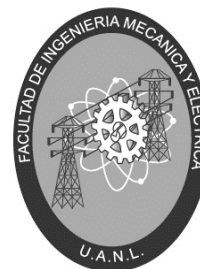




**“Universidad Autónoma de
Nuevo León”**



**Facultad de Ingeniería
Mecánica y Eléctrica**

AUTOMATIZACIÓN Y CONTROL DE SISTEMAS DINÁMICOS

Ing. Alicia Yesenia López Sánchez

Propuesta Inicial de Proyecto

Equipo 11

Nombre	Matricula	Carrera
Melissa Aglael Marroquín García	1810940	ITS
Ricardo Asael Rodríguez De Leon	1881425	ITS
Gerardo Enrique Martínez Sánchez	1901605	ITS
Aleyda Elizabeth Carrillo Velazquez	1603827	ITS
Elena Miroslava Lara Soto	1841270	ITS

Semestre: ENERO-JUNIO 2022

Cd. Universitaria, San Nicolás de los Garza, Nuevo León a

lunes, 21 de febrero de 2022

Título: Castillo Gym App

Metodología: En este proyecto vamos a usar la metodología SCRUM, ya que el equipo considera que se es más eficiente esta metodología para organizar el progreso de la app y definir metas además de que se lleva un mejor control del avance. El equipo cuenta con un plan de 5 iteraciones para presentar avances dentro de un marco con fechas ya establecidas:

Etapas de la metodología:

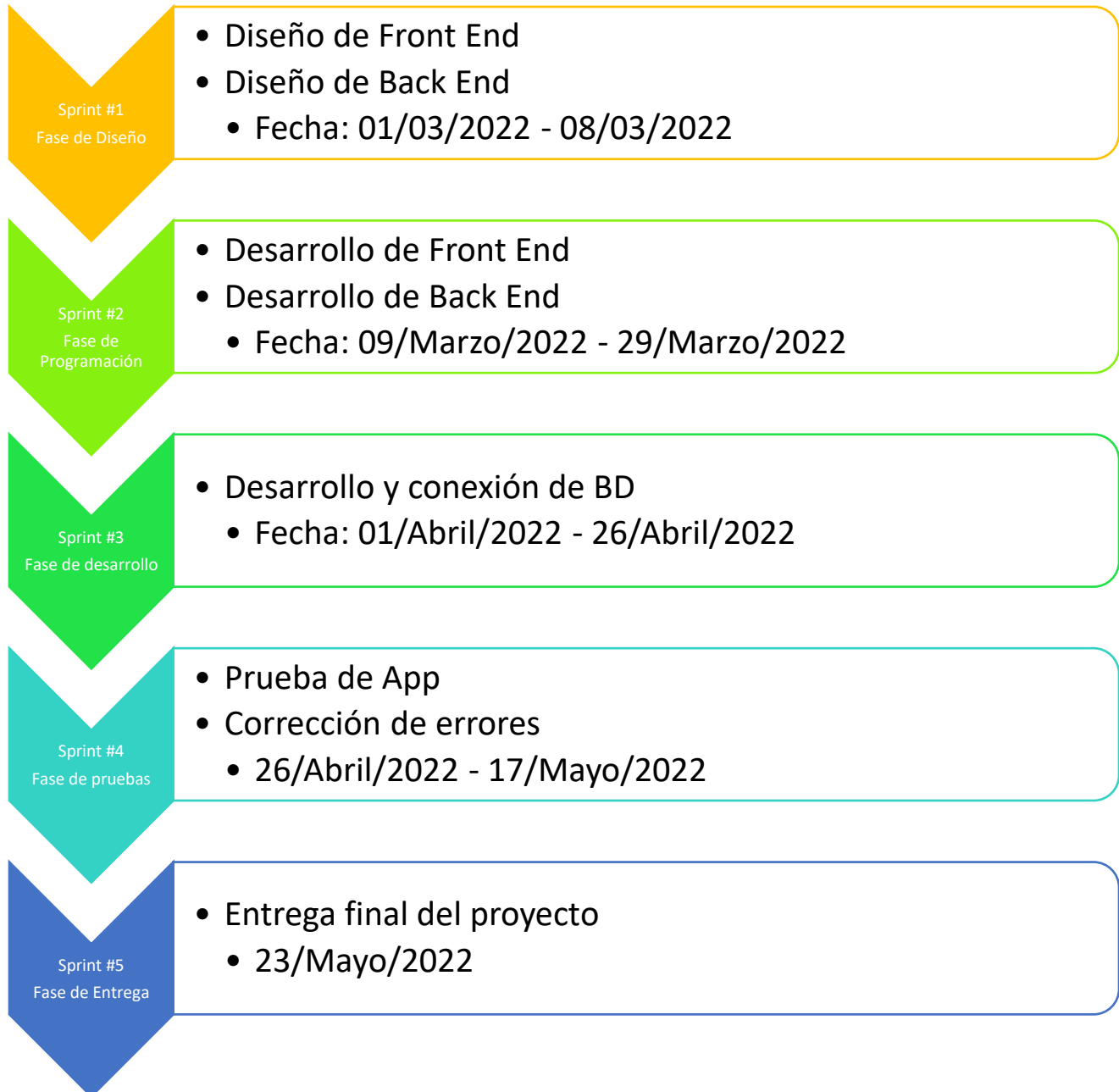


Diagrama de Gantt:

	Nombre de Actividad	Fecha de Inicio	Fecha de Finalización
FASE 1: DISEÑO	Ideas de proyecto	25 febrero	01 marzo
	Aceptación del proyecto	01 febrero	04 febrero
	Diseño de Aplicación (Front-End)	01 marzo	08 marzo
	Diseño de Aplicación (Back-End)	01 marzo	08 marzo
FASE 2: PRGRAMACIÓN	Desarrollo de Aplicación (Front-End)	09 marzo	29 marzo
	Desarrollo de Aplicación (Back-End)	09 marzo	29 marzo
FASE 3: DESARROLLO BD	Desarrollo de BD y conexión	01 abril	26 mayo
FASE 4: PRUEBAS	Pruebas de Aplicación	26 abril	03 mayo
	Corrección de errores	03 mayo	17 de mayo
	Pruebas finales	17 mayo	21 mayo
FASE 5: ENTREGA FINAL	Entrega final del proyecto	23 mayo	23 mayo