Care dintre următoarele este un motiv pentru folosirea limbajului de asamblare?

- a. oferă acces la hardware şi control
- O b. este un limbaj mai usor de înteles
- O c. niciun răspuns anterior nu este corect
- O d. este un limbaj mai lent, dar mai ușor de scris

Se dă declarația: int *array[128]. Ce tip are expresia: *(&array)[0]						
•	a.	int *				
0	b.	int				
0	c.	int **				
0	d.	Niciuna din variante				

Care NU	J este un avantaj al folosirii unui limbaj de nivel înalt în locul folosirii unuia de nivel jos?
a.	Lucrul apropiat de hardware
O b.	Portabilitatea
O c.	Ușurința citirii codului
O d.	Dezvoltarea mai rapidă

Hille left 0:02:44

Pe ce arhitectură poate fi rulat codul scris în C, fără a fi compilat în cod maşină?



o a. Niciuna din variante

O b. ARM

B

- O c. MIPS
- O d. x86

Ce produce următoarea secvență de cod: int main() { int* arr; arr[5] = 10; fprintf(stdout, "%d", arr[5]); } a. nu se afisează nimic

b. eroare la compilare

d. se afisează 10

c. rezultat incert, posibil segmentation fault

Care este un avantaj al utilizării linkării statice în locul celei dinamice?

a. codul bibliotecilor este partajat între procese la runtime

O b. nu mai este necesară etapa de loading

prob⊕il €. executabilul obținut poate rula pe orice configurație software

Od. nu este necesară linkarea cu biblioteca standard C

Care dintre următoarele afirmații despre limbajul C și limbajul de asamblare este adevărată?

- a. limbajul de asamblare este system-dependent, iar limbajul C este systemindependent
- b. ambele sunt pe acelaşi nivel ierarhic de abstractizare
- O c. ambele sunt system-independent
- O d. ambele sunt system-dependent

Care sunt componentele arhitecturii von Neumann clasice?

- a. două unități centrale de procesare (CPU/UCP), o unitate de memorie, o unitate de input și o unitate de output
 b. o unitate CPU/UCP, o unitate de memorie, o unitate de input si o unitate de output
- o unitate CPU/UCP, o unitate de memorie, o unitate de input şi o unitate de output
 c. o unitate de control si o unitate de memorie
- O d. o unitate CPU/UCP, două unităti de memorie, o unitate de input și o unitate de output

In timpul compilării unui program, in etapa de linkare se generează:

- O a. Fisier ce contine cod masină fără referinte la biblioteci
- O b. Fisier ce contine cod în limbaj de asamblare
- c. Fișier ce conține cod mașină, dar care are bibliotecile linkate probabil
 - O d. Fisier ce contine cod C/C++

Care dintre următoarele este un motiv pentru folosirea limbajului de asamblare?

- a. oferă acces la hardware și control
- O b. este un limbaj mai usor de înteles
- O c. niciun răspuns anterior nu este corect
- O d. este un limbaj mai lent, dar mai usor de scris

Se dă declarația: int key[256]. Ce output va avea expresia: sizeof(key)?

O b. 1000

O d. 256

Pe ce m	nagistrală este	pus semnalul de	citire/scriere î	n procesul de	citire/scriere de	e date din/în	RAM?
○ a.	I/O bus						

b. control bus

O d. address bus

O c. data bus

In timpul compilării unui program, in etapa de linkare se generează:

- a. Fișier ce conține cod în limbaj de asamblare
- b. Fişier ce conţine cod C/C++
- c. Fișier ce conține cod mașină, dar care are bibliotecile linkate
- 🔘 d. Fișier ce conține cod mașină fără referințe la biblioteci

Care este un avantaj al utilizării linkării dinamice în locul celei statice?

- a. executabilul obținut are o dimensiune mai mică
- b. datele programului iniţial nu mai sunt plasate în executabil
- c. portabilitatea executabilului obţinut
- d. zona de cod a programului iniţial nu mai este plasată în executabil

Ciclul de execuție al oricărui procesor este următorul:

- a. fetch--decode--datafetch--execute--writeback
-) b. fetch--decode--datafetch--writeback--execute
- c. fetch-datafetch-decode-execute-writeback
- d. datafetch-decode-fetch-execute-writeback

Care dintre variantele de mai jos NU este un exemplu de arhitectură de procesor?

- O b. RISC-V
- O c. MIPS
- O d. ARM

Clear my choice

Linux

Ce produce următoarea secvență de cod: int main() { int* arr; arr[5] = 10; fprintf(stdout, "%d", arr[5]); }

- a. rezultat incert, posibil segmentation fault
- b. eroare la compilare
- O c. se afisează 10
- O d. nu se afișează nimic

Care N	U este un avantaj al folosirii unui limbaj de nivel înalt în locul folosirii unuia de nivel jos?
O a.	Portabilitatea
b.	Lucrul apropiat de hardware

c. Dezvoltarea mai rapidăd. Uşurinţa citirii codului

Care este un avantaj al utilizării linkării statice în locul celei dinamice?

- O a. zona de cod a programului inițial nu mai este plasată în executabil
- O c. codul bibliotecilor este partajat între procese la runtime
- d. executabilul obţinut are o dimensiune mai mică

portabilitatea executabilului obtinut

statice?

• a. nu este necesară linkarea cu biblioteca standard C

Care este un avantaj al utilizării linkării dinamice în locul celei

c. executabilul obţinut are o dimensiune mai mare
 d. codul bibliotecilor este partajat între procese la runtime

nu mai este necesară etapa de loading

- Ce linie de cod generează, cu siguranță, eroare la compilare?

 O a. a = **b;
 - b. *a = *b;
 - c. & amp;a = 5;d. *a = 5;

Care dintre opțiunile de mai jos NU reprezintă o responsabilitate a linkerului?

- O a. rezolvarea simbolurilor
- O b. relocarea simbolurilor
- O c. unificarea secțiunilor
- d. generarea de cod maşină

In timpul compilării unui program, etapa de preprocesare are rolul:

- a. Sa înlocuiască macro-urile
- b. Să șteargă comentariile
- O c. Să înlocuiască #include<file> cu fișierul respectiv
- d. Toate variantele sunt corecte

Care dintre următoarele afirmații este adevărată?

- a. nu există nicio diferență între execuția pipeline și execuția secvențială
- b. execuția pipeline este mai rapidă decât cea secvențială deoarece aceasta nu folosește toate instrucțiunile dintr-un ciclu de execuție (nu face writeback)
- execuția pipeline este folosită pentru a realiza mai multe instrucțiuni într-un timp mai scurt, comparativ cu execuția secvențială probabel
 d. execuția secvențială este folosită pentru a realiza mai multe instrucțiuni decât reuseste execuția pipeline

Ce linie de cod generează, cu siguranță, eroare la compilare?

- O a. *a = 10;
 - O b. a = **b;
 - ⊚ c. a = &10;
 - O d. *a = *b;