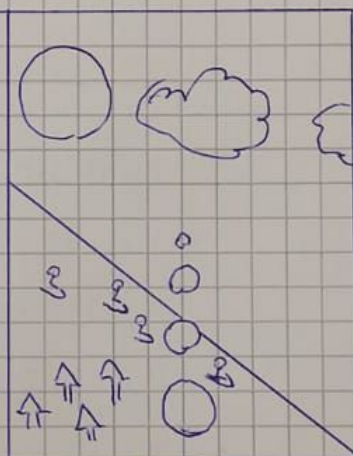
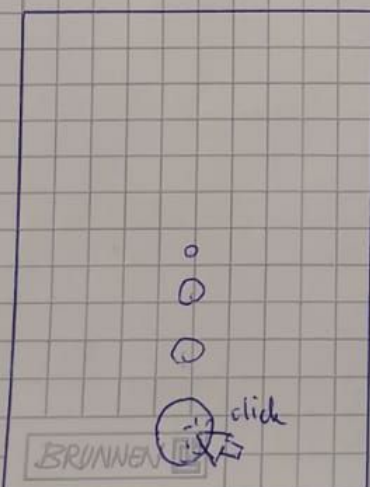


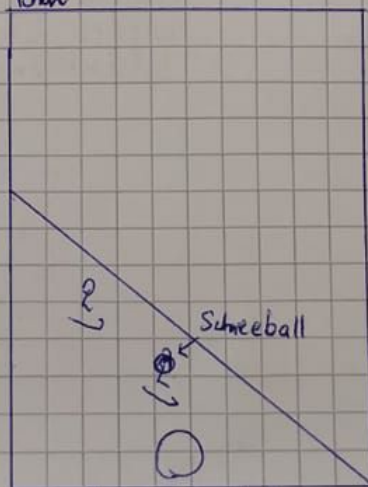
Durch Klick auf einen Start Button wird das Spiel gestartet.



Der Spieler sieht dann den Rodelhang und die Kinder die den Hang runterfahren.
Dan



Durch Klick auf den Schneeball fliegt er nach vorne



Wenn der Spieler klickt trifft der Schneeball irgendwann den Horizont

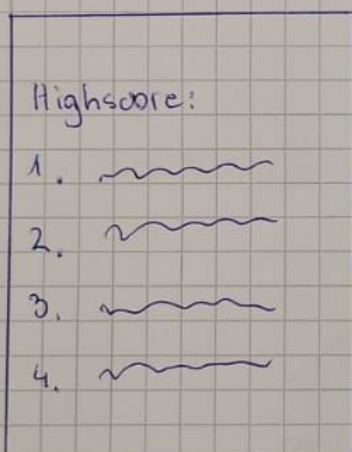
Schneeballwurf

Durch einen Timer wird der verzögerte Einschlag des Schneeballs erzeugt. Danach gleicht man dann die Position des Schneeballs und mit die des Kindes ab.

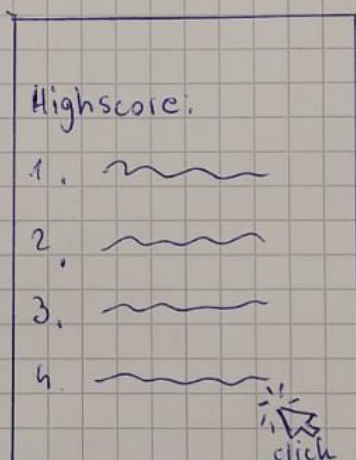
Falls die Position des Kindes ~~stark~~ mit dem Schneeball übereinstimmt gibt es Punkte.

Schneeball erzeugen

Mit draw wird in Abhängigkeit des Timers bei jedem Klick ein neuer Schneeball erzeugt und mit move zum Hang bewegt.



Nach Beenden des Spiels wird dann der Highscore der 10 besten Spieler angezeigt und wie gut der Spieler war



Mit nochmaligen Klick auf den ~~Start~~ Bildschrim gelangt man wieder zum Startbildschirm