1. 命名风格
2. 代码中的命名不能以下划线和美元符号开始或者结尾
3. 代码中的命名严禁使用拼音和英文混合的方式，更不允许直接使用中文的方式
4. 类名必须首字母大写，遵从驼峰形式，除DO BO VO DTO AO
5. 方法名、参数名、成员变量统一首字母小写，遵从驼峰形式
6. 异常类使用Exception结尾
7. 数组定义使用String[] args形式
8. POJO类的布尔类型变量不要加is，否则部分框架会序列化错误
9. 包名统一使用小写
10. 杜绝完全不规范的缩写，避免望文不知义
11. 使用了设计模式，建议类名中体现出具体的模式
12. 代码规范
13. 接口类中的方法和属性，不要加任何修饰符号，保持代码的简洁，并加上javadoc注释
14. long或者Long初始化赋值，必须使用大写L不能用小写l，以免混淆
15. 单行代码字符数限制不超过200，可以在开发工具中设置
16. 开发工具的编码集必须设置为UTF-8
17. 嵌套不准超过3层
18. 一个方法在显示器一个屏幕内看完
19. OOP规约
20. 避免通过一个类的对象引用类的静态变量和方法，直接用类名来访问
21. 相同参数类型，相同业务含义，才可以使用java的可变参数，避免使用Object
22. 不能使用过时的类和方法
23. Object的equals方法容易抛出空指针异常，应使用常量和确定有值的对象来调用equals，推荐使用java.util.Objects.equals方法
24. 所有相同类型的包装类对象的比较，全部使用equals方法
25. 构造方法里严禁加入任何业务逻辑，如果有初始化逻辑，请放在init方法里
26. POJO类必须写toString方法，可以用开发工具自动生成
27. 循环体内，字符串连接，使用StringBuilder的append方法
28. 类成员和方法访问控制从严
29. 集合处理
30. 只要重写equals，就必须重写hashCode方法
31. ArrayList的subList不可强转成ArrayList
32. Arrays.asList方法把数组转成集合，不能使用修改集合的方法，只能遍历读取
33. 不要在foreach循环里操作对象，remove使用迭代器
34. 已知集合大小，必须初始化大小
35. Map的遍历，用foreach方式
36. 并发处理
37. 创建线程或者线程池指定有意义的线程名称
38. 线程资源不能在应用中自行显式创建，要通过线程池提供
39. SimpleDateFormat是线程不安全的类，注意并发问题
40. 高并发时，同步调用应该考量锁的性能问题，能不锁，就不要用锁，必须用锁，也要最小化锁范围
41. 多线程并发处理定时任务，Timer运行多个TimeTask，只要一个抛出异常，其他任务也会自动终止运行
42. HashMap在容量不够进行resize时，高并发可能出现死链
43. 控制语句
44. if/else/for/while/do语句，必须加{}
45. 注释规约
46. 类、属性、方法注释必须使用/\*\* \*/格式，不能用//
47. 如果代码无用，直接删除，不要加一大段的注释
48. 其他
49. Math.random()返回double类型，范围0<=x<1，有可能取到0，如果想要整数，直接用Random.nextInt或者nextLong
50. 获取当前毫秒数使用System.currentTimeMillis()
51. 不要在页面加入任何复杂逻辑，后台处理业务逻辑
52. finally必须对资源对象、流对象进行关闭
53. 不能在finally中使用return，不然不会执行try块中的return语句
54. Mysql
55. 如果存储字符串长度几乎相等，使用char定长字符串
56. varchar是可变长字符串，长度不要超过5000，如果超过，使用text，独立一张表，用主键对应，避免影响其他字段的索引效率
57. 字段允许适当冗余，以提高查询性能，但必须考虑数据一致性
58. 单表超过500万行或者2GB，才推荐进行分库分表
59. 合适的字符长度，提高速度，节约空间
60. 超过3张表，严禁使用join
61. 页面搜索，如果数据量很大，严禁模糊匹配，可以走搜索引擎
62. 建组合索引时，区分度最高的在最左边
63. 不要使用count(列名)在替代count(\*)，count(\*)会统计null
64. 代码中写分页查询时，如果count为0，就不要执行分页sql
65. 不得使用外键与级联，一切外键概念必须在应用层解决
66. 禁止使用存储过程，存储过程难以调试和扩展，更没有移植性
67. in操作能避免则避免
68. 数据修正时，先select后delete，以免误操作
69. truncate table比delete速度快，但是无实物且不触发tigger，有可能造成事故，不建议在开发代码中使用
70. 依赖版本管理
71. 禁止在子项目pom依赖出现同groupId、artifactId，不同version
72. 所有pom文件依赖申明放在dependencies中，所有版本仲裁放在dependencyManagement中
73. 服务器
74. 高并发服务器建议调小tcp协议的time\_wait超时时间
75. 调大服务器支持的最大文件句柄数
76. 给JVM设置-XX:+HeapDumpOnOutOfMemoryError参数，便于查找内存溢出的原因
77. 安全规约
78. 用户敏感数据禁止直接显示