OOP(Oriented Object Programming)

把大象放冰箱里怎么做？

而向过程的思想：把冰箱门开开，把大象塞进去，冰箱门关上

面向对象的思想：创建一台冰箱，创建一头大象，调用方法把大象放冰箱里。

类和对象：类是一类事物的抽象，对象是真实存在的。例如：盖房子用的图纸就是类，真实盖出来的房子就是对象。

类的声明结构：

Class 类名：

方法

属性

如何根据一个类实例化对象？

变量名/对象名/引用名 = 类名()

如何引用对象中的属性和方法？

对象名.属性

对象名.方法

构造方法（Constructor）：

在实例化对象时，首先要调用构造方法，也就是说构造方法是用来实例化对象，如果没有显示的声明构造方法，默认会提供一个空构造方法。

构造方法结构：

\_\_init\_\_(self):

方法体

p1 = Person("LiLei")

p2 = Person("HanMeimei")

Step1:

P1

P2

Person对象

Name:LiLei

Person对象

Name:HanMeimei

Step2:

p2 = p1

p2.name = "Sheldon"

Person对象

Name:LiLei

P1

P2

Person对象

Name:HanMeimei

\_\_str\_\_(self):

类似于java的toString方法，对象的字符串表示形式，如果将一个对象放到print()中，默认会调用该方法。

小王用枪打小李