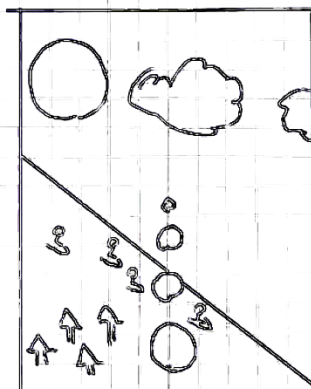
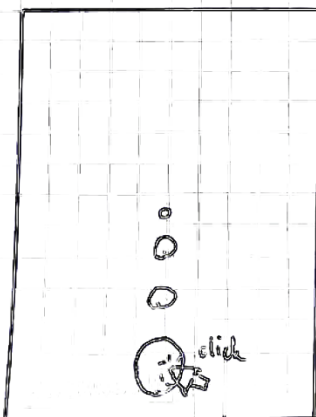


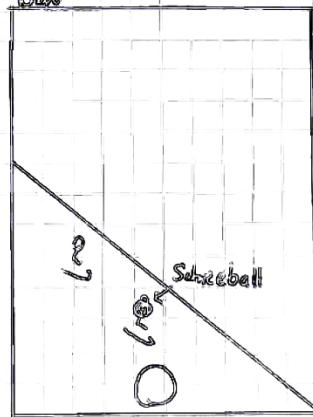
Durch Klick auf einen Start Button wird das Spiel gestartet.



Der Spieler zieht dann den Rodelhang und die Kinder die den Hang runterfahren.



Durch Klick auf den Schneeball fliegt er nach vorne



Wenn der Spieler klickt trifft der Schneeball irgendwann den Horizont

### Schneeballwurf

Durch einen Timer wird der verzögerte Einschlag des Schneeballs erzeugt. Danach gleicht man dann die Position des Schneeballs nach die des Kindes ab.

Falls die Position des Kindes nicht mit dem Schneeball übereinstimmt gibt es Punkte.

### Schneeball erzeugen

Mit draw wird in Abhängigkeit des Timers bei jedem Klick ein neuer Schneeball erzeugt und mit move zum Hang bewegt.

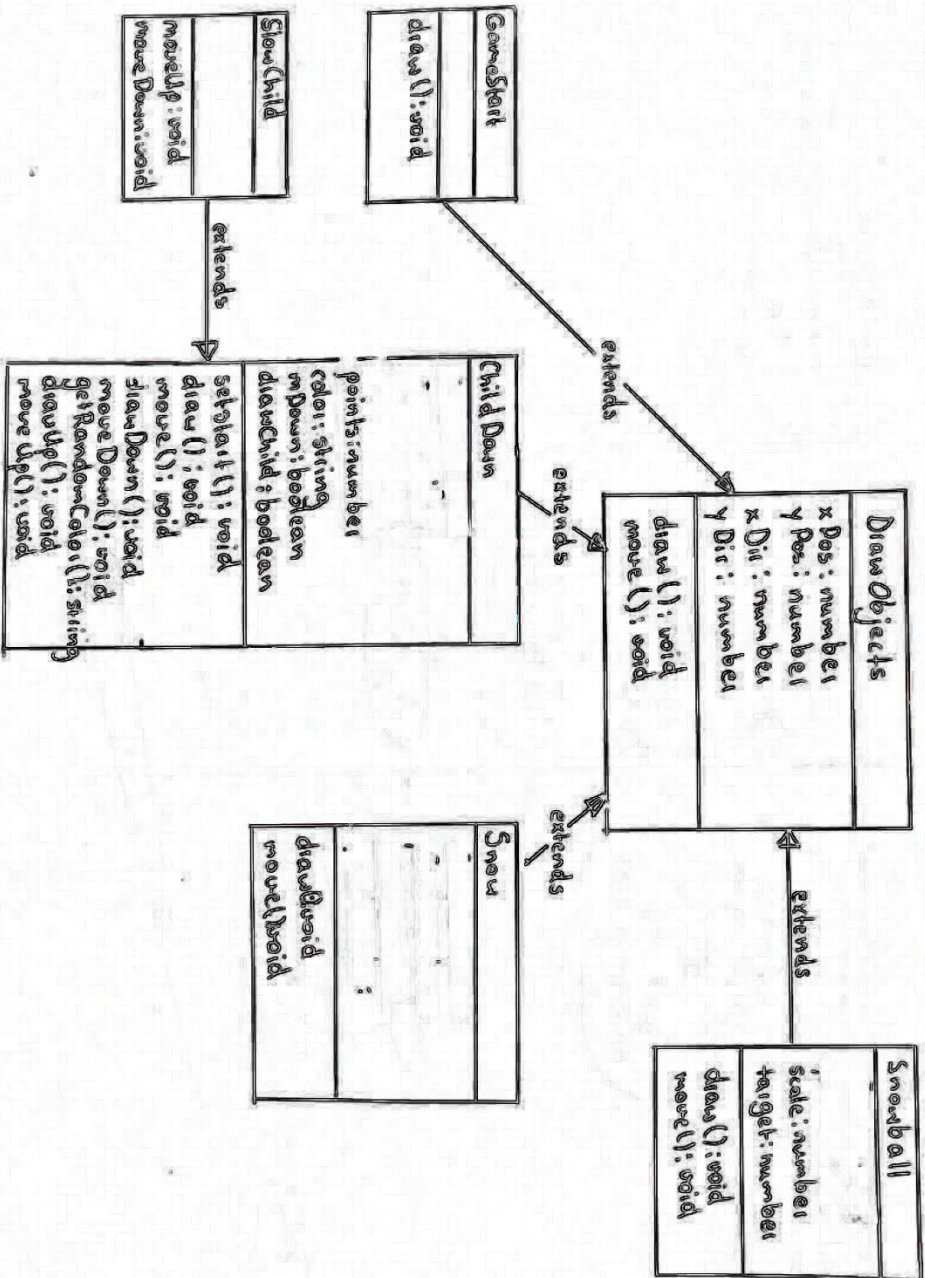
| Highscore: |       |
|------------|-------|
| 1.         | ~~~~~ |
| 2.         | ~~~~~ |
| 3.         | ~~~~~ |
| 4.         | ~~~~~ |

Nach Beenden des Spiels wird dann der Highscore der 10 besten Spieler angezeigt und wie gut der Spieler war

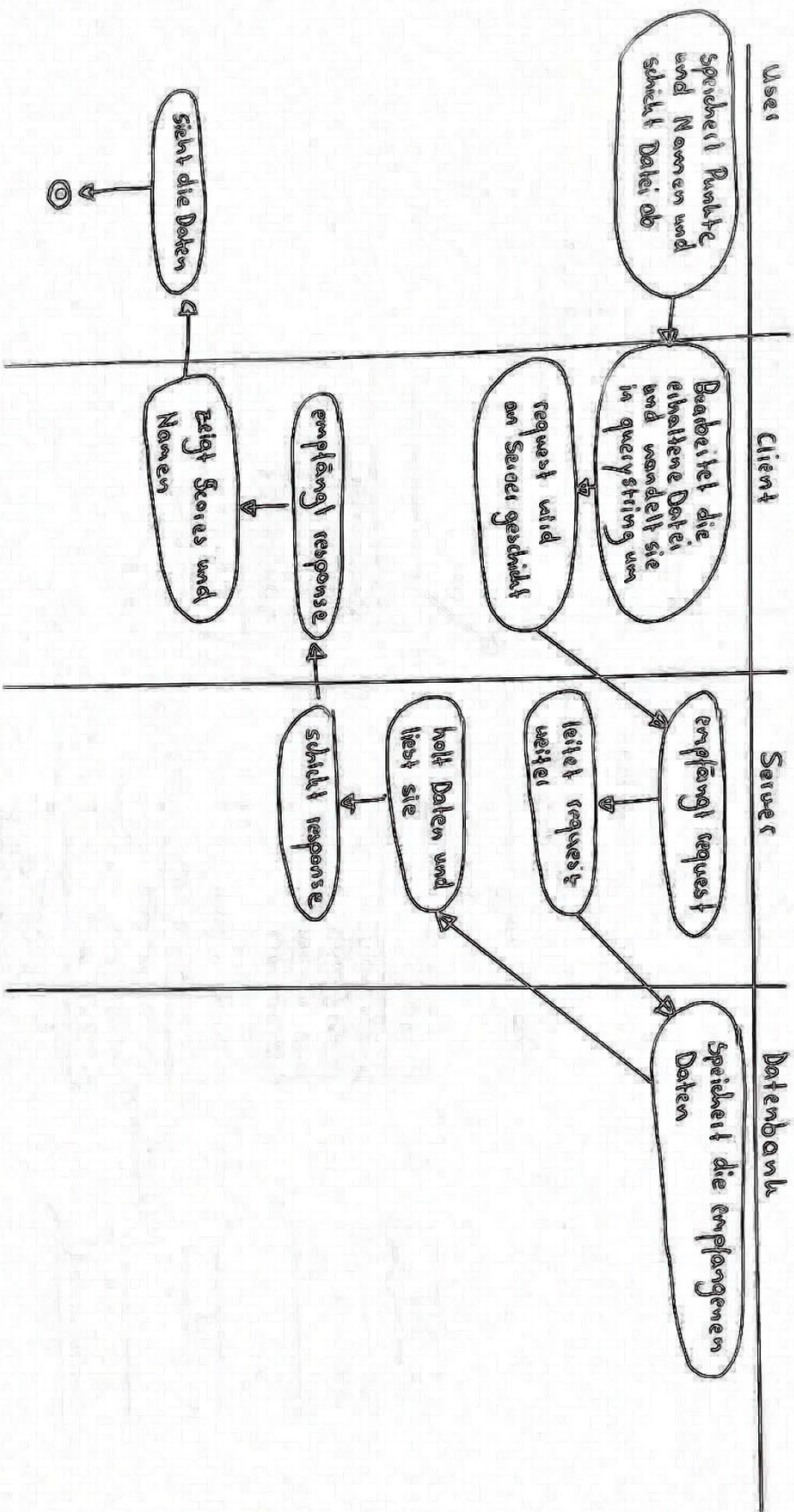
| Highscore: |       |
|------------|-------|
| 1.         | ~~~~~ |
| 2.         | ~~~~~ |
| 3.         | ~~~~~ |
| 4.         | ~~~~~ |

click

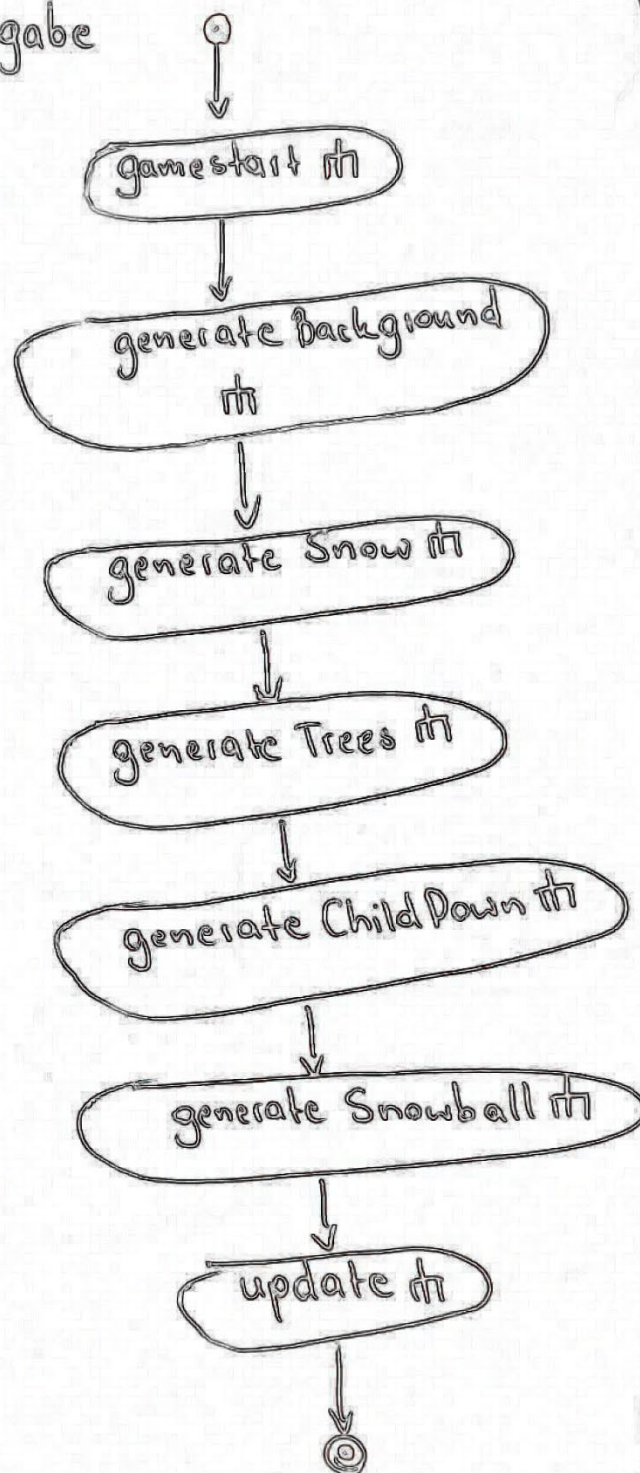
Mit nachmaligen Klick auf den ~~Start~~ Bildschrim gelangt man wieder zum Startbildschirm



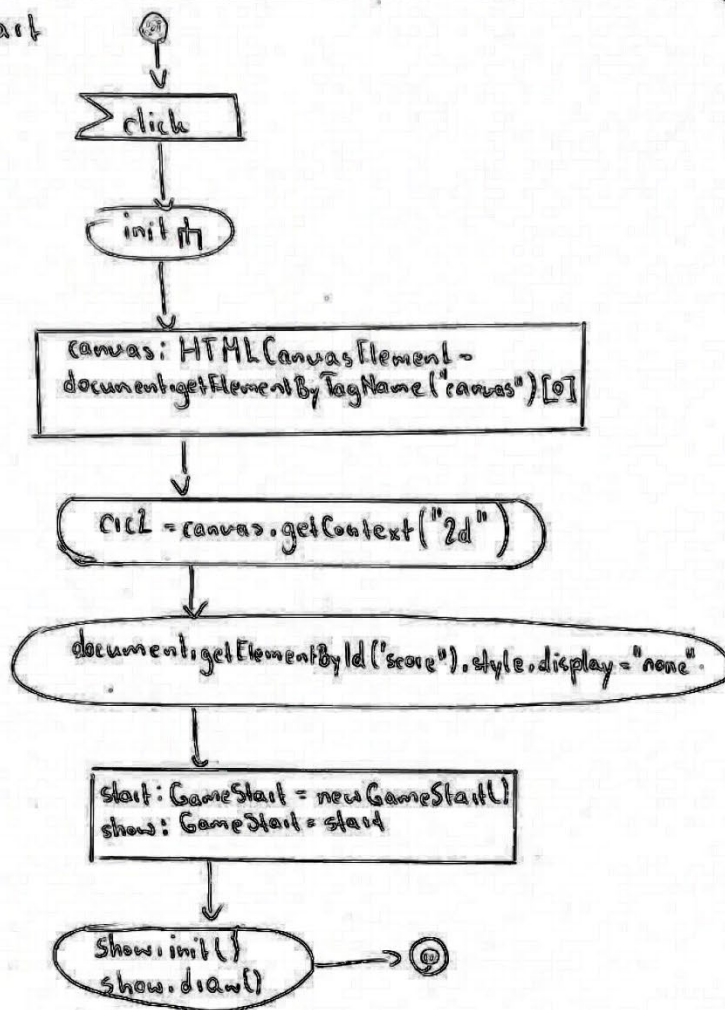




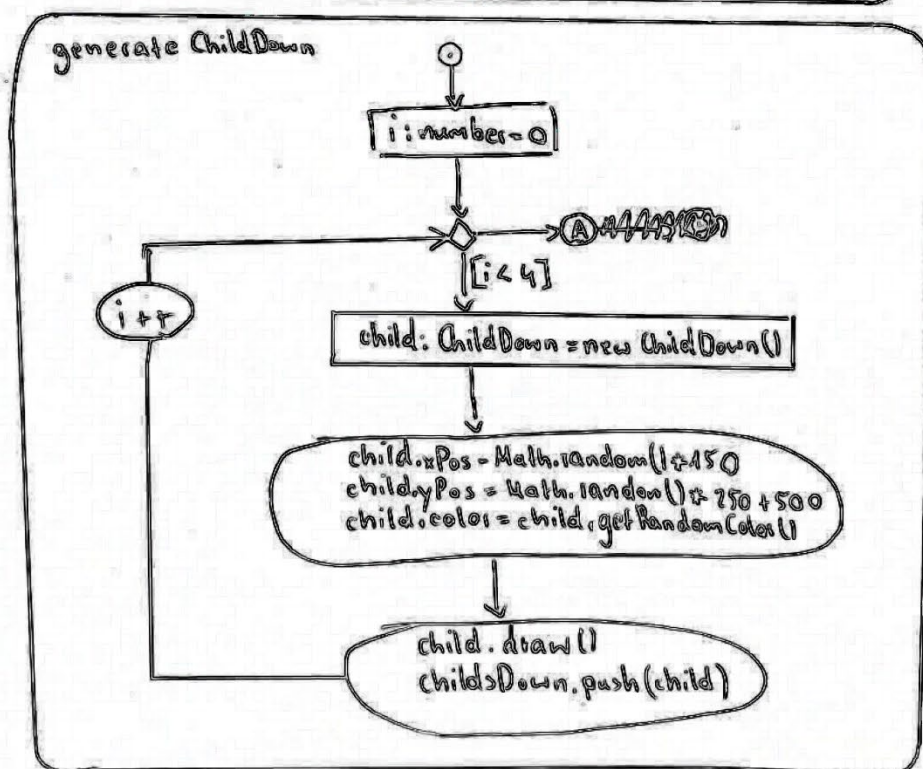
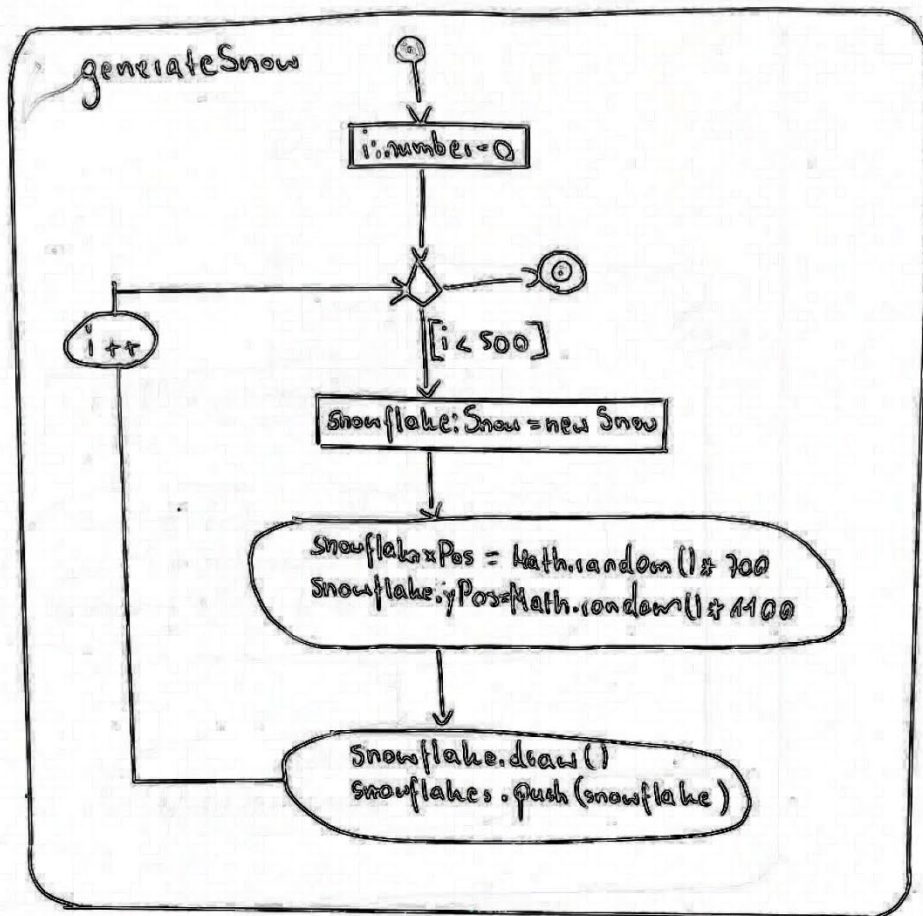
Endabgabe

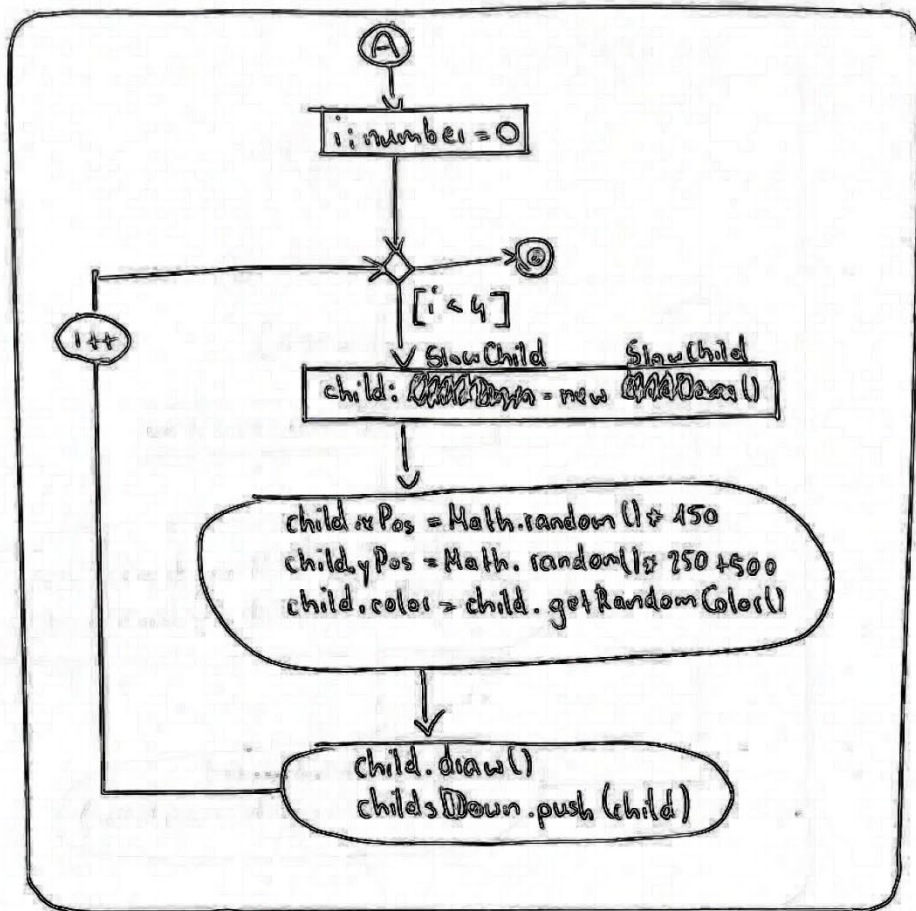


gamestart



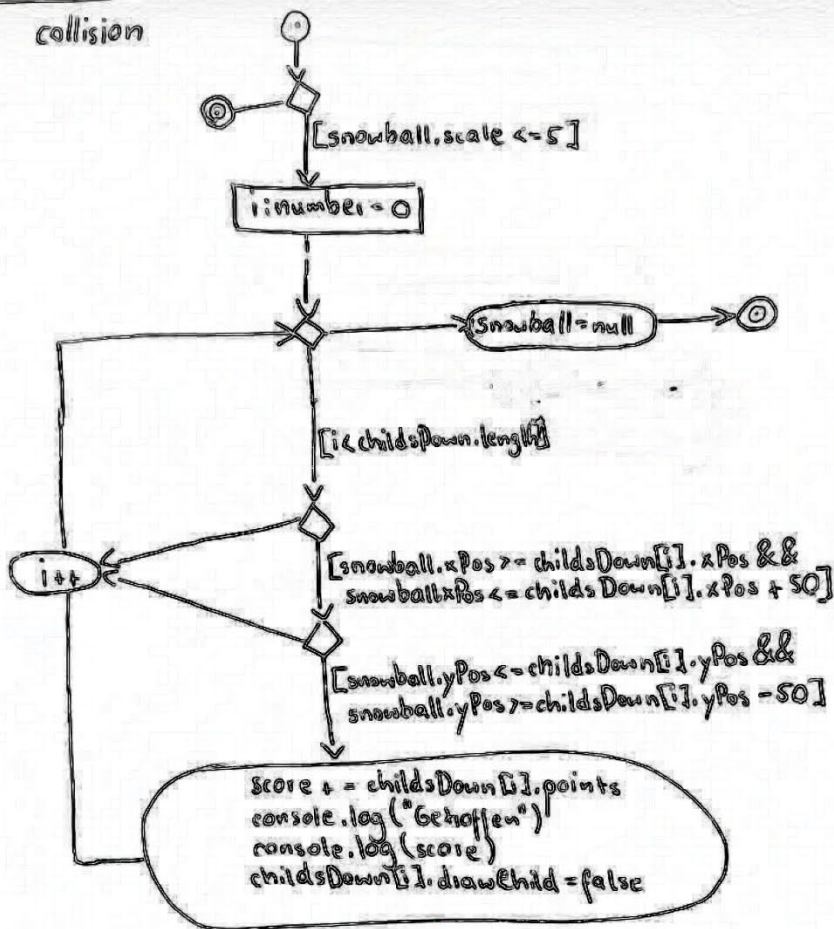




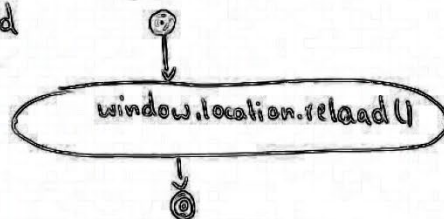




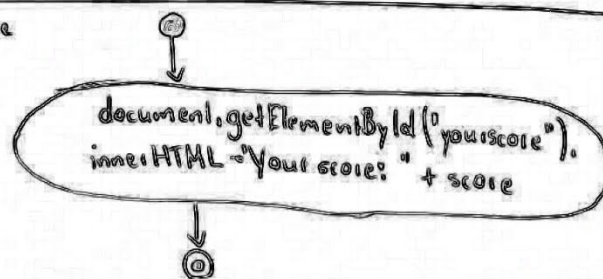
collision



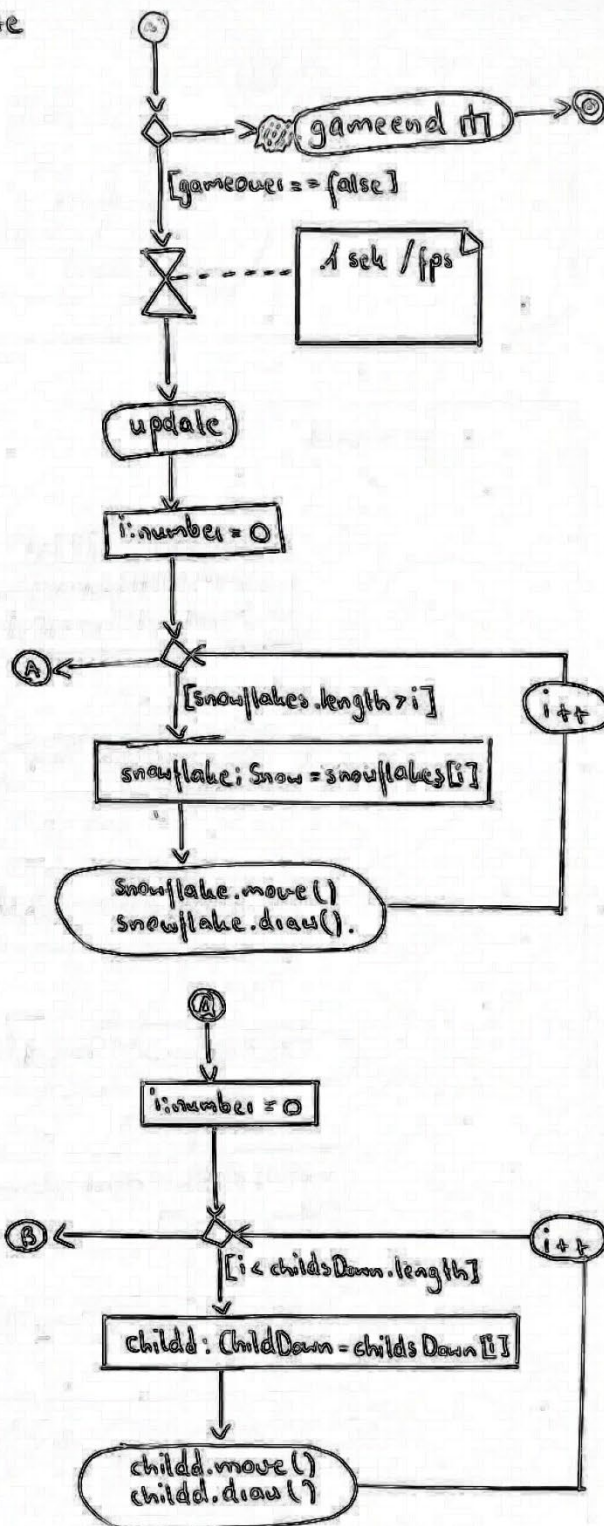
reload

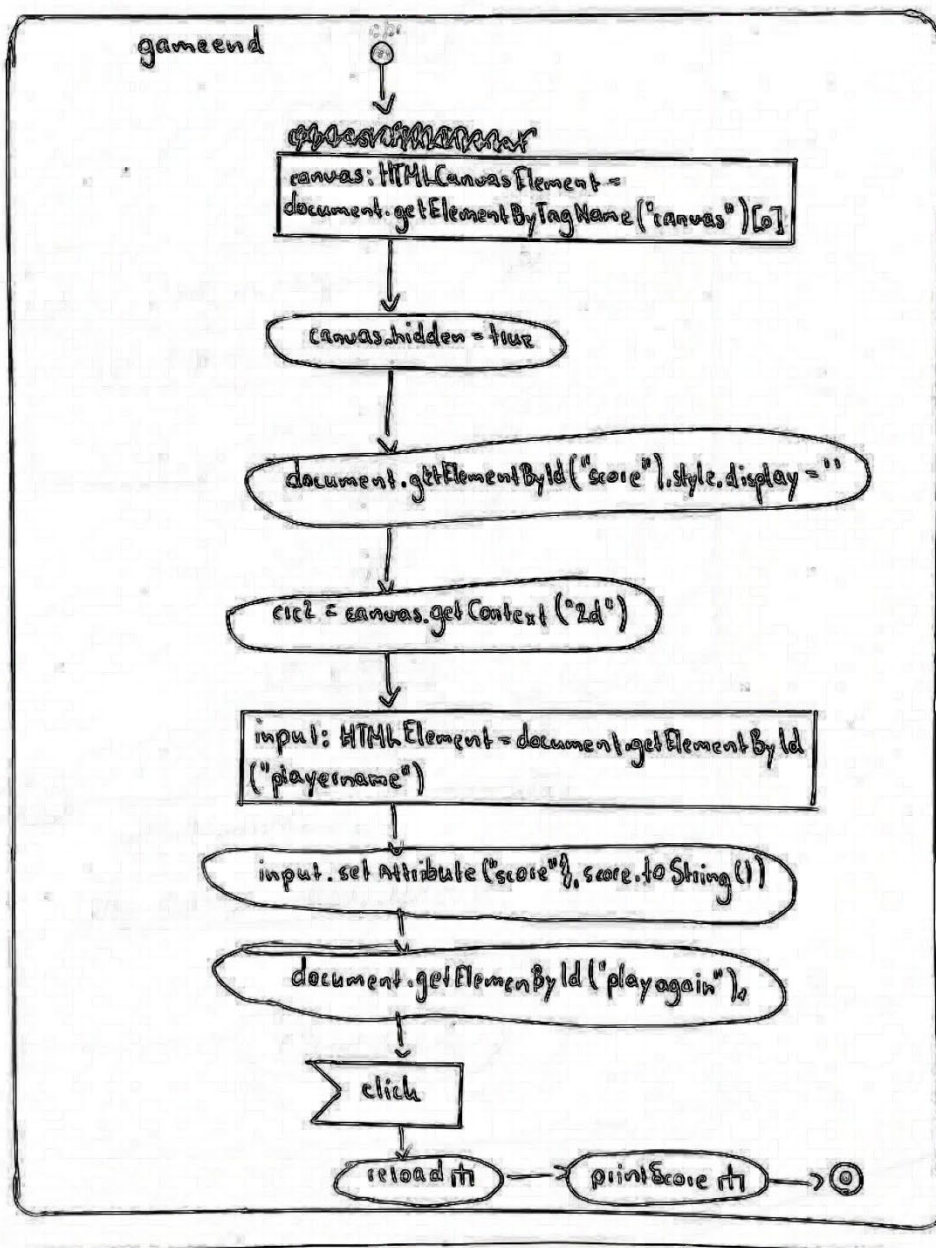
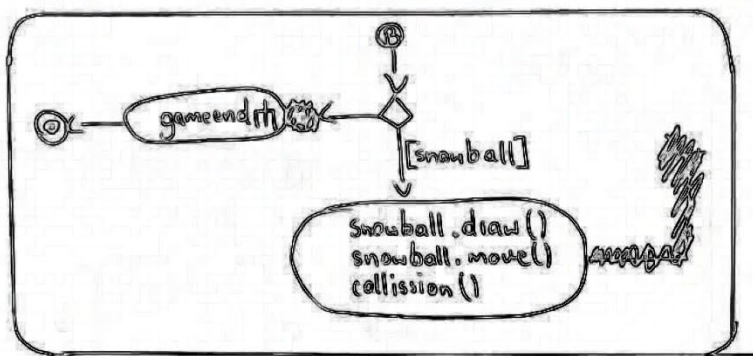


printScore

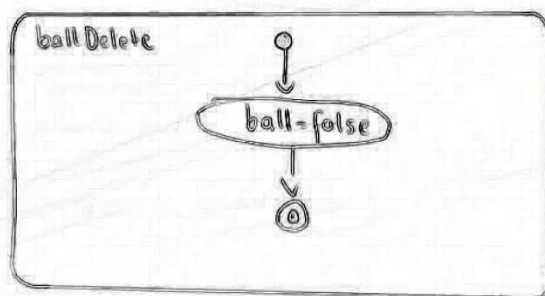
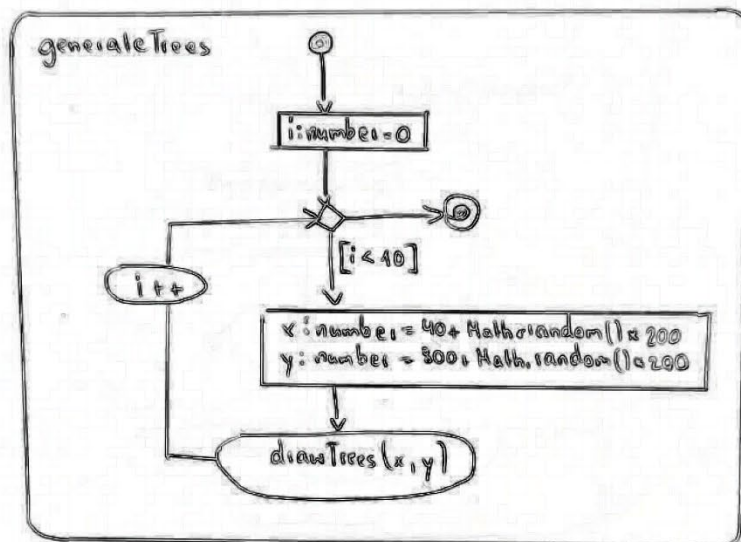
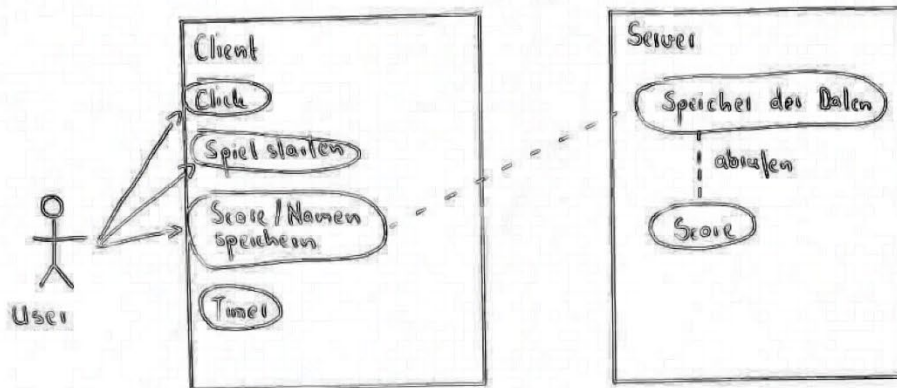


update

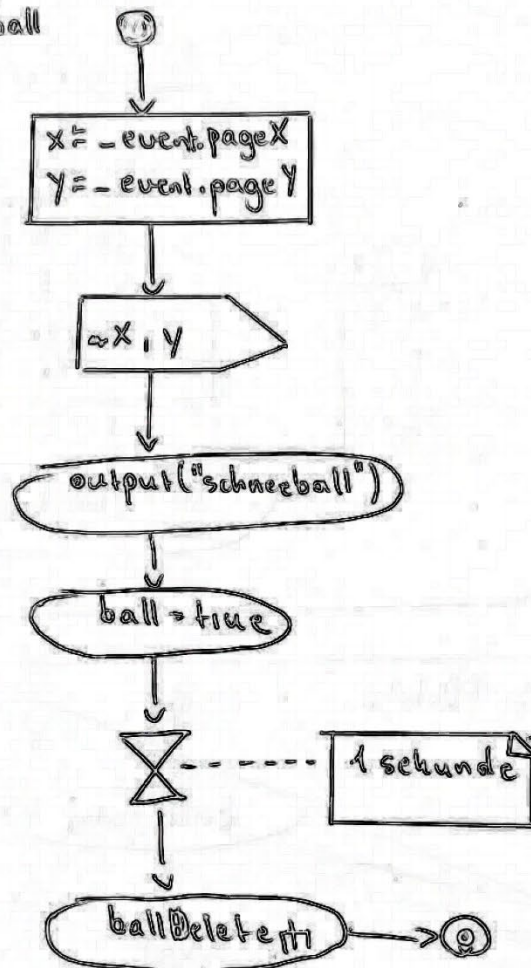








generateSnowball



## Installation

- Als erstes .zip Datei runterladen und an der gewünschten Stelle entpacken.
- Dann Endabgabe.html Datei mit einem Doppelklick öffnen.  
Viel Spaß beim Spielen!

## Spielanleitung

- Du hast 45 Sekunden Zeit um so viele Kinder wie möglich zu treffen.
- Wenn du ein schnelles Kind triffst kriegst du mehr Punkte.  
Es ist möglich auch die Schlitten der hochfahrenden Kinder zu treffen um sie am weiterfahren zu hindern.
- Nach den 45 Sekunden kommt man zum Endbildschirm wo dir der eigene Score als auch die der 100 Besten angezeigt wird.
- Unter Save score kannst du dich dann auch unter den Legenden speichern.