



ARRANQUE DE PROYECTO

EQUIPO 1

Luis Enrique Bojórquez Almazán	A01336625
Marco Antonio Bosquez González	A01653247
Christian Jesús González Ramírez	A01657929

Conformación de equipo



Marco Bosquez

Fortalezas:

- Soy flexible cuando trabajo en equipo y me gusta mantener un ambiente positivo
- Me interesan los temas que tienen que ver con inteligencia artificial
- Cuando me apasiona un tema me gusta investigar mas de estos para entenderlos completamente
- Siempre me gusta hacer que mis proyectos se vean bien e invierto tiempo en ellos.

Debilidades:

- A veces puedo ser muy callado (aunque intento ser comunicativo cuando cuenta)
- Cuando quiero entender algo lo hago a mi tiempo aunque pueda ser tardado el proceso.

Christian

Fortalezas:

- Me considero una persona muy organizada
- El lenguaje de Python me parece muy sencillo de usar
- Me gusta aprender por mi cuenta

Debilidades:

- No soy muy bueno usando Unity (y tampoco me gusta mucho)
- En ocasiones puedo distraerme muy fácilmente

Luis Enrique

Fortalezas:

- Tengo una mentalidad abierta cuando se proponen ideas
- Tengo un interés bastante grande en los temas de AI
- Cuando un tema me gusta, suelo ser muy autodidacta

Debilidades:

- El lenguaje Python no es una de mis fortalezas
- El uso de Unity en mi computadora es muy malo, se traba mucho
- Cuando tengo que aprender temas nuevos, tarado más en procesar la información antes de poder aplicarla.



Descripción Reto

Descripción del reto

Las personas tienen la necesidad de trasladarse y al paso del tiempo hemos adoptado diversos métodos para realizarlo.

El reto consiste en proponer una solución al problema de movilidad urbana, enfocandonos en reducir la congestión vehicular

Simular de manera gráfica el tráfico, representando la salida de un sistema multi agentes.

El principal medio de transporte es el automovil

Controlar y asignar los espacios de estacionamiento disponible en una zona de la ciudad, evitando así que los autos estén dando vueltas para encontrar estacionamiento.

Herramientas de trabajo colaborativo

H. de desarrollo

- Unity
- IBM Cloud
- Github

H. de Administracion

- Notion

H. de Comunicación

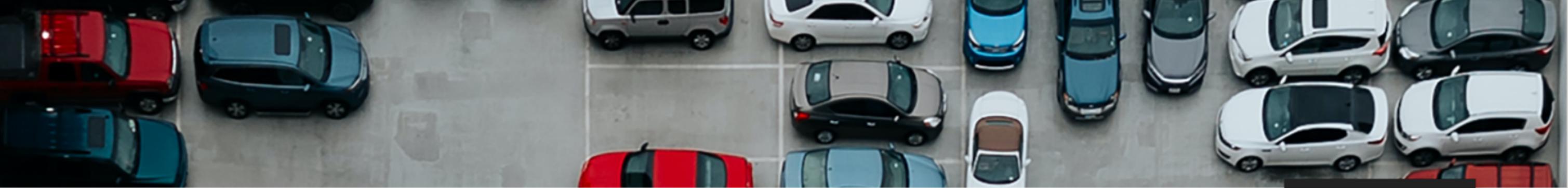
- Slack
- Whatsapp
- Correo Tec



[https://kapak.notion.site/kapak/22b0a94494d74da392648261f99be188?
v=66dd005398c34000ae469974bb955284](https://kapak.notion.site/kapak/22b0a94494d74da392648261f99be188?v=66dd005398c34000ae469974bb955284)

Movilidad urbana

Search | Open Notion



Hide description

Movilidad urbana

La movilidad urbana, se define como la habilidad de transportarse de un lugar a otro y es fundamental para el desarrollo económico y social y la calidad de vida de los habitantes de una ciudad.

RETO

El reto consiste en proponer una solución al problema de movilidad urbana en México, mediante un enfoque que reduzca la congestión vehicular al simular de manera gráfica el tráfico, representando la salida de un sistema multi agentes.

LINKS

Drive: <https://drive.google.com/drive/folders/16REF2vHuTt5MgZqQlhbxTlPgLHPtsIK?usp=sharing>
GitHub: <https://christiangr.me/movilidad-urbana/>

Todas las tareas

Nombre	Status	Assign	Fechas
Hacer cuenta en IBM Cloud	Completada	Christian a01653247@tec.mx a01336625@tec.mx	November 5, 2021
M1. Arranque de proyecto	En progreso	Christian a01653247@tec.mx a01336625@tec.mx	November 5, 2021 → November 12, 2021
Hacer diagrama de clases	En progreso	Christian a01336625@tec.mx a01653247@tec.mx	November 10, 2021 → November 10, 2021
Hacer diagrama de componentes	En progreso	Christian a01336625@tec.mx a01653247@tec.mx	November 10, 2021 → November 10, 2021

COUNT 4

Christian González

<https://github.com/grchristian/movilidad-urbana>

:0

Screenshot of the GitHub repository page for `grchristian / movilidad-urbana`.

The repository is private, has 1 branch, 0 tags, and 7 commits.

Recent commits:

- grchristian Update README.md (f3fe0c7, 3 days ago)
- assets/css page update (3 days ago)
- .gitignore page update (3 days ago)
- LICENSE Initial commit (7 days ago)
- README.md Update README.md (3 days ago)
- _config.yml Update _config.yml (3 days ago)

About

- christiangr.me/movilidad-urbana/
- Readme
- MPL-2.0 License

Languages

- SCSS 100.0%

README.md



board del proyecto | Google Drive

Movilidad urbana

La movilidad urbana, se define como la habilidad de transportarse de un lugar a otro y es fundamental para el desarrollo económico y social y la calidad de vida de los habitantes de una ciudad.

Reto

El reto consiste en proponer una solución al problema de movilidad urbana en México, mediante un enfoque que reduzca la congestión vehicular al simular de manera gráfica el tráfico, representando la salida de un sistema multi-

Agentes involucrados

- Automóviles
- Semáforos

En este caso, identificamos que los agentes involucrados dentro de nuestro ambiente serán únicamente dos: los carros y los semáforos. Una característica fundamental de los agentes es que estos deben ser autónomos. Y podemos observar que tanto el carro, como el semáforo no dependen uno del otro, sin embargo, las señales del semáforo influyen en el comportamiento de los automóviles

Diagrams

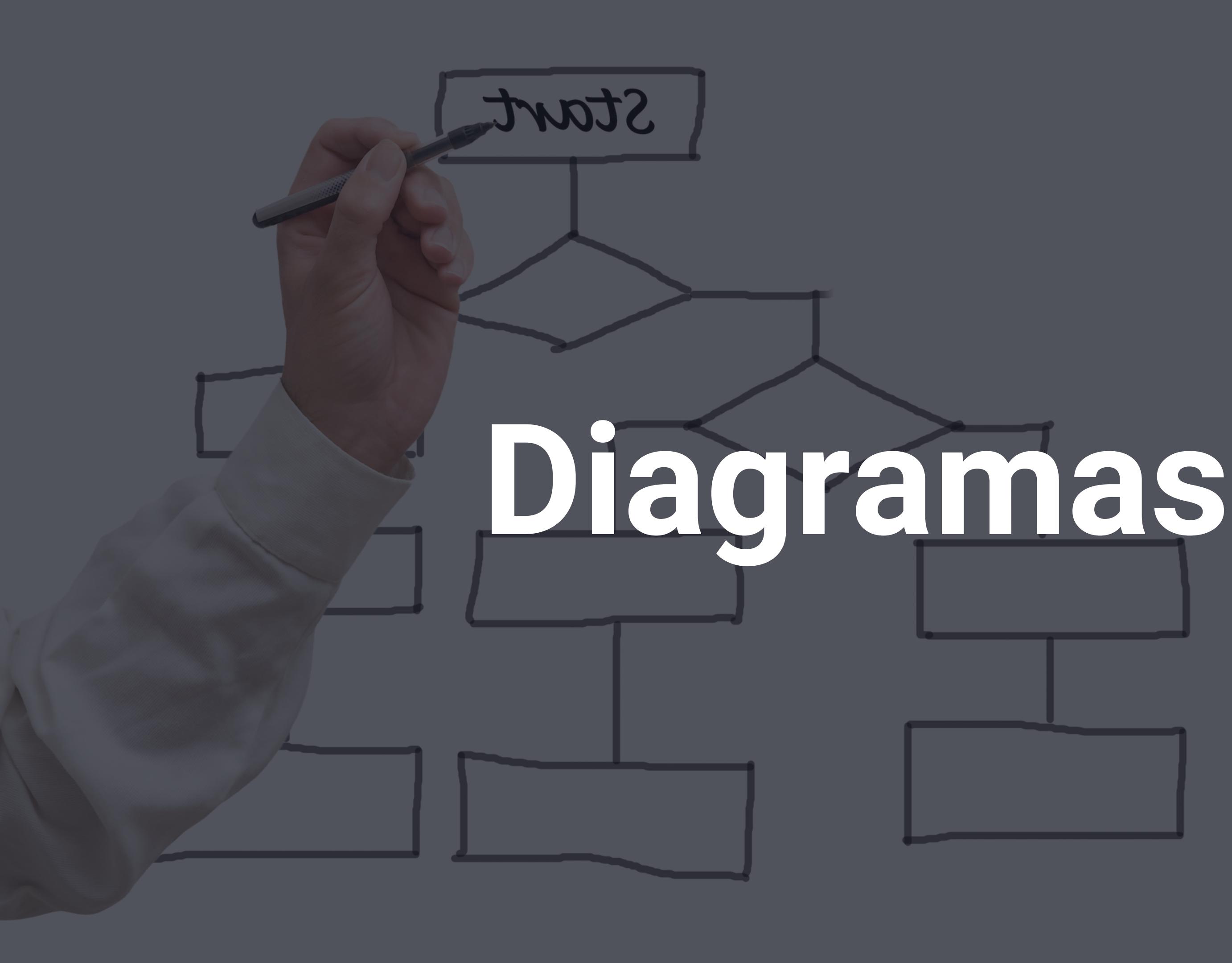


Diagrama de Clases

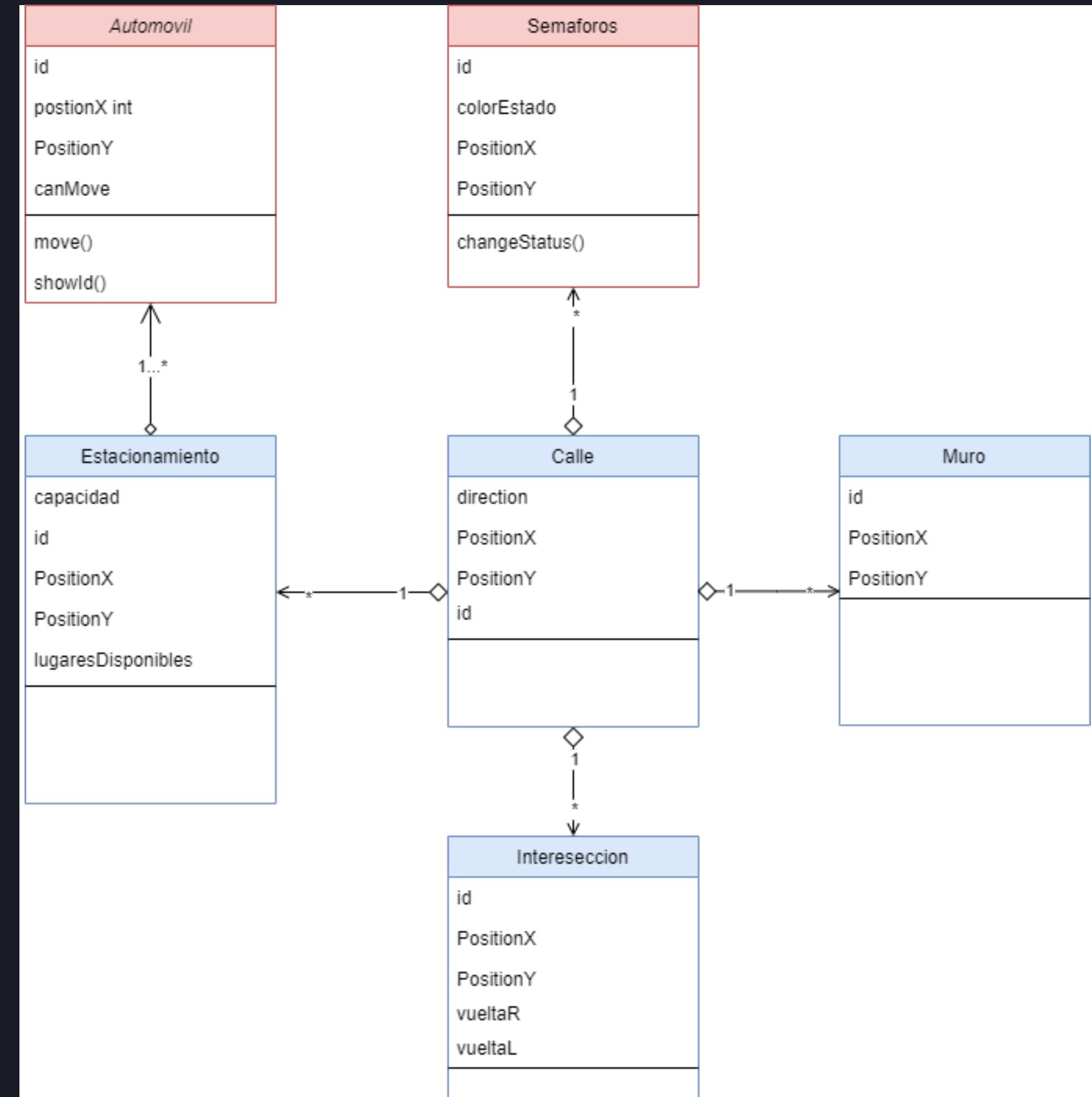
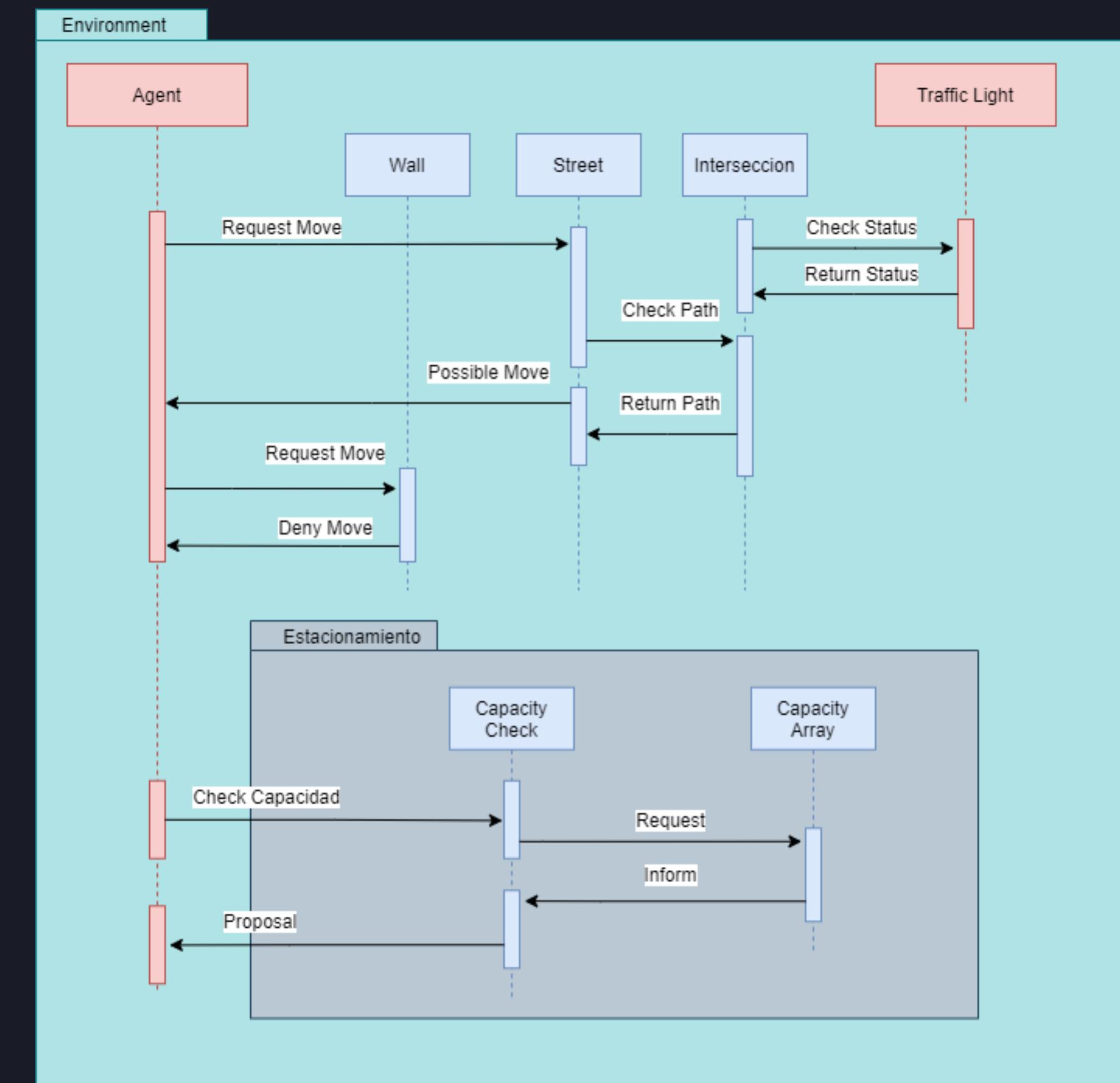


Diagrama de Protocolo Interaccion





Expectativas del Reto y Materia

Expectativas del bloque

Durante este bloque vamos a ver muchos temas nuevos y vamos aprender a utilizar otro tipo de herramientas para poder llevar a cabo la solución de este reto. Por otro lado, al ser temas nuevos y de una complejidad considerable espero que con la ayuda de los profesores y el socio formador podamos identificar todas las tareas o actividades necesarias que necesitamos saber indispensablemente para el correcto desarrollo de nuestra propuesta de solución para este reto.

Listado de lo que se espera lograr

- Lograr aprender y crear una inteligencia artificial para poder resolver diferentes tipos de problemas con agentes y ambientes.
- Hacer que nuestra AI sea funcional y óptima para resolver el problema que nosotros escogimos del reto.
- Identificar casos, agentes necesarios y algoritmos óptimos en diferentes problemas y el cómo mejorarlos.
- Aprender a utilizar los diferentes servicios que se tiene dentro de la nube de IBM y cómo sería la implementación de AI Watson a nuestro reto.

Compromisos para lograrlo

- Invertir tiempo durante y fuera de las clases para conocer, investigar y aprender de los temas requeridos.
- Esfuerzo de parte del equipo para entregar un proyecto bien elaborado y utilizable.
- Honestidad en cuanto a la creación de códigos y uso de librerías.
- Acudir a los profesores y pedir ayuda en cuanto a conocimientos generales y verificación de actividades y proyectos.