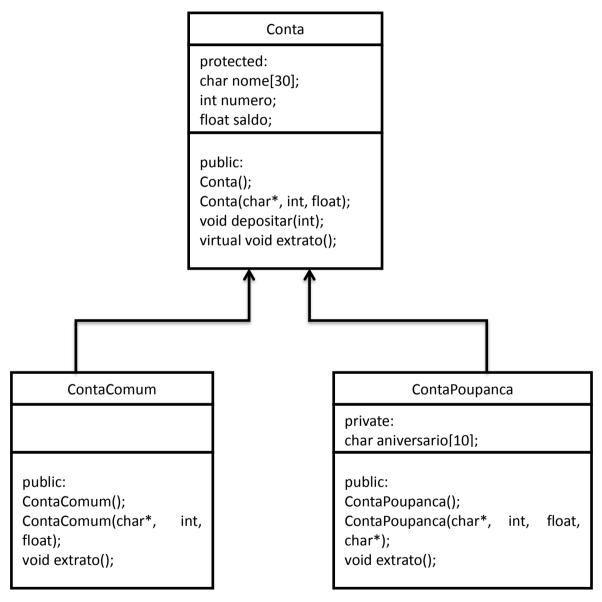
Disciplina: Programação Orientada a Objetos

Giselle Lopes Ferrari Ronque

Lista de Exercícios 8

1. Escreva um programa em C++ que represente um caixa automático simples de um banco. Implemente as seguintes classes: Conta, ContaComum e ContaPoupança, conforme mostrado no diagrama de classes a seguir:



- A operação de depósito é igual nas duas contas.
- A operação de extrato é diferente nas duas contas, na ContaComum imprimi o nome, número e saldo e, na conta poupança é impresso também a data de aniversario.

- 2. Implemetar as seguintes classes Mídia, DVD e CD, definidas no diagrama de classe abaixo. Os métodos:
 - getData retorna as informações contida nos campos da classe;
 - putData insere os dados necessários para preencher os campos de um objeto de uma dada classe;
 - print imprime as informações contidas nos campos da classe.

Crie um programa principal para testar as funcionalidades das classes.

