AloT AutoCar Prime 으로 배우는

온디바이스 AI 프로그래밍

딥러닝

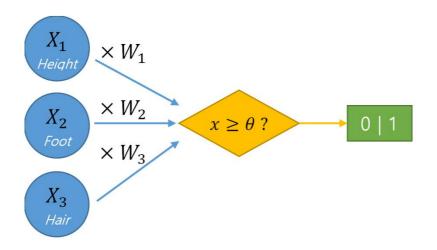
- □ 딥러닝: 인공신경망을 기반으로 설계된 머신러닝 기법
 - □ 인공신경망
 - 인간의 신경망을 모방하여 만들어진 알고리즘
 - 퍼셉트론에서 시작
 - □ 대표적인 딥러닝 기법
 - 심층신경망, 합성곱 신경망, 순완신경망 등

- □ 다수의 데이터로 아나의 결과를 출력하도록 하는 복합 논리 외로
 - □ 아나 이상의 데이터 값을 입력받고 각 입력에 가중치를 곱함
 - □ 이 값들을 모두 압해 기준값보다 크면 왈성와(True)
 - □ 기준값보다 깍으면 비활성와(False)
 - 다양한 요인이 결과를 만들 때, 각 요인이 결과에 미치는 영향을 분석하기 위 해 사용

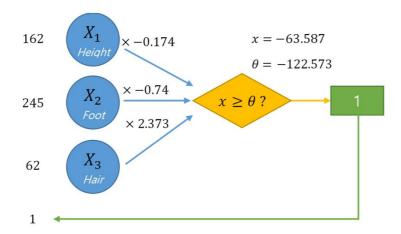
- □ 복합적 요인에 따른 정별 예측을 위한 퍼셉트론 모델 구하는 예제
 - □ 키, 발 크기, 머리카락 길이와 정별에 관한 데이터
 - □ 성별 값은 True(1)가 여성, False(0)가 남성일 경우로 설정

₹ (cm)	발 크기(mm)	머리카락 길이(cm)	성별
173	270	17	0
171	275	51	1
162	245	62	1
187	280	12	0
157	230	47	1
169	265	30	0
177	270	5	0
159	250	32	1
182	275	0	0

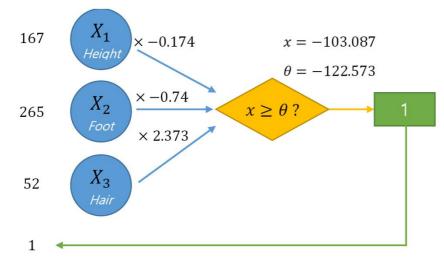
- $lue{}$ 각 데이터에 가중치를 곱하고 모든 데이터를 합한 값 $lue{}$ x과 기준값 $lue{}$ $lue{}$ 을 비교
- □ 가중치는 각 데이터가 결과에 가지는 영향력을 의미



- □ 출력값과 실제값을 비교하고 가중치를 쪼절해 오차를 줄여나가도록 반복(최적화)
- □ 손일 함수와 비용 함수 : 모델의 출력값과 실제값을 비교하는 함수
 - 손일 함수 : 하나의 데이터셋을 대상으로 비교
 - 비용 함수: 여러 데이터셋을 대상으로 통계를 내거나 성능을 평가



- 최적와에 성공한 퍼셉트론 모델
 - □ 새로운 복합 데이터가 꾸어졌을 때 여성인지 아닌지를 판단
 - □ 각 데이터에 대한 가중치를 쪼사해 정별에 대한 데이터의 영향력 분석 가능



- □ 성별을 예측하는 모델 실습
 - □ 키, 발 크기, 머리카락 길이, 정별 데이터를 입력받아 약습
 - □ 새로운 데이터를 입력하면 정별을 예측
 - Perceptron 객체의 파라미터
 - input_size: 입력 데이터의 크기를 의미하며 최하위 차원의 크기 입력 (필수 입력)
 - output_size: 결과 데이터의 크기를 의미 (기본값: 1)
 - restore: 최근 모델에 이어서 학습할지에 대한 여부를 Boolean으로 입력 (기본값: False)
 - ckpt_name: 저장 및 불러올 모델 파일의 이름 (기본값: perceptron)
 - softmax: 모델의 예측 결과에 종합이 1이 되도록 할지에 대한 여부를 입력 (기본값: True)
 - 결과 데이터의 크기가 2 이상일 때

- □ input_size는 사용자 입력이 필수
- □ input_size 외 각 기본값은 1, False, perceptron, True
- □ Pop.Al라이브러리 import, Perceptron 객체의 input_size 파라미터 3으로 설정
- Perc 변수 생성

```
01: from pop import AI
02:
03: Perc = AI.Perceptron(input_size=3)
```



□ Perceptron 객체의 속성

■ X_data : 입력 데이터

■ Y_data: 입력에 대한 결과값 데이터

```
04: Perc.X_data = [[173,270,17], [171,275,51], [162,245,62], [187,280,12], [157,230,47], [169,265,30], [177,270,5], [159,250,32], [182,275,0]]
05: Perc.Y_data = [[0],[1],[0],[0],[0],[0],[0]]
```

- Perceptron 객체의 train() 메소드
 - 퍼셉트론의 학습 시작
 - 파라미터 times : 약습할 욋수 (기본값은 100)
 - 파라미터 print_every : 약습 상왕을 몇 번째마다 출력할지를 의미 (기본값은 10)
 - train 메소드를 실행하면 10회마다 퍼셉트론 모델의 오차 출력

06: Perc.train()

- Perceptron 객체의 run() 메소드
 - 학습된 모델을 사용
 - 파라이터 inputs
 - 기본값은 X_data를 사용
 - run 메소드를 실행하면 입력에 대한 퍼셉트론 모델의 정별 확률 출력

07: Perc.run()

□ 전체 코드

01:	from pop import Al
02:	
03:	$Perc = Al.Perceptron(input_size=3)$
04:	
05:	Perc.X_data = [[173,270,17],[171,275,51],[162,245,62],[187,280,12],[157,230,47],
	[169,265,30], [177,270,5], [159,250,32], [182,275,0]]
06:	Perc.Y_data = [[0],[1],[1],[0],[1],[0],[1],[0]]
07:	
08:	Perc.train()
09:	Perc.run()

□ 추가 약습

■ train 메소드의 times 파라미터를 1000으로 설정하고 약습

10: Perc.train(times=1000, print_every=100)

- 이전 약습 모델에 이어서 1,000의 약습해 총 1,100의를 약습했고
- 100외마다 학습 오차를 출력
- run 메오드를 이용해 약습 모델의 예측값 출력

11: Perc.run()

■ run 메오드의 파라미터로 새로운 데이터를 입력하여 출력 확인

12: Perc.run([[174,265,6],[152,230,30],[162,255,10]])

■ 약습 욋수를 과도하게 늘려 100,000회를 약습시켰을 때 결과 확인

13: Perc.train(times=100000, print_every=10000)

■ run 메소드의 파라미터로 새로운 데이터를 입력하여 출력 확인

14: Perc.run([[152,230,28], [152,230,30]))

- 두 표본 데이터의 차이는 2cm 정도의 머리카락 길이임에도 극단적인 결과 출력
- 이 연상이 소프트맥스 외귀에서 언급된 과적합(Overfit) 연상
- 최적의 학습 모델은 무쪼건 학습 오차를 낮추는 것이 아니라 적절한 수준을 유지하는 것

머셉트론

15:

- Perceptron 객체의 restore 파라미터를 True로 설정
 - 최근 사용한 약습 모델을 불러와 다시 사용 가능

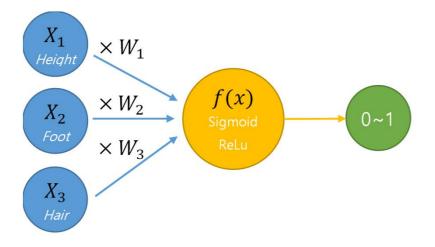
Perc = Al.Perceptron(input_size=3, restore=True, ckpt_name="model_1")

- □ 인공신경망은 퍼셉트론을 기반으로 고안
- □ 다수의 데이터로 아나 이상의 결과를 출력하도록 하는 알고리쯤
 - □ 아나 이상의 데이터 값을 입력받고 각 입력에 가중치를 곱함
 - □ 이 값들을 모두 압해 왈정와 함수에 입력
 - □ 0~1사이값으로 결과 출력

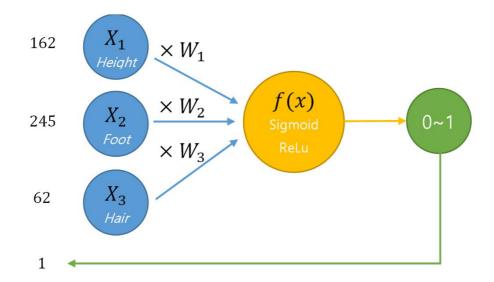
- □ 퍼셉트론 영태를 기반으로 기초적인 영태의 인공신경망 모델 설명
- □ 복합적 요인에 따른 정별을 예측하기 위한 인공신경망 모델 구하기
 - □ 키, 발 크기, 머리카락 길이와 정별에 관한 데이터가 꾸어졌을 때
 - □ 성별 값은 True(1)가 여성, False(0)가 남성일 경우로 설정

키(cm)	발 크기(mm)	머리카락 길이(cm)	성별
173	270	17	0
171	275	51	1
162	245	62	1
187	280	12	0
157	230	47	1
169	265	30	0
177	270	5	0
159	250	32	1
182	275	0	0

- □ 꾸어진 데이터셋을 나열하고 각 데이터에 임의의 가중치를 곱함
- □ 모든 데이터를 압안 값 x을 활성와 함수 에 입력하면 0~1사이값으로 출력
- 활성화 함수에는 주로 시그모이드 함수와 ReLu 함수가 사용됨

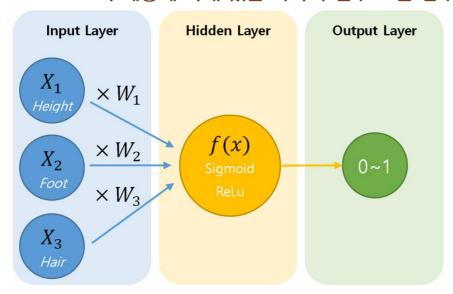


- □ 왈성와 함수의 출력값과 실제값을 비교하고 가중치를 쪼절하는 과정을 반복
 - ->모델의 최적화



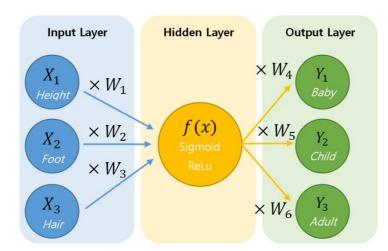
□ 기호 인공신경망 모델

- 역할에 따라 입력층, 은닉층, 출력층으로 구분
- 노드 : 각 계층에 속해 있는 하나의 변수 또는 함수



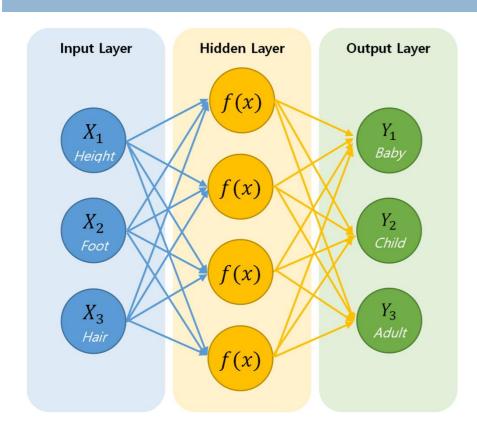
□ 인공신경망

- 은닉층과 출력층 노드의 개수 쪼껄 가능
- 다수의 입력을 받아 다수의 출력 가능
- 다수의 왈정와 암수를 둬서 복잡한 학습 가능



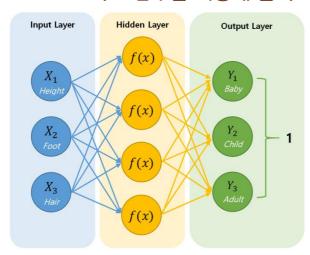
키, 발 크기, 머리카락 길이와 연령층 데이터가 꾸어졌을 때 복합적 요인에 따른 연령층을 예측하기 위한 인공신경망 모델

- □ 유아, 어린이, 정인에 대한 출력층 노드를 3개로 늘림
- □ 은닉 노드 : 출력 노드들에 대해 가중치를 갖음
 - 은닉 노드가 출력에 대한 가중치를 꾸지 않으면 모든 출력 노드가 같은 값을 갖음
 - 은닉층에서 1개 노드만으로 입력을 연산
 - 입력 데이터의 활용 한계가 낮고 깔못된 학습을 하게 될 가능성이 큼
 - 은닉층의 노드를 여러 개로 늘립니다.



- □ 은닉층 노드가 여러 개일 경우
 - 노드들이 각각 받아들이는 입력에 대한 가중치가 다르게 적용
 - 출력에 대한 은닉 노드의 영향력을 분산
 - 안 노드가 깔못된 약습을 아더라도 나머지 3개의 노드에서 정상적인 값을 출력
 - 모델의 오차를 왹기적으로 감소가능
- □ 예시 모델에서는 4개의 은닉 노드의 가중치가 각각 다름
 - 입력-은닉 구간에서 12개의 가중치와 은닉-출력 구간에서 12개의 가중치를 이용

- □ 은닉층에서 나온 3개의 출력은 실수 범위
 - 압간 범위를 알 수 없음
 - 결과를 활용하기 위해선 정규와 필요
 - 오프트맥스 함수를 이용해 출력 노드들의 합이 1이 되도록 쪼정



- □ 연령층을 예측하는 모델 실습
 - □ 키, 발 크기, 머리카락 길이, 연령층에 대안 데이터를 입력받아 약습
 - □ 새로운 데이터를 입력하면 연령증을 예측

ANN 객체의 파라미터

- input_size: 입력 데이터의 크기. 최하위 차원의 크기 입력 (필수 입력)
- hidden_size: 은닉증의 노드 수. (기본값: 10)
 - hidden_size를 쪼껄하여 더 복잡한 학습이 가능하지만 크기가 커질수록 학습 속도는 느려짐
- output_size: 결과 데이터의 크기. 최하위 차원의 크기 입력 (기본값: 1)
- restore: 최근 모델에 이어서 학습할지에 대한 여부를 Boolean으로 입력 (기본값: False)
- ckpt_name: 저장 및 불러올 모델 파일의 이름 (기본값: ANN)
- softmax: 송합이 1이 되도록 할지에 대한 여부를 Boolean으로 입력 (기본값: True)
 - 결과 데이터의 크기가 2 이상일 때, 모델의 예측 결과에 소프트맥스 함수를 적용

- Pop.AI라이브러리 import
- □ ANN이라는 변수에 생성
 - ANN 객체의 input_size 파라미터를 3, output_size 파라미터를 3으로 설정

```
01: from pop import AI
02:
03: ANN = AI.ANN(input_size=3, output_size=3)
```

🗖 ANN 객체의 속정

■ X_data : 입력 데이터

■ Y_data : 입력에 대한 결괏값 데이터

■ 입력할 데이터들은 유아, 어린이, 정인 각 분류별 3개의 데이터를 사용

04: ANN.X_data = [[73,90,1], [62,70,0], [83,100,2], [110,150,7], [139,220,15],

[123,190,10], [177,275,7], [159,240,35], [182,280,15]]

05: ANN.Y_data = [[1,0,0], [1,0,0], [0,1,0], [0,1,0], [0,1,0], [0,0,1], [0,0,1]]

- ANN 객체의 train() 메소드
 - 인공인경망 학습 시작
 - 파라미터 times : 약습할 욋수 (기본값은 100)
 - 파라미터 print_every : 약습 상왕을 몇 번째마다 출력할지를 의미 (기본값은 10)
 - train 메소드를 실행하면 10외마다 인공신경망 모델의 오차 출력

06: ANN.train()

- □ run 메소드
 - 입력에 대한 인공신경망 모델의 세대 분류 결과 출력

07: ANN.run()

- □ 추가 약습
 - □ train 메소드의 times 파라미터를 1000으로 설정하고 약습

01: ANN.train(times=1000, print_every=100)

- □ 이전 약습 모델에 이어서 1,000의 약습해 총 1,100의를 약습
- □ 100외마다 약습 오차를 출력
- □ run 메소드를 이용해 약습 모델의 예측값 출력

02: ANN.run()

□ run 메소드의 파라미터로 새로운 데이터를 입력하여 출력 확인

03: ANN.run([[174,270,10], [57,70,1], [140,220,10]])

□ 약습 욋수를 과도하게 늘려 100,000외를 약습시켰을 때 결과 약인

04: ANN.train(times=100000, print_every=10000)

□ run 메소드의 파라미터로 [[140,220,10], [140,200,11]]을 입력 출력 확인

05: ANN.run([[140,220,10],[140,200,11]])

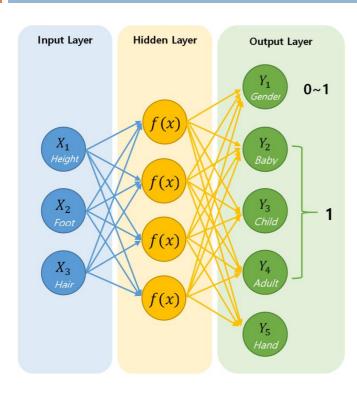
06:

- ANN 객체의 restore 파라미터를 True로 설정
 - 최근 사용한 약습 모델을 불러와 다시 사용 가능

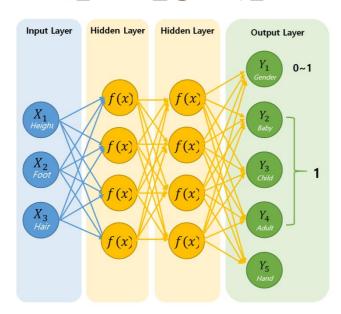
ANN = Al.ANN(input_size=3, output_size=3, restore=True, ckpt_name="model_1")

- □ 심층신경망
 - □ 복잡한 모델링을 위해 여러 개의 은닉층을 가지고 있는 인공신경망
 - □ 많은 은닉 노드를 거치기 때문에 더 많은 클래스를 출력 가능
 - □ 입력 데이터와 출력 데이터 사이에서 비선영적 관계 파악 가능

- □ 복합적 요인에 따른 성별, 연령층, 손 크기 예측 심층신경망 모델
 - □ 키, 발 크기, 머리카락 길이와 정별, 연령증, 온 크기에 관한 데이터 꾸어졌을 때
 - □ 성별 값은 True(1)가 여성, False(0)가 남성일 경우로 설정
 - □ 인공인경망과 비슷한 구쪼
 - □ 출력에 정별과 온 크기만 추가
 - □ 성별 값은 0~1 사이로 출력되도록 시그모이드 또는 ReLu 함수를 사용
 - □ 연령층 값들은 그 합이 1이 되도록 소프트맥스 함수를 사용



- □ 은닉층을 여러 개로 늘려 연결하면 은닉층 간 다양한 네트워크를 구성
- □ 복잡안 모델링에 적합



- □ 최적와에 성공한 심층신경망 모델
 - 새로운 복합 데이터가 꾸어졌을 때 여성일 확률, 연령층, 손 크기 예측

- □ 퍼셉트론 실습의 데이터 활용
 - □ 퍼셉트론과 비교해 얼마나 적은 시간으로 더 효율적인 약습을 하는지에 비교

DNN 객세의 파라미터

- input_size: 입력 데이터의 크기. 최하위 차원의 크기를 입력 (필수 입력)
- hidden_size: 은닉층의 노드 수 (기본값: 10)
 - hidden_size를 쪼절아여 더 복잡안 약습이 가능하지만 크기가 커질수록 약습 속도는 느려집니다.
- output_size: 결과 데이터의 크기. 최하위 차원의 크기를 입력 (기본값: 1)
- layer_level: 은닉증의 수 (기본값: 3)
 - layer_level을 쪼껄하여 더 깊은 신경망을 만들어 복잡한 약습이 가능
 - 은닉층 차원이 커필수록 학습 속도는 느려지고 과적합 연상이 쉽게 발생할 가능성이 커짐
- restore: 최근 모델에 이어서 학습할지에 대한 여부를 Boolean으로 입력 (기본값: False)
- ckpt_name: 저장 및 불러올 모델 파일의 이름 (기본값: DNN)
- softmax: 송압이 1이 되도록 알지에 대한 여부를 Boolean으로 입력 (기본값: True)
 - 결과 데이터의 크기가 2 이상일 때, 모델의 예측 결과에 소프트맥스 함수를 적용

- Pop.AI라이브러리 import
- DNN이라는 변수에 생성
 - input_size 파라미터를 3, output_size 파라미터를 2, layer_level 파라미터를 5로 설정

```
01: from pop import AI
02:
03: DNN=AI.DNN(input_size=3, output_size=2,layer_level=5)
```

DNN 객체의 속정

■ X_data : 입력 데이터

■ Y_data: 입력에 대한 결괏값 데이터

- □ 입력할 데이터들은 키, 발 크기, 머리카락 길이 데이터를 사용
- □ 결과 데이터로는 정별 데이터를 사용
- □ 성별 데이터는 [1, 0] 이면 여성, [0, 1] 이면 남성으로 설정

```
04: DNN.X_data = [[173,270,17], [171,275,27], [162,245,42], [187,280,12], [157,230,47], [169,265,30], [177,270,5], [159,250,32], [182,275,0]]
```

05: DNN.Y_data = [[0,1],[1,0],[0,1],[1,0],[0,1],[0,1],[0,1],[1,0],[0,1]]

- DNN 객체의 train() 메소드
 - 심증인경망 학습 시작
 - 파라미터 times : 약습할 욋수 (기본값은 100)
 - 파라미터 print_every : 약습 상왕을 몇 번째마다 출력할지를 의미 (기본값은 10)
 - train 메소드를 실행하면 10외마다 심층신경망 모델의 오차 출력

06: DNN.train()

- DNN 객체의 run 메오드
 - 약습된 모델 사용 가능
 - 파라이터 inputs
 - 기본값은 X_data 사용
 - 입력에 대한 심증신경망 모델의 정별 분류 결과 출력

07: DNN.run()

□ 전체 코드

from pop import Al
DNN=Al.DNN(input_size=3, output_size=2,layer_level=5)
DNN.X_data = [[173,270,17],[171,275,27],[162,245,42],[187,280,12],
[157,230,47], [169,265,30], [177,270,5], [159,250,32], [182,275,0]]
DNN.Y_data = [[0,1],[1,0],[1,0],[0,1],[1,0],[0,1],[0,1],[1,0],[0,1]]
DNN.train()
DNN.run()

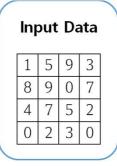
□ run 메소드의 파라미터로 새로운 데이터를 입력하여 출력 확인

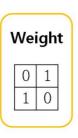
08: DNN.run([[174,265,6],[152,230,30],[162,255,10]])

압성곱 신경망

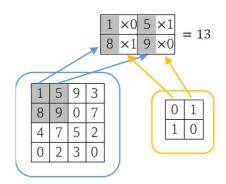
- □ 합성곱 신경망
 - □ 입력 데이터의 양이 많을 때 입력 데이터를 압축하여 모델링하는 인공신경망
 - □ 필요한 수준으로 압축하여 성능과 속도를 모두 확보 가능
 - □ 입력 데이터를 압축하는 과정에서 슬라이드 윈도우 방식 사용
 - 슬라이드 윈도우 방식 : 입력 데이터보다 작은 사이즈의 배열을 순서대로 옮겨가며 축소연산
 - 필터링 또는 마스킹: 옮겨가며 연산하는 과정
 - 커널 또는 윈도우 : 필터링에 사용되는 배열

□ 4x4 텐서 데이터가 꾸어졌을 때 임의로 2x2 가중치 커널을 생성

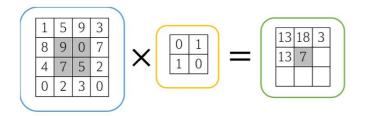




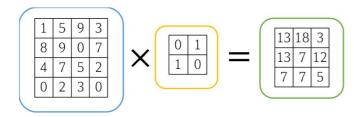
- □ 데이터의 왼쪽 위부터 값을 곱한 후 모두 합해 1개 값으로 반환
- □ 옆으로 안 칸 옮겨 반복
- 이 과정을 필터링 또는 마스킹이라고 함



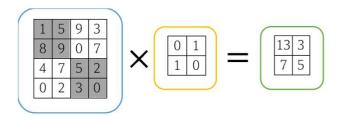
□ 필터링 중 중간 과정



- □ 필터링이 완료되면 3x3 사이즈의 압축 데이터가 반완
 - □ 이 데이터를 심층신경망에 연결하면 보다 빠른 속도를 기대할 수 있음



- □ 스트라이드: 커널이 슬라이드 할 때, 한 번에 넘어갈 칸수
 - □ 스트라이드를 2로 설정하면 2칸씩 건너뛰어 필터링 함



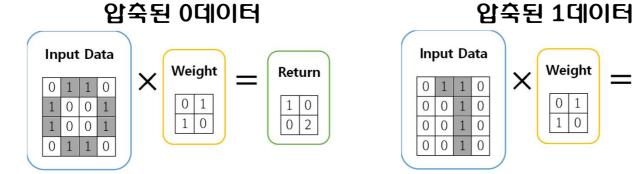
압성곱 신경망

□ 0 또는 1을 그린 4x4 이미지를 분류하는 합성곱 신경망 모델

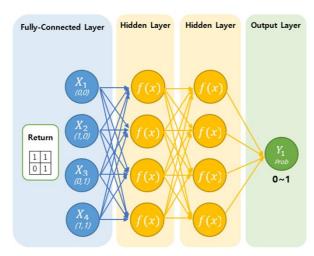
Return

0 1

- □ 데이터에서 흰액을 0, 검은액을 1로 설정
- □ 스트라이드가 2인 2x2 커널을 이용해 압축 데이터를 구함



- □ 반완된 값을 나열아여 심층신경망에 입력
 - □ 명탄와: 압축 데이터를 나열하는 과정
 - □ 완전 연결 계층 : 압축 데이터와 심층신경망을 연결하는 은닉층



- □ 숫자 식별 모델 실습
 - □ 손글씨로 쓴 숫자 이미지를 입력받아 약습
 - □ 새로운 이미지 데이터 입력시 숫자 식별

CNN 객체의 파라미터

- input_size: 2차원 데이터를 입력 데이터로 사용. 리스트로 입력 (기본값: [28, 28])
- input_level: RGB 이미지인 경우 3, 흑백 이미지인 경우 1을 입력 (기본값: 1)
- kernel_size: 합성곱 계층에서 사용할 커널의 크기. 리스트로 입력 (기본값: [3, 3])
- kernel_count: 아나의 입력 데이터에 사용할 가중치 커널의 개수 (기본값: 32)
 - 커널의 개수가 많아지면 더 다양한 특징을 찾아내지만, 속도는 급격이 느려낍니다.
- strides: 캐널의 스트라이드를 절쟁. 리스트로 입력 (기본값: [1, 1])
- hidden_size: 은닉증의 노드 수 (기본값: 128)
 - hidden_size를 쪼껄아여 더 복잡한 약습이 가능하지만 크기가 케질수록 약습 속도는 느려짐

- output_size: 결과 데이터의 크기. 최하위 차원의 크기를 입력 (기본값: 1)
- conv_level: 합성곱 계층의 개수를 설정. 값이 커질수록 합성곱 계층은 깊어짐 (기본값: 2)
- layer_level: 은닉증의 수 (기본값: 1)
 - layer_level을 쪼잴하여 더 깊은 신경망을 만들어 복잡한 학습이 가능
 - 은닉층 차원이 커질수록 학습 속도는 느려지고 과적합 연상이 쉽게 발생할 가능성 커짐
- restore: 최근 모델에 이어서 학습할지에 대한 여부를 Boolean으로 입력 (기본값: False)
- ckpt_name: 저장 및 불러올 모델 파일의 이름 (기본값: CNN)
- softmax: 송합이 1이 되도록 할지에 대한 여부를 Boolean으로 입력 (기본값: True)
 - 결과 데이터의 크기가 2 이상일 때, 모델의 예측 결과에 소프트맥스 함수를 적용

- Pop.AI라이브러리 import
- CNN이라는 변수에 생성
 - output_size 파라미터를 10으로 설정

```
    01: from pop import AI
    02:
    03: CNN = AI.CNN(output_size=10)
```

압성곱 신경망 실습

- MNIST 데이터셋을 다운로드 받아 사용
 - CNN 객체 속성에 X_data와 Y_data가 있지만 이미지 데이터는 직접 입력하기에 부적합
- MNIST는 손으로 쓴 숫자 이미지 데이터 베이스
- CNN 객체의 load_MNIST() 메소드
 - 까동으로 데이터셋을 불러와 X_data와 Y_data에 입력
 - 만약 장치에 데이터셋이 없다면 까동으로 다운로드 (인터넷 연결이 필요)

04: CNN.load_MNIST()

- □ CNN 객체의 show_img 메소드
 - 이미지를 출력
 - 파라미터 input : x, y, color를 담는 3차원 배열 입력

05: CNN.show_img(CNN.X_data[501])

- CNN 객체의 train() 메소드
 - 합성곱 신경망 학습 시작
 - 파라미터 times : 약습할 잊수 (기본값은 100)
 - 파라미터 print_every : 약습 상왕을 몇 번째마다 출력할지를 의미 (기본값은 10)
 - Train 메오드를 실행하면 10외마다 합성곱 신경망 모델의 오차 출력

06: CNN.train()

- CNN 객체의 run 메오드
 - 약습된 모델 사용 가능
 - 파라미터 inputs
 - 기본값은 X_data 사용
 - X_data의 크기가 매우 크므로 X_data의 일부 입력
 - run 메오드를 실행하면 입력에 사용된 이미지를 표시
 - 입력에 대한 합성곱 신경망 모델의 숫자 분류 결과를 출력 배열의 순서대로 0~9일 확률을 출력

07: $X = [CNN.X_data[10]]$

08: CNN.run(X)

- 전체 코드

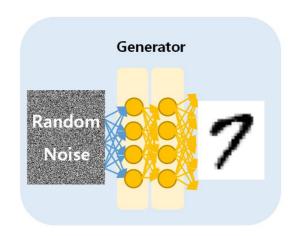
□ restore 파라미터를 True로 설정

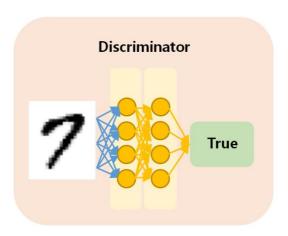
■ 최근 사용한 약습 모델을 불러와 다시 사용 가능

```
01: CNN=Al.CNN(output_size=10, restore=True)
```

생산쩍 쩍대 신경망

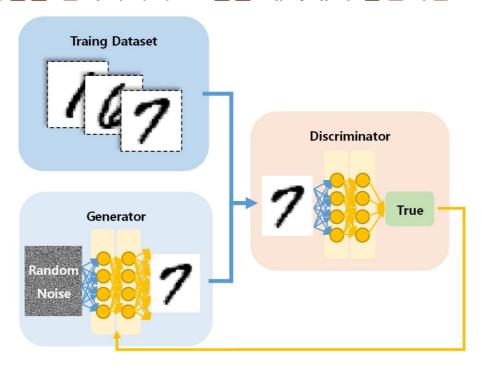
- □ 판별 모델과 위쪼 모델을 학습시켜 고수준의 위쪼 데이터를 생성
 - □ 생성자 : 위조 데이터를 생성하는 인공신경망 모델
 - □ 판별자: 데이터의 진위를 판별하는 인공신경망 모델





생산쩍 쩍대 신경망

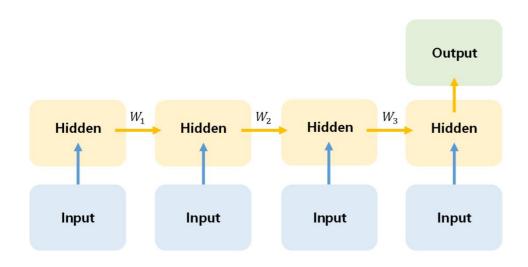
□ 위조와 판별을 반복하며 두 모델을 계속해서 발전시킴



생산적 적대 신경망

- □ 성공적인 생산적 적대 신경망 모델 학습
 - □ 두 모델의 수준이 비슷하도록 학습율 쪼갤 및 유지
 - □ 생성까 모델이 너무 뛰어날 경우
 - 판별자 모델은 진짜 데이터를 가짜라고 판별하게 약습할 가능성이 큼
 - □ 판별까 모델이 너무 뛰어날 경우
 - 생성자 모델은 잘 만든 위쪼 데이터도 False 피드백만 받음
 - 진짜 같은 데이터를 생성하기 위한 가중치를 찾을 수 없음

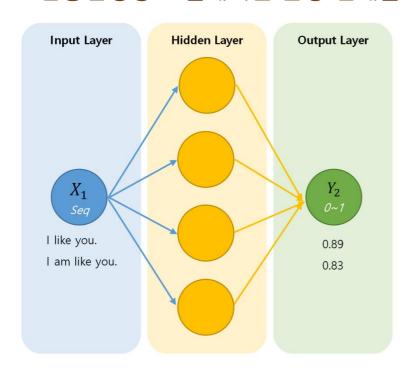
- □ 과거 입력 데이터를 이후 처리에도 반영하여 사용하는 인공신경망
 - □ 은닉층의 출력을 다음 스텝에서 입력 데이터와 함께 다시 입력
- □ 기존 딥러닝 알고리즘들의 최대 결점은 시간 개념이 없다는 것
 - □ 여러 데이터셋들 간의 관계나 순서를 반영하지 않음
- □ 순완신경망은 문장의 전후 관계, 이미지의 사물 관계를 파악 가능
 - □ 과거 데이터값을 요약하여 갖고 있음



- 'Like' 의 동사와 전치사를 구분하는 순완신경망 모델과 심층신경망 모델 비교
 - 다음과 같은 두 데이터셋이 입력으로 꾸어졌을 때
 - 전치사를 True(1), 동사를 False(0)이라고 설정

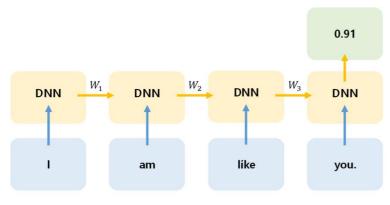
문장	구분
l like you.	0
I am like you.	1

□ 심층신경망 모델에서는 문장 전체를 입력으로 받아 처리

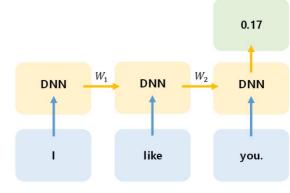


순완신경망

- □ 심층신경망은 전체적인 영태가 매우 비슷한 두 데이터셋을 똑같이 구분
 - 각 단어의 순서와 상호 관계를 알 수 없음
- □ 순완신경망은 'am'의 문장 결정력을 구분 가능
 - 문장에 포함된 단어를 순서대로 입력받고 다음 처리에 연결



순완신경망의 'l am like you' 구분



순완신경망의 'I like you' 구분

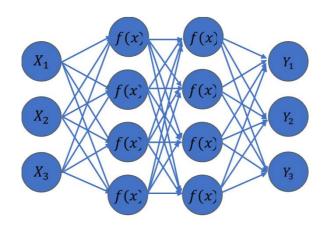
내용 정리

- □ 딥러닝: 인공신경망 이론을 기반으로 설계된 머신러닝 기법
- □ 퍼셉트론: 다수의 데이터로 아나의 결과를 출력하는 복합 논리 외로
 - □ 각 요인이 결과에 미치는 영향을 분석할 때 사용
- □ 인공인경망: 퍼셉트론을 기반으로 고안
 - □ 다수의 데이터로 하나 이상의 결과를 출력하는 알고리쯤
- □ 심층신경망: 여러 은닉층을 가지고 있는 인공신경망
 - □ 입력과 결과의 복잡한 관계 분석

내용 정리

- 합성곱 신경망: 대량의 입력 데이터를 압축하여 분석하는 인공신경망
- 생산적 적대 신경망: 데이터의 진위를 구별하는 판별 모델과 가까 데이터를 생성하는 위조 모델을 경쟁시켜 모방 데이터를 생성하도록 모델링하는 인공신경망
- 순완신경망: 이전 입력을 이후 처리에도 반영하여 데이터의 연속 관계
 를 분석하는 인공신경망

□ 문제 39. 다음 신경망 그림을 보고 질문에 답해보세요.



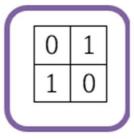
- A. 신경망의 입력과 출력의 크기를 답해보세요.
- □ B. 신경망의 은닉층 수를 답해보세요.

- □ 문제 40. 다음 문장들을 읽고 빈 칸을 채워보세요.
 - □ A.딥러닝은 을 기반으로 절계된 머인러닝 기법들이다.
 - □ B.퍼셉트론은 로 를 로 로 출력하는 복합 논리 외로 이다.
 - □ C.심증신경망은 여러개의 증을 가지고 있다.
 - □ D.합성곱 신경망은 방식으로 대용량 데이터를 압축한다.

- □ E.합성곱 신경망의 데이터 압축 과정 중 필터링에 사용되는 배열을 이라 하고, 이것이 안 번에 이동할 한 수를 라고 합니다.
- □ F.생안꺽 꺽대 신경망은 의 의 의 의 의 의 의 의 의 의 의 등 경쟁시키는 방법으로 약습하여 위조 데이터를 생성합니다.

□ 문제 41. 다음 그림의 배열(짝)과 커널(우)을 이용해 질문에 답해보세요.

0	1	0	0	0
1	0	0	0	0
0	0	1	0	0
0	1	0	0	1
0	0	0	1	0



- □ A. 스트라이드가 3 (또는 [3, 3]) 일 때 출력을 작성하세요.
- □ B. A의 출력이 완전 연결 계층에 입력될 때 완전 연결 계층의 노드 수를 답하세요.

문제 42. 다음 코드는 Pop.AI 라이브러리를 이용하여 2개의 입력을 받아 2개의 출력을 하는 심증신경망를 구연한 코드입니다.
 필문을 읽고 답해보세요.

```
01: from pop import Al

02:
03: DNN = Al.DNN(input_size=2, output_size=2, softmax=True)

04:
05: DNN.X_data = X

06: DNN.Y_data = Y

07:
08: DNN.train(times=1000, print_every=100)

09: DNN.run()
```

- □ A.두 입력에 대해 크기를 비교하여 큰 쪽을 1, 작은 쪽을 0으로 출력할 수 있도록 빈 칸 X, Y에 들어갈 약습 데이터셋을 작성해보세요.
- □ B.A에서 작정한 데이터셋으로 학습시키고, [1,0]과 [-1,0]을 입력했을 때 출력을 작성하세요.

 문제 43. 다음 코드는 AloT AutoCar의 카메라 영상을 BGR 값으로 받아 이미지로 출력하는 코드입니다. 이 코드를 응용해 다음 문제들을 해결해보세요.

```
      01:
      from pop import Camera, Util

      02:
      03:

      03:
      cam = Camera(width=50, height=50)

      04:
      05:

      05:
      value = Camera.value

      06:
      Util.imshow("Title", value)
```

□ A. 다음 코드를 실행해 카메라 BGR 데이터의 형태를 확인해보세요.

07: print(value.shape)

■ B. 다음 사진처럼 손바닥을 카메라에 비출 때 BGR 값을 받아 이미지로 확인해보세요.



- □ C. 빈 배열을 생성하고, A와 같은 방법으로 다양한 손바닥 데이터를 20개 이상 추가해보세요.
- □ D. C의 배열에 손바닥이 없는 카메라 데이터를 20개 이상 추가해보세요.
- □ E. 빈 배열을 생성하고, 손바닥이 있는 사진과 없는 사진을 각각 1과 0으로 하여 C에서 추가한 개수만큼 1을 추가하고 D에서 추가한 개수만큼 0을 추가하세요.

- □ F. Pop.AI 라이브러리의 CNN 클래스를 사용해 D에서 완성된 배열을 X 데이터, E에서 완성된 배열을 Y 데이터로 하는 합성곱 신경망 코드를 깍성하세요.
- □ G. F에서 작성한 합성곱 신경망 모델을 학습시켜 손실율을 최소화해보세요.
- H. G에서 학습한 모델에 새로운 카메라 BGR 데이터를 입력하여 결과를 확인해보세요.