

Algoritmos e Programação de Computadores

Escrita, Leitura, Expressões e Operadores Aritméticos, Conversão de Tipos

Agenda

- Saída de dados: print()
- Entrada de dados: input()
- Expressões e Operadores Aritméticos
- Conversão de Tipos

A Função print()

Escrevendo na Tela: print()

- Para imprimir um texto, utilizamos o comando print().
- O texto pode ser um literal do tipo string.

```
>>> print("De novo isso?")
De novo isso?
```

- No meio da string pode-se incluir caracteres de formatação especiais.
- O símbolo especial \n é responsável por pular uma linha na saída.

```
>>> print("De novo isso? \n Olá Pessoal!")
De novo isso?
Olá Pessoal!
```

Escrevendo o Conteúdo de uma Variável na Tela

- Podemos imprimir, além de texto puro, o conteúdo de uma variável utilizando o comando print().
- Separamos múltiplos argumentos a serem impressos com uma vírgula.

```
>>> a = 10
>>> print("A variável contém o valor", a)
A variável contém o valor 10
```

Escrevendo o Conteúdo de uma Variável na Tela

 A impressão com múltiplos argumentos inclui um espaço extra entre cada argumento.

```
>>> a = 10
>>> b = 3.14
>>> print("a contém o valor", a, "e b contém o valor", b)
a contém o valor 10 e b contém o valor 3.14
>>> print("a contém o valor ", a, " e b contém o valor ", b)
a contém o valor 10 e b contém o valor 3.14
```

Escrevendo o Conteúdo de uma Variável na Tela

 Podemos converter todos os valores em strings e usar o operador + para concatenar strings de forma a imprimir sem estes espaços:

```
>>> a = 10
>>> b = 3.14
>>> print("a contém o valor" + str(a) + "e b contém o valor" + str(b))
a contém o valor10e b contém o valor3.14
>>> print("a contém o valor" + str(a) + "e b contém o valor" + str(b))
a contém o valor 10 e b contém o valor 3.14
```

Formatos Ponto Flutuante

 Podemos especificar o número de casas decimais que deve ser impresso em um número ponto flutuante usando %.Nf, onde N especifica o número de casas decimais.

```
>>> pi = 3.1415

>>> r = 7

>>> area = pi * r * r

>>> print("Área do círculo de raio %.2f" %r + "é: %.2f" %area)

Área do círculo de raio 7.00 é: 153.93

>>> print("Área do círculo de raio " + str(r) + "é: " + str(area))

Área do círculo de raio 7 é: 153.9335
```

Imprimindo sem Pula Linha

- A função print () sempre pula uma linha ao final da impressão.
- Se você não quiser que pule uma linha, inclua o argumento end=' 'no print().

```
>>> print("3, ", end="")
>>> print("4, ", end="")
>>> print("5 ", end="")
3, 4, 5
```

- Realiza a leitura de dados a partir do teclado.
- Aguarda que o usuário digite um valor e atribui o valor digitado a uma variável.
- Todos os dados lidos são do tipo string.

```
>>> print("Digite um número: ")
>>> numero = input()
>>> print("O número digitado é: " + numero)
```

 Podemos converter uma string lida do teclado em um número inteiro usando a função int().

```
>>> print("Digite um número: ")
>>> numero = int(input())
>>> numero = numero * 10
>>> print("O número digitado vezes 10 é: ", numero)
```

 Podemos fazer o mesmo para números ponto flutuante usando a função float().

```
>>> print("Digite um número: ")
>>> numero = float(input())
>>> numero = numero * 10
>>> print("O número digitado vezes 10 é %.2f " %numero)
```

- Nos dois exemplos anteriores é esperado que o usuário digite um número.
- Se o usuário digitar um texto não númerico o programa encerrará com um erro de execução.

```
>>> print("Digite um número: ")
Digite um número:
>>> numero = float(input())
mc102
Traceback (most recent call last):
File "<stdin>", line 1, in <module>
ValueError: could not convert string to float: 'mc102'
```

- O programa abaixo lê dois números e imprime a soma destes.
- Perceba que podemos incluir um texto a ser impresso diretamente no comando input().

```
>>> numero1 = float(input("Digite um número: "))
>>> numero2 = float(input("Digite um número: "))
>>> print("A soma dos números é: %.2f" %(numero1 + numero2))
```

Expressões

Expressões

- Já vimos que constantes e variáveis são expressões.
- Uma expressão também pode ser um conjunto de operações aritméticas, lógicas ou relacionais utilizadas para fazer "cálculos" sobre os valores das variáveis.
 - Exemplo: a + b

- Os operadores aritméticos são: +, -, *, /, //, %, **
- Adição: expressão + expressão
- Subtração: expressão expressão
- Multiplicação: expressão * expressão

```
>>> 30 + 5
35
>>> 30 - 5
25
>> 30 * 5
150
```

- Divisão: expressão / expressão
 - O resultado é sempre um número ponto flutuante.
- Divisão: expressão // expressão
 - Se os operandos forem inteiros, a divisão é inteira. Se um deles for ponto flutuante faz uma divisão truncada.

```
>>> 5 / 2
2.5
>>> 5 // 2
2
2
>>> 5 // 2.0
2.0
```

- Exponenciação (potenciação): expressão ** expressão
 - Calcula o valor da expressão à esquerda elevado ao valor da expressão à direita.
 - \circ aⁿ = a × a × a × ... × a (n vezes)

```
>>> 2 ** 4
16
>>> 2.2 ** 4
23.4256000000000006
```

- Resto da Divisão: expressão % expressão
 - Calcula o resto da divisão inteira de duas expressões.

Dividendo = Divisor * Quociente + Resto

- Resto da Divisão: expressão % expressão
 - Calcula o resto da divisão inteira de duas expressões.

```
>>> 5 % 2
1
>>> 9 % 7
2
>>> 2 % 5
2
>>> 4 % 2
0
```

- Exemplo: Converter segundos em horas, minutos e segundos.
 - 87426 segundos = horas, minutos e segundos?

```
>>> segundos_str = input("Por favor, digite o número de segundos que deseja converter: ")
>>> total_segundos = int(segundos_str)
>>> horas = total_segundos // 3600
>>> segundos_restantes = total_segundos % 3600
>>> minutos = segundos_restantes // 60
>>> segundos_restantes_final = segundos_restantes % 60
>>> print("Horas =", horas, "minutos =", minutos, "segundos =", segundos_restantes_final)
```

Expressões

- As expressões aritméticas (e todas as expressões) operam sobre outras expressões.
- É possível compor expressões complexas como por exemplo
 a = b * ((2 / c) + (9 % d * 8))

```
>>> 5 + 10 % 3
6
>>> 5 * 10 % 3
2
```

Precedência

- Precedência é a ordem na qual os operadores serão avaliados quando o programa for executado.
- Em Python, os operadores são avaliados na seguinte ordem:
 - 1. **
 - 2. *, /, //, na ordem em aparecerem na expressão
 - 3. %
 - 4. +, -, na ordem em aparecerem na expressão
- Exemplo: 8 + 10 * 6 é igual a 68

Precedência

- Operadores com a mesma precedência são executados da esquerda para a direita.
 - 6-3+2 é igual a ?
 - Esquerda para direita: 6-3 é igual a 3, 3+2 é igual a 5
 - ireita para esquerda: 3+2 é igual a 5, 6-5 é igual a 1
- Atenção: Uma exceção é o operador exponenciação **.
 - 0 2 ** 3 ** 2 é igual a ?
 - squerda para esquerda: 2 ** 3 é igual a 8, 8 ** 2 é igual a 64
 - Direita para esquerda: 3 ** 2 é igual a 9, 2 ** 9 é igual a 512

Alterando a Precedência

- (expressão) também é uma expressão, que calcula o resultado da expressão dentro dos parênteses, para só então calcular o resultado das outras expressões.
 - 5 + 10 % 3 é igual a 6
 - o (5 + 10) % 3 é igual a 0
- Você pode usar quantos parênteses desejar dentro de uma expressão.
- Use sempre parênteses em expressões para deixar claro em qual ordem a expressão é avaliada!

Conversão de Tipos

Conversão de Tipos

- Já vimos o uso das funções int(), float() e str() que servem para converter dados de um tipo no outro especificado pela função.
- A conversão só ocorre se o dado estiver bem formado. Por exemplo int("aaa") resulta em um erro.
- Ao convertermos um número float para int ocorre um truncamento, ou seja, toda parte fracionária é desconsiderada.

Conversão de Tipos

```
>>> a = "ola"
>>> int(a)
Traceback (most recent call last):
File "<stdin>", line 1, in <module>
ValueError: invalid literal for int() with base 10: 'ola'
>> int(2.99)
>>> int(-2.99)
-2
>>> float("3.1415")
3.1415
```

Exercícios

• https://panda.ime.usp.br/pensepy/static/pensepy/02-Conceitos/conceitos.html#exercicios

Referências

O slides dessa aula foram baseados no material de MC102 do Prof.
 Eduardo Xavier (IC/Unicamp)

- Variáveis, Expressões e Comandos:
 - https://panda.ime.usp.br/pensepy/static/pensepy/02-Conceitos/conceitos.html#