Webpack

Что такое модуль?

Модуль — это повторно используемая часть кода, содержащая в себе детали реализации и предоставляющая открытое API, что позволяет легко загрузить её и использовать в другом коде.

Зачем нужны модули?

- Абстрагировать код
- Инкапсулировать код
- Повторно использовать код
- Управлять зависимостями

Паттерны модулей в ES5

Немедленно вызываемая функция (Immediately Invoked Function Expression или IIFE)

```
(function(){
    // ...
})()
```

Паттерны модулей в ES5

Паттерн выявления модуля (Revealing Module)

```
// Объявление модуля как глобальной переменной
var singleton = function(){
     // Внутренняя логика
     function sayHello(){     console.log('Hello');   }
     // Bhewhee API
     return {
           sayHello: sayHello
//обращение к АРІ модуля
singleton.sayHello();
```

Проблемы предыдущих паттернов

• Управление зависимостями

```
<script src="jquery.js" type="text/javascript" charset="utf-8"></script>
<script src="jquery.ui.js" type="text/javascript" charset="utf-8"></script>
<script src="application.utils.js" type="text/javascript" charset="utf-8"></script>
<script src="application.js" type="text/javascript" charset="utf-8"></script>
<script src="models/asset.js" type="text/javascript" charset="utf-8"></script>
<script src="models/activity.js" type="text/javascript" charset="utf-8"></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></sc
```

• Может произойти конфликт пространств имён.

Форматы модулей

- Asynchronous Module Definition или AMD;
- CommonJS;
- Universal Module Definition или UMD;
- формат модуля ES6.

CommonJs

Формат CommonJS применяется в Node.js и использует для определения зависимостей и модулей require и module.exports

Загрузчики модулей

Загрузчик модулей интерпретирует и загружает модуль, написанный в определённом формате.

- вы загружаете загрузчик модуля в браузере;
- вы сообщаете загрузчику, какой главный файл приложения запустить;
- модуль скачивает и интерпретирует главный файл приложения;
- загрузчик модулей скачивает файлы по мере необходимости.

Популярные загрузчики

- RequireJS: загрузчик модулей в формате AMD;
- SystemJS: загрузчик модулей в форматах AMD, CommonJS, UMD и System.register format.

Сборщики модулей

- Сборщик модулей заменяет собой загрузчик модулей
- Склеивают группы модулей (и их зависимостей) в один файл (или группу файлов) в правильном порядке.

Популярные сборщики модулей

- Webpack
- Gulp
- Grunt







Webpack

Webpack получает модули с зависимостями и генерирует статические ресурсы, которые представляют эти модули

