



# PARK SUJIN

Junior UI/UX Designer

UI/UX 디자인은 항상 저의 관심사 중 하나였으며, 관련 분야에서 경험을 쌓기 위해 노력해 왔습니다.

저는 웹 에이전시에서 일했고 국내 스타트업에서 일한 적이 있습니다. 이러한 경험들은 저의 기술을 발전시키고 사용자 인터페이스와 경험에 대해 더 많이 배우려는 저의 열정을 북돋아 주었습니다. 저의 주요 역할은 시각적인 요소를 디자인하고 화면에 표시하는 것과 같은 시각적인 관점은 물론 다양한 웹 접근성이나 웹표준 인증마크를 받는 경험을 바탕으로 클라이언트들의 다양한 니즈를 충족한 사용자경험적 관점에서 웹사이트를 만드는 것이었습니다. 이를 바탕으로 언제나 과거보다 더 나은 UI/UX 디자이너가 되어 반드시 귀사의 온오프라인 실적을 높이는 사람이 되겠습니다.

## Contact Details

- 경기도 수원시 장안구 조원동  
경수대로 976번길 22
- Mobile : +82 10-4185-8952
- sujin.gina.park@gmail.com
- <https://graphicdsujin.github.io/myportfolio/>

## Technical Skills

Figma

Adobe XD

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator

HTML5

CSS3

Javascript

## Education

10/2019 ~ 12/2024(expected)

RMIT University Vietnam

Bachelor of Digital Media Design

## Relevant Experiences

10/2015 ~ 02/2018

UI/UX 디자이너 & 웹 UI 개발

(주)이파트

이 회사는 자체 CMS로 웹사이트를 만드는 웹 에이전시입니다. 이 회사는 공공기관 사이트를 만들기 위해 공공기관과 많은 협력을 해왔고, 한국의 웹 접근성과 웹 표준에 부합하는 주로 책임 있는 웹 페이지를 만드는 회사입니다.

- PM과 협업하여 웹 UI/UX 디자인
- HTML/CSS/Javascript를 주로 사용하여 반응형 웹 UI 개발
- 정부사업 웹 접근성과 웹 표준을 지키는 웹 디자인 및 UI 개발

10/2015 ~ 10/2016

웹 UI 개발(퍼블리셔) 및 디자인

주식회사 오앰피

플랫폼 서비스를 위한 스타트업 기업입니다. 개발부는 학원과 학교에 대한 전반적인 내용을 연계하고 소통하는 앱과 웹사이트를 만들었습니다.

- 웹 기반의 UI/UX 디자인 및 UI 개발

## Other Interests

Video(Youtube) Editing

Front-end

Art Therapy

Work Out

Graphic Design

Illustration

Health

# 자기소개서

## 성격소개

저는 항상 새로운 시도를 하고 능동적이고 적극적으로 새로운 길을 모색해 왔습니다. 새로운 길을 찾는 것은 도전을 의미합니다. 그렇기 때문에 웨이전이나 스타트업 기업을 경험했고 디자이너라는 직업에 진지하게 임하며 학부에서 디자인에 대해 깊게 배웠습니다. UI개발부터 UI/UX 디자인에 이르기까지 넓은 지식을 쌓았고 다양한 사례를 경험했습니다. IT에서 신기술은 끊임없이 성장하고 발전합니다. 그렇기 때문에 현실에 안주하지 않는 자세는 반드시 필요합니다. 끊임없이 새로운 트렌드를 항상 찾아다니는 사람은 IT산업에서 이길 수 없다고 생각합니다. 저는 열린 마음, 도전하는 자세로 일하는 UI/UX 디자이너가 되겠습니다.

## 경력사항

### 스타트업 기업에서의 경험

인턴생활을 하면서부터 온라인에서 예쁘게 자기 프로모션을 하는 다양한 것들에 관심이 많았습니다. 그때부터 디자이너라는 직업에 대해 진지하게 고민했습니다. 웹 디자인 과정인 포토샵, 일러스트 등 그래픽 프로그램 다루는 것부터 시작하여 웹 표준에 맞는 디자인 등을 배우기 시작했고, HTML 마크업을 하면서 웹표준, 웹접근성을 맞춰보고 css, jquery를 이용하여 마크업된 홈페이지를 꾸미고, 브라우저의 크기에 맞추어 사용 환경에 맞도록 변하는 반응형 홈페이지 제작, .css, .js, .html 파일을 분리하고 파비콘을 넣어 완성된 홈페이지를 업로드 하는 것까지 차근차근 배우게 되었습니다. 웹디자이너와 웹퍼블리셔까지 전반적으로 배우는 과정에서 회사의 상세페이지 디자인부터 시작하여 다양한 디자인 작업을 수행하고 뿌듯함을 느꼈습니다.(곡선 주식회사)

그 뒤에 본격적으로 스타트업 기업에서 자사 서비스를 런칭한 경험도 얻게 되었습니다. 다양한 디바이스에 대한 다양한 이슈를 한가지 서비스에서 깊게 배울 수 있는 좋은 기회였습니다. 그때 당시 주말에 무료강의를 배우러 나가기도 하며 끊임없이 배우고 실전에 적용해보기도 했습니다. 철야작업이나 주말에도 나와서 일을 완성하기도 하고, 다른 회사사람들과의 의사소통도 계속 하면서 스스로 책임감과 커뮤니케이션 능력을 조금이나마 향상시키는 계기가 되었습니다. 문제점을 꼼꼼히 보고 차근차근 실수를 고쳐나가는 것으로 성취감 또한 느낄 수 있었습니다.(주식회사 오애플)

### 웨이전시 기업에서의 경험((주) E-part)

1년간 다녔던 회사에서 UI디자인을 본격적으로 시작하게 되었습니다. 스타트업과 에이전시의 업무는 정말 차이가 많이 났습니다. 둘 다 장단점이 있지만 스타트업에서는 인하우스 디자인과 개발로 자사서비스를 런칭하며 특정 분야에 대해 깊게 배울 수 있는 기회가 되었다면 특히 에이전시에서 경험은 다양한 클라이언트들의 요구사항을 빠르게 처리하고 촉박한 시간 내에 빠른 문제해결능력을 기르는 데 도움이 되었습니다. 이 에이전시에서는 특히 공공기관과 협업을 많이 하고 공공기관 홈페이지를 리뉴얼하고 유지보수 하는 일을 맡았습니다.공공기관 웹사이트는 특히 다양한 디바이스나 다양한 사람들의 접근성을 높이고 웹표준을 지키는 디자인이 중요했습니다. 제약 안에서 미적인 결과를 놓지 않는 것 등 모든 것이 도전이자 그것을 이뤄냈을 때 성취감을 느꼈습니다. 또한 디자인과 UI 개발을 둘 다 했었는데 그에 대한 단점도 느꼈습니다. 디자인과 개발을 같이 하면 저도 모르게 실험적인 디자인이나 창의적인 디자인보다는 시간이 촉박하다보니 쉬운 방향의 디자인을 하게되는 단점이 있었습니다. 그래도 개인적으로 다양한 디자인 프로젝트를 하고, 영상이나 디자인 사이트에 다른 사람들의 결과물을 보며 트렌드를 놓지 않기 위해 노력했습니다. 이런 식으로 일을 하다보니 결국 퇴사를 할 때는 그 회사에서 제일 태스크 처리가 빠른 사람이 되었습니다. 이러한 실무에서 여러가지 배움의 능력을 한단계 높였고, 이러한 경험을 바탕으로 디자인 역량을 키워나가게 되었습니다.

## 지원 동기 및 포부

똑똑한 사람은 노력하는 사람을 이기지 못하고 노력하는 사람은 즐기는 사람을 이기지 못한다는 말이 있습니다. UI/UX 디자인에 대한 열망은 다양한 경험과 힘든 일도 열심히 즐겁게 할 수 있었습니다. UI/UX 디자인은 항상 저의 관심사 중 하나였으며, 관련 분야에서 경험을 쌓기 위해 노력해 왔습니다. 일을 하면 할 수록, 디자인을 더 깊이 탐구하고 싶은 저의 열망을 깨달았습니다. 저에게 이 회사에 입사할 기회를 주신다면 그 누구보다 즐겁게 일하며 어떠한 어려운 문제에서도 다양한 경험을 바탕으로 새로운 길을 찾으며 귀사의 다양한 온라인 프로모션과 귀사의 디자인 발전과 성과에 이바지하겠습니다.