

Fondamenti di Informatica

Esercitazione 13

5 dicembre 2022

Argomenti da linea di comando

13.1 Qual'è il risultato del seguente programma quando viene eseguito con il comando:

`./es1 uno due tre`

```
1 /*es1.c*/
2 #include<stdio.h>
3
4 int main(int argc, char **argv)
5 {
6     printf("%s\n", *++argv);
7     return 0;
8 }
```

13.2 Qual'è il risultato del seguente programma quando viene eseguito con il comando:

`./es2 1 2 3`

```
1 /* es2.c */
2 #include<stdio.h>
3
4 int main(int argc, char *argv[])
5 {
6     int j;
7     j = argv[1] + argv[2] + argv[3];
8     printf("%d", j);
9     return 0;
10 }
```

13.3 Qual'è il risultato del seguente programma quando viene eseguito con il comando:

`./es3`

```

1  /* es2.c */
2  #include<stdio.h>
3  void fun(int);
4
5  int main(int argc)
6  {
7      printf("%d ", argc);
8      fun(argc);
9      return 0;
10 }
11 void fun(int i)
12 {
13     if(i!=4)
14         main(++i);
15 }

```

13.4 Scrivere un programma che prende due argomenti da linea di comando. Il primo argomento è una stringa di controllo. Ci sono 3 opzioni per questa stringa:

- *-u*: Stampa il secondo argomento con tutti maiuscoli
- *-l* Stampa il secondo argomento con tutti minuscoli
- *-p* Stampa in *proper case*, cioè prima lettera maiuscola e resto minuscolo.

Nel caso l'utente non passa nessun parametro, il programma stampa le 3 opzioni possibili con le relative spiegazioni. Nel caso l'utente passa un solo argomento, nel caso la stringa di controllo sia una delle 3 opzioni, stampa un messaggio di errore specificando che manca il secondo parametro. Nel caso la stringa di controllo non sia giusta, stampare un messaggio di errore specificando questo fatto.