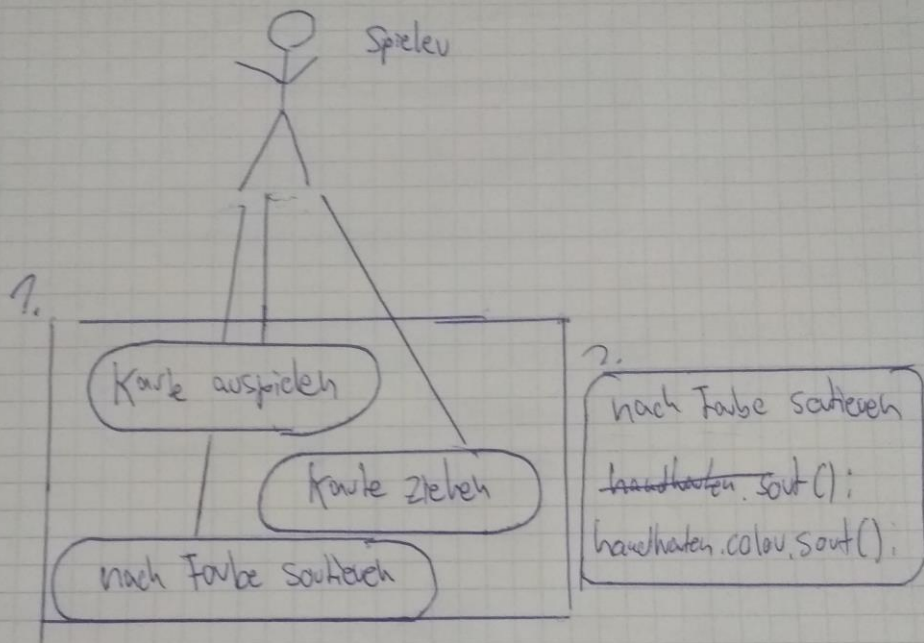


Anwendungsfalldiagramm

- Nicht:
- Handkarte ausspielen (Aus Hand → Auf Ablagestapel) ⇒ Array löschen und neu +
 - Zufällige Karte aus Deck ziehen (+ Leerstelle) ⇒ Math.random
 - Button sortiert Handkarten nach Farbe ⇒ Array.sort nach Color



2.

```

Kartex ausspielen
↳ cardsArray.splice(x)
↳ ablageArray.splice(x, array.length + 1)

```

```

Karte ziehen
↳ let k: number = Math.floor(Math.random() * (cards.length - 1));
   handcards.push(cards[k]);
   cards.splice(k, 1);

```

3.

ablegen

```
handcards: [] (uncards)=[];
ablagecards: [] (uncards)=[];
```

Karten auf die geklickt wird,
wird zu ablagecards: [] hinzugefügt

Karte die ausgewählt wurde wird aus
handcards: [] entfernt (splice)

return
handcards: []
ablagecards: []

```
handcards: []
ablagecards: []
```

Ziehen

zufällige Karte aus Deck
wird gewählt (Math.random)

diese Karte wird handcards: []
hinzugefügt

Karte wird aus ~~deck~~ gelöscht

return
handcards: []
deck: []

