

ぐらみんへようこそ！

変数を使ってみよう！



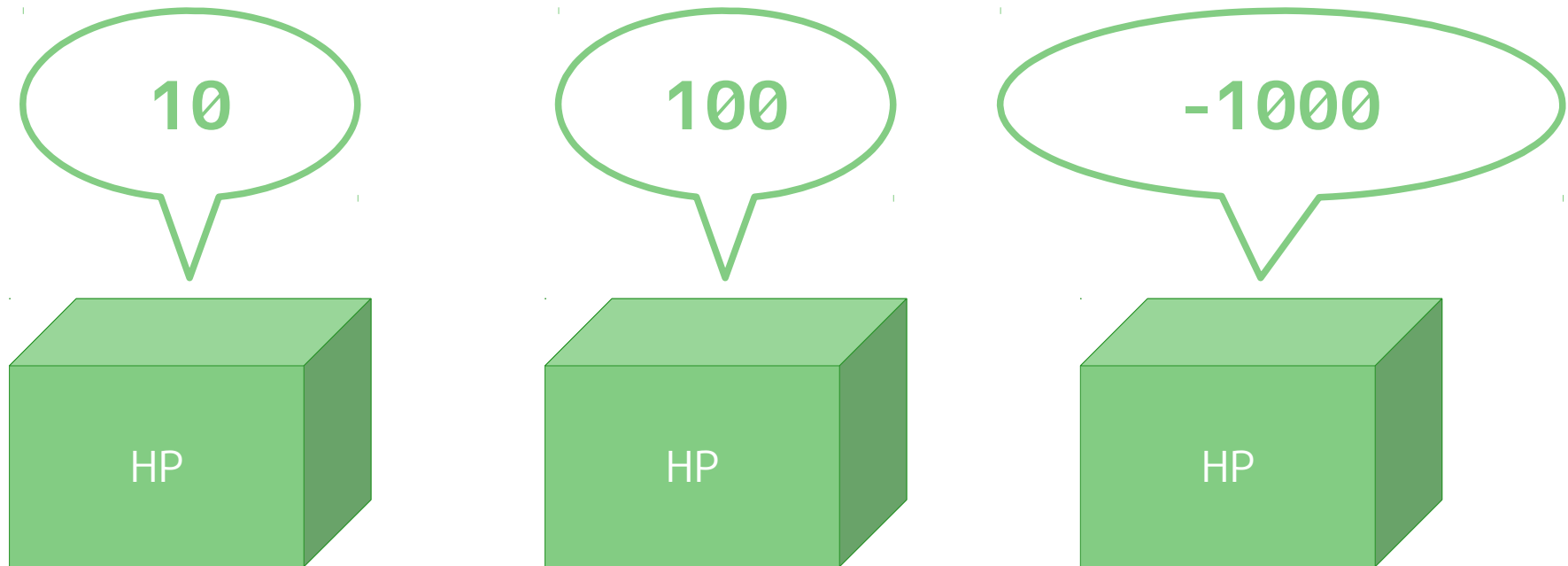


変数ってなに？

# 変数（へんすう）ってなに？

Gra

## その名の通り「変わる数」のこと



好きな数を入れたり、その時の状態によって違う数に変わることができる。数だけではなく文字も入れることができる。

変数を作ろう！



# 変数を作ろう（１）

Gra



「変数（へんすう）」を  
クリック

# 変数を作ろう（２）

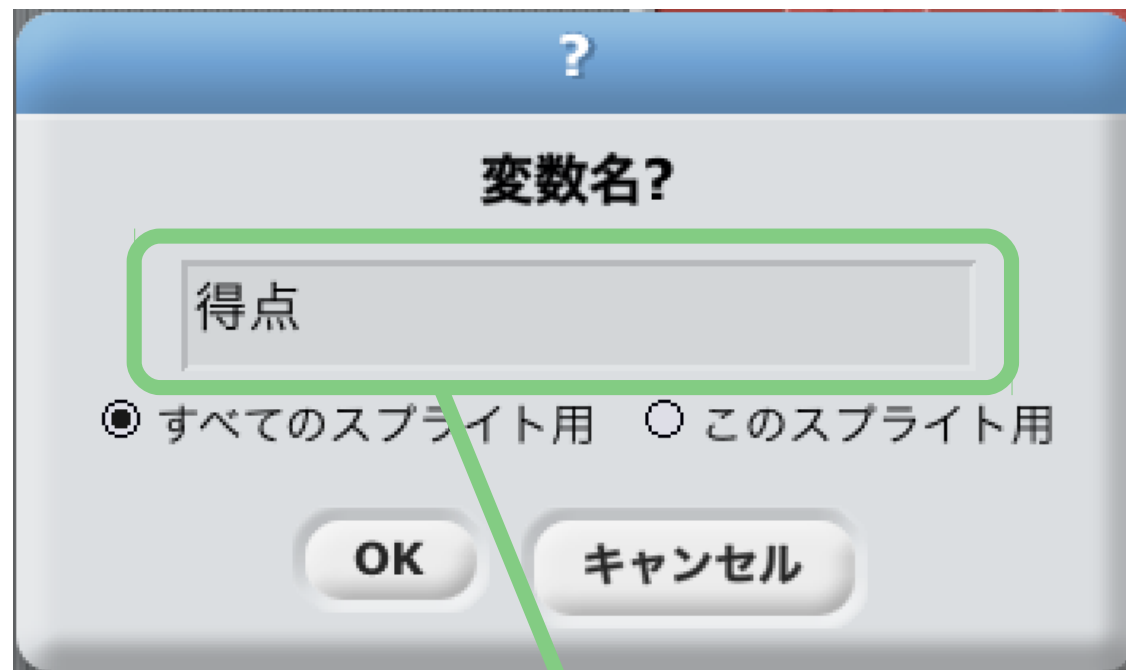
Gra



「新しい変数を作る」をクリック

# 変数を作ろう（3）

Gra

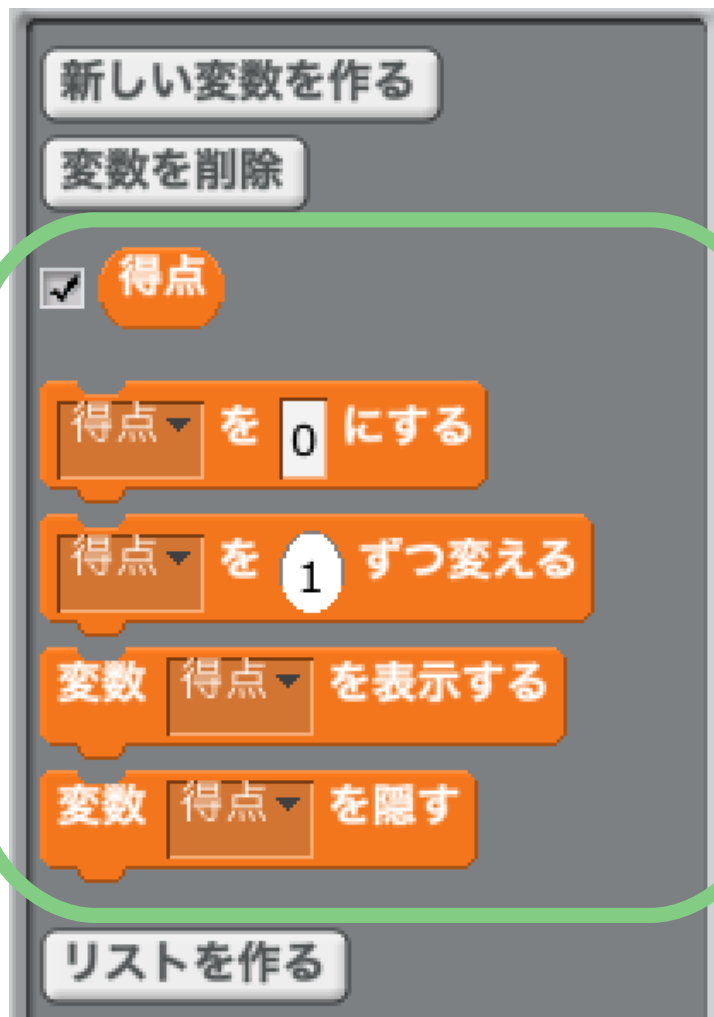


A screenshot of a dialog box titled "変数名?" (Variable Name?). The dialog box has a blue header bar with a question mark icon. Below the title is a text input field containing the text "得点" (Score). The input field is highlighted with a green rectangular border. Below the input field are two radio buttons: the first is selected and labeled "すべてのスプライト用" (For all sprites), and the second is unselected and labeled "このスプライト用" (For this sprite). At the bottom of the dialog box are two buttons: "OK" and "キャンセル" (Cancel). A green line points from the input field to a text box below the dialog box.

「変数名？」に変数の名前を入力しよう

# 変数を作ろう（４）

Gra

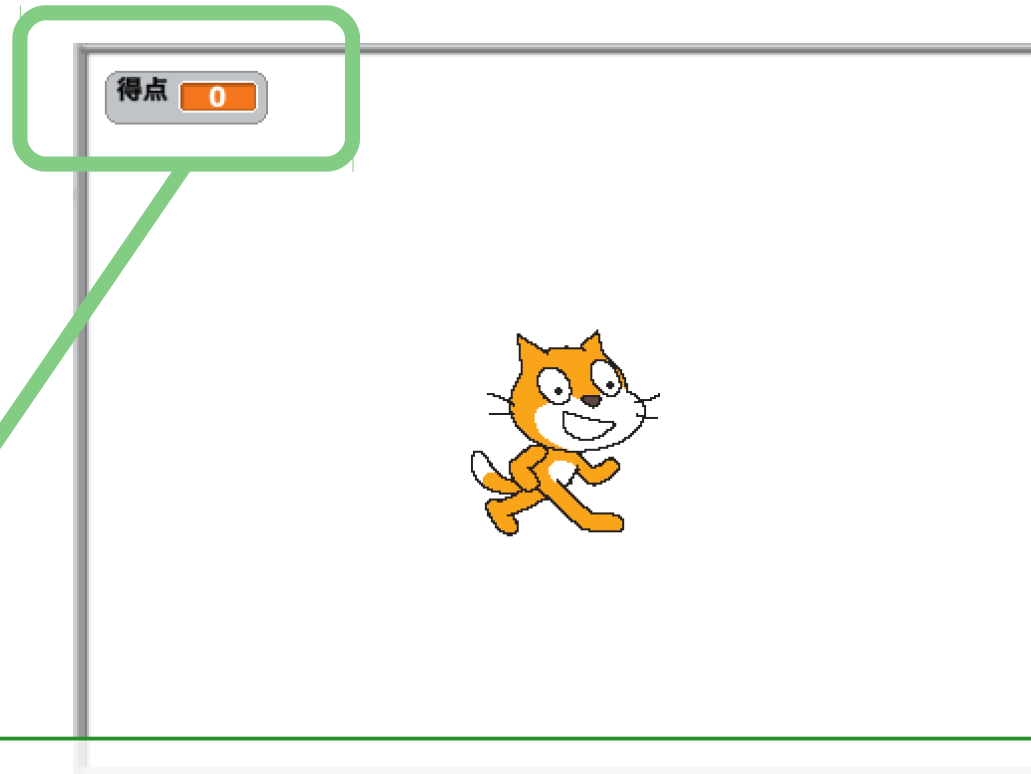


新しく変数のブロックが  
出てきた！  
これを使って変数に命令  
してみよう！



# 変数を作ろう（５）

Gra



ステージにも変数の箱が出てきたよ。  
ここで変数の中身を確認しながら作ろう！