

キッズプログラミング教室ぐらみん

まちがいさがしゲームを  
作ろう！



# こんなゲームを作ろう！

Gra

## 「まちがいさがし」



- 左の絵とまちがっている部分を右の絵の中でクリックする
- 正解（せいかい）だとスプライトが消える
- まちがいを全部見つけたらゲームクリア

<https://scratch.mit.edu/projects/79888262/>

完成したブロックはこのリンクをクリックして見るができるよ！

# 「まちがいさがし」の作り方

Gra

背景（はいけい）を作ろう

スプライトを並べよう

「あたりの数」を数えよう

ゲームクリアを作ろう

背景を作ろう



# 背景を作ろう (1)

Gra

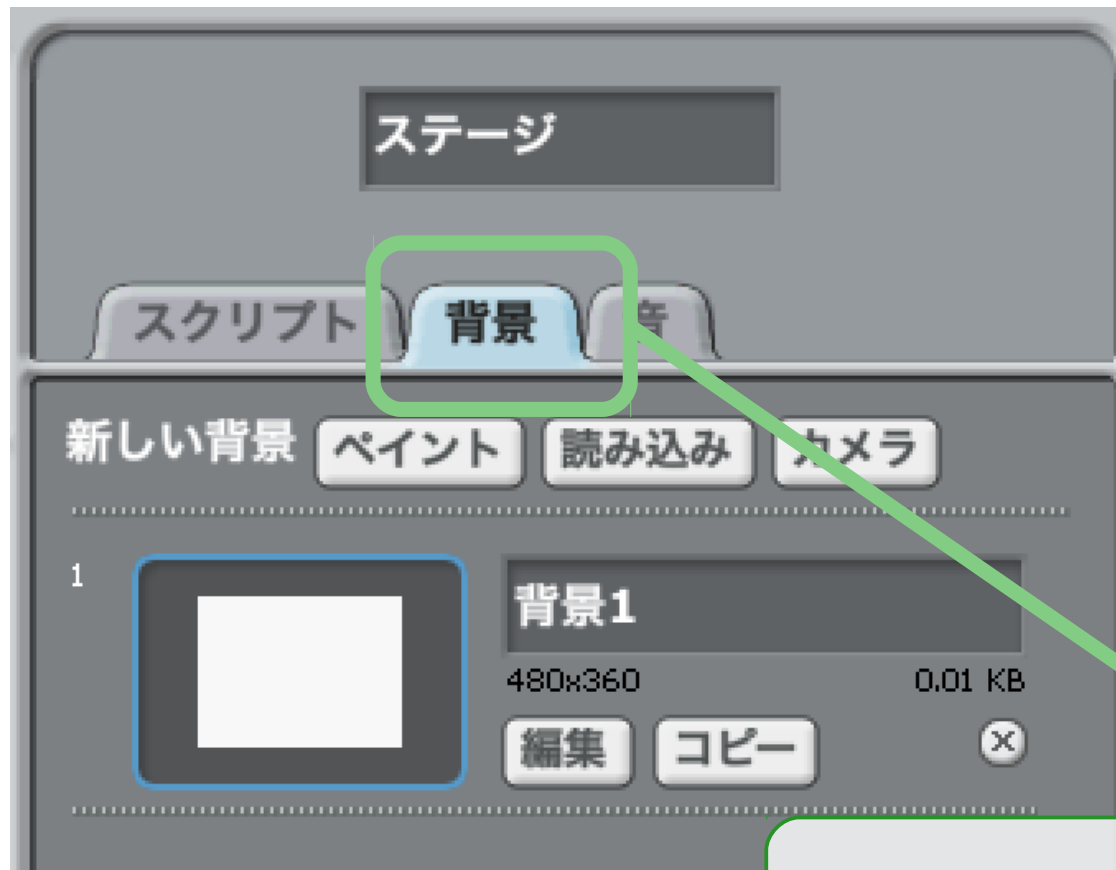
min



スプライトリストの「ステージ」を  
クリック

# 背景を作ろう (2)

Gra



「背景」というタブをクリック

# 背景を作ろう (3)

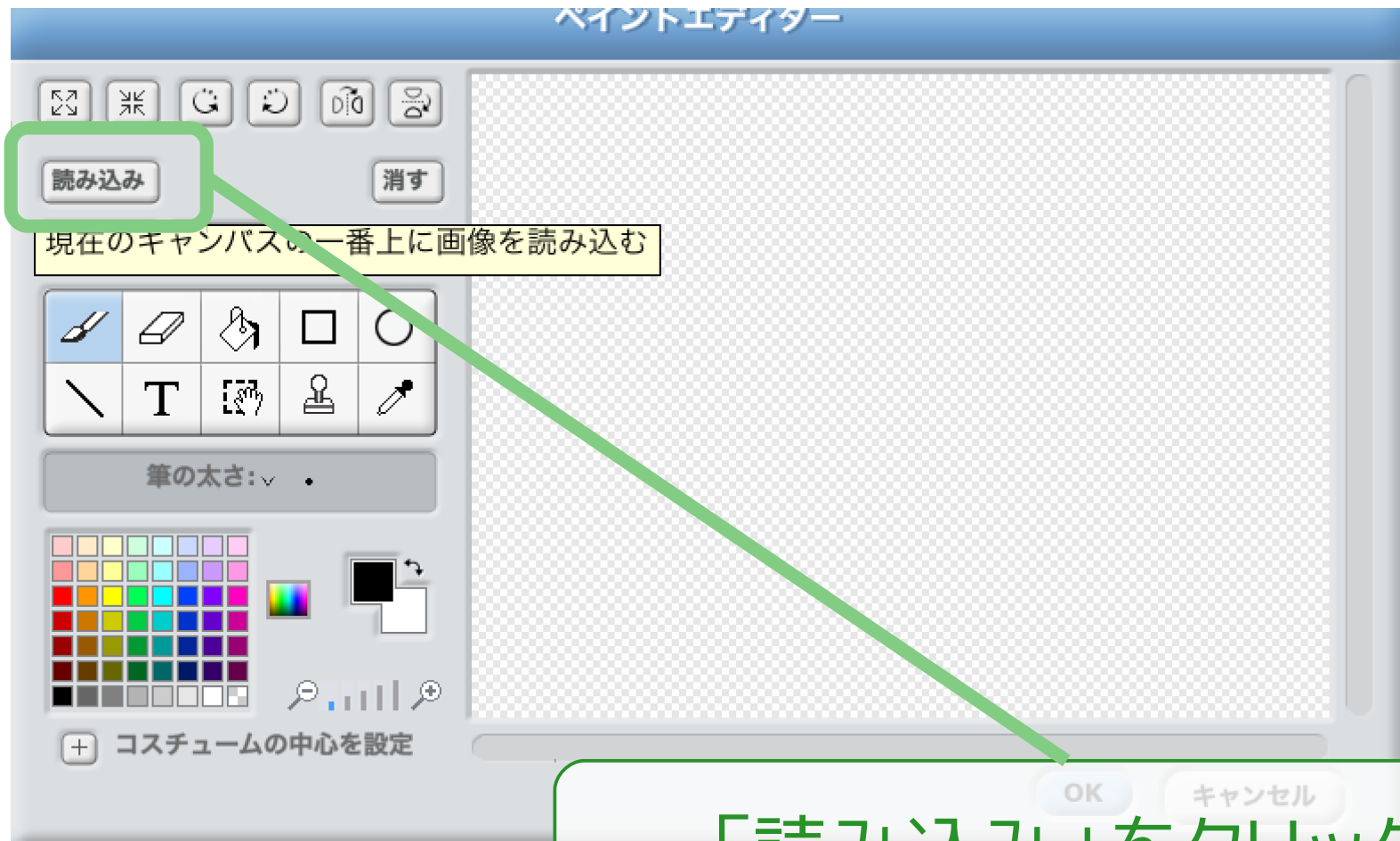
Gra



「ペイント」をクリック

# 背景を作ろう（４）

Gra



「読み込み」をクリック

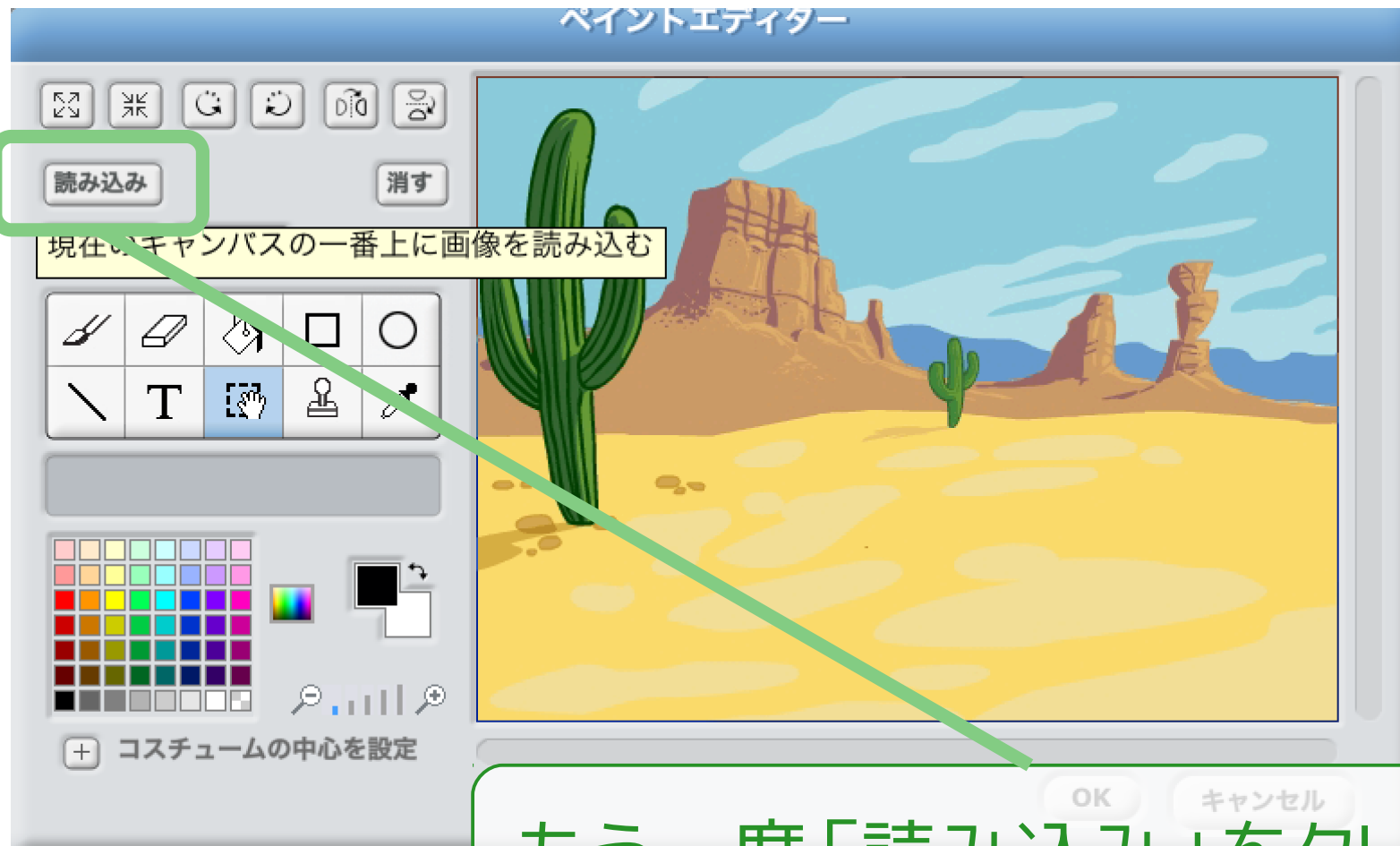


# 背景を作ろう（５）

Gra



# 背景を作ろう（6）



# 背景を作ろう (7)

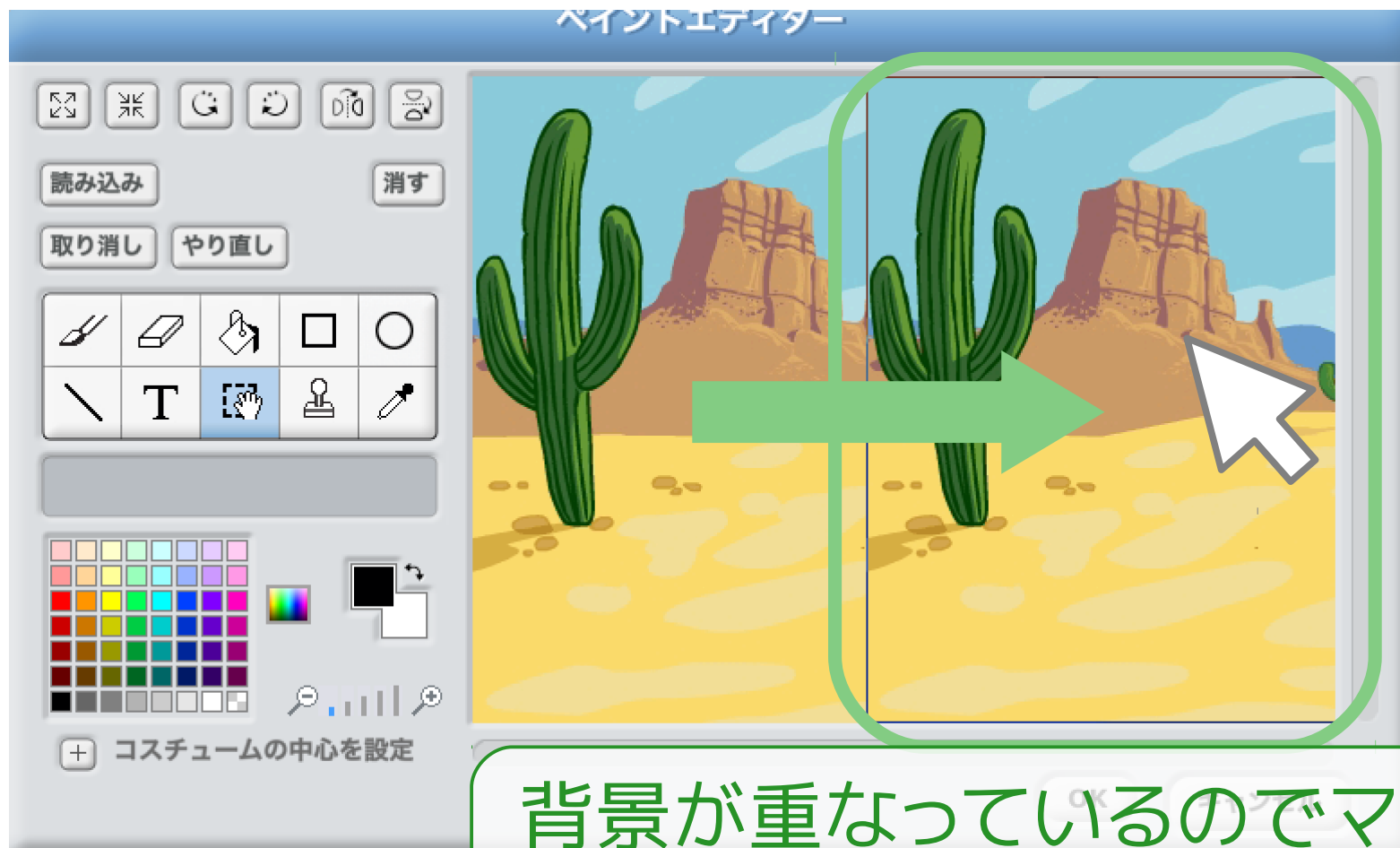
Gra



もう一度同じ背景をクリック

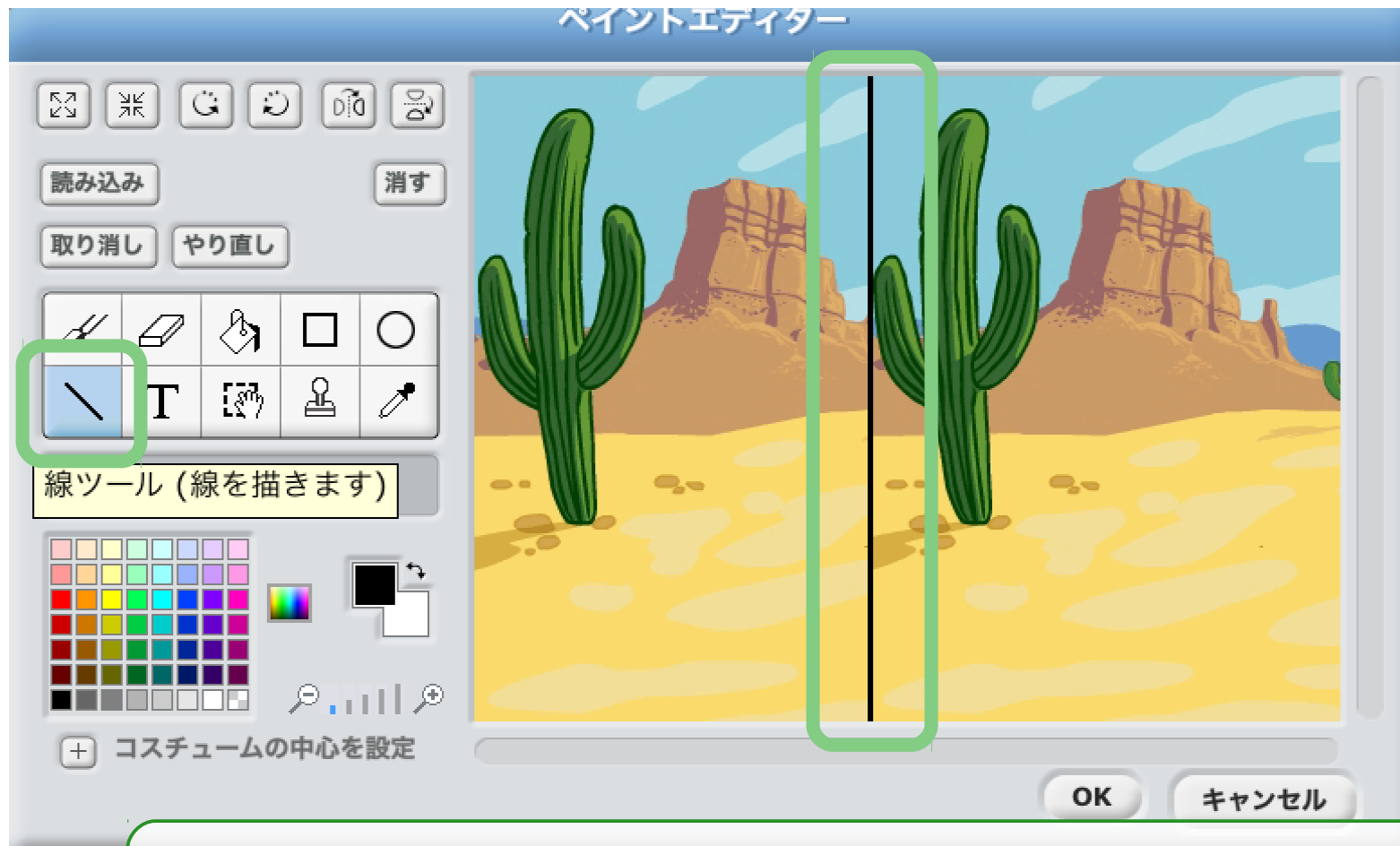
# 背景を作ろう（８）

Gra



背景が重なっているのでマウスで移動（いどう）させる

# 背景を作ろう（９）



「線ツール」で中央に線を引いたら完成

スプライトを並べよう



# Spriteを並べよう

Gra

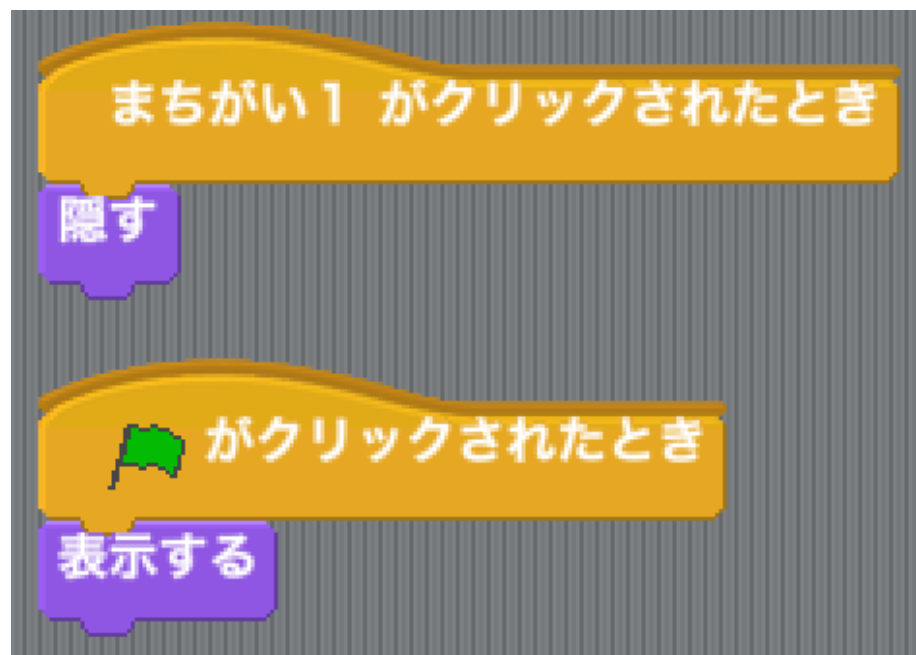


- 1 好きなSpriteを追加しよう
- 2 左と右が同じ絵になるように並べよう
- 3 いくつかちがうSpriteに変えよう
- 4 まちがいのSpriteをクリックしたら消そう
- 5 はじめは見えるようにしておこう

まちがいのスプライトをクリックしたら消そう

Gra

こんなブロックを作ってみよう！



右側のまちがいのスプライトにはこんなブロックを作ってみよう！はじめは見えるように「表示する」ブロックも作ろう！



「あたりの数」を数えよう



# 「あたりの数」を数えよう

Gra



- 1 変数（へんすう）で「あたりの数」を作ろう
- 2 まちがった絵をクリックしたら「あたりの数」をふやそう

まちがった絵をクリックしたら  
「あたりの数」をふやそう

こんなブロックを作ってみよう！



まちがった絵をクリックした後に  
ブロックを足そう！

ゲームクリアを作ろう



# ゲームクリアを作ろう

Gra



- 1 ゲームクリアの背景を作ろう
- 2 「あたりの数」が 3 になったら背景をゲームクリアにしよう
- 3 背景がゲームクリアになったら全てのスプライトを消そう
- 4 ゲームを止めよう

「あたりの数」が3になったら  
ゲームクリアの背景にしよう

こんなブロックを作ってみよう！



背景にこんなブロック  
を作ろう！まちがった  
絵がもっとあるときには  
「3」をまちがいの  
数に変えよう！

背景がゲームクリアになったら  
全てのスプライトを消そう(1)

こんなブロックを作ってみよう！



背景の中にこんなブロッ  
クを足してみよう！

背景がゲームクリアになったら  
全てのスプライトを消そう(2)

こんなブロックを作ってみよう！



背景以外のスプライト全部にこのブロッ  
クを作ろう！（コピーすると簡単だよ）



# ゲームを止めよう

こんなブロックを作ってみよう！



背景の中にこのブロック  
を足そう！