

# 安全服务之棋牌平台

## 行业前景分析：网络棋牌游戏——演绎地方文化的生力军

目前在我国棋牌游戏爱好者高达 3.64 亿人的巨大基数，赢得了广泛的群众基础；伴随着网络的普及，网络棋牌游戏受众数量不断增加，成为众多投资者的首选。

随着休闲类网络游戏市场竞争的不断升级，尤其是网络棋牌游戏巨大的市场前景，吸引了许多公司都加入到棋牌游戏的竞争之列，一时之间竞争可谓惨烈。

另外，地方经济的发展带动地方区域性媒体以及区域性娱乐成为可能，未来五年内，全国所有县市都将产生本地棋牌游戏平台！

客户群体：棋牌游戏，人人皆会

据新浪科技报道“在金融风暴的袭击下，仅中国每月就有 300 万人加入到网络游戏世界。”几乎每位网民都在做着同样的事情，那就是玩网络游戏，而且是花钱玩游戏。

作为金融危机下唯一受益并保持高速收入增长的行业，网络游戏短短几年间造就了无数财富奇迹，因其极强的娱乐性和互助性，让无数人玩得不亦乐乎，甚至被称为 21 世纪的“精神鸦片”。据艾瑞市场咨询发布的《2009 年中国网络游戏研究报告》分析显示，休闲棋牌类游戏用户年龄相对较大、收入最高。

中国人口达 13 亿，网民近 4 亿，而这 4 亿人最喜欢做的事情就是娱乐、聊天、看新闻。由于对电脑知识的不足，用户只能先从初步玩小游戏开始，而棋牌游戏全民皆会。对于棋牌玩家来说，以前是“游戏平台少得没得选”，现在是“游戏平台多得挑花眼”，在众多游戏平台攻势下，选择适合自己的游戏网站很重要。其中有两点是必要的，一个是要选择有信誉、有影响力的大平台，另一个是要选择适合自己游戏需求（比如挣外快）的游戏平台。

市场需求：全国 661 个城市等你来淘金

在众多游戏中，棋牌游戏更是因为普及快、易上手、益智等特点，深受广大玩家喜爱。根据艾瑞咨询统计：休闲游戏已经成为网民的主要选择，未来三年市场需求将增长最快，占整个网络游戏产品的 50.7%，成为最受关注的投资、创业及消费热点之一。

休闲类游戏（如：麻将、扑克牌等）在中国有着深厚的群众基础，市场发展前景广阔。棋牌类游戏上亿的注册用户和超百万的同时在线人数，是任何一款网络 RPG 游戏都无法比拟的。全国 661 个城市，地方特色游戏众多，地方棋牌游戏市场还是空白，投入成本和风险相对较低。据统计，中国大陆网络棋牌游戏的市场规模在每年超过 40 亿元人民币。要想成功进军网络棋牌领域，就必须把握棋牌游戏的发展趋势，才能顺势而为，乘势而起。

## 行业安全运营分析：为什么要强调地方棋牌游戏的运营安全

人怕出名猪怕壮，这个道理同样适用于虚拟、开放、自由的互联网世界，尤其对于各地的地方棋牌游戏更是危机四伏，要时刻提防着各种网络攻击，保证运营安全。

第一，危害大。网络棋牌游戏的盈利模式和流程结构相对于大型网游都比较简单，如果被攻击那往往都是致命的影响，好不容易拉来的玩家也就马上走掉。

第二，易受攻击。地方棋牌游戏在团队力量、技术实力、运营经验和安全防护等方面先天不足，有的老板或投资人干脆所有工作一肩挑，试想，这样的棋牌平台怎么能够应付突发事件。

第三，商家纵容利润高。地方棋牌游戏中招之后，商家基于种种顾虑不愿报警，更愿意花钱买平安息事宁人，这在互联网上无疑就是一块任人宰割的大肥肉。

基于以上三点，地方棋牌游戏程序自然成为黑客的重点照顾对象，这也可以从各大技术论坛、黑客群中得到印证。倘若一个棋牌平台还默默无闻，没玩家也没名气，也许还能安全一阵子，可一旦有了玩家正式运营那被攻击的风险就随之而来了。

虽然大多数的黑客攻击都是为钱而来，但根据行业里的多起案例我们可以将这些黑客的动机大致分为以下几点：

1、赤裸裸的勒索。这是即将上线或上线不久的地方棋牌游戏最常遇到的情况，这时候平台内还没什么玩家，知名度也较小，还不值得黑客花太多心思，反倒是一些网络流氓、小混混很感兴趣，跟真正的黑客相比，他们技术初级，手段恶劣，目的直接，打掉了目标网站后直接要钱，几百到上千不等。在曾经耳闻目睹的好几起类似事件中，就有黑客要么利用 **ddos** 攻击直接让你的网站瘫痪，要么通过远程端口或 **sql** 漏洞入侵数据库，转移游戏数据，甚至放言如果不交钱，就别想正常运营了。

2、盗卖游戏币。这种情况大多发生在运营良好、成熟稳定的棋牌游戏平台上，往往都会长期进行，因此攻击方式较为隐蔽，不易发现，就像蛀虫一样，静悄悄的潜伏在系统内部。

3、游戏作弊。这是整个网游行业普遍存在的弊病，只不过对于棋牌行业危害更大，它主要是通过游戏外挂和截取、篡改游戏数据包实现，其危害我们可以从泊众此前的《外挂之罪棋牌运营谨慎前行一文》中可以体现。

4、同行恶性竞争。同行是冤家，这个不必说。

5、技术牛人的自我证明。无奇不有的互联网世界自然也不排除有技术牛人（红客）拿你的平台练手，到你的系统里打个酱油再出来，甚至或许好心帮你指出几个漏洞 **bug**，就图个好玩证明自己，如果真有这样的攻击，那也算是如花被唐伯虎给侮辱了，该庆幸。

其实说了这么多并不是要小题大做，更不是拿安全问题恐吓运营商，只是希望大家能够正确看待地

方棋牌游戏在实际运营当中的潜在风险，有问题不可怕，可怕的是问题出现了不知如何解决，要想有效防范黑客攻击，首先是心态要摆正，其次才是各种技术防范措施。

### 行业安全需求分析（市场空白）：为什么着重棋牌游戏运营安全

对于游戏行业，国内棋牌、捕鱼以及私服类客户群比较广泛，由于很多平台都是个人或者团体运营，因此缺乏专业的安全技术以及运维人员。

市面上网络安全公司并不侧重于棋牌游戏安全，市场层面是空白，并且缺口很大。

游戏开发公司为了更大化的利益、新游戏抢占市场，销售过的客户一般售后比较差或干脆一次性交易，出现的漏洞、安全问题，他们不会去涉及修复。

购买服务器的机房，他们着重点在于做硬防，如防流量攻击等，针对棋牌平台的具体安全问题，他们不涉及。

棋牌游戏是放到互联网上供玩家去玩的，玩家可访问同样黑客也可访问，随着平台推广、游戏银商带来客源的不断增加，平台玩家多了，利润来了，但是随之安全问题也将一触即发，针对突如其来的黑客攻击基本上是防不胜防的，轻则平台无法访问、游戏币被刷，重则平台程序被删，数据库被删玩家数据全无，平台前功尽弃直接宣布破产。