파이썬 리스트 메모리 주소 저장 - C언어의 포인터와 같이 주소값 가지고 있음

인덱스 – 시작 위치 읽어줌, 시작주소 기준 0byte, 1, 2, …

주소를 담는 메모리 영역은 다름

힙, 스택, …

If 조건문

조건을 판단

참/거짓

Bool

Or 연산자 – 합집합, ex) 음식점 카드 할인

and 연산자 – 교집합, ex) 자격증

같다 ==

같지 않다 !=

오늘의 목표

윤년인지 아닌지 입력 받아 출력하는 프로그램 만들기

And 연산자

모두 true 일 때만 True

Or 연산자

둘 중 하나만 true이어도 true

XOR 연산자

배타적 OR

사용 – a와 b 연산으로 c 나오고 다시 c와 a를 연산하면 b나옴, 암호화 복호화 등 기본원리

And 연산에서 앞 조건이 false이면 뒤쪽 판단하지 않음

Or 연산에서 앞 조건이 true이면 뒤쪽 판단하지 않음

Null point error 방지하기 위해

Null이 아닌지 and ~~

객체지향에서 활용

오래 걸리는 판단을 뒤로 넘기기

* 시간 단축

들여쓰기 주의하기!

인공지능

SI(개발) SM(유지보수)

Try except

If ~ else : 무조건 둘 중 하나만 실행됨

If ~ else if(elif) ~ else

Pass

순환문

리스트

Append, insert

In/not in

Java나 다른 언어들은 list에 같은 타입만 넣을 수 있음

Array 참조변수

행렬 2차원 리스트

List는 append()가 중요

Extend

Del 위치정보

Pop() 맨 마지막 것 가져옴

인터넷 뒤로가기 등

스택

Del – 위치 정보(인덱스)로 제거

pop – 제거 후 알려줌

remove – 값을 제거

순환문 종류

횟수, 조건만족

딕셔너리

키:value

키의 중복을 허용하지 않음

혼공파 256 page까지 함

내일은 함수