



Pertemuan 4

Search



# Praktikum Dasar Pemrograman



# Desicion

If, If-Else, If-Else If-Else, Switch Case

**Decision** adalah suatu proses pengambilan keputusan dalam suatu program berdasarkan kondisi inputan yang dilakukan dan menghasilkan output yang sesuai.

# If



```
if (/* condition */)
{
    /* code */
}
```



## NOTE:

If akan mengevaluasi **condition** yang berada di dalam tanda kurung ().

- Jika **condition** bernilai true, pernyataan di dalam blok kode if akan dieksekusi.
- Jika **condition** bernilai false, pernyataan di dalam blok kode if tidak akan dieksekusi.

# If-Else



```
if (/* condition */)
{
    /* code */
}
else
{
    /* code */
}
```



## NOTE:

Untuk **else statements** kita tidak perlu menentukan **condition**, karena kode yang berada di dalam blok kode else akan otomatis dijalankan ketika **condition** pada blok kode if bernilai false.

# If-Else If-Else



```
if (/* condition */)
{
    /* code */
}
else if (/* condition */)
{
    /* code */
}
else
{
    /* code */
}
```



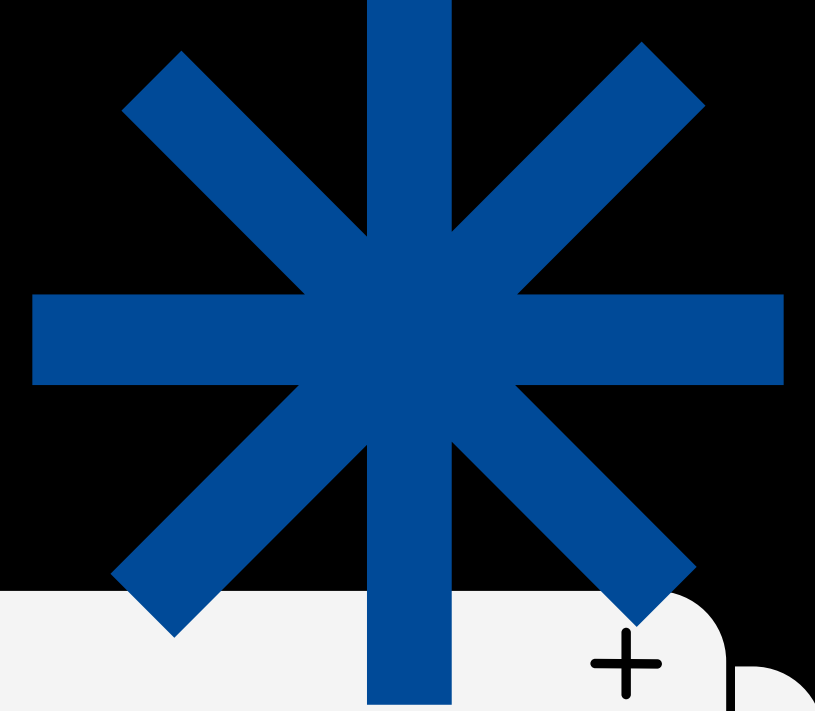
# Switch Case



```
switch (expression)
{
  case /* constant-expression */:
    /* code */
    break;

  default:
    /* code */
    break;
}
```





# Thank you.

Any question?

