

CMDK

Copyright © 2016-2017 by Marat Sungatullin

В этом документе даются сведения, необходимые для программирования игр на движке “CMDK”.

## Функции

### Ловля трудно воспроизводимых ошибок в горячем режиме

Для отлавливания таких ошибок, которые сложно воспроизвести из-за необходимости проведения многочисленных тестов для систем, структур и алгоритмов, которые могут находиться в большом числе разных состояний (что и определяет многочисленность тестов), разработана система функций для записи таких ошибок в файл с названием "BugsTrappedInCMDK.txt". То есть если такой файл появился на диске (в папке с исполняемым файлом), значит, какая-то ошибка выловлена и описана.

В систему функций для ловли ошибок входят функции:

**void** CMDK\_AddBugTrappedInDesc(**const** **char**\* bugDesc);

**void** CMDK\_AddBugTrappedInFileAndLine(**const** **char**\* fname, **int** line);

**void** CMDK\_AddBugTrappedInIntParam(**const** **char**\* name, **int** value);

Функция CMDK\_AddBugTrappedInDesc используется для записи текстовой строки с описанием ошибки. Функция CMDK\_AddBugTrappedInFileAndLine используется для записи имени файла с исходным кодом и строки с ошибкой или где-то рядом с ошибкой. Функция CMDK\_AddBugTrappedInIntParam используется для записи имени параметра, связанного с ошибкой (описывающего состояние тестируемой системы) и его значения. Если необходимо, можно добавить аналог этой функции для параметров с плавающей точкой.

Для активации системы функций отлавливания трудновоспроизводимых багов необходимо скомпилировать библиотеку lang и проект, использующий эту библиотеку с использованием макроса CMDK\_BUGS\_TRAPPING\_MODE.

**Пример использования**

// Внутри реализации метода realloc класса lang::Array

#ifdef CMDK\_BUGS\_TRAPPING\_MODE

CMDK\_AddBugTrappedInDesc("m\_len <= cap");

CMDK\_AddBugTrappedInFileAndLine(\_\_FILE\_\_, \_\_LINE\_\_);

CMDK\_AddBugTrappedInIntParam("m\_len", m\_len);

CMDK\_AddBugTrappedInIntParam("m\_cap", m\_cap);

CMDK\_AddBugTrappedInIntParam("size", size);

CMDK\_AddBugTrappedInIntParam("cap", cap);

#endif // CMDKS\_BUG\_TRAPPING\_MODE