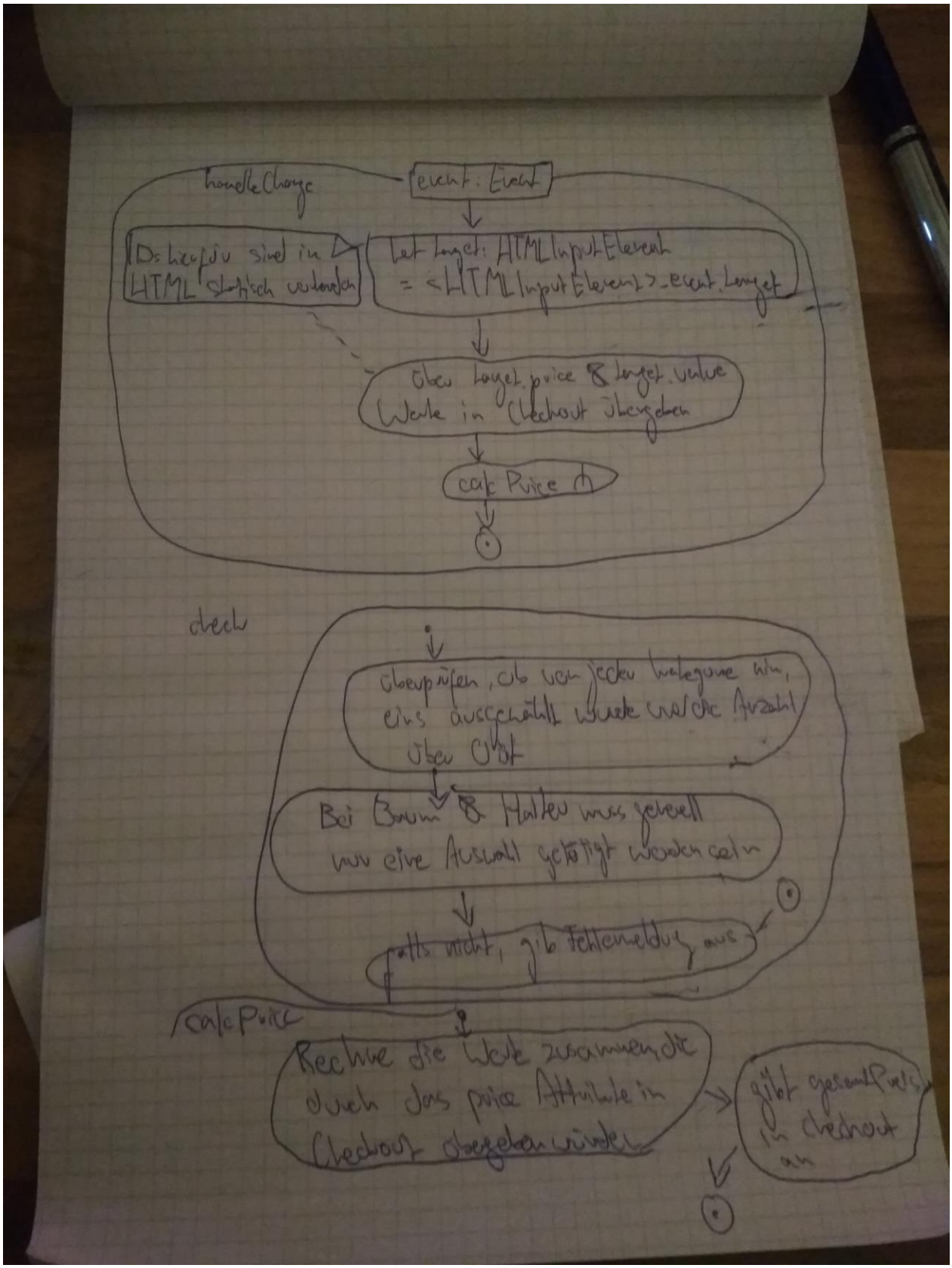
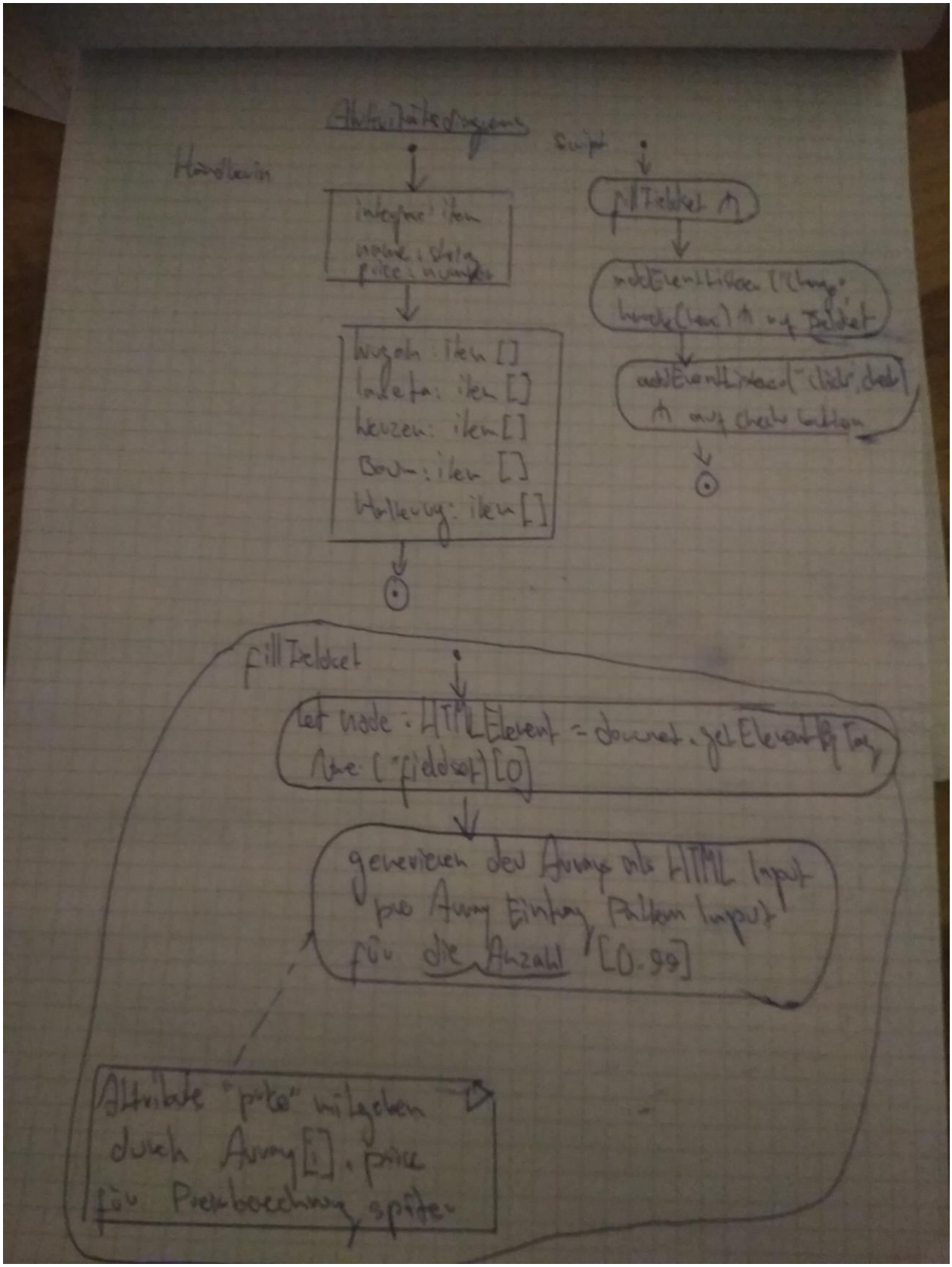

handleChange
event: Event
Das hier ist in HTML statisch verankert
let target: HTMLInputElement = <HTMLInputElement> event.target
über target.price & target.value Werte in Checkout übergeben
calcPrice
check
überprüfen, ob von jeder Kategorie min. eins ausgewählt wurde und die Anzahl über 0 ist
Bei Baum & Hafen muss jeweils nur eine Auswahl getätigt werden sein
falls nicht, gib Fehlermeldung aus
calcPrice
Rechne die Werte zusammen, die durch das price Attribute in Checkout übergeben wurden
gibt gesamtPreis in checkout an


Aktivitätsdiagramm
Händlerin
Script
interface: item
name: string
price: number
Wurzeln: item []
Laseta: item []
Herzen: item []
Baum: item []
Halterung: item []
fillFieldset
let node: HTMLElement = document.getElementBy Tag Name ("fieldset")[0]
generieren der Arrays als HTML Input pro Array Eintrag Pattern Input für die Anzahl [0..99]
Attribute "price" mitgeben durch Array[i].price für Preisberechnung später