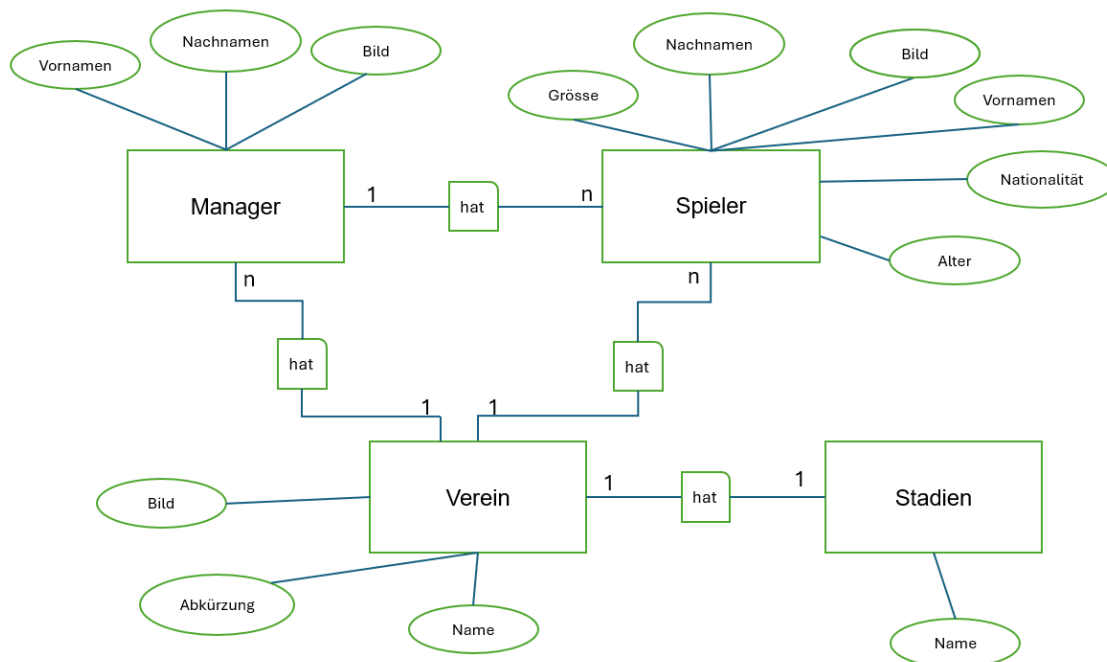


Kurzbeschreibung der Webanwendung (Football World):






Die **Football World**-Webanwendung bietet eine Plattform zur Verwaltung und Präsentation von Fussball-bezogenen Informationen. Nutzer können Spieler, Vereine, Manager und Stadien durchsuchen, anzeigen, hinzufügen und löschen. Bei Spielern werden detaillierte Informationen wie Vorname, Nachname, Nationalität, Grösse, Alter und ein Bild angezeigt, während bei Vereinen, Managern und Stadien die wichtigsten Informationen wie Name, Abkürzung und relevante Attribute dargestellt werden. Mit einer benutzerfreundlichen Oberfläche, Suchfunktionen und dynamischen Formularen ist die Anwendung ideal für Fussballvereine, Fans und Administratoren, um relevante Daten effizient zu organisieren und schnell darauf zuzugreifen. Der Zweck der Anwendung liegt darin, eine zentrale und intuitive Lösung für die Verwaltung und Darstellung von Fussball-Daten bereitzustellen.


URL: <https://fussballwelt.netlify.app>

ER-Diagramm:



Startseite:

 Football World  Spieler  Vereine  Manager  Stadien

●  Willkommen zur Football World ●

Neuen Eintrag hinzufügen

Kategorie:

Vorname:

Nachname:

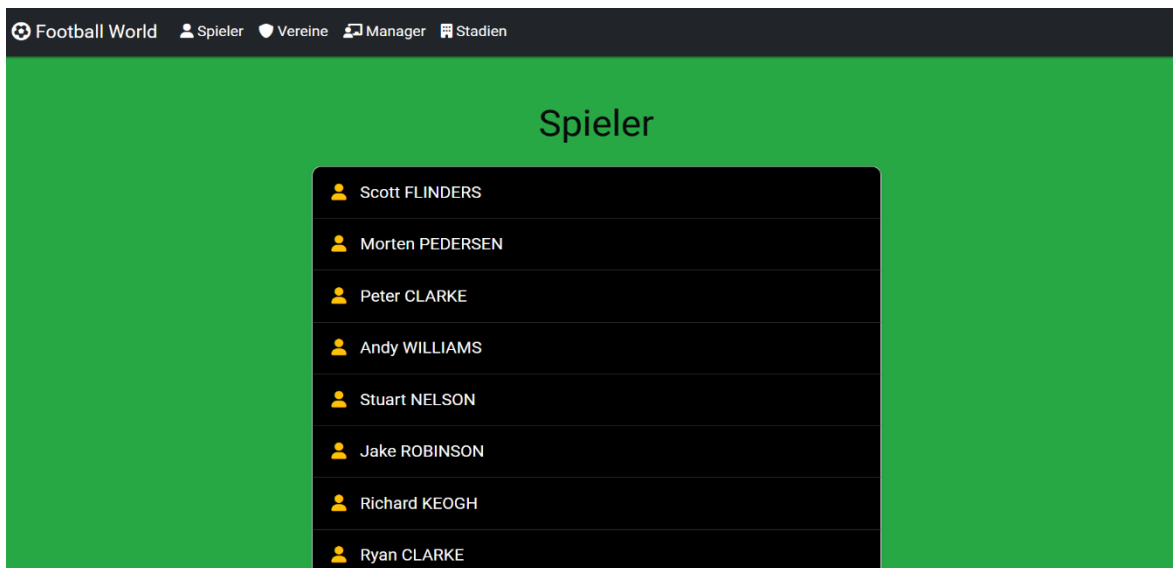
Bild-URL:

(Eintragsbestätigung)

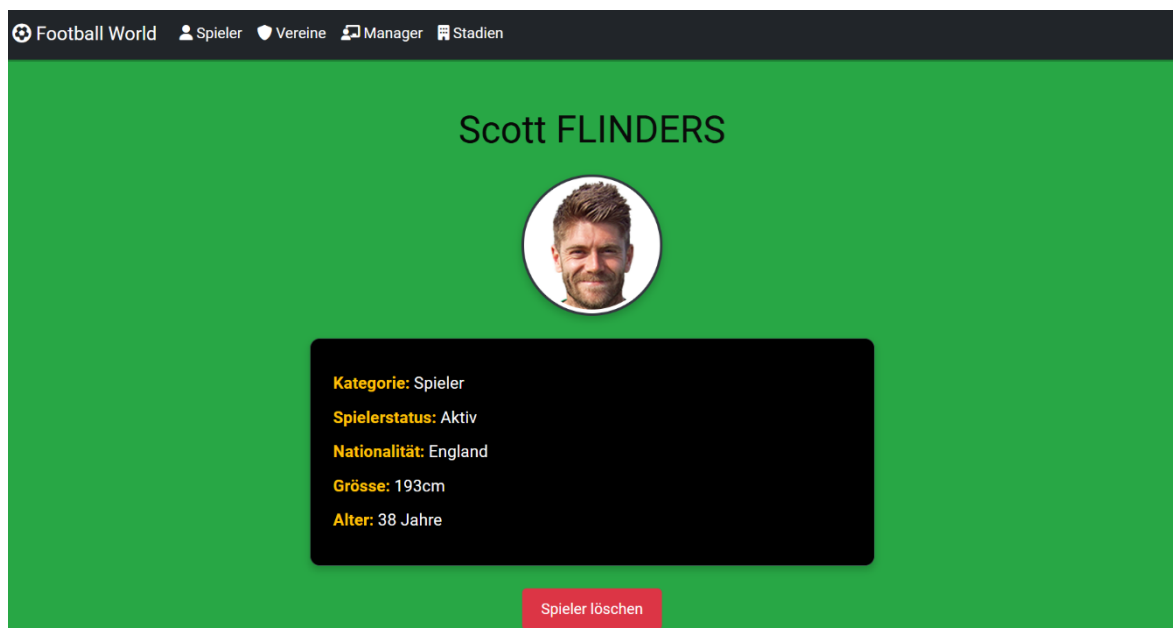
fussballwelt.netlify.app enthält
Eintrag erfolgreich hinzugefügt!

Die Startseite der Football World-Webanwendung bietet Nutzern eine zentrale Anlaufstelle, um Fußball-bezogene Informationen zu suchen und zu verwalten. Im oberen Bereich befindet sich eine Navigationsleiste mit dem Logo und den Hauptkategorien Spieler, Vereine, Manager und Stadien, die es ermöglicht, schnell zwischen den verschiedenen Datenbereichen zu wechseln. Direkt darunter lädt die Begrüßungsnachricht "Willkommen zur Football World" die Nutzer ein, die Plattform zu nutzen. Ein zentrales Element der Startseite ist die Suchfunktion, die über ein Eingabefeld und einen "Suchen"-Button bereitgestellt wird. Nutzer können hier gezielt nach Spielern, Vereinen, Managern oder Stadien suchen und erhalten bei der Eingabe passender Begriffe die entsprechenden Ergebnisse. Im unteren Bereich der Seite können Nutzer neue Einträge zur Datenbank hinzufügen. Hierfür gibt es ein Dropdown-Menü, mit dem die Kategorie des neuen Eintrags (z. B. Spieler, Verein, Manager oder Stadion) ausgewählt werden kann. Je nach gewählter Kategorie erscheinen entsprechende Eingabefelder wie Vorname, Nachname, Name, Abkürzung oder Bild-URL. Nach dem Ausfüllen der Felder kann der Eintrag über den Button "Eintrag hinzufügen" gespeichert werden.

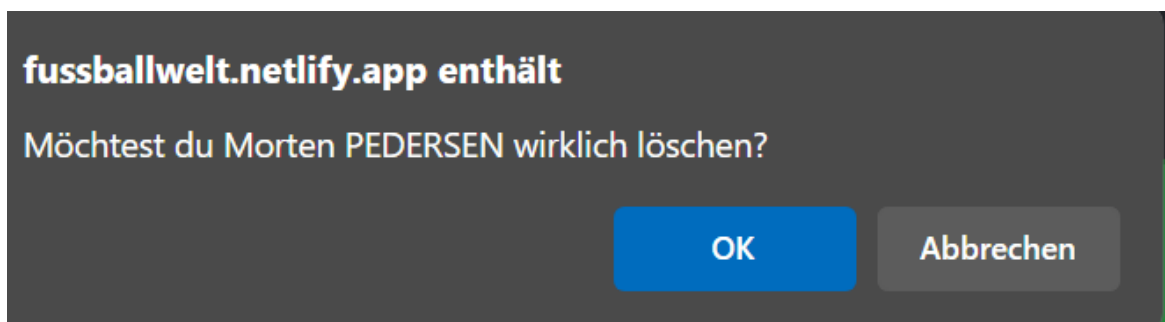
Spieler- und Detailseite:



(Detailseite)

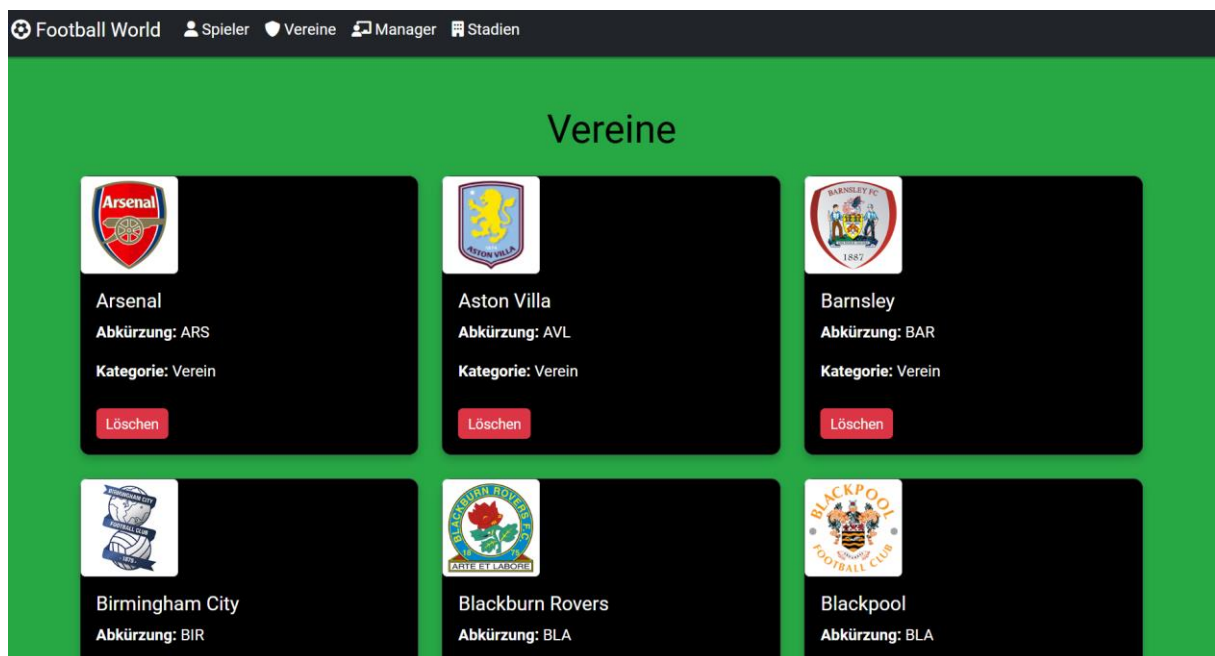


(Löschen Bestätigung)



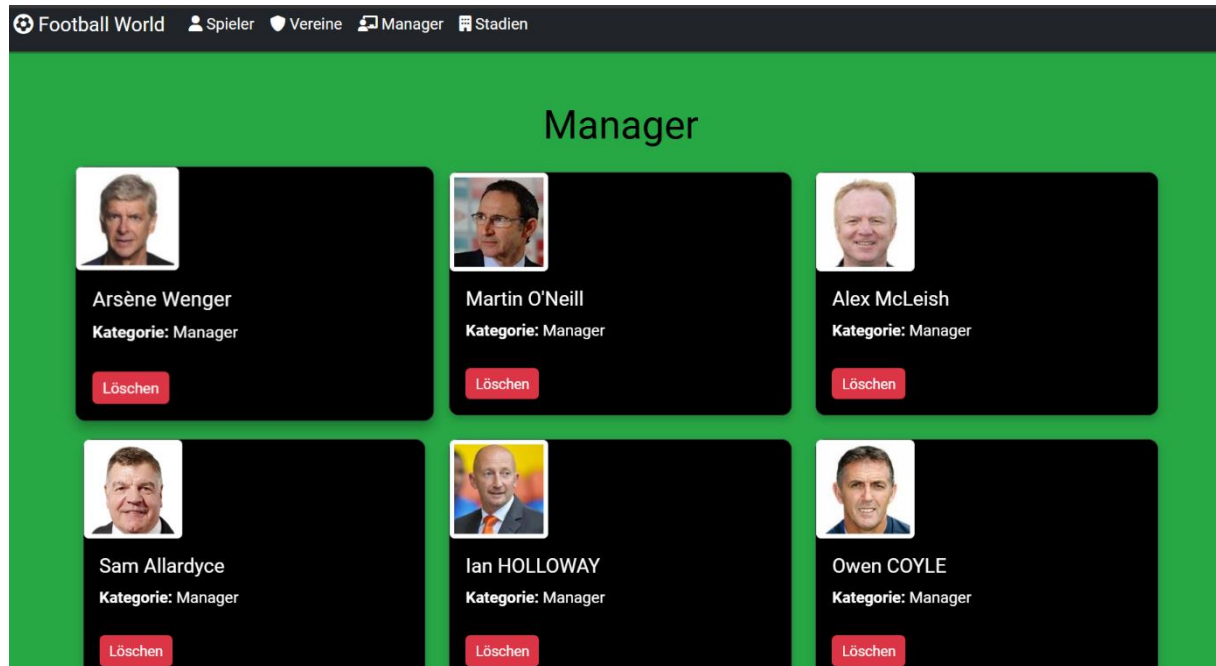
Die Spieler-Seite der Football World-Webanwendung präsentiert eine Übersicht aller verfügbaren Spieler in einer klar strukturierten Liste. Jeder Spieler wird mit Vor- und Nachnamen sowie einem Icon dargestellt. Nutzer können durch die Liste scrollen und auf einen Spieler klicken, um detailliertere Informationen über ihn zu erhalten. Nach dem Klick auf einen Spieler öffnet sich eine Detailseite, auf der umfassendere Informationen über den ausgewählten Spieler angezeigt werden. Dazu gehören Daten wie die Kategorie (Spieler), der Spielerstatus (z. B. Aktiv), die Nationalität, die Grösse und das Alter. Zusätzlich wird das Profilbild des Spielers prominent über den Details angezeigt, um die Visualisierung zu erleichtern. Am unteren Rand der Detailseite befindet sich ein auffälliger roter Button mit der Aufschrift "Spieler löschen". Dieser Button ermöglicht es den Nutzern, den Spieler direkt aus der Datenbank zu entfernen. Ein Sicherheitsdialog (Confirmation-Popup) stellt sicher, dass keine versehentliche Löschung erfolgt. Durch diese Funktionalität wird eine einfache und direkte Verwaltung der Spieler gewährleistet.

Vereine Seite:



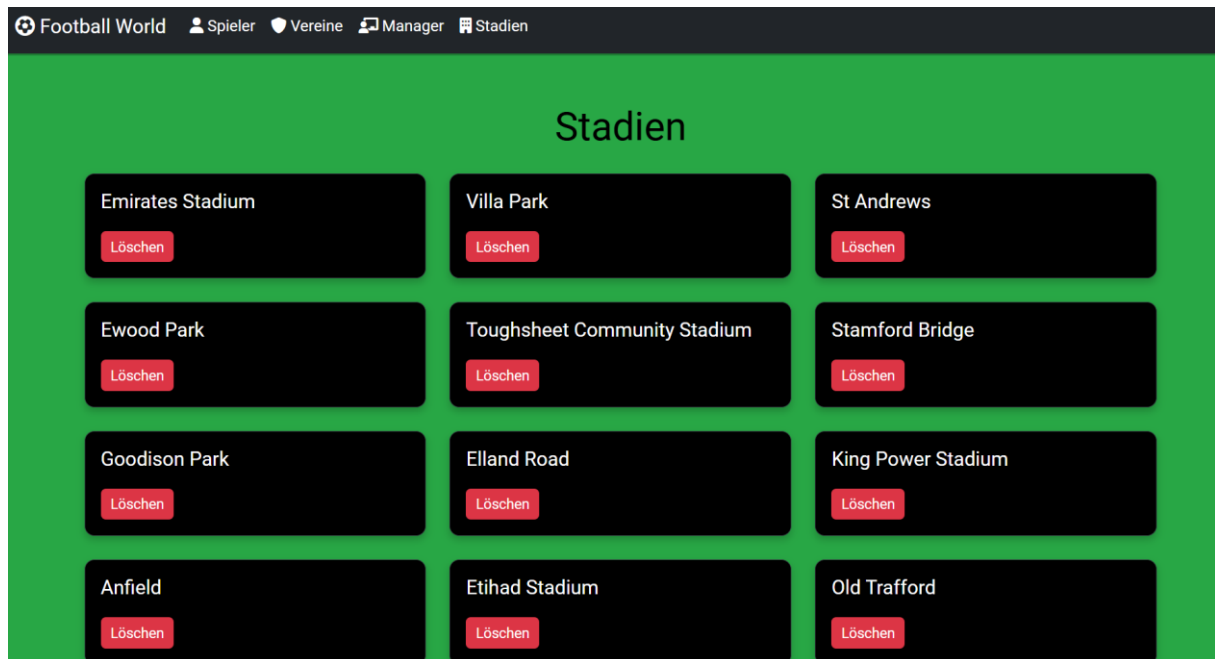
Die Vereine Seite der Football World-Webanwendung bietet eine Übersicht aller verfügbaren Fussballvereine. Die Vereine werden in einer kartenbasierten Darstellung angezeigt, wobei jede Karte die wichtigsten Informationen über einen Verein enthält. Dazu gehört der Name des Vereins, die Abkürzung (z. B. "ARS" für Arsenal) und die Kategorie ("Verein"). Zusätzlich wird auf jeder Karte das Logo des Vereins als visuelles Element angezeigt. Unterhalb der Informationen befindet sich ein roter "Löschen"-Button, mit dem der jeweilige Verein aus der Datenbank entfernt werden kann. Vor der endgültigen Löschung wird eine Bestätigung abgefragt, um versehentliche Aktionen zu vermeiden. Die Seite ist in einem übersichtlichen Rasterlayout gestaltet, das es Nutzern ermöglicht, schnell durch die Liste der Vereine zu navigieren und einzelne Einträge effizient zu verwalten.

Manager Seite:



Die Manager Seite der Football World-Webanwendung stellt eine Übersicht über die Manager bereit. Jeder Manager wird in einer individuell gestalteten Karte dargestellt. Auf jeder Karte wird der Name des Managers, die Kategorie ("Manager") und ein Profilbild angezeigt. Das Profilbild sorgt für eine visuelle Zuordnung, während der Name die Identifikation erleichtert. Unterhalb der Informationen befindet sich ein roter "Löschen"-Button. Mit diesem Button können Nutzer den jeweiligen Manager aus der Datenbank entfernen. Bevor die Löschung erfolgt, wird eine Sicherheitsabfrage eingeblendet, um versehentliche Aktionen zu vermeiden. Das Rasterlayout der Seite sorgt für eine klare und übersichtliche Darstellung, die es den Nutzern ermöglicht, die Informationen effizient zu durchblättern und Einträge einfach zu verwalten.

Stadien Seite:



Die Stadien Seite der Football World-Webanwendung bietet eine klare und übersichtliche Darstellung verschiedener Fussballstadien. Jedes Stadion wird in einer eigenen Karte angezeigt, die den Namen des Stadions enthält. Diese minimalistische Darstellung konzentriert sich auf die wesentlichen Informationen und sorgt so für eine einfache Navigation. Jede Karte enthält zudem einen roten "Löschen"-Button, mit dem ein Stadion aus der Datenbank entfernt werden kann. Zur Sicherheit wird eine Bestätigungsaufforderung angezeigt, bevor die Löschung endgültig durchgeführt wird. Das Rasterlayout der Seite ermöglicht eine geordnete und ansprechende Präsentation, die es Nutzern erleichtert, mehrere Stadien gleichzeitig anzuzeigen und zu verwalten.

Erweiterungen:

Zusätzliche Pages für die Datenverwaltung

- Deine Anwendung umfasst mindestens vier separate Seiten:
 - Spieler
 - Vereine
 - Manager
 - Stadien
- Jede Seite dient der Verwaltung einer eigenen Entität (Spieler, Vereine, Manager, Stadien).

Anzeige von sinnvollem Feedback bei der Datenverwaltung

- Beim Löschen von Einträgen gibt es eine Bestätigungsaufforderung (z. B. bei Klick auf "Löschen"), die sicherstellt, dass versehentliche Löschaktionen vermieden werden.
- Nach erfolgreicher oder fehlerhafter Aktion wird eine entsprechende Benachrichtigung (z. B. Alert-Meldungen) angezeigt.
- Erfolgs- und Fehlermeldungen: Nach Aktionen wie Erstellung von neuen Einträgen angezeigt.

Zusätzliche interaktive Inhalte

- Benutzer können neue Einträge hinzufügen (z. B. Spieler, Vereine) über dynamische Formulare, die sich je nach Kategorie (Spieler, Vereine, Manager, Stadien) anpassen.
- Interaktive Suchfunktion: Es ist möglich, nach Einträgen zu suchen und die Ergebnisse werden dynamisch auf der Seite angezeigt.

Visuelles Design und Animationen:

- Hover-Effekte bei Karten und Buttons.
- Styling-Anpassungen wie gradient-text für die Startseite.
- Font Awesome: Wird für Icons in der Navigation und den Einträgen genutzt, um die Benutzeroberfläche ansprechender zu gestalten.

API-Integration:

- Integration einer API zur Datenverwaltung zwischen Frontend und backend.
- Unterstützung von Funktionen wie Hinzufügen (POST) und Abrufen (GET) von Daten, was eine flexible Verwaltung ermöglicht.