

# CV .NET

---

Huma Milišić  
Sumejja Porča  
Dina Ahmić

Edin Strojil  
Luka Pejović

Enil Pajić  
Hamdija Sinanović

# Primjena metode razvoja softvera

- Korištena je tehnika agilnog razvoja softvera - SCRUM
- Realizacija projekta kroz 5 sprintova u trajanju od 2 sedmice
- Uloge:
  - Product Owner: profesor/asistent
  - Scrum Master: Luka/Sumejja
  - Development Team: ostatak tima
- Alat: Flying Donut
- Sastanci:
  - Na početku sprinta: za planiranje i dodjelu zadataka
  - Sedmično: za praćenje napretka

# Sprint 1

- Upoznavanje sa tehnologijama
- Istraživanje Europass formata
- Sastanci sa klijentom (dokumentovano)
- Završeno:
  - Izrada ER dijagrama
  - Dizajn rješenja za SSO
  - Inicijalizacija projekta

# Sprint 2

- Komunikacija sa drugim timovima
- Dva člana tima prebačena na drugi projekat
- Završeno:
  - Komponenta CV-a “Identification”
  - Komponenta CV-a “Education”
  - Prvo povezivanje sa Europass-om
- Problema spajanja VS-a sa Oracle bazom (dokumentovano)

# Sprint 3

- Manja produktivnost tima
- Završeno:
  - Postavljen prvi frontend za SSO
  - Riješeni problemi spajanja sa bazom
  - Riješen problem sa exportom u Europass format

# Sprint 4

- Jako produktivan sprint
- Završeno:
  - Komponenta CV-a “Work experience”
  - Komponenta CV-a “Skills”
  - Komponenta CV-a “Achievements”
  - Osnovni SSO: login, logout autentifikacija

# Sprint 5

- Najproduktivniji sprint :)
- Završeno:
  - Kompletan modul za CV
  - SSO
  - Integracija sa timom koji radi na modulu za bilježenje referenci u IEEE formatu

# Problemi prilikom primjene SCRUM metode

- Primjena scruma na tim različitih ličnosti
  - Otežana komunikacija između ljudi koji nisu navikli na agilne metode razvoja softvera
  - Period prilagodbe povećan
  - Teškoća scrum mastera da vodi 2 projekta paralelno
- Alat koji je korišten za task tracking (Flying Donut) :
  - Period prilagodbe članova tima i procjene vremenskog izvršenja taskova
  - Obrisao alat dio projekta u jednom trenutku
  - Nema praćenja prioriteta na taskovima
  - Problem UI na samom alatu koji je odbojan za korisnike (DO NOT)



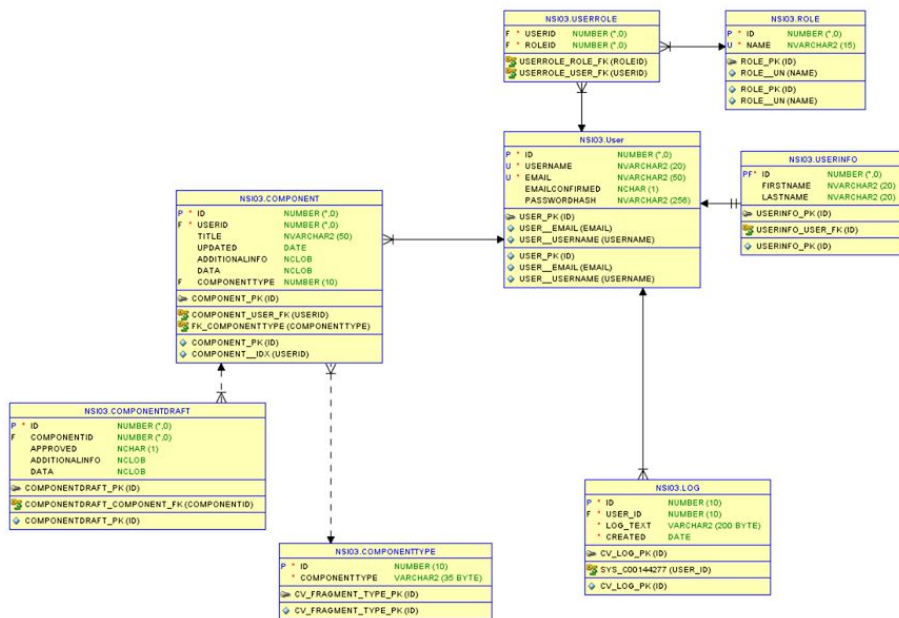
# Planiranje projekta (1)

- Planiranje konačnog rješenja - šta klijent želi da napravimo? (*features*)
  - Stalna komunikacija sa profesorom dok nismo bili sigurni da mislimo na isto
  - Sastanci unutar tima - brainstorming
- Planiranje izgleda baze
  - Sastanci unutar tima kako bi se dizajnirala optimalna baza - neslaganja unutar tima po pitanju ideja (više tipova inženjera koji inače u projektima imaju ulogu *software architect*-a)
  - Sastanci sa asistentom
    - Revizija baze - JSON tip u XML tip - ovo je prouzrokovalo i reviziju api-a

# Planiranje projekta (2)

- Sastanci sa timovima sa kojim surađujemo
  - Manja revizija - polje string u novi entitet
  - Problem loše komunikacije sa drugim timovima - neodazivanje na sastancima
  - Problem nerazumijevanja - u sprintu 3 održan sastanak u kojem se objašnjavao izgled baze
  - Manje ozbiljne revizije baze zbog nepravilnog kreiranja baze - koji nije bio u skladu sa dogovorenim
- Sastanci sa timom koji je planirao koristiti naš api
- Bez obzira na poteškoće, kreirano rješenje kao što je planirano na početku
- Nije bilo većih revizija

# Inicijalni plan projekta



# Problemi u timu

- Komunikacija
- Neslaganja
- Utjecaj na projekat



Edin

# ZAKLJUČAK (1)

- Projekat u potpunosti finaliziran sa svim funkcionalnostima uprkos raznim preprekama
- Najveći problemi su se ogledali u tome da smo imali premalo vremena, a previše posla, te u inter- i intratimskoj komunikaciji
- Također, problemi su bili nove tehnologije i neiskustva članova tima u radu sa njima
- Ovaj tim je (uspješno) dovršio 2 projekta! SSO i modul za CV

## ZAKLJUČAK (2)

- Razni problemi sa SSO (CORS, WCF) su doveli do znatnog usporenja rada na projektu
- Tim sastavljen od više profila ljudi: neki su više agilno orijentisani a neki waterfall orijentisani
- Zbog zajedničke baze, forsirano je čuvanje podataka u XML-u koje se nije pokazalo kao efikasnim zbog raznih problema sa konverzijama;
- Problemi spajanja s bazom: Oracle driveri i EF najnovija verzija nisu bili podudarni, nestanrardne tehnologije

## ZAKLJUČAK (3)

- Kolaboracijski softver za podršku aginom razvoju (Flying Donut) naišao na veliki otpor kod članova tima
- Nije user-friendly, ima određene bugove, nema povezivanja sa githubom, nestajanje projekta sa FD!?
- Ostali problemi: komunikacija između timova (u ciju razvoja SSO i baze podataka) tek počela na 3. sprintu!

## ZAKLJUČAK (4)

- Ipak...
- **Sve funkcionalnosti su dovršene, oba projekta su potpuno funkcionalna i integracija je bila uspješna!**
- Uprkos svim navedenim problemima!
- Naučeno mnogo, što s tehnološke strane, tako i sa ljudske
- Problemi koji su se javljali su standardni problemi u softver inženjeringu



## ZAKLJUČAK (5)

- Tim iz ovog projekta izlazi bogatiji za razna iskustva:
- Naučene nove tehnologije;
- Poboljšana komunikaciona iskustva unutar tima
- Iskustva u dijeljenju zajedničke baze te generalno surađivanje s drugom timovima
- Navika: kratki rokovi, puno posla a još više problema