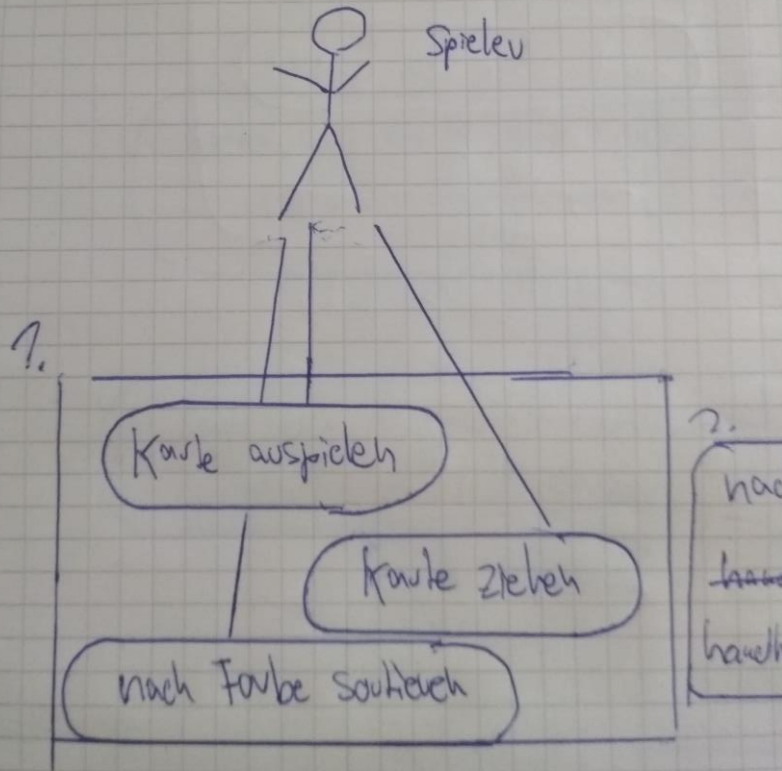
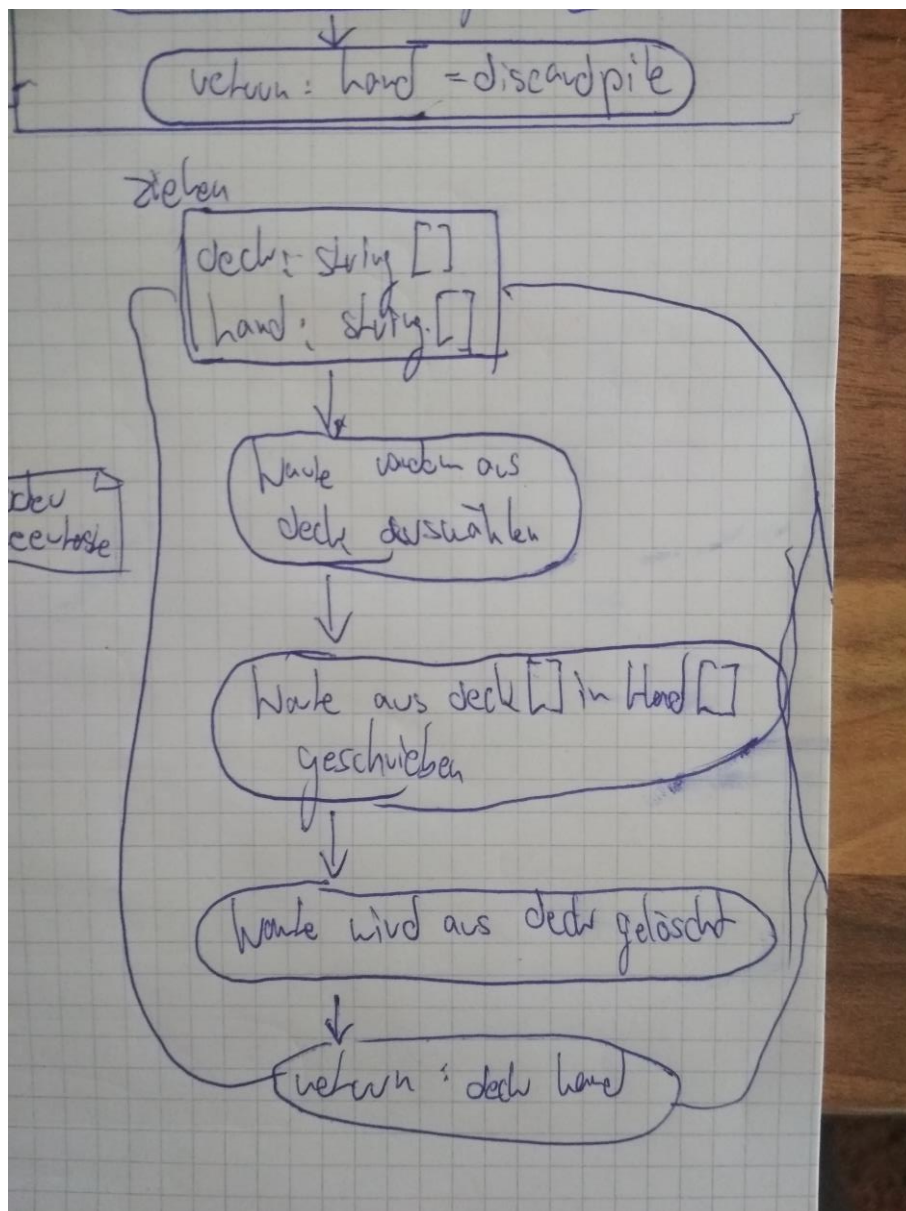


Anwendungsfalldiagramm

- Nicht:
- Handkarte ausspielen (Aus Hand → Auf Ablagesplatz) ⇒
 - zufällige Karte aus Deck ziehen (+ Leerstellen)
 - Button sortiert Handkarten nach Farbe ⇒





ablegen

discard pile : string []
hand : string []



Karte wird zum discard pile
hinzugefügt



Karte aus hand gelöscht

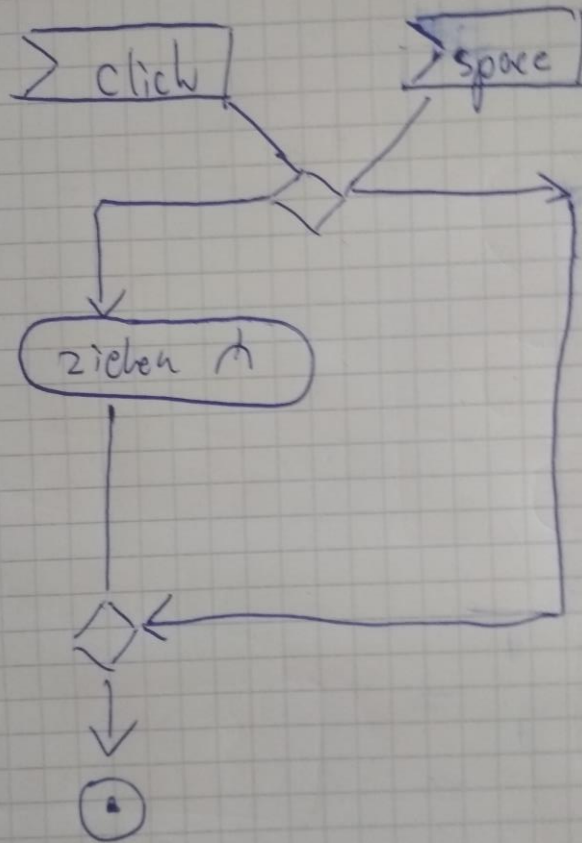


return : hand = discard pile

ziehen

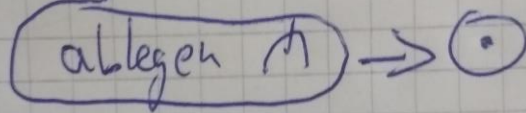
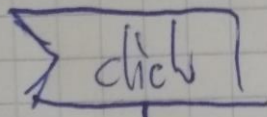
deck : string []
hand : string []

Karte zielen

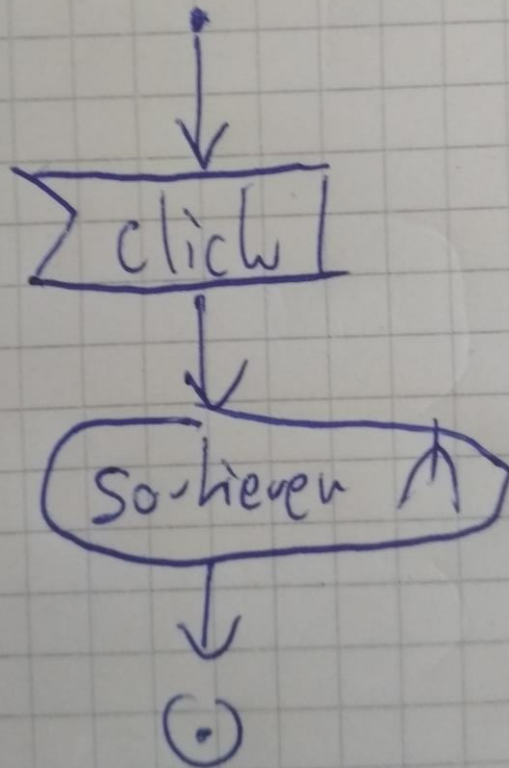




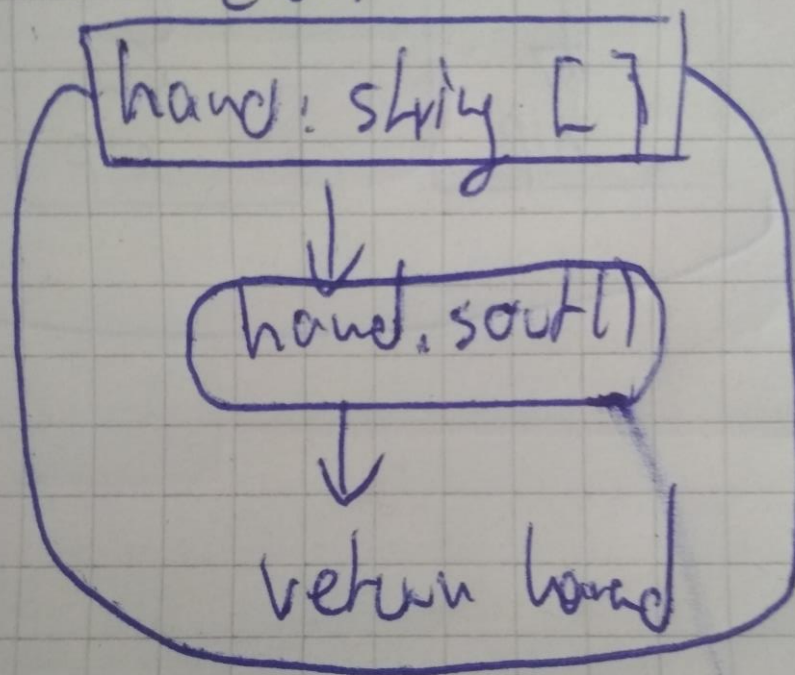
note ablegen

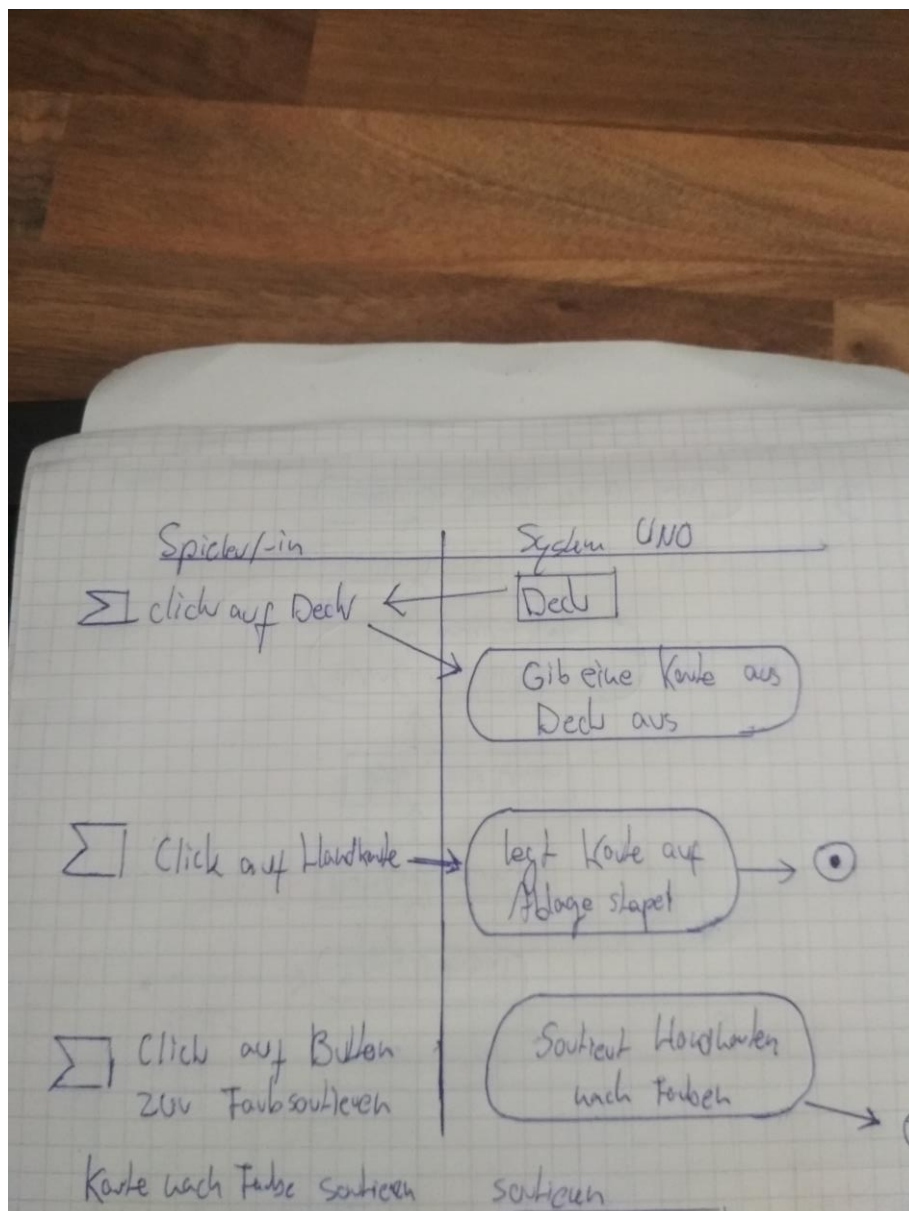


Sortieren

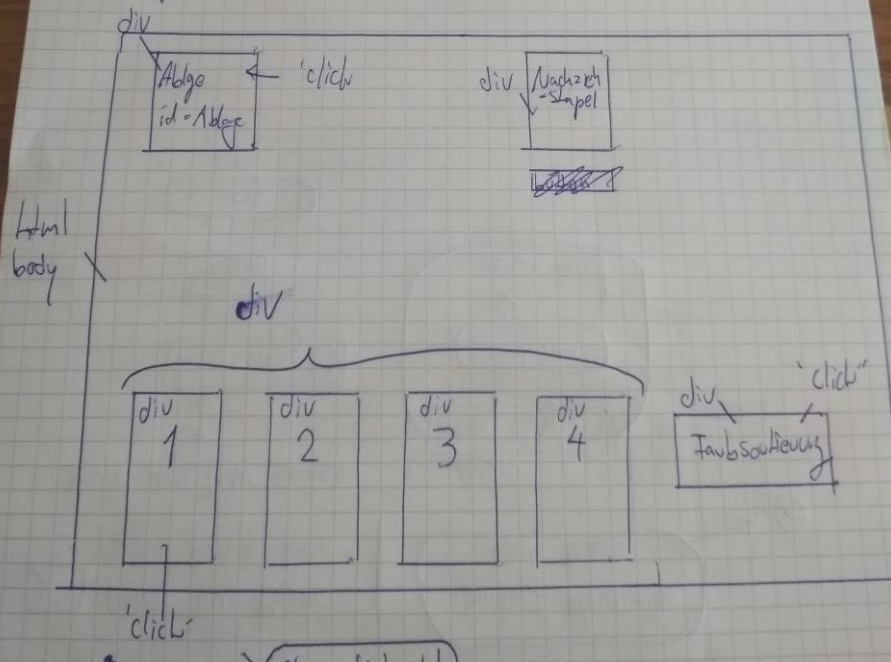


solution





Aufgabe 3 HTML 2



UAn

Aufgabe 3

Anforderungsdokumentation

