



Fakultät Informatik, Institut für Technische Informatik, Professur VLSI-Entwurfssysteme, Diagnostik und Architektur

Einführung in die Technische Informatik VLSI-Systementwurf

Einführung

Rainer G. Spallek Martin Zabel

TU Dresden, 16.10.2013



Martin.Zabel@tu-dresden.de

http://vlsi-eda.inf.tu-dresden.de





Gliederung

- 1 Organisatorisches
- 2 Qualifikationsziele
- 3 Literatur zur Vorlesung
- 4 Themenschwerpunkte VLSI-Entwurf
- 5 Inhalte der Lehrveranstaltung
- 6 Klassifikation von ICs







1 Organisatorisches

Verantwortlicher Dozent: Prof. Dr.-Ing. habil. Rainer G. Spallek

Verwendbarkeit: Master-Studiengang Informatik,

Diplom-Studiengang Informatik,

Diplom-Studiengang Informationssystemtechnik

Lehr- und Lernformen: 4 SWS VL, 2 SWS Übung, 2 SWS Praktikum

Davon je 5 Wochen für: VLSI-Systementwurf,

Entwurf eingebetteter Systeme,

Parallelverarbeitung

Voraussetzungen: Grundlegende Kenntnisse auf Bachelor-Niveau in

den Gebieten Digitale Schaltungen,

Rechnerorganisation und Rechnerarchitektur

Leistungspunkte: 10 LP

Note: Note der mündl. Prüfung und Praktikumsprotokolle

Moduldauer: 1 Semester





Einschreibung: über jExam

Lehrmaterialien: Webseite: http://vlsi-eda.inf.tu-dresden.de

Passwort





2 Qualifikationsziele

Die Studierenden kennen Systemarchitekturen und Modellierungsparadigmen von VLSI-Systemen.

Sie sind in der Lage Beschreibungen von Hardware-Systemen durch Simulation zu verifizieren und mithilfe typischer Werkzeuge in reale Schaltungen umzuwandeln.

Sie können den Ressourcenbedarf, das Zeitverhalten und die Verlustleistung abschätzen oder evaluieren und daraus Entwurfsentscheidungen ableiten.



3 Literatur zur Vorlesung

- F. Kesel und R. Bartholomä: *Entwurf von digitalen Schaltungen und Systemen mit HDLs und FPGAs*, Oldenbourg Wissenschaftsverlag, ISBN 978-3-486-58976-4.
- H.-D. Wuttke und K. Henke: *Schaltsysteme Eine automatenorientierte Einführung*, Pearson Studium, ISBN 3-8273-7035-3.
- H. M. Lipp und J. Becker: Grundlagen der Digitaltechnik,
 Oldenbourg Wissenschaftsverlag, ISBN 978-3-486-59747-9.
- Diverse Literatur zu VHDL siehe Webseite / Lehrmaterialien



4 Themenschwerpunkte VLSI-Entwurf

Verarbeitungsleistung

Systemintegration

Verlustleistung

Korrektheit

Fehlertoleranz





Verarbeitungsleistung

Im Vordergrund stehen:

- Schnelle Verarbeitung auch einzelner Bits
- Parallelität auf:
 - Bitebene
 - Befehlsebene
 - Threadebene
 - Prozess- und Anwendungsebene
- Dynamische Rekonfiguration
- → Erfüllung der gegebenen Anforderungen





Systemintegration

Im Vordergrund stehen:

- Mehrprozessorsysteme, Mehrkern-, Vielkernprozessoren
- Mehr-Chip- / Einzel-Chip-Lösungen (System-on-a-Chip)
- Parallele Entwicklung von HW und SW (HW-/SW-Codesign)
- System-Prototyping (FPGA-Entwurf)
- → Kosteneinsparung, Entwicklungszeiteinsparung (Time-to-Market)





Verlustleistung

Im Vordergrund stehen:

- Verlustleistung im Standby (Akkubetrieb)
- Maximales Abwärmebudget

Kenngrößen sind:

- Statische und dynamische Verlustleistung
- MIPS pro Watt
- → Sowohl für eingebettete Systeme als auch Server relevant.





Korrektheit

Aspekte sind:

- Verifikation eines Schaltkreisdesigns, simulativ / formal
- Profiling und Debugging unter Echtzeitbedingungen (Trace)
- → Fehlerfreier Erstentwurf





Fehlertoleranz

Toleranz gegenüber:

- Permanenten Fehlern (zeitunabhängig nach erstem Auftreten)
- Intermittierenden Fehlern (nur unter bestimmten Betriebsbedingungen)
- Transienten Fehlern (aufgrund statistischer Störungen)

Fehlererkennung und -korrektur:

- Autonom durch Hardwarearchitektur
- In Kombination aus HW und SW
- → Insbesondere wichtig für sicherheitskritische, hochverfügbare und langlebige zuverlässige Systeme
- → Steigende Signifikanz mit abnehmenden Strukturgrößen (Integrationsgrad) sowie steigender Transistoranzahl



5 Inhalte der Lehrveranstaltung

Inhalte der Vorlesung:

- 1. Klassifikation v. Schaltkreisen
- 2. Grundlagen des Schaltkreisentwurfs
- 3. Automatendarstellung, -kopplung, -vereinfachung
- 4. Hardwarebeschreibungssprachen
- 5. Programmierbare Schaltkreise, insb. FPGAs (Teil 1)
- 6. Programmierbare Schaltkreise, insb. FPGAs (Teil 2)
- 7. Modellierung und Simulation
- 8. Zeitverhalten und Test
- 9. Hochgeschwindigkeit und Verlustleistung
- 10. Anwendungsbeispiele





Inhalte des Praktikums:

- Altera Quartus-Toolchain & Praktikumsboard DE0 mit Cyclone-3
- Schaltnetze und Schaltwerke
- Modularisierung
- Komplexe Anwendung: Stoppuhr



6 Klassifikation von ICs

Zwei Sichten

Klassifizierung von integrierten Schaltkreisen (IC) in

- Standardschaltkreise (Standard-IC) und
- applikationsspezifische Schaltkreise (Application-Specific IC, ASIC)

unter zwei Gesichtspunkten möglich:

- Herstellungssicht und
- Entwurfssicht.

Achtung: Einordnung in Literatur nicht einheitlich. Hier nach:

F. Kesel und R. Bartholomä: *Entwurf von digitalen Schaltungen und Systemen mit HDLs und FPGAs*, 2. Auflage, Oldenbourg Wissenschaftsverlag, München, 2009.





Herstellungssicht:

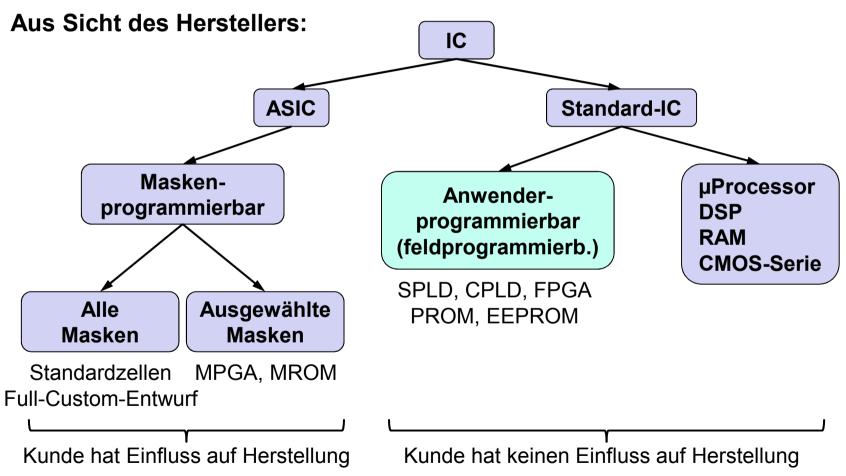
- Standard-IC = große Stückzahlen für viele Kunden.
- ASIC = für eine/n Kunden/Applikation speziell entwickelter und gefertigter IC mit zugeschnittener Funktionalität.

Entwurfssicht:

- Standard-IC = (Hardware-)Funktionalität kann nicht vom Anwender beeinflusst werden.
- ASIC = vom Anwender selbst entwickelte (Hardware-)Funktionalität.

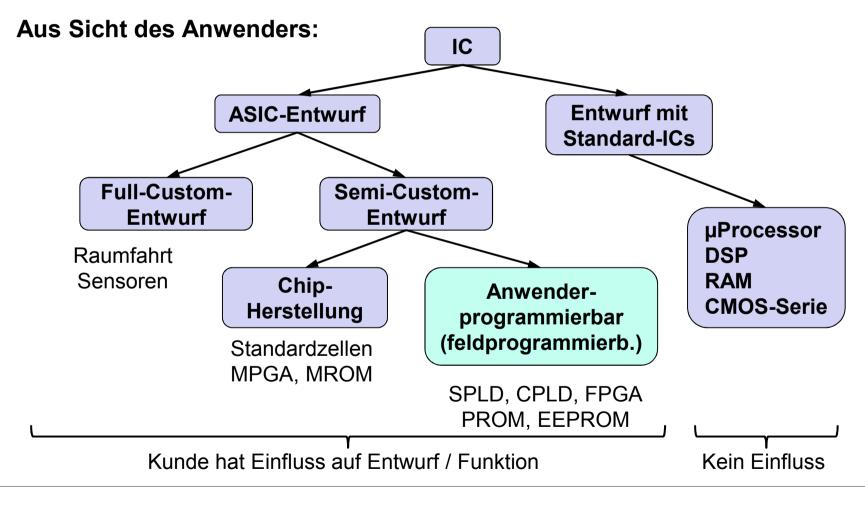


Klassifikation nach Herstellungssicht





Klassifikation nach Entwurfssicht





Abgrenzung der Entwurfsalternativen

| Entwurfs- alternative | Transistor -layout | Gatter- position | Verdrah -tung | Funktion |
|--------------------------|-----------------------|---------------------|------------------|----------|
| Full-Custom | + | + | + | + |
| Standardzellen | (+) | + | + | + |
| MPGA, MROM | - | (+) | + | + |
| PLD, FPGA, PROM | - | - | (+)* | +* |
| Einzel-ICs | - | - | - | + |

^{* =} Einfluss nur indirekt durch Programmierung





Anwenderprogrammierbare IC

Merkmale:

- Field-Programmable ⇔ feldprogrammierbar.
- Vor Ort (im "Feld") vom Anwender programmierbar.
- Hardware ist streng genommen fix. Funktionalität kann aber mittels spezieller Konfiguration "programmiert" werden.

Anwendung:

- Anwendungsspezifische IC bei kleinen und mittleren Stückzahlen.
- Mehrfach neu programmierbar zwecks Optimierung und Fehlerbehebung, auch während des praktischen Einsatzes.
- Einfache Integration eines ganzen Systems auf einem Chip.
- Prototyping, Hardware-/Software-Codesign.

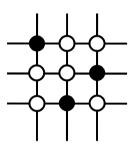




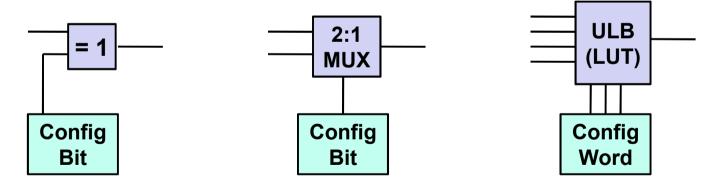
Hardwareprogrammierung

Programmiert (oder auch konfiguriert) werden können:

Verdrahtung / Verbindung



Funktionen



Speicher: PROM, EPROM, EEPROM (Flash)

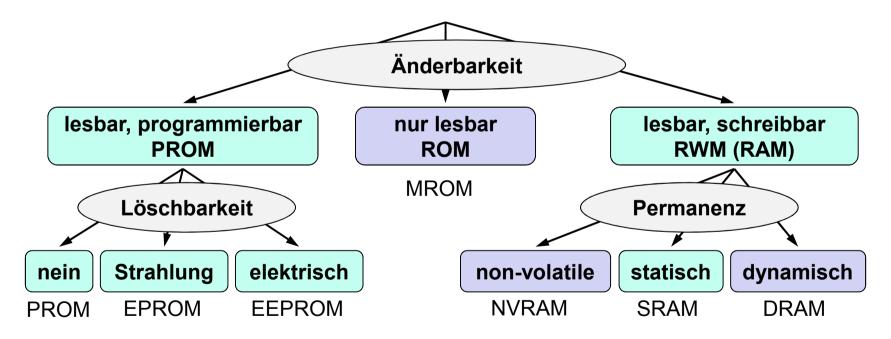




Programmiertechnologien (1)

Klassifikation hinsichtlich Änderbarkeit:

analog Halbleiterspeicher



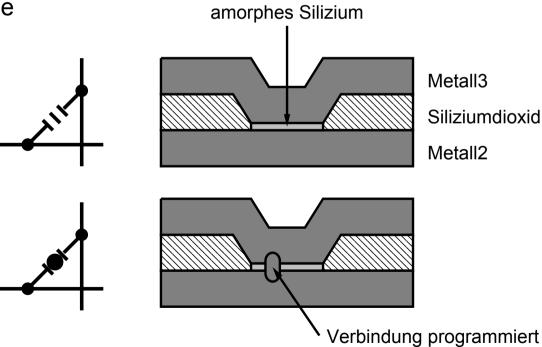




Programmiertechnologien (2)

Antifuse:

- Programmierung elektrisch, aber nur einmalig
- Schalter oder Verbindung zweier Leitungen
- Beispiel: Metall-Metall-Antifuse



Dielektrikum:

Kesel u. Bartholomä: Entwurf von digitalen Schaltungen und Systemen mit HDLs und FPGAs

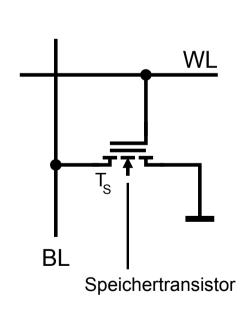


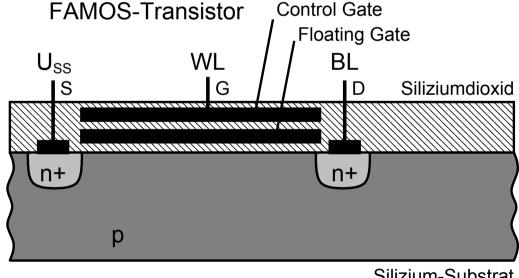


Programmiertechnologien (3)

EPROM FAMOS-Transistor: (Floating-Gate Avalanche-injection MOS)

- Ladungsspeicherung (Elektronen) auf dem Floating-Gate.
- Programmierung elektrisch, Löschen durch UV-Bestrahlung (mehrmalig).



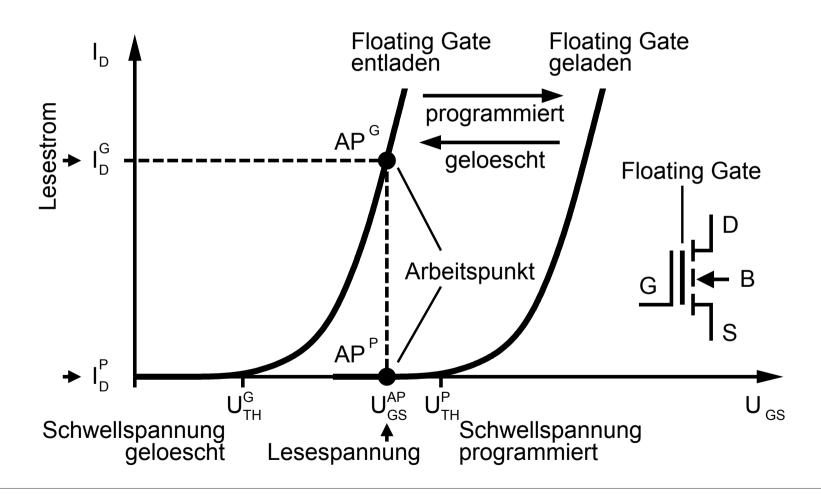


Silizium-Substrat

Schnittdarstellung planare EPROM-Speicherzelle



Kennlinie des FAMOS-Transistors:



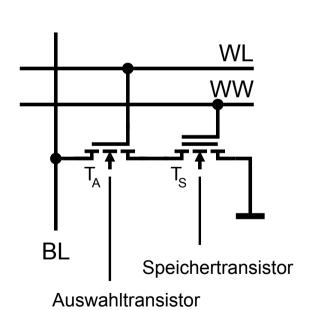


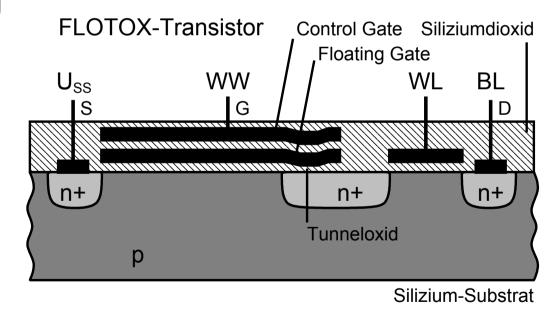


Programmiertechnologien (4)

EEPROM mit FLOTOX-Transistor: (Floating-Gate Tunneling Oxide)

- Ladungsspeicherung (Elektronen) auf dem Floating-Gate.
- Programmierung elektrisch, Löschen elektrisch über WW (Word Write).
- In-System Programming





Schnittdarstellung planare EEPROM-Speicherzelle





Programmiertechnologien (5)

Flash-EEPROM:

- EEPROM mit 1-Transistor-Speicherzelle (FLOTOX-Transistor)
- Nur blockweises Löschen
- NAND-Flash für hohe Speicherdichten
- NOR-Flash für Speicher mit geringen Zugrifsszeiten
- Problem: Haltbarkeit, z.B. Intel ETOX-Zelle:
 - Endurance von 10⁵-10⁶ Lösch-/Programmierzyklen.
 - Data Retention von ca. 10 Jahren.

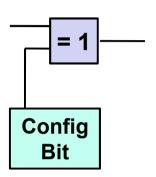


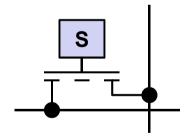


Programmiertechnologien (6)

SRAM:

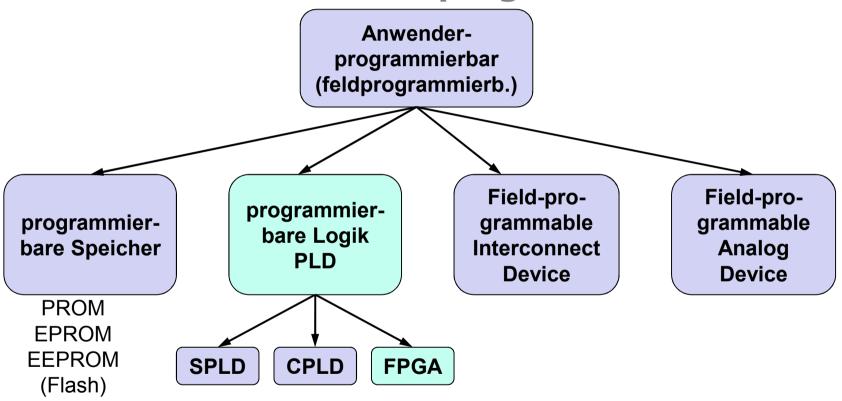
- 4 MOSFET pro Speicherzelle
- 1 Konfigurationsbit pro Speicherzelle zur
 - Funktionsauswahl
 - Ansteuerung eines Pass-Transistors
- Beliebig oft programmierbar, aber Verlust der Information bei Ausfall der Betriebsspannung
- Im Betrieb einfach programmierbar
 - Schreib-/Lesespeicher
 - Dynamische Rekonfiguration







Klassifikation Anwenderprogrammierbare IC



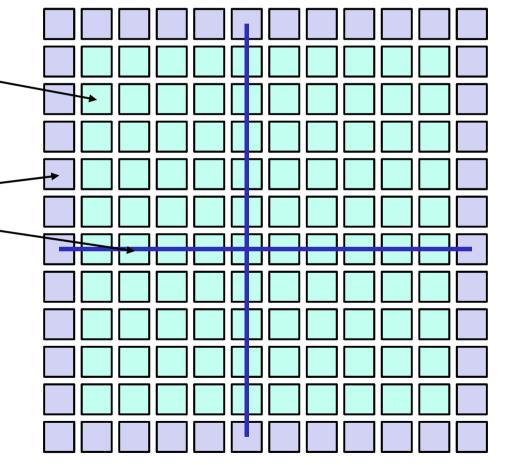




Beispiel: FPGA-Architektur

Grundlegende Bestandteile:

- Funktionsblöcke (FB): ——
 - angeordnet als Matrix,
 - Multiplexer- oder LUT-basiert.
- I/O-Zellen als spezielle FB.
- Allgemeine lokale Verdrahtung, sowie globale und dedizierte Signalleitungen.
- Spezielle Hard-Makros.







Gegenüberstellung der Entwurfsalternativen

