Comparación de Métodos

- ▶ QDA
- ► TensorizedQDA
- ▶ fasterQDA (matriz $n \times n$)

Método	$_\mathtt{predict_one}$	predict	
QDA	for por clase	for por obs.	
${\tt TensorizedQDA}$	una pasada por obs.	for por obs.	
fasterQDA	una pasada	una pasada	

Table 1: Resumen de las diferencias entre QDA, TensorizedQDA y fasterQDA.

Comparación de Dimensiones

X_unbiased $(\mathbf{x} - \mu_j)$: Vector de observaciones sin promedios.

 $\mathsf{Cov}_{\mathsf{inv}}\ (\mathbf{\Sigma}_{\mathsf{j}}^{-1})$: Matriz de covarianza invertida.

Prod_int: $(\mathbf{x} - \mu_j)^T \mathbf{\Sigma}_{\mathbf{j}}^{-1} (\mathbf{x} - \mu_j)$.

Log_vero: $\frac{1}{2} \log \left| \Sigma_j^{-1} \right| - \frac{1}{2} (\mathbf{x} - \mu_j)^T \mathbf{\Sigma}_{\mathbf{j}}^{-1} (\mathbf{x} - \mu_j).$

Método	X_{-} unbiased	Cov_inv	$Prod_{-}int$	Log_vero
QDA	4 imes 1	4×4	1	1
${\tt TensorizedQDA}$	$3\times 4\times 1$	$3 \times 4 \times 4$	3×1	3×1
${ t fasterQDA}$	$3 \times 4 \times n$	$3 \times 4 \times 4$	$3 \times n \times n$	$3 \times n$

Table 2: Dimensiones de las variables principales por método.

▶ np.diagonal() convierte Prod_int de 3 × n × n a 3 × n en Log_vero.

Comparación de Tiempos: QDA, TensorizedQDA y FasterQDA

▶ Set Test, split de 0.3 (n = 45).

Método	Tiempo (s)	Desviación estándar (s)
QDA	0.00242	0.00055
${\tt TensorizedQDA}$	0.00062	0.00051
fasterQDA	0.00010	0.00030

Table 3: Tiempos de ejecución de los métodos QDA, TensorizedQDA y FasterQDA.

- ► TensorizedQDA speedup x4 sobre QDA
- ▶ fasterQDA speedup x6 sobre TensorizedQDA

Comparación de Tiempos: fasterQDA vs. FasterQDA

- ▶ fasterQDA (matriz $n \times n$) vs. FasterQDA
- ▶ Usando diag $(A \cdot B) = \sum_{col} (A \odot B^T) = \text{np.sum}(A \odot B^T, \text{axis} = 1)$ es posible acelerar el método fasterQDA, evitando pasar por la matrices de $n \times n$.
- ▶ Set Test, split de 0.3 (n = 45).

Método	Tiempo (s)	Desviación estándar (s)
fasterQDA	0.00010	0.00030
FasterQDA	0.00008	0.00027

Table 4: Tiempos de ejecución de los fasterQDA y FasterQDA.

▶ No se ve un speedup considerable!

Diferencias en el código: fasterQDA vs. FasterQDA

► Diferencias en los códigos:

fasterQDA

Costo matemático: classes \times $(n \times p^2 + n^2 \times p)$

FasterQDA

```
unbiased_X_transposed = unbiased_X.transpose(0,2,1) # Forma (classes, n, p)
A = unbiased_X_transposed @ self.tensor_inv_cov # Forma (classes, n, p)
inner_prod = (A * unbiased_X_transposed).sum(axis=-1) # Forma (classes, n)
```

Costo matemático: $classes \times (n \times p^2 + n \times p)$



Relación en costos matemáticos entre fasterQDA y FasterQDA

Relación de costos matemático fasterQDA y FasterQDA para el producto interno:

$$\frac{\textit{classes} \times (\textit{n} \times \textit{p}^2 + \textit{n}^2 \times \textit{p})}{\textit{classes} \times (\textit{n} \times \textit{p}^2 + \textit{n} \times \textit{p})}$$

- ightharpoonup Aumentando el n obtengo un speedup mayor.
- ▶ Full Set (n = 150).

Método	Tiempo (s)	Desviación estándar (s)
fasterQDA	0.00019	0.00039
FasterQDA	0.00011	0.00032

Table 5: Tiempos de ejecución de los fasterQDA y FasterQDA.

► Relación de costos: 30.8

▶ Speedup_Tiempo: 1.7

Speedup de FasterQDA

▶ Al evitar la matriz $n \times n$, FasterQDA lograría un speedup teórico de:

$$\frac{\text{classes} \times (n \times p^2 + n^2 \times p)}{\text{classes} \times (n \times p^2 + n \times p)} = \frac{n}{p} \quad \text{para} \quad n \gg p$$

 En la práctica, las operaciones adicionales reducen el speedup, aunque sigue siendo notable.

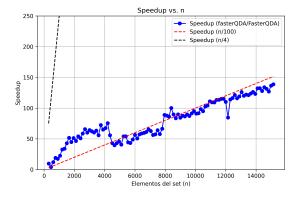


Figure 1: Gráfico de Speedup vs. n

Conclusiones

- ► Se compararon las diferentes implementaciones de QDA y los tiempos de ejecución.
- ► Se analizó el costo matemático de las implementaciones **de una sola pasada** y su relación con el tiempo de ejecución.
- ▶ Se analizó brevemente el speedup al evitar pasar por matrices $n \times n$.