Protokoll zum Praktikum Programmierbare Schaltkreise

Christian Kroh

Matrikelnummer: 3755154

Studiengang: Informatik (Diplom)

Jahrgang: 2010/2011

15. November 2013, Dresden

Aufgabe 1 - Binär-Dekoder

1.1 Entwurf

 ${\bf Input}\,$ 4-Bit Binärzahl durch Schieberegister SW3 ... SW0

 $\begin{tabular}{ll} \textbf{Output} \ \ 7\text{-Segmente Darstellung einer Hexadezimalziffer (8 Einzelsignale} = 7 \ Segmente + 1 \ Punkt) \end{tabular}$

	Output											
SW3	SW2	SW1	SW0	Hex	A	В	С	D	Ε	F	G	DOT
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1
0	0	0	1	1	1	0	0	1	1	1	1	1
0	0	1	0	2	0	0	1	0	0	1	0	1
0	0	1	1	3	0	0	0	0	1	1	0	1
0	1	0	0	4	1	0	0	1	1	0	0	1
0	1	0	1	5	0	1	0	0	1	0	0	1
0	1	1	0	6	0	1	0	0	0	0	0	1
0	1	1	1	7	0	0	0	1	1	1	1	1
1	0	0	0	8	0	0	0	0	0	0	0	1
1	0	0	1	9	0	0	0	0	1	0	0	1
1	0	1	0	A	0	0	0	1	0	0	0	1
1	0	1	1	b	1	1	0	0	0	0	0	1
1	1	0	0	С	0	1	1	0	0	0	1	1
1	1	0	1	d	1	0	0	0	0	1	0	1
1	1	1	0	E	0	1	1	0	0	0	0	1
1	1	1	1	F	0	1	1	1	0	0	0	1

1.2 Auswertung

Ressourcenbedarf 7 Logik-Elemente und 12 Pins

Aufgabe 2 - Hamming-Distanz

2.1 Entwurf

Input 2 4-Bit Werte

- $\bullet\,$ 1. Wert: 4-Bit Binärzahl durch Schieberegister SW3 ... SW0
- \bullet 2.Wert: 4-Bit Binärzahl durch Schieberegister SW7 ... SW4

 $\begin{array}{l} \textbf{Output} \ \, \text{7-Segmente Darstellung einer Hexadezimalziffer (8 Einzelsignale} = 7 \, \text{Segmente} + 1 \\ \text{Punkt)} \end{array}$

 ${\sf Ansatz}$ SW3 ... SW0 und SW7 ... SW4 logisch xor verknüpfen und Ergebnis direkt auf 7-Segmente Anzeige mappen

2.2 Auswertung

Ressourcenbedarf 9 Logik-Elemente und 16 Pins

Aufgabe 3 - Modulo-n-Zähler

3.1 Entwurf

- **a)** Der Zähler ist nach 50 Millionen Schritten zurückzusetzen (50MHz Takt entspricht 50 Millionen Taktperioden pro Sekunde)
- b) Für das Schieberegister ist der Zählerzustand ein Enable-Signal
- c) Input 50MHz Takt
 - Reset (Schiebeschalter SW0)

 $\textbf{Output} \ \operatorname{LED-Zeile}$

Ansatz 2 Komponenten Schieber und Zähler

Aufgabe 1 - Binär-Dekoder

4.1 Entwurf

Anhang

5.1 01-Aufgabe Code

Listing 1: VHDL-Code Decoder 1 library ieee; use ieee.std_logic_1164.all; 3 use ieee.numeric_std.all; 4 5 entity Decoder is 6 7 port (8 : in std_logic_vector(3 downto 0); sw: **out** std_logic_vector(7 **downto** 0)); 9 10 11 end Decoder; 12 architecture dec1 of Decoder is 13 15 16 17 -- Outputs 18 19 with sw select $cc \le "00000011"$ when "0000", 20 "10011111" when "0001", 21"00100101" when "0010", 22"00001101" when "0011" 2324 25 "01000001" when "0110" 26 "000111111" when "0111" 27 "00000001" when "1000", 28 29 "00001001" when "1001", 30 "00010001" when "1010", "11000001" **when** "1011" 31 32 33 "01100001" **when** "1110" 34 "01110001" when "1111"; 35 36 **end** dec1;

5.2 02-Aufgabe Code

Listing 2: VHDL-Code Hamming-Distanz

```
library ieee;
1
   use ieee.std_logic_1164.all;
3
   use ieee.numeric_std.all;
5
   entity Hamming is
6
7
     port (
8
              : in std_logic_vector(3 downto 0);
       sw1
9
              : in
                    std_logic_vector(3 downto 0);
10
             : out std_logic_vector(7 downto 0));
11
12
   end Hamming;
13
14
   architecture ham1 of Hamming is
15
     signal xo : std_logic_vector(3 downto 0);
16
   begin
17
18
     xo \le sw1 xor sw2;
```

```
19
20
               with xo select
                    cc = "00000011" when "0000",
21
                              "10011111" when "0000",
"10011111" when "0010",
"100101111" when "0011",
"10011111" when "0100",
"00100101" when "0100",
"00100101" when "0110",
"001001101" when "0110",
"00001101" when "0111"
22
23
24
25
26
27
                               "00001101" when "0111",
28
                               "10011111" when "1000",
29
                               "001011111" when "1000",
"00100101" when "1010",
"00100101" when "1011",
"00100101" when "1100",
"00100101" when "1100",
"00001101" when "1101",
"00001101" when "1110",
"110011001" when "1111";
30
31
32
33
34
35
36
37 end ham1;
```