```
Stein
# geffangen
# ort
# mteam
# id
+ Stein()
+ Stein()
+ getid()
+ setGeffangen()
+ setFrei()
+ ziehenach()
+ setOrt()
+ getGeffangen()
+ getMteam()
+ getOrt()
+ zuege()
+ ~Stein()
     Koenig
+ Koenig()
+ Koenig()
+ ziehenach()
+ setGeffangen()
```