

Ivanov Pavel

Front End Developer

grammka@gmail.com

github.com/grammka

linkedin.com/in/grammka

6 лет опыта создания сложных проектов включая опыт создания одностраничных сайтов. Я знаю как структурировать большой проект и организовать его быструю сборку, а также как ускорить уже существующие веб-приложения. У меня большой опыт в веб-дизайне, что означает, что я могу успешно решать задачи проектов, которые требуют специалистов из двух различных областей - дизайна и программирования.

Список технических навыков

Основные технологии

- HTML, CSS
- LESS, SASS, Stylus
- JavaScript, AngularJs, React, Redux
- Webpack, Gulp, Bower
- E2E (Protractor)

ОС

- Linux
- UNIX

Другие технологии

- CoffeeScript, LiveScript
- Photoshop, Illustrator
- Git, SVN
- Ionic

Профессиональный опыт

HackPack

фев 2015 – дек 2015

Стартап. Журнализм по всему миру (2700+ пользователей)

Front-End Developer, Web-Designer, Co-Founder

- Был тим лидом в команде. Решал вопросы направления развития проекта, составлял спринты и следил за процессом их выполнения.
- Сделал дизайн и реализовал техническую часть сайта (hackpack.press). Создал мобильную версию сайта и приложение для iOS, Android с помощью Ionic Framework.
- Реализовал многоязычность. Написал E2E тестирование (Protractor). Спроектировал отзывчивую структуру проекта и организовал сборку проекта на основе Gulp тасков.

TerminalWMS

сен 2014 – окт 2015

Front-End Developer

- Сделал дизайн и реализовал техническую часть сайта/системы управления складскими помещениями.
- Большой проект с сложной логикой. Организовал модульную структуру сайта включающих директивы и сервисы, взаимодействующие друг с другом.
- Создал свою собственную библиотеку nGrid (10% AngularJS + 90% ES6).
- Написал E2E тестирование (Protractor).

BincSearch

май 2014 – сен 2014

Front-End Developer (работа по контракту)

- Сделал дизайн и реализовал техническую часть Chrome Extension для LinkedIn.
- Участвовал в разработке API на Django

Sociofactor

дек 2013 – май 2014

Front-end Developer

- Разрабатывал высоко нагруженные проекты для гос. структур.
- Написал E2E тестирование (Protractor).

- Стек технологий: AngularJS, NodeJS, LiveScript, Jade

Mail.ru Group [Games]

июл 2013 - дек 2013

Front-end Developer

- Создал клиентскую часть нового сайта компании - games.mail.ru
- Организовал структуру проекта, стилей и скриптов.
- Занимался шаблонизированием кода с помощью Template Toolkit
- Стек технологий: BEM + SASS, jQuery, Ajax

Mail.ru Group [Search Engines]

окт 2012 – июл 2013

Front-End Developer

- Пришел в проект во время планирования полного рефакторинга проекта.
- Отрефакторил клиентскую часть. CSS перевел в SCSS + BEM. Почистил JS и частично перевел на модульную структуру. Перевел проект с шаблонизатора st++ на Jinja.
- Занимался разработкой сайта компании под все версии браузеров (включая IE6) и для множества планшетных и мобильных устройств.
- Занимался шаблонизированием проекта с помощью Jinja.

Biglion

сен 2011 – окт 2012

Front-End Developer

- Создал клиентскую часть нового сайта компании.
- Значительно повысил свои навыки в jQuery, CSS3. Обучился работе с Git, SVN

Goldenstudio

июл 2010 – сен 2011

HTML-Coder, Junior Developer

- Существенно повысил опыт работы с HTML и научился программировать на JavaScript, Perl, PHP.
- В условиях постоянной нехватки времени приобрел привычку работать на результат.
- Участвовал в разработке новой CMS для компании.
- Занимался веб-дизайном шаблонов и шаблонизированием сайтов на Perl.

Freelance

2008 – 2010

- Работал в роли веб-дизайнера

Образование

Институт:

2009-2014

Москва, ВШЭ, веб-дизайн