

Strategy vs State

a) Dlaczego oba wzorce mają ten sam schemat UML

Ponieważ są one podobne do siebie jeśli chodzi o działanie to również ich konstrukcja i zależność między klasami jest podobna. Mamy kontekst który różnie zachowuje się w zależności od stanu, strategii.

b) Wzorzec State jak sama nazwa wskazuje odpowiada za różne stany obiektu. W każdym z tych stanów możemy robić coś innego oraz przechodzić do innego stanu po wykonaniu akcji.

Przykładem może być program graficzny gdzie wybieramy odpowiednie narzędzie do rysowania – to jest pewien stan.

Wzorzec Strategy odpowiada za implementację – program robi cały czas to samo ale na różne sposoby. Przykładem może być program sortujący tablicę liczb. Jest wiele algorytmów sortowania – każdy z nich to pewna strategia.