AloT AutoCar Prime 으로 배우는 온디바이스 Al 프로그래밍

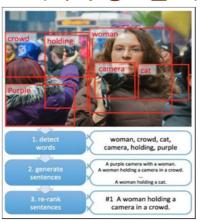
1인공지능 사례

인공끼능

- □ 인공지능: 인간의 지적 능력을 모방한 컴퓨터 시스템
 - □ 새로운 정보가 꾸어지면 학습, 특징 분석 등의 알고리즘으로 기존 지식 개선
 - □ 과거 인공지능 : 고성능 컴퓨터가 필요. 별도의 AI 서버 필요
 - □ 온디바이스 AI: 서버에 접속할 필요 없이 인공지능을 까게 내장한 장치

인식

- 마물 인식: 대표적인 인공지능 응용 사례
 - □ 대용량 데이터 약습에 특확된 인공끼능 기술 이용
 - 프레임 당 약 8,294,400개의 데이터를 약습
 - □ 시각적 정보를 까막으로 바꿔주는 인공지능을 구연 가능



모방

- □ 모방 : 진짜 데이터를 기반으로 가짜 데이터를 생성하는 인공지능
 - □ 연일 데이터를 모방하여 가상의 데이터를 만들어내는 기술
 - □ 사람의 얼굴 사진을 학습해 가상의 인물을 만듦
 - □ 특정 인물의 글씨제를 약습해 위조 필기를 만듦
 - □ 위조 데이터를 만들어내는 특성 때문에 약용될 가능성이 매우 큰 기술

모방

문장을 해석해 그림으로 그리는 인공지능

Stage-1

약습이 부족한 상태에서 미숙하게 그려낸 그림

Stage-2

충분이 학습한 상태에서 그려낸 그림



学学

- 데이터들의 상호관계, 순서를 학습하는 알고리즘을 이용한 인공지능
 - □ 항작물 데이터에서 액과 액의 관계를 학습하여 쪼와로운 액 쪼압을 결정
 - □ 인기 있는 노래 데이터를 학습해 사람이 듣기 중은 노래를 깍곡
- □ 논리적으로 분석하기 힘든 영역까지 활용할 수 있는 기술
- □ 인공지능 프로그램은 변화하는 환경에 맞게 최적의 동작을 수행

学学

□ 스케치에 원하는 색을 가볍게 그리면 까동으로 채색해주는 인공지능

https://paintschainer.preferred.tech





내용 정리

- □ 인공지능: 인간의 지적 능력을 모방한 컴퓨터 시스템
- □ 온디바이스 AI: 장치에 내장되어 서버 연결 없이 짝동하는 인공지능
- □ 인공지능 사례 3가지
 - □ 인식: 데이터를 식별하기 위한 인공지능
 - □ 모방: 데이터를 모방하기 위한 인공지능
 - □ 항짝: 데이터를 생성하기 위한 인공끼능