

# Systèmes et Réseaux : Réalisations d'un mini shell

Grand Maxence, Muller Lucie

17/02/2017

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Partie 1</b>	<b>3</b>
1.1	Commandes simples . . . . .	3
1.2	Commande avec redirections d'entrée ou de sortie . . . . .	5
1.3	Séquence de commandes composée de deux commandes reliés par un tube . . . . .	8
1.4	Séquence de commandes composée de plusieurs commandes et plusieurs tubes . . . . .	10
<b>2</b>	<b>Partie Bonus</b>	<b>12</b>
2.1	Exécution de commandes en arrière plan . . . . .	12
2.2	Changer l'état du processus au premier plan . . . . .	13
2.3	Gestion des zombies . . . . .	14
2.4	Commande intégrée jobs . . . . .	14
2.5	Agir sur les commandes en arrière plan . . . . .	16

# Introduction

Durant le projet, nous avons créé un interpréteur de commande shell mais d'une façon simplifiée. Il a fallut en comprendre la structure pour la refaire, et permettre a notre programme d'accéder à des commandes simples puis à des commandes plus complexes gérant les redirections d'entrées-sorties ainsi que les séquences de commandes pipées.

Dans un second temps, nous avons amélioré notre shell pour lui permettant la gestion des différents plans, des signaux de terminaison et de suspension, des zombis et des jobs.

# Chapitre 1

## Partie 1

### 1.1 Commandes simples

Dans cette partie nous devons implémenté une fonction permettant d'exécuter une commande simple en shell. Pour tester noôtre fonction nous avons tester plusieurs commande n'utilisant ni les pipes ni les redirections dans un shell et dans nôtre programme shell.

Code :

```
/*
Cette fonction permet d'exécuter une commande simple sans
redirection et sans tube
*/
void commande_simple(struct cmdline *l){
    //Processus pere cree un processus fils qui devra exécuter la
    commande
    int pid = Fork();
    int status;
    if(pid == 0){
        /*Si on est le fils alors
        on exécute la commande passe en paramettre
        on s'arrette
        */
        execvp(l->seq[0][0], l->seq[0]);
        exit(0);
    }else{
        /*
        Le pere attend la fin de son fils
        */
        while(waitpid(pid, &status, 0) != pid);
    }
}
```

Test  
SHELL

maxence@Sybil:~ ls

```

csapp.c  Makefile      rapport.log  rapport.tex  readcmd.c  README.
md  shell.c  test  test3  tst  tube_simple.c
csapp.h  rapport.aux  rapport.pdf  rapport.toc  readcmd.h  shell
        sujet.pdf  test2  text  tst.c  waitpid1.c
maxence@Sybil:~ ls -l
total 2688
-rwx----- 1 maxence maxence 20259 dÃ©c. 25 2014 csapp.c
-rwx----- 1 maxence maxence 6105 mars 16 2014 csapp.h
-rwx----- 1 maxence maxence 136 oct. 6 2009 Makefile
-rwx----- 1 maxence maxence 1499 fÃ©vr. 8 15:58 rapport.aux
-rwx----- 1 maxence maxence 30949 fÃ©vr. 8 15:58 rapport.log
-rwx----- 1 maxence maxence 128494 fÃ©vr. 8 15:58 rapport.pdf
-rwx----- 1 maxence maxence 2558 fÃ©vr. 8 16:02 rapport.tex
-rwx----- 1 maxence maxence 933 fÃ©vr. 8 15:58 rapport.toc
-rwx----- 1 maxence maxence 4699 fÃ©vr. 8 14:07 readcmd.c
-rwx----- 1 maxence maxence 1029 fÃ©vr. 8 14:02 readcmd.h
-rwx----- 1 maxence maxence 14 fÃ©vr. 7 18:02 README.md
-rwx----- 1 maxence maxence 41024 fÃ©vr. 8 15:45 shell
-rwx----- 1 maxence maxence 4338 fÃ©vr. 8 16:03 shell.c
-rwx----- 1 maxence maxence 94332 fÃ©vr. 7 12:01 sujet.pdf
-rwx----- 1 maxence maxence 150 fÃ©vr. 8 13:57 test
-rwx----- 1 maxence maxence 3 fÃ©vr. 8 13:58 test2
-rwx----- 1 maxence maxence 3 fÃ©vr. 7 15:51 test3
-rwx----- 1 maxence maxence 0 fÃ©vr. 7 15:36 text
-rwx----- 1 maxence maxence 18008 fÃ©vr. 8 12:08 tst
-rwx----- 1 maxence maxence 723 fÃ©vr. 7 13:55 tst.c
-rwx----- 1 maxence maxence 815 janv. 31 15:18 tube_simple.c
-rwx----- 1 maxence maxence 657 janv. 20 2009 waitpid1.c
maxence@Sybil:~ cat test
19
pp.c
csapp.h
Makefile
readcmd.c
readcmd.h
README.md
shell
shell.c
shell.o
sujet.pdf
test
test2
test3
text
tst
tst.c
tst.o
tube_simple.c
waitpid1.c

```

shell.c

```

shell> ls
csapp.c  Makefile      rapport.log  rapport.tex  readcmd.c  README.
md  shell.c  test  test3  tst  tube_simple.c
csapp.h  rapport.aux  rapport.pdf  rapport.toc  readcmd.h  shell
        sujet.pdf  test2  text  tst.c  waitpid1.c
shell> ls -l

```

```

total 2688
-rwx----- 1 maxence maxence 20259 dÃ©c. 25 2014 csapp.c
-rwx----- 1 maxence maxence 6105 mars 16 2014 csapp.h
-rwx----- 1 maxence maxence 136 oct. 6 2009 Makefile
-rwx----- 1 maxence maxence 1499 fÃ©vr. 8 15:58 rapport.aux
-rwx----- 1 maxence maxence 30949 fÃ©vr. 8 15:58 rapport.log
-rwx----- 1 maxence maxence 128494 fÃ©vr. 8 15:58 rapport.pdf
-rwx----- 1 maxence maxence 4558 fÃ©vr. 8 16:05 rapport.tex
-rwx----- 1 maxence maxence 933 fÃ©vr. 8 15:58 rapport.toc
-rwx----- 1 maxence maxence 4699 fÃ©vr. 8 14:07 readcmd.c
-rwx----- 1 maxence maxence 1029 fÃ©vr. 8 14:02 readcmd.h
-rwx----- 1 maxence maxence 14 fÃ©vr. 7 18:02 README.md
-rwx----- 1 maxence maxence 41024 fÃ©vr. 8 16:06 shell
-rwx----- 1 maxence maxence 4338 fÃ©vr. 8 16:03 shell.c
-rwx----- 1 maxence maxence 94332 fÃ©vr. 7 12:01 sujet.pdf
-rwx----- 1 maxence maxence 150 fÃ©vr. 8 13:57 test
-rwx----- 1 maxence maxence 3 fÃ©vr. 8 13:58 test2
-rwx----- 1 maxence maxence 3 fÃ©vr. 7 15:51 test3
-rwx----- 1 maxence maxence 0 fÃ©vr. 7 15:36 text
-rwx----- 1 maxence maxence 18008 fÃ©vr. 8 12:08 tst
-rwx----- 1 maxence maxence 723 fÃ©vr. 7 13:55 tst.c
-rwx----- 1 maxence maxence 815 janv. 31 15:18 tube_simple.c
-rwx----- 1 maxence maxence 657 janv. 20 2009 waitpid1.c
shell> cat test
19
pp.c
csapp.h
Makefile
readcmd.c
readcmd.h
README.md
shell
shell.c
shell.o
sujet.pdf
test
test2
test3
text
tst
tst.c
tst.o
tube_simple.c
waitpid1.c
shell> echo "test"
"test"
shell>

```

## 1.2 Commande avec redirections d'entrée ou de sortie

Dans cette section nous devons implémenter une fonction permettant de gérer les redirections d'entrée ou de sortie. Nos tests ont suivi les mêmes principes que

l'étape précédente à l'exception que seul les commandes avec pipes ne seront pas testées ici.

Code

```
/*
Cette fonction permet d'exécuter une commande avec redirection des
flux sans pipe
*/
void commande_redirection(struct cmdline *l){
    /*
    fIn : le descripteur de fichier d'entrer, initialiser a 1, l'
    entree standard
    fOut : le descripteur de fichier de sortie, initialiser a 1, le
    sortie standard
    */
    int fOut = 1; int fIn = 0;

    if(l->in != NULL)
        /*
        Si, ete present, '> <fic>' alors fIn prend la valeur du
        descripteur de <fic>
        */
        fIn = open(l->in, O_RDONLY, 0);
    if(l->out != NULL)
        fOut = open(l->out, O_WRONLY | O_CREAT, 0700);
    /*
    Si, ete present, '< <fic>' alors fOut prend la valeur du
    descripteur de <fic>
    */
    int pid = Fork(); int status;
    if(pid == 0){
        if(fOut != 1){
            /*
            Si fOut diffrenrent de 1 alors
            On ferme la sortie standard
            La sortie de l'exécution devient le fichier décrit par
            fOut
            */
            close(1);
            dup2(fOut, 1);
        }

        /*
        Si fIn diffrenrent de i alors
        On ferme l'entree standard
        L'entree de l'exécution devient le fichier décrit par fIn
        On execute
        On s'arrete
        Sinon
        On execute
        On s'arrete
        */
        if(fIn == 0){
            execvp(l->seq[0][0], l->seq[0]);
            exit(0);
        }else{
            close(0);
        }
    }
}
```

```

        dup2(fIn, 0);
        execvp(l->seq[0][0], l->seq[0]);
        exit(0);
    }

}

else{
    /*
    Le pere attend la fin d'execution du fils
    */
    if(l->bg){
        ajout_job(l, pid, 0);
    }else{
        child = pid;
        Signal(SIGINT, stop);
        Signal(SIGTSTP, suspend);
        ajout_job(l, pid, 1);
        //printf("creer\n");
        while(waitpid(pid, &status, WUNTRACED) != pid);
        if(getStatus(pid) != 2 && getStatus(pid) != -1){
            supprime_job(pid);
        }
        //printf("supprimer\n");
    }
}
}
}

```

Test  
SHELL

```

maxence@Sybil:~ ls -l > test
maxence@Sybil:~ cat test
total 2688
-rwx----- 1 maxence maxence 20259 dÃ©c. 25 2014 csapp.c
-rwx----- 1 maxence maxence 6105 mars 16 2014 csapp.h
-rwx----- 1 maxence maxence 136 oct. 6 2009 Makefile
-rwx----- 1 maxence maxence 1499 fÃ©vr. 8 16:10 rapport.aux
-rwx----- 1 maxence maxence 31866 fÃ©vr. 8 16:10 rapport.log
-rwx----- 1 maxence maxence 218712 fÃ©vr. 8 16:10 rapport.pdf
-rwx----- 1 maxence maxence 7408 fÃ©vr. 8 16:16 rapport.tex
-rwx----- 1 maxence maxence 933 fÃ©vr. 8 16:10 rapport.toc
-rwx----- 1 maxence maxence 4699 fÃ©vr. 8 14:07 readcmd.c
-rwx----- 1 maxence maxence 1029 fÃ©vr. 8 14:02 readcmd.h
-rwx----- 1 maxence maxence 14 fÃ©vr. 7 18:02 README.md
-rwx----- 1 maxence maxence 41024 fÃ©vr. 8 16:06 shell
-rwx----- 1 maxence maxence 4338 fÃ©vr. 8 16:03 shell.c
-rwx----- 1 maxence maxence 94332 fÃ©vr. 7 12:01 sujet.pdf
-rwx----- 1 maxence maxence 0 fÃ©vr. 8 16:16 test
-rwx----- 1 maxence maxence 3 fÃ©vr. 8 13:58 test2
-rwx----- 1 maxence maxence 3 fÃ©vr. 7 15:51 test3
-rwx----- 1 maxence maxence 0 fÃ©vr. 7 15:36 text
-rwx----- 1 maxence maxence 18008 fÃ©vr. 8 12:08 tst
-rwx----- 1 maxence maxence 723 fÃ©vr. 7 13:55 tst.c
-rwx----- 1 maxence maxence 815 janv. 31 15:18 tube_simple.c
-rwx----- 1 maxence maxence 657 janv. 20 2009 waitpid1.c
maxence@Sybil:~ wc -l < test
23

```



```
maxence@Sybil:~ wc -c < test
1347
maxence@Sybil:~ wc - < test > test2
maxence@Sybil:~ cat test2
23 200 1347 -
```

shell.c

```
shell> ls -l > test
shell> cat test
total 2816
-rwx----- 1 maxence maxence 20259 dÃ©c. 25 2014 csapp.c
-rwx----- 1 maxence maxence 6105 mars 16 2014 csapp.h
-rwx----- 1 maxence maxence 136 oct. 6 2009 Makefile
-rwx----- 1 maxence maxence 1499 fÃ©vr. 8 16:10 rapport.aux
-rwx----- 1 maxence maxence 31866 fÃ©vr. 8 16:10 rapport.log
-rwx----- 1 maxence maxence 218712 fÃ©vr. 8 16:10 rapport.pdf
-rwx----- 1 maxence maxence 9314 fÃ©vr. 8 16:22 rapport.tex
-rwx----- 1 maxence maxence 933 fÃ©vr. 8 16:10 rapport.toc
-rwx----- 1 maxence maxence 4699 fÃ©vr. 8 14:07 readcmd.c
-rwx----- 1 maxence maxence 1029 fÃ©vr. 8 14:02 readcmd.h
-rwx----- 1 maxence maxence 14 fÃ©vr. 7 18:02 README.md
-rwx----- 1 maxence maxence 41024 fÃ©vr. 8 16:23 shell
-rwx----- 1 maxence maxence 4343 fÃ©vr. 8 16:23 shell.c
-rwx----- 1 maxence maxence 94332 fÃ©vr. 7 12:01 sujet.pdf
-rwx----- 1 maxence maxence 1 fÃ©vr. 8 16:17 test
-rwx----- 1 maxence maxence 1 fÃ©vr. 8 16:17 test2
-rwx----- 1 maxence maxence 3 fÃ©vr. 7 15:51 test3
-rwx----- 1 maxence maxence 0 fÃ©vr. 7 15:36 text
-rwx----- 1 maxence maxence 18008 fÃ©vr. 8 12:08 tst
-rwx----- 1 maxence maxence 723 fÃ©vr. 7 13:55 tst.c
-rwx----- 1 maxence maxence 815 janv. 31 15:18 tube_simple.c
-rwx----- 1 maxence maxence 657 janv. 20 2009 waitpid1.c
shell> wc -l < test
23
shell> wc -c < test
1347
shell> wc - < test > test2
shell> cat test2
23 200 1347 -
```

### 1.3 Séquence de commandes composée de deux commandes reliés par un tube

Dans cette section nous devons implanter une fonction permettant de gérer les commandes reliés par un ou plusieurs tubes. Nos test ont suivi les même principes que l'étape précédente à l'exception que seul les commandes avec redirections ne seront pas testées ici.

Code

```
/*
Cette fonction permet d'exécuter une suite d'instruction pipee sans
redirection de flus d'entrees/sorties
```

```

*/
void commande_pipe(struct cmdline *l){
    int tailleSeq; int tmp;
    //On calcul le nb de commande pipee
    for(tailleSeq=0; l->seq[tailleSeq+1]!=0; tailleSeq++);
    int pid = Fork(); int status; int i=0; int desc[2];
    if(pid == 0){
        /*
        Le premier fils creer pipe qu'il partagera avec son futur fil
        Il ferme son entrer standard et recupere comme entree la sortie
        du pipe
        Attend la fin de son fils
        s'execute
        s'arrete
        */
        pipe(desc);
        pid=Fork();
        if(pid != 0){
            dup2(desc[0], 0);
            close(desc[1]);
            while( (tmp = waitpid(pid, &status, WNOHANG|WUNTRACED)) !=
                pid);
            execvp(l->seq[1][0], l->seq[tailleSeq]);
            close(desc[0]);
            exit(0);
        }else{
            /*
            Tant qu'il reste des commandes suivantes
            Si nous sommes la derniere commande
                On ferme sa sortie standard et recupere comme sortie l'
                entree du pipe partage avec le pere
                on cree un pipe
                On cree un processus fils
                Si on est le pere
                    On ferme son entrer standard et recupere comme entree
                    la sortie du pipe
                    on attend la fin de son fils
                    On s'execute
                    On s'arrete
                Sinon
                    On ferme sa sortie standard et recupere comme sortie l'
                    entree du pipe partage avec le pere
                    on cree un pipe
                    On s'execute
                    On s'arrete
            */
            for(i = 1; i<=tailleSeq; i++){
                if(i+1 <= tailleSeq){
                    dup2(desc[1], 1);
                    close(desc[0]);
                    pipe(desc);
                    pid = Fork();
                    if(pid != 0){
                        dup2(desc[0], 0);
                        close(desc[1]);
                        while(waitpid(pid, &status, 0) != pid);
                        execvp(l->seq[tailleSeq - i][0], l->seq[tailleSeq-1]);
                    }
                }
            }
        }
    }
}

```

```

        exit(0);
    }
    } else{
        dup2(desc[1], 1);
        close(desc[0]);
        execvp(1->seq[0][0], 1->seq[0]);
        exit(0);
    }
}
}
} else{
    // le processus pere attend la fin de tous ses descendants.
    while(waitpid(pid, &status, 0) != pid);
}
}

```

Test  
SHELL

```

shell> ls -l | wc -l
23
shell> ls -l | wc -l | wc -c
3

```

shell.c

```

maxence@Sybil:~ ls -l | wc -l
23
maxence@Sybil:~ ls -l | wc -l | wc -c
3

```

## 1.4 Séquence de commandes composée de plusieurs commandes et plusieurs tubes

Dans cette section nous devons implanter une fonction permettant de gérer les commandes reliés par un ou plusieurs tubes et avec redirections. Nos test ont suivi les même principes que l'étape précédent tous les types de commandes sont testées ici.

Code

```

/*
Cette fonction permet d'exécuter une sequence de commandes pipees
avec redirection de flux d'entrees/sorties
*/
void commande1_final(struct cmdline *l){
    if(l->seq[1]!=0){
        /*
        SI nous avons une sequences de commande pipe alors
        On gere les flux d'entree/sortie comme pour la fonction
        commande_redirection
        La suite est gerer de la meme facon que dans fonction
        commande_pipe
        */
    }
}

```

```

    int fOut = 1; int fIn = 0;
    if(l->in != NULL)
        fIn = open(l->in, O_RDONLY, 0);
    if(l->out != NULL)
        fOut = open(l->out, O_WRONLY | O_CREAT, 0700) ;
    commande_pipe(l, fOut, fIn);
} else {
    /*Si nous n'avons pas de commande pipees alors
      nous appelons la fonction commande_redirection
    */
    commande_redirection(l);
}
}

```

Test  
SHELL

```

maxence@Sybil:~ head -5 < test | tail -2 | sort > tmp2
maxence@Sybil:~ cat tmp2
-rwx----- 1 maxence maxence    136 oct.   6  2009 Makefile
-rwx----- 1 maxence maxence   1499 fÃ©vr.  8 16:10 rapport.aux

```

shell.c

```

shell> head -5 < test | tail -2 | sort > tmp
shell> cat tmp
-rwx----- 1 maxence maxence    136 oct.   6  2009 Makefile
-rwx----- 1 maxence maxence   1499 fÃ©vr.  8 16:10 rapport.aux

```

## Chapitre 2

# Partie Bonus

### 2.1 Exécution de commandes en arrière plan

Dans cette section, nous avons implémenté une fonction permettant de faire fonctionner des processus en arrière plan : ils continuent de fonctionner sans bloquer le shell, ce qui permet à l'utilisateur de continuer de travailler et taper d'autres commandes pendant que le processus continue.

Code :

```
/*
Cette fonction permet de gerer les commandes avec &
*/
void commande_bg(struct cmdline *l){
    /*
    Si la commande est suivi d'un & alors
        Alors la commande est en second plan et le pere n'attend pas la
        fin de l'execution de son fils
    Sinon
        Le pere attend la fin de l'execution de son fils
    */
    int pid, status;

    pid = Fork();

    if(pid == 0){
        execvp(l->seq[0][0], l->seq[0]);
        exit(0);
    }else{
        if(l->bg);
        else{
            waitpid(pid, &status, 0);
        }
    }
}
```

Test

SHELL :

```
maxence@Sybil:~ kate &  
[1] 7381  
maxence@Sybil:~ kate
```

shell.c

```
shell> kate &  
7347  
shell> kate  
7362
```

## 2.2 Changer l'état du processus au premier plan

Dans cette section, on a modifié notre interpréteur afin qu'il reconnaisse certains signaux agissant sur les processus en premier plan qui sont les signaux de terminaison et de suspension respectivement envoyés par la pression des touches Ctrl-C et Ctrl-Z.

Code :

```
void stop(int sig){  
    printf("Fini\n");  
    kill(child, SIGKILL);  
}  
void suspend(int sig){  
    printf("Suspendu\n");  
    kill(child, SIGSTOP);  
}  
/*  
Cette fonction permet de gerer les signaux SIGINT et SIGSTSP  
*/  
void commande_signaux(struct cmdline *l){  
  
    int pid = Fork();  
    int status;  
    Signal(SIGINT, stop);  
    Signal(SIGTSTP, suspend);  
  
    if(pid == 0){  
        execvp(l->seq[0][0], l->seq[0]);  
        exit(0);  
    }else{  
        child = pid;  
        while(waitpid(pid, &status, WUNTRACED) != pid);  
        //Le pere attend un signal tant que son fils n'a pas fini son  
        execution  
    }  
}
```

Test

SHELL :

```
maxence@Sybil:~ gedit  
^C  
[2]+  Fini                                okular
```

```
maxence@Sybil:~ gedit
^Z
[1]+  Arrêt gedit
```

shell.c

```
shell> kate
7498
^Z
Suspendu 7498
shell> kate
7514
^Z
Suspendu 7514
```

## 2.3 Gestion des zombies

Dans cette section nous devons gérer les cas de processus fils qui n'ont pas terminés lors de la terminaison du shell, appelés zombies. Pour cela nous avons ajouté un signal qui le fait attendre jusqu'à la terminaison de chacun de ces fils, avant de se terminer lui-même.

Code :

```
void zombi(int sig)
{
    /*
     * Attend la fin des processus zombies
     */
    waitpid(-1, NULL, WNOHANG|WUNTRACED);
}

void commande_zombi(struct cmdline *l){
    Signal(SIGCHLD, zombi);
    int pid = Fork();
    int status;
    if(pid == 0){
        execvp(l->seq[0][0], l->seq[0]);
        exit(0);
    }
}
```

## 2.4 Commande intégrée jobs

Dans cette section, nous avons implémenter la fonction Jobs du shell permettant d'afficher sur la sortie standard les différents job démarrés durant la session courante de ce shell. Quand jobs indique la terminaison d'un job, il l'efface de la liste et donc ce job n'est plus dans la liste à l'appel suivant de jobs.

Code :

```

/*
Structure representant les jobs
*/
struct job{
    char* cmd; //Commande du processus
    int pid; //pid du processus
    int status; //status du job (bg, fg suspend)
};

/*
fonction permettant de gerer l'ajout de processus dans les jobs
*/
void ajout_job(struct cmdline *l, int pid, int status){
    /*
    Alloue ou realloue la memoire pour notre structure job
    */
    if(nbEnCours == 0){
        enCours = malloc(sizeof(struct job)*(nbEnCours+1));
        enCours[nbEnCours] = malloc(sizeof(struct job)*1);
    }else{
        enCours = realloc(enCours, (sizeof(struct job)*(nbEnCours+1)))
        ;
        enCours[nbEnCours] = malloc(sizeof(struct job)*1);
    }
    /*Copie du nom de la commande du processus*/
    enCours[nbEnCours]->cmd = malloc(sizeof(char)*strlen(l->seq
    [0][0]));
    memcpy(enCours[nbEnCours]->cmd, l->seq[0][0], strlen(l->seq
    [0][0]));
    /*
    Copie du numÃ©ro de pid et du status
    */
    enCours[nbEnCours]->pid = pid;
    enCours[nbEnCours]->status = status;
    nbEnCours++;
}

/*
Affiche les jobs en cours
*/
void affiche_job(){
    int i;
    for(i=0; i<nbEnCours; i++){
        switch(enCours[i]->status){
            case 0:
                printf("[%d] \t En cours d'execution en arriere plan \t%d\
                \t%s\n", i+1,enCours[i]->pid, enCours[i]->cmd);
                break;
            case 1:
                printf("[%d] \t En cours d'execution au premier plan\t%d\
                t %s\n", i+1,enCours[i]->pid, enCours[i]->cmd);
                break;
            default:
                printf("[%d] \t Suspendu \t%d\t %s\n", i+1, enCours[i]->
                pid, enCours[i]->cmd);
        }
    }
}

```



```

}

/*
Fonction permettant de gerer l'ajout et l'affichage de job
*/
void commande_job(struct cmdline *l){
    int pid, status;

    pid = Fork();
    Signal(SIGINT, stop);
    Signal(SIGTSTP, suspend);
    if(pid == 0){
        execvp(l->seq[0][0], l->seq[0]);
        exit(0);
    }else{
        if(l->bg){
            ajout_job(l, pid, 0);
        }
        else{
            child = pid;
            ajout_job(l, pid, 1);
            while(waitpid(pid, &status, WUNTRACED) != pid);
            supprime_job(pid);
        }
    }
}
}

```

Test

SHELL :

```

maxence@Sybil:~$ jobs
maxence@Sybil:~$ kate &
[1] 7769
maxence@Sybil:~$ jobs
[1]+  En cours d'exÃ©cution    kate &
maxence@Sybil:~$

```

shell.c :

```

shell> jobs
shell> kate &
shell>
jobs
[1]      En cours d'execution en arriere plan    7871    kate
shell>

```

## 2.5 Agir sur les commandes en arri re plan

Dans cette section, il fallait que le programme agisse sur les jobs en arri re plan. Pour cela il y avait trois commandes a impl menter qui sont fg pour ramener un jobs au premier plan, bg pour mettre un jobs en arri re plan et stop pour arr ter le jobs.

Code :

```

/*
Fonction permettant de supprimer de Pid pid
*/
void supprime_job(int pid){
    printf("delete %d\n",pid);
    /*
    Si il y a au moins 2 jobs, alors on modifie enCours pour qu'il n'
    y plus le job de Pid pid
    dans la structure enCours
    */
    if(nbEnCours>1){
        struct job** tmp = (struct job**)malloc(sizeof(struct job *)*(
            nbEnCours-1));
        int i;
        int j = 0;
        for(i=0; i<nbEnCours; i++){
            if(enCours[i]->pid != pid){
                tmp[j] = malloc(sizeof(struct job)*1);
                memcpy(tmp[j], enCours[i],sizeof(struct job));
                tmp[j]->cmd = malloc(sizeof(char)*strlen(enCours[i]->cmd));
                memcpy(tmp[j]->cmd,enCours[i]->cmd,sizeof(char)*strlen(
                    enCours[i]->cmd));
                j++;
            }
        }
        if(j==nbEnCours-1){
            nbEnCours--;
            free_job(enCours, nbEnCours);
            enCours = malloc(sizeof(struct job *)*nbEnCours );
            memcpy(enCours,tmp,sizeof(struct job *)*nbEnCours );
        }else{
            free_job(tmp, j);
        }
    }
    /*
    Si il n'y a qu'un seul job dans enCours
    Alors on libere la memoire allouee pour enCours
    */
    }else if(nbEnCours == 1){
        free_job(enCours, nbEnCours);
        nbEnCours = 0;
    }else;
}

/*
Fonction permettant de mettre a jours le status des jobs
*/
void maj_job(int pid, int action){
    if(nbEnCours == 0)
        printf("Aucun job en cours\n");
    else{
        int k;
        switch(action){
            case 0: //bg
                /*
                Si la commande bg a ete utilisee alors
                le processus doit s'executer au second plan
                on envoie donc un signal SIGCONT pour reveiller le

```

```

        processus
        Le processus n'attend pas la fin du processus pour
        reprendre la main
    */
    for(k = 0; k<nbEnCours && enCours[k]->pid != pid; k++);
    if(k<nbEnCours){
        printf("processus %d mis au second plan\n", pid);
        kill(pid, SIGCONT);
        enCours[k]->status = action;
    }
    else
        printf("Il n'y pas de processus dont le pid est : %d\n",
            pid);
    break;
case 1: //fg
    /*
        Si la commande fg a ete utilisee alors
        le processus doit s'executer au premier plan
        on envoie donc un signal SIGCONT pour reveiller le
        processus
        Le processus pere attend pas la fin du processus pour
        reprendre la main
    */
    for(k = 0; k<nbEnCours && enCours[k]->pid != pid; k++);
    if(k<nbEnCours){
        child = pid;
        printf("processus %d mis au premier plan\n", pid);
        kill(pid, SIGCONT);
        enCours[k]->status = action;
        affiche_job();
        int tmp = waitpid(pid, NULL, WUNTRACED);
        printf("test\n");
        while(tmp != pid){
            tmp = waitpid(pid, NULL, WUNTRACED);
        }
        if(getStatus(pid) != 2 && getStatus(pid) != -1)
            supprime_job(pid);
    }
    else
        printf("Il n'y pas de processus dont le pid est : %d\n",
            pid);
    break;
case 2: //stop
    /*
        Si la commande stop a ete utilisee alors
        le processus doit etre suspendu
        on envoie donc un signal SIGSTOP pour suspendre le
        processus
    */
    for(k = 0; k<nbEnCours && enCours[k]->pid != pid; k++);
    if(k<nbEnCours){
        printf("processus %d Suspendu\n", pid);
        kill(pid, SIGSTOP);
        enCours[k]->status = action;
    }
    else
        printf("Il n'y pas de processus dont le pid est : %d\n",

```

```

        pid);
        break;
    default:
        printf("Action impossible\n");
    }
}
}

void maj_job2(int idx, int action){
    if(nbEnCours == 0)
        printf("Aucun job en cours\n");
    else
        if(idx <=0 || idx > nbEnCours)
            printf("Action impossible, l'indice du pid doit etre en 1 et
                %d\n",nbEnCours);
        else{
            int pid = enCours[idx-1]->pid;
            maj_job(pid, action);
        }
}

/*
Fonction permettant de gerer les fonctions en premier/second plan
ou suspendu, et les jobs.
*/
void commande(struct cmdline *l){
    /*
    Attente de signaux
    */
    Signal(SIGCHLD, zombi);
    Signal(SIGINT, stop);
    Signal(SIGTSTP, suspend);
    /*
    Permet de gerer les commandes fg, bg, stop.
    C'est le preocessus pere qui s'occupe de mettre a jour les jobs
    */
    if((strcmp(l->seq[0][0], "bg") == 0) || (strcmp(l->seq[0][0], "fg
        ") == 0) || (strcmp(l->seq[0][0], "stop") == 0)){
        if(l->seq[0][1][0] == '%'){
            char tmp[strlen(l->seq[0][1])];
            memcpy(tmp, l->seq[0][1]+1, 4);
            int idx = atoi(tmp);
            if(strcmp(l->seq[0][0], "bg") == 0){
                maj_job2(idx, 0);
            }else if(strcmp(l->seq[0][0], "fg") == 0){
                maj_job2(idx, 1);
            }else{
                maj_job2(idx, 2);
            }
        }else{
            int pid = atoi(l->seq[0][1]);
            if(strcmp(l->seq[0][0], "bg") == 0){
                maj_job(pid, 0);
            }else if(strcmp(l->seq[0][0], "fg") == 0){
                maj_job(pid, 1);
            }else{
                maj_job(pid, 2);
            }
        }
    }
}

```

```

    }
} else if (l->seq[1] != 0) {
    /*
     * Si nous avons une sequence de commande pipe alors
     * On utilise la fonction commande_pipe modifi   pour erer l'ajout
     * /suppression de job
     */

    int fOut = 1; int fIn = 0;
    if (l->in != NULL)
        fIn = open(l->in, O_RDONLY, 0);
    if (l->out != NULL)
        fOut = open(l->out, O_WRONLY | O_CREAT, 0700);

    commande_pipe(l, fOut, fIn);

}
else {
    /* Si nous n'avons pas de commande pipees alors
     * nous appelons la fonction commande_redirection modifi   pour
     * pouvoir gerer l'ajout/suppression de jobs
     */
    commande_redirection(l);
}
}
}

```

Test

SHELL :

```

maxence@Sybil:~$ jobs
maxence@Sybil:~$ kate
^Z
[1]+  Arr  t   kate
maxence@Sybil:~$ jobs
[1]+  Arr  t   kate
maxence@Sybil:~$ fg %1
kate
^C
maxence@Sybil:~$ jobs
maxence@Sybil:~$ kate &
[1] 8367
maxence@Sybil:~$ okular &
[2] 8381
maxence@Sybil:~$ jobs
[1]-  En cours d'ex  cution kate &
[2]+  En cours d'ex  cution okular &
maxence@Sybil:~$ jobs
[1]-  En cours d'ex  cution kate &
[2]+  En cours d'ex  cution okular &
maxence@Sybil:~$ fg %2
okular
^C
maxence@Sybil:~$ jobs
[1]+  En cours d'ex  cution kate &

```

shell.c :

```
shell> kate
^Zprocessus 8797 Suspendu
shell> jobs
[1]    Suspendu    8797    kate
shell> fg %1
processus 8797 mis au premier plan
[1]    En cours d'execution au premier plan 8797    kate
^C
Fini 8797
delete 8797
shell> jobs
shell> kate &
shell> jobs
[1]    En cours d'execution en arriere plan    8809    kate
shell> stop %1
processus 8809 Suspendu
shell> jobs
[1]    Suspendu    8809    kate
shell> exit
```