

# キャラクタークリエーター ゲームを作ろう！



# こんなゲームを作ろう！

Gra

## 「キャラクタークリエイター」



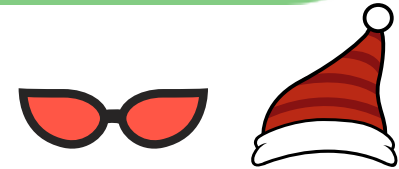
- ぼうしやメガネをクリックすると、キャラクターに着せたりつけたりすることができる
- 緑の旗（はた）をクリックすると何もつけていない状態にもどる

<https://scratch.mit.edu/projects/84125006/>

完成したブロックはこの URL に  
アクセスして見ることができるよ！

# アイテムの完成スクリプト

Gra



がクリックされたとき

x座標を 250 、y座標を 54 にする

これはゲームが始まったときにいる「はじめの場所」を決めるブロック。

このスプライトがクリックされたとき

1 秒でx座標を 79 に、y座標を 28 に変える

これはアイテムをキャラクターに着せた（つけた）ときの場所を決めるブロック。

# 座標（ざひょう）はどうやって決める？

Gra

1 おきたい場所にスプライトを移動させる



2 自動的にその場所の座標が入る

# 大きさはどうやって変える？

1

ステージの上のほうにある「拡大（かくだい）ツール」か「縮小（しゅくしょう）ツール」をクリック



2

マウスの形が変わったら大きさを変えたいスプライトの上でクリックする