# 인식의 용이성

|  |
| --- |
| KWCAG2.1 검사항목1 |
| 1. (적절한 대체 텍스트 제공) 텍스트 아닌 콘텐츠는 그 의미나 용도를 이해할 수 있도록 대체 텍스트를 제공해야 한다. |
|  |
| 1-1. <img>,<input type="image"> 등 이미지 요소에 대해 alt 속성을 제공하지 않거나 alt속성은 선언되었으나 그 내용이 img의 내용을 대체할 수 없는 경우 그리고 오타로 표기되어 의미가 변경된 경우 |
| 1-2 불릿이나 배경이미지 등 의미 없는 이미지에 alt 속성을 제공하지 않거나 공백이 아닌 불필요한 대체 텍스트를 제공한 경우 |
| 1-3. <longdesc> 속성을 이용했으나 파일이 연결되지 않은 경우 또는 longdesc로 연결된 파일의 내용이 longdesc속성을 부여한 img가 가진 내용의 의미나 기능을 파악하기 어려운 경우 |
| 1-4. <area> 요소나 <longdesc> 속성을 사용하였으나 area나 longdesc의 서술 대상인 <img> 요소 자체에 alt 속성을 적절하게 제공하지 않은 경우 |
| 1-5. 이미지맵을 사용하여 조직의 관계나 프로세스 등 복잡한 이미지의 내용을 대체텍스트로 설명하였으나, 순서가 맞지 않거나 설명이 부족하여 원래의 이미지의 내용을 대신할 수 없다고, 판단되는 경우 |
| 1-6. img 요소의 대체텍스트를 title만으로 제공하는 경우 |
| 1-7. QR코드 등과 같이 시각적인 정보만으로 확인이 가능한 콘텐츠(기능)의 이동 주소 정보등을 대체텍스트 또는 설명, 링크 등으로 제공하지 않은 경우 |
| 1-8. 배경 이미지가 의미 있는 정보를 제공하고 있으나 이를 텍스트 형태의 정보로 제공하지 않은 경우 |
| 1-9. 배경 이미지로 의미 있는 정보를 제공하고 이를 텍스트 형태의 정보로 제공하고 있으나, 그 텍스트 정보를 보조기기에서 확인할 수 없는 경우 |
| 1-10. 사용자가 직접 대체 텍스트가 필요한 콘텐츠를 등록할 때 (예: 게시판에 콘텐츠 등록), 해당 콘텐츠에 대한 대체 콘텐츠를 입력 하는 기능을 제공하지 않은 경우 |

|  |
| --- |
| KWCAG2.1 검사항목2 |
| 2. (자막 제공) 멀티미디어 콘텐츠에는 자막, 원고 또는 수화를 제공해야 한다. |
| 2-1. 멀티미디어 콘텐츠에 대체수단 (자막, 원고, 수화 중 하나 이상)을 전혀 제공하지 않은 경우 |
| 2-2. 멀티미디어 콘텐츠에 대한 대체 수단의 내용을 불충분 또는 적절하지 않게 제공한 경우 |
| 2-3. 사용자가 등록한 멀티미디어 콘텐츠에 대해 관리자가 대체 수단 입력 기능을 제공하지 않은 경우 |

|  |
| --- |
| KWCAG2.1 검사항목3 |
| 3. (색에 무관한 콘텐츠 인식) 콘텐츠는 색에 관계없이 인식될 수 있어야 한다. |
| 3-1. 색상만으로 내용을 구분하거나 인식하도록 제공된 콘텐츠 (그래프, 차트, 지도, 필수 입력항목 등)를 제공한 경우 |

|  |
| --- |
| KWCAG2.1 검사항목4 |
| 4. (명확한 지시사항 제공) 지시사항은 모양, 크기, 위치, 방향, 색, 소리 등에 관계없이 인식될 수 있어야 한다. |
| 4-1. 색, 크기, 모양, 방향 등 지시사항을 시각정보로만 제공한 경우 |
| 4-2. 소리 등 지시사항을 청각정보로만 제공한 경우 |

|  |
| --- |
| KWCAG2.1 검사항목5 |
| 5. (텍스트 콘텐츠의 명도 대비) 텍스트 콘텐츠와 배경 간의 명도 대비는4.5대 1 이상이어야 한다. |
| 5-1. 일반 텍스트의 경우 보통 크기 (18pt 미만, 또는 굵은 14pt 미만)의 텍스트가 4.5:1을 만족하지 않은 경우 |
| 5-2. 일반 텍스트의 경우 텍스트의 크기가 18pt 이상, 또는 굵은 14pt 이상의 텍스트가 3:1을 만족하지 않은 경우 |
| 5-3. 이미지 텍스트의 경우 폰트 종류와 상관없이 14pt 크기에 해당하는 18.66px 미만인 경우 4.5:1 이상을 만족하지 않은 경우나, 18.66px 이상인 경우 3:1 이상을 만족하지 않은 경우(굵은 14pt 기준은 적용하지 않음) |

|  |
| --- |
| KWCAG2.1 검사항목6 |
| 6. (자동재생 금지) 자동으로 소리가 재생되지 않아야 한다. |
| 6-1. 웹 페이지에서 자동적으로 재생되는 3초 이상의 배경음 콘텐츠를 제공하는 경우 |
| 6-2. 마우스 오버 또는 키보드 초점을 받아 자동적으로 배경음이 3초 이상 실행되는 경우 |

# 운용의 용이성

|  |
| --- |
| KWCAG2.1 검사항목7 |
| 7. (콘텐츠 간의 구분) 이웃한 콘텐츠는 구분될 수 있어야 한다. |
| * 7-1. 이웃한 콘텐츠를 아래 1가지 방법 이상으로 구분하지 않은 경우   + 1-1) 테두리를 이용하여 구분함   + 1-2) 콘텐츠 사이에 시각적인 구분선을 삽입하여 구분함   + 1-3) 서로 다른 무늬를 이용하여 구분함   + 1-4) 콘텐츠 배경색 간의 명도대비(채도)를 달리하여 구분함   + 1-5) 줄 간격 및 글자 간격을 조절하여 구분함   + 1-6) 기타 콘텐츠를 시각적으로 구분할 수 있는 방법 등 |

|  |
| --- |
| KWCAG2.1 검사항목8-1 |
| 8-1. (키보드 사용 보장) 모든 기능은 키보드만으로도 사용 할 수 있어야 한다.(PC웹) |
| 8-1-1. 키보드로 접근 및 운용이 불가능한 경우 |

|  |
| --- |
| KWCAG2.1 검사항목8-2 |
| 8-2. (누르기 동작 지원) 터치(touch) 기반 모바일 기기의 모든 컨트롤은 누르기 동작으로 제어할 수 있어야 한다.(모바일 웹) |
| 8-2-1. 다중 누르기(Multi-touch) 동작을 대체할 수 있는 방법을 제공하지 않은 경우 |
| 8-2-2. 슬라이드(Slide), 끌기와 놓기(Drag and drop) 등의 복잡한 동작을 단순한 누르기 동작으로 대체할 수 있는 방법을 제공하지 않은 경우 |

|  |
| --- |
| KWCAG2.1 검사항목9 |
| 9. (초점 이동) 키보드에 의한 초점은 논리적으로 이동해야 하며 시각적으로 구별할 수 있어야 한다. |
| 9-1. 초점의 이동순서가 논리적이지 않으며 일관성이 없는 경우 |
| 9-2. 초점 또는 키보드의 위치를 나타내는 요소가 시각적으로 표시되지 않은 경우 |
| 9-3. 텍스트 등 운용할 수 없는 요소에 초점이 되는 경우 |
| 9-4. 좌·우 쓸기(이전항목, 다음 항목)동작을 할 경우 초점의 이동순서가 논리적이지 않으며 일관성이 없는 경우 |
| 9-5. 화면에 보이지 않거나 의미 없는 개체에 초점이 이동되는 경우 |

|  |
| --- |
| KWCAG2.1 검사항목10 |
| 10. (조작 가능) 사용자 입력 및 컨트롤은 조작 가능하도록 제공되어야 한다. |
| 10-1. 컨트롤의 크기가 대각선으로 6.0밀리미터mm 이상 제공하지 않은 경우 |
| 10-2. 링크, 사용자 입력, 기타 컨트롤의 테두리 안쪽으로 1픽셀 이상의 여백을 제공하지 않은 경우 |

|  |
| --- |
| KWCAG2.1 검사항목11 |
| 11. (응답시간 조절) 시간제한이 있는 콘텐츠는 응답시간을 조절할 수 있어야 한다. |
| 11-1. 시간제한이 있는 콘텐츠를 제어할 수 있는 수단을 제공하지 않은 경우 |
| 11-2. 시간제한을 해제 또는 연장하는 방법에 충분한 시간을 제공하지 않은 경우 |

|  |
| --- |
| KWCAG2.1 검사항목12 |
| 12. (정지 기능 제공) 자동으로 변경되는 콘텐츠는 움직임을 제어할 수 있어야 한다. |
| 12-1. 시간에 따라 자동으로 변경되는 콘텐츠에 정지, 이전, 다음 기능이 없는 경우 |
| 12-2. 시간에 따라 자동으로 변경되는 콘텐츠를 마우스와 키보드 또는 터치로 제어 불가능한 경우 |

|  |
| --- |
| KWCAG2.1 검사항목13 |
| 13. (깜빡임과 번쩍임 사용 제한) 초당 3~50회 주기로 깜빡이거나 번쩍이는 콘텐츠를 제공하지 않아야 한다. |
| 13-1. 사전 경고 없이 초당 3~50회 깜빡이는 콘텐츠가 존재할 경우 |

|  |
| --- |
| KWCAG2.1 검사항목14 |
| 14. (반복 영역 건너뛰기) 콘텐츠의 반복되는 영역은 건너뛸 수 있어야 한다. |
| 14-1. 건너뛰기 링크를 제공하지 않은 경우 |
| 14-2. 건너뛰기 링크의 제공방법이 적절하지 않은 경우 |

|  |
| --- |
| KWCAG2.1 검사항목15 |
| 15. (제목 제공) 페이지, 프레임, 콘텐츠 블록에는 적절한 제목을 제공해야 한다 |
| 15-1. 페이지에 제목을 제공하지 않은 경우 |
| 15-2. 페이지에 제목을 적절하게 제공하지 않은 경우 |
| 15-3. 프레임 요소에 제목을 제공하지 않은 경우 |
| 15-4. 프레임 요소에 제목을 적절하게 제공하지 않은 경우 |
| 15-5. 콘텐츠 블록에 제목을 제공하지 않은 경우 |
| 15-6. 콘텐츠 블록에 제목을 적절하게 제공하지 않은 경우 |

|  |
| --- |
| KWCAG2.1 검사항목16 |
| 16. (적절한 링크 텍스트) 링크 텍스트는 용도나 목적을 이해할 수 있도록 제공해야 한다. |
| 16-1. 목적이나 용도를 알기 어려운 링크 텍스트를 제공한 경우 |

# 이해의 용이성

|  |
| --- |
| KWCAG2.1 검사항목17 |
| 17. (기본 언어 표시) 주로 사용하는 언어를 명시해야 한다. |
| 17-1. 문서 타입에 맞는 기본언어를 명시하지 않은 경우 |
| 17-2. 문서 타입에 맞는 기본언어를 적절하지 않게 명시한 경우 |

|  |
| --- |
| 18. (사용자 요구에 따른 실행) 사용자가 의도하지 않은 기능(새 창, 초점 변화 등)은 실행되지 않아야 한다. |
| 18-1. 사용자가 실행하지 않은 상황에서 예측하지 않은 새 창이 열리는 경우 |
| 18-2.웹 페이지 시작 시, 새 창 또는 화면을 가리는 레이어 팝업을 제공하는 경우 |
| 18-3. 사용자가 의도하지 않은 초점 변화나 기능이 발생되어 맥락상 불편을 주는 경우 |
| 18-4. 입력 서식의 값을 변경하는 것만으로 다른 페이지로 이동하거나 현재 페이지의 의미가 완전히 바뀌는 경우. |

|  |
| --- |
| KWCAG2.1 검사항목19 |
| 19. (콘텐츠의 선형화) 콘텐츠는 논리적인 순서로 제공해야 한다. |
| 19-1. 콘텐츠의 순서를 논리적으로 제공하지 않아 전후 맥락을 이해할 수 없는 경우 |
| 19-2. 콘텐츠의 구조를 논리적으로 제공하지 않아 주종 관계를 이해할 수 없는 경우 |

|  |
| --- |
| KWCAG2.1 검사항목20 |
| 20. (표의 구성) 표는 이해하기 쉽게 구성해야 한다. |
| 20-1. 표의 제목과 요약정보를 제공하지 않은 경우 |
| 20-2. 표의 제목과 요약정보가 불충분하거나 적절하게 제공되지 않은 경우 |
| 20-3. 제목 셀과 내용 셀을 구분하지 않거나 잘못 구분한 경우 |
| 20-4. 다단, 병합 등 복잡한 표를 제공 시 headers, id 속성을 통해 제목 셀과 내용 셀을 연결하지 않은 경우 |
| 20-5. 표의 정보를 이해하기 어려운 중첩 표 (표 안의 표)를 넣어 정보를 제공한 경우 |

|  |
| --- |
| KWCAG2.1 검사항목21 |
| 21. (레이블 제공) 입력 서식에는 대응하는 레이블을 제공해야 한다. |
| 21-1. <input>, <textarea>, <select> 요소에 1:1 대응하는 <label>요소 또는 title 속성을 제공하지 않거나 설명이 적절하지 않은 경우 |
| 21-2. <lable> 텍스트가 존재함에도 불구하고 <label> 생략 후 title 속성만 사용한 경우 |
| 21-3. <input>의 id와 <label>의 for가 다르거나, 페이지 안에 같은 id가 있는 경우 |

|  |
| --- |
| KWCAG2.1 검사항목22 |
| 22. (오류 정정) 입력 오류를 정정할 수 있는 방법을 제공해야 한다. |
| 22-1. 입력 오류 발생 시, 오류 원인 및 내용을 적절한 설명 텍스트로 알려주지 않는거나 적절하지 않은 경우 |
| 22-2. 입력 오류 발생 시, 정정할 수 있는 수단을 제공하지 않은 경우 |
| 22-3. 오류 정보 확인 시, 해당 입력 서식으로 초점이 이동하지 않는 경우 |
| 22-4. 입력 오류 발생 시 입력 내용이 모두 사라지는 경우 |

# 견고성

|  |
| --- |
| KWCAG2.1 검사항목23 |
| 23. (마크업 오류 방지) 마크업 언어의 요소는 열고 닫음, 중첩 관계 및 속성 선언에 오류가 없어야 한다. |
| 23-1. 태그의 열고 닫음 오류 |
| 23-2. 태그의 중첩 오류 |
| 23-3. 중복 선언된 속성 오류 |
| 23-4. 한 페이지 안에 동일한 ID 값이 존재하는 경우 |

|  |
| --- |
| KWCAG2.1 검사항목24 |
| 24. (웹 애플리케이션 접근성 준수) 콘텐츠에 포함된 웹 애플리케이션은 접근성이 있어야 한다. |
| 24-1. 웹 애플리케이션이 자체적인 접근성이 없으며 사용자가 선택할 수 있는 대체 콘텐츠가 존재하지 않거나 적절하지 않게 제공한 경우 |