

03-ACS-L-A2-S1: Introducere în organizarea calculatoarelor și limbaj de asamblare (Seria CA, CB, CC, CD - 2020)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [11 January - 17 January](#) / [2CC: Recap 15: Gestiunea bufferelor](#)

| | |
|--------------|------------------------------------|
| Started on | Thursday, 14 January 2021, 4:05 PM |
| State | Finished |
| Completed on | Thursday, 14 January 2021, 4:07 PM |
| Time taken | 1 min 49 secs |
| Marks | 2.00/4.00 |
| Grade | 5.00 out of 10.00 (50%) |

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Pe un sistem pe 64 de biți, un buffer este la adresa rbp-72. Care este offsetul până la adresa de retur?

- ☐ a. 88
- ☐ b. 76
- ☐ c. 72
- ☒ d. 80
- ☐ e. 64



Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: 80

Question **2**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Pe un sistem pe 32 de biți folosim payloadul 64*'A' + p32(hidden_address) ca să suprascriem adresa de retur cu adresa funcției hidden_address. La ce adresă este bufferul?

- ☐ a. ebp+64
- ☐ b. ebp-8
- ☐ c. ebp+4
- ☒ d. ebp-60
- ☐ e. ebp-64



Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: ebp-60

Question **3**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Un buffer este la adresa ebp-40, pe un sistem pe 32 de biți. Folosim payloadul 28*"A" + p32(hidden_address). Ce vom suprascrie cu adresa hidden_address?

- ☐ a. un parametru al funcției
- ☐ b. fostul esp
- ☒ c. adresa de retur
- ☐ d. fostul ebp
- ☐ e. o variabilă locală



Răspunsul dumneavoastră este incorect.

The correct answer is: o variabilă locală

Question **4**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Un buffer este la adresa ebp-32 pe un sistem pe 32 de biți. Dacă folosim funcția fwrite() pentru a scrie la standard output 56 de octeți de la adresa bufferului, ce se va întâmpla?

- ☐ a. vom face leak doar la adresa fostului ebp
- ☐ b. vom suprascrie doar fostul ebp
- ☒ c. vom face leak doar la adresa de retur
- ☐ d. vom suprascrie fostul ebp și adresa de retur
- ☐ e. vom face leak la adresa fostului ebp și adresa de retur
- ☐ f. vom suprascrie adresa de retur



Răspunsul dumneavoastră este incorect.

The correct answer is: vom face leak la adresa fostului ebp și adresa de retur

[Finish review](#)

[◀ Curs 16-17](#)

Jump to...

[2CC: Recap 16: Optimizări ▶](#)

03-ACS-L-A2-S1: Introducere în organizarea calculatoarelor și limbaj de asamblare (Seria CA, CB, CC, CD - 2020)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [23 November - 29 November](#) / [2CC: Recap 10: Funcții](#)

| | |
|--------------|-------------------------------------|
| Started on | Thursday, 26 November 2020, 4:06 PM |
| State | Finished |
| Completed on | Thursday, 26 November 2020, 4:08 PM |
| Time taken | 1 min 28 secs |
| Marks | 1.00/4.00 |
| Grade | 2.50 out of 10.00 (25%) |

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Ce NU stocăm pe stivă?

- ☐ a. variabilele locale
- ☒ b. variabilele globale
- ☐ c. parametrii funcției
- ☐ d. adresa de retur
- ☐ e. fostul frame pointer



Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: variabilele globale

Question **2**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Cu ce este echivalentă instrucțiunea ret?

- ☐ a. mov eip, esp
- ☐ b. pop eip
- ☐ c. jmp eip
- ☒ d. push eip
- ☐ e. mov esp, eip



Răspunsul dumneavoastră este incorect.

The correct answer is: pop eip

Question **3**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Ce registru este frame pointer pe arhitectura x86?

- ☐ a. eflags
- ☐ b. ebp
- ☐ c. esi
- ☐ d. esp
- ☒ e. eip



Răspunsul dumneavoastră este incorect.

The correct answer is: ebp

Question **4**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Ce se găsește în vârful stivei la începutul execuției unei funcții?

- ☒ a. fostul frame pointer
- ☐ b. ultimul argument al funcției
- ☐ c. adresa următoarei instrucțiuni executate
- ☐ d. adresa de retur
- ☐ e. primul argument al funcției



Răspunsul dumneavoastră este incorect.

The correct answer is: adresa de retur

[Finish review](#)

[Laborator 7](#)

Jump to...

[2CC: Recap 11: Funcții](#)

03-ACS-L-A2-S1: Introducere în organizarea calculatoarelor și limbaj de asamblare (Seria CA, CB, CC, CD - 2020)

Dashboard / My courses / 03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI / 16 November - 22 November / 2CC: Verificare: Stiva. Funcții

| | |
|--------------|-------------------------------------|
| Started on | Thursday, 19 November 2020, 5:04 PM |
| State | Finished |
| Completed on | Thursday, 19 November 2020, 5:06 PM |
| Time taken | 2 mins 25 secs |
| Marks | 2.00/4.00 |
| Grade | 5.00 out of 10.00 (50%) |

Question 1

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Ce indică stack pointer-ul?

- ☒ a. adresa curentă în program
- ☐ b. instrucțiunea următoare
- ☐ c. adresa funcției care urmează să fie apelată
- ☐ d. istoricul de apeluri de funcții
- ☐ e. valoarea cumulată a registrelor



Răspunsul dumneavoastră este incorect.
The correct answer is: istoricul de apeluri de funcții

Question 2

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Cum se numește fiecare element constituent din stiva unui program?Cum se numește fiecare element al stivei unui program?

- ☐ a. stack register
- ☐ b. stack frame
- ☒ c. back trace
- ☐ d. stack pointer
- ☐ e. stack heap



Răspunsul dumneavoastră este incorect.
The correct answer is: stack frame

Question 3

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Cu ce este echivalentă secvența push [ebp-8]; pop eax?

- ☐ a. mov ebp, eax; sub eax, 8
- ☐ b. mov eax, ebp; sub eax, 8
- ☐ c. mov eax, ebp-8
- ☒ d. mov eax, [ebp-8]
- ☐ e. mov [ebp-8], eax



Răspunsul dumneavoastră este corect.
The correct answer is: mov eax, [ebp-8]

Question 4

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care dintre zonele de memorie din spațiul virtual de adrese al unui proces este dinamică cu alocare explicită?

- ☐ a. stack
- ☒ b. heap
- ☐ c. data
- ☐ d. code
- ☐ e. bss



Răspunsul dumneavoastră este corect.
The correct answer is: heap

Finish review

2CC: Recap 9: Moduri de adresare. Stiva

Jump to...

Laborator 6

03-ACS-L-A2-S1: Introducere în organizarea calculatoarelor și limbaj de asamblare (Seria CA, CB, CC, CD - 2020)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [16 November - 22 November](#) / [2CC: Recap 9: Moduri de adresare. Stiva](#)

| | |
|--------------|-------------------------------------|
| Started on | Thursday, 19 November 2020, 4:03 PM |
| State | Finished |
| Completed on | Thursday, 19 November 2020, 4:05 PM |
| Time taken | 2 mins 8 secs |
| Marks | 2.00/4.00 |
| Grade | 5.00 out of 10.00 (50%) |

Question 1

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele construcții în limbaj de asamblare este cea mai apropiată de construcția C int a = 1;?

☐ a. mov [eax], [ebx]

☐ b. mov eax, [ebx]

☐ c. mov [ax], 1

☒ d. mov [eax], 1

☐ e. mov [al], 1

✓

Răspunsul dumneavoastră este corect.
The correct answer is: mov [eax], 1

Question 2

Partially correct

Mark 0.50 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoare construcții nu este validă? (alegeți 2 variante)

☒ a. mov [eax], [ebx+4]

☐ b. mov esp, [eip]

☒ c. mov esp, 5000

☐ d. dec [ebx]

☐ e. add eax, [ebp+ecx*4+12]

☐ f. sub esp, 30

✓

✗

Răspunsul dumneavoastră este parțial corect.
You have correctly selected 1.
The correct answers are: mov esp, [eip], mov [eax], [ebx+4]

Question 3

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele înseamnă alocare pe stivă?

☐ a. mov esp, 16

☒ b. mov esp, ebp

☐ c. sub esp, 16

☐ d. add esp, 16

☐ e. pop eax

✗

Răspunsul dumneavoastră este incorect.
The correct answer is: sub esp, 16

Question 4

Partially correct

Mark 0.50 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele construcții C folosesc stiva? (alegeți 2 variante)

☐ a. variabilele locale statice

☐ b. apelurile de funcții

☒ c. variabilele globale statice

☐ d. variabilele globale nestatice

☒ e. variabilele locale nestatice

☐ f. datele alocate dinamic

✗

✓

Răspunsul dumneavoastră este parțial corect.
You have correctly selected 1.
The correct answers are: variabilele locale nestatice, apelurile de funcții

Quiz navigation

1

2

3

4

[Finish review](#)

[Finish review](#)

[◀ Curs 12](#)

[2CC: Verificare: Stiva. Funcții ▶](#)

03-ACS-L-A2-S1: Introducere în organizarea calculatoarelor și limbaj de asamblare (Seria CA, CB, CC, CD - 2020)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [9 November - 15 November](#) / [2CC: Verificare: Moduri de adresare](#)

| | |
|--------------|-----------------------------------|
| Started on | Friday, 13 November 2020, 1:10 PM |
| State | Finished |
| Completed on | Friday, 13 November 2020, 1:11 PM |
| Time taken | 59 secs |
| Marks | 3.00/4.00 |
| Grade | 7.50 out of 10.00 (75%) |

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Fie instrucțiunea mov eax, [var]. Ce se va găsi în registrul eax după realizarea instrucțiunii?

- ☐ a. adresa corespunzătoare etichetei var
- ☐ b. adresa variabilei var
- ☒ c. 4 octeți de la adresa indicată de var
- ☐ d. instrucțiunea va reuși doar dacă var este o etichetă pentru un vector
- ☐ e. 1 octet de la adresa indicată de var



Răspunsul dumneavoastră este corect.
The correct answer is: 4 octeți de la adresa indicată de var

Question **2**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Fie instrucțiunea mov edx, var. Ce va conține registrul edx după realizarea acestei operații?

- ☐ a. instrucțiununea va reuși doar dacă var este definită cu resd
- ☐ b. 4 octeți de la adresa var
- ☒ c. adresa etichetei var
- ☐ d. instrucțiunea va reuși doar dacă var este definită cu dd
- ☐ e. 2 octeți de la adresa var



Răspunsul dumneavoastră este corect.
The correct answer is: adresa etichetei var

Question **3**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Fie declarația var: dw 0x1122, 0x3344, 0x5566, 0x7788. Și instrucțiunea mov ecx, [var]. Ce valoare se va găsi în registrul ecx după realizarea acestei instrucțiuni?

- ☐ a. 0x33441122
- ☒ b. 0x11223344
- ☐ c. 0x1122
- ☐ d. 0x3344
- ☐ e. 0x22114433



Răspunsul dumneavoastră este incorect.
The correct answer is: 0x33441122

Question **4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele instrucțiuni este nevalidă?

- ☐ a. mov eax, [ebx]
- ☐ b. mov [ebx], eax
- ☒ c. mov [eax], [ebx]
- ☐ d. mov eax, ebx
- ☐ e. mov [eax + 4], ebx



Răspunsul dumneavoastră este corect.
The correct answer is: mov [eax], [ebx]

[Finish review](#)

[← 2CC: Recap 8: Declararea datelor](#)

Jump to...

[Lucrare de curs 8: Moduri de adresare ►](#)

03-ACS-L-A2-S1: Introducere în organizarea calculatoarelor și limbaj de asamblare (Seria CA, CB, CC, CD - 2020)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [9 November - 15 November](#) / [2CC: Recap 8: Declararea datelor](#)

| | |
|--------------|------------------------------------|
| Started on | Friday, 13 November 2020, 12:05 PM |
| State | Finished |
| Completed on | Friday, 13 November 2020, 12:06 PM |
| Time taken | 1 min 40 secs |
| Marks | 3.00/4.00 |
| Grade | 7.50 out of 10.00 (75%) |

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele operații NU vor cauza activarea overflow flag (OF)? (alegeți 2 variante)

☒ a. adunarea unui număr pozitiv cu unul negativ

☐ b. adunarea a două numere negative

☐ c. scăderea dintr-un număr pozitiv un număr negativ

☒ d. scăderea dintr-un număr pozitiv un alt număr pozitiv

☐ e. adunarea a două numere pozitive

adunarea a două numere negative

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answers are: adunarea unui număr pozitiv cu unul negativ, scăderea dintr-un număr pozitiv un alt număr pozitiv

Question **2**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care este echivalentul în limbaj de asamblare pentru construcția int v = 10;? (variabilă globală, int ocupă 32 de biți)

☐ a. v: resb 10

☐ b. v: resd 10

☐ c. v: resw 10

☐ d. v: dw 10

☐ e. v: db 10

☒ f. v: dd 10

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: v: dd 10

Question **3**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care este echivalentul în limbaj de asamblare pentru construcția int g;? (variabilă globală neinițializată, int ocupă 32 de biți)

☐ a. g: db 1

☐ b. g: dd 1

☐ c. g: dw 1

☐ d. g: resb 1

☒ e. g: resd 1

☐ f. g: resw 1

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: g: resd 1

Question **4**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Cu ce este echivalentă, în limbaj de asamblare NASM, prezența cuvântului cheie static în fața unei variabile globale C?

☒ a. cu declararea variabilei în secțiunea .data

☐ b. cu absența cuvântului cheie global din fața etichetei corespunzatoare în limbaj de asamblare

☐ c. cu declararea variabilei în secțiunea .bss

☐ d. cu absența cuvântului cheie local din fața etichetei corespunzatoare în limbaj de asamblare

☐ e. cu definirea etichetei corespunzătoare folosind equ (pentru constante)

Răspunsul dumneavoastră este incorect.

The correct answer is: cu absența cuvântului cheie global din fața etichetei corespunzatoare în limbaj de asamblare

Quiz navigation

1

2

3

4

[Finish review](#)

[Finish review](#)

[← 2CC: Recap 7: Setul de instrucțiuni](#)

Jump to...

[2CC: Verificare: Moduri de adresare ►](#)

03-ACS-L-A2-S1: Introducere în organizarea calculatoarelor și limbaj de asamblare (Seria CA, CB, CC, CD - 2020)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [9 November - 15 November](#) / [2CC: Recap 7: Setul de instrucțiuni](#)

| | |
|--------------|-------------------------------------|
| Started on | Thursday, 12 November 2020, 4:13 PM |
| State | Finished |
| Completed on | Thursday, 12 November 2020, 4:14 PM |
| Time taken | 58 secs |
| Marks | 2.00/3.00 |
| Grade | 6.67 out of 10.00 (67%) |

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele instrucțiuni C generează instrucțiuni de salt înapoi în limbaj de asamblare? (alegeți 2 variante)

- ☒ a. for
- ☐ b. else
- ☒ c. while
- ☐ d. switch
- ☐ e. if
- ☐ f. typedef



Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answers are: for, while

Question **2**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele rezultate ale unei operații de adunare a însemnat totodată și activarea flag-ului de semn (SF)? (alegeți 2 variante)

- ☐ a. 0x55
- ☒ b. 0xaa
- ☒ c. 0x80
- ☐ d. 0x4f
- ☐ e. 0x11
- ☐ f. 0x70



Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answers are: 0x80, 0xaa

Question **3**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele flag-uri nu este relevant pentru operații cu numere fără semn? (alegeți 2 variante)

- ☐ a. parity flag
- ☐ b. overflow flag
- ☒ c. zero flag
- ☐ d. carry flag
- ☐ e. sign flag



Răspunsul dumneavoastră este incorect.

The correct answers are: sign flag, overflow flag

[Finish review](#)

[◀ Laborator 5](#)

Jump to...

[2CC: Recap 8: Declararea datelor ▶](#)

03-ACS-L-A2-S1: Introducere în organizarea calculatoarelor și limbaj de asamblare (Seria CA, CB, CC, CD - 2020)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [2 November - 8 November](#) / [2CC: Recap 6: Setul de instrucțiuni](#)

| | |
|--------------|------------------------------------|
| Started on | Thursday, 5 November 2020, 4:02 PM |
| State | Finished |
| Completed on | Thursday, 5 November 2020, 4:04 PM |
| Time taken | 1 min 38 secs |
| Marks | 1.00/4.00 |
| Grade | 2.50 out of 10.00 (25%) |

Question 1

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele clase de instrucțiuni de transfer nu sunt valabile pe arhitectura x86? (alegeți 2 variante) Primul operand este destinația, al doilea operand este sursa.

- ☒ a. mov memorie, registru
- ☒ b. mov memorie, registru
- ☐ c. mov memorie, memorie
- ☐ d. mov registru, imediat
- ☐ e. mov registru, memorie
- ☐ f. mov imediat, registru

×

×

Răspunsul dumneavoastră este incorect.

The correct answers are: mov imediat, registru, mov memorie, memorie

Question 2

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele instrucțiuni este pe x86 (CISC) echivalentul load (din RISC)? Primul operand este destinația, al doilea operand este sursa.

- ☐ a. mov registru, memorie
- ☐ b. mov memorie, registru
- ☐ c. mov registru, registru
- ☐ d. mov memorie, 0
- ☐ e. mov memorie, memorie
- ☒ f. mov registru, 0

×

Răspunsul dumneavoastră este incorect.

The correct answer is: mov registru, memorie

Question 3

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele este echivalentă cu mov eax, 0?

- ☐ a. mov eax, ebx
- ☐ b. and eax, eax
- ☒ c. xor eax, eax
- ☐ d. mov 0, eax
- ☐ e. test eax, eax
- ☐ f. inc eax

✓

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: xor eax, eax

Question 4

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Ce instrucțiune este cel mai aproape ca efect de cmp eax, ebx?

- ☐ a. test eax, ebx
- ☐ b. and eax, ebx
- ☐ c. add eax, ebx
- ☐ d. sub eax, ebx
- ☒ e. xor eax, ebx

×

Răspunsul dumneavoastră este incorect.

The correct answer is: sub eax, ebx

[Finish review](#)

[← Curs 7](#)

Jump to...

[Curs 8-9 ►](#)

03-ACS-L-A2-S1: Introducere în organizarea calculatoarelor și limbaj de asamblare (Seria CA, CB, CC, CD - 2020)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [26 October - 1 November](#) / [2CC: Recap 4: Reprezentarea datelor în sistemul de calcul](#)

| | |
|--------------|---|
| Started on | Thursday, 29 October 2020, 4:05 PM |
| State | Finished |
| Completed on | Thursday, 29 October 2020, 4:07 PM |
| Time taken | 2 mins 17 secs |
| Marks | 3.25/4.00 |
| Grade | 8.13 out of 10.00 (81%) |

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Fie numărul 0b11010011. Cât este bitul de semn?

- ☐ a. nu se poate spune
- ☒ b. 1
- ☐ c. 2
- ☐ d. 0
- ☐ e. are sens doar pentru numere în hexazecimal



Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: 1

Question **2**

Partially correct

Mark 0.75 out of 1.00

Flag question

Asociați numere în hexazecimal cu forma în binar.

- 0x56

0b01010110

✓
- 0x81

0b10000001

✓
- 0xa3

0b01010110

✗
- 0x29

0b00101001

✓

Răspunsul dumneavoastră este parțial corect.

You have correctly selected 3.

The correct answer is: 0x56 → 0b01010110, 0x81 → 0b10000001, 0xa3 → 0b10100011, 0x29 → 0b00101001

Question **3**

Partially correct

Mark 0.50 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele sunt variante zecimale ale numărului hexazecimal 0x88? (alegeți cel mult 2 variante)

- ☐ a. 120
- ☐ b. -88
- ☐ c. -120
- ☒ d. 136
- ☐ e. -136
- ☐ f. 88



Răspunsul dumneavoastră este parțial corect.

You have correctly selected 1.

The correct answers are: 136, -120

Question **4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele sunt variante zecimale ale numărului hexazecimal 0x44? (alegeți cel mult 2 variante)

- ☐ a. -68
- ☐ b. 44
- ☐ c. 188
- ☐ d. -44
- ☒ e. 68
- ☐ f. -188



Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: 68

[Finish review](#)

[Laborator 3](#)

Jump to...

[2CC: Verificare: Reprezentarea și interpretarea numerelor ►](#)

03-ACS-L-A2-S1: Introducere în organizarea calculatoarelor și limbaj de asamblare (Seria CA, CB, CC, CD - 2020)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [26 October - 1 November](#) / [2CC: Verificare: Reprezentarea și interpretarea numerelor](#)

| | |
|--------------|------------------------------------|
| Started on | Thursday, 29 October 2020, 5:06 PM |
| State | Finished |
| Completed on | Thursday, 29 October 2020, 5:08 PM |
| Time taken | 1 min 30 secs |
| Marks | 4.00/4.00 |
| Grade | 10.00 out of 10.00 (100%) |

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care număr negativ e o interpretare posibilă pentru reprezentarea 0xaa?

- ☐ a. -70
- ☐ b. -170
- ☒ c. -86
- ☐ d. -76



Răspunsul dumneavoastră este corect.
The correct answer is: -86

Question **2**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care număr negativ e o interpretare posibilă pentru reprezentarea 0xdd?

- ☒ a. -35
- ☐ b. -45
- ☐ c. -221
- ☐ d. -211



Răspunsul dumneavoastră este corect.
The correct answer is: -35

Question **3**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care este reprezentarea hexazecimală a lui 200 (zecimal)?

- ☒ a. 0xc8
- ☐ b. 0xd0
- ☐ c. 0xd8
- ☐ d. 0xc0



Răspunsul dumneavoastră este corect.
The correct answer is: 0xc8

Question **4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care este reprezentarea hexazecimală a lui 169 (zecimal)?

- ☐ a. 0xd9
- ☐ b. 0xb9
- ☒ c. 0xa9
- ☐ d. 0xc9



Răspunsul dumneavoastră este corect.
The correct answer is: 0xa9

Quiz navigation

1

2

3

4

[Finish review](#)

[Finish review](#)

[◀ 2CC: Recap 4: Reprezentarea datelor în sistemul de calcul](#)

Jump to...

[2CC: Recap 5: Reprezentarea datelor în sistemul de calcul \(partea a 2-a\) ▶](#)

03-ACS-L-A2-S1: Introducere în organizarea calculatoarelor și limbaj de asamblare (Seria CA, CB, CC, CD - 2020)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [12 October - 18 October](#) / [2CC: Limbajul de asamblare. Arhitectura sistemului de calcul](#)

| | |
|--------------|----------------------------------|
| Started on | Friday, 16 October 2020, 1:16 PM |
| State | Finished |
| Completed on | Friday, 16 October 2020, 1:18 PM |
| Time taken | 1 min 39 secs |
| Marks | 3.00/4.00 |
| Grade | 7.50 out of 10.00 (75%) |

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

- Unde se găsesc registrele?
- ☒ a. în procesor
 - ☐ b. în executabil
 - ☐ c. în memoria cache
 - ☐ d. în loader
 - ☐ e. în memoria RAM

Răspunsul dumneavoastră este corect.
The correct answer is: în procesor

Question **2**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

- Ce înseamnă \$ (dollar) în NASM?
- ☒ a. sfârșitul liniei curente
 - ☐ b. registrul de instrucțiuni
 - ☐ c. începutul memoriei RAM
 - ☐ d. adresa / poziția curentă curentă
 - ☐ e. funcția main

Răspunsul dumneavoastră este incorect.
The correct answer is: adresa / poziția curentă curentă

Question **3**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

- Cum este conectat fizic procesorul la memoria principală (RAM)?
- ☐ a. registre
 - ☒ b. magistrală
 - ☐ c. I/O
 - ☐ d. unitatea aritmetică și logică
 - ☐ e. memorie cache

Răspunsul dumneavoastră este corect.
The correct answer is: magistrală

Question **4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

- Câte registre ne expune o arhitectură (ISA)? (ordin de mărime)
- ☐ a. 1000-2000
 - ☐ b. egale cu dimensiunea memoriei RAM
 - ☒ c. 10-20
 - ☐ d. egale cu dimensiunea memoriei cache
 - ☐ e. 100-200

Răspunsul dumneavoastră este corect.
The correct answer is: 10-20

Quiz navigation

1

✓

2

3

✓

4

✓

[Finish review](#)

[Finish review](#)

[← 2CC: Recap 2: Programe și sistemul de calcul](#)

Jump to...

[Curs 4 ►](#)

03-ACS-L-A2-S1: Introducere în organizarea calculatoarelor și limbaj de asamblare (Seria CA, CB, CC, CD - 2020)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [12 October - 18 October](#) / [2CC: Recap 2: Programe și sistemul de calcul](#)

| | |
|--------------|-----------------------------------|
| Started on | Friday, 16 October 2020, 12:03 PM |
| State | Finished |
| Completed on | Friday, 16 October 2020, 12:05 PM |
| Time taken | 1 min 31 secs |
| Marks | 3.50/4.00 |
| Grade | 8.75 out of 10.00 (88%) |

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

- Fie construcția int v[10]; Ce NU este permis? (alegeți 2 variante)
- ☒ a. &v = 100;

☐ b. *v = 100;

☒ c. v = 100;

☐ d. *(v+4) = 100;

☐ e. v[9] = 100;
- ✓

✓

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answers are: &v = 100;, v = 100;

Question **2**

Partially correct

Mark 0.50 out of 1.00

Flag question

- Fie funcția main. Ce NU este permis? (alegeți 2 variante)
- ☐ a. printf("%p\n", &main);

☒ b. main = 100;

☐ c. *main = 100;

☒ d. printf("%p\n", *main);

☐ e. printf("%p\n", main);
- ✓

✗

Răspunsul dumneavoastră este parțial corect.

You have correctly selected 1.

The correct answers are: *main = 100;, main = 100;

Question **3**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Variabilele globale se găsesc în ✓ .

Funcțiile se găsesc în ✓ .

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: Variabilele globale se găsesc în [section .data].

Funcțiile se găsesc în [section .text].

Question **4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

- Care dintre următoarele instrucțiuni C NU folosește procesorul? (alegeți 2 variante)
- ☒ a. int v[100]; /* global variable */

☐ b. a++;

☐ c. my_func(); /* call my_func */

☒ d. int a;

☐ e. *a = 10;
- ✓

✓

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answers are: int a;, int v[100]; /* global variable */

Quiz navigation

1

2

3

4

✓

●

✓

✓

[Finish review](#)

[Finish review](#)

[← 2CC: C what I see](#)

Jump to...

[2CC: Limbajul de asamblare. Arhitectura sistemului de calcul ►](#)

03-ACS-L-A2-S1: Introducere în organizarea calculatoarelor și limbaj de asamblare (Seria CA, CB, CC, CD - 2020)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [12 October - 18 October](#) / [2CC: C what I see](#)

| | |
|--------------|------------------------------------|
| Started on | Thursday, 15 October 2020, 5:36 PM |
| State | Finished |
| Completed on | Thursday, 15 October 2020, 5:38 PM |
| Time taken | 1 min 47 secs |
| Marks | 1.33/3.00 |
| Grade | 4.44 out of 10.00 (44%) |

Question **1**

Partially correct

Mark 0.33 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele este sigur o adresă?

☐ a. int *p;

☐ b. 100

☐ c. *p

☐ d. funcția main

☐ e. #include

☐ f. #define a b

☒ g. &v;

✓

Răspunsul dumneavoastră este parțial corect.

You have correctly selected 1.

The correct answers are: int *p;, &v;, funcția main

Question **2**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Ce are o variabilă?

☒ a. adresă

☐ b. macro

☐ c. constructor

☒ d. valoare

☐ e. procesor

☒ f. dimensiune

☐ g. operație

☐ h. dușmani

✓

✓

✓

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answers are: adresă, dimensiune, valoare

Question **3**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Cu ce aproximăm cel mai bine memoria sistemului de calcul?

☒ a. funcție

☐ b. macro

☐ c. vector

☐ d. variabilă

☐ e. definiție

☐ f. union

✗

Răspunsul dumneavoastră este incorect.

The correct answer is: vector

Quiz navigation

1

2

3

✓

[Finish review](#)

[Finish review](#)

[◀ 2CC: Recap: Programe și sistemul de calcul](#)

Jump to...

[2CC: Recap 2: Programe și sistemul de calcul ▶](#)

03-ACS-L-A2-S1: Introducere în organizarea calculatoarelor și limbaj de asamblare (Seria CA, CB, CC, CD - 2020)

Dashboard / My courses / 03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI / 12 October - 18 October / 2CC: Recap: Programe și sistemul de calcul

| | |
|--------------|------------------------------------|
| Started on | Thursday, 15 October 2020, 4:02 PM |
| State | Finished |
| Completed on | Thursday, 15 October 2020, 4:04 PM |
| Time taken | 1 min 59 secs |
| Marks | 3.50/4.00 |
| Grade | 8.75 out of 10.00 (88%) |

Question 1

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele sunt asociate 1-la-1?

☐ a. cod sursă - cod obiect

☒ b. cod mașină - limbaj de asamblare

☐ c. limbaj de asamblare - cod sursă

☐ d. limbaj de asamblare - cod sursă preprocesat

✓

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: cod mașină - limbaj de asamblare

Question 2

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele reprezintă cel mai bine interfața software - hardware?

☐ a. GCC

☐ b. DNS

☐ c. CPU

☐ d. RAM

☒ e. ISA

✓

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: ISA

Question 3

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele este cel mai low-level?

☐ a. bytecode-ul Java

☐ b. limbajul Java

☒ c. limbajul de asamblare

☐ d. limbajul C

✓

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: limbajul de asamblare

Question 4

Partially correct

Mark 0.50 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele informații se referă DOAR la proces (nu și la program/executabil)? (alegeți 2 variante)

☒ a. cod mașină

☐ b. spațiu ocupat în memoria RAM

☐ c. cod ce poate fi dezasamblat

☒ d. timp pe procesor

☐ e. date

✗

✓

Răspunsul dumneavoastră este parțial corect.

You have correctly selected 1.

The correct answers are: spațiu ocupat în memoria RAM, timp pe procesor

Quiz navigation

1

✓

2

✓

3

✓

4

●

Finish review

Finish review

◀ Laborator 1

Jump to...

2CC: C what I see ▶