

Computergrafik

Übungsblatt 09

Björn Rathjen

SS14

1 Aufgabe 46 : Verständnisfrage

Gegenüberstellung von Kegelmantel als

- Dreiecksgitter
- Gleichung $x^2 + y^2 = z^2$, $0 \leq z \leq 1$

Die Punkte beschreiben die Trennung von Geometrie und Kombinatorik

Operation / Aufgabenstellung	Dreiecksgitter	Gleichung
Darstellung	Annäherung an die Form	numerisch genaue Darstellung
Beleuchtung / Färbung	performanter aber nicht exact	sehr aufwändig da keine lineare Interpolation möglich, genau
Algorithmen	Gouraud- Schattierung, Phong- Schattierung- Phong-Blinn- Schattierung	Bresenham (Rasterung -j- Aliasing)
Datenstruktur	darstellbar	nur Formel somit immer eine neue Berechnung

Raytracing ... forward raytracing ... rayshooting Datenstruktur Durchlaufbarkeit Super-sampling