```
Strategie
# team
# h1
# h2
# h3
# k
# brett
# wert
# mZuege
# aZuege
# nZua
+ Strategie()
+ Strategie()
+ getWert()
+ nexZug()
+ getZuege()
+ ~Strategie()
# getmZuege()
# bewerten()
     SsK

    gegner

- gZuege
+ bewerten()
+ posSicher()
+ SsK()
+ SsK()
+ ~SsK()
```