

Haskell: Entrada e Saída

UFRN, 2018

Sistema de E/S Haskell

- Sistema de E/S puramente funcional, mas com a expressividade de linguagens de programação convencionais.
- Haskell integra operações de E/S ao contexto funcional via monads.

Monads

- Um monad pode ser visto como um tipo de dado abstrato com valores abstratos que são ações que modificam estados.
- Ações:
 - Lêem e modificam estados do sistema, como a escrita de arquivos, leitura de entradas, etc.
 - Devem ser ordenadas de forma bem definida para a execução do programa.
 - Retornam valores, mesmo que nulos.

Funções de Saída

- Funções de escrita na saída padrão, ex:

`putChar :: Char -> IO ()`

`putStr :: String -> IO ()`

`putStrLn :: String -> IO ()`

`print :: Show a => a -> IO ()`

- Exemplo de uso:

`main = print [(n, 2^n) | n <- [0..19]]`

Funções de Entrada

- Funções de leitura na saída padrão, ex:

```
getChar      :: IO Char
getLine      :: IO String
getContents  :: IO String
interact     :: (String -> String) -> IO ()
readIO       :: Read a => String -> IO a
readLn       :: Read a => IO a
```

- Exemplo de uso:
-- import Data.Char
main = interact (filter isAscii)

Arquivos

- Funções para arquivos texto, ex:

```
type FilePath = String
writeFile    :: FilePath -> String -> IO ()
appendFile  :: FilePath -> String -> IO ()
readFile    :: FilePath -> IO String
```

- Exemplo de uso:

```
main = appendFile "squares"
      (show [(x,x*x) | x <- [0,0.1..2]])
```

Seqüenciamento

```
01 main :: IO ()
```

```
02 main = do c <- getChar  
           putChar c
```

```
01 getLine :: IO String
```

```
02 getLine = do c <- getChar
```

```
03           if c == '\n' then return ""
```

```
04           else do s <- getLine
```

```
05           return (c:s)
```

Exemplo 1 – String

```
01 import IO
02 main = do hdl <- openFile "filename.txt" WriteMode
03           hPutStr hdl "Hello, world!"
04           hClose hdl
05           hdl <- openFile "filename.txt" ReadMode
06           x <- hGetContents hdl
07           putStr x
08           hClose hdl
```


Exemplo 2 – ByteString

```
01 import qualified Data.ByteString.Char8 as B
02 imprimir :: [B.ByteString] -> IO ()
03 imprimir [] = putStr ""
04 imprimir (a:x) = do putStr (B.unpack a)
05                   imprimir x
06 main = do x <- B.readFile "filename.txt"
07         let y = B.splitWith (==( ' ')) x in imprimir (clean y)
08 clean :: [B.ByteString] -> [B.ByteString]
09 clean [] = []
10 clean (a:x) = if a == (B.pack "") then clean x
11              else a : clean x
```