

---

# NSI Charlie: EuroPass CV

Adna Duraković  
Elmir Hodžić  
Faris Odošević  
Haris Šemić

Malik Koljenović  
Orhan Ljubunčić

• 12.01.2017

---

# Teme

1. Uvod
2. Metodologija
3. DB administracija
4. Sprint progresija
5. Problemi i rješenja
6. Arhitektura, alati i SE principi
7. Demo
8. Zaključak

---

---

# Uvod

- SW modul za CV



---

# **Sprint progresija**

## **Trajanje sprinta**

2 sedmice

## **Podjela i izvedba zadataka**

Planiranje i procjena vremena

## **Komunikacija**

Sastanci, chat, video pozivi

# Pregled

Očekivani datum završetka  
projekta

January 12, 2017

Očekivanja

Rizici

---

---

# Izazovi

- Stvaranje generalne slike
  - Uspješno savladati tehnologije
  - Podjela posla na taskove
  - Procjena vremena trajanja taskova
  - Korištenje gotovih modula i servisa
  - Dogovor unutar i između timova
-

---

# Pregled aktivnosti

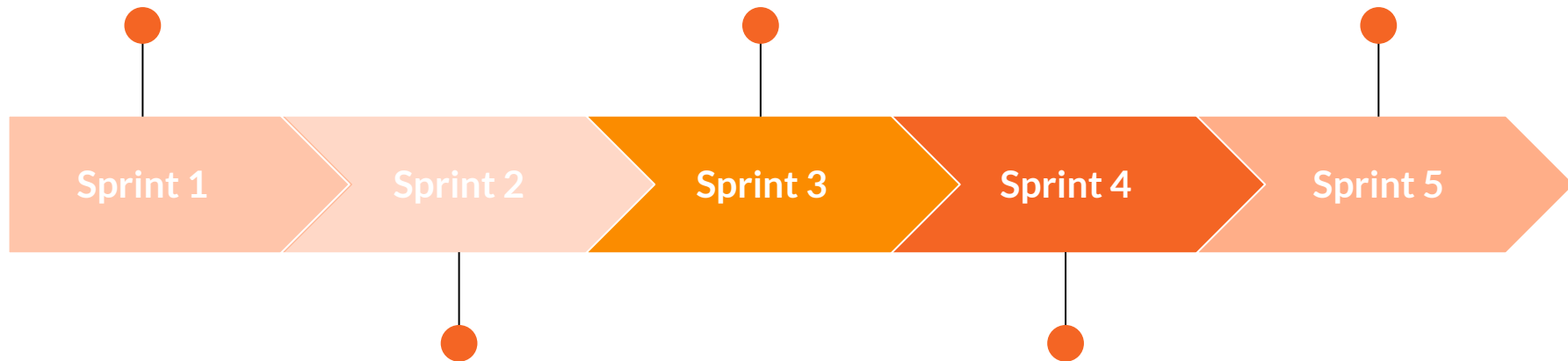
---



Planiranje, user stories,  
pregled EuroPass  
funkcionalnosti

DB, Env setup, REST API,  
Domain model, Charlie-Hotel  
sastanak, početak razvoja  
frontenda

Razvoj frontenda (manager  
panel), user logs, pisanje  
dokumentacije, testiranje

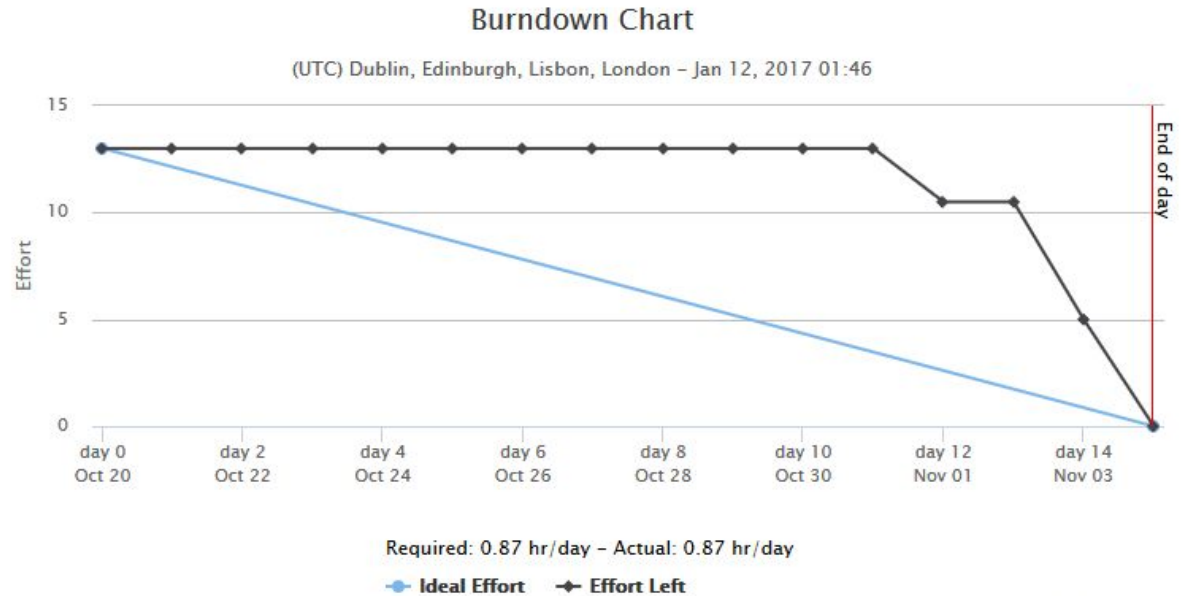


Kreiranje konačnog ERD, odabir  
frameworka za backend i frontend,  
upoznavanje sa tehnologijama, kreiranje  
inicijalnog dizajna

Razvoj frontend, (registracija,  
login, CV forma), integracija SSO  
sa auth modulom

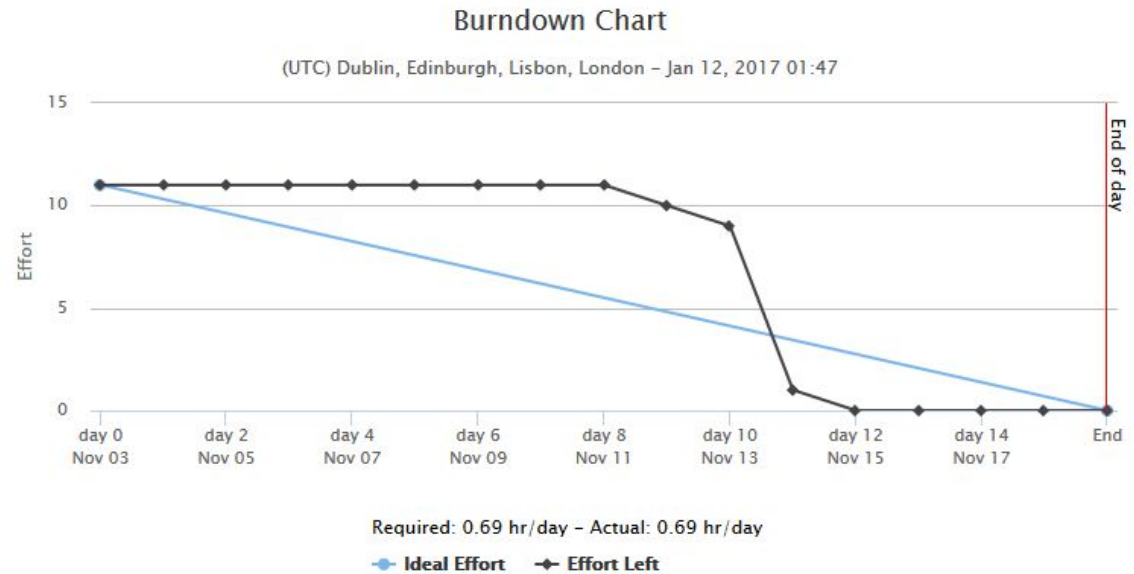
# Sprint 1

\* 11 Points Total (7 Hours Estimate)



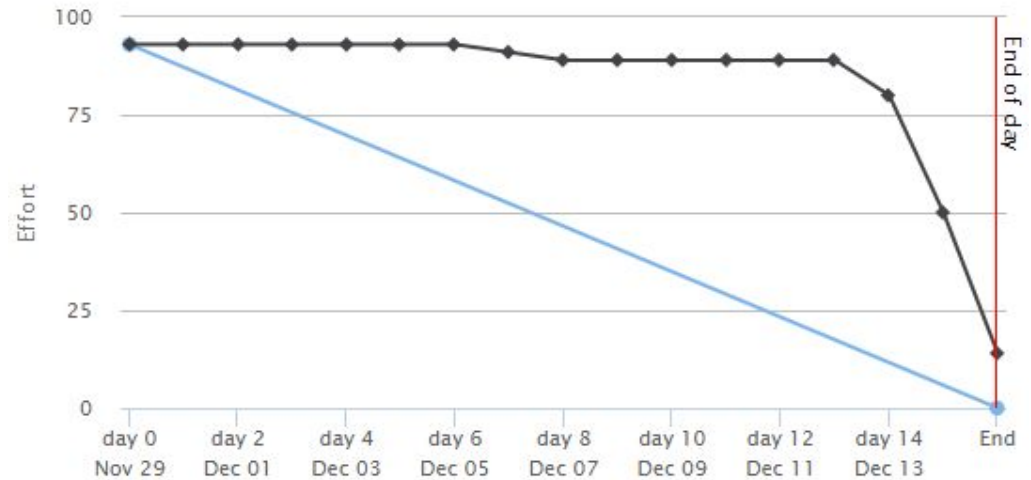
# Sprint 2

\* 10 Points Total (1 Hours Estimate)



# Sprint 3

\* 91 Points Total (93 Hours Estimate)

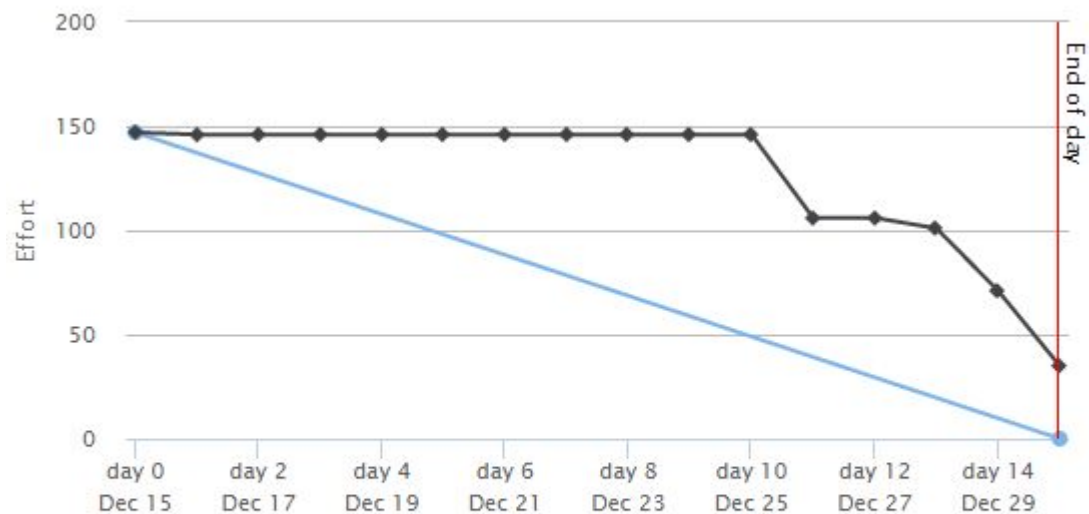


Required: 5.81 hr/day - Actual: 4.94 hr/day

● Ideal Effort    ◆ Effort Left

# Sprint 4

\* 70 Points Total (147 Hours Estimate)

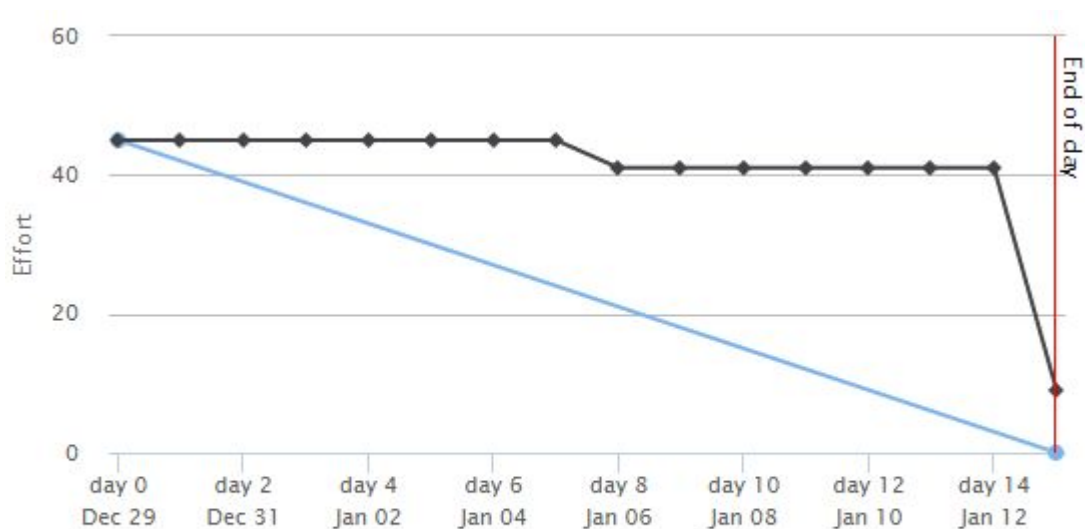


Required: 9.80 hr/day - Actual: 7.40 hr/day

—●— Ideal Effort    —◆— Effort Left

# Sprint 5

\* 45 Hours Estimate



Required: 3.00 hr/day - Actual: 2.40 hr/day

● Ideal Effort    ◆ Effort Left



---

# SCRUM kritika

**Konfliktirajuće role** u jednoj osobi, asistent/ product owner/ naručioc projekta

**Veliki i heterogeni timovi**, nije pogodno za SCRUM

Ne postoji svakodnevna **interakcija** članova tima

Nepoznavanje SCRUM tehnika i artefakta

Velike **oscilacije kompetencija i motivacija**

---

---

# Zapostavljeni zahtjevi

## Sigurnost

Detaljne provjere autorizacija, validacije, okruženje

## UX

Korisnički doživljaj i jednostavnost korištenja aplikacije je dobrim dijelom zanemarena

## Integracija

Integracija srodnih funkcionalnosti realiziranih od strane drugih timova

---



---

# Pregled alata



IntelliJ IDE



Insomnia REST



SQL Developer



SublimeText



Flying Doughnut



GitHub



TeamViewer

---

---

# Zaključak

- Uzevši u obzir sve faktore, projekat možemo ocijeniti uspješnim
  - Glavni problemi: nepoznavanje tehnologije, neiskustvo u radu na ovakvoj vrsti projekta, loša komunikacija, nedostatak motivacije, nedostatak vremena
  - Tim je nakon projekta stekao iskustvo u timskom radu
-