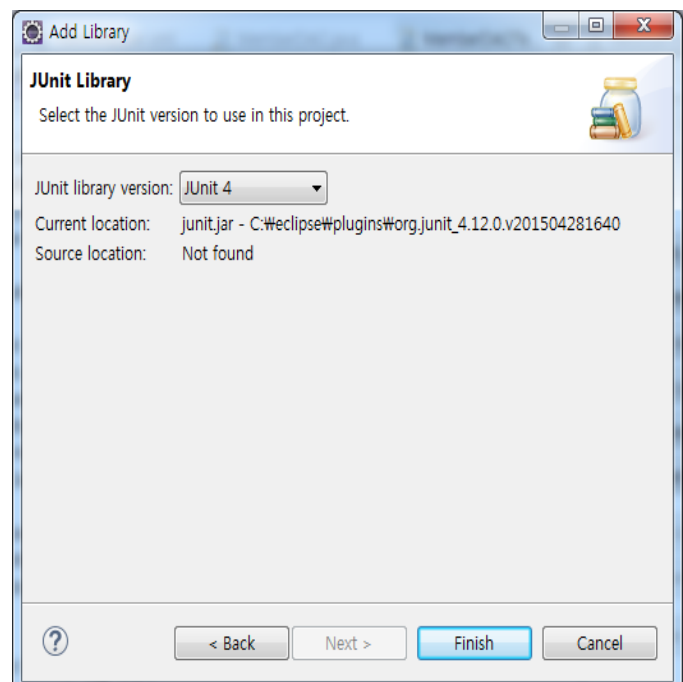
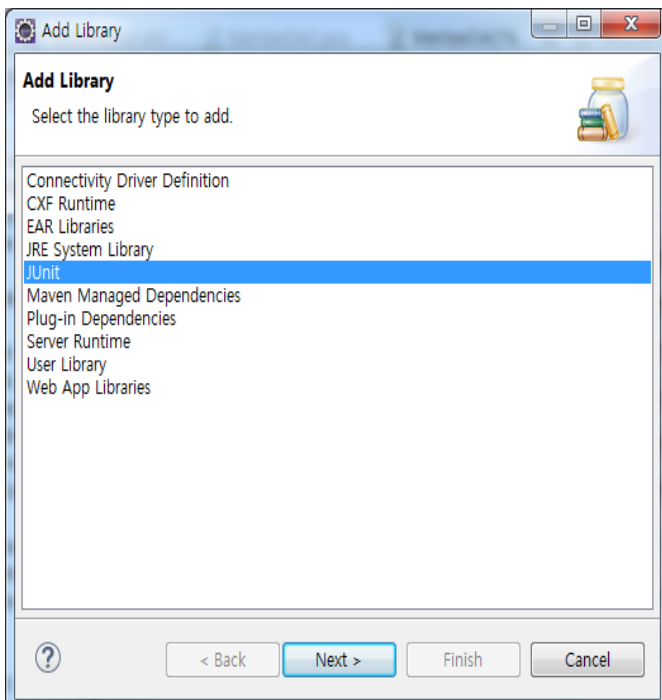
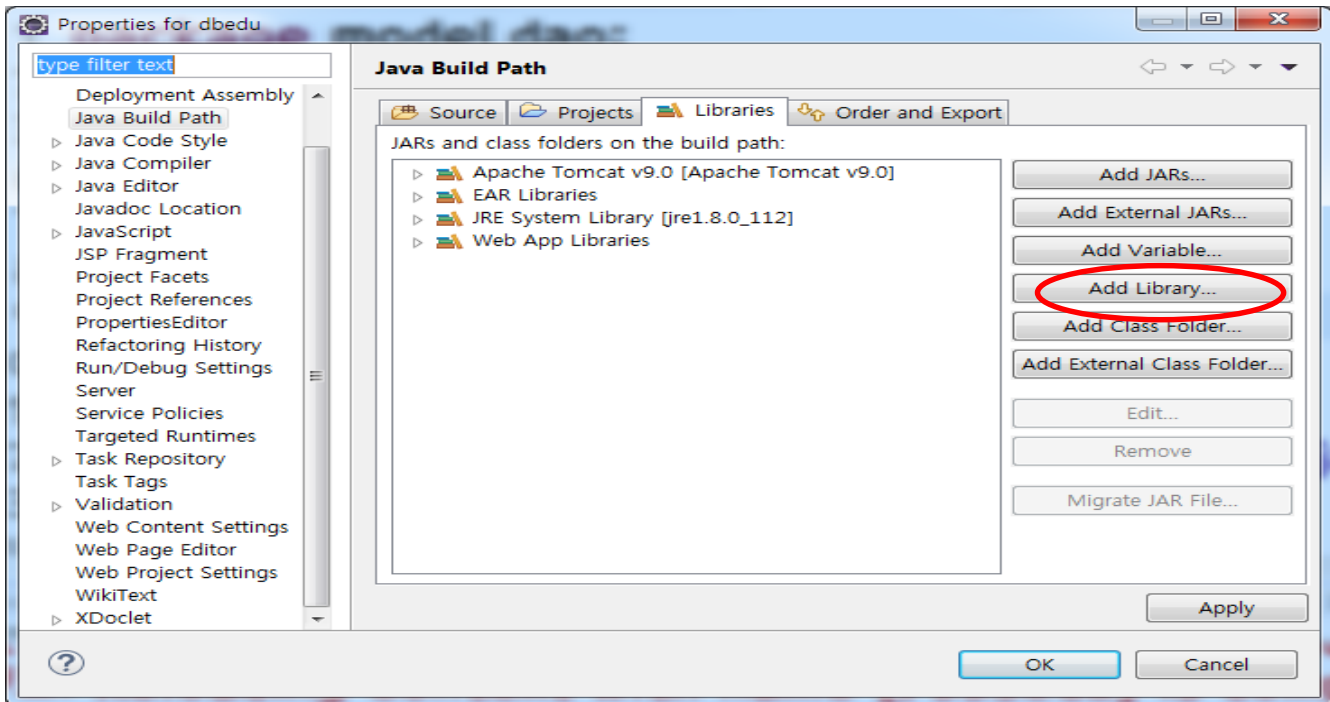


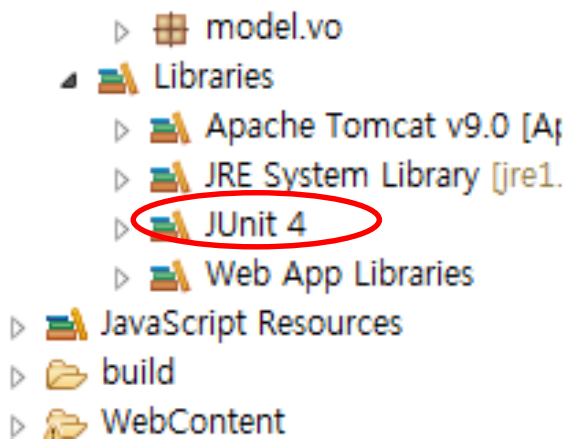
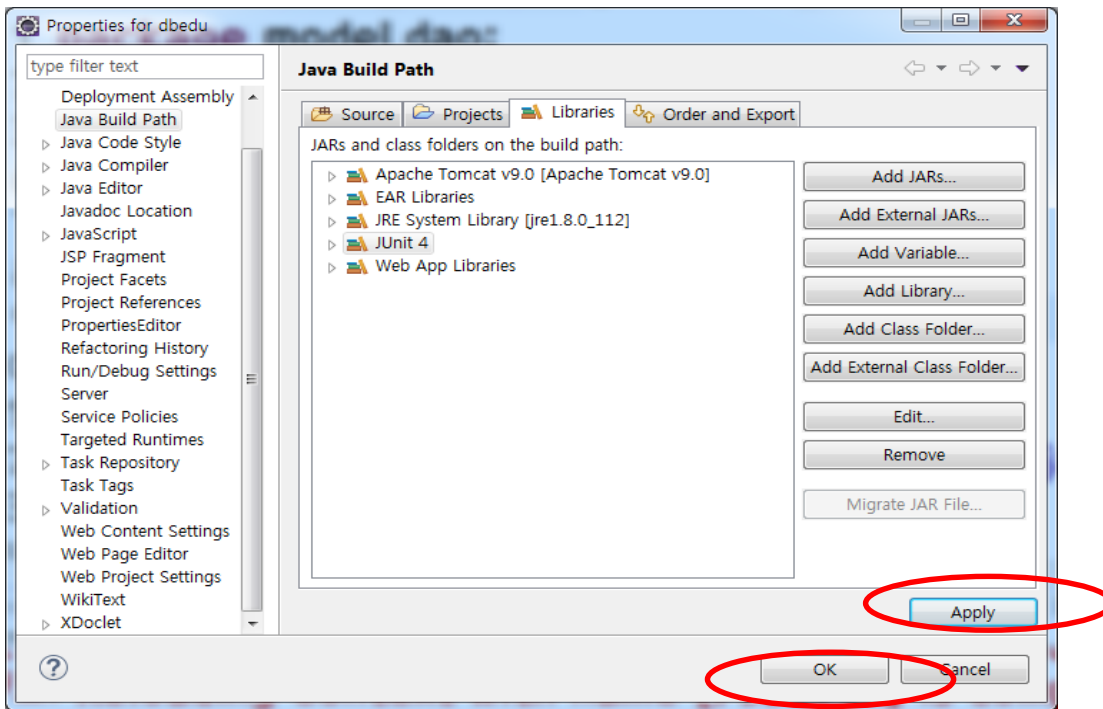
## JUnit

Java 언어를 위한 테스트 프레임워크이다. JUnit 를 사용하면 클래스에 구현된 메서드가 주어진 기능을 제대로 수행하는지 단위테스트를 처리할 수 있다.

JUnit 라이브러리는 이클립스가 내장하고 있으므로 다음과 같은 **프로젝트 우클릭 -> Properties -> Java Build Path -> Libraries** 탭 클릭하여

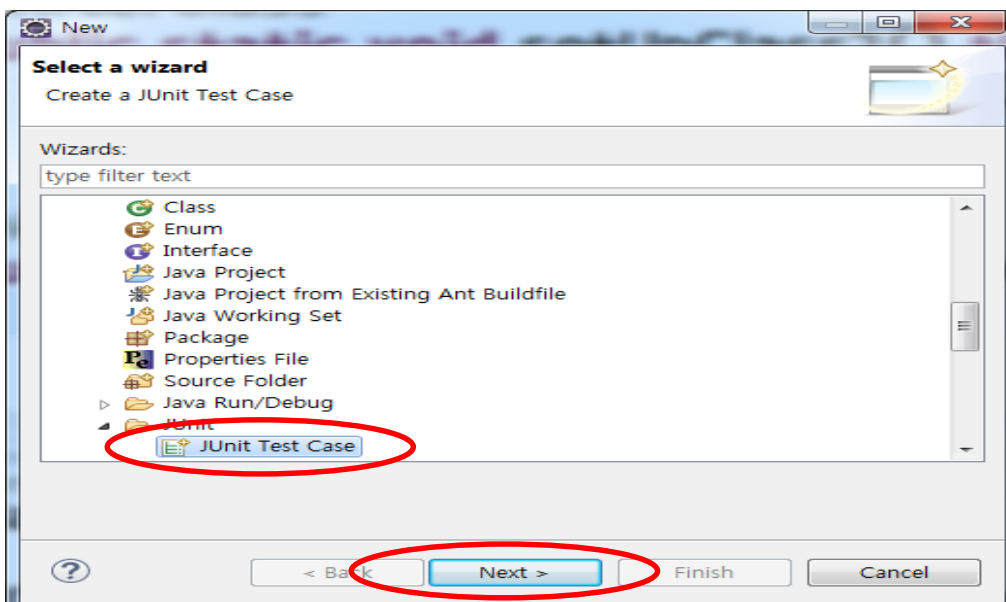
현재 사용중인 프로젝트에 라이브러리를 추가하여 간단하게 사용환경을 구축할 수 있다.

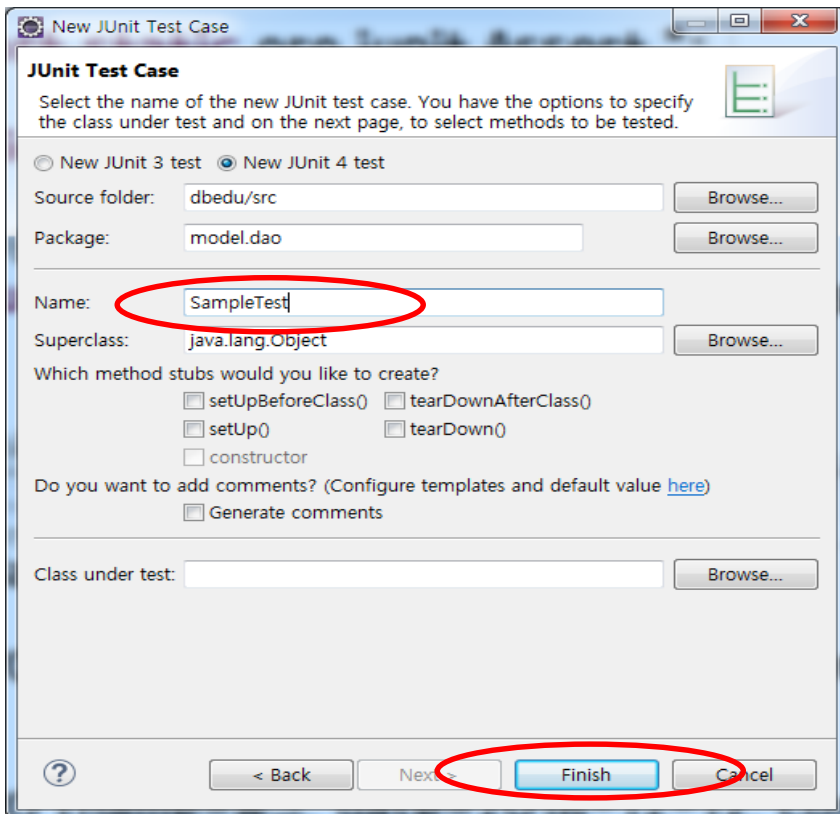




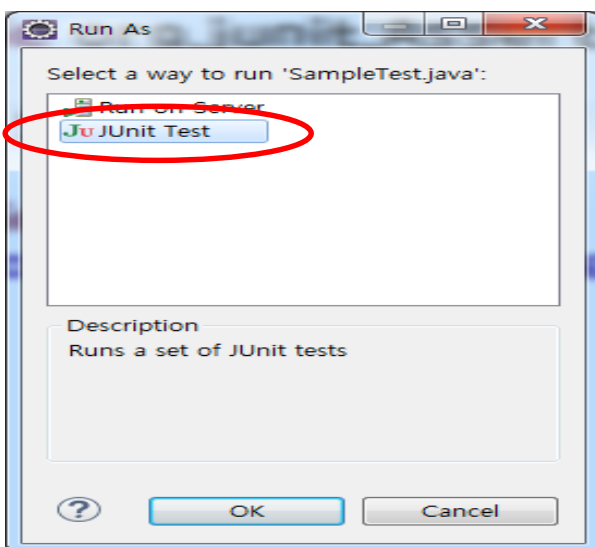
[ 단위 테스트 클래스 만들기 ]

테스트 클래스를 생성하려는 패키지 폴더를 찍고 오른쪽 버튼을 클릭한 다음 New -> Other -> JUnit 을 선택한 후에 JUnit Test Case 를 선택한다.

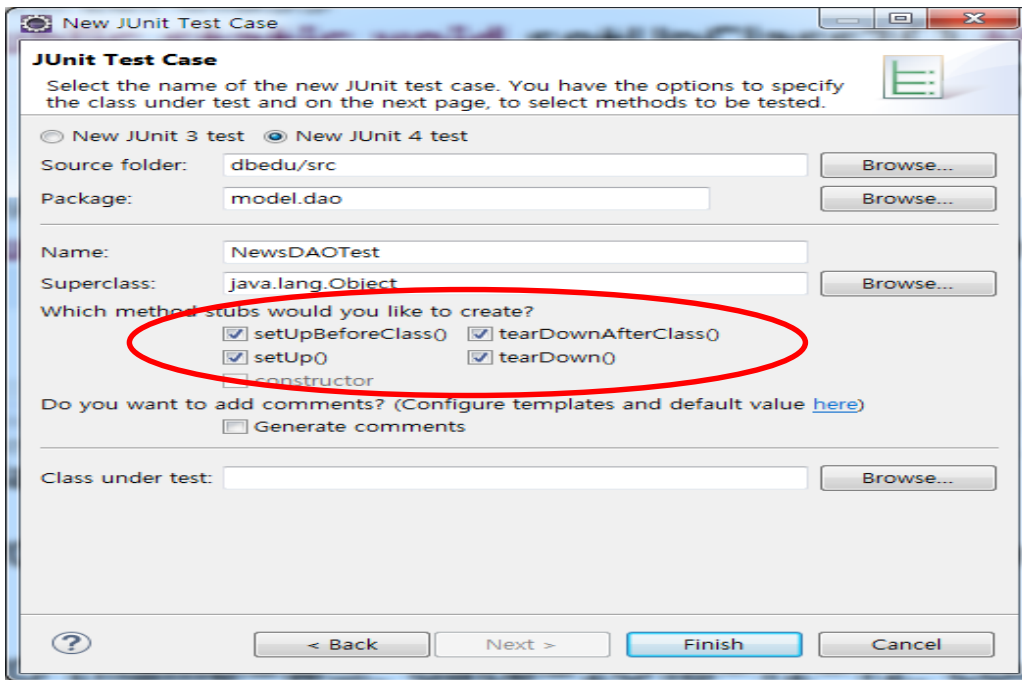




```
import static org.junit.Assert.*;
import org.junit.Test;
public class SampleTest {
    @Test
    public void test() {
        fail("Not yet implemented"); <- 여기에 테스트할 코드를 추가
    }
}
```



[ 단위 테스트 클래스의 콜백 메서드들 ]



@BeforeClass

```
public static void setUpBeforeClass() throws Exception {  
    System.out.println("최초에 한 번만 수행된다.");  
}
```

@AfterClass

```
public static void tearDownAfterClass() throws Exception {  
    System.out.println("마지막에 한 번만 수행된다.");  
}
```

@Before

```
public void setUp() throws Exception {  
    System.out.println("테스트 메서드가 호출될 때마다 먼저 수행된다.");  
}
```

@After

```
public void tearDown() throws Exception {  
    System.out.println("테스트 메서드가 호출될 때마다 나중에 수행된다.");  
}
```

@Test

```
public void test1() {  
    System.out.println("테스트 기능 수행 메서드 1");  
}
```

@Test

```
public void test2() {  
    System.out.println("테스트 기능 수행 메서드 2");  
}
```