### ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА №3

# Визуализация в языке программирования Python

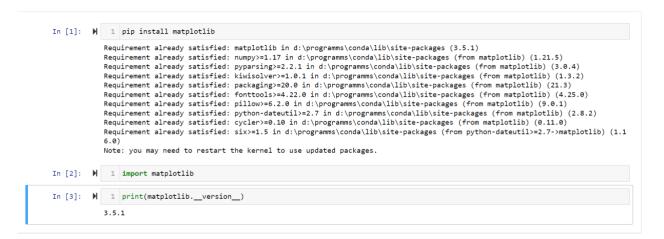
**Цель**: ознакомится с различными библиотеками визуализации данных (matplotlib, pyplot) и особенностями работы с ними в среде программирования Python.

## 1. Matplotlib

**Matplotlib** — это обширная библиотека для создания статических, анимированных и интерактивных визуализаций на Python. Она является одной из наиболее популярных библиотек для визуализации данных. С её помощью можно создать любой график, для этого представлен широкий функционал. Но для создания презентабельных графиков зачастую необходимо настраивать несколько параметров.

В случае использования пакета Anaconda Matplotlib уже входит в состав предустановленных библиотек. В ином случае интересующую библиотеку можно установить через менеджер пакетов **pip**, введя в командной строке операционной системой **pip install matplotlib** (ниже представлен пример установки библиотеки. В данном случае библиотека уже была установлена, поэтому представлен такой вывод)

Через Jupyter Notebook:



### В Matplotlib график разделён на 3 условных части:

- 1. Рисунок (Figure) объект самого верхнего уровня, на котором располагаются холст, область рисования, элементы рисунка
- 2. Область рисования (Axes) часть изображения, на котором содержатся данные. Может содержать 2 или 3 координатных оси для отображения двух- и трёхмерных данных
- 3. Координатная ось (Axis) определяет область изменения данных, например деления и подписи к делениям

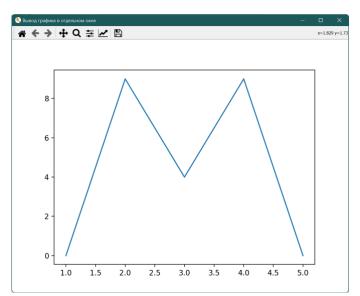
Pyplot – интерфейс для построения графиков простых функций.

Рисунки в matplotlib создаются путём последовательного вызова команд. Графические элементы (точки, линии, фигуры и т.д.) наслаиваются одна на другую последовательно. При этом последующие перекрывают предыдущие, если они занимают общее участки на рисунке, но их наслаивание можно регулировать методом **zorder.** 

Рисунок создается при помощи метода **figure**() — желательно с него начинать создавать какой-либо графический объект. Связано это с тем, что работа происходит с определённой областью рисования, в данном случае мы начинаем работу с самого верхнего уровня. Далее выбирается вид графика и для отображения результата используют **show**(). Ниже представлен пример простого вывода графика

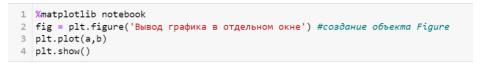
```
#инициализацие необходимых библиотек
import matplotlib as mpl
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
#инициализация данных для отображения графика
a = np.array([1,2,3,4,5])
b = np.array([0,9,4,9,0])
plt.figure() #создание объекта Figure
plt.plot(a,b)
plt.show()
6
        1.5
              2.0
                    2.5
                         3.0
                               3.5
                                    4.0
                                          4.5
```

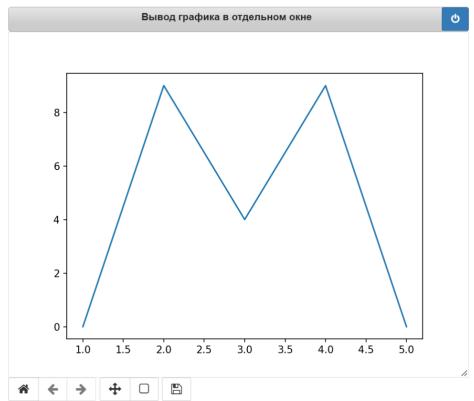
В Jupyter Notebook есть магические команды, которые позволяют выводить не просто рисунок, а интерактивный график. Одна из команд вывода – **%matplotlib**. В результате отобразится интерактивный график в отдельном окне.



Магическую команду **%matplotlib** (и другие) необходимо писать до или после подключения библиотеки и перед отрисовкой графика.

Другим методом отображения интерактивных графиков является **%matplotlib notebook**, в этом случае вывод происходит внутри блокнота.





Загрузим данные для дальнейшей работы с графиками.

```
#Загрузка данных из файла

import pandas as pd
data = pd.read_csv('goldprices.csv', sep=';') #загружаем данные, в качестве разделителя используем точку с запятой
data.head()

id date price

0 1 1950-02-01 34.73

1 2 1950-03-01 34.73

2 3 1950-04-01 34.73

3 4 1950-05-01 34.73

4 5 1950-06-01 34.73
```

Графики можно настраивать, для этого есть несколько способов:

1. Задать параметры при создании графика, например:

```
ტ
```

```
3 fig = plt.figure('График с заданными параметрами', figsize=(6,6)) #название и размер внешних границ рисунка
 4 plt.grid(True) #включаем сетку у графика
 5 plt.title('Динамика цены золота на бирже', fontsize = 15) #название графика и его размер
 6 plt.xlabel('t, день', fontsize = 12) # подпись оси х и её размер
   plt.ylabel('P, цена, $', fontsize = 12) # подпись оси у и её размер
 8 plt.xticks(np.arange(start = 0 , stop = len(data), step = 100), rotation = 17, size = 10) #ивменение шага меток оси X,
                                                                 #а также их поворот и размер
10 plt.yticks(size = 10) #изменение размера для оси Y
11
12 plt.plot(data['date'], #значения для оси X
13 data['price'], #значения для оси Y
            marker='.', #стиль меток на функции
14
15
            color='crimson', #цвет функции
            markerfacecolor = 'paleturquoise', #основной цвет метки
16
            markeredgecolor = 'black', #цвет контура метки
17
            linewidth=2, #толщина линии функции
18
19
            markersize=3) #размер метки функци
20
21 plt.show()
```

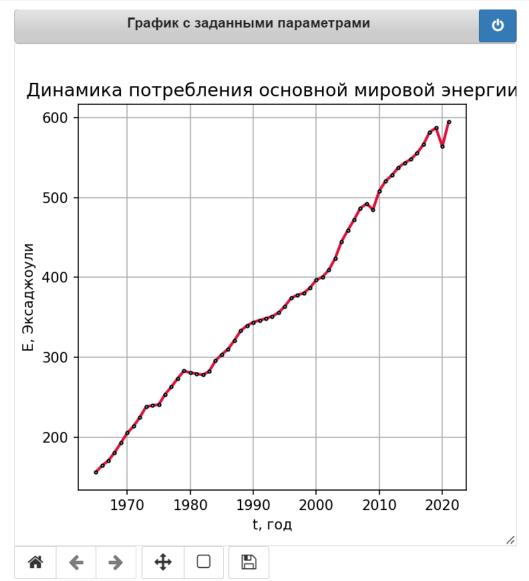
1 %matplotlib notebook

## График с заданными параметрами



# 2. Задать параметры графика заранее, например:

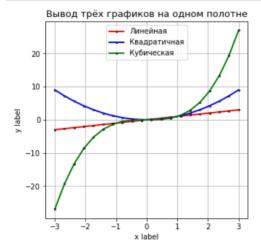
```
1 # определяем параметры для графиков
     %matplotlib notebook
 4 #размеры элементов графика
     small = 2
    #параметры, которые будут применяться для всех графиков в Notebook
10 params = {'figure.figsize': (5,5), #размер внешних границ графика
'axes.titlesize': big, #размер заголовка графика
'axes.labelsize': med, #размер наименований осей
'lines.linewidth': small, #толщина линии графика
'lines.markersize': small*2, #толщина марекрков графика
                   'xtick.labelsize': med, #размер меток оси абсцисс
'ytick.labelsize': med, #размер меток оси ординат
'lines.marker': '.', #стиль меток на функции
15
16
17
                   'lines.markerfacecolor': 'paleturquoise', #οσновной цвет метки
'lines.markeredgecolor': 'black', #цвет контура метки
18
19
20
                    'axes.grid': True} # включение сетки
22 plt.rcParams.update(params) #применить параметры ко всем графикам
23
24 data = pd.read_excel('energy.xlsx') #считываем данные
25
26 fig = plt.figure('График с заданными параметрами')
27 plt.title('Динамика потребления основной мировой энергии') # название графика
28 plt.xlabel('t, год') # подпись оси х
29 plt.ylabel('E, Эксаджоули') # noðnucь ocu y
30 plt.plot(data['Year'],data['Consumption'], color = 'crimson') #создание графика, определение данных для осей
31 plt.show() #вывод графика
```



В таком случае эти параметры буду применены ко всем графикам, которые вы будете создавать далее. Больше настраиваемых параметров вы можете найти на официальном сайте <u>Matplotlib</u>.

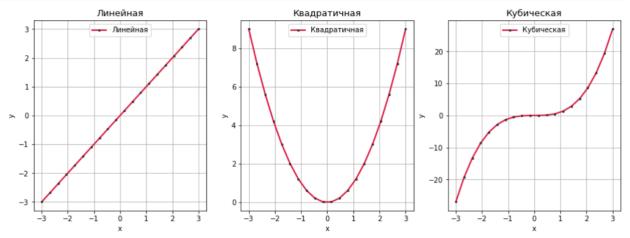
Для вывода нескольких функций на одном полотне достаточно задать значения для каждой из них.

```
%matplotlib inline
x = np.linspace(-3, 3, 20) # Создаём массив данных со значениями, равно распределёнными на всём интервале.
fig = plt.figure('3 графика на одном холсте', figsize = (5,5))
plt.plot(x, x, label='Линейная') #Первая функция
plt.plot(x, x**2, label='Квадратичная') # Вторая функция
plt.plot(x, x**3, label='Кубическая') #Третья функция
plt.xlabel('x label')
plt.ylabel('y label')
plt.ylabel('y label')
plt.title("Вывод трёх графиков на одном полотне")
plt.legend(loc='upper center')
```



Для вывода нескольких функций в отдельных ячейках необходимо дописать команду **subplots**:

```
1 x = np.linspace(-3, 3, 20) # Создаём массив данных со значениями, равно распределёнными на всём интервале.
  fig, (ax1, ax2, ax3) = plt.subplots(1, 3, figsize = (15,5))
4 ax1.plot(x, x, label='Линейная') #Первая функция
5 ax1.set_xlabel('x')
6 ax1.set_ylabel('y')
7 ax1.set_title("Линейная")
8 ax1.legend(loc = 'upper center')
9 ax2.plot(x, x**2, label='Квадратичная') # Вторая функция
10 ax2.set_xlabel('x')
11 ax2.set_ylabel('y')
12 ax2.set_title("Квадратичная")
13 ax2.legend(loc = 'upper center')
14 ax3.plot(x, x**3, label='Кубическая') #Третья функция
15 ax3.set_xlabel('x')
16 ax3.set_ylabel('y')
17 ax3.set_title("Кубическая")
18 ax3.legend(loc = 'upper center')
20 plt.show()
```



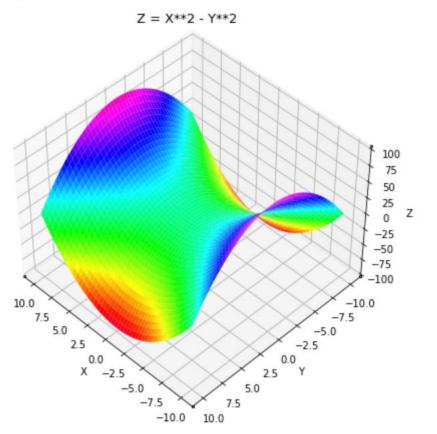
В скобках, в строчке под номером 2 указанные переменные образуют кортеж, к которому далее идёт обращение для настройки каждого из отдельных графиков, также можно указать одну переменную и обращаться к графику при помощи индекса.

Также можно создавать 3d графики, указав дополнительную ось.

```
fig = plt.figure(figsize=(7,7))
axes = fig.add_subplot(projection='3d')

X = np.arange(-10, 10, 0.05)
Y = np.arange(-10, 10, 0.05)
X, Y = np.meshgrid(X, Y)
Z = X**2 - Y**2

surf = axes.plot_surface(X, Y, Z, cmap = 'gist_rainbow')
axes.set_xlabel ('X')
axes.set_ylabel ('Y')
axes.set_zlabel ('Z')
axes.set_title ('Z = X**2 - Y**2')
axes.view_init(45, 135) #noßepнymb график
plt.show()
```



Другим распространённым видом графика является **scatter**(). Как правило, эта диаграмма требует незначительного изменения внешнего вида. Однако иногда видимость данных сильно ограничена из-за небольшого размера диаграммы, размеров и цветов используемых маркеров.

```
np.random.seed(2718281828) #8ыбранный seed, необходим, чтобы случайный результат не изменялся при нобых запусках.

fig = plt.figure('График разброса', figsize = (5,5))

x = np.random.randint(0,100,100)

y = np.random.randint(0,500,100)

c = np.random.randint(0,500,100)

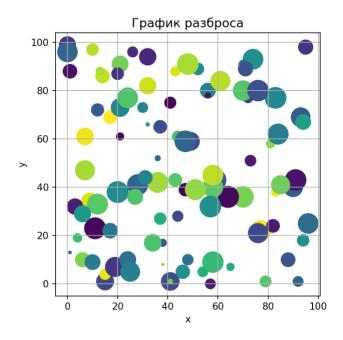
plt.title('График разброса')

plt.xlabel('x')

plt.ylabel('y')

plt.scatter(x,y,s,c)

plt.show()
```



В данном случае график является четырёхмерным. Первые две размерности определяются осями, третья — размером окружностей, а четвёртая — цветом.

Ещё один часто используемая визуализация — столбчатые диаграммы **bar**(). В основном они используется для отображения категориальных данных. Простой пример отображения вертикальной и горизонтальной диаграммы.

```
fig, ax = plt.subplots(1,2,figsize=(12,6))
energy = [1813.70,4206.14,1023.10,749.99]
name = ['Wind','Hydropower','Solar','Other']

ax[1].bar(name,energy, color = 'teal', edgecolor = 'black')
ax[1].grid(alpha = 0.3, zorder = 1)
ax[1].set_title('Диаграмма производства возобновляемой \nэлектроэнергии в 2021 году')
ax[1].set_ylabel('TWh')

ax[0].barh(name,energy, color = 'teal', edgecolor = 'black')
ax[0].grid(alpha = 0.3, zorder = 1)
ax[0].set_title('Диаграмма производства возобновляемой \nэлектроэнергии в 2021 году')
ax[0].set_ylabel('TWh')

plt.show()
```



# 2. Plotly

Это библиотека с открытым исходным кодом, которую можно использовать для визуализации данных. Plotly поддерживает различные типы графиков и вы с большой вероятностью получите оптимальный для восприятия результат, не настраивая дополнительно параметры. Также компания разрабатывает и предоставляет библиотеки научного построения графиков для Arduino, Julia, MATLAB, Perl, Python, R и REST, что позволяет работать и в других языках программирования.

Перед началом работы необходимо установить библиотеку командой **!pip install plotly** (**!conda install plotly**), так как она не входит в стандартный пакет. После этого вы можете убедиться, что пакет установился корректно.

```
collecting plotly
  Downloading plotly-5.9.0-py2.py3-none-any.whl (15.2 MB)
Requirement already satisfied: tenacity>=6.2.0 in d:\programms\conda\lib\si
te-packages (from plotly) (8.0.1)
Installing collected packages: plotly
Successfully installed plotly-5.9.0
Collecting package metadata (current_repodata.json): ...working... done
Solving environment: ...working... done

# All requested packages already installed.

import plotly
print (plotly.__version__)
```

Для работы с Plotly понадобятся и дополнительные модули, входящие в библиотеку, поэтому извлечём их и будем обращаться к ним через другие переменные для удобства работы.

**import plotly.graph\_objs as go** — содержит объекты (рисунок, макет, данные и графики, такие как: диаграмма рассеяния, линейный график и т.д.), которые отвечают за создание графиков.

**import plotly.express as px** — модуль plotly.express может создать весь рисунок за один раз. Он автоматически использует graph\_objects и возвращает graph\_objects.

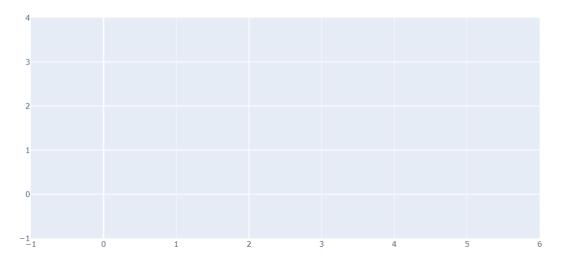
Попробуем вывести рабочую область

```
1 #κακ θω≥Λядит полотно β matplotlib
2 fig = plt.figure()
3 plt.show()

<Figure size 432x288 with θ Axes>

1 import plotly.graph_objs as go import plotly.express as px

1 fig = go.Figure() #также создаём полотно β Plotly fig.show()
```



Как мы видим, здесь уже есть отличие с matplotlib. В первом случае создаётся просто полотно без осей. В Plotly сразу создаётся рабочая плоскость с двумя осями.

Попробуем отобразить предыдущий график. В случае, если необходимо быстро отрисовать график, и проанализировать показатели, можно воспользоваться экспресс-модулем **plotly.express**, который самостоятельно создаёт графические объекты. Необходимо указать тип графика, а в скобках передать его параметры. В частности, к какому объекту обратиться, чтобы взять данные. В нашем случае это DataFrame. И указать набор данных для абсциссы и ординаты, которые будут использоваться как подписи данных для осей и в маркерах, при наведении на точки графика.

```
fig = px.line(data, x="date", y="price", title = "Динамика цены золота на бирже")
fig.show()
```

### Динамика цены золота на бирже



В Plotly есть инструмент наведения. В данном случае отображается интерактивный график, с которым вы сразу можете взаимодействовать. При наведении курсора на функцию, отображаются координаты каждой из точек.

Но в экспресс-модуле Plotly может не хватать функционала для работы с графиками, например, при создании соосных объектов, фасеточных графиков с разными типами данных, дашбордов (создание нескольких графиков на одном графическом окне), также с его помощью нельзя создать 3D фигуры. Поэтому попробуем отобразить самый простой график рассеяния, используя graph objs. Посмотрим, как в нём сопоставляются данные:

Мы видим, что данная структура напоминает словарь в языке Python. То есть фигуры в Plotly могут быть представлены в виде словаря, как и другие настройки. Но обычно используются словари не в чистом виде, а используются специальные графические объекты (graph\_objects), которые

применяются для представления фигур и имеют преимущества перед словарями, например, обеспечивается проверка на ошибку. При неверном введение имени свойства или его значения, будет вызвано исключение, понятное пользователю, а также поддерживаются вспомогательные функции более высокого уровня для тонкой настройки уже построенных фигур.

Теперь добавим команду для добавления графического объекта к фигуре (add\_trace) и команду отображения графика (fig.show()).



Обновим макет графика, используя дополнительные параметры. На скриншоте ниже в 8 строчке вводится команда изменения макета, а в скобках указываются название графика, расположение названия (по оси у и х, а также его команды для его выравнивания по центру сверху с размером текста, равным 20). На 11 и 12 строках указываются названия и размер текста для осей х и у. На 13 строке размеры рисунка (в данном случае высота равна 500 пикселей, а ширина выбирается автоматически, занимая ширину рабочей зоны Jupyter). На 14 строчке кода изменяются начальные отступы рисунка

слева, справа, сверху и снизу соответственно, так как изначально в Plotly имеются отступы, которые снижают размеры графика, особенно сильно он виден сверху (рисунок предыдущий).

```
fig = go.Figure()

'''Минимум для вывода графика'''

#print(go.Scatter(x=data['date'], y=data['price'])) #npu помощи этой строчки быбираются данные для осей и сопоставляются

#друг с другом
fig.add_trace(go.Scatter(x=data['date'], y=data['price'])) #совместив предыдущую строчку и команду за скобками,

#будет отображён линейный график

"''Дополнительные параметры для вывода графика'''
fig.update_layout(title = 'Динамика цены золота на бирже', #вводим заголовок для графика

title_y = 0.96, title_x = 0.55, title_xanchor = 'center', title_yanchor = 'top', title_font_size = 20,

xaxis_title="t, день", xaxis_title_font_size = 16,

yaxis_title="p, цена, $", yaxis_title_font_size = 16,

margin=dict(l=0, r=0, t=40, b=0))

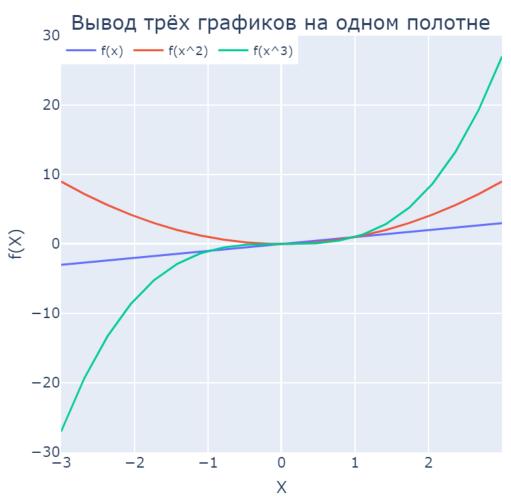
fig.show()
```

# Отобразим получившийся результат.



Теперь отобразим 3 графика на одном рисунке. Ниже представлен код. На скриншоте видно, что параметры для заголовка, осей и другие можно задавать через словарь указывая какой объект вы хотите изменить (заголовок, оси и т.д.) и параметры для этого объекта (название, размер текста, положение и т.д.). Для отображения дополнительных функций на одном рисунке достаточно добавлять trace с соответствующими массивами для осей.

```
1 x = np.linspace(-3, 3, 20) # Создаём массив данных со значениями равно распределёнными на всём интервале.
 3 fig = go.Figure()
 4 fig.update_layout(title={'text': 'Вывод трёх графиков на одном полотне', 'font_size': 20,
                                'y':0.96, 'x':0.55, 'xanchor': 'center', 'yanchor': 'top'},
            xaxis = dict(title='X', title_font_size = 16, tickfont_size = 14),
yaxis = dict(title = 'f(X)', title_font_size = 16,tickfont_size = 14),
 8
 9
10
            width=500, height=500,
             margin=dict(l=0, r=0, t=40, b=0),
legend = dict(orientation="h", xanchor="left", yanchor="top", y=1, x=0))
11
12
13
14
fig.add_trace(go.Scatter(x=x, y=x, name = 'f(x)'))
fig.add_trace(go.Scatter(x=x, y=(x**2), name = 'f(x^2)'))
fig.add_trace(go.Scatter(x=x, y=(x**3), name = 'f(x^3)'))
18
19 fig.show()
```



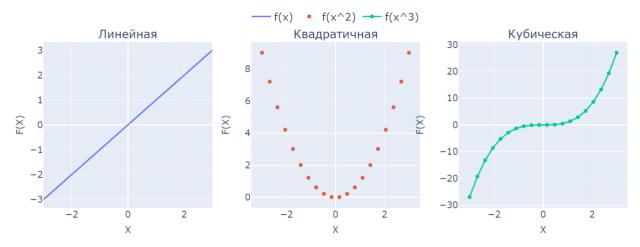
Разделим графики. Аналогично с matplotlib создаём subplots. Созданные ячейки можно объединять, если необходимо изменить их размеры. Для каждого графика можно индивидуально настроить оси, что показано на примере изменения настроек оси X (выбирая строку и колонку ячейки). Или применить настройки ко всем ячейкам (изменение параметров оси Y). Метод add trace также принимает номер строки и столбца, для отображения графика

в определённой ячейке с данными, передаваемыми в оси, и соответствующими настройками, например для изменения типа линий.

```
1 from plotly.subplots import make_subplots
 4 fig = go.Figure(make_subplots(rows=1, cols=3, subplot_titles=('Линейная', 'Квадратичная', 'Кубическая')))
   fig.update_annotations(font_size=18)
 7 fig.update_layout(title={'text': 'Вывод трёх графиков на одном полотне', 'font_size': 20,
                                   'y':0.96, 'x':0.55, 'xanchor': 'center', 'yanchor': 'top'},
 9
10
              width=None, height=400,
11
              margin=dict(l=0, r=0, t=100, b=0),
12
              legend = dict(orientation="h", xanchor="center", yanchor="top", y=1.22, x=0.5), font_size = 16)
13
14 # Изменяем настройки оси Х
15 fig.update_xaxes(title_text='X', title_font_size = 14, tickfont_size = 14, row=1, col=1)
fig.update_xaxes(title_text='X', title_font_size = 14, tickfont_size = 14, row=1, col=2)
fig.update_xaxes(title_text='X', title_font_size = 14, tickfont_size = 14, row=1, col=3)
18
19 # Изменяем настройки оси Ү
fig.update_yaxes(title_text='F(X)', title_font_size = 14, tickfont_size = 14)

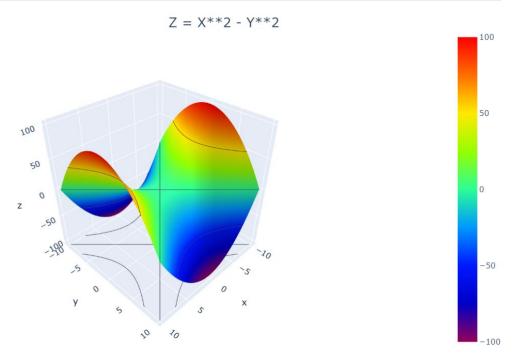
# fig.update_yaxes(title_text='F(X)', title_font_size = 14, tickfont_size = 14, row=1, col=2)
22 # fig.update_yaxes(title_text='F(X)', title_font_size = 14, tickfont_size = 14, row=1, col=3)
fig.add_trace(go.Scatter(x=x, y=x, name = 'f(x)', mode='lines'), row = 1 , col = 1) fig.add_trace(go.Scatter(x=x, y=(x**2), name = 'f(x**2)', mode='markers'), row = 1 , col = 2)
26 fig.add_trace(go.Scatter(x=x, y=(x**3), name = 'f(x^3)', mode='lines+markers'), row = 1 , col = 3)
```

### Вывод трёх графиков на одном полотне



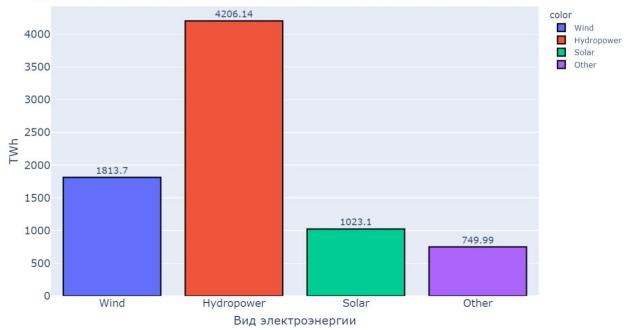
Если необходимо создать трёхмерный график рассеяния, то достаточно обратиться к методу **px.scatter\_3d** и передать в него параметры x, y и z.

Ниже представлен пример кода для создания графика поверхности через go.



Далее представлен код для создания столбчатой диаграммы в Plotly. В экспресс-модуле также можно задать параметры для отображения значений столбцов и значение цвета в зависимости от переданных значений.

Диаграмма производства возобновляемой электроэнергии в 2021 году



К дополнительным возможностям данной библиотеки стоит отнести возможность размещать интерактивные графики на сайте, с которыми можно взаимодействовать. А также создавать анимации, размещать кнопки, ползунки (слайдеры), выплывающие списки и работать с различными типами визуализации данных. На <u>сайте Plotly</u> представлены примеры всех графиков и всего функционала, предоставляющего возможности тонкой настройки для создания дашбордов.

### Задание

- 1. Найти и выгрузить многомерные данные с использованием библиотеки pandas. В отчёте описать найденные данные.
- 2. Вывести информацию о данных при помощи методов .info(), .head(). Проверить данные на наличие пустых значений. В случае их наличия удалить данные строки или интерполировать пропущенные значения. При необходимости дополнительно предобработать данные для дальнейшей работы с ними.
- 3. Построить столбчатую диаграмму (.bar) с использованием модуля graph\_objs из библиотеки Plotly со следующими параметрами:
- 3.1. По оси X указать дату или название, по оси У указать количественный показатель.
- 3.2. Сделать так, чтобы столбец принимал цвет в зависимости от значения показателя (marker=dict(color=признак, coloraxis="coloraxis")).
- 3.3. Сделать так, чтобы границы каждого столбца были выделены чёрной линией с толщиной равной 2.
- 3.4. Отобразить заголовок диаграммы, разместив его по центру сверху, с 20 размером текста.
- 3.5. Добавить подписи для осей X и Y с размером текста, равным 16. Для оси абсцисс развернуть метки так, чтобы они читались под углом, равным 315.
- 3.6. Размер текста меток осей сделать равным 14.
- 3.7. Расположить график во всю ширину рабочей области и присвоить высоту, равную 700 пикселей.
- 3.8. Убрать лишние отступы по краям.
- 4. Построить круговую диаграмму (**go.Pie**), использовав данные и стиль оформления из предыдущего графика. Сделать так, чтобы границы каждой доли были выделены чёрной линией с толщиной, равной 2.
- 5. Построить линейный график накопленных значений количественного показателя.

- 5.1. Сделать график с линиями и маркерами, цвет линии 'crimson', цвет точек 'white', цвет границ точек 'black', толщина границ точек равна 2.
- 5.2. Добавить сетку на график, сделать её цвет 'ivory' и толщину равную 2. (Можно сделать это при настройке осей с помощью gridwidth=2, gridcolor='ivory').
- 6. Постараться создать аналогичные графики с использованием библиотеки matplotlib.
- 7. На основе проделанной работы составить отчёт с описанием и скриншотами полученных результатов, сделать выводы о выбранном организации (процессе) на основе полученных графиков, сравнить библиотеки.