Dashboard / My cou	rses / <u>03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI</u> / <u>5 October - 11 October</u> / <u>Lucrare de curs 1: Introducere + ASC</u>
	Friday, 9 October 2020, 6:56 PM
	Finished
	Friday, 9 October 2020, 6:57 PM
Time taken	5.00/5.00
	<b>10.00</b> out of 10.00 ( <b>100</b> %)
0.000	
Question 1	
Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
Care sunt etapele c	ompilării (în ordine) a unui program de la cod sursă la executabil?
a. Preprocesare	e, asamblare, compilare, linkare
<ul><li>b. Compilare, p</li></ul>	preprocesare, linkare, asamblare
	e, compilare, asamblare, linkare
<ul><li>d. Preprocesar</li></ul>	e, compilare, linkare, asamblare
The correct answer	is: Preprocesare, compilare, asamblare, linkare
Question <b>2</b>	
Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
Care dintre opțiunil	e de mai jos NU reprezintă un avantaj al folosirii unui compilator?
a Oferă portal	vilitate între diferite arhitecturi de procesor
	utomat cod sursă din descrierea în limbaj natural
	codul scris în limbaj de nivel înalt în măsura în care se poate
	nplexitatea codului mașină
u. Ascunde con	iipiexitatea coddidi iiiaşiiia
The correct answer	is: Generează automat cod sursă din descrierea în limbaj natural
Question <b>3</b>	
Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
Care NU este un av	antaj al folosirii unui limbaj de nivel înalt în locul folosirii unuia de nivel jos?
a. Portabilitate	a
<ul><li>b. Lucrul aprop</li></ul>	iat de hardware
c. Uşurinţa citir	
<ul><li>d. Dezvoltarea</li></ul>	

The correct answer is: Lucrul apropiat de hardware

Luciale de Curs 1. Introducere 1 AGC. Attempt review	
Question <b>4</b>	
Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
Care dintre variantele de mai jos NU este un exemplu de arhitectură de procesor?	
○ a. PowerPC	
b. macOS	~
○ c. ARM	
O d. MIPS	
The correct answer is: macOS	
Question <b>5</b>	
Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
Care dintre opțiunile de mai jos NU reprezintă un pas pe care îl face procesorul în momentul rulării unui program?	
a. Tratarea erorilor de sintaxă apărute în programe	~
b. Preluarea instrucțiunilor din memorie	
c. Decodificarea instrucțiunilor	
d. Excutarea instrucțiunilor decodificate	
The correct answer is: Tratarea erorilor de sintaxă apărute în programe	
▼ Tema 4	
Jump to	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	Curs 0 >

Curs 0 >

<u>Dashboard</u> / My cou	urses / 03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI / 12 October - 18 October / Lucrare de curs 2: ASC + Arhitectura x86	
	Friday, 16 October 2020, 44F DM	
	Friday, 16 October 2020, 4:15 PM Finished	
	Friday, 16 October 2020, 4:17 PM	
	2 mins 3 secs	
	3.00/5.00	
	<b>6.00</b> out of 10.00 ( <b>60</b> %)	
Question <b>1</b>		
Correct		
Mark 1.00 out of 1.00		
	tru crearea unui fișier executabil plecând de la un cod sursă? reprocesare, asamblare, link-editare	
<ul><li>b. preprocesar</li></ul>	e, compilare, link-editare, asamblare	
c. preprocesare	e, asamblare, link-editare, compilare	
d. preprocesare	e, compilare, asamblare, link-editare	~
The correct answer	is: preprocesare, compilare, asamblare, link-editare	
Question <b>2</b>		
Incorrect		
Mark 0.00 out of 1.00		
	ntre latența memoriilor și capacitatea lor?	
	a este mai mica, capacitatea este mai mica	
	a este mai mare, capacitatea este mai mare	
	a este mai mica, capacitatea este mai mare	•
<ul><li>d. sunt indeper</li></ul>	ndente	×
The correct answer	is: cu cât latența este mai mica, capacitatea este mai mare	
Question <b>3</b>		
Incorrect		
Mark 0.00 out of 1.00		
Prin intermediul că	rei componente se realizează stocarea de date?	
<ul><li>a. procesor</li></ul>		
b. I/O		×
oc. CPU		
od. RAM		

The correct answer is: RAM

1/2021	Lucrare de curs 2: ASC + Arnitectura x86: Attempt review	
Question <b>4</b>		
Correct		
Mark 1.00 out of 1.00		
Alegeți afirmația corectă în ceea c	ce privește limbajele de nivel înalt:	
a. programele nu sunt portab	pile	
<ul> <li>b. dezvoltarea este mai lentă</li> </ul>		
c. dezvoltarea este mai rapida	ă	~
od. mentenanța este dificilă		
The correct answer is: dezvoltarea	a este mai rapidă	
Question <b>5</b>		
Correct		
Mark 1.00 out of 1.00		
Ce se intamplă dacă se încearcă a	ceesarea unei zone de memorie, printr-o adresă nevalidă (care nu a fost alocată în prealabil) ?	
a. programul funcționează co	prect	
<ul><li>b. eroare la compilare</li></ul>		
c. segmentation fault		~
<ul> <li>d. adresa respectivă devine v</li> </ul>	alidă	
The servest engineric commentati	on fault	
The correct answer is: segmentati	on lauit	
Curs 3		
Jump to		
	Labora	
	LaDOId	AUT I

<u>Dashboard</u> / My cou	rses / <u>03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI</u> / <u>19 October - 25 October</u> / <u>Lucrare de curs 3: Arhitectura x86</u>
	Monday, 19 October 2020, 3:27 PM
	Finished
	Monday, 19 October 2020, 3:32 PM
	4 mins 31 secs 5.00/5.00
	10.00 out of 10.00 (100%)
	· ,
Question 1 Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
	arele zone din memoria unui program crește "în jos" (se folosește de la adrese mari la adrese mici)?
a. Heap-ul	
<ul><li>b. Stiva</li></ul>	<b>▼</b>
c. Segmentul d	
od. Segmentul E	SSS
The correct answer	is: Stiva
Question <b>2</b>	
Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
Ce registru NU poa	te fi modificat direct (adică NU poate fi explicit modificat ca parte a unei instrucțiuni)?
a. ESI	
O b. DH	
C. EAX	
od. EIP	<b>✓</b>
The correct answer	is: EIP
Question <b>3</b> Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
După execuția unei	instrucțiuni arbitrare, ce registru va fi întotdeauna afectat?
a. ESP	
b. EIP	<b>✓</b>
o. EDI	
od. EBP	

The correct answer is: EIP

Question <b>4</b>		
Correct		
Mark 1.00 out of 1.00		
Care dintre următoarele registre este considerat u	n registru pointer (ţine adesea o adresă)?	
a. EFLAGS		
○ b. ECX		
○ c. BH		
d. EBP		~
The correct answer is: EBP		
The correct answer is. Lbi		
Question <b>5</b>		
Correct		
Mark 1.00 out of 1.00		
Care dintre următoarele registre mai este numit și	registru acumulator?	
a. EDI b. ESI		
c. EBX		
© d. EAX		~
G. EAX		·
The correct answer is: EAX		
→ 2CC: Recap 3: Arhitectura sistemului de calcul		
Jump to		

Lucrare de curs 4: Reprezentarea Datelor în Sistemele de Calcul ►

Dashboard / My cou	irses / <u>03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI</u> / <u>19 October - 25 October</u>
/ <u>Lucrare de curs 4</u> :	Reprezentarea Datelor în Sistemele de Calcul
Started on	Friday, 23 October 2020, 6:04 PM
	Finished
Completed on	Friday, 23 October 2020, 6:07 PM
Time taken	3 mins 1 sec
Marks	4.00/5.00
Grade	<b>8.00</b> out of 10.00 ( <b>80</b> %)
Question <b>1</b> Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
	echivalentă cu împărțirea numărului n cu 16?
a. n >> 4	•
<ul><li>b. n &gt;&gt; 16</li></ul>	
o. n << 16	
○ d. n << 4	
The correct answer	is: n >> 4
Question <b>2</b>	
Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
Fie variabila unsign	ed char n = 255. Ce valoare va avea ea dacă îi facem cast la signed char?
a. eroare de co	mpilare
<ul><li>b1</li></ul>	•
C. 255	
O d. 0	
The correct answer	is: -1

Pe câji bijî se reprezintă o variabilă de tip long long?  a. 16 bijî b. 6 4 de bijî d. 8 bijî  The correct answer is: 64 de bijî  Cum putem vertica câ a şi b diferă printr-un singur bit? a. a ^ b > 0 b. x 8& (0; & (x - 1)), unde x = a & b c. x 8& (0; & (x - 1)), unde x = a   b b. x 8& (0; & (x - 1)), unde x = a & b b. x 8& (0; & (x - 1)), unde x = a & b c. x 8& (x 8 (x - 1)), unde x = a & b b. x 8& (x 8 (x - 1)), unde x = a   b b. x 8& (x 8 (x 8 (x - 1)), unde x = a > b c. x 8& (x 8 (x 8 (x 8 (x - 1)), unde x = a > b c. x 8& (x 8 (x 8 (x 8 (x - 1)), unde x = a > b c. x 8& (x 8 (x 8 (x 8 (x - 1)), unde x = a > b c. x 8& (x 8 (x 8 (x 8 (x - 1)), unde x = a > b c. x 8& (x 8	Question <b>3</b>	
Pe câţi biţi se reprezintă o variabilă de tip long long?  a. 16 biţi b. 6. 4 de btţi c. 32 de btţi d. 8 biţi  The correct answer is: 64 de btţi  Cuestion 4  Correct Mark 180 out of 180  Cum putem verifica câ a şi b differă printr-un singur biţ? a. a. a^ b > 0 b. x. 8& (0; 8 (x - 1)), unde x = a & b c. x. 8& (0; 8 (x - 1)), unde x = a ^ b d. x. 8& (0; 8 (x - 1)), unde x = a ^ b  The correct answer is: x. 8& (0; 8 (x - 1)), unde x = a ^ b  Cuestion 5  Incorrect Mark 180 out of 180  Care dintre următoarele condiții este necesară ca numerele nenule x si y să albă semne differite ? a. x. 8& (0; 8 (x - 1)), unde x = a ^ b b. x. 8& (0; 8 (x - 1)), unde x = a ^ b c. a. x. 6 > 0 d. x. 8& (0; 8 (x - 1)), unde x = a ^ b The correct answer is: x. 8& (0; 8 (x - 1)), unde x = a ^ b The correct answer is: x. 8& (0; 8 (x - 1)), unde x = a ^ b Lucrare de curs 3: Arhitectura x86  Jump to		
a. 16 biti b. 64 de biti c. 32 de biti d. 8 bitj  The correct answer is: 64 de biţi  Ouesion 4  Correct  Correct a. a.^ b > 0 b. x. 8& ((x. 8 (x - 1))), unde x = a & b c. x. && ((x. 8 (x - 1))), unde x = a - b d. x. && ((x. 8 (x - 1))), unde x = a - b  The correct answer is: x. && ((x. 8 (x - 1))), unde x = a & b b. x. && ((x. 8 (x - 1))), unde x = a & b  Located thirte ummationarele condiţiii este necesară ca numerele nenule x si y să aibă semne diferite?  a. x. && ((x. 8 (x - 1))), unde x = a & b b. x. && ((x. 8 (x - 1))), unde x = a - b c. a. x. b. & ((x. 8 (x - 1))), unde x = a - b b. x. && ((x. 8 (x - 1))), unde x = a - b c. a. x. b. > 0 d. x. && ((x. 8 (x - 1))), unde x = a - b thirte correct answer is: x. && ((x. 8 (x - 1))), unde x = a - b thirte correct answer is: x. && ((x. 8 (x - 1))), unde x = a - b thirte correct answer is: x. && ((x. 8 (x - 1))), unde x = a - b thirte correct answer is: x. && ((x. 8 (x - 1))), unde x = a - b thirte correct answer is: x. && ((x. 8 (x - 1))), unde x = a - b	Mark 1.00 out of 1.00	
a. 16 biti b. 64 de biti c. 32 de biti d. 8 bitj  The correct answer is: 64 de biţi  Current  Current  Current  Aux 1.00 aut of 1.00  Cum putem verifica că a şi b diferă printr-un singur bit? a. a. a ^ b > 0 b. x && ((x & (x - 1))), unde x = a & b c. x && ((x & (x - 1))), unde x = a ^ b d. x && (((x & (x - 1))), unde x = a ^ b  The correct answer is: x && (((x & (x - 1)))), unde x = a ^ b b. x && ((x & (x - 1))), unde x = a & b b. x && ((x & (x - 1))), unde x = a & b  Locare dintre următoarele condiții este necesară ca numerele nenule x si y să aibă semne diferite? a. x && (((x & (x - 1))), unde x = a & b b. x && ((x & (x - 1))), unde x = a b  The correct answer is: x && (((x & (x - 1))), unde x = a ^ b  - x & x && (((x & (x - 1))), unde x = a b  The correct answer is: x && (((x & (x - 1))), unde x = a ^ b  - x & x && (((x & (x - 1))), unde x = a ^ b  - x & x && (((x & (x - 1))), unde x = a ^ b  - x & x && (((x & (x - 1))), unde x = a ^ b  - x & x && (((x & (x - 1))), unde x = a ^ b  - x & x && (((x & (x - 1))), unde x = a ^ b  - x & x && (((x & (x - 1))), unde x = a ^ b  - x & x && (((x & (x - 1))), unde x = a ^ b  - x & x && (((x & (x - 1))), unde x = a ^ b  - x & x && (((x & (x - 1))), unde x = a ^ b  - x & x && (((x & (x - 1))), unde x = a ^ b  - x & x && (((x & (x - 1))), unde x = a ^ b  - x & x && (((x & (x - 1))), unde x = a ^ b  - x & x && (((x & (x - 1))), unde x = a ^ b)		
● b. 64 de biţi	Pe câți biți se reprezintă o variabilă de tip long long?	
Cum putem verifica că a și b diferă printr-un singur bit?  Cum putem verifica că a și b diferă printr-un singur bit?  a. a ^ b > 0 b. x &x ((x & (x ~ 1))), unde x = a & b c. x && ((x & (x ~ 1))), unde x = a   b  The correct answer is: x && ((x & (x ~ 1))), unde x = a ^ b  cussion 5 incorrect Mark 0,00 out of 1,00  Care dintre următoarele condiții este necesară ca numerele nenule x si y să aiba semne diferite?  a. x && ((x & (x ~ 1))), unde x = a ^ b b. x && ((x & (x ~ 1))), unde x = a ^ b c. a ^ b > 0 d. x && ((x & (x ~ 1))), unde x = a ^ b Locare dintre următoarele sondiții este necesară ca numerele nenule x si y să aiba semne diferite?  a. x && ((x & (x ~ 1))), unde x = a ^ b c. a ^ b > 0 d. x && ((x & (x ~ 1))), unde x = a   b  The correct answer is: x && ((x & (x ~ 1))), unde x = a ^ b	a. 16 biţi	
		✓
Cuestor 4  Correct  Mark 1.00 out of 1.00  Cum putem verifica că a şi b diferă printr-un singur bit?  a. a ^ b > 0 b. x && (lix & (x - 1))), unde x = a & b c. x && (lix & (x - 1))), unde x = a ^ b d. x && (lix & (x - 1))), unde x = a ^ b  The correct answer is: x && (lix & (x - 1))), unde x = a ^ b  Cuestror 5  Care dintre următoarele condiții este necesară ca numerele nenule x si y să aibă semne diferite?  a. x && (lix & (x - 1))), unde x = a & b b. x && (lix & (x - 1))), unde x = a & b c. a ^ b > 0 d. x && (lix & (x - 1))), unde x = a   b  The correct answer is: x && (lix & (x - 1))), unde x = a ^ b  Lucrare de curs 3: Arhitectura x86  Jump to	o c. 32 de biţi	
Question 4 Correct  Mark 1.00 out of 1.00  Cum putem verifica că a și b diferă printr-un singur bit?  a. a ^ b > 0 b. x && (((x & (x - 1))), unde x = a & b c. x && (((x & (x - 1))), unde x = a ^ b d. x && (((x & (x - 1))), unde x = a   b  The correct answer is: x && (((x & (x - 1))), unde x = a ^ b  Cuestion 5 Incorrect  Mark 0.00 out of 1.00  Care dintre următoarele condiții este necesară ca numerele nenule x si y să aibă semne diferite ?  a. x && (((x & (x - 1))), unde x = a & b b. x && (((x & (x - 1))), unde x = a ^ b c. a. x ^ b > 0 d. x && (((x & (x - 1))), unde x = a   b  The correct answer is: x && (((x & (x - 1))), unde x = a ^ b c. a. x ^ b > 0 d. x && (((x & (x - 1))), unde x = a   b  The correct answer is: x && (((x & (x - 1))), unde x = a ^ b Lucrare de curs 3: Arhitectura x86  Jump to	O d. 8 biţi	
Question 4 Correct  Mark 1:00 out of 1:00  Cum puttern verifica că a și b diferă printr-un singur bit?  a. a ^ b > 0 b. x && (((x & (x - 1))), unde x = a & b c. x && (((x & (x - 1))), unde x = a ^ b d. x && (((x & (x - 1))), unde x = a   b  The correct answer is: x && (((x & (x - 1))), unde x = a ^ b  Lucraret  Care dintre următoarele condiții este necesară ca numerele nenule x si y să aibă semne diferite?  a. x && (((x & (x - 1))), unde x = a & b b. x && (((x & (x - 1))), unde x = a ^ b d. x && (((x & (x - 1))), unde x = a ^ b d. x && (((x & (x - 1))), unde x = a ^ b d. x && (((x & (x - 1))), unde x = a   b  The correct answer is: x && ((((x & (x - 1))), unde x = a ^ b d. x && ((((x & (x - 1))), unde x = a   b  Lucrare de curs 3: Arhitectura x86  Jump to		
Correct  Mark 1.00 out of 1.00  Cum putem verifica că a şi b diferă printr-un singur bit?  a. a ^ b > 0 b. x && (((x & (x - 1))), unde x = a & b c. x && ((((x & (x - 1))), unde x = a ^ b d. x && ((((x & (x - 1))), unde x = a   b  The correct answer is: x && (((x & (x - 1))), unde x = a ^ b  Cueston 5  Incorrect  Mark 0.00 out of 1.00  Care dintre următoarele condiții este necesară ca numerele nenule x si y să aibă semne diferite?  a. x && ((((x & (x - 1))), unde x = a & b b. x && ((((x & (x - 1))), unde x = a ^ b c. a ^ b > 0 d. x && ((((x & (x - 1))), unde x = a ^ b c. a ^ b > 0 d. x && ((((x & (x - 1))), unde x = a   b  The correct answer is: x && ((((x & (x - 1))), unde x = a ^ b Lucrare de curs 3: Arhitectura x86  Jump to	The correct answer is: 64 de biţi	
Correct  Mark 1.00 out of 1.00  Cum putem verifica că a şi b diferă printr-un singur bit?  a. a ^ b > 0 b. x && (((x & (x - 1))), unde x = a & b c. x && ((((x & (x - 1))), unde x = a ^ b d. x && ((((x & (x - 1))), unde x = a   b  The correct answer is: x && (((x & (x - 1))), unde x = a ^ b  Cuessor 5  Incorrect  Mark 0.00 out of 1.00  Care dintre următoarele condiții este necesară ca numerele nenule x si y să aibă semne diferite?  a. x && (((x & (x - 1))), unde x = a & b b. x && (((x & (x - 1))), unde x = a ^ b c. a ^ b > 0 d. x && (((x & (x - 1))), unde x = a ^ b c. a ^ b > 0 d. x && (((x & (x - 1))), unde x = a   b  The correct answer is: x && ((((x & (x - 1))), unde x = a ^ b Lucrare de curs 3: Arhitectura x86  Jump to		
Cum putem verifica că a și b diferă printr-un singur bit?  a. a ^ b > 0 b. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a & b c. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a ^ b d. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a   b  The correct answer is: x && (!(x & (x - 1))), unde x = a ^ b  Cuestion 5 Incorrect Mark 0.00 out of 1.00  Care dintre următoarele condiții este necesară ca numerele nenule x si y să aibă semne diferite?  a. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a & b b. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a & b c. a ^ b > 0 d. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a ^ b c. a ^ b > 0 d. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a   b  The correct answer is: x && (!(x & (x - 1))), unde x = a ^ b Lucrare de curs 3: Arhitectura x86  Jump to		
Cum putem verifica că a și b diferă printr-un singur bit?  a. a ^ b > 0 b. x && (l(x & (x - 1))), unde x = a & b c. x && (l(x & (x - 1))), unde x = a / b d. x && (l(x & (x - 1))), unde x = a / b  The correct answer is: x && (l(x & (x - 1))), unde x = a / b  Care dintre următoarele condiții este necesară ca numerele nenule x si y să aibă semne diferite?  a. x && (l(x & (x - 1))), unde x = a & b b. x && (l(x & (x - 1))), unde x = a & b c. a ^ b > 0 d. x && (l(x & (x - 1))), unde x = a / b  The correct answer is: x && (l(x & (x - 1))), unde x = a / b  Lucrare de curs 3: Arhitectura x86  Jump to		
a. a ^ b > 0 b. x && (l(x & (x - 1))), unde x = a & b c. x && (l(x & (x - 1))), unde x = a ^ b d. x && (l(x & (x - 1))), unde x = a   b  The correct answer is: x && (l(x & (x - 1))), unde x = a ^ b  Cuestion 5 Incorrect Mark 0.00 out of 1.00  Care dintre următoarele condiții este necesară ca numerele nenule x si y să aibă semne diferite?  a. x && (l(x & (x - 1))), unde x = a & b b. x && (l(x & (x - 1))), unde x = a ^ b c. a ^ b > 0 d. x && (l(x & (x - 1))), unde x = a   b  The correct answer is: x && (l(x & (x - 1))), unde x = a ^ b  Lucrare de curs 3: Arhitectura x86  Jump to	Walk 1.00 Out of 1.00	
a. a ^ b > 0 b. x && (l(x & (x - 1))), unde x = a & b c. x && (l(x & (x - 1))), unde x = a ^ b d. x && (l(x & (x - 1))), unde x = a   b  The correct answer is: x && (l(x & (x - 1))), unde x = a ^ b  Cuestion 5 Incorrect Mark 0.00 out of 1.00  Care dintre următoarele condiții este necesară ca numerele nenule x si y să aibă semne diferite?  a. x && (l(x & (x - 1))), unde x = a & b b. x && (l(x & (x - 1))), unde x = a ^ b c. a ^ b > 0 d. x && (l(x & (x - 1))), unde x = a   b  The correct answer is: x && (l(x & (x - 1))), unde x = a ^ b  Lucrare de curs 3: Arhitectura x86  Jump to	Cum putem verifica că a și h diferă printr-un singur hit?	
b. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a & b         c. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a   b         The correct answer is: x && (!(x & (x - 1))), unde x = a   b         Cuestion 5         Incorrect         Mark 0.00 out of 1.00         Care dintre următoarele condiții este necesară ca numerele nenule x si y să aibă semne diferite ?         a. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a & b         b. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a ^ b         c. a ^ b > 0         d. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a   b         The correct answer is: x && (!(x & (x - 1))), unde x = a   b         Jump to		
© c. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a ^ b		
Od. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a   b  The correct answer is: x && (!(x & (x - 1))), unde x = a ^ b  Question 5 Incorrect Mark 0.00 out of 1.00  Care dintre următoarele condiții este necesară ca numerele nenule x si y să aibă semne diferite ?  a. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a & b b. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a ^ b c. a ^ b > 0 d. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a   b  The correct answer is: x && (!(x & (x - 1))), unde x = a ^ b  Lucrare de curs 3: Arhitectura x86  Jump to		
The correct answer is: x && (!(x & (x - 1))), unde x = a ^ b  Question 5 Incorrect Mark 0.00 out of 1.00  Care dintre următoarele condiții este necesară ca numerele nenule x si y să aibă semne diferite ?  a. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a & b b. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a ^ b c. a ^ b > 0 d. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a   b  The correct answer is: x && (!(x & (x - 1))), unde x = a ^ b  Lucrare de curs 3: Arhitectura x86  Jump to		•
Question 5 Incorrect  Mark 0.00 out of 1.00  Care dintre următoarele condiții este necesară ca numerele nenule x si y să aibă semne diferite?  a. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a & b b. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a ^ b c. a ^ b > 0 d. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a   b  The correct answer is: x && (!(x & (x - 1))), unde x = a ^ b  Lucrare de curs 3: Arhitectura x86  Jump to	$\bigcirc$ d. $x \otimes \otimes (!(x \otimes (x-1)))$ , unde $x = a \mid b$	
Question 5 Incorrect  Mark 0.00 out of 1.00  Care dintre următoarele condiții este necesară ca numerele nenule x si y să aibă semne diferite?  a. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a & b b. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a ^ b c. a ^ b > 0 d. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a   b  The correct answer is: x && (!(x & (x - 1))), unde x = a ^ b  Lucrare de curs 3: Arhitectura x86  Jump to	The personal constraint (0.0) (1/4, 0.4), (1/4), (1/4, 0.4), (1/4)	
Incorrect  Mark 0.00 out of 1.00  Care dintre următoarele condiții este necesară ca numerele nenule x si y să aibă semne diferite ?  a. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a & b b. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a ^ b c. a ^ b > 0 d. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a   b  The correct answer is: x && (!(x & (x - 1))), unde x = a ^ b  Lucrare de curs 3: Arhitectura x86  Jump to	The correct answer is, $x \propto x (x + 1)$ , under $x = a + b$	
Incorrect  Mark 0.00 out of 1.00  Care dintre următoarele condiții este necesară ca numerele nenule x si y să aibă semne diferite ?  a. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a & b b. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a ^ b c. a ^ b > 0 d. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a   b  The correct answer is: x && (!(x & (x - 1))), unde x = a ^ b  Lucrare de curs 3: Arhitectura x86  Jump to		
Care dintre următoarele condiții este necesară ca numerele nenule x si y să aibă semne diferite ?  a. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a & b b. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a ^ b c. a ^ b > 0 d. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a   b  The correct answer is: x && (!(x & (x - 1))), unde x = a ^ b  Lucrare de curs 3: Arhitectura x86  Jump to		
<ul> <li>a. x &amp;&amp; (!(x &amp; (x - 1))), unde x = a &amp; b</li> <li>b. x &amp;&amp; (!(x &amp; (x - 1))), unde x = a ^ b</li> <li>c. a ^ b &gt; 0</li> <li>d. x &amp;&amp; (!(x &amp; (x - 1))), unde x = a   b</li> </ul> The correct answer is: x && (!(x & (x - 1))), unde x = a ^ b Lucrare de curs 3: Arhitectura x86 Jump to		
<ul> <li>a. x &amp;&amp; (!(x &amp; (x - 1))), unde x = a &amp; b</li> <li>b. x &amp;&amp; (!(x &amp; (x - 1))), unde x = a ^ b</li> <li>c. a ^ b &gt; 0</li> <li>d. x &amp;&amp; (!(x &amp; (x - 1))), unde x = a   b</li> </ul> The correct answer is: x && (!(x & (x - 1))), unde x = a ^ b Lucrare de curs 3: Arhitectura x86 Jump to		
<ul> <li>b. x &amp;&amp; (!(x &amp; (x - 1))), unde x = a ^ b</li> <li>c. a ^ b &gt; 0</li> <li>d. x &amp;&amp; (!(x &amp; (x - 1))), unde x = a   b</li> <li>The correct answer is: x &amp;&amp; (!(x &amp; (x - 1))), unde x = a ^ b</li> <li>Lucrare de curs 3: Arhitectura x86</li> <li>Jump to</li> </ul>	Care dintre următoarele condiții este necesară ca numerele nenule x si y să aibă semne diferite ?	
<ul> <li>b. x &amp;&amp; (!(x &amp; (x - 1))), unde x = a ^ b</li> <li>c. a ^ b &gt; 0</li> <li>d. x &amp;&amp; (!(x &amp; (x - 1))), unde x = a   b</li> <li>The correct answer is: x &amp;&amp; (!(x &amp; (x - 1))), unde x = a ^ b</li> <li>Lucrare de curs 3: Arhitectura x86</li> <li>Jump to</li> </ul>	$\bigcirc$ a x && (!(x & (x - 1))), unde x = a & b	
<ul> <li>c. a ^ b &gt; 0</li> <li>d. x &amp;&amp; (!(x &amp; (x - 1))), unde x = a   b</li> <li>The correct answer is: x &amp;&amp; (!(x &amp; (x - 1))), unde x = a ^ b</li> <li>Lucrare de curs 3: Arhitectura x86</li> <li>Jump to</li> </ul>		
The correct answer is: x && (!(x & (x - 1))), unde x = a ^ b  ■ Lucrare de curs 3: Arhitectura x86 Jump to		×
	$\bigcirc$ d. x && (!(x & (x - 1))), unde x = a   b	
Jump to	The correct answer is: $x \&\& (!(x \& (x - 1))), unde x = a \land b$	
Jump to		
Jump to		
	→ Lucrare de curs 3: Arhitectura x86	
Laborator 3 ►	Jump to	
		Laborator 3 ►

Dashboard / My cou	rses / <u>03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI</u> / <u>26 October - 1 November</u>
/ <u>Lucrare de curs 5:</u>	Reprezentarea Datelor în Sistemele de Calcul - C2
Started on	Friday, 30 October 2020, 6:53 PM
State	Finished
Completed on	Friday, 30 October 2020, 6:57 PM
Time taken	3 mins 32 secs
Marks	4.00/5.00
Grade	<b>8.00</b> out of 10.00 ( <b>80</b> %)
Question <b>1</b> Correct Mark 1.00 out of 1.00	
	de valori ce poate fi stocat de o variabilă de tip short?
a. [-2^16, 2^16	
o b. [0, 2^16]	
c. [-16, 16]	
d. [-2^15, 2^15]	<b>✓</b>
The correct answer	is: [-2^15, 2^15 - 1]
Question <b>2</b> Correct Mark 1.00 out of 1.00	
Cât înseamnă 0xFF 1  a1  b. 255  c127  d255	în reprezentarea fară semn?
The correct answer	is: 255

Question <b>3</b>	
Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
Do sâti hiti a angusiată un contra de tire coniunad aban su 2 alemanta 2	
Pe câți biți se reprezintă un vector de tip unsigned char cu 3 elemente?	
a. 24 biţi	<b>~</b>
○ b. 48 de biţi	
o c. 8 biţi	
○ d. 36 de biţi	
The correct answer is: 24 biţi	
Question <b>4</b>	
Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
Fie variabila char n = -100. Ce valoare va avea ea dacă îi facem cast la unsigned char?	
a. 227	
b. eroare de compilare	
O c. 124	
d. 156	✓
The correct answer is: 156	
Question <b>5</b>	
Incorrect	
Mark 0.00 out of 1.00	
Fig. deplayation along FI - MANIAN Chilad at A - Out44 NL Out45 (to be produced to simulate largest 2)	
Fie declarația char s[] = "ANA"; Știind că A = 0x41, N=0x4E în ce se termina șirul declarat s?	
a. 0x1	
b. 0x41	×
o c. 0x4E	
○ d. 0x00	
The correct answer is: 0x00	
◄ 2CC: Recap 5: Reprezentarea datelor în sistemul de calcul (partea a 2-a)	
Jump to	
	Curs 7 ►

Started on   Monday 2 November 2020, 1242 PM			
State	<u>Dashboard</u> / My cou	urses / <u>03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI</u> / <u>2 November - 8 November</u> / <u>Lucrare de curs 6: Setul de instructiuni</u>	
State   Finished   Completed on   Monday, 2 November 2020, 12:47 PM   Time taken   5 mins   1 sec   Mark   1,00/5,00   Grade   2.00 out of 10.00 (20%)    Oueston 1   Incorrect   Mark   0.00 out of 1.00	Ctantad an	Manufact 2 Navionals on 2020, 42:42 DM	
Completed on Monday, 2 November 2020, 12:47 PM Time taken 5 mins 1 sec Marks 1:00/500 Grade 2:00 out of 10:00 (20%)  Coxestor 1 Incorrect Mark 0:00 out of 1:00  In ce registru ests stocat restul impărțirii pentru un impărțitor pe 16 biți (de tip word)?  a. a. AH b. b. AX c. c. DX d. EBX  The correct answer is: DX  Ce instrucțiune nu afectează niciun indicator de stare? a. push b. c.mp c. c. de d. shi  The correct answer is: push  Coxestor 3  Correct Mark 1:00 out of 1:00  In urma operației *rol AL 3*, rezultatul din registrul AL este 0x5B, Cât era valoarea inițială din AL? a. 0.686 b. 0.00A c. 0.086			
Time taken S mins 1 sec  Mark 1 0,005 00 Grade 2.00 out of 10,00 (20%)  Duestion 1 Incorrect Mark 0,00 out of 1,00  In ce registrue sete stocat restul impărțirii pentru un impărțitor pe 16 biți (de tip word)?  ■ a. AH			
Mark 1.00/5.00 Grade 2.00 out of 10.00 (20%)  Chestor 1 Incorrect Mark 0.00 out of 1.00  In ce registru este stocat restul impärţirii pentru un impärţitor pe 16 biţi (de tip word)?  a. A.H.			
Cueston 1 In ce registru este stocat restul impărțirii pentru un impărțitor pe 16 biti (de tip word)?  a. a. AH b. b. AX c. DX d. EBX  The correct answer is: DX  Cueston 2 Incorrect Incorrect Mark 0.00 out of 1.00  Ce instrucțiune nu afectează niciun indicator de stare? a. push b. cmp c. dec d. shl  The correct answer is: push  Cueston 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00  In urma operației "rol AL, 3", rezultatul din registrul AL este 0x5B. Cât era valoarea inițială din AL?  a. 0x6B b. 0x0A c. 0x86			
In ce registru este stocat restul impărțirii pentru un impărțitor pe 16 biți (de tip word)?  a. a. AH b. AX c. DX d. EBX  The correct answer is: DX  Ce instrucțiune nu afectează niciun indicator de stare? a. push b. cmp c. dec d. shl  The correct answer is: push  Cueston 3  Correct Mark 1.00 out of 1.00  In urma operației *rol AL, 3*, rezultatul din registrul AL este 0x5B. Cât era valoarea inițială din AL?  a. 0x6B b. 0xDA c. 0x86	Grade	<b>2.00</b> out of 10.00 ( <b>20</b> %)	
In ce registru este stocat restul împărțirii pentru un împărțitor pe 16 biți (de tip word)?  a. A.H b. AX c. DX d. BBX  The correct answer is: DX  Cueston 2 Incorrect Mark 0.00 out of 1.00  Ce instrucțiune nu afectează niciun indicator de stare? a. push b. c. crup c. c. dec d. shl  The correct answer is: push  In urma operației "rol AL, 3", rezultatul din registrul AL este 0x58, Cât era valoarea inițială din AL?  a. 0x68 b. 0x0A c. 0x86	Question 1		
In ce registru este stocat restul împărțirii pentru un împărțitor pe 16 biți (de tip word)?  a. a. AH b. AX c. DX d. EBX  The correct answer is: DX  Cueston 2 Incorrect  Cueston 2  Cueston 2  Cueston 2  Cueston 2  Cueston 2  Cueston 3  Cueston 3  Curect answer is: push  In correct answer is: push  In correct answer is: push  In urma operației "rol AL, 3", rezultatul din registrul AL este 0x5B, Cât era valoarea inițială din AL?  a. a. 0x6B b. 0xDA c. 0xB6	Incorrect		
■ a. AH	Mark 0.00 out of 1.00		
D. AX C. DX d. EBX  The correct answer is: DX  Cuestion 2 Incorrect Mark 0.00 out of 1.00  Ce instrucțiune nu afectează niciun indicator de stare? a. push b. cmp c. dec d. shl  The correct answer is: push  Cuestion 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00  In urma operației "rol AL, 3", rezultatul din registrul AL este 0x58. Cât era valoarea inițială din AL?  a. 0x68 b. 0xDA c. 0x86	În ce registru este s	stocat restul împărțirii pentru un împărțitor pe 16 biți (de tip word)?	
D. AX C. DX d. EBX  The correct answer is: DX  Cuestion 2 Incorrect Mark 0.00 out of 1.00  Ce instrucțiune nu afectează niciun indicator de stare? a. push b. cmp c. dec d. shl  The correct answer is: push  Cuestion 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00  In urma operației "rol AL, 3", rezultatul din registrul AL este 0x58. Cât era valoarea inițială din AL?  a. 0x68 b. 0xDA c. 0x86			×
C. DX d. EBX  The correct answer is: DX  Cuestion 2 Incorrect Mark 0.00 out of 1.00  Ce instrucțiune nu afectează niciun indicator de stare? a. push b. cmp c. dec d. shl  The correct answer is: push  Cuestion 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00  În urma operației "rol AL, 3", rezultatul din registrul AL este 0x5B. Cât era valoarea inițială din AL? a. 0x6B b. 0xDA c. 0x86			
The correct answer is: DX  Question 2 Incorrect Mark 0.00 out of 1.00  Ce instructiune nu afectează niciun indicator de stare?  a. push b. cmp c. dec d. shl  The correct answer is: push  Question 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00  In urma operației "rol AL, 3", rezultatul din registrul AL este 0x58. Cât era valoarea inițială din AL?  a. 0x6B b. 0xDA c. 0x86			
The correct answer is: DX  Question 2 Incorrect  Mark 0.00 out of 1.00  Ce instrucțiune nu afectează niciun indicator de stare?  a. push b. cmp c. dec d. shl  The correct answer is: push  Question 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00  În urma operației "rol AL, 3", rezultatul din registrul AL este 0x5B. Cât era valoarea inițială din AL?  a. 0x6B b. 0xDA c. 0x86			
Cuestion 2 Incorrect Mark 0.00 out of 1.00  Ce instrucțiune nu afectează niciun indicator de stare?  a. push b. cmp c. c. dec d. shl  The correct answer is: push  Question 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00  În urma operației "rol AL, 3", rezultatul din registrul AL este 0x5B. Cât era valoarea inițială din AL?  a. 0x6B b. 0xDA c. 0x86	G. EDA		
Cuestion 2 Incorrect Mark 0.00 out of 1.00  Ce instrucțiune nu afectează niciun indicator de stare?  a. push b. cmp c. c. dec d. shl  The correct answer is: push  Question 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00  În urma operației "rol AL, 3", rezultatul din registrul AL este 0x5B. Cât era valoarea inițială din AL?  a. 0x6B b. 0xDA c. 0x86	The correct answer	is: DX	
Incorrect Mark 0.00 out of 1.00  Ce instrucțiune nu afectează niciun indicator de stare?  a. push b. cmp c. dec d. shl  The correct answer is: push  Question 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00  In urma operației "rol AL, 3", rezultatul din registrul AL este 0x5B. Cât era valoarea inițială din AL?  a. 0x6B b. 0xDA c. 0x86			
Ce instrucțiune nu afectează niciun indicator de stare?  a. push b. cmp c. dec d. shl  The correct answer is: push  Correct Mark 1.00 out of 1.00  În urma operației "rol AL, 3", rezultatul din registrul AL este 0x5B. Cât era valoarea inițială din AL?  a. 0x6B b. 0xDA c. 0x86	Question <b>2</b>		
Ce instrucțiune nu afectează niciun indicator de stare?  a. push b. cmp c. dec d. shl  The correct answer is: push  Question 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00  În urma operației "rol AL, 3", rezultatul din registrul AL este 0x5B. Cât era valoarea inițială din AL?  a. 0x6B b. 0xDA c. 0x86			
<ul> <li>a. push</li> <li>b. cmp</li> <li>c. dec</li> <li>d. shl</li> </ul> The correct answer is: push Question 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00 În urma operației "rol AL, 3", rezultatul din registrul AL este 0x5B. Cât era valoarea inițială din AL? <ul> <li>a. 0x6B</li> <li>b. 0xDA</li> <li>c. 0x86</li> </ul> ★ <ul> <li>c. 0x86</li> </ul>	Mark 0.00 out of 1.00		
<ul> <li>b. cmp</li> <li>c. dec</li> <li>d. shl</li> </ul> The correct answer is: push Question 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00 În urma operației "rol AL, 3", rezultatul din registrul AL este 0x5B. Cât era valoarea inițială din AL? <ul> <li>a. 0x6B</li> <li>b. 0xDA</li> <li>c. 0xB6</li> </ul> V Correct Cât era valoarea inițială din AL? ✓ Correct Cât era valoarea inițială din AL? ✓ Correct Correct Mark 1.00 out of 1.00 Correct Cât era valoarea inițială din AL? ✓ Correct Correct Cât era valoarea inițială din AL? ✓ Correct Correct Correct Mark 1.00 out of 1.00 Correct Cât era valoarea inițială din AL? ✓ Correct C	Ce instrucțiune nu	afectează niciun indicator de stare?	
<ul> <li>b. cmp</li> <li>c. dec</li> <li>d. shl</li> </ul> The correct answer is: push Question 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00 În urma operației "rol AL, 3", rezultatul din registrul AL este 0x5B. Cât era valoarea inițială din AL? <ul> <li>a. 0x6B</li> <li>b. 0xDA</li> <li>c. 0xB6</li> </ul> V Co. 0xB6 • 0xDA • 0xB6 </td <td>a. push</td> <td></td> <td></td>	a. push		
© c. dec			
Ouestion 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00  În urma operației "rol AL, 3", rezultatul din registrul AL este 0x5B. Cât era valoarea inițială din AL?  ■ a. 0x6B  ■ b. 0xDA  □ c. 0xB6			×
Question <b>3</b> Correct Mark 1.00 out of 1.00  În urma operației "rol AL, 3", rezultatul din registrul AL este 0x5B. Cât era valoarea inițială din AL?  a. 0x6B b. 0xDA c. 0xB6			
Question <b>3</b> Correct Mark 1.00 out of 1.00  În urma operației "rol AL, 3", rezultatul din registrul AL este 0x5B. Cât era valoarea inițială din AL?  a. 0x6B b. 0xDA c. 0xB6			
Correct  Mark 1.00 out of 1.00  În urma operației "rol AL, 3", rezultatul din registrul AL este 0x5B. Cât era valoarea inițială din AL?  a. 0x6B b. 0xDA c. 0xB6	The correct answer	is: push	
n urma operației "rol AL, 3", rezultatul din registrul AL este 0x5B. Cât era valoarea inițială din AL?  a. 0x6B b. 0xDA c. 0xB6	Question <b>3</b>		
În urma operației "rol AL, 3", rezultatul din registrul AL este 0x5B. Cât era valoarea inițială din AL?  ■ a. 0x6B  ■ b. 0xDA  ■ c. 0xB6	Correct		
<ul><li>a. 0x6B</li><li>b. 0xDA</li><li>c. 0xB6</li></ul>	Mark 1.00 out of 1.00		
<ul><li>b. 0xDA</li><li>c. 0xB6</li></ul>	În urma operației "	rol AL, 3", rezultatul din registrul AL este 0x5B. Cât era valoarea inițială din AL?	
<ul><li>b. 0xDA</li><li>c. 0xB6</li></ul>	<ul><li>a. 0x6B</li></ul>		~
○ c. 0xB6			

The correct answer is: 0x6B

·	
Question 4	
Incorrect	
Mark 0.00 out of 1.00	
În urma operației de shiftare, cât va fi rezultatul din registrul AL și ce valoare va avea CF (Carry Flag)?	
mov AL, 0x76	
shr AL, 5	
a. Valoarea din AL este 0xC0, iar CF = 1.	
b. Valoarea din AL este 0xC0, iar CF = 0.	×
c. Valoarea din AL este 0x03, iar CF = 0.	
d. Valoarea din AL este 0x03, iar CF = 1.	
The correct answer is: Valoarea din AL este $0x03$ , iar CF = 1.	
Question 5	
Incorrect	
Mark 0.00 out of 1.00	
Ce flag se activează în urma instrucțiunilor de mai jos?	
mov AL, 100	
add AL, 45	
○ a. Zero Flag	
○ b. Carry Flag	
C. Overflow Flag	
<ul><li>d. Parity Flag</li></ul>	×
The correct answer is: Overflow Flag	
■ Laborator 4	
Jump to	
The Francisco	

Lucrare de curs 7: Declararea datelor ►

Dashboard / My cou	rses / <u>03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI</u> / <u>2 November - 8 November</u> / <u>Lucrare de curs 7: Declararea datelor</u>
	Friday, 6 November 2020, 8:32 PM Finished
State Completed on	Friday, 6 November 2020, 8:36 PM
-	3 mins 16 secs
	5.00/5.00
	<b>10.00</b> out of 10.00 ( <b>100</b> %)
Question <b>1</b>	
Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
Care dintre următor  a. cmpsb b. scasb	arele instrucțiuni poate fi folosită pentru a implementa eficient funcția <b>strcpy</b> din C:
c. movsb	<b>✓</b>
od. lodsb	
The correct answer	is: movsb
Question <b>2</b> Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
	olosirea instrucțiunilor pentru șiruri ( <b>movs, scas</b> etc.) este <b>ÎNTOTDEAUNA</b> (pe orice procesor cu arhitectura x86, cuplat la i rapidă decât folosirea instrucțiunilor generale ( <b>mov, cmp</b> etc.).
a. Fals	•
<ul><li>b. Adevărat</li></ul>	
The correct answer	is: Fals
Question <b>3</b>	
Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
	dintre instrucțiunile <b>sar</b> și <b>shr</b> în limbajul de asamblare x86?
	á valoarea bitului celui mai <b>SEMNIFICATIV</b> al operandului destinație, pe când <b>shr</b> îl transformă în 1
•	ă valoarea bitului celui mai <b>NESEMNIFICATIV</b> al operandului destinație, pe când <b>shr</b> îl transformă în 0
	i valoarea bitului celui mai <b>SEMNIFICATIV</b> al operandului destinație, pe când <b>shr</b> îl transformă în 0
od. <b>sar</b> păstreaz	ă valoarea bitului celui mai <b>NESEMNIFICATIV</b> al operandului destinație, pe când <b>shr</b> îl transformă în 1

The correct answer is: sar păstrează valoarea bitului celui mai SEMNIFICATIV al operandului destinație, pe când shr îl transformă în 0

Question 4	
Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
Cum putem modifica direcția în care sunt parcurse de către instrucțiunea <b>movsb</b> șirurile ale căror adrese sunt stocate în <b>ESI</b> și <b>EDI</b> ?	
cum patem mounte anecșia in care sant pareaise de catre instracțianea <b>morse</b> șindine die caref darese sant stocate în <b>201</b> și <b>201</b> .	
a. Direcția de parcurgere a șirurilor este mereu "de la stânga la dreapta", adică în sensul creșterii adreselor din <b>ESI</b> și <b>EDI</b>	
<ul><li>b. Folosind instrucțiunile std sau cld</li></ul>	<b>~</b>
c. Prefixand instrucțiunea <b>movsb</b> cu una dintre instrucțiunile <b>repe</b> sau <b>repne</b>	
od. Folosind instrucțiunea <b>cdq</b>	
The correct answer is: Folosind instrucțiunile <b>std</b> sau <b>cld</b>	
The correct diswer is. Folosina histracyanile sta sad ala	
Question <b>5</b>	
Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
O linie de cod în limbaj de asamblare poate conține:	
a. Unul sau mai multe labeluri	
b. Cel mult o instrucțiune de jump	<b>~</b>
c. Cel puţin o mnemonică	
od. Cel mult un operand	
The correct answer is: Cel mult o instrucțiune de jump	
The second of th	
■ Lucrare de curs 6: Setul de instructiuni	
Jump to	

Laborator 5 ►

Started on Sunday, 15 November 2020, 9:23 PM  State Finished  Completed on Sunday, 15 November 2020, 9:23 PM  Time taken 1 min  Marks 4.00/5.00  Grade 8.00 out of 10.00 (80%)  Care din urmatoarele reprezinta un exemplu de adresare BAZATÁ \$I INDEXATÁ CU SCALÁ (bază + index * scala + deplasament)?  a. mov eax, [edx + ebx*4 + 0x12345678]  b. mov eax, [edx + ebx*4 + 0x12345678]  c. mov eax, [edx + ebx + 0x8]  The correct answer is: mov eax, [edx + ebx*4 + 0x12345678]  Cunsist 2  Correct  Auer 100 out of 100  Cuns de declará corect o variabilà 'my/Var' de tip BYTE neinițializată?  a. myVar du rul  d. myVar du nulefined  The correct answer is: my/Var db ?  Cunsist 3  Cunsist 1  Care din urmatoarele registre NU este registru general?  a. SS  b. LS1  c. BB  d. EBB		
State   Finished     Completed on   Sunday, 15 November 2020, 9:24 PM     Time taken   1min     Mark   50,000 to 01 0,00 (80%)     Care din urmatoarele reprezinta un exemplu de adresare BAZATA \$1 INDEXATĂ CU SCALĂ (bază + index * scala + deplasament)?     a a mov eax, [edx * cbx*4 + 0x12345678]     b mov eax, [esb + 8]     c c mov eax (lotabcdef00)     d mov eax, [esi + ebx = 0x8]     The correct answer is: mov eax, [edx * ebx*4 + 0x12345678]     Cursen     Cursen	Dashboard / My cou	irses / <u>03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI</u> / <u>9 November - 15 November</u> / <u>Lucrare de curs 8: Moduri de adresare</u>
State   Finished     Completed on   Sunday, 15 November 2020, 9:24 PM     Time taken   1min     Mark   50,000 to 01 0,00 (80%)     Care din urmatoarele reprezinta un exemplu de adresare BAZATA \$1 INDEXATĂ CU SCALĂ (bază + index * scala + deplasament)?     a a mov eax, [edx * cbx*4 + 0x12345678]     b mov eax, [esb + 8]     c c mov eax (lotabcdef00)     d mov eax, [esi + ebx = 0x8]     The correct answer is: mov eax, [edx * ebx*4 + 0x12345678]     Cursen     Cursen		
Completed on Sunday, 15 November 2020, 9:24 PM Time table 1 min  Mark 1 200,500  Grade 8.00 out of 10:00 (80%)  Cuestion 1 Correct  Mark 1:00 out of 1:00  Care din urmatoarelle reprezinta un exemplu de adresare BAZATĂ \$1 INDEXATĂ CU SCALĂ (bază + index * scala + deplasament)?  a. mov eax, [edx + ebx*4 + 0x12345678] b. mov eax, [edx + ebx*4 + 0x12345678] c. c. mov eax, [oxabceder00] d. mov eax, [esi + ebx + 0x8]  The correct answer is: mov eax, [edx + ebx*4 + 0x12345678]  Cuestion 2  Curstin 4  a. myVar dav ? b. myVar da v? c. myVar da b multi- d. myVar da b undefined  The correct answer is: myVar db ?  Care din următoarelle registre NU este registru general? a. a. SS b. ESI c. BH	Started on	Sunday, 15 November 2020, 9:23 PM
Time table 1 min with table 2 min with t		
Marks 4.00/5.00 Grade 8.00 out of 10.00 (80%)  Cueston 1 Correct Mark 1.00 out of 1.00  Care din urmatoarele reprezinta un exemplu de adresare BAZATĂ ŞI INDEXATĂ CU SCALĂ (bazà + index * scala + deplasament)?  a. mov eax, [edx + ebx*4 + 0x12345678] b. mov eax, [eby + 8] c. mov eax, [babbedf00] d. mov eax, [esi + ebx + 0x8]  The correct answer is: mov eax, [edx + ebs*4 + 0x12345678]  Cueston 2 Correct Mark 1.00 out of 1.00  Cun se declarà corect o variabilà 'my/Var' de tip BYTE neiniţializată? a. my/Var dw? b. my/Var db? c. my/Var db null d. my/Var db undefined  The correct answer is: my/Var db?  Cueston 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00  Care din următoarele registre NU este registru general?  a. a. SS b. ESI c. BH		
Grade 8.00 out of 10.00 (80%)  Cursian 1 Correct Mark 1.00 out of 1.00  Care din urmatoarele reprezinta un exemplu de adresare BAZATÁ \$I INDEXATÁ CU SCALÁ (bazá + index * scala + deplasament)?  a. mov eax, [edx + ebx*4 + 0x12345678] b. mov eax, [ebx + ebx*4 + 0x12345678] c. mov eax, [ebx + ebx*4 + 0x12345678]  Duestor 2 Correct Mark 1.00 out of 1.00  Curs es declará corect o variabilà 'myVar' de tip BYTĒ neiniţializată? a. a. myVar dw? b. myVar db ? c. myVar db null d. myVar db undefined  The correct answer is: myVar db ?  Cuestion 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00  Care din următoarele registre NU este registru general? a. a. s. SS b. ESI c. BH		
Care din urmatoarele reprezinta un exemplu de adresare BAZATĂ ŞI INDEXATĂ CU SCALĂ (bază + index * scala + deplasament)?  a. a. mov eax, [edx + ebx*4 + 0x12345678] b. mov eax, [ebp + 8] c. mov eax, [ebp + 8] d. c. mov eax, [exb + ebx*4 + 0x12345678]  The correct answer is: mov eax, [edx + ebx*4 + 0x12345678]  Correct Mark 100 out of 1.00  Cum se declară corect o variabilă 'myVar' de tip BYTE neinițializată? a. a. myVar dw ? b. myVar db ? c. myVar db null d. myVar db undefined  The correct answer is: myVar db ?  Cuetton 3  Correct Mark 100 out of 1.00  Care din următoarele registre NU este registru general? a. a. SS b. ESI c. BH		
Care din urmatoarele reprezinta un exemplu de adresare BAZATĂ ŞI INDEXATĂ CU SCALĂ (bază + index * scala + deplasament)?  a. a. mov eax, [edx + ebx*4 + 0x12345678] b. mov eax, [ebp + 8] c. mov eax, [bbp + 8] d. mov eax, [esi + ebx + 0x8]  The correct answer is: mov eax, [edx + ebx*4 + 0x12345678]  Cuestion 2  Cum se declară corect o variabilă 'myVar' de tip BYTE neinițializată? a. myVar dw? b. myVar db ? c. myVar db null d. myVar db undefined  The correct answer is: myVar db ?  Cucston 3  Correct  Mark 1.00 out of 1.00  Care din următoarele registre NU este registru general? a. a. SS b. ESI c. BH	Grade	8.00 out of 10.00 (80%)
Care din urmatoarele reprezinta un exemplu de adresare BAZATĂ ŞI INDEXATĂ CU SCALĂ (bază + index * scala + deplasament)?  a. mov eax, [edx + ebx*4 + 0x12345678] b. mov eax, [ebp + 8] c. mov eax, [oxabcdef00] d. mov eax, [esi + ebx + 0x8]  The correct answer is: mov eax, [edx + ebx*4 + 0x12345678]  Cuestion 2 Correct Mark 1:00 out of 1:00  Cum se declară corect o variabilă 'myVar' de tip BYTE neinițializată? a. myVar dw? b. myVar db? c. myVar db null d. myVar db undefined  The correct answer is: myVar db?  Cuestion 3 Correct Mark 1:00 out of 1:00  Care din următoarele registre NU este registru general? a. SS b. ESI c. BH		
■ a. mov eax, [edx + ebx*4 + 0x12345678]      b. mov eax, [ebp + 8]     c. mov eax, [0xabcdef00]     d. mov eax, [esi + ebx + 0x8]  The correct answer is: mov eax, [edx + ebx*4 + 0x12345678]  Cuestion 2  Currect  Mark 1.00 out of 1.00  Cum se declară corect o variabilă 'myVar' de tip BYTE neinițializată?      a. myVar dv?     b. myVar db ?      c. myVar db null     d. myVar db undefined  The correct answer is: myVar db ?  Cuestion 3  Currect  Mark 1.00 out of 1.00  Care din următoarele registre NU este registru general?      a. SS     b. ESI     c. BH	Mark 1.00 out of 1.00	
a. mov eax, [edx + ebx*4 + 0x12345678] b. mov eax, [ebp + 8] c. mov eax, [0xabcdef00] d. mov eax, [esi + ebx + 0x8]  The correct answer is: mov eax, [edx + ebx*4 + 0x12345678]  Cueston 2 Correct Mark 1.00 out of 1.00  Cum se declară corect o variabilă 'myVar' de tip BYTE neinițializată? a. a. myVar dw? b. myVar db ? c. myVar db null d. myVar db undefined  The correct answer is: myVar db ?  Cueston 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00  Care din următoarele registre NU este registru general? a. SS b. ESI c. BH		
<ul> <li>b. mov eax, [ebp + 8]</li> <li>c. mov eax, [0xabcdef00]</li> <li>d. mov eax, [esi + ebx + 0x8]</li> </ul> The correct answer is: mov eax, [edx + ebx*4 + 0x12345678] Cueston 2 Correct Mark 1.00 out of 1.00 Cum se declarà corect o variabilă 'myVar' de tip BYTE neinițializată? <ul> <li>a. myVar dw?</li> <li>b. myVar db?</li> <li>c. myVar db null</li> <li>d. myVar db undefined</li> </ul> The correct answer is: myVar db? Cuestion 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00 Care din următoarele registre NU este registru general? <ul> <li>a. SS</li> <li>b. ESI</li> <li>c. BH</li> </ul>	Care din urmatoare	le reprezinta un exemplu de adresare BAZATĂ ȘI INDEXATĂ CU SCALĂ (bază + index * scala + deplasament)?
C. mov eax, [0xabcdef00] d. mov eax, [esi + ebx + 0x8]  The correct answer is: mov eax, [edx + ebx*4 + 0x12345678]  Cuestion 2  Correct Mark 1.00 out of 1.00  Cum se declara corect o variabilă 'myVar' de tip BYTE neinițializată? a. myVar dw? b. myVar db ? c. myVar db null d. myVar db undefined  The correct answer is: myVar db?  Cuestion 3  Curection 3  Care din următoarele registre NU este registru general? a. SS b. ESI c. BH	a. mov eax, [ed	x + ebx*4 + 0x12345678]
d. mov eax, [esi + ebx + 0x8]  The correct answer is: mov eax, [edx + ebx*4 + 0x12345678]  Question 2 Correct Mark 1.00 out of 1.00  Cum se declară corect o variabilă 'myVar' de tip BYTE neinițializată?  a. myVar dw? b. myVar db? c. myVar db null d. myVar db undefined  The correct answer is: myVar db?  Question 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00  Care din următoarele registre NU este registru general?  a. SS b. ESI c. BH	b. mov eax, [eb	p + 8]
The correct answer is: mov eax, [edx + ebx*4 + 0x12345678]  Question 2 Correct Mark 1.00 out of 1.00  Cum se declara corect o variabilà 'myVar' de tip BYTE neinițializată?  a. myVar dw? b. myVar db? c. myVar db null d. myVar db undefined  The correct answer is: myVar db?  Care din următoarele registre NU este registru general?  a. SS b. ESI c. BH	c. mov eax, [0x	abcdef00]
Question 2 Correct Mark 1.00 out of 1.00  Cum se declară corect o variabilă 'myVar' de tip BYTE neinițializată?  a. myVar dw ? b. myVar db ? c. myVar db null d. myVar db undefined  The correct answer is: myVar db ?  Question 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00  Care din următoarele registre NU este registru general?  a. SS b. ESI c. BH	d. mov eax, [es	i + ebx + 0x8]
Question 2 Correct Mark 1.00 out of 1.00  Cum se declară corect o variabilă 'myVar' de tip BYTE neinițializată?  a. myVar dw ? b. myVar db ? c. myVar db null d. myVar db undefined  The correct answer is: myVar db ?  Question 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00  Care din următoarele registre NU este registru general?  a. SS b. ESI c. BH		
Question 2 Correct Mark 1.00 out of 1.00  Cum se declară corect o variabilă 'myVar' de tip BYTE neinițializată?  a. myVar dw ? b. myVar db ? c. myVar db null d. myVar db undefined  The correct answer is: myVar db ?  Question 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00  Care din următoarele registre NU este registru general?  a. SS b. ESI c. BH	The correct answer	is: mov eax, [edx + ebx*4 + 0x12345678]
Correct Mark 1.00 out of 1.00  Cum se declară corect o variabilă 'myVar' de tip BYTE neinițializată?  a. myVar dw ? b. myVar db ? c. myVar db null d. myVar db undefined  The correct answer is: myVar db ?  Question 3  Correct Mark 1.00 out of 1.00  Care din următoarele registre NU este registru general?  a. SS b. ESI c. BH		
Correct Mark 1.00 out of 1.00  Cum se declară corect o variabilă 'myVar' de tip BYTE neinițializată?  a. myVar dw ? b. myVar db ? c. myVar db null d. myVar db undefined  The correct answer is: myVar db ?  Question 3  Correct Mark 1.00 out of 1.00  Care din următoarele registre NU este registru general?  a. SS b. ESI c. BH		
Cum se declară corect o variabilă 'myVar' de tip BYTE neinițializată?  a. myVar dw? b. myVar db? c. c. myVar db null d. myVar db undefined  The correct answer is: myVar db?  Question 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00  Care din următoarele registre NU este registru general?  a. SS b. ESI c. BH		
Cum se declară corect o variabilă 'myVar' de tip BYTE neinițializată?  a. myVar dw? b. myVar db? c. c. myVar db null d. myVar db undefined  The correct answer is: myVar db?  Question 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00  Care din următoarele registre NU este registru general?  a. SS b. ESI c. BH		
a. myVar dw? b. myVar db? c. myVar db null d. myVar db undefined  The correct answer is: myVar db?  Question 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00  Care din următoarele registre NU este registru general?  a. SS b. ESI c. BH	Mark 1.00 out of 1.00	
a. myVar dw? b. myVar db? c. myVar db null d. myVar db undefined  The correct answer is: myVar db?  Question 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00  Care din următoarele registre NU este registru general?  a. SS b. ESI c. BH		
<ul> <li>b. myVar db?</li> <li>c. myVar db null</li> <li>d. myVar db undefined</li> </ul> The correct answer is: myVar db? Question 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00 Care din următoarele registre NU este registru general? <ul> <li>a. SS</li> <li>b. ESI</li> <li>c. BH</li> </ul> ✓ Can BH	Cum se declară cor	ect o variabilă 'myVar' de tip BYTE neinițializată?
<ul> <li>b. myVar db?</li> <li>c. myVar db null</li> <li>d. myVar db undefined</li> </ul> The correct answer is: myVar db? Question 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00 Care din următoarele registre NU este registru general? <ul> <li>a. SS</li> <li>b. ESI</li> <li>c. BH</li> </ul> ✓ Can BH	a. myVar dw ?	
<ul> <li>c. myVar db null</li> <li>d. myVar db undefined</li> </ul> The correct answer is: myVar db? Question 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00 Care din următoarele registre NU este registru general? <ul> <li>a. SS</li> <li>b. ESI</li> <li>c. BH</li> </ul>		<b>✓</b>
<ul> <li>□ d. myVar db undefined</li> <li>The correct answer is: myVar db?</li> <li>Question 3         <ul> <li>Correct</li> <li>Mark 1.00 out of 1.00</li> </ul> </li> <li>Care din următoarele registre NU este registru general?         <ul> <li>a. SS</li> <li>b. ESI</li> <li>c. BH</li> </ul> </li> </ul>		
The correct answer is: myVar db?  Question 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00  Care din următoarele registre NU este registru general?  a. SS b. ESI c. BH		
Question 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00  Care din următoarele registre NU este registru general?  a. SS b. ESI c. BH	,	
Question 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00  Care din următoarele registre NU este registru general?  a. SS b. ESI c. BH	TI	Year Westling
Correct Mark 1.00 out of 1.00  Care din următoarele registre NU este registru general?  a. SS b. ESI c. BH	The correct answer	is: myvar ab ?
Correct Mark 1.00 out of 1.00  Care din următoarele registre NU este registru general?  a. SS b. ESI c. BH		
Mark 1.00 out of 1.00  Care din următoarele registre NU este registru general?  ■ a. SS  ■ b. ESI  ■ c. BH		
Care din următoarele registre NU este registru general?  a. SS b. ESI c. BH	Correct	
<ul><li>a. SS</li><li>b. ESI</li><li>c. BH</li></ul>	Mark 1.00 out of 1.00	
<ul><li>a. SS</li><li>b. ESI</li><li>c. BH</li></ul>		
<ul><li>○ b. ESI</li><li>○ c. BH</li></ul>	Care din următoare	le registre NU este registru general?
<ul><li>○ b. ESI</li><li>○ c. BH</li></ul>	a. SS	<b>✓</b>
○ c. BH		
	O d. EBP	
_ <del></del>	J. LDI	

https://curs.upb.ro/mod/quiz/review.php?attempt=131315&cmid=87966

The correct answer is: SS

1/21/2021	Lucrare de curs 8: Moduri de adresare: Attempt review
Question <b>4</b>	
Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
Alegeți specificatorul de tip invalid:	
a. HWORD (6 octeți)	✓
○ b. QWORD (8 octeți)	
oc. DWORD (4 octeți)	
Od. BYTE (1 octet)	
The correct answer is: HWORD (6 octeţi)	
Question <b>5</b>	
Incorrect  Mark 0.00 out of 1.00	
Mark 6.00 Oct of 1.00	
Care este instrucțiunea dintr-un macro care înmulțe	ește cu 4 al doilea parametru al macro-ului?
a. sal %2, 2	
ob. sal %2, 4	
oc. sal %1, 2	×
O d. mul %1, 4	
The correct answer is: sal %2, 2	
■ 2CC: Verificare: Moduri de adresare	
Jump to	

Lucrare de curs 9: Moduri de adresare C2 + Stiva ►

<u>Dashboard</u> / My cou	rrses / <u>03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI</u> / <u>9 November - 15 November</u> / <u>Lucrare de curs 9: Moduri de adresare C2 + Stiva</u>
Ct-ut-d	Turaday 17 Navarahar 2020 10:21 AM
	Tuesday, 17 November 2020, 10:31 AM Finished
	Tuesday, 17 November 2020, 10:33 AM
	1 min 52 secs
	4.00/5.00
	8.00 out of 10.00 (80%)
Question <b>1</b> Correct Mark 1.00 out of 1.00	
Cum se face transm	iterea parametrilor unei funcții, în programele care folosesc sintaxa de apel cdecl pe o arhitectură x86 (32 de biți)?
a. prin heap	
<ul><li>b. printr-un veo</li></ul>	ctor
<ul><li>c. toate variant</li></ul>	ele sunt greșite
<ul><li>d. prin stivă</li></ul>	<b>✓</b>
The correct answer	is: prin stivă
Question <b>2</b>	
Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
Să presupunem că Care va fi elementu	avem o stivă goală și rulăm următoarea secvență de instrucțiuni: push 1; push 2; pop; push 3; pop; push 4; push 5; pop. I din vârful stivei?
○ a. 3	
b. 4	<b>✓</b>
O c. 1	
O d. 5	

The correct answer is: 4

Question <b>3</b>	
Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
Care operație NU poate fi efectuată asupra stivei?	
<ul><li>a. pop</li></ul>	
b. index	<b>~</b>
c. pushad	
O d. push	
The correct answer is: index	
Question 4	
Incorrect	
Mark 0.00 out of 1.00	
În general, care dintre variantele de mai jos este un dezavantaj al folosirii macrourilor?	
a. duc la o programare mai ineficientă	
<ul><li>b. duc la o execuție mai lentă a programului</li></ul>	×
c. se pot crea instrucțiuni noi	
od. fac codul mai greu de ințeles	
The correct answer is: fac codul mai greu de ințeles	
_	
Question <b>5</b>	
Correct  Mark 1.00 out of 1.00	
Mark 1.00 out of 1.00	
Cum se pot interschimba variabilele a și b folosind stiva?	
a. push b; push a; pop a; pop b	
b. push a; pop b; push b; pop a	
c. mov eax, a; mov a, b; mov b, eax	
<ul><li>d. push a; push b; pop a; pop b</li></ul>	✓
The correct answer is: push a; push b; pop a; pop b	
■ Lucrare de curs 8: Moduri de adresare	
Jump to	
[	C 10 11 :
	Curs 10-11 ►

https://curs.upb.ro/mod/quiz/review.php?attempt=140118&cmid=90386

<u>Dashboard</u> / My cou	rses / <u>03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI</u> / <u>16 November - 22 November</u> / <u>Lucrare de curs 10: Funcții</u>	
Started on	Sunday, 22 November 2020, 11:57 AM	
State	Finished	
Completed on	Sunday, 22 November 2020, 12:01 PM	
Time taken	4 mins 22 secs	
Marks	1.00/5.00	
Grade	<b>2.00</b> out of 10.00 ( <b>20</b> %)	
Question <b>1</b>		
Incorrect		
Mark 0.00 out of 1.00		
myFunc:     pop eax     PRINTF32 `%d\xC     ret     a. 2     b. altă valoare     c. nimic, pentru     d. 1  The correct answer	ı că va da eroare înainte de la instrucțiunea "pop"	×
Question <b>2</b>		
Incorrect		
Mark 0.00 out of 1.00		
<ul><li>a. în registrul e</li><li>b. în registrul e</li><li>c. pe stivă, urm</li></ul>	o arhitectură x86 (32 de biți), valoarea de retur a unei funcții se plasează de regulă: sp ax (sau edx:eax, în cazul unui rezultat pe 8 octeți) ând să fie preluată tot de acolo onă de memorie (rodata, data, etc.)	×

The correct answer is: în registrul eax (sau edx:eax, în cazul unui rezultat pe 8 octeți)

Question <b>3</b>	
Incorrect	
Mark 0.00 out of 1.00	
Considerăm echivalentul în limbaj de asamblare al semnăturii următoare de funcție: "void myFunc(int arr[], int dim)". Dacă valoarea lui ebp este salvată pe stivă la începutul funcției, ce se găsește la adresa esp + 8?	
a. adresa de început a lui arr	
○ b. valoarea lui dim	
© c. valoarea primului element din arr	
d. valoarea ultimului element din arr	
a. valoarea utamulai element um an	
The correct answer is: adresa de început a lui arr	
Question <b>4</b>	
Incorrect	
Mark 0.00 out of 1.00	
Fie codul următor:	
myFunc:	
push ebp	
mov ebp, esp	
sub esp, 2	
 La ce adresă se găsește valoarea primului parametru de pe stivă (pe o arhitectură x86)?	
La ce auresa se gasește valoarea primului parametru de pe stiva (pe o armitectura xoo):	
a. esp + 10	
○ b. esp + 4	
⊚ c. esp + 6	
○ d. esp + 8	
G. C.Sp. T. C	
The correct answer is: esp + 10	
Question <b>5</b>	
Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
Vrem să transmitem valoarea din registrul eax ca parametru unei funcții, fără a folosi instrucțiunea "push". O modalitate este:	
a. mov [esp], eax	
sub esp, 4	
b. sub esp, 4	
mov esp, eax	
c. mov esp, eax sub esp, 4	
ουν σορ, <del>"</del>	
⊕ d. sub esp, 4	
⊕ d. sub esp, 4	
⊕ d. sub esp, 4	
<ul><li>d. sub esp, 4</li><li>mov [esp], eax</li></ul>	

## **◄** Laborator 6

Jump to...

Laborator 7 ►

Dashboard / My cou	rrses / <u>03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI</u> / <u>23 November - 29 November</u> / <u>Lucrare de curs 11: Funcții (2)</u>
	Friday, 27 November 2020, 5:28 PM
	Finished
	Friday, 27 November 2020, 5:30 PM
	2 mins 8 secs 3.00/5.00
	<b>6.00</b> out of 10.00 ( <b>60</b> %)
Question 1	
Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
struct point {   int x;	nnătură de funcție "void func(struct point *p)" și structura:
int y;	
}	
	valoarea membrului y în registrul eax în interiorul funcției, presupunând că elementele structurii nu sunt modificate de ța ordinii și a spațiului dintre ele (padding)?
a. mov eax, [eb mov eax, [ea	
<ul><li>b. mov eax, [ebmov eax, [eam</li></ul>	·
c. mov eax, [eb mov eax, [ea	
d. mov eax, [eb	·
mov eax, [ea	x + 1]
The correct answer mov eax, [eax + 4]	is: mov eax, [ebp + 8]
mov cax, [cax + 4]	
Question <b>2</b>	
Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
Ce date despre pro cdecl?	cedura curentă NU sunt puse pe stivă pe o arhitectură x86 pe 32 de biți, pe un program care folosește sintaxa de apel
a. variabilele lo	cale
<ul><li>b. vechiul esp</li></ul>	✓
o. parametrii	
od. adresa de re	tur
The correct answer	is: vechiul esp

Question <b>3</b>	
Incorrect	
Mark 0.00 out of 1.00	
Cu ce este echivalentă următoarea secvență în limbaj de asamblare?	
push ebp	
mov ebp, esp	
sub esp, 4	
a. leave 4	
b. leave	×
o. enter 4, 0	
O d. enter 1, 0	
The correct answer is: enter 4, 0	
The correct answer is. effect 4, 0	
Question <b>4</b>	
Incorrect	
Mark 0.00 out of 1.00	
Fie semnătura de funcție "void func(int a, int b, int c)". La ce offset față de ebp se află parametrii a, respectiv c pe un sistem pe 32 de biți?	
<ul><li>a4, -12</li></ul>	X
○ b. +8, +16	
O c8, -16	
O d. +4, +12	
The correct answer is: +8, +16	
The correct answer is. 10, 110	
Question <b>5</b>	
Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
Fie următoarea funcție:	
int func(int *arr, int size) {	
short *n;	
char *str;	
int y;	
}	
Ştiind că variabila n se află la adresa X, la ce adresă se află variabila y pe o arhitectură x86 pe 32 de biți, pe un program care folosește sinta de apel cdecl? Considerăm că variabilele locale nu sunt reordonate de către compilator și că nu există niciun padding.	ıxa
○ a. X + 8	
<ul><li> b. X - 8</li></ul>	
○ c. X + 5	
$\cup$ 0 $\times$ - 5	
O d. X - 5	
O a. x - 5	

https://curs.upb.ro/mod/quiz/review.php?attempt=194777&cmid=127638

## ■ 2CC: Hammer Time

Jump to...

Lucrare de curs 12: C + asm ►

<u>Dashboard</u> / My cou	rses / <u>03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI</u> / <u>30 November - 6 December</u> / <u>Lucrare de curs 12: C + asm</u>
Started on	Wednesday, 2 December 2020, 5:57 PM
State	Finished
Completed on	Wednesday, 2 December 2020, 5:58 PM
Time taken	50 secs
Marks	4.00/5.00
Grade	<b>8.00</b> out of 10.00 ( <b>80</b> %)
Question <b>1</b>	
Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
Conform convenție	i de apel CDECL, o valoare de retur pe 32 de biți se pune:
a. în registrul E	SP.
b. pe stivă	
c. în registrul E	IP
d. în registrul E	
a. III registi di E	
The correct answer	is: în registrul EAX
Question <b>2</b>	
Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
Care dintre următo	arele reprezintă un dezavantaj al folosirii limbajului de asamblare, comparat cu folosirea unui limbaj de nivel mai înalt?
a. acces la ope	rații low-level
b. mentenanţa	<b>✓</b>
c. memoria ocu	ipată de cod
	asupra memoriei programului
The correct answer	ir: montananta

The correct answer is: mentenanța

Question <b>3</b>
Correct
Mark 1.00 out of 1.00
Marcați cu adevărat (A) sau fals (B) afirmațiile: În general, inline assembly aduce optimizări programului scris în limbaj high-level/Numărul variabilelor folosibile în inline assembly este unul limitat
○ a. A/F
○ b. F/A
○ c. F/F
The correct answer is: A/A
Question <b>4</b>
Incorrect
Mark 0.00 out of 1.00
Cu ce directivă trebuie prefixată declararea unui funcții simple C (antetul funcției), dar definită într-un alt modul C sau într-un modul în limbaj de asamblare?
a. nu este nevoie de o directivă
○ b. include
○ c. global
<ul><li>d. extern</li></ul>
The correct answer is: nu este nevoie de o directivă
Question <b>5</b>
Correct
Mark 1.00 out of 1.00
Cara manistra, NIII masta 6 mandiffrat în mandidinat de attua manuscritura
Care registru NU poate fi modificat în mod direct de către programator?
■ a. EIP     ✓
<ul><li>a. EIP</li><li>b. EDI</li></ul>
○ b. EDI
○ b. EDI ○ c. EBP
<ul><li>b. EDI</li><li>c. EBP</li><li>d. ESP</li></ul>
○ b. EDI ○ c. EBP
<ul><li>b. EDI</li><li>c. EBP</li><li>d. ESP</li></ul>
<ul> <li>b. EDI</li> <li>c. EBP</li> <li>d. ESP</li> </ul> The correct answer is: EIP
<ul><li>b. EDI</li><li>c. EBP</li><li>d. ESP</li></ul>
<ul> <li>b. EDI</li> <li>c. EBP</li> <li>d. ESP</li> </ul> The correct answer is: EIP

Curs 13 ►

<u>Dashboard</u> / My courses / <u>03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI</u> / <u>7 December - 13 December</u>	
/ <u>Lucrare de curs 13</u>	3: Unelte, Utilitare + Buffer Overflow
Started on	Friday, 11 December 2020, 9:54 PM
State	Finished
Completed on	Friday, 11 December 2020, 9:55 PM
Time taken	1 min
Marks	5.00/5.00
Grade	<b>10.00</b> out of 10.00 ( <b>100</b> %)
Question 1	
Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
<ul><li>a. objdump</li><li>b. valgrind</li><li>c. ld</li><li>d. Itrace</li></ul> The correct answer	arele reprezintă o unealtă de analiză statică?  ✓ is: objdump
Question <b>2</b> Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
<ul><li>a. Directiva glo</li><li>b. Este obligato</li><li>c. Directiva glo</li></ul>	bal marchează o etichetă accesibilă și din alte module ale programului.  viu să specificam tipul etichetei. bal se folosește doar pentru variabile. bal se folosește doar pentru nume de proceduri.

The correct answer is: Directiva global marchează o etichetă accesibilă și din alte module ale programului.

Question 3
Correct  Mark 1.00 out of 1.00
Mark 1.00 out of 1.00
Care dintre următoarele variante de răspuns este adevărată cu privire la unealta xxd?
a. xxd poate fi folosit doar pentru codificarea în hexazecimal.
<ul> <li>b. xxd poate fi folosit atât pentru codificarea cât și pentru decodificarea în / din hexazeicmal.</li> </ul>
c. xxd poate fi folosit doar pentru decodificarea în hexazecimal.
d. xxd poate fi folosit pentru eliminarea simbolurilor dintr-un executabil.
The correct answer is: xxd poate fi folosit atât pentru codificarea cât și pentru decodificarea în / din hexazeicmal.
Question 4
Correct M. L. 100 J. 10
Mark 1.00 out of 1.00
În care dintre următoarele situații unealta gdb se pretează cel mai bine?
a. Vrem să aflăm simbolurile dintr-un executabil și ce șiruri de caractere sunt definite în cadrul programului.
○ b. Vrem să aflăm unde apare un memory leak.
c. Vrem să aflăm valoarea registrelor într-un anume punct din execuția programului.
od. Vrem så aflåm mai multe metadate despre program.
The correct answer is: Vrem să aflăm valoarea registrelor într-un anume punct din execuția programului.
Question 5
Correct
Mark 1.00 out of 1.00
Care dintre următoarele instrucțiuni poate fi folosită pentru a șterge simbolurile de debug dintr-un fișier binar?
○ a. nm
○ b. strings
○ c. bc
<ul><li>d. strip</li></ul>
The correct answer is: strip
■ Laborator 8
Jump to
2CC: Recap 14: Gestiunea bufferelor ►

C   1   00   D   1   0000 44 07 M4
Sunday, 20 December 2020, 11:37 AM
Finished  Sunday 20 December 2020, 11:20 AM
Sunday, 20 December 2020, 11:38 AM  1 min 13 secs
8.00 out of 10.00 (80%)
rtodă de abuzare a bufferelor:
losure
bounds)
bounds)
ow
JW
is: Canari
sit în detectarea abuzării bufferelor:
is: IDA
IS. IDA

The correct answer is: double buf[32], int buf[64], unsigned short[128]

1/2021	Lucrare de curs 14: Buffer Overflow, Securitate: Attempt review	
Question <b>4</b>		
Correct		
Mark 2.00 out of 2.00		
Când poate apărea o eroare de t	tipul OOB (out of bounds)?	
a. Când se face bounds che	cking	
ob. Când nu s-a apelat ret în	cadrul unei funcții	
c. Când programul nu afișea	ază rezultatul așteptat	
d. Când se fac operații dince	olo de limita bufferului	~
The correct answer is: Când se fa	ac operații dincolo de limita bufferului	
_		
Question <b>5</b> Incorrect		
Mark 0.00 out of 2.00		
Wark 0.00 Out 01 2.00		
Fie următoarea funcție:void func lui f?	c(void) { double trouble; int buf[10]; } Câți octeți sunt între adresa de început a lui buf și adresa de ret	:ur a
iui i:		
a. Nu știm, depinde de com	pilator.	
b. 48		×
C. 44		
O d. 18		
The correct answer is: Nu știm, d	depinde de compilator.	
■ Laborator 9		
Jump to		
		47

Curs 16-17 ►

<u>Dashboard</u> / My cou	rses / <u>03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI</u> / <u>11 January - 17 January</u> / <u>Lucrare de curs 15: Buffer Overflow. Securitate (2)</u>	
Started on	Monday, 11 January 2021, 6:31 PM	
State	Finished	
Completed on	Monday, 11 January 2021, 6:36 PM	
Time taken	5 mins 1 sec	
Marks	4.00/5.00	
Grade	<b>8.00</b> out of 10.00 ( <b>80</b> %)	
Question <b>1</b>		
Correct		
Mark 1.00 out of 1.00		
Un buffer începe la	adresa ebp-92. Cât este offsetul necesar pentru a suprascrie adresa de retur, pe un sistem pe 32 de biți?	
a. 88		
o b. 100		
oc. 104		
o d. 96		~
The		
The correct answer	15. 90	
Question <b>2</b>		
Incorrect		
Mark 0.00 out of 1.00		
	nd: offset * "Z" + "\x78\x56\x34\x12" + $4$ * "Y" + "\xAB\xCD\xEF\xGH" + "\xBE\xBA\xFE\xCA", buffer-ul găsindu-se la Ultima valoare reprezintă:	
a. valoarea prir	nului parametru al funcției	
•	ui de-al doilea parametru al funcției	
c. adresa funcți		
		×
d. adresa de re	tui a iuricției	**

The correct answer is: valoarea celui de-al doilea parametru al funcției

Question 3	
Correct  Mark 1.00 out of 1.00	
mark 1.00 dat of 1.00	
Care dintre următoarele utilitare este folosit pentru analiză dinamică?	
	<b>~</b>
○ b. IDA	
o c. objdump	
○ d. nm	
The correct answer is: GDB	
Question 4	
Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
Fie următorul cod: char buffer[100]; fgets(buffer, len, stdin); Ce proprietate trebuie să aibă len pentru a NU se realiza buffer overflow?	
a. len > 100	
<ul><li>b. len &lt;= 100</li><li>c. len = 100</li></ul>	•
<ul><li>c. len = 100</li><li>d. Nu există o condiție pentru valoarea lui len</li></ul>	
U. Nu exista o contriție pentru valoarea turien	
The correct answer is: len <= 100	
Question <b>5</b>	
Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
Care dintre următoarele poate fi considerat un DEZAVANTAJ al analizei dinamice?	
O a nu posto fi voglinată postavi ovice oplicatic (inflovibilitate)	
<ul> <li>a. nu poate fi realizată pentru orice aplicație (inflexibilitate)</li> <li>b. nu poate detecta vulnerabilități apărute la runtime (de exemplu segmentation fault)</li> </ul>	
c. nu se poate realiza analiză dacă n-avem acces la codul sursă	
d. în general, acoperirea (coverage) este mai redusă decât în cazul analizei statice	~
The correct anguer is in general according (soverage) este mai reducă decât în cazul analizei statice	
The correct answer is: în general, acoperirea (coverage) este mai redusă decât în cazul analizei statice	
■ Laborator 10	
Jump to	
Lucrare de curs 16: Optimiz	ări ►

1/21/2021

<u>Dashboard</u> / My cou	rses / <u>03-ACS-L-A2-S1-IOCLA-CTI</u> / <u>11 January - 17 January</u> / <u>Lucrare de curs 16: Optimizări</u>
Started on	Saturday, 16 January 2021, 9:37 AM
State	Finished
Completed on	Saturday, 16 January 2021, 9:39 AM
Time taken	1 min 58 secs
Marks	5.00/5.00
Grade	<b>10.00</b> out of 10.00 ( <b>100</b> %)
Question <b>1</b>	
Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
<ul><li>a. predicţiile fă</li><li>b. dacă avem d</li></ul>	FALSĂ cu privire la instrucțiunile de tip jmp/branch?  cute de CPU în cazul salturilor de tip branch sunt întotdeauna adevărate  oar o instrucțiune per loop, execuția datelor în pipeline nu mai are sens unătățiri dacă reducem din numărul instrucțiunilor de tip branch
	stanțe mari în cod fac imposibilă stocarea lui în cache is: predicțiile făcute de CPU în cazul salturilor de tip branch sunt întotdeauna adevărate
Question <b>2</b>	
Correct	
Mark 1.00 out of 1.00	
a. pentru împă	arele transformări NU reprezintă o optimizare?  ţirea mai multor numere la x, calculez 1/x și după multiplic  ert sort, în locul lui gsort din libc
	rucțiunilor de tipul CMOV în locul instrucțiunilor de tip branch
u. iolosirea snii	tarilor în locul înmulțirii/împărțirii cu puteri ale lui 2

The correct answer is: folosirea insert sort, în locul lui qsort din libc

```
Question 3
Correct
Mark 1.00 out of 1.00
```

Care exemplu NU ilustrează aplicarea tehnicii loop unrolling?

```
\bigcirc a. for (i = 0; i < 100; i++)
        for (j = 0; j < 100; j++)
         a[i][j] = b[i][j];
 \bigcirc b. for (i = 0; i < 100; i++)
        for (j = 0; j < 100; j+=2) {
         a[i][j] = b[i][j];
         a[i][j+1] = b[i][j+1];
 \circ c. for (i = 0; i < 100; i+=2)
        for (j = 0; j < 100; j++) {
         a[i][j] = b[i][j];
         a[i+1][j] = b[i+1][j];
       }
 \bigcirc d. for (i = 0; i < 100; i+=2)
        for (j = 0; j < 100; j+=2) {
         a[i][j] = b[i][j];
         a[i][j+1] = b[i][j+1];
         a[i+1][j] = b[i+1][j];
         a[i+1][j+1] = b[i+1][j+1];
       }
The correct answer is: for (i = 0; i < 100; i++)
for (j = 0; j < 100; j++)
 a[i][j] = b[i][j];
```

```
Question 4
Correct
```

Mark 1.00 out of 1.00

Cum pot fi optimizate operațiile matematice:

```
1. x / 16
2. x^4
3. x^3

a. x << 4 | x2 = pow(x, 2), x4 = pow(x2, 2) | x*x*x

b. x >> 4 | pow(x, 4) | pow(x, 3)

c. x >> 4 | x2 = x*x, x4 = x2*x2 | x*x*x

d. x / pow(2, 4) | pow(x, 4) | x*x*x

The correct answer is: x >> 4 | x2 = x*x, x4 = x2*x2 | x*x*x
```

Question <b>5</b>
Correct
Mark 1.00 out of 1.00

Care afirmație este FALSĂ privind înmulțirea matricelor:

- o a. deoarece capacitatea cache-ului este mare, este eficient dacă citim/încărcăm întreaga linie/coloană din matrice
- $\bigcirc$  b. algoritmul standard folosește 3 cicluri for imbricate, complexitatea fiind O(n^3)
- o. poate fi optimizat, folosind blocuri mai mici
- O d. soluția optimizată folosește eficient memoria cache, mărindu-se altfel performanța programului

The correct answer is: deoarece capacitatea cache-ului este mare, este eficient dacă citim/încărcăm întreaga linie/coloană din matrice

Jump to...

Curs 18-19 -