

# Ivanov Pavel

## Front End Developer

[grammka@gmail.com](mailto:grammka@gmail.com)

[github.com/pavelivanov](https://github.com/pavelivanov)

[linkedin.com/in/grammka](https://linkedin.com/in/grammka)

6 лет опыта создания сложных проектов включая опыт создания одностраничных сайтов. Я знаю как структурировать большой проект и организовать его быструю сборку, а также как ускорить уже существующие веб-приложения. У меня большой опыт в веб-дизайне, что означает, что я могу успешно решать задачи проектов, которые требуют специалистов из двух различных областей - дизайна и программирования.

## Список технических навыков

### Основные технологии

- HTML, CSS
- LESS, SASS, Stylus
- JavaScript, AngularJs, React, Redux
- Webpack, Gulp, Bower
- E2E (Protractor)

### ОС

- Linux
- UNIX

### Другие технологии

- CoffeeScript, LiveScript
- Photoshop, Illustrator
- Git, SVN
- Ionic

## Профессиональный опыт

### HackPack

фев 2015 – дек 2015

Стартап. Журнализм по всему миру (2700+ пользователей)

Front-End Developer, Web-Designer, Co-Founder

- Был тим лидом в команде. Решал вопросы направления развития проекта, составлял спринты и следил за процессом их выполнения.
- Сделал дизайн и реализовал техническую часть сайта (hackpack.press). Создал мобильную версию сайта и приложение для iOS, Android с помощью Ionic Framework.
- Реализовал многоязычность. Написал E2E тестирование (Protractor). Спроектировал отзывчивую структуру проекта и организовал сборку проекта на основе Gulp тасков.

### TerminalWMS

сен 2014 – окт 2015

Front-End Developer

- Сделал дизайн и реализовал техническую часть сайта/системы управления складскими помещениями.
- Большой проект с сложной логикой. Организовал модульную структуру сайта включающих директивы и сервисы, взаимодействующие друг с другом.
- Создал свою собственную библиотеку nGrid (10% AngularJS + 90% ES6).
- Написал E2E тестирование (Protractor).

### BincSearch

май 2014 – сен 2014

Front-End Developer (работа по контракту)

- Сделал дизайн и реализовал техническую часть Chrome Extension для LinkedIn.
- Участвовал в разработке API на Django

### Sociofactor

дек 2013 – май 2014

Front-end Developer

- Разрабатывал высоко нагруженные проекты для гос. структур.
- Написал E2E тестирование (Protractor).

- Стек технологий: AngularJS, NodeJS, LiveScript, Jade

#### **Mail.ru Group [Games]**

**июл 2013 - дек 2013**

##### **Front-end Developer**

- Создал клиентскую часть нового сайта компании - games.mail.ru
- Организовал структуру проекта, стилей и скриптов.
- Занимался шаблонизированием кода с помощью Template Toolkit
- Стек технологий: BEM + SASS, jQuery, Ajax

#### **Mail.ru Group [Search Engines]**

**окт 2012 – июл 2013**

##### **Front-End Developer**

- Пришел в проект во время планирования полного рефакторинга проекта.
- Отрефакторил клиентскую часть. CSS перевел в SCSS + BEM. Почистил JS и частично перевел на модульную структуру. Перевел проект с шаблонизатора st++ на Jinja.
- Занимался разработкой сайта компании под все версии браузеров (включая IE6) и для множества планшетных и мобильных устройств.
- Занимался шаблонизированием проекта с помощью Jinja.

#### **Biglion**

**сен 2011 – окт 2012**

##### **Front-End Developer**

- Создал клиентскую часть нового сайта компании.
- Значительно повысил свои навыки в jQuery, CSS3. Обучился работе с Git, SVN

#### **Goldenstudio**

**июл 2010 – сен 2011**

##### **HTML-Coder, Junior Developer**

- Существенно повысил опыт работы с HTML и научился программировать на JavaScript, Perl, PHP.
- В условиях постоянной нехватки времени приобрел привычку работать на результат.
- Участвовал в разработке новой CMS для компании.
- Занимался веб-дизайном шаблонов и шаблонизированием сайтов на Perl.

#### **Freelance**

**2008 – 2010**

- Работал в роли веб-дизайнера

## **Образование**

#### **Институт:**

**2009-2014**

Москва, ВШЭ, веб-дизайн