

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [5 October - 11 October](#) / [Lucrare de curs 1: Introducere + ASC](#)

Started on Friday, 9 October 2020, 6:56 PM

State Finished

Completed on Friday, 9 October 2020, 6:57 PM

Time taken 44 secs

Marks 5.00/5.00

Grade 10.00 out of 10.00 (100%)

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care sunt etapele compilării (în ordine) a unui program de la cod sursă la executabil?

- ☐ a. Preprocesare, asamblare, compilare, linkare
- ☐ b. Compilare, preprocesare, linkare, asamblare
- ☒ c. Preprocesare, compilare, asamblare, linkare
- ☐ d. Preprocesare, compilare, linkare, asamblare



The correct answer is: Preprocesare, compilare, asamblare, linkare

Question **2**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care dintre opțiunile de mai jos NU reprezintă un avantaj al folosirii unui compilator?

- ☐ a. Oferă portabilitate între diferite arhitecturi de procesor
- ☒ b. Generează automat cod sursă din descrierea în limbaj natural
- ☐ c. Optimizează codul scris în limbaj de nivel înalt în măsura în care se poate
- ☐ d. Ascunde complexitatea codului mașină



The correct answer is: Generează automat cod sursă din descrierea în limbaj natural

Question **3**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care NU este un avantaj al folosirii unui limbaj de nivel înalt în locul folosirii unuia de nivel jos?

- ☐ a. Portabilitatea
- ☒ b. Lucrul apropiat de hardware
- ☐ c. Ușurința citirii codului
- ☐ d. Dezvoltarea mai rapidă



The correct answer is: Lucrul apropiat de hardware

Question **4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care dintre variantele de mai jos NU este un exemplu de arhitectură de procesor?

- ☐ a. PowerPC
- ☒ b. macOS
- ☐ c. ARM
- ☐ d. MIPS



The correct answer is: macOS

Question **5**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care dintre opțiunile de mai jos NU reprezintă un pas pe care îl face procesorul în momentul rulării unui program?

- ☒ a. Tratarea erorilor de sintaxă apărute în programe
- ☐ b. Preluarea instrucțiunilor din memorie
- ☐ c. Decodificarea instrucțiunilor
- ☐ d. Excutarea instrucțiunilor decodificate



The correct answer is: Tratarea erorilor de sintaxă apărute în programe

[◀ Tema 4](#)[Curs 0 ▶](#)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [12 October - 18 October](#) / [Lucrare de curs 2: ASC + Arhitectura x86](#)

Started on Friday, 16 October 2020, 4:15 PM

State Finished

Completed on Friday, 16 October 2020, 4:17 PM

Time taken 2 mins 3 secs

Marks 3.00/5.00

Grade 6.00 out of 10.00 (60%)

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care sunt pașii pentru crearea unui fișier executabil plecând de la un cod sursă?

- ☐ a. compilare, preprocesare, asamblare, link-editare
- ☐ b. preprocesare, compilare, link-editare, asamblare
- ☐ c. preprocesare, asamblare, link-editare, compilare
- ☒ d. preprocesare, compilare, asamblare, link-editare



The correct answer is: preprocesare, compilare, asamblare, link-editare

Question **2**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Care este relația dintre latența memoriilor și capacitatea lor?

- ☐ a. cu cât latența este mai mica, capacitatea este mai mica
- ☐ b. cu cât latența este mai mare, capacitatea este mai mare
- ☐ c. cu cât latența este mai mica, capacitatea este mai mare
- ☒ d. sunt independente



The correct answer is: cu cât latența este mai mica, capacitatea este mai mare

Question **3**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Prin intermediul cărei componente se realizează stocarea de date?

- ☐ a. procesor
- ☒ b. I/O
- ☐ c. CPU
- ☐ d. RAM



The correct answer is: RAM

Question **4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Alegeți afirmația corectă în ceea ce privește limbajele de nivel înalt:

- ☐ a. programele nu sunt portabile
- ☐ b. dezvoltarea este mai lentă
- ☒ c. dezvoltarea este mai rapidă
- ☐ d. mentenanța este dificilă



The correct answer is: dezvoltarea este mai rapidă

Question **5**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Ce se întâmplă dacă se încearcă accesarea unei zone de memorie, printr-o adresă nevalidă (care nu a fost alocată în prealabil) ?

- ☐ a. programul funcționează corect
- ☐ b. eroare la compilare
- ☒ c. segmentation fault
- ☐ d. adresa respectivă devine validă



The correct answer is: segmentation fault

[◀ Curs 3](#)[Laborator 1 ►](#)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [19 October - 25 October](#) / [Lucrare de curs 3: Arhitectura x86](#)

Started on Monday, 19 October 2020, 3:27 PM

State Finished

Completed on Monday, 19 October 2020, 3:32 PM

Time taken 4 mins 31 secs

Marks 5.00/5.00

Grade 10.00 out of 10.00 (100%)

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care dintre următoarele zone din memoria unui program crește "în jos" (se folosește de la adrese mari la adrese mici)?

- ☐ a. Heap-ul
- ☒ b. Stiva
- ☐ c. Segmentul de date
- ☐ d. Segmentul BSS



The correct answer is: Stiva

Question **2**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Ce registru NU poate fi modificat direct (adică NU poate fi explicit modificat ca parte a unei instrucțiuni)?

- ☐ a. ESI
- ☐ b. DH
- ☐ c. EAX
- ☒ d. EIP



The correct answer is: EIP

Question **3**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

După execuția unei instrucțiuni arbitrare, ce registru va fi întotdeauna afectat?

- ☐ a. ESP
- ☒ b. EIP
- ☐ c. EDI
- ☐ d. EBP



The correct answer is: EIP

Question **4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care dintre următoarele registre este considerat un registru pointer (ține adesea o adresă)?

- ☐ a. EFLAGS
- ☐ b. ECX
- ☐ c. BH
- ☒ d. EBP



The correct answer is: EBP

Question **5**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care dintre următoarele registre mai este numit și registru acumulator?

- ☐ a. EDI
- ☐ b. ESI
- ☐ c. EBX
- ☒ d. EAX



The correct answer is: EAX

[◀ 2CC: Recap 3: Arhitectura sistemului de calcul](#)

Jump to...

[Lucrare de curs 4: Reprezentarea Datelor în Sistemele de Calcul ▶](#)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [19 October - 25 October](#)

/ [Lucrare de curs 4: Reprezentarea Datelor în Sistemele de Calcul](#)

Started on Friday, 23 October 2020, 6:04 PM

State Finished

Completed on Friday, 23 October 2020, 6:07 PM

Time taken 3 mins 1 sec

Marks 4.00/5.00

Grade 8.00 out of 10.00 (80%)

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care operație este echivalentă cu împărțirea numărului n cu 16?

- ☒ a. $n >> 4$
- ☐ b. $n >> 16$
- ☐ c. $n << 16$
- ☐ d. $n << 4$



The correct answer is: $n >> 4$

Question **2**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Fie variabila unsigned char $n = 255$. Ce valoare va avea ea dacă îi facem cast la signed char?

- ☐ a. eroare de compilare
- ☒ b. -1
- ☐ c. 255
- ☐ d. 0



The correct answer is: -1

Question **3**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pe câți biți se reprezintă o variabilă de tip long long?

- ☐ a. 16 biți
- ☒ b. 64 de biți
- ☐ c. 32 de biți
- ☐ d. 8 biți



The correct answer is: 64 de biți

Question **4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Cum putem verifica că a și b diferă printr-un singur bit?

- ☐ a. $a \wedge b > 0$
- ☐ b. $x \&\& (! (x \& (x - 1)))$, unde $x = a \& b$
- ☒ c. $x \&\& (! (x \& (x - 1)))$, unde $x = a \wedge b$
- ☐ d. $x \&\& (! (x \& (x - 1)))$, unde $x = a | b$



The correct answer is: $x \&\& (! (x \& (x - 1)))$, unde $x = a \wedge b$

Question **5**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Care dintre următoarele condiții este necesară ca numerele nenule x și y să aibă semne diferite ?

- ☐ a. $x \&\& (! (x \& (x - 1)))$, unde $x = a \& b$
- ☐ b. $x \&\& (! (x \& (x - 1)))$, unde $x = a \wedge b$
- ☒ c. $a \wedge b > 0$
- ☐ d. $x \&\& (! (x \& (x - 1)))$, unde $x = a | b$



The correct answer is: $x \&\& (! (x \& (x - 1)))$, unde $x = a \wedge b$

[◀ Lucrare de curs 3: Arhitectura x86](#)

Jump to...

[Laborator 3 ▶](#)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [26 October - 1 November](#)

/ [Lucrare de curs 5: Reprezentarea Datelor în Sistemele de Calcul - C2](#)

Started on Friday, 30 October 2020, 6:53 PM

State Finished

Completed on Friday, 30 October 2020, 6:57 PM

Time taken 3 mins 32 secs

Marks 4.00/5.00

Grade 8.00 out of 10.00 (80%)

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care este domeniul de valori ce poate fi stocat de o variabilă de tip short?

- ☐ a. $[-2^{16}, 2^{16}]$
- ☐ b. $[0, 2^{16}]$
- ☐ c. $[-16, 16]$
- ☒ d. $[-2^{15}, 2^{15} - 1]$



The correct answer is: $[-2^{15}, 2^{15} - 1]$

Question **2**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Cât înseamnă 0xFF în reprezentarea fără semn?

- ☐ a. -1
- ☒ b. 255
- ☐ c. -127
- ☐ d. -255



The correct answer is: 255

Question **3**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Pe câți biți se reprezintă un vector de tip unsigned char cu 3 elemente?

- ☒ a. 24 biți
- ☐ b. 48 de biți
- ☐ c. 8 biți
- ☐ d. 36 de biți



The correct answer is: 24 biți

Question **4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Fie variabila char n = -100. Ce valoare va avea ea dacă îi facem cast la unsigned char?

- ☐ a. 227
- ☐ b. eroare de compilare
- ☐ c. 124
- ☒ d. 156



The correct answer is: 156

Question **5**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Fie declarația char s[] = "ANA"; Știind că A = 0x41, N=0x4E în ce se termina șirul declarat s?

- ☐ a. 0x1
- ☒ b. 0x41
- ☐ c. 0x4E
- ☐ d. 0x00



The correct answer is: 0x00

[← 2CC: Recap 5: Reprezentarea datelor în sistemul de calcul \(partea a 2-a\)](#)

Jump to...

[Curs 7 ►](#)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [2 November - 8 November](#) / [Lucrare de curs 6: Setul de instructiuni](#)

Started on Monday, 2 November 2020, 12:42 PM

State Finished

Completed on Monday, 2 November 2020, 12:47 PM

Time taken 5 mins 1 sec

Marks 1.00/5.00

Grade 2.00 out of 10.00 (20%)

Question **1**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

În ce registru este stocat restul împărțirii pentru un împărțitor pe 16 biți (de tip word)?

- ☒ a. AH
- ☐ b. AX
- ☐ c. DX
- ☐ d. EBX

✗

The correct answer is: DX

Question **2**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Ce instrucțiune nu afectează niciun indicator de stare?

- ☐ a. push
- ☐ b. cmp
- ☒ c. dec
- ☐ d. shl

✗

The correct answer is: push

Question **3**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

În urma operației "rol AL, 3", rezultatul din registrul AL este 0x5B. Cât era valoarea inițială din AL?

- ☒ a. 0x6B
- ☐ b. 0xDA
- ☐ c. 0xB6
- ☐ d. 0xAD

✓

The correct answer is: 0x6B

Question **4**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

În urma operației de shiftare, cât va fi rezultatul din registrul AL și ce valoare va avea CF (Carry Flag)?

mov AL, 0x76

shr AL, 5

- ☐ a. Valoarea din AL este 0xC0, iar CF = 1.
- ☒ b. Valoarea din AL este 0xC0, iar CF = 0.
- ☐ c. Valoarea din AL este 0x03, iar CF = 0.
- ☐ d. Valoarea din AL este 0x03, iar CF = 1.

✗

The correct answer is: Valoarea din AL este 0x03, iar CF = 1.

Question **5**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Ce flag se activează în urma instrucțiunilor de mai jos?

mov AL, 100

add AL, 45

- ☐ a. Zero Flag
- ☐ b. Carry Flag
- ☐ c. Overflow Flag
- ☒ d. Parity Flag

✗

The correct answer is: Overflow Flag

◀ Laborator 4

Jump to...

[Lucrare de curs 7: Declararea datelor ▶](#)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [2 November - 8 November](#) / [Lucrare de curs 7: Declararea datelor](#)

Started on Friday, 6 November 2020, 8:32 PM

State Finished

Completed on Friday, 6 November 2020, 8:36 PM

Time taken 3 mins 16 secs

Marks 5.00/5.00

Grade 10.00 out of 10.00 (100%)

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care dintre următoarele instrucțiuni poate fi folosită pentru a implementa eficient funcția **strcpy** din C:

- ☐ a. cmpsb
- ☐ b. scasb
- ☒ c. movsb
- ☐ d. lodsb



The correct answer is: movsb

Question **2**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Adevărat sau fals: Folosirea instrucțiunilor pentru șiruri (**movs**, **scas** etc.) este **ÎNTOTDEAUNA** (pe orice procesor cu arhitectura x86, cuplat la orice periferice) mai rapidă decât folosirea instrucțiunilor generale (**mov**, **cmp** etc.).

- ☒ a. Fals
- ☐ b. Adevărat



The correct answer is: Fals

Question **3**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care este diferența dintre instrucțiunile **sar** și **shr** în limbajul de asamblare x86?

- ☐ a. **sar** păstrează valoarea bitului celui mai **SEMNFICATIV** al operandului destinație, pe când **shr** îl transformă în 1
- ☐ b. **sar** păstrează valoarea bitului celui mai **NESEMNFICATIV** al operandului destinație, pe când **shr** îl transformă în 0
- ☒ c. **sar** păstrează valoarea bitului celui mai **SEMNFICATIV** al operandului destinație, pe când **shr** îl transformă în 0
- ☐ d. **sar** păstrează valoarea bitului celui mai **NESEMNFICATIV** al operandului destinație, pe când **shr** îl transformă în 1



The correct answer is: **sar** păstrează valoarea bitului celui mai **SEMNFICATIV** al operandului destinație, pe când **shr** îl transformă în 0

Question **4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Cum putem modifica direcția în care sunt parcurse de către instrucțiunea **movsb** șirurile ale căror adrese sunt stocate în **ESI** și **EDI**?

- ☐ a. Direcția de parcurgere a șirurilor este mereu "de la stânga la dreapta", adică în sensul creșterii adreselor din **ESI** și **EDI**
- ☒ b. Folosind instrucțiunile **std** sau **cld**
- ☐ c. Prefixand instrucțiunea **movsb** cu una dintre instrucțiunile **repe** sau **repne**
- ☐ d. Folosind instrucțiunea **cdq**



The correct answer is: Folosind instrucțiunile **std** sau **cld**

Question **5**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

O linie de cod în limbaj de asamblare poate conține:

- ☐ a. Unul sau mai multe labeluri
- ☒ b. Cel mult o instrucțiune de jump
- ☐ c. Cel puțin o mnemonică
- ☐ d. Cel mult un operand



The correct answer is: Cel mult o instrucțiune de jump

[◀ Lucrare de curs 6: Setul de instrucțiuni](#)

Jump to...

[Laborator 5 ▶](#)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [9 November - 15 November](#) / [Lucrare de curs 8: Moduri de adresare](#)

Started on Sunday, 15 November 2020, 9:23 PM

State Finished

Completed on Sunday, 15 November 2020, 9:24 PM

Time taken 1 min

Marks 4.00/5.00

Grade 8.00 out of 10.00 (80%)

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care din urmatoarele reprezinta un exemplu de adresare BAZATĂ ȘI INDEXATĂ CU SCALĂ (bază + index * scala + deplasament)?

- ☒ a. mov eax, [edx + ebx*4 + 0x12345678]
- ☐ b. mov eax, [ebp + 8]
- ☐ c. mov eax, [0xabcdef00]
- ☐ d. mov eax, [esi + ebx + 0x8]



The correct answer is: mov eax, [edx + ebx*4 + 0x12345678]

Question **2**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Cum se declară corect o variabilă 'myVar' de tip BYTE neinițializată?

- ☐ a. myVar dw ?
- ☒ b. myVar db ?
- ☐ c. myVar db null
- ☐ d. myVar db undefined



The correct answer is: myVar db ?

Question **3**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care din următoarele registre NU este registru general?

- ☒ a. SS
- ☐ b. ESI
- ☐ c. BH
- ☐ d. EBP



The correct answer is: SS

Question **4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Alegeți specificatorul de tip invalid:

- ☒ a. HWORD (6 octeți)
- ☐ b. QWORD (8 octeți)
- ☐ c. DWORD (4 octeți)
- ☐ d. BYTE (1 octet)



The correct answer is: HWORD (6 octeți)

Question **5**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Care este instrucțiunea dintr-un macro care înmulțește cu 4 al doilea parametru al macro-ului?

- ☐ a. sal %2, 2
- ☐ b. sal %2, 4
- ☒ c. sal %1, 2
- ☐ d. mul %1, 4



The correct answer is: sal %2, 2

[◀ 2CC: Verificare: Moduri de adresare](#)

Jump to...

[Lucrare de curs 9: Moduri de adresare C2 + Stiva ▶](#)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [9 November - 15 November](#) / [Lucrare de curs 9: Moduri de adresare C2 + Stiva](#)

Started on Tuesday, 17 November 2020, 10:31 AM

State Finished

Completed on Tuesday, 17 November 2020, 10:33 AM

Time taken 1 min 52 secs

Marks 4.00/5.00

Grade 8.00 out of 10.00 (80%)

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Cum se face transmiterea parametrilor unei funcții, în programele care folosesc sintaxa de apel cdecl pe o arhitectură x86 (32 de biți)?

- ☐ a. prin heap
- ☐ b. printr-un vector
- ☐ c. toate variantele sunt greșite
- ☒ d. prin stivă



The correct answer is: prin stivă

Question **2**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Să presupunem că avem o stivă goală și rulăm următoarea secvență de instrucțiuni: push 1; push 2; pop; push 3; pop; push 4; push 5; pop. Care va fi elementul din vârful stivei?

- ☐ a. 3
- ☒ b. 4
- ☐ c. 1
- ☐ d. 5



The correct answer is: 4

Question **3**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care operație NU poate fi efectuată asupra stivei?

- ☐ a. pop
- ☒ b. index
- ☐ c. pushad
- ☐ d. push



The correct answer is: index

Question **4**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

În general, care dintre variantele de mai jos este un dezavantaj al folosirii macrourilor?

- ☐ a. duc la o programare mai ineficientă
- ☒ b. duc la o execuție mai lentă a programului
- ☐ c. se pot crea instrucțiuni noi
- ☐ d. fac codul mai greu de înțeles



The correct answer is: fac codul mai greu de înțeles

Question **5**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Cum se pot interschimba variabilele a și b folosind stiva?

- ☐ a. push b; push a; pop a; pop b
- ☐ b. push a; pop b; push b; pop a
- ☐ c. mov eax, a; mov a, b; mov b, eax
- ☒ d. push a; push b; pop a; pop b



The correct answer is: push a; push b; pop a; pop b

[◀ Lucrare de curs 8: Moduri de adresare](#)

Jump to...

[Curs 10-11 ▶](#)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [16 November - 22 November](#) / [Lucrare de curs 10: Funcții](#)

Started on Sunday, 22 November 2020, 11:57 AM

State Finished

Completed on Sunday, 22 November 2020, 12:01 PM

Time taken 4 mins 22 secs

Marks 1.00/5.00

Grade 2.00 out of 10.00 (20%)

Question **1**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Ce va afișa funcția următoare, știind că a primit parametrii 1 și 2 în ordinea aceasta (push 1, push 2)?
myFunc:

```
pop eax  
PRINTF32 `%d\x0`, eax  
ret
```

- ☒ a. 2
- ☐ b. altă valoare
- ☐ c. nimic, pentru că va da eroare înainte de la instrucțiunea "pop"
- ☐ d. 1

✗

The correct answer is: altă valoare

Question **2**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Prin convenție, pe o arhitectură x86 (32 de biți), valoarea de retur a unei funcții se plasează de regulă:

- ☐ a. în registrul esp
- ☐ b. în registrul eax (sau edx:eax, în cazul unui rezultat pe 8 octeți)
- ☒ c. pe stivă, urmând să fie preluată tot de acolo
- ☐ d. într-o altă zonă de memorie (rodata, data, etc.)

✗

The correct answer is: în registrul eax (sau edx:eax, în cazul unui rezultat pe 8 octeți)

Question 3

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Considerăm echivalentul în limbaj de asamblare al semnăturii următoare de funcție: "void myFunc(int arr[], int dim)". Dacă valoarea lui ebp este salvată pe stivă la începutul funcției, ce se găsește la adresa esp + 8?

- ☐ a. adresa de început a lui arr
- ☐ b. valoarea lui dim
- ☒ c. valoarea primului element din arr
- ☐ d. valoarea ultimului element din arr



The correct answer is: adresa de început a lui arr

Question 4

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Fie codul următor:

myFunc:

push ebp

mov ebp, esp

sub esp, 2

...

La ce adresă se găsește valoarea primului parametru de pe stivă (pe o arhitectură x86)?

- ☐ a. esp + 10
- ☐ b. esp + 4
- ☒ c. esp + 6
- ☐ d. esp + 8



The correct answer is: esp + 10

Question 5

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Vrem să transmitem valoarea din registrul eax ca parametru unei funcții, fără a folosi instrucțiunea "push". O modalitate este:

- ☐ a. mov [esp], eax
sub esp, 4
- ☐ b. sub esp, 4
mov esp, eax
- ☐ c. mov esp, eax
sub esp, 4
- ☒ d. sub esp, 4
mov [esp], eax



The correct answer is: sub esp, 4
mov [esp], eax

[◀ Laborator 6](#)

Jump to...

[Laborator 7 ▶](#)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [23 November - 29 November](#) / [Lucrare de curs 11: Funcții \(2\)](#)

Started on Friday, 27 November 2020, 5:28 PM

State Finished

Completed on Friday, 27 November 2020, 5:30 PM

Time taken 2 mins 8 secs

Marks 3.00/5.00

Grade 6.00 out of 10.00 (60%)

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Fie următoarea semnătură de funcție "void func(struct point *p)" și structura:

```
struct point {  
    int x;  
    int y;  
}
```

Cum se poate pune valoarea membrului y în registrul eax în interiorul funcției, presupunând că elementele structurii nu sunt modificate de compilator în privința ordinii și a spațiului dintre ele (padding)?

- ☐ a. mov eax, [ebp + 12]
mov eax, [eax]
- ☐ b. mov eax, [ebp + 4]
mov eax, [eax + 4]
- ☒ c. mov eax, [ebp + 8]
mov eax, [eax + 4]
- ☐ d. mov eax, [ebp + 8]
mov eax, [eax + 1]



The correct answer is: mov eax, [ebp + 8]
mov eax, [eax + 4]

Question **2**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Ce date despre procedura curentă NU sunt puse pe stivă pe o arhitectură x86 pe 32 de biți, pe un program care folosește sintaxa de apel cdecl?

- ☐ a. variabilele locale
- ☒ b. vechiul esp
- ☐ c. parametrii
- ☐ d. adresa de retur



The correct answer is: vechiul esp

Question 3

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Cu ce este echivalentă următoarea secvență în limbaj de asamblare?

```
push ebp
mov ebp, esp
sub esp, 4
```

- ☐ a. leave 4
- ☒ b. leave
- ☐ c. enter 4, 0
- ☐ d. enter 1, 0



The correct answer is: enter 4, 0

Question 4

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Fie semnătura de funcție "void func(int a, int b, int c)". La ce offset față de ebp se află parametrii a, respectiv c pe un sistem pe 32 de biți?

- ☒ a. -4, -12
- ☐ b. +8, +16
- ☐ c. -8, -16
- ☐ d. +4, +12



The correct answer is: +8, +16

Question 5

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Fie următoarea funcție:

```
int func(int *arr, int size) {
    short *n;
    char *str;
    int y;
    ...
}
```

Știind că variabila n se află la adresa X, la ce adresă se află variabila y pe o arhitectură x86 pe 32 de biți, pe un program care folosește sintaxa de apel cdecl? Considerăm că variabilele locale nu sunt reordonate de către compilator și că nu există niciun padding.

- ☐ a. X + 8
- ☒ b. X - 8
- ☐ c. X + 5
- ☐ d. X - 5



The correct answer is: X - 8

◀ 2CC: Hammer Time

Jump to...

Lucrare de curs 12: C + asm ▶

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [30 November - 6 December](#) / [Lucrare de curs 12: C + asm](#)

Started on Wednesday, 2 December 2020, 5:57 PM

State Finished

Completed on Wednesday, 2 December 2020, 5:58 PM

Time taken 50 secs

Marks 4.00/5.00

Grade 8.00 out of 10.00 (80%)

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Conform convenției de apel CDECL, o valoare de retur pe 32 de biți se pune:

- ☐ a. în registrul ESP
- ☐ b. pe stivă
- ☐ c. în registrul EIP
- ☒ d. în registrul EAX



The correct answer is: în registrul EAX

Question **2**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care dintre următoarele reprezintă un dezavantaj al folosirii limbajului de asamblare, comparat cu folosirea unui limbaj de nivel mai înalt?

- ☐ a. acces la operații low-level
- ☒ b. mentenanța
- ☐ c. memoria ocupată de cod
- ☐ d. slab control asupra memoriei programului



The correct answer is: mentenanța

Question **3**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Marcați cu adevărat (A) sau fals (B) afirmațiile: În general, inline assembly aduce optimizări programului scris în limbaj high-level/Numărul variabilelor folosibile în inline assembly este unul limitat

- ☐ a. A/F
- ☐ b. F/A
- ☐ c. F/F
- ☒ d. A/A



The correct answer is: A/A

Question **4**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Cu ce directivă trebuie prefixată declararea unui funcții simple C (antetul funcției), dar definită într-un alt modul C sau într-un modul în limbaj de asamblare?

- ☐ a. nu este nevoie de o directivă
- ☐ b. include
- ☐ c. global
- ☒ d. extern



The correct answer is: nu este nevoie de o directivă

Question **5**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care registru NU poate fi modificat în mod direct de către programator?

- ☒ a. EIP
- ☐ b. EDI
- ☐ c. EBP
- ☐ d. ESP



The correct answer is: EIP

[◀ Lucrare de curs 11: Funcții \(2\)](#)

Jump to...

[Curs 13 ▶](#)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [7 December - 13 December](#)
/ [Lucrare de curs 13: Unelte, Utilitare + Buffer Overflow](#)

Started on Friday, 11 December 2020, 9:54 PM

State Finished

Completed on Friday, 11 December 2020, 9:55 PM

Time taken 1 min

Marks 5.00/5.00

Grade 10.00 out of 10.00 (100%)

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care dintre următoarele reprezintă o unealtă de analiză statică?

- ☒ a. objdump
- ☐ b. valgrind
- ☐ c. ld
- ☐ d. ltrace



The correct answer is: objdump

Question **2**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care dintre următoarele variante de răspuns este adevărată cu privire la directiva de asamblare global?

- ☒ a. Directiva global marchează o etichetă accesibilă și din alte module ale programului.
- ☐ b. Este obligatoriu să specificăm tipul etichetei.
- ☐ c. Directiva global se folosește doar pentru variabile.
- ☐ d. Directiva global se folosește doar pentru nume de proceduri.



The correct answer is: Directiva global marchează o etichetă accesibilă și din alte module ale programului.

Question **3**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care dintre următoarele variante de răspuns este adevărată cu privire la unealta xxd?

- ☐ a. xxd poate fi folosit doar pentru codificarea în hexazecimal.
- ☒ b. xxd poate fi folosit atât pentru codificarea cât și pentru decodificarea în / din hexazeicmal.
- ☐ c. xxd poate fi folosit doar pentru decodificarea în hexazecimal.
- ☐ d. xxd poate fi folosit pentru eliminarea simbolurilor dintr-un executabil.



The correct answer is: xxd poate fi folosit atât pentru codificarea cât și pentru decodificarea în / din hexazeicmal.

Question **4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

În care dintre următoarele situații unealta gdb se pretează cel mai bine?

- ☐ a. Vrem să aflăm simbolurile dintr-un executabil și ce șiruri de caractere sunt definite în cadrul programului.
- ☐ b. Vrem să aflăm unde apare un memory leak.
- ☒ c. Vrem să aflăm valoarea registrelor într-un anumit punct din execuția programului.
- ☐ d. Vrem să aflăm mai multe metadate despre program.



The correct answer is: Vrem să aflăm valoarea registrelor într-un anumit punct din execuția programului.

Question **5**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care dintre următoarele instrucțiuni poate fi folosită pentru a șterge simbolurile de debug dintr-un fișier binar?

- ☐ a. nm
- ☐ b. strings
- ☐ c. bc
- ☒ d. strip



The correct answer is: strip

[◀ Laborator 8](#)

Jump to...

[2CC: Recap 14: Gestiunea bufferelor ▶](#)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [14 December - 20 December](#) / [Lucrare de curs 14: Buffer Overflow, Securitate](#)

Started on Sunday, 20 December 2020, 11:37 AM

State Finished

Completed on Sunday, 20 December 2020, 11:38 AM

Time taken 1 min 13 secs

Grade 8.00 out of 10.00 (80%)

Question **1**

Correct

Mark 2.00 out of 2.00

NU reprezintă o metodă de abuzare a bufferelor:

- ☐ a. Memory disclosure
- ☐ b. OOB (out of bounds)
- ☒ c. Canari
- ☐ d. Buffer overflow



The correct answer is: Canari

Question **2**

Correct

Mark 2.00 out of 2.00

Este un utilitar folosit în detectarea abuzării bufferelor:

- ☐ a. nasm
- ☒ b. IDA
- ☐ c. nvim
- ☐ d. vscode



The correct answer is: IDA

Question **3**

Correct

Mark 2.00 out of 2.00

Se dă următoarea declarație a unui buffer în limbaj de asamblare: sub esp, 256. Sistemul este pe 32 biți. Care dintre următoarele declarații C sunt echivalente declarației în limbaj de asamblare de mai sus?

- ☐ a. unsigned short[128], int buf[256], long long buf[8]
- ☒ b. double buf[32], int buf[64], unsigned short[128]
- ☐ c. int buf[32], char buf[256], double buf[16]
- ☐ d. int buf[64], unsigned short buf[128], char buf[128]



The correct answer is: double buf[32], int buf[64], unsigned short[128]

Question **4**

Correct

Mark 2.00 out of 2.00

Când poate apărea o eroare de tipul OOB (out of bounds)?

- ☐ a. Când se face bounds checking
- ☐ b. Când nu s-a apelat ret în cadrul unei funcții
- ☐ c. Când programul nu afișează rezultatul așteptat
- ☒ d. Când se fac operații dincolo de limita bufferului



The correct answer is: Când se fac operații dincolo de limita bufferului

Question **5**

Incorrect

Mark 0.00 out of 2.00

Fie următoarea funcție: void func(void) { double trouble; int buf[10]; ... } Câți octeți sunt între adresa de început a lui buf și adresa de retur a lui f?

- ☐ a. Nu știm, depinde de compiler.
- ☒ b. 48
- ☐ c. 44
- ☐ d. 18



The correct answer is: Nu știm, depinde de compiler.

[◀ Laborator 9](#)[Curs 16-17 ▶](#)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [11 January - 17 January](#) / [Lucrare de curs 15: Buffer Overflow. Securitate \(2\)](#)

Started on Monday, 11 January 2021, 6:31 PM

State Finished

Completed on Monday, 11 January 2021, 6:36 PM

Time taken 5 mins 1 sec

Marks 4.00/5.00

Grade 8.00 out of 10.00 (80%)

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Un buffer începe la adresa ebp-92. Cât este offsetul necesar pentru a suprascrie adresa de retur, pe un sistem pe 32 de biți?

- ☐ a. 88
- ☐ b. 100
- ☐ c. 104
- ☒ d. 96



The correct answer is: 96

Question **2**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

În următorul payload: offset * "Z" + "\x78\x56\x34\x12" + 4 * "Y" + "\xAB\xCD\xEF\xGH" + "\xBE\xBA\xFE\xCA", buffer-ul găsiindu-se la adresa ebp-offset. Ultima valoare reprezintă:

- ☐ a. valoarea primului parametru al funcției
- ☐ b. valoarea celui de-al doilea parametru al funcției
- ☐ c. adresa funcției
- ☒ d. adresa de retur a funcției



The correct answer is: valoarea celui de-al doilea parametru al funcției

Question **3**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care dintre următoarele utilitare este folosit pentru analiză dinamică?

- ☒ a. GDB
- ☐ b. IDA
- ☐ c. objdump
- ☐ d. nm



The correct answer is: GDB

Question **4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Fie următorul cod: `char buffer[100]; fgets(buffer, len, stdin);` Ce proprietate trebuie să aibă `len` pentru a NU se realiza buffer overflow?

- ☐ a. `len > 100`
- ☒ b. `len <= 100`
- ☐ c. `len = 100`
- ☐ d. Nu există o condiție pentru valoarea lui `len`



The correct answer is: `len <= 100`

Question **5**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care dintre următoarele poate fi considerat un DEZAVANTAJ al analizei dinamice?

- ☐ a. nu poate fi realizată pentru orice aplicație (inflexibilitate)
- ☐ b. nu poate detecta vulnerabilități apărute la runtime (de exemplu segmentation fault)
- ☐ c. nu se poate realiza analiză dacă n-avem acces la codul sursă
- ☒ d. în general, acoperirea (coverage) este mai redusă decât în cazul analizei statice



The correct answer is: în general, acoperirea (coverage) este mai redusă decât în cazul analizei statice

[◀ Laborator 10](#)

Jump to...

[Lucrare de curs 16: Optimizări ▶](#)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [11 January - 17 January](#) / [Lucrare de curs 16: Optimizări](#)

Started on Saturday, 16 January 2021, 9:37 AM

State Finished

Completed on Saturday, 16 January 2021, 9:39 AM

Time taken 1 min 58 secs

Marks 5.00/5.00

Grade 10.00 out of 10.00 (100%)

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care afirmație este FALSĂ cu privire la instrucțiunile de tip jmp/branch?

- ☒ a. predicțiile făcute de CPU în cazul salturilor de tip branch sunt întotdeauna adevărate
- ☐ b. dacă avem doar o instrucțiune per loop, execuția datelor în pipeline nu mai are sens
- ☐ c. obținem îmbunătățiri dacă reducem din numărul instrucțiunilor de tip branch
- ☐ d. salturile la distanțe mari în cod fac imposibilă stocarea lui în cache



The correct answer is: predicțiile făcute de CPU în cazul salturilor de tip branch sunt întotdeauna adevărate

Question **2**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care dintre următoarele transformări NU reprezintă o optimizare?

- ☐ a. pentru împărțirea mai multor numere la x, calculez $1/x$ și după multiplic
- ☒ b. folosirea insert sort, în locul lui qsort din libc
- ☐ c. folosirea instrucțiunilor de tipul CMOV în locul instrucțiunilor de tip branch
- ☐ d. folosirea shiftarilor în locul înmulțirii/împărțirii cu puteri ale lui 2



The correct answer is: folosirea insert sort, în locul lui qsort din libc

Question 3

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care exemplu NU ilustrează aplicarea tehnicii loop unrolling?

- ☒ a. for (i = 0; i < 100; i++)
for (j = 0; j < 100; j++)
a[i][j] = b[i][j];
- ☐ b. for (i = 0; i < 100; i++)
for (j = 0; j < 100; j+=2) {
a[i][j] = b[i][j];
a[i][j+1] = b[i][j+1];
}
- ☐ c. for (i = 0; i < 100; i+=2)
for (j = 0; j < 100; j++) {
a[i][j] = b[i][j];
a[i+1][j] = b[i+1][j];
}
- ☐ d. for (i = 0; i < 100; i+=2)
for (j = 0; j < 100; j+=2) {
a[i][j] = b[i][j];
a[i][j+1] = b[i][j+1];
a[i+1][j] = b[i+1][j];
a[i+1][j+1] = b[i+1][j+1];
}



The correct answer is: for (i = 0; i < 100; i++)
for (j = 0; j < 100; j++)
a[i][j] = b[i][j];

Question 4

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Cum pot fi optimizate operațiile matematice:

1. $x / 16$
2. x^4
3. x^3

- ☐ a. $x < 4$ | $x2 = \text{pow}(x, 2)$, $x4 = \text{pow}(x2, 2)$ | $x*x*x$
☐ b. $x > 4$ | $\text{pow}(x, 4)$ | $\text{pow}(x, 3)$
☒ c. $x > 4$ | $x2 = x*x$, $x4 = x2*x2$ | $x*x*x$
☐ d. $x / \text{pow}(2, 4)$ | $\text{pow}(x, 4)$ | $x*x*x$



The correct answer is: $x > 4$ | $x2 = x*x$, $x4 = x2*x2$ | $x*x*x$

Question **5**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Care afirmație este FALSĂ privind înmulțirea matricelor:

- ☒ a. deoarece capacitatea cache-ului este mare, este eficient dacă citim/încărcăm întreaga linie/coloană din matrice
- ☐ b. algoritmul standard folosește 3 cicluri for imbricate, complexitatea fiind $O(n^3)$
- ☐ c. poate fi optimizat, folosind blocuri mai mici
- ☐ d. soluția optimizată folosește eficient memoria cache, mărindu-se altfel performanța programului



The correct answer is: deoarece capacitatea cache-ului este mare, este eficient dacă citim/încărcăm întreaga linie/coloană din matrice

[◀ Lucrare de curs 15: Buffer Overflow. Securitate \(2\)](#)

Jump to...

[Curs 18-19 ▶](#)

03-ACS-L-A2-S1: Introducere în organizarea calculatoarelor și limbaj de asamblare (Seria CA, CB, CC, CD - 2020)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [11 January - 17 January](#) / [2CC: Recap 15: Gestiunea bufferelor](#)

Started on	Thursday, 14 January 2021, 4:05 PM
State	Finished
Completed on	Thursday, 14 January 2021, 4:07 PM
Time taken	1 min 49 secs
Marks	2.00/4.00
Grade	5.00 out of 10.00 (50%)

Question 1

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Pe un sistem pe 64 de biți, un buffer este la adresa rbp-72. Care este offsetul până la adresa de retur?

- ☐ a. 88
- ☐ b. 76
- ☐ c. 72
- ☒ d. 80
- ☐ e. 64



Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: 80

Question 2

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Pe un sistem pe 32 de biți folosim payloadul 64*'A' + p32(hidden_address) ca să suprascriem adresa de retur cu adresa funcției hidden_address. La ce adresă este bufferul?

- ☐ a. ebp+64
- ☐ b. ebp-8
- ☐ c. ebp+4
- ☒ d. ebp-60
- ☐ e. ebp-64



Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: ebp-60

Question 3

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Un buffer este la adresa ebp-40, pe un sistem pe 32 de biți. Folosim payloadul 28*"A" + p32(hidden_address). Ce vom suprascrie cu adresa hidden_address?

- ☐ a. un parametru al funcției
- ☐ b. fostul esp
- ☒ c. adresa de retur
- ☐ d. fostul ebp
- ☐ e. o variabilă locală



Răspunsul dumneavoastră este incorect.

The correct answer is: o variabilă locală

Question 4

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Un buffer este la adresa ebp-32 pe un sistem pe 32 de biți. Dacă folosim funcția fwrite() pentru a scrie la standard output 56 de octeți de la adresa bufferului, ce se va întâmpla?

- ☐ a. vom face leak doar la adresa fostului ebp
- ☐ b. vom suprascrie doar fostul ebp
- ☒ c. vom face leak doar la adresa de retur
- ☐ d. vom suprascrie fostul ebp și adresa de retur
- ☐ e. vom face leak la adresa fostului ebp și adresa de retur
- ☐ f. vom suprascrie adresa de retur



Răspunsul dumneavoastră este incorect.

The correct answer is: vom face leak la adresa fostului ebp și adresa de retur

[Finish review](#)

[◀ Curs 16-17](#)

Jump to...

[2CC: Recap 16: Optimizări ▶](#)

03-ACS-L-A2-S1: Introducere în organizarea calculatoarelor și limbaj de asamblare (Seria CA, CB, CC, CD - 2020)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [23 November - 29 November](#) / [2CC: Recap 10: Funcții](#)

Started on	Thursday, 26 November 2020, 4:06 PM
State	Finished
Completed on	Thursday, 26 November 2020, 4:08 PM
Time taken	1 min 28 secs
Marks	1.00/4.00
Grade	2.50 out of 10.00 (25%)

Question 1

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Ce NU stocăm pe stivă?

- ☐ a. variabilele locale
- ☒ b. variabilele globale
- ☐ c. parametrii funcției
- ☐ d. adresa de retur
- ☐ e. fostul frame pointer



Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: variabilele globale

Question 2

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Cu ce este echivalentă instrucțiunea ret?

- ☐ a. mov eip, esp
- ☐ b. pop eip
- ☐ c. jmp eip
- ☒ d. push eip
- ☐ e. mov esp, eip



Răspunsul dumneavoastră este incorect.

The correct answer is: pop eip

Question 3

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Ce registru este frame pointer pe arhitectura x86?

- ☐ a. eflags
- ☐ b. ebp
- ☐ c. esi
- ☐ d. esp
- ☒ e. eip



Răspunsul dumneavoastră este incorect.

The correct answer is: ebp

Question 4

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Ce se găsește în vârful stivei la începutul execuției unei funcții?

- ☒ a. fostul frame pointer
- ☐ b. ultimul argument al funcției
- ☐ c. adresa următoarei instrucțiuni executate
- ☐ d. adresa de retur
- ☐ e. primul argument al funcției



Răspunsul dumneavoastră este incorect.

The correct answer is: adresa de retur

[Finish review](#)

[Laborator 7](#)

Jump to...

[2CC: Recap 11: Funcții](#)

You are logged in as Andrei STAN ([Log out](#))

[03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#)

[Data retention summary](#)

[Get the mobile app](#)

Acest site este hostat pe platforma hardware achiziționată din proiectul nr. 154/323 cod SMIS - 4428, "Platforma de e-learning și curricula e-content pentru învățământul superior tehnic". Pentru mai multe detalii vezi <http://www.curs.pub.ro>.

03-ACS-L-A2-S1: Introducere în organizarea calculatoarelor și limbaj de asamblare (Seria CA, CB, CC, CD - 2020)

Dashboard / My courses / 03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI / 16 November - 22 November / 2CC: Verificare: Stiva. Funcții

Started on	Thursday, 19 November 2020, 5:04 PM
State	Finished
Completed on	Thursday, 19 November 2020, 5:06 PM
Time taken	2 mins 25 secs
Marks	2.00/4.00
Grade	5.00 out of 10.00 (50%)

Question 1

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Ce indică stack pointer-ul?

- ☒ a. adresa curentă în program
- ☐ b. instrucțiunea următoare
- ☐ c. adresa funcției care urmează să fie apelată
- ☐ d. istoricul de apeluri de funcții
- ☐ e. valoarea cumulată a registrelor



Răspunsul dumneavoastră este incorect.

The correct answer is: istoricul de apeluri de funcții

Question 2

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Cum se numește fiecare element constituent din stiva unui program?Cum se numește fiecare element al stivei unui program?

- ☐ a. stack register
- ☐ b. stack frame
- ☒ c. back trace
- ☐ d. stack pointer
- ☐ e. stack heap



Răspunsul dumneavoastră este incorect.

The correct answer is: stack frame

Question 3

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Cu ce este echivalentă secvența push [ebp-8]; pop eax?

- ☐ a. mov ebp, eax; sub eax, 8
- ☐ b. mov eax, ebp; sub eax, 8
- ☐ c. mov eax, ebp-8
- ☒ d. mov eax, [ebp-8]
- ☐ e. mov [ebp-8], eax



Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: mov eax, [ebp-8]

Question 4

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care dintre zonele de memorie din spațiul virtual de adrese al unui proces este dinamică cu alocare explicită?

- ☐ a. stack
- ☒ b. heap
- ☐ c. data
- ☐ d. code
- ☐ e. bss



Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: heap

Finish review

2CC: Recap 9: Moduri de adresare. Stiva

Jump to...

Laborator 6

You are logged in as Andrei STAN (Log out)

03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI

Data retention summary

Get the mobile app

Acest site este hostat pe platforma hardware achiziționată din proiectul nr. 154/323 cod SMIS - 4428, "Platforma de e-learning și curricula e-content pentru învățământul superior tehnic". Pentru mai multe detalii vezi <http://www.curs.pub.ro>.

03-ACS-L-A2-S1: Introducere în organizarea calculatoarelor și limbaj de asamblare (Seria CA, CB, CC, CD - 2020)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [16 November - 22 November](#) / [2CC: Recap 9: Moduri de adresare. Stiva](#)

Started on	Thursday, 19 November 2020, 4:03 PM
State	Finished
Completed on	Thursday, 19 November 2020, 4:05 PM
Time taken	2 mins 8 secs
Marks	2.00/4.00
Grade	5.00 out of 10.00 (50%)

Question 1

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele construcții în limbaj de asamblare este cea mai apropiată de construcția C int a = 1;?

☐ a. mov [eax], [ebx]

☐ b. mov eax, [ebx]

☐ c. mov [ax], 1

☒ d. mov [eax], 1

☐ e. mov [al], 1

✓

Răspunsul dumneavoastră este corect.
The correct answer is: mov [eax], 1

Question 2

Partially correct

Mark 0.50 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoare construcții nu este validă? (alegeți 2 variante)

☒ a. mov [eax], [ebx+4]

☐ b. mov esp, [eip]

☒ c. mov esp, 5000

☐ d. dec [ebx]

☐ e. add eax, [ebp+ecx*4+12]

☐ f. sub esp, 30

✓

✗

Răspunsul dumneavoastră este parțial corect.
You have correctly selected 1.
The correct answers are: mov esp, [eip], mov [eax], [ebx+4]

Question 3

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele înseamnă alocare pe stivă?

☐ a. mov esp, 16

☒ b. mov esp, ebp

☐ c. sub esp, 16

☐ d. add esp, 16

☐ e. pop eax

✗

Răspunsul dumneavoastră este incorect.
The correct answer is: sub esp, 16

Question 4

Partially correct

Mark 0.50 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele construcții C folosesc stiva? (alegeți 2 variante)

☐ a. variabilele locale statice

☐ b. apelurile de funcții

☒ c. variabilele globale statice

☐ d. variabilele globale nestatice

☒ e. variabilele locale nestatice

☐ f. datele alocate dinamic

✗

✓

Răspunsul dumneavoastră este parțial corect.
You have correctly selected 1.
The correct answers are: variabilele locale nestatice, apelurile de funcții

Quiz navigation

1

2

3

4

✓

●

●

●

[Finish review](#)

[Finish review](#)

[◀ Curs 12](#)

Jump to...

[2CC: Verificare: Stiva. Funcții ▶](#)

03-ACS-L-A2-S1: Introducere în organizarea calculatoarelor și limbaj de asamblare (Seria CA, CB, CC, CD - 2020)

Dashboard / My courses / 03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI / 9 November - 15 November / 2CC: Verificare: Moduri de adresare

Started on	Friday, 13 November 2020, 1:10 PM
State	Finished
Completed on	Friday, 13 November 2020, 1:11 PM
Time taken	59 secs
Marks	3.00/4.00
Grade	7.50 out of 10.00 (75%)

Question 1

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Fie instrucțiunea mov eax, [var]. Ce se va găsi în registrul eax după realizarea instrucțiunii?

- ☐ a. adresa corespunzătoare etichetei var
- ☐ b. adresa variabilei var
- ☒ c. 4 octeți de la adresa indicată de var
- ☐ d. instrucțiunea va reuși doar dacă var este o etichetă pentru un vector
- ☐ e. 1 octet de la adresa indicată de var



Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: 4 octeți de la adresa indicată de var

Question 2

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Fie instrucțiunea mov edx, var. Ce va conține registrul edx după realizarea acestei operații?

- ☐ a. instrucțiununea va reuși doar dacă var este definită cu resd
- ☐ b. 4 octeți de la adresa var
- ☒ c. adresa etichetei var
- ☐ d. instrucțiunea va reuși doar dacă var este definită cu dd
- ☐ e. 2 octeți de la adresa var



Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: adresa etichetei var

Question 3

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Fie declarația var: dw 0x1122, 0x3344, 0x5566, 0x7788. Și instrucțiunea mov ecx, [var]. Ce valoare se va găsi în registrul ecx după realizarea acestei instrucțiuni?

- ☐ a. 0x33441122
- ☒ b. 0x11223344
- ☐ c. 0x1122
- ☐ d. 0x3344
- ☐ e. 0x22114433



Răspunsul dumneavoastră este incorect.

The correct answer is: 0x33441122

Question 4

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele instrucțiuni este nevalidă?

- ☐ a. mov eax, [ebx]
- ☐ b. mov [ebx], eax
- ☒ c. mov [eax], [ebx]
- ☐ d. mov eax, ebx
- ☐ e. mov [eax + 4], ebx



Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: mov [eax], [ebx]

Finish review

2CC: Recap 8: Declararea datelor

Jump to...

Lucrare de curs 8: Moduri de adresare

You are logged in as Andrei STAN (Log out)

03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI

Data retention summary

Get the mobile app

Acest site este hostat pe platforma hardware achiziționată din proiectul nr. 154/323 cod SMIS - 4428, "Platforma de e-learning și curricula e-content pentru învățământul superior tehnic". Pentru mai multe detalii vezi <http://www.curs.pub.ro>.

03-ACS-L-A2-S1: Introducere în organizarea calculatoarelor și limbaj de asamblare (Seria CA, CB, CC, CD - 2020)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [9 November - 15 November](#) / [2CC: Recap 8: Declararea datelor](#)

Started on	Friday, 13 November 2020, 12:05 PM
State	Finished
Completed on	Friday, 13 November 2020, 12:06 PM
Time taken	1 min 40 secs
Marks	3.00/4.00
Grade	7.50 out of 10.00 (75%)

Question 1

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele operații NU vor cauza activarea overflow flag (OF)? (alegeți 2 variante)

☒ a. adunarea unui număr pozitiv cu unul negativ

☐ b. adunarea a două numere negative

☐ c. scăderea dintr-un număr pozitiv un număr negativ

☒ d. scăderea dintr-un număr pozitiv un alt număr pozitiv

☐ e. adunarea a două numere pozitive

adunarea a două numere negative

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answers are: adunarea unui număr pozitiv cu unul negativ, scăderea dintr-un număr pozitiv un alt număr pozitiv

Question 2

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care este echivalentul în limbaj de asamblare pentru construcția `int v = 10;`? (variabilă globală, `int` ocupă 32 de biți)

☐ a. `v: resb 10`

☐ b. `v: resd 10`

☐ c. `v: resw 10`

☐ d. `v: dw 10`

☐ e. `v: db 10`

☒ f. `v: dd 10`

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: `v: dd 10`

Question 3

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care este echivalentul în limbaj de asamblare pentru construcția `int g;`? (variabilă globală neinițializată, `int` ocupă 32 de biți)

☐ a. `g: db 1`

☐ b. `g: dd 1`

☐ c. `g: dw 1`

☐ d. `g: resb 1`

☒ e. `g: resd 1`

☐ f. `g: resw 1`

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: `g: resd 1`

Question 4

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Cu ce este echivalentă, în limbaj de asamblare NASM, prezența cuvântului cheie `static` în fața unei variabile globale `C`?

☒ a. cu declararea variabilei în secțiunea `.data`

☐ b. cu absența cuvântului cheie `global` din fața etichetei corespunzătoare în limbaj de asamblare

☐ c. cu declararea variabilei în secțiunea `.bss`

☐ d. cu absența cuvântului cheie `local` din fața etichetei corespunzătoare în limbaj de asamblare

☐ e. cu definirea etichetei corespunzătoare folosind `equ` (pentru constante)

Răspunsul dumneavoastră este incorect.

The correct answer is: cu absența cuvântului cheie `global` din fața etichetei corespunzătoare în limbaj de asamblare

Quiz navigation

1

2

3

4

[Finish review](#)

[Finish review](#)

[← 2CC: Recap 7: Setul de instrucțiuni](#)

[2CC: Verificare: Moduri de adresare ►](#)

03-ACS-L-A2-S1: Introducere în organizarea calculatoarelor și limbaj de asamblare (Seria CA, CB, CC, CD - 2020)

Dashboard / My courses / 03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI / 9 November - 15 November / 2CC: Recap 7: Setul de instrucțiuni

Started on	Thursday, 12 November 2020, 4:13 PM
State	Finished
Completed on	Thursday, 12 November 2020, 4:14 PM
Time taken	58 secs
Marks	2.00/3.00
Grade	6.67 out of 10.00 (67%)

Question 1

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele instrucțiuni C generează instrucțiuni de salt înapoi în limbaj de asamblare? (alegeți 2 variante)

- ☒ a. for
- ☐ b. else
- ☒ c. while
- ☐ d. switch
- ☐ e. if
- ☐ f. typedef



Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answers are: for, while

Question 2

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele rezultate ale unei operații de adunare a însemnat totodată și activarea flag-ului de semn (SF)? (alegeți 2 variante)

- ☐ a. 0x55
- ☒ b. 0xaa
- ☒ c. 0x80
- ☐ d. 0x4f
- ☐ e. 0x11
- ☐ f. 0x70



Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answers are: 0x80, 0xaa

Question 3

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele flag-uri nu este relevant pentru operații cu numere fără semn? (alegeți 2 variante)

- ☐ a. parity flag
- ☐ b. overflow flag
- ☒ c. zero flag
- ☐ d. carry flag
- ☐ e. sign flag



Răspunsul dumneavoastră este incorect.

The correct answers are: sign flag, overflow flag

Finish review

◀ Laborator 5

Jump to...

2CC: Recap 8: Declaraarea datelor ▶

03-ACS-L-A2-S1: Introducere în organizarea calculatoarelor și limbaj de asamblare (Seria CA, CB, CC, CD - 2020)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [2 November - 8 November](#) / [2CC: Recap 6: Setul de instrucțiuni](#)

Started on	Thursday, 5 November 2020, 4:02 PM
State	Finished
Completed on	Thursday, 5 November 2020, 4:04 PM
Time taken	1 min 38 secs
Marks	1.00/4.00
Grade	2.50 out of 10.00 (25%)

Question 1

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele clase de instrucțiuni de transfer nu sunt valabile pe arhitectura x86? (alegeți 2 variante) Primul operand este destinația, al doilea operand este sursa.

- ☒ a. mov memorie, registru
- ☒ b. mov memorie, registru
- ☐ c. mov memorie, memorie
- ☐ d. mov registru, imediat
- ☐ e. mov registru, memorie
- ☐ f. mov imediat, registru

✖

✖

Răspunsul dumneavoastră este incorect.

The correct answers are: mov imediat, registru, mov memorie, memorie

Question 2

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele instrucțiuni este pe x86 (CISC) echivalentul load (din RISC)? Primul operand este destinația, al doilea operand este sursa.

- ☐ a. mov registru, memorie
- ☐ b. mov memorie, registru
- ☐ c. mov registru, registru
- ☐ d. mov memorie, 0
- ☐ e. mov memorie, memorie
- ☒ f. mov registru, 0

✖

Răspunsul dumneavoastră este incorect.

The correct answer is: mov registru, memorie

Question 3

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele este echivalentă cu mov eax, 0?

- ☐ a. mov eax, ebx
- ☐ b. and eax, eax
- ☒ c. xor eax, eax
- ☐ d. mov 0, eax
- ☐ e. test eax, eax
- ☐ f. inc eax

✔

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: xor eax, eax

Question 4

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Ce instrucțiune este cel mai aproape ca efect de cmp eax, ebx?

- ☐ a. test eax, ebx
- ☐ b. and eax, ebx
- ☐ c. add eax, ebx
- ☐ d. sub eax, ebx
- ☒ e. xor eax, ebx

✖

Răspunsul dumneavoastră este incorect.

The correct answer is: sub eax, ebx

Quiz navigation

1

2

3

4

[Finish review](#)

[Finish review](#)

[Curs 7](#)

Jump to...

[Curs 8-9](#)

03-ACS-L-A2-S1: Introducere în organizarea calculatoarelor și limbaj de asamblare (Seria CA, CB, CC, CD - 2020)

Dashboard / My courses / 03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI / 26 October - 1 November / 2CC: Recap 4: Reprezentarea datelor în sistemul de calcul

Started on	Thursday, 29 October 2020, 4:05 PM
State	Finished
Completed on	Thursday, 29 October 2020, 4:07 PM
Time taken	2 mins 17 secs
Marks	3.25/4.00
Grade	8.13 out of 10.00 (81%)

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Fie numărul 0b11010011. Cât este bitul de semn?

- ☐ a. nu se poate spune
- ☒ b. 1
- ☐ c. 2
- ☐ d. 0
- ☐ e. are sens doar pentru numere în hexazecimal



Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: 1

Question **2**

Partially correct

Mark 0.75 out of 1.00

Flag question

Asociați numere în hexazecimal cu forma în binar.

- 0x56

0b01010110

✓
- 0x81

0b10000001

✓
- 0xa3

0b01010110

✗
- 0x29

0b00101001

✓

Răspunsul dumneavoastră este parțial corect.

You have correctly selected 3.

The correct answer is: 0x56 → 0b01010110, 0x81 → 0b10000001, 0xa3 → 0b10100011, 0x29 → 0b00101001

Question **3**

Partially correct

Mark 0.50 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele sunt variante zecimale ale numărului hexazecimal 0x88? (alegeți cel mult 2 variante)

- ☐ a. 120
- ☐ b. -88
- ☐ c. -120
- ☒ d. 136
- ☐ e. -136
- ☐ f. 88



Răspunsul dumneavoastră este parțial corect.

You have correctly selected 1.

The correct answers are: 136, -120

Question **4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele sunt variante zecimale ale numărului hexazecimal 0x44? (alegeți cel mult 2 variante)

- ☐ a. -68
- ☐ b. 44
- ☐ c. 188
- ☐ d. -44
- ☒ e. 68
- ☐ f. -188



Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: 68

Finish review

◀ Laborator 3

Jump to...

2CC: Verificare: Reprezentarea și interpretarea numerelor ▶

03-ACS-L-A2-S1: Introducere în organizarea calculatoarelor și limbaj de asamblare (Seria CA, CB, CC, CD - 2020)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [26 October - 1 November](#) / [2CC: Verificare: Reprezentarea și interpretarea numerelor](#)

Started on	Thursday, 29 October 2020, 5:06 PM
State	Finished
Completed on	Thursday, 29 October 2020, 5:08 PM
Time taken	1 min 30 secs
Marks	4.00/4.00
Grade	10.00 out of 10.00 (100%)

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care număr negativ e o interpretare posibilă pentru reprezentarea 0xaa?

- ☐ a. -70
- ☐ b. -170
- ☒ c. -86
- ☐ d. -76



Răspunsul dumneavoastră este corect.
The correct answer is: -86

Question **2**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care număr negativ e o interpretare posibilă pentru reprezentarea 0xdd?

- ☒ a. -35
- ☐ b. -45
- ☐ c. -221
- ☐ d. -211



Răspunsul dumneavoastră este corect.
The correct answer is: -35

Question **3**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care este reprezentarea hexazecimală a lui 200 (zecimal)?

- ☒ a. 0xc8
- ☐ b. 0xd0
- ☐ c. 0xd8
- ☐ d. 0xc0



Răspunsul dumneavoastră este corect.
The correct answer is: 0xc8

Question **4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care este reprezentarea hexazecimală a lui 169 (zecimal)?

- ☐ a. 0xd9
- ☐ b. 0xb9
- ☒ c. 0xa9
- ☐ d. 0xc9



Răspunsul dumneavoastră este corect.
The correct answer is: 0xa9

Quiz navigation

1

✓

2

✓

3

✓

4

✓

[Finish review](#)

[Finish review](#)

[◀ 2CC: Recap 4: Reprezentarea datelor în sistemul de calcul](#)

Jump to...

[2CC: Recap 5: Reprezentarea datelor în sistemul de calcul \(partea a 2-a\) ▶](#)

03-ACS-L-A2-S1: Introducere în organizarea calculatoarelor și limbaj de asamblare (Seria CA, CB, CC, CD - 2020)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [12 October - 18 October](#) / [2CC: Limbajul de asamblare. Arhitectura sistemului de calcul](#)

Started on	Friday, 16 October 2020, 1:16 PM
State	Finished
Completed on	Friday, 16 October 2020, 1:18 PM
Time taken	1 min 39 secs
Marks	3.00/4.00
Grade	7.50 out of 10.00 (75%)

Question 1

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Unde se găsesc registrele?

- ☒ a. în procesor
- ☐ b. în executabil
- ☐ c. în memoria cache
- ☐ d. în loader
- ☐ e. în memoria RAM



Răspunsul dumneavoastră este corect.
The correct answer is: în procesor

Question 2

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Ce înseamnă \$ (dollar) în NASM?

- ☒ a. sfârșitul liniei curente
- ☐ b. registrul de instrucțiuni
- ☐ c. începutul memoriei RAM
- ☐ d. adresa / poziția curentă curentă
- ☐ e. funcția main



Răspunsul dumneavoastră este incorect.
The correct answer is: adresa / poziția curentă curentă

Question 3

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Cum este conectat fizic procesorul la memoria principală (RAM)?

- ☐ a. registre
- ☒ b. magistrală
- ☐ c. I/O
- ☐ d. unitatea aritmetică și logică
- ☐ e. memorie cache



Răspunsul dumneavoastră este corect.
The correct answer is: magistrală

Question 4

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Câte registre ne expune o arhitectură (ISA)? (ordin de mărime)

- ☐ a. 1000-2000
- ☐ b. egale cu dimensiunea memoriei RAM
- ☒ c. 10-20
- ☐ d. egale cu dimensiunea memoriei cache
- ☐ e. 100-200



Răspunsul dumneavoastră este corect.
The correct answer is: 10-20

Quiz navigation

1

2

3

4

[Finish review](#)

[Finish review](#)

[← 2CC: Recap 2: Programe și sistemul de calcul](#)

Jump to...

[Curs 4 ►](#)

03-ACS-L-A2-S1: Introducere în organizarea calculatoarelor și limbaj de asamblare (Seria CA, CB, CC, CD - 2020)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [12 October - 18 October](#) / [2CC: Recap 2: Programe și sistemul de calcul](#)

Started on	Friday, 16 October 2020, 12:03 PM
State	Finished
Completed on	Friday, 16 October 2020, 12:05 PM
Time taken	1 min 31 secs
Marks	3.50/4.00
Grade	8.75 out of 10.00 (88%)

Question **1**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Fie construcția int v[10]; Ce NU este permis? (alegeți 2 variante)

☒ a. &v = 100;

☐ b. *v = 100;

☒ c. v = 100;

☐ d. *(v+4) = 100;

☐ e. v[9] = 100;

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answers are: &v = 100;; v = 100;

Question **2**

Partially correct

Mark 0.50 out of 1.00

Flag question

Fie funcția main. Ce NU este permis? (alegeți 2 variante)

☐ a. printf("%p\n", &main);

☒ b. main = 100;

☐ c. *main = 100;

☒ d. printf("%p\n", *main);

☐ e. printf("%p\n", main);

Răspunsul dumneavoastră este parțial corect.

You have correctly selected 1.

The correct answers are: *main = 100;; main = 100;

Question **3**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Variabilele globale se găsesc în ✓ .

Funcțiile se găsesc în ✓ .

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answer is: Variabilele globale se găsesc în [section .data].

Funcțiile se găsesc în [section .text].

Question **4**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele instrucțiuni C NU folosește procesorul? (alegeți 2 variante)

☒ a. int v[100]; /* global variable */

☐ b. a++;

☐ c. my_func(); /* call my_func */

☒ d. int a;

☐ e. *a = 10;

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answers are: int a;; int v[100]; /* global variable */

Quiz navigation

1

2

3

4

✓

●

✓

✓

[Finish review](#)

[Finish review](#)

[← 2CC: C what I see](#)

Jump to...

[2CC: Limbajul de asamblare. Arhitectura sistemului de calcul ►](#)

03-ACS-L-A2-S1: Introducere în organizarea calculatoarelor și limbaj de asamblare (Seria CA, CB, CC, CD - 2020)

[Dashboard](#) / [My courses](#) / [03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI](#) / [12 October - 18 October](#) / [2CC: C what I see](#)

Started on	Thursday, 15 October 2020, 5:36 PM
State	Finished
Completed on	Thursday, 15 October 2020, 5:38 PM
Time taken	1 min 47 secs
Marks	1.33/3.00
Grade	4.44 out of 10.00 (44%)

Question **1**

Partially correct

Mark 0.33 out of 1.00

Flag question

Care dintre următoarele este sigur o adresă?

☐ a. int *p;

☐ b. 100

☐ c. *p

☐ d. funcția main

☐ e. #include

☐ f. #define a b

☒ g. &v;

✓

Răspunsul dumneavoastră este parțial corect.

You have correctly selected 1.

The correct answers are: int *p;, &v;, funcția main

Question **2**

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

Ce are o variabilă?

☒ a. adresă

☐ b. macro

☐ c. constructor

☒ d. valoare

☐ e. procesor

☒ f. dimensiune

☐ g. operație

☐ h. dușmani

✓

✓

✓

Răspunsul dumneavoastră este corect.

The correct answers are: adresă, dimensiune, valoare

Question **3**

Incorrect

Mark 0.00 out of 1.00

Flag question

Cu ce aproximăm cel mai bine memoria sistemului de calcul?

☒ a. funcție

☐ b. macro

☐ c. vector

☐ d. variabilă

☐ e. definiție

☐ f. union

✗

Răspunsul dumneavoastră este incorect.

The correct answer is: vector

Quiz navigation

1

2

3

✓

[Finish review](#)

[Finish review](#)

[◀ 2CC: Recap: Programe și sistemul de calcul](#)

Jump to...

[2CC: Recap 2: Programe și sistemul de calcul ▶](#)

03-ACS-L-A2-S1: Introducere în organizarea calculatoarelor și limbaj de asamblare (Seria CA, CB, CC, CD - 2020)

Dashboard / My courses / 03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI / 12 October - 18 October / 2CC: Recap: Programe și sistemul de calcul

Started on	Thursday, 15 October 2020, 4:02 PM
State	Finished
Completed on	Thursday, 15 October 2020, 4:04 PM
Time taken	1 min 59 secs
Marks	3.50/4.00
Grade	8.75 out of 10.00 (88%)

Question 1

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

- Care dintre următoarele sunt asociate 1-la-1?
- ☐ a. cod sursă - cod obiect
 - ☒ b. cod mașină - limbaj de asamblare
 - ☐ c. limbaj de asamblare - cod sursă
 - ☐ d. limbaj de asamblare - cod sursă preprocesat

Răspunsul dumneavoastră este corect.
The correct answer is: cod mașină - limbaj de asamblare

Question 2

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

- Care dintre următoarele reprezintă cel mai bine interfața software - hardware?
- ☐ a. GCC
 - ☐ b. DNS
 - ☐ c. CPU
 - ☐ d. RAM
 - ☒ e. ISA

Răspunsul dumneavoastră este corect.
The correct answer is: ISA

Question 3

Correct

Mark 1.00 out of 1.00

Flag question

- Care dintre următoarele este cel mai low-level?
- ☐ a. bytecode-ul Java
 - ☐ b. limbajul Java
 - ☒ c. limbajul de asamblare
 - ☐ d. limbajul C

Răspunsul dumneavoastră este corect.
The correct answer is: limbajul de asamblare

Question 4

Partially correct

Mark 0.50 out of 1.00

Flag question

- Care dintre următoarele informații se referă DOAR la proces (nu și la program/executabil)? (alegeți 2 variante)
- ☒ a. cod mașină
 - ☐ b. spațiu ocupat în memoria RAM
 - ☐ c. cod ce poate fi dezasamblat
 - ☒ d. timp pe procesor
 - ☐ e. date

Răspunsul dumneavoastră este parțial corect.
You have correctly selected 1.
The correct answers are: spațiu ocupat în memoria RAM, timp pe procesor

Quiz navigation

1

2

3

4

Finish review

Finish review

◀ Laborator 1

Jump to...

2CC: C what I see ▶