「削除」  
(さくじょ) をえらんでもOK

# ダンスしよう (3)

音を加えてみよう



# ダンスしよう（4）

反対方向に動かそう



# ダンスしよう (5)

Gra

## 動きをくり返そう (1)

The image shows the Scratch script editor interface. On the left, the 'Scripts' tab is selected, displaying a list of block categories: 動き (Movement), 見た目 (Looks), 音 (Sound), ペン (Pen), データ (Data), イベント (Event), 制御 (Control), 調べる (Sensing), 演算 (Operators), and その他 (Other). Below the categories, several sound blocks are visible, including 'meow の音を鳴らす' (Play meow sound) and '終わるまで meow の音を鳴らす' (Play meow sound until finished). A green arrow points from the bottom of the script area to the top of the loop blocks.

On the right, the script area contains a loop of four blocks:

- 10 歩動かす (Move 10 steps)
- 1 のドラムを 0.25 拍鳴らす (Play drum 1 for 0.25 beats)
- 10 歩動かす (Move -10 steps)
- 1 のドラムを 0.25 拍鳴らす (Play drum 1 for 0.25 beats)

The loop is indicated by a small '1' in a circle at the start of the first block, suggesting a single iteration.

# ダンスしよう (6)

## 動きをくり返そう (2)

①クリックすると他の音が選べる

②「クラッシュシンバル」をクリック





# ダンスしよう（7）

Gra

## 動きをくり返そう（1）

The image shows the Scratch programming environment. On the left, the 'Scripts' (スクリプト) tab is selected. The 'Motion' (動き) category is chosen, and the 'Repeat' (くり返す) block is highlighted. A green arrow points from this block to the main workspace. In the workspace, a cat sprite is shown with coordinates x: 0, y: 0. A script is already present with the following blocks: 'Wait 1 sec' (1秒待つ), 'Repeat 10 times' (10回くり返す), 'Move 10 steps' (10歩動かす), 'Play drum sound for 0.25 beats' (0.25拍のドラムを鳴らす), 'Move -10 steps' (-10歩動かす), and 'Play drum sound for 0.25 beats' (0.25拍のドラムを鳴らす). A green box highlights the 'Repeat 10 times' block, and a green arrow points from a text box to it.

共有 プロジェクトページ参照

スクリプト コスチューム 音

動き イベント  
見た目 制御  
音 調べる  
ペン 演算  
データ その他

1 秒待つ

10 くり返す

ずっと

もし なら

10 くり返す

10 歩動かす

1 のドラムを 0.25 拍鳴らす

-10 歩動かす

4 のドラムを 0.25 拍鳴らす

x: 0  
y: 0

ブロックの一番上にドラッグ&ドロップする



# ダンスしよう（8）

Gra

今の動きをみてみよう



# ダンスしよう (9)

Gra

## しゃべってみよう (1)



# ダンスしよう (10)

## しゃべってみよう (2)



①一番上に移  
動させる

②ブロックのどこかをクリッ  
クしてうごかしてみる

# ダンスしよう（11）

## スタート（ミドリの旗）地点を決めよう

②ミドリの旗（はた）  
をクリックしてみよう



①一番上にドラッグ&  
ドロップ

# ダンスしよう (12)

色を変えてみよう



「色の効果を25ずつ変える」を  
ドラッグ&ドロップ



# ダンスしよう (13)

スペースキーを押した時の動きをつけよう

スクリプト コスチューム 音

共有 プロジェクトページ参照

動き イベント

見たい目 制御

音 調べる

ペン 演算

データ その他

がクリックされたとき

OK!! と 2 秒言う

10 回繰り返す

10 歩動かす

1 のドラムを 0.25 拍鳴らす

-10 歩動かす

4 のドラムを 0.25 拍鳴らす

スペース キーが押されたとき

このスプライトがクリックされたとき

背景が 背景1 になったとき

音量 > 10 のとき

スペース キーが押されたとき

色 の効果を 25 ずつ変える

①ドラッグ&ドロップ

# ダンスしよう (14)

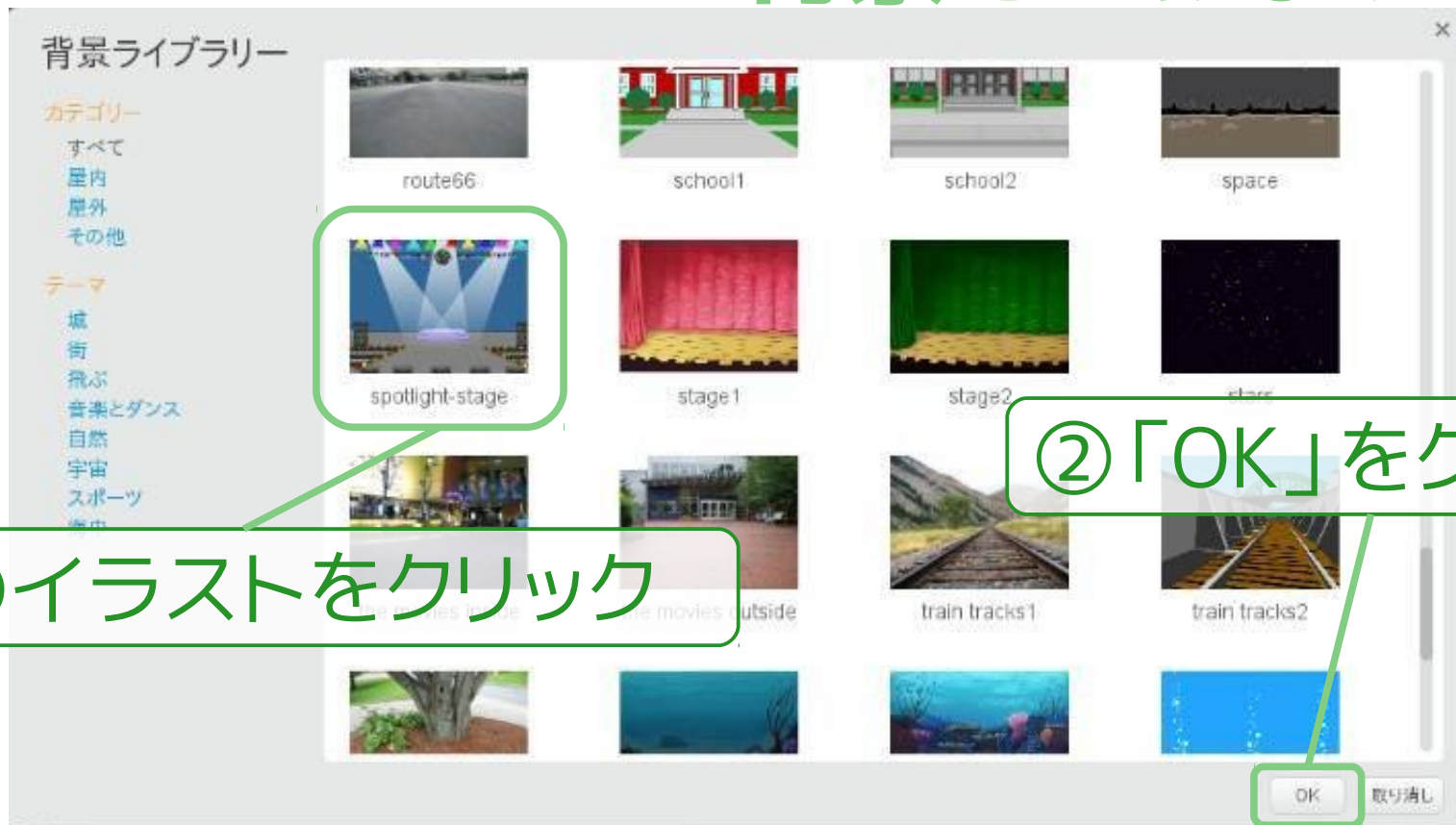
## 背景をつけよう (1)

背景ボタンをクリック



# ダンスしよう (15)

## 背景をつけよう (2)





# ダンスしよう (16)

Gra

背景が変わった



# ダンスしよう (17)

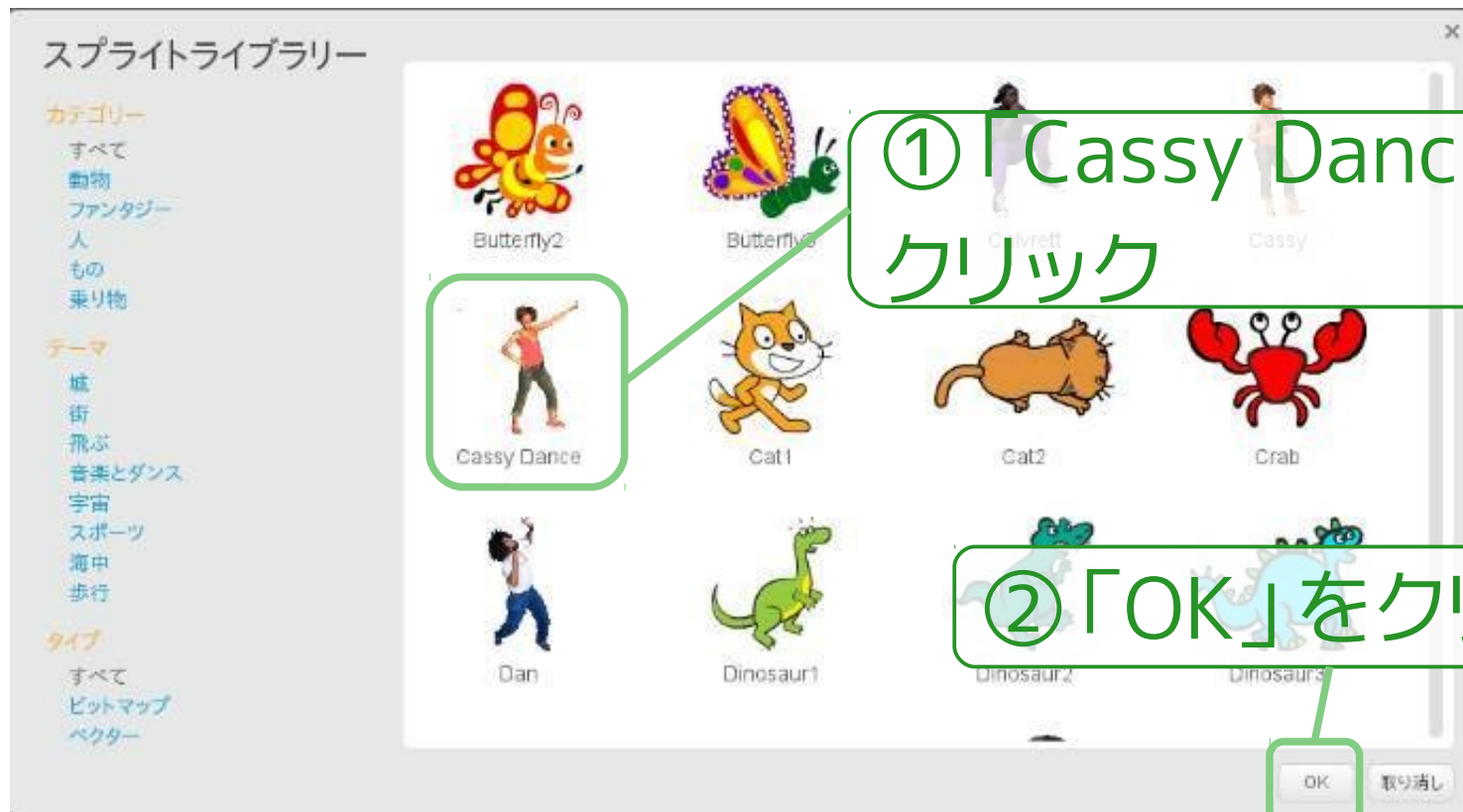
## 役者 (やくしゃ) を追加しよう (1)



①顔のボタンをクリック

# ダンスしよう (18)

## 役者を追加しよう (2)



# ダンスしよう (19)

## 役者を追加しよう (3)



Cassy (キャシー) をドラッグ&ドロップで移動

# ダンスしよう (20)

Gra

キャシーも動くようにしよう



ブロックを組み立てよう

# ダンスしよう（21）

プログラムを動かしてみよう



ミドリの旗（はた）をクリックしてスタート  
赤をクリックするとストップ



# スクラッチでダンスしよう！

検索（けんさく）しよう！

スクラッチをはじめよう！

ダンスしよう！

▶ **作った作品を保存（ほぞん）しよう！**

作った作品を開いてみよう！

# 作った作品を保存しよう（１）

Gra

## 作品をダウンロードしよう



「ファイル」をクリック → 「手元のコンピュータにダウンロード」をクリック

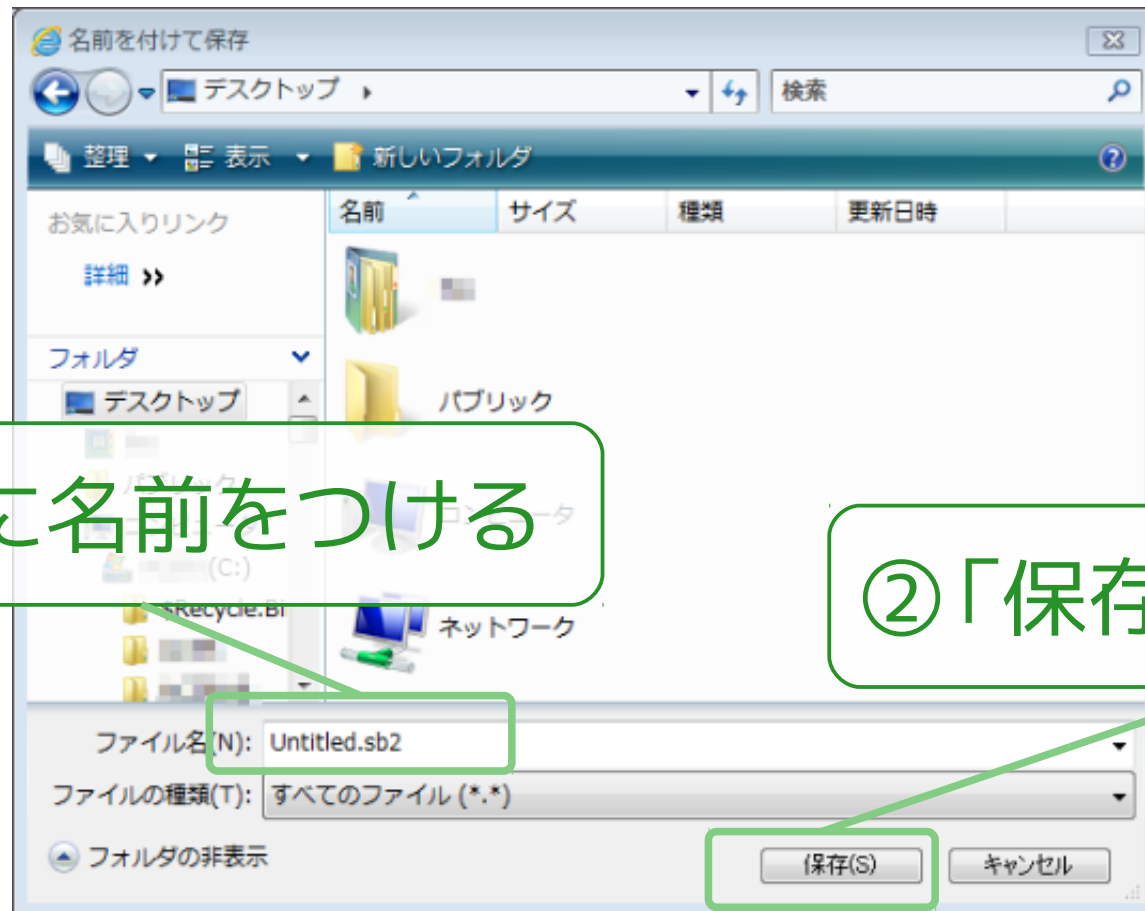


# 作った作品を保存しよう（2）

保存する場所を決めよう

①作品に名前をつける

②「保存」をクリック



# スクラッチでダンスしよう！

検索（けんさく）しよう！

スクラッチをはじめよう！

ダンスしよう！

作った作品を保存（ほぞん）しよう！

▶ 作った作品を開いてみよう！

# 作った作品を開いてみよう（1）

Gra

## 作品をアップロードしよう

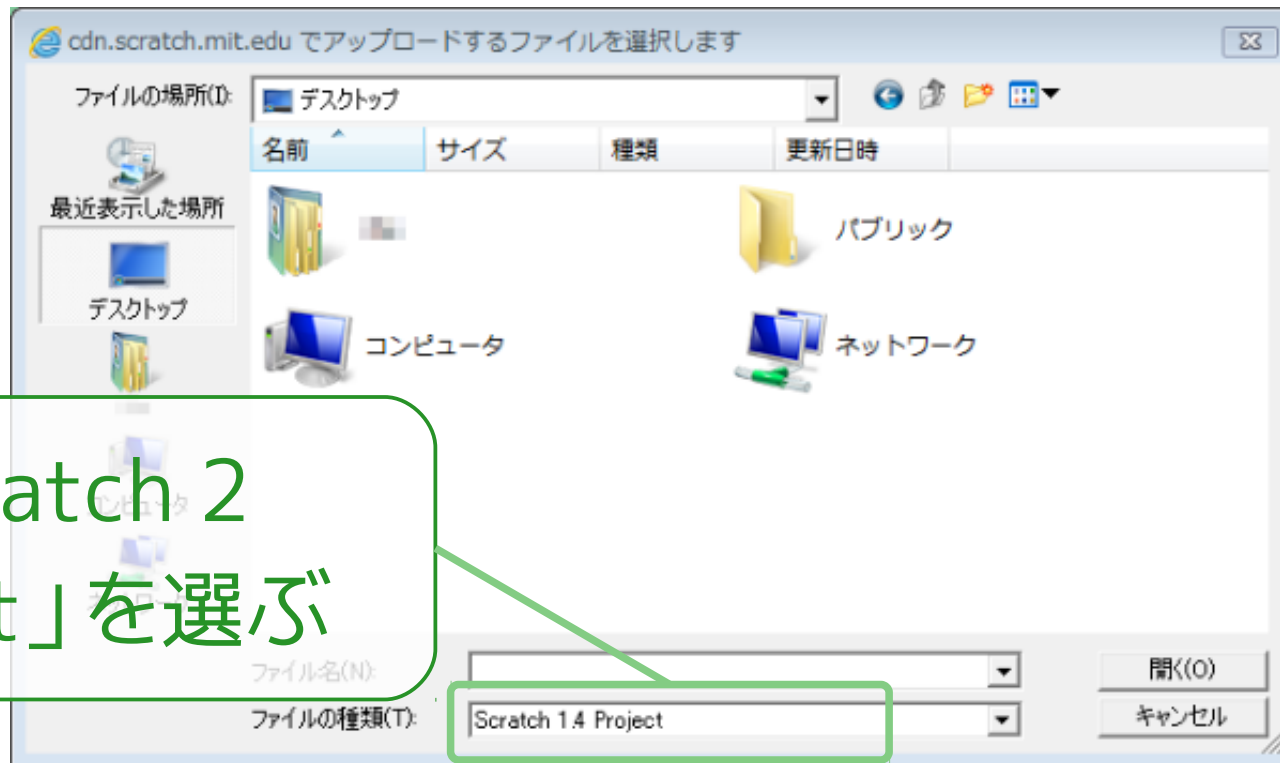


「ファイル」をクリック → 「手元のコンピュータからアップロード」をクリック

# 作った作品を開いてみよう (2)

Gra

開きたい作品をえらぼう

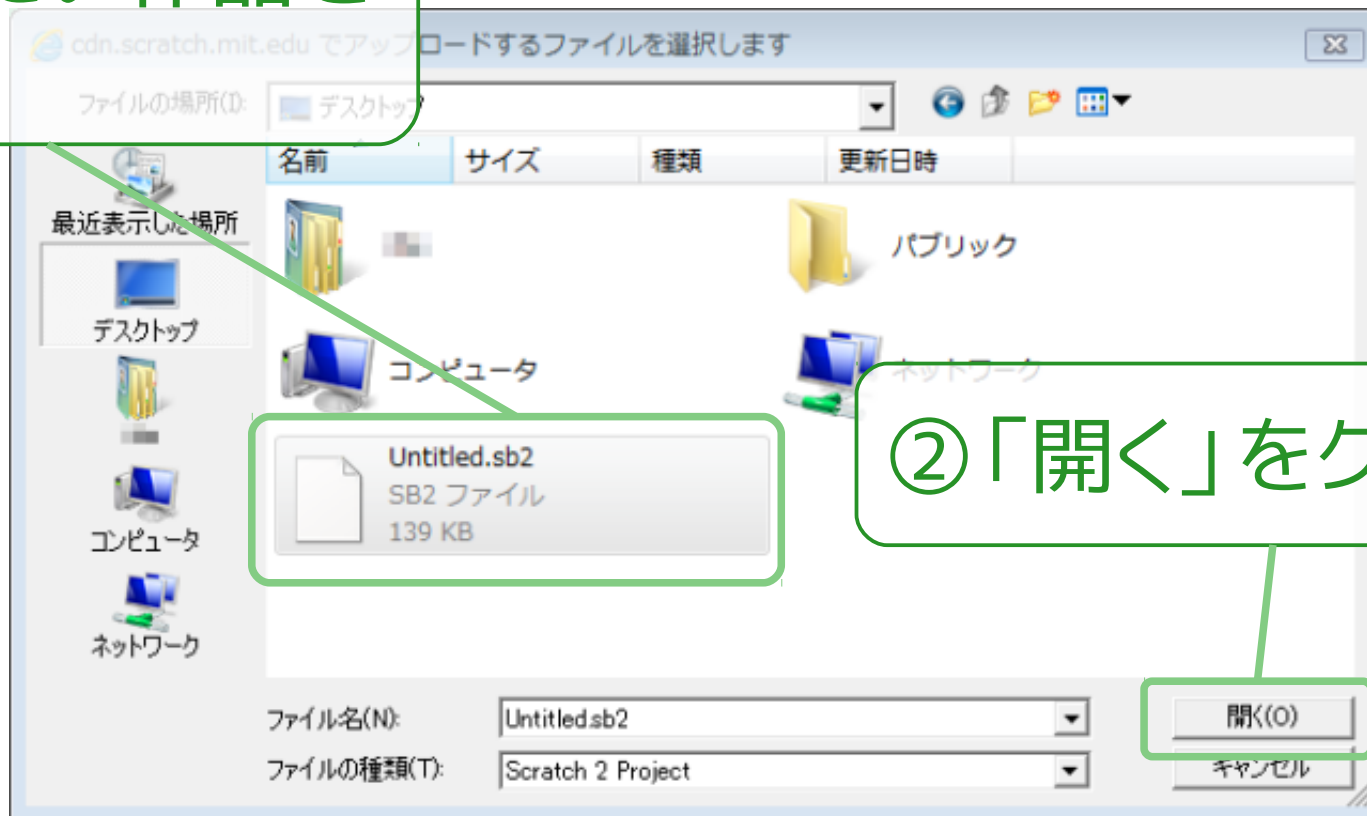


# 作った作品を開いてみよう（2）

Gra

## 開きたい作品をえらぼう

①開きたい作品を  
クリック



②「開く」をクリック