

DB定義（設計）

概要

Discord2Htmlで使用するデータベースの定義と設定について記載します。データベースはDiscordの会話履歴を永続化し、HTML生成のためのソースデータとして利用します。

データベース設定項目（config）

以下の項目を設定ファイルで定義可能とします：

- ホスト名
- ポート番号
- データベース名
- ユーザー名
- パスワード
- 最大接続数
- タイムアウト設定

テーブル定義

ギルドテーブル

- ギルドID (PK)
- ギルド名
- 参加日時
- 匿名更新サイクル
- 最終匿名更新時刻
- 定期実行時刻1 (UTC)
- 定期実行時刻2 (UTC)
- 定期実行時刻3 (UTC)
- 定期実行時刻4 (UTC)

チャンネルテーブル

- チャンネルID (PK)
- ギルドID (FK)
- チャンネル名

チャンネルログテーブル

定期バッチおよび設定変更のログテーブル

- チャンネルID (PK)
- タイムスタンプ (PK)
- 変更記録Flg
- 収集設定

ユーザーテーブル

- ユーザーID (PK)
- ギルドID (FK)
- ユーザー名
- ニックネーム
- アバター情報
- ロール
- 匿名化除外Flg

ロールテーブル

- ロールID
- 匿名化Flg