• Необхідно створити основний style.scss файл

• Створити файл для змінних

• Створити файл для mixins

• Написати декілька mixins (наприклад, для підключення custom font-family, для задання border-radius)

• Створити файл для стилів

• В головний файлик підключити всі інші файли

• Налаштувати gulpfile.js для зборки sass в css з watcher (edited)

Не забудьте створити файлик .gitignor - в нього додаємо файли і папки, які не потрібно комітити (node\_modules, .idea (для тих хто використовує webstorm))

Перечитайте, будь ласка, стайл гайд https://mate-academy.github.io/style-guides/htmlcss.html#sass

Тепер нас цікавлять розділи Sass і BEM

Почитайте розділи “Фрагментирование” і “Импорт” https://sass-scss.ru/guide/ для виконання завдання Homework8 - Game :slightly\_smiling\_face: - як правильно називати файли і як правильно імпортувати :slightly\_smiling\_face: (edited