

CPP

Training Assignment

Document Code	25e-BM/HR/HDCV/FSOFT	
Version	1.1	
Effective Date	30/03/2021	

RECORD OF CHANGES

No	Effective Date	Change Description	Reason	Reviewer	Approver

Contents

CPP.Assignment 07 – More about OOP	4
Exercise 1:	4
Exercise 2:	4



CODE: <CPP.Assignment07.Opt1>

TYPE: <Long>

LOC: <Lines of Code>
DURATION: <240 minutes>

CPP.Assignment 07 - More about OOP

Áp dung friend class, friend function, static member, this pointer vào bài làm:

Exercise 1:

- Để quản lý các biên lai thu tiền điện, người ta cần các thông tin như sau:
 - Với mỗi biên lai, có các thông tin sau: thông tin về hộ sử dụng điện, chỉ số cũ, chỉ số mới, số tiền phải trả của mỗi hộ sử dụng điện
 - Các thông tin riêng của mỗi hộ sử dụng điện gồm: Họ tên chủ hộ, số nhà, mã số công tơ của hộ
 dân sử dụng điện.
 - Hãy xây dựng lớp CUSTOMER để lưu trữ các thông tin riêng của mỗi hộ sử dụng điện.
 - Xây dựng lớp RECEIPT để quản lý việc sử dụng và thanh toán tiền điện của các hộ dân.
 - Xây dựng các phương thức nhập, và hiển thị thông tin riêng của mỗi hộ sử dụng điện.
- Cài đặt chương trình thực hiện các công việc sau:
 - Nhập vào các thông tin cho N hộ sử dụng điện
 - Hiển thị thông tin về các biên lai đã nhập
- Tính tiền điện phải trả cho mỗi hộ dân, nếu giả sử rằng tiền phải trả được tính theo công thức sau:
 - Số điện <=> Giá tiền
 - Dưới 50 số <=> 1250 vnđ/1 số
 - Từ 50 đến dưới 100 <=> số 1500 vnđ/1 số
 - Từ 100 số trở lên <=> 2000 vnđ/1 số.

Exercise 2:

- Hãy xây dựng lớp **POLYGON** gồm có các thuộc tính:
 - Số cạnh của đa giác
 - Các góc kèm cặp cạnh của đa giác
 - Mảng các số nguyên chứa kích thước các cạnh của đa giác
- Các phương thức chính:
 - Tính chu vi
 - In giá trị các cạnh của đa giác.
 - In giá trị các góc của đa giác.
- Tạo các lớp TRIANGLE, QUADRILATERAL kế thừa từ lớp POLYGON, trong đó viết đè hàm tính chu vi và xây dựng thêm phương thức tính diện tích tam giác và tứ giác.

• Xây dựng một ứng dụng để nhập vào một dãy gồm **n** tam giác rồi in ra màn hình các cạnh của các tam giác thỏa mãn định lý **Pitago**.