# DAFTAR ISI

| DAFTAR ISI   | i  |
|--|----|
| BAB 1. PENDAHULUAN   | 1  |
| 1.1. Latar Belakang  | 1  |
| 1.2. Gagasan   | 2  |
| 1.3. Tujuan dan Manfaat Pembuatan Konten                         | 3  |
| 1.4. Luaran  | 3  |
| BAB 2. SKENARIO KONTEN   | 3  |
| 2.1. Sinopsis  | 3  |
| 2.2. Rancangan Naskah Lengkap Cerita (Shooting Script) dan Papan |    |
| Cerita (Storyboard)  | 4  |
| BAB 3. TAHAP PELAKSANAAN   | 7  |
| 3.1. <i>Shot List</i>  | 7  |
| 3.2. Pelaksanaan Produksi  | 8  |
| BAB 4. BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN                                 | 9  |
| 4.1. Anggaran Biaya  | 9  |
| 4.2. Jadwal Kegiatan   | 9  |
| DAFTAR PUSTAKA   | 10 |
| LAMPIRAN   |    |
| Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota serta Dosen Pendamping     | 11 |
| Lampiran 2. Justifikasi Anggaran Kegiatan                        | 19 |
| Lampiran 3. Susunan Organisasi Tim Pelaksana dan Pembagian Tugas | 21 |
| Lampiran 4. Surat Pernyataan Ketua Pelaksana                     | 23 |
| Lampiran 5. Gambaran Pemecahan Masalah                           | 24 |

#### **BAB 1. PENDAHULUAN**

#### 1.1 Latar Belakang

Perkotaan dengan jumlah penduduknya yang terus membengkak dan memadat akan memberi pengaruh yang signifikan terhadap perubahan lingkungan fisiknya. Hal ini merupakan dampak lanjutan perkotaan sebagai pusat permukiman yang secara fisik, sosial, dan ekonomi sewaktu-waktu dapat menjadi tidak beraturan dan susah dikontrol (Irwan, 2004). Terjadinya perubahan lingkungan fisik tersebut ditandai dengan munculnya berbagai bencana seperti banjir, krisis pangan, hingga krisis energi yang menyebabkan banyak kerugian yang dialami kota.

Sebagai contoh, data dari Bank Indonesia Perwakilan DKI Jakarta tentang kerugian banjir tahun baru 2020 yang menyebabkan 31.232 orang mengungsi adalah mencapai satu triliun rupiah (Fadli, 2020). Belum lagi tingkat kelaparan Indonesia pada skor 17,9 atau tertinggi ketiga di ASEAN (GHI, 2022). Hingga fakta Indonesia masih mengimpor listrik sebesar 1.417 GWh bahkan meningkat hingga 1.842,31 GWh pada perkiraan 2024 (Kementerian ESDM, 2020)

Permasalahan banjir di perkotaan dapat dicegah melalui keberadaan atap penampung hujan dengan adaptasi *Rain Harvesting System* pada masing-masing gedung di kota tersebut. Diperkirakan apabila suatu kota dengan curah hujan maksimum 14,644 mm/jam dan debit banjir rencana = 5,646 m³/detik, maka di kota tersebut tidak akan terjadi banjir jika masing-masing 43.054 bangunan di kotanya memiliki atap penampung air berkapasitas minimum 514 liter (Lukman, 2018).

Selain itu, kemandirian energi di kawasan perkotaan dapat diwujudkan dengan memanfaatkan dua musim yang ada di Indonesia, yaitu musim penghujan dan kemarau. Derasan hujan dengan intensitas 50 mm—100 mm selama lima jam dapat menghasilkan energi listrik sebesar 156 watt per jam dalam sehari melalui 120 unit titik piezoelektrik. Saat musim kemarau, dengan perkiraan penyinaran matahari 4,5 kWh hari/m² dapat dihasilkan energi listrik sebesar 183 watt per jam dalam sehari melalui panel surya berdimensi 54 cm x 64 cm x 3 cm (Azhar et al., 2021). Dengan begitu, jika keadaan hujan dan panas terjadi dalam sehari, dapat memungkinkan untuk dihasilkan 339 watt per jam energi listrik.

Seiring dengan menipisnya ketersediaan lahan, perkotaan memiliki potensi swasembada pangan melalui konsep *rooftop farming*. Nantinya, dari atas gedung kota dihasilkan berbagai produk bahan pangan segar.

Berdasarkan latar belakang di atas, dalam rangka mewujudkan Sustainable Development Goals (SDGs) pada poin ke-2 (Zero Hunger), ke-6 (Clean Water and Sanitation), ke-7 (Affordable and Clean Energy), ke-11 (Sustainable Cities and Communities), dan ke-13 (Climate Action), serta mengusung salah satu isu keprihatinan bangsa Indonesia yaitu bencana banjir, tim pelaksana menghadirkan sebuah gagasan solusi yang berjudul NeoHada: Gedung Perkotaan Adaptif berbasis Solar-Piezoelectric dan Rooftop Farming Guna Mewujudkan Resilient Cities dalam Mencegah Banjir dan Krisis Pangan. Gagasan solusi ini bertujuan agar kota-kota di Indonesia tumbuh menjadi kota yang berketahanan dan

berkelanjutan sehingga dapat menjadi tempat hidup yang layak dan produktif bagi masyarakatnya.

#### 1.2 Gagasan

NeoHada merupakan penamaan yang diambil dari kata "Neo-" dalam Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) yang berarti baru atau diperbarui. Kata "Hada" diambil dari nama rumah adat Nias "Omo Hada" yang memiliki arti filosofis bahwa rumah berperan sebagai perahu saat banjir. Dengan begitu, NeoHada diharapkan menjadi solusi desain gedung perkotaan yang mampu memperbarui semangat filosofis Omo Hada guna mewujudkan resilient cities terhadap banjir dan krisis pangan. Seperti pemahaman pada umumnya, resilient cities pada konteks ini dipahami sebagai konsep kota tangguh yang memiliki sistem ketahanan terhadap berbagai macam gangguan, terutama bencana banjir hingga krisis energi dan pangan.

Dalam penerapannya, konsep desain ini berpegang pada tiga prinsip utama, yaitu *Climatic Architecture, Energetic Architecture*, dan *Productive Architecture*.

#### 1.2.1 Climatic Architecture

Prinsip *Climatic Architecture* pada NeoHada menekankan desain gedung sebagai solusi adaptif terhadap perubahan iklim, melalui atap gedung yang juga berfungsi sebagai penampung air hujan dengan adaptasi *Rain Harvesting System*. Dengan begitu, air hujan yang biasanya dialirkan langsung pada permukaan tanah dan drainase melalui metode *run-off*, kini tertahan di masing-masing atap gedung sehingga dapat mencegah terjadinya banjir. Air hujan yang tertampung pada atap gedung dapat difiltrasi sehingga menjadi sumber air alternatif yang bisa digunakan untuk memenuhi kebutuhan penghuni sehari-hari.

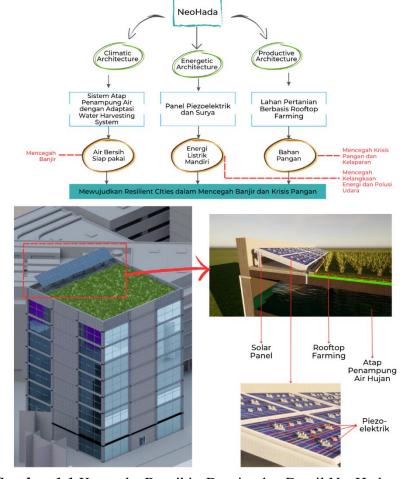
#### 1.2.2 Energetic Architecture

Prinsip *Energetic Architecture* pada NeoHada yaitu desain gedung yang mampu mendorong terciptanya energi bersih dan terbarukan. Hal ini diaplikasikan melalui panel surya dan pieozelektrik yang mampu menghasilkan listrik secara bergantian saat cuaca cerah dan hujan.

Piezoelektrik merupakan teknologi yang memanfaatkan energi kinetik dalam bentuk tekanan untuk diubah menjadi bentuk energi listrik berupa tegangan (Zebua et al., 2019). Panel piezoelektrik ini dirancang untuk menangkap derasan air hujan dan mengubahnya menjadi listrik. Sementara itu, panel surya bekerja dengan mengubah sinar matahari menjadi listrik. Ketika sinar matahari menerpa sel, itu menyebabkan elektron dalam bahan semikonduktor bergerak, menciptakan aliran listrik (Harahap et al., 2021).

#### 1.2.3 Productive Architecture

Prinsip *Productive Architecture* pada NeoHada berfokus pada keberadaan lahan pertanian di atas atap gedung perkotaan (*rooftop farming*). Nantinya, dari atas atas gedung-gedung perkotaan dihasilkan berbagai produk bahan pangan seperti cabai, bawang merah, bawang putih, tomat, sawi, kangkung, dan lain-lain.



Gambar 1.1 Kerangka Berpikir, Desain, dan Detail NeoHada

#### 1.3 Tujuan dan Manfaat Pembuatan Konten

Pembuatan konten ini memiliki tujuan dan manfaat sebagai berikut.

- 1. Memberi inspirasi dan masukan inovasi desain kepada masyarakat dan *developer* untuk menerapkan NeoHada pada gedungnya masing-masing secara bersama-sama.
- Memberi masukan dan gagasan konstruktif kepada pemerintah mengenai kebijakan yang berkaitan dengan bangunan kota melalui penstandaran NeoHada guna mewujudkan resilient cities dalam mencegah banjir dan krisis pangan.

#### 1.4 Luaran

Luaran dari kegiatan ini adalah laporan kemajuan, laporan akhir, video YouTube, dan akun media sosial beserta *adsense*-nya pada jadwal yang ditetapkan.

#### **BAB 2 SKENARIO KONTEN**

### 2.1 Sinopsis

Suatu sore di salah satu sudut Kota Medan yang padat bangunan, terdapat seorang pemuda yang baru pulang dari kegiatan perkuliahannya. Dengan wajah yang muram dan frustrasi akibat beban kegiatannya, ia memasuki rumahnya yang

cukup sempit dan tidak memiliki halaman. Sesampainya di dalam rumah, bukannya malah menenangkan diri, frustrasinya semakin bertambah setelah mendapati air yang tidak keluar dari kran akibat terkena jadwal penghentian air PDAM, token listrik habis harus segera diisi, hingga terdengar suara petir dan hujan yang sangat deras, mengindikasikan akan terjadi banjir.

Ditengah perasaan terjepit situasi, suasana memecah dengan dering notifikasi yang berbunyi dari ponselnya. Notifikasi tersebut berisi satu video yang membuat pemuda tersebut penasaran untuk menontonnya. Video tersebut berisi tentang penjelasan NeoHada sebagai gagasan konsep gedung perkotaan adaptif berbasis *solar-piezoelectric* dan *rooftop farming* guna mewujudkan *resilient cities* dalam mencegah banjir dan krisis pangan yang mengimplementasikan SDGs 2030, pada poin ke-2, ke-6, ke-7, dan ke-13 dan menjawab isu keprihatinan bangsa. Video dari ponselnya pun berakhir dan ia mencoba melihat rumahnya. Ia kemudian membayangkan apabila konsep NeoHada diwujudkan pada gedung-gedung sekitar.

# 2.2 Rancangan Naskah Lengkap Cerita (Shooting Script) dan Papan Cerita (Storyboard)

**Tabel 2.1** Rancangan Naskah Lengkap Cerita (*Shooting Script*) dan Papan Cerita (*Storyboard*)

| Scene/Ringkasan                                | Scene#1: Konflik (00:00:00—00:00:30)   |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|--|
| Latar  | Suatu sore di suatu rumah di pusat Kota Medan  |  |  |  |  |  |  |
| Pengembangan<br>Emosi, dan Situasi<br>Karakter | Suasana kelabu dan penuh frustrasi karena <i>talent</i> pulang dengan membawa tugas-tugas perkuliahan. Ditambah lagi masalah air yang mati akibat jadwal bergilir, token listrik yang harus diisi, serta terdengar suara petir dan hujan pertanda banjir |  |  |  |  |  |  |
| Tujuan   | Menggambarkan betapa kompleksnya masalah perkotaan   |  |  |  |  |  |  |
| Plot Aksi/Dinamika                             | Puncak konflik   |  |  |  |  |  |  |
| Konflik  | Talent frustrasi akibat kejadian semua masalah   |  |  |  |  |  |  |
| Perubahan Emosi<br>atau Situasi                | X  |  |  |  |  |  |  |
| Detail Signifikansi<br>Tematik                 | Penggambaran suasana melalui pemilihan <i>filter</i> yang mendukung dan kemunculan berita samar-samar  |  |  |  |  |  |  |
| Visualisasi<br>Storyboard                      |  |  |  |  |  |  |  |

| Scene/Ringkasan   | Scene#2: Transisi Awal (00:00:31—00:00:40)  |  |  |  |  |  |  |
|---|---|--|--|--|--|--|--|
| Latar   | Sore menuju malam, suatu rumah di Kota Medan  |  |  |  |  |  |  |
| Detail,<br>Pengembangan<br>Emosi, dan Situasi<br>Karakter                           | Ditengah <i>talent</i> mengalami frustrasi yang memuncak, ponselnya tiba-tiba berbunyi dan memberi notifikasi pesan video. Kemudian <i>talent</i> membuka ponselnya dan menonton video kiriman tersebut   |  |  |  |  |  |  |
| Tujuan  | Menunjukkan transisi alur dari konflik menuju solusi  |  |  |  |  |  |  |
| Plot Aksi/Dinamika  | Transisi alur   |  |  |  |  |  |  |
| Konflik   | X   |  |  |  |  |  |  |
| Perubahan Emosi<br>atau Situasi   | Perasaan frustrasi yang dialami <i>talent</i> perlahan berubah menjadi penasaran akan solusi melalui video  |  |  |  |  |  |  |
| Visualisasi<br>Storyboard   |   |  |  |  |  |  |  |
|   |   |  |  |  |  |  |  |
| Scene/Ringkasan   | Scene#3: Gagasan (00:00:41—00:02:40)  |  |  |  |  |  |  |
| Scene/Ringkasan  Latar  | Scene#3: Gagasan (00:00:41—00:02:40)  Tayangan video yang muncul dari ponsel  |  |  |  |  |  |  |
|   |   |  |  |  |  |  |  |
| Latar  Detail, Pengembangan Emosi, dan Situasi                                      | Tayangan video yang muncul dari ponsel  Penjelasan awal NeoHada sebagai solusi gedung perkotaan sebagai implementasi SDGs 2030, khususnya pada poin 2, 6, 7, 11, 13 dan mengangkat salah satu isu keprihatinan bangsa beserta cara kerja penerapannya pada  |  |  |  |  |  |  |
| Latar  Detail, Pengembangan Emosi, dan Situasi Karakter                             | Tayangan video yang muncul dari ponsel  Penjelasan awal NeoHada sebagai solusi gedung perkotaan sebagai implementasi SDGs 2030, khususnya pada poin 2, 6, 7, 11, 13 dan mengangkat salah satu isu keprihatinan bangsa beserta cara kerja penerapannya pada gedung perkotaan   |  |  |  |  |  |  |
| Latar  Detail, Pengembangan Emosi, dan Situasi Karakter  Tujuan                     | Tayangan video yang muncul dari ponsel  Penjelasan awal NeoHada sebagai solusi gedung perkotaan sebagai implementasi SDGs 2030, khususnya pada poin 2, 6, 7, 11, 13 dan mengangkat salah satu isu keprihatinan bangsa beserta cara kerja penerapannya pada gedung perkotaan  Menyampaikan tawaran gagasan           |  |  |  |  |  |  |
| Latar  Detail, Pengembangan Emosi, dan Situasi Karakter  Tujuan  Plot Aksi/Dinamika | Tayangan video yang muncul dari ponsel  Penjelasan awal NeoHada sebagai solusi gedung perkotaan sebagai implementasi SDGs 2030, khususnya pada poin 2, 6, 7, 11, 13 dan mengangkat salah satu isu keprihatinan bangsa beserta cara kerja penerapannya pada gedung perkotaan  Menyampaikan tawaran gagasan  Resolusi |  |  |  |  |  |  |

| Scene/Ringkasan   | Scene#4:Transisi Penyelesaian (00:02:41—00:02:48)   |  |  |  |  |  |  |  |
|---|---|--|--|--|--|--|--|--|
| Latar   | Tayangan video dari ponsel, suatu rumah di Kota Medan   |  |  |  |  |  |  |  |
| Detail,<br>Pengembangan<br>Emosi, dan Situasi<br>Karakter                           | Tayangan video berangsur-angsur selesai dan bertransisi dengan cahaya putih <i>fade out</i> dengan sosok <i>talent</i> yang sedang mengamati video di ponselnya   |  |  |  |  |  |  |  |
| Tujuan  | Menunjukkan transisi alur dari solusi ke penyelesaian   |  |  |  |  |  |  |  |
| Plot Aksi/Dinamika  | Transisi alur   |  |  |  |  |  |  |  |
| Konflik   | X   |  |  |  |  |  |  |  |
| Perubahan Emosi<br>atau Situasi   | Perasaan penasaran berubah menjadi bahagia sambil membayangkan gagasan terwujud   |  |  |  |  |  |  |  |
| Visualisasi<br>Storyboard   |   |  |  |  |  |  |  |  |
| Scene/Ringkasan   |   |  |  |  |  |  |  |  |
| Scene/KillgKasail   | Scene#5:Penyelesaian Awal (00:02:49—00:03:05)   |  |  |  |  |  |  |  |
| Latar Latar   | Depan sebuah rumah yang berdiri di Kota Medan   |  |  |  |  |  |  |  |
|   |   |  |  |  |  |  |  |  |
| Latar  Detail, Pengembangan Emosi, dan Situasi                                      | Depan sebuah rumah yang berdiri di Kota Medan  Talent menghadap ke depan-atas melihat bangunan rumahnya yang seketika bertransformasi menjadi rumah   |  |  |  |  |  |  |  |
| Latar  Detail, Pengembangan Emosi, dan Situasi Karakter                             | Depan sebuah rumah yang berdiri di Kota Medan  Talent menghadap ke depan-atas melihat bangunan rumahnya yang seketika bertransformasi menjadi rumah yang menerapkan konsep desain NeoHada   |  |  |  |  |  |  |  |
| Latar  Detail, Pengembangan Emosi, dan Situasi Karakter  Tujuan                     | Depan sebuah rumah yang berdiri di Kota Medan  Talent menghadap ke depan-atas melihat bangunan rumahnya yang seketika bertransformasi menjadi rumah yang menerapkan konsep desain NeoHada  Menggambarkan visualisasi NeoHada berhasil terwujud  |  |  |  |  |  |  |  |
| Latar  Detail, Pengembangan Emosi, dan Situasi Karakter  Tujuan  Plot Aksi/Dinamika | Depan sebuah rumah yang berdiri di Kota Medan  Talent menghadap ke depan-atas melihat bangunan rumahnya yang seketika bertransformasi menjadi rumah yang menerapkan konsep desain NeoHada  Menggambarkan visualisasi NeoHada berhasil terwujud  Gambaran apabila gagasan terwujud dalam kehidupan |  |  |  |  |  |  |  |

| Scene/Ringkasan   | Scene#6:Penyelesaian Akhir (00:03:06—00:04:00)   |  |  |  |  |  |  |
|---|--|--|--|--|--|--|--|
| Latar   | Green screen gedung perkotaan di sekitar rumah talent  |  |  |  |  |  |  |
| Detail,<br>Pengembangan<br>Emosi, dan Situasi<br>Karakter | Talent berjalan-jalan mengeksporasi daerah sekita rumahnya yang sudah berdiri gedung-gedung yan menerapkan NeoHada |  |  |  |  |  |  |
| Tujuan  | Visualisasi penerapan NeoHada pada gedung perkotaan  |  |  |  |  |  |  |
| Plot Aksi/Dinamika  | Penyelesaian akhir   |  |  |  |  |  |  |
| Konflik   | X  |  |  |  |  |  |  |
| Perubahan Emosi<br>atau Situasi                           | X  |  |  |  |  |  |  |
| Visualisasi<br>Storyboard                                 |  |  |  |  |  |  |  |

# **BAB 3. TAHAP PELAKSANAAN**

# 3.1 Shot List

Shot list merupakan rencana teknis produksi di lapangan, secara rinci dapat dilihat pada Tabel 3.1.

**Tabel 3.1** Shot List

| #S | Shot | Camera<br>Angel | Camera<br>Move | Audio      | Talent | Lokasi                 | Jadwal         | Peralatan      |
|----|------|-----------------|----------------|------------|--------|------------------------|----------------|----------------|
| 1  | MLS  | Normal<br>view  | Crab           | BGM,<br>VO | Alya   | Interior               | 13 Mei<br>2023 | Kamera<br>DSLR |
| 2  | MCU  | Normal<br>view  | Tilt           | BGM        | Alya   | Interior               | 13 Mei<br>2023 | Kamera<br>DSLR |
| 3  | MCU  | Normal<br>view  | Zoom           | BGM,<br>VO | Alya   | Interior               | 13 Mei<br>2023 | Kamera<br>DSLR |
| 4  | MLS  | Normal<br>view  | Arc            | BGM        | Alya   | Pusat<br>Kota<br>Medan | 14 Mei<br>2023 | Kamera<br>DSLR |

| 5 | VLS | Bird<br>eye<br>view | Pan | BGM        | Alya | Pusat<br>Kota<br>Medan | 14 Mei<br>2023 | Drone,<br>Kamera<br>DSLR |
|---|-----|---------------------|-----|------------|------|------------------------|----------------|--------------------------|
| 6 | ELS | Bird<br>eye<br>view | Pan | BGM,<br>VO | Alya | Pusat<br>Kota<br>Medan | 14 Mei<br>2023 | Drone,<br>Kamera<br>DSLR |

#### 3.2 Pelaksanaan Produksi

### 3.2.1 Tahap Praproduksi

Pada tahap ini, tim telah melaksanakan kegiatan berupa analisis masalah dan penyusunan ide; penentuan target pelaksanaan; penyusunan skenario; serta persiapan alat dan penentuan lokasi pengambilan video.

Analisis masalah dan penyusunan ide dilaksanakan melalui peninjauan referensi terkait isu permasalahan perkotaan dan berdiskusi lintas keilmuan arsitektur, teknik elektro, dan pertanian, hingga dihasilkan gagasan solusi. Setelah itu, tim menyusun target pelaksanaan selama lima bulan, penyusunan sinopsis dan skenario konten gagasan, penentuan *talent*, mendata alat-alat, serta menentukan lokasi pengambilan video. Seluruh tahap praproduksi dilaksanakan selama satu bulan melalui beberapa pertemuan daring dan luring di Universitas Sumatera Utara.

#### 3.2.2 Tahap Produksi

Pada tahap produksi, tim akan melakukan pengambilan video secara langsung di lokasi yang telah ditentukan, pengambilan sulih suara dan audio pendukung, dan pembuatan animasi 3D yang disesuaikan dengan naskah lengkap cerita (shooting script) dan papan cerita (storyboard) yang telah disusun. Sementara itu, pembuatan animasi 3D dilakukan dengan menggunakan perangkat lunak (software) Blender.

#### 3.2.3 Tahap Pascaproduksi

Pada tahap pascaproduksi, tim akan melaksanakan persiapan bahan penyuntingan (editing) video, proses penyuntingan (editing) video, pengunggahan video ke YouTube, dan publikasi melalui media sosial Instagram. Proses penyuntingan (editing) dilakukan dengan menyunting bahan-bahan yang telah disiapkan menggunakan tiga perangkat lunak (software) yaitu Adobe Photoshop, Adobe Premiere Pro, dan Adobe After Effect. Setelah proses penyuntingan selesai, dilakukan rendering dan evaluasi hingga pengunggahan video ke YouTube.

Selain itu, tim akan melaksanakan publikasi dan *adsense* pada akun Instagram @*neohada.official* dengan jadwal ditampilkan pada Tabel 3.2.

| Hari, Tanggal           | Pukul     | Konten Diiklankan                   |
|-------------------------|-----------|-------------------------------------|
| Selasa, 25 April 2023   | 12.00 WIB | Pengenalan Awal NeoHada             |
| Kamis, 25 Mei 2023      | 12.00 WIB | Gedung Anti Banjir, Gimana Caranya? |
| Minggu, 25 Juni 2023    | 12.00 WIB | NeoHada: Menyulap Air Hujan Jadi    |
| iviniggu, 25 Julii 2025 | 12.00 WID | Listrik!                            |

**Tabel 3.2** Jadwal *Adsense* pada Media Sosial Instagram

| Selasa, 25 Juli 2023   | 12.00 WIB | Bahan Pangan Sehat dan Segar dari<br>NeoHada! |
|------------------------|-----------|---|
| Jumat, 25 Agustus 2023 | 12.00 WIB | Teaser Video (tertaut ke YouTube)             |

#### BAB 4. BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN

## 4.1 Anggaran Biaya

Anggaran biaya kegiatan PKM VGK ini adalah Rp 11.000.000,- (Sebelas Juta Rupiah), anggaran biaya yang diperlukan secara umum dalam kegiatan ini ditampilkan pada Tabel 4.1.

Tabel 4.1 Rekapitulasi Rencana Anggaran Biaya

| No                | Jenis Pengeluaran  | Sumber Dana              | Besaran Dana<br>(Rp) |
|-------------------|--|--------------------------|----------------------|
|                   |  | Belmawa                  | 6.200.000            |
| 1                 | Bahan habis pakai  | Perguruan Tinggi         | 400.000              |
|                   |  | Instansi Lain (jika ada) | 0                    |
|                   |  | Belmawa                  | 1.250.000            |
| 2                 | Sewa dan jasa  | Perguruan Tinggi         | 150.000              |
|                   |  | Instansi Lain (jika ada) | 0                    |
|                   |  | Belmawa                  | 1.700.000            |
| 3                 | Transportasi lokal   | Perguruan Tinggi         | 300.000              |
|                   |  | Instansi Lain (jika ada) | 0                    |
|                   |  | 850.000                  |                      |
| 4                 | Lain-lain (biaya komunikasi dan <i>adsense</i> media sosial) | Perguruan Tinggi         | 150.000              |
|                   | dan ausense media sosiai)                                    | Instansi Lain (jika ada) | 0                    |
|                   | Jumlah   |                          | 11.000.000           |
|                   |  |                          |                      |
|                   |  | Belmawa                  | 10.000.000           |
| Rekap Sumber Dana |  | Perguruan Tinggi         | 1.000.000            |
|                   | nchap Sumber Dana  | Instansi Lain (jika ada) | 0                    |
|                   |  | Jumlah                   | 11.000.000           |

# 4.2 Jadwal Kegiatan

Kegiatan direncanakan selama 5 (lima) bulan dengan jadwal rencana kegiatan yang dirinci sebagai berikut:

**Tabel 4.2** Jadwal Kegiatan PKM-VGK

| No  | Ionic Kogiatan                       | Bulan |   |   |   |   | Person               |
|-----|--------------------------------------|-------|---|---|---|---|----------------------|
| 110 | No Jenis Kegiatan                    |       | 2 | 3 | 4 | 5 | Penanggung Jawab     |
| 1   | Persiapan dan pembelian alat yang    |       |   |   |   |   | Bilqis Tsurayya      |
|     | diperlukan untuk kegiatan            |       |   |   |   |   |                      |
| 2   | Penyusunan agenda secara lebih rinci |       |   |   |   |   | Bilqis Tsurayya      |
| 3   | Pengurusan administrasi (perizinan)  |       |   |   |   |   | Alya Putri Natandini |

| 4  | Penentuan lokasi pengambilan video   |  |  | Helki Immanuel       |
|----|--------------------------------------|--|--|----------------------|
|    |                                      |  |  | Ginting              |
| 5  | Pengambilan video secara langsung    |  |  | Paul Aldo Purba      |
| 6  | Pengambilan sulih suara (voice over) |  |  | Alya Putri Natandini |
|    | dan audio pendukung                  |  |  |                      |
| 7  | Pembuatan animasi 3D                 |  |  | Paul Aldo Purba      |
| 8  | Persiapan bahan penyuntingan video   |  |  | Helki Immanuel       |
|    |                                      |  |  | Ginting              |
| 9  | Penyuntingan dan finalisasi video    |  |  | Paul Aldo Purba      |
| 10 | Pengunggahan video ke YouTube        |  |  | Ananda Rizqullah     |
| 11 | Penyusunan laporan kemajuan          |  |  | Bilqis Tsurayya      |
| 12 | Evaluasi, penyusunan laporan akhir   |  |  | Ananda Rizqullah     |
| 13 | Pengelolaan akun Instagram rutin     |  |  | Alya Putri Natandini |
| 14 | Penayangan adsense di Instagram      |  |  | Ananda Rizqullah     |

#### DAFTAR PUSTAKA

- Azhar, A. W., Al-Fikri, M. H., Sulasmono, R. I., Sholikhah, N., Wafiyah, N. A., Dewi, C. P. 2021. Elektroof: Smart Roof as an Energy Independent Solution for Indonesia in The Future. *Proceeding on The 3rd International Conference on Green Civil and Environmental Engineering*. 12 Agustus 2021, Malang, Indonesia.
- Fadli, A. 2020. *BI: Kerugian akibat banjir Jakarta awal 2020 capai Rp1 triliun*. URL:https://www.alinea.id/bisnis/bi-kerugian-akibat-banjir-jakarta-awal-2020-capai-rp1-triliun-b1ZIr9rWp. Diakses tanggal 21 Januari 2023.
- Global Hunger Index. 2022. *Global Hunger Index Scores by 2022 GHI Rank*. URL: https://www.globalhungerindex.org/ranking.html. Diakses tanggal 21 Januari 2023
- Harahap, P., Barislanislam., dan Oktrialdi, B. 2021. Analisis Penghematan Energi Pada Pelanggan Lisrik 1300 Watt Dalam Menunjang Kestabilan Energi Nasional Di Tengah Pandemi Covid-19. *Proceeding Seminar Nasional Kewirausahaan*. 23 Oktober 2021, Medan, Indonesia.
- Irwan, Z. D. 2004. *Tantangan Lingkungan & Lansekap Hutan Kota*. Edisi ke-1. Bumi Aksara. Jakarta.
- Kementerian Energi dan Sumber Daya Mineral. 2020. Peraturan Menteri Nomor 16 Tahun 2020 Tentang Rencana Strategis Kementerian Energi dan Sumber Daya Mineral Tahun 2020-2024. Jakarta.
- Lukman, A. 2018. Evaluasi Sistem Drainase di Kecamatan Helvetia Kota Medan, *Buletin Utama Teknik*. 13 (2):163-175.
- Zebua, D., Kolago, D., Wijaya, Y.A.C., dan Utama, Y. A. K. 2019. Desain dan Pembuatan Pembangkit Listrik Tenaga Air Hujan Menggunakan Piezoelectric Disk, *TECNOSCIENZA*. 4 (1):80-94.

# Lampiran 1. Biodata Ketua, Anggota serta Dosen Pendamping Biodata Ketua

# A. Identitas Diri

| 1 | Nama Lengkap             | Ananda Rizqullah            |
|---|--------------------------|-----------------------------|
| 2 | Jenis Kelamin            | Laki-laki                   |
| 3 | Program Studi            | Arsitektur                  |
| 4 | NIM                      | 200406060                   |
| 5 | Tempat dan Tanggal Lahir | Medan, 23 Maret 2002        |
| 6 | Alamat Email             | anandarizqullah23@gmail.com |
| 7 | Nomor Telepon/HP         | 081275397027                |

# B. Kegiatan Kemahasiswaan yang Sedang/Pernah Diikuti

| No | Jenis Kegiatan           | Status dalam Kegiatan | Waktu dan Tempat      |  |
|----|--------------------------|-----------------------|-----------------------|--|
| 1  | Seminar Nasional         | Panitia               | Medan, Maret 2021     |  |
|    | Kearifan Lokal (SNKL)    |                       |                       |  |
|    | VI                       |                       |                       |  |
| 2  | Pemilihan Duta Bahasa    | Peserta               | Jakarta, Oktober 2021 |  |
|    | Tingkat Nasional         |                       |                       |  |
| 3  | The 6th Friendly City    | Panitia               | Medan, September      |  |
|    | International Conference |                       | 2022                  |  |
|    | (FCIC)                   |                       |                       |  |
| 4  | Ikatan Duta Bahasa       | Sekretaris Divisi     | Sumatera Utara,       |  |
|    | Provinsi Sumatera Utara  | Pendidikan            | September 2022        |  |
| 5  | Tim Media Sosial Balai   | Anggota Tim           | Sumatera Utara,       |  |
|    | Bahasa Provinsi          |                       | Januari 2022–         |  |
|    | Sumatera Utara           |                       | sekarang              |  |
| 6  | Laboratorium Perkotaan   | Asisten Laboratorium  | Medan, Juli 2022–     |  |
|    | dan Permukimann          |                       | sekarang              |  |
|    | Departemen Arsitektur    |                       |                       |  |
|    | Universitas Sumatera     |                       |                       |  |
|    | Utara                    |                       |                       |  |

# C. Penghargaan yang Pernah Diterima

| No | Jenis Penghargaan       | Pihak Pemberi Penghargaan | Tahun |
|----|-------------------------|---------------------------|-------|
| 1  | Duta Bahasa Utama       | Balai Bahasa Provinsi     | 2021  |
|    | Provinsi Sumatera Utara | Sumatera Utara            |       |
| 2  | Juara III Olimpiade     | Dinas Pendidikan Provinsi | 2019  |
|    | Sejarah Se-Sumatera     | Sumatera Utara            |       |
|    | Utara                   |                           |       |
| 3  | Juara III Lomba Cerdas  | Majelis Permusyawaratan   | 2018  |
|    | Cermat 4 Pilar MPR-RI   | Rakyat Republik Indonesia |       |

|   | seleksi Provinsi<br>Sumatera Utara      |  |      |
|---|---|--|------|
| 4 | Peserta Jambore Sanitasi<br>Nasional    | Kementerian PUPR                           | 2016 |
| 5 | Juara I Duta Sanitasi<br>Sumatera Utara | Satuan Kerja PLP Sumut<br>Kementerian PUPR | 2016 |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-VGK.

Medan, 14 Februari 2023

Ketua Tim

Ananda Rizqullah

## A. Identitas Diri

| 1 | Nama Lengkap             | Bilqis Tsurayya             |
|---|--------------------------|-----------------------------|
| 2 | Jenis Kelamin            | Perempuan                   |
| 3 | Program Studi            | Arsitektur                  |
| 4 | NIM                      | 200406048                   |
| 5 | Tempat dan Tanggal Lahir | Pisang Pala, 05 April 2002  |
| 6 | Alamat Email             | bilqis.tsurayya02@gmail.com |
| 7 | Nomor Telepon/HP         | 085761653031                |

## B. Kegiatan Kemahasiswaan yang Sedang/Pernah Diikuti

| No | Jenis Kegiatan    |      | giatan          | Status dalam Kegiatan Waktu |                    | dan Tempat |  |
|----|-------------------|------|-----------------|-----------------------------|--------------------|------------|--|
| 1  | Ikatan<br>Arsitek |      | Mahasiswa<br>A) | Divisi Kewirausahaan        | Medan,<br>sekarang | 2022—      |  |
| 2  | Kita<br>Medan     | Bagi | Sedekah         | Divisi Media                | Medan,<br>sekarang | 2022—      |  |

## C. Penghargaan yang Pernah Diterima

| No | Jenis Penghargaan | Pihak Pemberi Penghargaan | Tahun |
|----|-------------------|---------------------------|-------|
| -  | -                 | -                         | -     |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-VGK.

Medan, 14 Februari 2023

Anggota Tim

Bilqis Tsurayya

#### A. Identitas Diri

| 1 | Nama Lengkap             | Paul Aldo Purba                   |
|---|--------------------------|-----------------------------------|
| 2 | Jenis Kelamin            | Laki Laki                         |
| 3 | Program Studi            | Arsitektur                        |
| 4 | NIM                      | 200406091                         |
| 5 | Tempat dan Tanggal Lahir | Batu Penjemuran, 22 Desember 2001 |
| 6 | Alamat Email             | paulaldo1000@gmail.com            |
| 7 | Nomor Telepon/HP         | 081949108824 (081263013925 WA)    |

## B. Kegiatan Kemahasiswaan yang Sedang/Pernah Diikuti

| No | Jenis Kegiatan | Status dalam Kegiatan | Waktu dan Tempat |
|----|----------------|-----------------------|------------------|
| -  | -              | -                     | -                |

## C. Penghargaan yang Pernah Diterima

| No | Jenis Penghargaan                              | Pihak Pemberi Penghargaan             | Tahun |  |
|----|--|---------------------------------------|-------|--|
| 1  | Pertandingan<br>Taekwondo Se-Sumatera<br>Utara | Gubernur Sumatera Utara               | 2021  |  |
| 2  | Lomba Vocal Group<br>Tingkat Provinsi          | Pemerintah Provinsi Sumatera<br>Utara | 2018  |  |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-VGK.

Medan/14 Februari 2023

Anggøta Tin

Paul Aldo Purba

## A. Identitas Diri

| 1 | Nama Lengkap             | Helki Immanuel Ginting   |
|---|--------------------------|--------------------------|
| 2 | Jenis Kelamin            | Laki-laki                |
| 3 | Program Studi            | Teknik Elektro           |
| 4 | NIM                      | 200402160                |
| 5 | Tempat dan Tanggal Lahir | Medan 30 Oktober 2001    |
| 6 | Alamat E-mail            | helkiginting12@gmail.com |
| 7 | Nomor Telepon/HP         | 08126903930              |

# B. Kegiatan Kemahasiswaan yang Sedang/Pernah Diikuti

| No | Jenis Kegiatan             | Status dalam     | Kegiatan | Waktu dan          | Tempat |
|----|----------------------------|------------------|----------|--------------------|--------|
| 1  | Pemerintahan               | Anggota          | Divisi   | Medan,             | 2021-  |
|    | Mahasiswa FT USU           | Kerohanian       |          | sekarang           |        |
| 2  | UKM KMK FT USU             | Anggota          |          | Medan,<br>sekarang | 2021–  |
| 3  | UKM Robotic Sikonek<br>USU | Anggota<br>Humas | Divisi   | Medan,<br>sekarang | 2022–  |

# C. Penghargaan yang Pernah Diterima

| No | Jenis Penghargaan | Pihak Pemberi Penghargaan | Tahun            |
|----|-------------------|---------------------------|------------------|
| -  | -                 | -                         | • 200 A CONTRACT |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-VGK.

Medan, 14 Februari 2023

Anggota Tim

Helki Immanuel Ginting

## A. Identitas Diri

| 1 | Nama Lengkap             | Alya Putri Natandini      |
|---|--------------------------|---------------------------|
| 2 | Jenis Kelamin            | Perempuan                 |
| 3 | Program Studi            | Agribisnis                |
| 4 | NIM                      | 210304070                 |
| 5 | Tempat dan Tanggal Lahir | Medan, 11 Juni 2003       |
| 6 | Alamat Email             | alyanatandini11@gmail.com |
| 7 | Nomor Telepon/HP         | 082184230517              |

## B. Kegiatan Kemahasiswaan yang Sedang/Pernah Diikuti

| No | Jenis Kegiatan   | Status dalam Kegiatan | Waktu dan Temp | oat  |
|----|------------------|-----------------------|----------------|------|
| 1  | FORMILTAN        | Anggota               | Medan, 20      | )22- |
|    |                  |                       | sekarang       |      |
| 2  | BKM Al-Mukhlisin | Anggota               | Medan, 20      | )22- |
|    |                  |                       | sekarang       |      |

# C. Penghargaan yang Pernah Diterima

| No | Jenis Penghargaan | Pihak Pemberi Penghargaan | Tahun |
|----|-------------------|---------------------------|-------|
| -  | -                 | -                         | -     |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-VGK.

Medan, 14 Februari 2023

Anggota Tim

Alya Putri Natandini

# **Biodata Dosen Pendamping**

# A. Identitas Diri

| 1 | Nama Lengkap             | Dicky Andrea Sembiring, S.T., M.T. |
|---|--------------------------|------------------------------------|
| 2 | Jenis Kelamin            | Laki-laki                          |
| 3 | Program Studi            | Arsitektur                         |
| 4 | NIP/NIDN                 | 198806062020011001/0006068811      |
| 5 | Tempat dan Tanggal Lahir | Medan, 06 Juni 1988                |
| 6 | Alamat Email             | dickyandrea@usu.ac.id              |
| 7 | Nomor Telepon/HP         | 085361220267                       |

# B. Riwayat Pendidikan

| No | Jenjang       | Bidang Ilmu | Institusi   | Tahun Lulus |
|----|---------------|-------------|-------------|-------------|
|    | Sarjana (S1)  | Arsitektur  | Universitas | 2010        |
| 1  |               |             | Sumatera    |             |
|    |               |             | Utara       |             |
|    | Magister (S2) | Arsitektur  | Universitas | 2016        |
| 2  |               |             | Sumatera    |             |
|    |               |             | Utara       |             |

# C. Rekam Jejak Tri Dharma PT

# Pendidikan/Pengajaran

| No | Nama Mata Kuliah           | Wajib/Pilihan | sks |
|----|----------------------------|---------------|-----|
| 1  | Perancangan Arsitektur 4   | Wajib         | 8   |
| 2  | TGA Perancangan Arsitektur | Wajib         | 6   |
| 3  | Komunikasi Arsitektur      | Wajib         | 3   |

# Penelitian

| No | Judul Penelitian                   | Penyandang Dana      | Tahun |
|----|------------------------------------|----------------------|-------|
| 1  | Optimalisasi Pencahayaan Alami     | Universitas Sumatera | 2022  |
|    | Dengan Kinetik Shading Studi Pada  | Utara                |       |
|    | Perumahan Masyarakat               |                      |       |
|    | Berpenghasilan Rendah di Kabupaten |                      |       |
|    | Deli Serdang                       |                      |       |
| 2  | Kajian Penerapan Teknologi Panel   | Universitas Sumatera | 2021  |
|    | Surya Pada Perumahan Masyarakat    | Utara                |       |
|    | Berpenghasilan Rendah di Kota      |                      |       |
|    | Medan                              |                      |       |
| 3  | Studi Tingkat Kesiapan Masyarakat  | Universitas Sumatera | 2021  |
|    | Dalam Menghadapi Bencana Banjir di | Utara                |       |
|    | Kota Medan                         |                      |       |

Pengabdian Kepada Masyarakat

| No | Judul Pengabdian Kepada Masyarakat  | Penyandang Dana               | Tahun |
|----|---|-------------------------------|-------|
| 1  | Perencanaan Objek Wisata Air di Desa  | Universitas Sumatera          | 2021  |
|    | Timbang Jaya, Kabupaten Langkat   | Utara                         |       |
| 2  | Pembuatan Signage Pariwisata Air<br>Terjun Bah Biak di Desa Bah Biak<br>Kecamatan Sidamanik Kabupaten<br>Simalungun | Universitas Sumatera<br>Utara | 2021  |
| 3  | Aplikasi Sustainable Drainage System<br>sebagai Model Pengendalian Banjir<br>Berwawasan Lingkungan di Kota<br>Medan | Universitas Sumatera<br>Utara | 2021  |

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila di kemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi. Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan PKM-VGK.

Medan, 14 Februari 2023

Døsen\Pendamping

Dicky Andrea Sembiring

Lampiran 2. Justifikasi Anggaran Kegiatan

| No | Jenis Pengeluaran                          | Volume              | Harga Satuan | Total     |
|----|--|---------------------|--------------|-----------|
| 1  | Belanja Bahan                              |                     | (Rp)         | (Rp)      |
| 1  | Lisensi Aplikasi adobe  Photoshop          | 3 bulan             | 550.000      | 1.650.000 |
|    | Lisensi Aplikasi Adobe <i>After Effect</i> | 3 bulan             | 550.000      | 1.650.000 |
|    | Lisensi Aplikasi Adobe<br>Premiere Pro     | 3 bulan             | 550.000      | 1.650.000 |
|    | Tripod                                     | 1 buah              | 200.000      | 200.000   |
|    | Lighting                                   | 1 buah              | 250.000      | 250.000   |
|    | Clip On                                    | 1 buah              | 250.000      | 250.000   |
|    | Headset                                    | 1 buah              | 250.000      | 250.000   |
|    | Kertas HVS                                 | 1 rim               | 50.000       | 50.000    |
|    | Tinta Printer                              | 2 buah              | 60.000       | 120.000   |
|    | Spidol                                     | 2 buah              | 10.000       | 20.000    |
|    | Lakban                                     | 4 buah              | 15.000       | 60.000    |
|    | Gunting                                    | 2 buah              | 10.000       | 20.000    |
|    | Materai 10.000                             | 2 buah              | 15.000       | 30.000    |
|    | Green screen                               | 1 set               | 200.000      | 200.000   |
|    | Akses zoom premium                         | 2 kali              | 100.000      | 200.000   |
|    | SUB TOTAL                                  |                     | l            | 6.600.000 |
| 2  | Belanja Sewa                               |                     |              |           |
|    | Sewa jasa drone                            | 2 kali              | 400.000      | 800.000   |
|    | Sewa stabilizer                            | 2 kali              | 300.000      | 600.000   |
|    | SUB TOTAL                                  |                     |              | 1.400.000 |
| 3  | Perjalanan Lokal                           |                     |              |           |
|    | Kegiatan penyiapan bahan                   | 2 kali              | 50.000       | 100.000   |
|    | Kegiatan survey lokasi                     | 5 lokasi<br>@2 kali | 50.000       | 500.000   |
|    | Kegiatan pengambilan gambar                | 5 lokasi<br>@2 kali | 50.000       | 500.000   |
|    | Kegiatan pengambilan video                 | 5 lokasi<br>@2 kali | 50.000       | 500.000   |
|    | Kegiatan pengeditan video                  | 5 orang<br>@2 kali  | 40.000       | 400.000   |
|    | SUB TOTAL                                  |                     |              | 2.000.000 |
| 4  | Lain-lain                                  |                     |              |           |
|    | Kuota internet                             | 1 tim<br>@3 kali    | 50.000       | 150.000   |
|    | Hand Sanitizer                             | 5 botol             | 20.000       | 100.000   |

|    | Adsense akun media sosial         | 5 kali | 100.000 | 500.000    |  |
|----|-----------------------------------|--------|---------|------------|--|
|    | Biaya Perizinan                   | 1      | 250.000 | 250.000    |  |
|    | SUB TOTAL                         |        |         | 1.000.000  |  |
|    | GRAND TOTAL                       |        |         | 11.000.000 |  |
| GR | GRAND TOTAL (Sebelas Juta Rupiah) |        |         |            |  |

Lampiran 3. Susunan Organisasi Tim Pelaksana dan Pembagian Tugas

|    |            |                  |                | Alokasi    |                   |
|----|------------|------------------|----------------|------------|-------------------|
|    |            | Drogram          | Pidona         | Waktu      |                   |
| No | Nama/NIM   | Program<br>Studi | Bidang<br>Ilmu |            | Uraian Tugas      |
|    |            | Studi            | IIIIu          | (jam/ming- |                   |
| 1  | Amanda     | A                | A              | gu)        | Danagaanaa        |
| 1  | Ananda     | Arsitektur       | Arsitektur     | 8          | - Penanggung      |
|    | Rizqullah/ |                  |                |            | Jawab Proposal    |
|    | 200406060  |                  |                |            | PKM-VGK           |
|    |            |                  |                |            | - Konsultasi      |
|    |            |                  |                |            | dengan Dosen      |
|    |            |                  |                |            | Pembimbing        |
|    |            |                  |                |            | - Penanggung      |
|    |            |                  |                |            | Jawab dan         |
|    |            |                  |                |            | Koordinator       |
|    |            |                  |                |            | Kerja Tim         |
|    |            |                  |                |            | - Pengonsepan     |
|    |            |                  |                |            | dan               |
|    |            |                  |                |            | Pengembangan      |
|    |            |                  |                |            | Ide               |
|    |            |                  |                |            | - Pengunggahan    |
|    |            |                  |                |            | Video ke          |
|    |            |                  |                |            | YouTube           |
|    |            |                  |                |            | - Penayangan      |
|    |            |                  |                |            | <i>Adsense</i> di |
|    |            |                  |                |            | Instagram         |
|    |            |                  |                |            | - Penyusunan      |
|    |            |                  |                |            | Laporan Akhir     |
| 2  | Bilqis     | Arsitektur       | Arsitektur     | 7          | - Pengelolaan dan |
|    | Tsurayya/  |                  |                |            | Pembuatan         |
|    | 200406048  |                  |                |            | Laporan           |
|    |            |                  |                |            | Keuangan          |
|    |            |                  |                |            | - Perincian       |
|    |            |                  |                |            | Agenda            |
|    |            |                  |                |            | - Penyiapan dan   |
|    |            |                  |                |            | Pembelian Alat    |
|    |            |                  |                |            | Yang              |
|    |            |                  |                |            | Diperlukan        |
|    |            |                  |                |            | - Pembuatan       |
|    |            |                  |                |            | Laporan           |
|    |            |                  |                |            | Kemajuan          |
| 3  | Paul Aldo  | Arsitektur       | Arsitektur     | 7          | - Penanggung      |
|    | Purba/     |                  |                |            | Jawab             |
|    | 200406091  |                  |                |            | Pengambilan       |
|    |            |                  |                |            | Video             |
|    |            |                  |                |            | - Pembuatan       |
|    |            |                  |                |            | animasi 3D        |

|   |  |                   |                   |   | - | Perancangan dan<br>Pengembangan<br>Konsep Video<br>Penyuntingan<br>dan Finalisasi<br>Video   |
|---|--|-------------------|-------------------|---|---|--|
| 4 | Helki<br>Immanuel<br>Ginting/<br>200402160 | Teknik<br>Elektro | Teknik<br>Elektro | 7 | - | Penentuan Lokasi Pengambilan Video Penyiapan Bahan Penyuntingan Video Penanggung Jawab Saintifik Konsep Bidang Kelistrikan Penanggung Jawab Penanggung Jawab Penggunaan Barang dan Alat Perlengkapan |
| 5 | Alya Putri<br>Natandini/<br>210304070      | Agribisnis        | Agribisnis        | 7 | - | Pengurusan Administrasi Pengambilan Sulih Suara dan Audio Pendukung Pengelolaan Akun Instagram Secara Rutin Penanggung Jawab Saintifik Konsep Bidang Lahan Pertanian                                 |

## Lampiran 4. Surat Pernyataan Ketua Pelaksana

#### SURAT PERNYATAAN KETUA TIM PELAKSANA

Yang bertanda tangan di bawah ini:

| Nama Ketua Tim        | Ι. | Ananda Rizgullah                   |  |
|-----------------------|----|------------------------------------|--|
| Nama Ketua IIII       | 17 | Ananua Kizquiian                   |  |
| Nomor Induk Mahasiswa | 3  | 200406060                          |  |
| Program Studi         | :  | Arsitektur                         |  |
| Nama Dosen Pendamping | :  | Dicky Andrea Sembiring, S.T., M.T. |  |
| Perguruan Tinggi      | :  | Universitas Sumatera Utara         |  |

Dengan ini menyatakan bahwa proposal PKM-VGK saya dengan judul NeoHada: Gedung Perkotaan Adaptif berbasis Solar-Piezoelectric dan Rooftop Farming Guna Mewujudkan Resilient Cities dalam Mencegah Banjir dan Krisis Pangan yang diusulkan untuk tahun anggaran 2023 adalah asli karya kami dan belum pernah dibiayai oleh lembaga atau sumber dana lain.

Bilamana di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku dan mengembalikan seluruh biaya yang sudah diterima ke kas negara.

Demikian pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan dengan sebenar-benarnya.

Medan, 14 Februari 2023

Yang menyatakan,

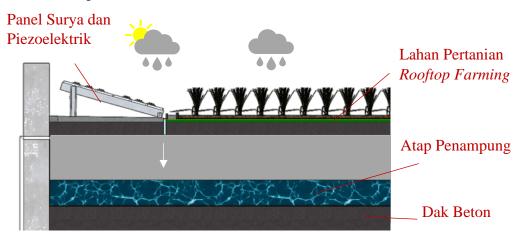
Ananda Rizqullah

NIM. 200406060

#### Lampiran 5. Gambaran Pemecahan Masalah

Pemecahan masalah dapat digambarkan melalui penjelasan sebagai berikut.

#### 1. Cara Kerja NeoHada



Gambar L.1 Potongan Desain Atap dan Roof Farming pada NeoHada

Saat musim hujan, derasan air hujan pertama kali bertemu dengan permukaan piezoelektrik yang disebar pada panel surya, sebagian lagi langsung membasahi lahan pertanian *rooftop farming*. Air hujan dari panel tersebut langsung dialirkan ke atap penampung, sementara air hujan yang membasahi lahan akan digunakan untuk kebutuhan pertanian hingga yang tersisa tetap dialirkan menuju atap penampung melalui sistem irigasi dan filterisasi. Air hujan yang telah mengisi atap penampung selanjutnya akan dapat digunakan kembali untuk pertanian jika diperlukan, sekaligus dapat digunakan sebagai air bersih untuk memenuhi kebutuhan gedung melalui proses filterisasi dahulu. Adapun panel surya bekerja menghasilkan listrik saat sinar matahari muncul.

#### 2. Penjelasan Teknis Panel Surva dan Pieozelektrik pada NeoHada

Piezoelektrik dirancang untuk menangkap air hujan deras dan mengubah energi kinetik air yang jatuh menjadi listrik. Piezoelektrik ini dipadukan dengan panel surya sebagai penghasil energi listrik melalui sinar matahari.

## a. Proses Konversi Energi

Karena memiliki 2 buah generator listrik maka daya yang dihasilkan memiliki 2 variasi. Saat cuaca panas, panel surya bekerja untuk menghasilkan listrik. Solar panel 50wp *size* 54x64x3 cm dapat menghasilkan daya output sebesar 50Watt. Energi matahari yang diterima solar panel tidak sepenuhnya dapat dimanaatkan karena adanya rugi-rugi sistem sebagai berikut *losses manufacture* (3%), *losses dirt* (5%), *losses temperature module* (5,7%), *losses cable* (5%).

Berdasarkan data tersebut, maka dihasilkan daya output sebesar 40,65watt. Jadi jika diketahui penyinaran matahari Indonesia 4,5 kWh hari/m2 (Windarta, 2019), maka energi yang diperoleh panel surya adalah sebagai berikut.

$$\frac{40,65wp}{1000W/m^2}$$
 ×4500 Wh day/m<sup>2</sup>=183 Wh (1)

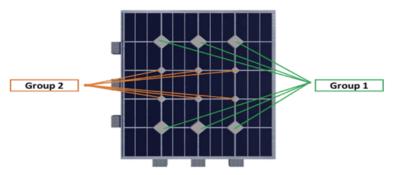
Saat turun hujan maka solar panel berhenti bekerja dan perannya digantikan oleh piezoelektrik dan memanfaatkan tekanan dari air hujan untuk menghasilkan energi listrik. Adapun daya yang dihasilkan piezoelektrik adalah sebagai berikut:

Piezoelectric PVDF size 1 x 1 cm (2)

Piezoelectric voltage = 0.15 V [22] (3)

Panel voltage = 18 V (4)

Karena tegangan panel dan piezoelektrik tidak sama (3) dan (4), maka harus disetarakan terlebih dahulu, dengan cara menambah jumlah piezoelektrik dan merangkainya. Untuk itu, dibutuhkan 120 buah piezoelektrik PVDF yang dirangkai secara seri dengan ukuran 1 x 1 cm. 120 buah piezo dibagi menjadi dua kelompok yaitu *Group 1*, dengan bidang berbentuk belah ketupat dengan ukuran 4 x 4 cm. Sedangkan *Group 2*, dengan bidang berbentuk belah ketupat dengan ukuran 2 x 2 cm. Setiap grup ditempatkan di 6 titik berbeda. Seperti yang ditunjukkan Gambar 1 di bawah ini.



Gambar L.2 Panel Surya dan Piezoelektrik

Untuk *Group 1* terdapat 6 subkelompok masing-masing berukuran 4 x 4 cm dan karena untuk 1 piezo memiliki ukuran 1 x 1 cm, maka *Group 1* dapat menampung 16 piezo untuk 1 titik. Maka daya yang dihasilkan oleh adalah sebagai berikut:

$$P = \frac{V^2}{R} = \frac{(16 \times 0.15)^2}{1} = 5.76 \text{ Watt } (5)$$

Karena ada 6 subkelompok (5), maka:

$$5.76 \times 6 = 34.56$$
 watt (6)

Untuk *Group 2* terdapat 6 subkelompok yang masing-masing berukuran 2 x 2 dan karena 1 piezo berukuran 1 x 1 cm, maka *Group 2* dapat menampung 4 piezo untuk 1 titik. Maka daya yang dihasilkan oleh grup 2 adalah sebagai berikut:

$$P = \frac{V^2}{R} = \frac{(4 \times 0.15)^2}{1} = 0.36 \text{ Watt } (7)$$

Karena ada 6 grup (7), maka:

$$0.36 \times 6 = 2.16$$
 watt (8)

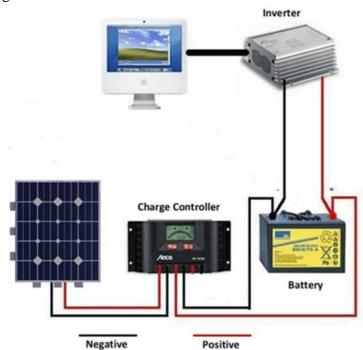
Sehingga untuk total 120 piezo dapat menghasilkan daya sebesar (6) dan (8) 36,72 watt dengan asumsi intensitas hujan deras 50 mm-100 mm selama 1 jam. Jika dalam 1 hari terjadi hujan lebat dengan intensitas 50 mm-100 mm selama 5 jam maka daya yang dihasilkan adalah 183,6 watt. Daya yang dihasilkan dari

piezoelektrik tidak dapat langsung dialirkan ke perangkat rumah karena masih dalam bentuk DC. Oleh karena itu, daya harus diubah terlebih dahulu menjadi AC dan dayanya harus dikurangi dengan perhitungan rugi-rugi sebesar 15% daya DC-nya (Simanjuntak, 2017). Sehingga untuk keluaran energi piezoelektrik didapatkan sebagai berikut:

Jadi energi listrik yang dihasilkan saat terik matahari oleh solar panel sebesar 183Wh dan energi listrik yang dihasilkan oleh piezoelektrik saat hujan turun adalah sebesar 156Wh dalam satu hari.

### b. Distribusi Energi

Distribusi energi listrik dari perpaduan solar panel dan piezoelektrik dapat dilihat pada gambar berikut.



**Gambar L.3** Distribusi Energi dari Panel Surya dan Piezoelektrik Menuju Listrik Siap Pakai

# **3.** Penghitungan Kapasitas Atap Penampung Air Hujan pada NeoHada Misalkan diketahui:

- Debit banjir rencana (Q) =  $5,646 \text{ m}^3/\text{detik} = 338.760 \text{ liter/menit}$
- Waktu konsentrasi (tc) = 1.087 jam = 65.22 menit (Lukman, 2018)
- Jumlah gedung dalam suatu kota (n) = 43.054 unit (Diambil dari jumlah rumah tangga pengguna PLN dalam *Medan Helvetia Dalam Angka 2022*)

Maka diperoleh volume kapasitas atap penampung:

$$V = \frac{Q \times tc}{n} = \frac{338.760 \times 65,22}{43.054} = 514 \text{ liter per unit}$$

Jadi, diperoleh kapasitas minimal atap penampung adalah 514 liter per gedung.