

Yazılım Örüntüleri

Dr. Yunus Santur

Dersin Amacı

- Yazılımcı/geliştiricilerin programlama dilinden bağımsız ortak bir dili konuşabilmeleri.
 - UML, Use-Case diagrams...
- Uzun soluklu projelerin altyapısının sağlam oluşturulması.
- Ekip çalışması/Proje yönetimi yapılabilmesi.
- Popüler desenlerin pratiğinin yapılabilmesi.

Ders İçeriği

Haftalar

1: Giriş

2: Uml, Temel konular

3: GOF Patterns: Oluşturucu

4: GOF Patterns: Factory

5: GOF Patterns: Yapısal

6: GOF Patterns: Davranışsal

7: Kurumsal: İş katmanı

8: Kurumsal: veri katmanı

9: Kurumsal: metadata, web

10: Kurumsal: sunum katmanı

11: Kurumsal: optimistik/pesimistik

12: Kurumsal: frameworks

13: Vize

14: Mazaret/Gözden geçirme

Ders Düzeni

- Vize notu = $(\text{Vize} + \text{Quizler} / \text{Ödevler}) / 2$
- Final notu = $(\text{Final} + \text{Quizler} + \text{Proje}) / 3$
- Quizler: Haftalık
- Programlama dili:
 - Derslerde örnekler Python/Java destekli olarak anlatılacak.
 - Sınavda dil serbest (C/Java/Python/Ruby)

Diğer Gereksinimler

- Desenler için profesyonel bir çizim aracının öğrenilmesi
 - Microsoft Visio
 - Draw.io (Bulut tabanlı online bir yazılım)